58 טיפים של Eddie Kantar

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1-20 | טיפים בנושאי ההכרזות | פרטים |
| 1 | כאשר שותפך מכריז שתי סדרות ויש לך מספר שווה של קלפים בכל אחת מהן, חזור אל סדרתו הראשונה של השותף, אפילו אם זה אומר להגדיל את גובה ההכרזה. פשוט תעשה את זה! לדוגמא: אתה מחזיק:  Axxx ♠ KTx ♥ Jxx ♦ xxx ♣ | אתה השותף  ♦ 1♠ 1 ♥ ? 2 הכרז ♦3 . העלאה ב-Hearts או Pass על הכרזת Reverse של השותף, המחייבת לסיבוב הכרזה אחד, מציבה אותך בחזרה בגן הילדים . |
| 2 | העלאה ישירה בסדרה השנייה מבטיחה תמיכה של ארבעה קלפים. אתה מחזיק: ♠ xx ♥ ATx ♦ ATx ♣ KTxxx  אתה שותפך  1♠ 2 ♣  ♥ ? 2 | Rebid 2NT מראה 11-12 HCP נקודות קלפים גבוהים. אל תחשוב אפילו על העלאה ב- hearts עם רק שלושה קלפים. |
| 3 | עם שתי סדרות חמישה קלפים, פתח עם הסדרה בדירוג הגבוה יותר, השב בסדרה בדירוג הגבוה יותר והכרז overcall בסדרה בדירוג הגבוה יותר. אל תדאג איזה סדרה חזקה יותר. אתה מחזיק:  ♠ x  ♥ JTxxx  ♦ AKQxx  ♣ Kx | פתח ♥1, לא ♦1. השב ♥1 להכרזת פתיחה ♣1 ו- 1♥overcall אם הכרזת הפתיחה של היריב מימין היא ♣1 . |
| 4 | כאשר ההכרזה מימינך חזקה, משמעות קפיצה שלך היא שידך חלשה, כאשר ההכרזה מימינך חלשה,קפיצה שלך משמעותה שידך חזקה. | אם שותפך פותח ♣1 והיריב מצד ימין (RHO) מכריז Double , קפיצה ל-♠2 על ידך היא חולשה. אם היריב מצד ימין פותח ♥2 (Weak) ,קפיצה שלך ל-♠3 היא יד חזקה. |
| 5 | לאחר שפתחת ♥ 1 או ♠ 1 ושותפך מגיב 1NT ושולל תמיכה עבור ה-Major שלך, אל תחזור ותכריז (rebid ) את ה-Major שלך אלא אם יש לך שישה קלפים בסדרה. | |
| 6 | כאשר אתה מחזיק בידך שלוש סדרות של ארבעה קלפים ו- Singleton , פתח את ההכרזה ♦ 1, אלא אם כן ה- Singleton שלך ב- diamonds! אם כן, פתח 1 ♣ . אתה צריך לפחות 12 HCP כדי לפתוח את ההכרזה עם חלוקה זו. | אתה מחזיק: ♠ AKxx ♥ KJxx ♦ JTxx ♣ x  פתח: ♦1 . |
| 7 | Takeout double ביד שהכריזה לפני כן pass מראה 9-11 HCP עם קוצר בסדרתו של הפותח. אם היריבים הכריזו שתי סדרות, ה- Double מבטיח לפחות ארבעה קלפי תמיכה בשתי הסדרות שלא הוכרזו. אתה מחזיק:  ♠ AJxx  ♥ xx  ♦ KJTxx  ♣ xx | אתה בדרום מכרי ז pass  מערב מכריז ♣ 1  שותפך בצפון מכריז pass  מזרח מכריז ♥1 וכעת אתה מכריז Double : |
| 8 | רעיון טוב כאשר אתה משחק Blackwood היא לספור את המלך בסדרה המוסכמת כאס! זה נקרא "Key Card Blackwood " או "Five Ace Blackwood " בעת שימוש במוסכמה-convention זו אל תכריז חוזה slam אלא אם יש לך לפחות ארבעה מתוך חמשת "האסים"- קלפי המפתח. | הערת המתרגם: לחוזה של 6NT יש צורך ב-33HCP ואין צורך להשתמש בקונבנציה זו. |
| 9 | כאשר הנך מגיב ל- takeout double הכרז בקפיצה בסדרתך הארוכה עם 9-11 נקודות "שהוערכו מחדש". סדרה שלא הוכרזה של 5 קלפים שווה נקודה אחת נוספת. סדרה שלא הוכרזה של 6 קלפים שווה שלוש נקודות נוספות. לא סופרים נקודות עבור נסיכים ומלכות בסדרות שהוכרזו. אתה מחזיק בידך: ♠ AQTx  ♥ Kxx  ♦ xx  ♣ Txxx | מערב מכריז ♦ 1 שותפך בצפון מכריז Double  מזרח מכריז Pass ומה אתה (בדרום) מכריז:? קפוץ ל-♠2. אל תכריז ♠1 המראה 0-8 נקודות. בנוסף, הקפיצה שלך אינה מחייבת את השותף להמשיך ולהכריז. |
| 10 | כאשר מגיבים ל- takeout double עם HCP 12 + ב-cuebid –הכרזת סדרת של היריב כדי להראות יד חזקה , הכרז את הסדרה (הסדרות) שלך מאוחר יותר. לאחר cuebid , כל הכרזת סדרה חדשה על ידך מחייבת. אתה מחזיק: KQxx ♥ AJxx ♦ Qxx ♣ xx♠ מערב: ♣1 צפון: Double מזרח: :Pass דרום: (אתה)? | הכרז ♣2 להראות יד גדולה (+12 (HCP אתה ושותפך תכריזו סדרות של 4 קלפים לפי הסדר מלמטה למעלה עד שאתה מתחבר בהתאמה של 4-4 בסדרת- Major . אם שותפך מכריז ♦ 2 הכרז ♥2, אם שותפך מכריז 2 ♠ העלה עד ♠4 . |
| 11 | תגובת 2NTל- takeout double מראה 10-12 HCP ולא מחייבת (להכרזת השותף).  תגובת 1NT ל- takeout double מציגה 6-9 HCP דומה לתגובת1NT להכרזת פתיחה  דומה לתגובת 1NT להכרזת פתיחה.  תגובות No trump ל-takeout double מבטיחות לפחות עוצר אחד (בתקווה ל-2), בסדרת היריבים. אתה מחזיק: ♠ KJ9x ♥ xx ♦ QTx ♣ Jxxx  או : AJxx | מערב: ♠1 צפון: double מזרח: pass דרום (אתה) ?  עם ♣ Jxxx, הגב NT 1 . עם ♣ AJxx, הגב2NT .אתה לא צריך עוצרים בסדרות אחרות.  שותפך אמור להחזיק אותם עפ"י הכרזתה-double . |
| 12 | אם אתה משחק של five-card majors "  " diamond  קצר צריך רק לפתוח עם 4-4 ב- Majors שלושהdiamonds  ושני clubs | השכיחות של הכרזת פתיחה 1 ♦ עם חלוקה כזאת בדיוק הוא פחות מ  3%- תרגום: כאשר השותף פותח1 ♦ נניח כי לשותף יש ארבעה או יותר קלפים ב-diamonds |
| 13 | אחרי ששותפך פותח את ההכרזה והיד השנייה overcalls 1NT להראות כוח של הכרזת הפתיחה1NT , הכרז double עונשין אם יש לך HCP 9 או יותר. הכרזת סדרה שוללת את הכוח להכפיל. אתה מחזיק: ♠ Tx ♥ KJxx ♦ AJxxx ♣ JT | צפון: 1♠ מזרח: NT1 דרום (אתה) ? הכרז double . יש בידך הכוח הנדרש. אתה אמור ל היות מסוגל להביס 1NT בקלות. אם תכריז ♦2 אתה מראה פחות מ 9 HCP ולפחות חמישה diamonds ,בדרך כלל 6 . |
| 14 | זה מסוכן לספור נקודות נוספות על קוצר בסדרות או סדרות ארוכות לפני שההכרזה מתחילה. אתה מחזיק: ♠ Axxx ♥ x ♦ Qxxxx ♣ xxx | כמה שווה יד זאת? אם שותפך פותח ♥1 , זאת יד של מינוס 6 נקודות. אם שותפך פותח ♠1 , זאת יד של 9 נקודות (3 נקודות Singleton עם תמיכה 4 קלפים)  אם LHO (היריב מימינך) פותח ♦1 ושותפך מכריז overcalls 1♥1 , ה- Q♦ איבד את הערך שלו שלא לדבר על diamonds 5 אתה מסתכל עכשיו יד 4 נקודות מינוס! היה סבלני עם הערכות ידיים חלוקתיות עד שתשמע את ההכרזה. |
| 15 | זה מסוכן להשתמש ב- Blackwood בהחזקת void. אם חסרים שני האסים והשותף מראה אס אחד, אתה לא תדע מה זה.  זה בדרך כלל טוב יותר להכריז cuebid כאשר מעוניינים בסלאם.  כמו כן, כאשר מגיבים ל- Blackwood לא סופרים void כמו אס. | עם אס אחד (או שלושה) ו-void יש לקפוץ לגובה 6 בסדרת ה- void ואם כן,  הוא בדירוג נמוך יותר מסדרת השליט.  אם סדרת ה- void היא בדירוג גבוה יותר מאשר סדרת השליט, יש לקפוץ לגובה 6 בסדרת השליט. עם שני אסים ו-void יש להגיב 5NT |
| 16 | כאשר אתה משיב להכרזת פתיחה עם שתי סדרות של 4 קלפים ב-Major's , השב ♥1 ותן לשותפך הזדמנות להכרזת ♠1. אם השותף אינו מכריז ♠1, הנח שלשותף אין ארבעה קלפי spades והכרז בהתאם. אתה מחזיק: ♠ AJxx ♥ KQxx ♦ Jx ♣ xxx | אתה השותף  1♦ 1♥ 2♣ ?  הכרז 2NT והגבל את ידך ל- HCP 11-12 . אל תכריז ♠2. לשותפך אין ארבעה קלפים ב-spades |
| 17 | כאשר היריבים הכריזו ותמכו זה בזה ויש לך נסיך או מלכה בסדרה שלהם, אל תספור נקודות על מכובדים אלה. הם לא שווים את הקרטון (הפלסטיק) שעליו הם מודפסים. | מכובדים משניים יכולים לזכות בלקיחות בהגנה, אבל רק לעתים רחוקות יעשו זו כאשר אתה הכרוז. |
| 18 | כאשר כל קלפי המכובדים שבידך נמצאים בשתי הסדרות הארוכות שלך, הוסף נקודה אחת נוספת Purity –טוהר. אתה מחזיק: ♠ AKJxx ♥ KQxx ♦ xx ♣ xx כל נקודות הקלפים הגבוהים הינן בשתי הסדרות הארוכות שלך, ולכן, הוסף נקודה אחת נוספת לידך. תחשוב שיש ביד 14 נקודות. אם שותפך תומך ב- spades או ב-hearts ערך היד עולה. | אם לשותף אין תמיכה באחת מסדרות ה-Major , היד נשארת על 14 נקודות.  בידיים שיש להן התאמה של 8 קלפים או יותר, הוסף נקודות חלוקה נוספות. עד שההתאמה מתגלית, אין להוסיף נקודות חלוקה. זה לא הגיוני. בידיים שבהן אין התאמה, לא צריך להוסיף נקודות נוספות, אלא יש להפחית נקודות!  הערת המתרגם:   Purity - טוהר חיובי (אין מכובדים בסדרות ה- minor של היריבים של היריבים ו / או מבנה פנימי טוב בשתי הסדרות שלך. Purity - טוהר שלילי מכובדים בסדרות היריבים היריב ו/ או מבנה פנימי דל בסדרה שלך |
| 19 | כאשר RHO - היריב מצד ימין משתמש ב- Stayman ובידך, במושב הרביעי, יש חמישה clubs או שישה clubs ובראשם שלושה מתוך חמשת המכובדים העליונים, הכרז double כדי להודיע לשותפך, כי אתה רוצה הובלת clubs כנגד כל חוזה עתידי. הכפלה של הכרזה מלאכותית היא lead directing double אתה מחזיק בידך: ♠ xxx  ♥ xx ♦ xxx ♣ AKJxx | מערב: 1NT צפון: pass מזרח: ♣2 דרום (אתה) : ?  הכרז Double . אתה רוצה הובלה ב- clubs כנגד כל חוזה עתידי שהיריבים עשויים להגיע אליו. אל תכפיל עם אורך (Kxxxxx) בסדרת ה-clubs אלא אם יש לך כוח המכובד הדרוש. |
| 20 | השתמש גם ב-lead-directing double כאשר שהיריבים משתמשים בהכרזת Blackwood. אם התגובה ל- 4NT היא בסדרה בה אתה רוצה הובלה, הכרז double! חשוב! אתה מחזיק ביד:  ♠ xx  ♥ xxx  ♦ KQTx  ♣ xxxx | הכפל ♦5 להודיע לשותפך כי אתה רוצה הובלה ב-diamond נגד החוזה ב-spade שיוכרז בסופו של דבר. בגובה 4 ומעלה הכרז על הכרזה מלאכותית double שיכול להתבצע עם שלושה או ארבעה קלפים חזקים בסדרה:  (KQx(x), KJx(x))  מערב צפון מזרח דרום (אתה)  1♠ Pass 2♥ Pass  3♠ Pass 4♠ Pass  4NT Pass 5♦ ?  אם לא הכרזת double 5 ♦, שותפך יסיק שלילית כי אתה לא רוצה הובלה ב-diamond. |
| 21-40 | טיפים בנושא משחק ההגנה | פרטים |
| 21 | כאשר אתה מוביל בסדרה ששותפך הכריז ואתה תמכת בה, הובל בקלף הגבוה ביותר עם ​​שלושה או ארבעה קלפים קטנים.  הובלה בקלף גבוה שוללת מכובד, שותפך יודע על אורך שלך בסדרה. אם לא תמכת, הובל נמוך משלושה או ארבעה קלפים קטנים לשלול Doubleton. | הובלה של קלף spot גבוה בסדרה ללא תמיכה של השותף מראה קוצר.  עם שלושה או ארבעה קלפים בראשות מכובד (T, J, Q או K) הובל נמוך אם יש לך תמיכה.  אם אתה מתכנן להוביל בסדרה של השותף ומחזיק אס, הובל אותו. |
| 22 | אם אתה מוביל באס מתוך AKx(x) כנגד חוזים בסדרה אתה צריך לדעת:   (1) הובלה של האס היא מוסכמה-convention בהובלה הראשונה .   (2) אחרי הלקיחה הראשונה הובל במלך. (3) אם הסדרה נתמכה, הובל במלך. הובלת האס בסדרה שנתמכה או בכל סדרה אשר השותף הכריז, נתמכה או לא, שוללת את המלך. | (4) אם היריבים עלו בסופו של דבר לגובה 5 או 6 , הובל במלך.הובלה של האס בגובה 5 או 6, בתיאוריה, שוללת את המלך.  (5) מ- AK doubleton הכל הפוך (דהיינו קודם מובילים ב- K ואחר כך ב-A) |
| 23 | כדי להוביל מראש הרצף כנגד חוזה ב-No Trump, על הסדרה צריכה להיות עם שלושה המכובדים צמודים (KQJx(x)) .  עם זאת, הקלף השלישי ברצף יכול להיות חסר במקום אחד, KQTx(x) נחשב רצף, KQ9xx אינו רצף והרביעי מלמעלה צריך להיות מובל. | אם הקלף השלישי חסר ביותר מ במקום אחד, הובל ברביעי מלמעלה . מ- QJ942, יש להוביל את המלכה, אבל מ- QJ842, הובל את ה- 4. |
| 24 | כדי להוביל מכובד בחוזה בסדרה, רק שני מכובדים צמודים נחוצים וההובלה במכובד העליון. | הובל האס מתוך (x) AKx, המלך מתוך (x) KQx, המלכה מתוך (x)QJx, נסיך מתוך JTx(x) ו -T מתוךT9x(x). ב- No Trump, הובל ברביעי מלמעלה מצירופים אלה והחזקת ארבעה קלפים או יותר בסדרה. אם במקרה יש לכם 3 קלפי ביניים בראשות שני מכובדים צמודים (QJx), ואתה חושב שזאת סדרת ההובלה, הובל את המכובד העליון בתקווה ששותפך יכול לעבוד על זה. |
| 25 | ככלל הובלה של קלף נמוך מראה חוזק והובלה של קלף spot גבוה יחסית מראה חולשה. | |
| 26 | כאשר השותף מוביל נמוך מאורך ובדומם יש קלפים נמוכים, יד שלישית משחקת גבוה.  עם זאת, אם יש ביד השלישית שניים או שלושה קלפים גבוהים שווים, היד השלישית משחקת נמוך, או הנמוך ביותר מהרצף (מתוך KTx, שחק את המלך, מתוך KQx, שחק את המלכה מ- KQJ (x), שחק את הנסיך). | |
| 27 | כאשר חוזרים בסדרה שהשותף הוביל , עם שני קלפים שנותרו יש לחזור בגבוה יותר, עם שלושה קלפים שנותרו, יש לחזור בנמוך ביותר. | נאמר שהשותף מוביל נמוך ובדומם יש קלפים נמוכים. אם יש לך A – T- 5 שחק את האס וחזור ב-T.  אם יש לך A - T - 6 -5, שחק את האס וחזור ב- 5. |
| 28 | כאשר השותף מוביל נמוך מאורך ובדומם מתגלה מכובד ויש לך גם מכובד גבוה וגם מכובד נמוך, שחק את המכובד הנמוך אם מהדומם משוחק נמוך. | נניח שבדומם Q-5-4 או J-5-4 ובידך יש K-T-6(x) אם מהדומם משוחק נמוך, שחק את ה- T.  נניח שבדומם יש K-7-6 או Q-7-6 ובידך יש A-J-3(2)אם מהדומם משוחק נמוך, שחק את ה-J. |
| 29 | אם השותף מוביל בקלף נמוך בסדרה אחת, נכנס ועובר לקלף נמוך (מראה חוזק) בסדרה אחרת, השותף מבקש חזרה בסדרה השנייה. אם השותף עובר לקלף גבוה בסדרה השנייה (אולי ב-top of nothing), הוא מבקש חזרה בסדרה הראשונה. | |
| 30 | אין לבצע אותה הובלה כנגד חוזה NT3 כמו כנגד 6NT. כנגד 6NT הימנע מלהוביל ממכובד אלא אם יש לך רצף. | עם: ♠ KT763 ♥ JT8 ♦ 85 ♣ Q92  הובל את ה-♠6 כנגד 3NT  אולם כנגד 6NT הובל ♥J (אם יש להם כ - HCP 33, נחש כמה יש לשותפך!) |
| 31 | ב- No Trump חשוב לשמור על תקשורת עם היד של השותף. אם הובלת השותף נראית כמו העליון של doubleton, זה בדרך כלל רעיון טוב לא לקחת את הלקיחה הראשונה. ניתן לשותף לשמור על הקלף השני כך שכאשר הוא נכנס הוא יכול לחזור בסדרה שלך. | טיפ זה שימושי במיוחד כאשר יש לך AKxxx(x)- וללא כניסה חיצונית. אם אתה מעכב את הלקיחה הראשונה, השותף יוכל לחזור בסדרה כשהוא יחזור להיכנס. |
| 32 | כאשר הכרוז מתעלם מסדרה חזקה בדומם בה חסר מכובד אחד, הנח כי לכרוז יש את המכובד. ואם לא, זאת תהיה הסדרה הראשונה שהוא יוביל - הכלל של "הסדרות החזקות ללא טיפול". | אם אתה רואה משהו כמו K-Q-J-T-(x) או A-Q-J-T-(x) בדומם ואת הכרוז משחק סדרות אחרות, הנח כי לכרוז המכובד החסר. |
| 33 | כאשר יש סדרה צדדית קצרה בדומם והכרוז מושך את כל השליטים של הדומם, המסקנה היא כי לכרוז אין שום מפסידים בסדרה זו לחתוך. | תרגום: זה בטוח להשליך קלפים בסדרה זו. |
| 34 | כאשר משליכים - discarding, יש לשמור על אורך בהתאמה שווה לדומם. | אם בדומם יש ארבעה קלפים בסדרה (A-K-Q-8), ויש לך ארבעה קלפים (9-4-3-2) שאחד מהם (9) מתקבל על הדעת שיזכה בלקיחה, היה זהיר לגבי השלכות- discarding מתוך הסדרה הזאת. היה זהיר מאוד! האין זאת! |
| 35 | זה חשוב לספור את הלקיחות של הכרוז ככל שהמשחק מתקדם. אם אתה מוצא את עצמך בהובלה ויכול לראות כי לכרוז יש מספיק לקיחות בשלוש סדרות כדי לבצע את החוזה, עבור לסדרה הרביעית. סיכוי חלקי עדיף על חוסר סיכוי. | |
| 36 | כאשר הדומם מונח על השולחן, הוסף את מספר הנקודות שסביר להניח בידו של הכרוז למספר הנקודות הידועות של הדומם. | ההכרזות הלכו 1NT-3NT. השותף הוביל ובדומם יש 10 HCP. תאמר שהיריבים משחקים בטווח 15-17 No trump. הנח שלכרוז יש את מספר הנקודות באמצע, 16, והמשך משם. ליריבים יש 26 HCP, פלוס מינוס נקודה אחת, משאיר לך ולשותפך 14. אתה יודע כמה יש לך, ולכן קל מספיק כדי להבין כמה יש לשותפך. עשה את זה! |
| 37 | כאשר מגנים כנגד חוזה בסדרה, יש 2 טכניקות עיקריות בהן משתמש הכרוז כדי לגייס לקיחות נוספות: (1) לבסס סדרה ארוכה בדומם, (2) לחתוך מפסידים ביד הקצרה (בדרך כלל הדומם.) אם הדומם מתגלה עם סדרה ארוכה וסדרה קצרה ויש לך אפשרות ללכוד את הסדרה הארוכה, הובל בקלף שליט כי הסדרה הארוכה אינה שימושית. אם נראה כי הסדרה ארוכה שמישה, יש לשחק הגנה התקפית וללכת על לקיחות חיצוניות במהירות. | אם הדומם מתגלה כמאוזן לכרוז אין שום אפשרות להיפטר ממפסידים ובסופו של דבר יפסיד אותם, ולכן אתה ושותפך צריכים לאמץ הגנה פסיבית. למנוע שבירת סדרות חדשות אם אפשר. תן להם להוביל במה שיובילו.  שב בנחת והמתן ללקיחות שלך.  היום שלך יגיע. |
| 38 | הזמן הטוב ביותר להוביל בסדרה קצרה הוא עם קונטרול בשליט.  A-x-(x) או Kxx הן החזקות נהדרות להוביל מקוצר. | עם זאת, אם חיתוך יעלה לך בלקיחה בשליט, הובל מקוצר עם החזקות בשליט כגון JTxx, Q-J-9-x או K-Q-9-x הינן ב"דלפק" הפרודוקטיבי. |
| 39 | כאשר מאותתים עידוד עם קלפי spot שווים אותת עם הגבוה יותר או שווה הגבוה ביותר.  עם A-9-8-7, אותת, עידוד עם 9 (השולל את ה-T). אם תאותת בעצלות עם 8, אתה שולל 9! כמה שותפים למעשה מסתכלים על דברים כאלה. | הערת המתרגם: קלפי spot אלה הם הקלפים מתחת ל-J או קלף שווה כולל ה-T. ההערכה היא כי מבחינה מתמטית של כל 13 הלקיחות, כ-8 הן באמצעות מכובדים, ואת ה-5 הנותרות מנצחים באמצעות ה-Spot cards |
| 40 | כאשר אתה נותן חיתוך לשותפך, הקלף בו אתה מוביל הוא העדפת סדרה האומר לשותף באיזו סדרה יחזור אחרי החיתוך. | הובלה בקלף spot גבוה יחסית מבקשת חזרה בדירוג גבוה יותר משתי הסדרות שנותרו. הובלה בקלף הנמוך ביותר שלך מבקשת חזרה בדירוג התחתונה מבין שתי הסדרות שנותרו.  הובלה של קלף אמצעי נועדה "לשגע" את שותפך, זה בעצם אומר שאין לך העדפה כלשהי. |
| 41-52 | טיפים בנושא משחק היד | פרטים |
| 41 | לפני משחק הלקיחה הראשונה, סקור את ההכרזות וודא שאתה זוכר את הובלת הפתיחה. לפעמים הובלת הפתיחה הוא קלף spot נמוך וחשוב לדעת בדיוק כמה הוא נמוך. | אם המגן הפותח לאחר מכן משחק קלף נמוך אחר בסדרה הזאת, אתה באמת רוצה לדעת אם זה קלף גבוה יותר או נמוך יותר מאשר ההובלה המקורית.  אתה באמת רוצה! |
| 42 | אם אחד (או שניהם) מהיריבים שלך היא יד pass , הנח כי ביד השחקן יש פחות מ- 12 HCP אם שחקן זה מתגלה עם HCP 10 בשלב מוקדם, שחק לשותף לכל קלף חסר: מלכה, מלך, או אס. | |
| 43 | אין דבר חשוב יותר מאשר ספירת הלקיחות הבטוחות שלך לפני שאתה מתחיל לשחק. בחוזה No Trump ספור את הלקיחות הבטוחות שלך מחוץ לסדרה שאתה מתכנן לבסס. זה אומר לך כמה לקיחות דרושות לך בסדרה הראשית שלך ואז שחק בהתאם. | |
| 44 | כאשר אתה הכרוז, כאשר אתה יכול לזכות בלקיחה עם אחד משני מכובדים שווים, זכה בלקיחה עם השווה הגבוה יותר. זה הרבה יותר מטעה. נניח שאתה משחק No Trump עם ♠ KQx אם קלף נמוך מובל והיריב מצד ימין Rho- , משחק J, בהנחה שאתה רוצה לזכות בלקיחה, קח אותה עם ה-K. | עשה את אותו הדבר עם A-Q-J אם קלף נמוך מובל ו-T מופיע מצד ימין, קח את זה עם המלכה, לא עם הנסיך! אם אתה זוכה בלקיחות עם הנמוך מבין השווים אתה יכול גם לשחק עם הקלפים שלך עם הפנים כלפי מעלה על השולחן!   יוצא דופן: עם AKx-(x) ב- No Trump זכה בלקיחה הראשונה עם המלך.  אם אתה מנצח עם הa-, זה חשוד מדי. אם העוצר היחיד שלך הוא a, למה אתה לא מעכב? |
| 45 | כאשר אתה הכרוז, במידת האפשר, עכב כל קלף spot נמוך יותר מאשר האחד שכבר הובל או הנמוך מזה ששוחק מצד ימין שלך. אם היריבים משחקים איתותים סטנדרטיים, הטיפ הזה הוא בוודאי יטעה אותם. נניח ש-3 מובל כנגד No Trump ובדומם יש A-K-5 ובידך ויש Q-6-2  . אתה משחק את המלך מהדומם וביד השלישית משחק 4. | אם אתה משחק 6, מסתיר את ה-2, שקול את הבלבול שגרמת: היד הרביעית לא יודעת אם השותף הוביל ממסדרה של 4 או 5 קלפים (לא ניתן לראות את ה-2) והמגן שפתח בהובלה לא יודע אם שותפו מאותת עם משהו כמו Q-4-2 (לא ניתן לראות את ה-2.( אם אתה משחק א ה-2 בלקיחה הראשונה, מזרח יודע שמערב, הוביל מתוך סדרה של 4 קלפים - ומערב יודע שקלף ה-4 של השותף הוא מעודד.תתבייש לך! |
| 46 | כאשר מובילים מהדומם לקחת עקיפה עם כמה מכובדים שווים ביד, עקוף עם השווה או הגבוה ביותר מהשווים. נניח שיש לך AQJT ביד שלך ו-x-x בדומם. כאשר אתה מוביל נמוך מהדומם והשחקן השני משחק נמוך, שחק את המלכה. | אתה נותן יותר מדי מידע אם אתה משחק T . אם ה T- מפסיד למלך, היד השנייה תדע עדיין יש לך Q-J. אם המלכה מפסידה למלך, היד שנייה לא יודעת שיש לך J-T . אם T זוכה וביד השנייה יש את המלך, היד שנייה יודעת שעדיין יש לך Q-J . עם זאת, אם המלכה זוכה, היד השנייה לא יכול להיות בטוחה שיש לך J-T. |
| 47 | כאשר יש לך את כל הלקיחות למעט אחת ואתה משחק בחוזה בשליט, שחק את כל אחד מקלפי השליט שלך לפני שאתה משחק את הסדרות האחרות שלך. שמור את הסדרה בה יש לך מפסיד עד הסוף המר. גרום להם לסבול! | זכור, המירב שאתה יכול להפסיד הוא את הלקיחה האחרונה. |
| 48 | בחוזה בסדרה עם החזקה של A-x-x מול x-x-x והסדרה הזאת מובלת, בדרך כלל זה נכון לזכות בסיבוב השני של הסדרה. אם לאחד היריבים יש Doubleton, אתה מנתק את התקשורת בין שתי הידיים.  זה גם נכון להתחמק כאשר בדומם יש x-x וביד יש A-x-x-(x). ההתחמקות מאפשרת לך לשמור את השליטה בסדרה הזאת. | עשה את אותו הדבר כאשר יש בדומם A-x-x-(x) ובידך יש x-x. קח את הלקיחה השנייה עם האס.  זה יוצא מנקודת הנחה שאין לך דרך אחרת להיפטר ממפסידים אלו. |
| 49 | שחק את הקלפים שידוע שאתה מחזיק מתוך ההובלה ומשחק היד השלישית.  נניח שהמלכה מובלת ובדומם יש x-x-x-x. בידך, הכרוז, יש K-J Doubleton. כאשר היד השלישית משחקת את ה-A, ה-K והJ הם שווים, אך השחקן ביד השלישית יודע שיש לך את ה0K מתוך ההובלה של ה-Q, אבל לא יודע יש לך את ה-J אם אתה משחק את ה-K מתחת ל-A, ה-J נשאר קלף תעלומה. גם הפותח בהובלה יודע שיש לך את ה-K מתוך המשחק ה-A של השותף. היפטר מ-K! | זכור, שזה לא עולה לך בלקיחה בעת ביצוע משחקים אלה בגלל שיש לך קלף שווה שאתה נפטר ממנו או בידך או בדומם.  נניח שהנסיך הובל, בדומם יש 9-x-x-x, ויש לך Q-T Doubleton. כאשר השחקן ביד השלישית משחק ה-K, השלך את ה-Q. למה? Q הוא קלף ששניהם יודעים שאתה מחזיק. השחקן ביד השלישית יודע זאת מתוך הובלת ה-J והפותח בהובלה יודע את זה מתוך ההובלה של ה-K. באותה מידה אתה יכול להראות להם את היד שלך אם אתה לא משחק את ה-Q! |
| 50 | כאשר הינך בר מזל מספיק כדי לקבל סדרת שליט חזקה ואתה מוכרח לחתוך, נטה לא לחתוך עם השליט הנמוך ביותר שלך. שליט נמוך זה קטן עשוי להיות הדרך היחידה שלך להגיע לדומם. | |
| 51 | כאשר הינך מושך שליטים נסה לשמור על עמדת כניסה גמישה לאחר משיכת השליטים. באופן אידיאלי אתה רוצה להיות מסוגל להיכנס לדומם בסדרת השליט וגם להיות מסוגל להיכנס לידך עם קלף שליט. נניח שיש לך K-Q-J-4- 3-2 ובדומם יש T-5 . אם אתה משחק אס מלך, יש לך כניסה לדומם עם ה- T ואתה יכול לחזור לידך על ידי כיסוי הT- | אם אתה משחק את ה- K-Q אתה חוסם את סדרת השליט. אתה יכול להגיע לדומם עם האס, אבל אתה לא יכול לחזור לידך עם שליט. |
| 52 | אם יש לך מספר מכובדים שווים ואתה רוצה שהיד השנייה תכסה את המכובד בלקיחה הראשונה, הובל את המכובד הגבוה ביותר השווה שלך.  אם אתה לא רוצה שהיד השנייה תכסה, הובל את המכובד השני הגבוה ביותר שלך זה עובד! נניח שיש בידך Q-J-T-9-x בסדרת השליט ובדומם יש K-x-x. אם קיימת סכנה של חיתוך, הובל את ה-J. אם ליד השנייה יש את האס, הוא עשוי להתחמק בחשיבה שלשותף יש את ה-Q והחיתוך עלול ללכת לאיבוד. | נניח שבדומם יש A-Q-x-x ללא כניסה בסדרה צדדית ובידך יש J-T Doubleton אם אתה צריך שלוש לקיחות בסדרה, הובל את ה-T. היד השנייה המחזיקה את ה-K, נוטה לשחק נמוך בחשיבה שלשותף יכול להיות ה-J. לאחר מכן תוכל להוביל ה- Q לשלוש לקיחות. אם היד השנייה מכסה, הסדרה נחסמת ואתה יכול לקחת רק שתי לקיחות. |
| 53-58 | טיפים בונוס | פרטים |
| 53 | כאשר בדומם צפויה להיות סדרה חזקה ארוכה בחוזה בסדרה וישנן שתי סדרות שלא הוכרזו, הובל מהסדרה החזקה יותר.  עם זאת, אם בראש אחת הסדרות יש אס, הובל את הסדרה השנייה. | אם שתי הסדרות שלא הוכרזו נראות כמו: K-J-x-x ו K-x-x-x, הובל מ - הסדרה K-J-x-x.  אם שתי הסדרות הם A-J-x-x ו Q-x-x-x, הובל את מ - הסדרה עם ה-Q. |
| 54 | אם אתה יכול לראות כי אין לקיחות הגנתיות אפשריות שמקורן בסדרות צד, תן לכרוז ruff and a sluff . זה בד"כ מקדם להגנה לקיחה אחת בשליט. | הערת המתרגם: ruff and sluff היא טכניקה של חיתוך ביד אחת והשלכת מפסיד מהיד השנייה |
| 55 | כאשר הכרוז הכריז 2 סדרות, במיוחד אם הסדרה הראשונה היא ב-Major, "tentative count " הינה זמינה. שימוש בספירה זהירה ביחד עם הובלת הפתיחה של השותף בדרך כלל מאפשרת לך לקבל ספירה מלאה על ידו של הכרוז בלקיחה הראשונה. | המגיב הפותח  1♥ 1♠  2♦ 3♦  3NT Pass  ביד הכרוז משוער שיש חמישה hearts וארבעה diamonds. אם השותף הוביל (♣ 2, למשל) נותן לך ספירה בסדרה הזאת, תהיה לך ספירת היד בלקיחה הראשונה. |
| 56 | המגנים זוכים בלקיחות עם הנמוך או הנמוך השווה. אם אתה יכול לזכות בלקיחה עם J או עם ה-Q, קח את זה עם ה-J. | זכייה עם עם ה-Q שוללת את ה-J ויכולה להטעות את שותפך. |
| 57 | לאחר שהשותף תיאר את ידו ואתה יודע מה החוזה הסופי אמור להיות, הכרז אותו!The one who knows, goes האחד שיודע-הולך על זה!  נניח שהשותף פותח (1NT (15-17 ובידך המאוזנת יש 18 נקודות HCP. ישנן לפחות 33 נקודות בין שתי הידיים כך הכרז 6NT! | אם לקפוץ גבוה כל כך מפחיד אותך, לך אל המראה ותאמר 6NT בקול רם. עשה את זה! |
| 58 | טיפ בונוס חשוב מכל: אל תכריז את אותם ערכים פעמיים. אל תשחק עם מישהו שאתה לא אוהב. אל תצעק על השותף שלך ואל תשכח להשתמש בטיפים אלה אם אתה לא רוצה לבלות את שארית חייך במאבק כדי להגיע לבסיס הראשון (baseball).... אמן. | |

Editing rights and more© Copyright Gabi Levy-2013 (מקורweb2.acbl : )