**טיפים למתחילים - novices TIPS**

|  |  |
| --- | --- |
| כאשר אתה מתחיל בספירת הלקיחות הזוכות היה פסימי וספור רק לקיחות בטוחות. לדוגמא:ב- AKx מול Qxxxx יש רק 3 לקיחות זוכות עם פוטנציאל של עוד 2 עם הסדרה מתחלקת 3-2. עם **KQJT9** מול 54 אין לקיחות זוכות (גם אם זאת סדרת השליט) שכן עדיין האס לא הוצא. | 1 |
| כאשר אתה סופר מפסידים היה אופטימי. עם Axx מול x אין לך מפסידים כי ניתן לחתוך אחרי הסיבוב הראשון. | 2 |
| אם הכרוז מריץ סדרה ארוכה וגם אתה וגם שותפך משליכים קלף בסדרה אחרת (discard) היה בטוח שאינך משליך קלף באותה סדרה כמו שותפך. אתה מגן על סדרה אחת ועל שותפך להגן על סדרה אחרת. | 3 |
| אם אינך זוכר אילו קלפים או כמה קלפים עברו בסדרה, נסה לשחזר אחורה עם כמה קלפים התחלת. לדוגמא, אם אינך זוכר כמה קלפים בסדרת השליט עברו-נותרו רק שלושה שליטים וידוע לך שהתחלת עם חמישה, ככל הנראה משכת עד כה 2 סיבובים (אלא אם חתכת). | 4 |
| המטרה, למצוא התאמה-מינימום 4-3 על מנת להשיג רוב של 7 קלפים בסדרה. ההתאמה האידיאלית הינה 4-4 או טוב יותר להביא את הסכום ל-Magic Eight, שניתן להשיג ע"י 5-3 או 6-2 או 7-1 או קלפים נוספים בסדרה. יש צורך לזהות התאמות אלה במיוחד ב-Major אחרת התאמות רבות של 5-3 ו- 6-2 ילכו לאיבוד. כאשר השותף מכריז 2 סדרות, הסדרה הראשונה של השותף סביר שתהיה של 5 קלפים (אלא אם כן ידו היתה במקור 4441) אז אם יש לך תמיכה של 3 קלפים בסדרה הראשונה של שותפך וגילית התאמה 5-3 –תמוך בשותפך כעת. ברגע שהשותף חוזר על סדרתו סביר שהוא מראה שישייה, אלא אם כן הוא לא יוכל לבצע הכרזה שונה, כעת עם תמיכת 2 קלפים מתגלית ההתאמה ל 6-2, כך תמוך במהירות בסדרת שותפך. אם שותפך הכריז הכרזת מנע (pre-(empts וידוע שהוא מחזיק 7 קלפים, אם יש לך יד טובה בשאר הסדרות אבל singleton בסדרת השותף, עדיין ה-Magic Eight קיים, אז העלה ב-Major בהקדם האפשרי. | 5 |
| הזמן הוא בעין המתבונן. 2 דקות הוא זמן רב אז אל תדאג להחזיק שחקנים ו- 2/3 דקות הוא זמן הולם עבור המכרז ו- 2/3 דקות הוא זמן סביר למשחק. לטורניר ברידג' של 8 חלוקות מוקצב זמן של שעה. בדרך כלל שחקנים נמנעים להיות פטפטנים, לא בשל לקיחת זמן רב מדי על תכנון היד – קח כמה זמן שתרצה. | 6 |
| לאחר שהחלטת על תוכנית, נסה לשחק בקצב כך תוכל להמשיך לעקוב אחר מה שעבר. אם יש לך תקופות ארוכות באמצע הדרך של ניסיונות לעקוב אחר הלקיחות שעברו תאבד היכלת לעקוב אחר ביצוע התוכנית שלך. על-ידי משחק חצי-מהיר ((semi-quickly כעת, תוכל לספור הרבה יותר טוב | 7 |
| ככרוז, ודא כי הינך מוביל לכיוון מכובדים, לדוגמא הובל נמוך לעבר או AQx או Kxx או KQx או KJx. לעולם אל תתחיל להוביל מכיוון מכובדים אלו. | 8 |
| כאשר מובילים נגד חוזה בשליט אל תוביל מרצף שבור. לדוגמא, הימנע מלהוביל מ- AQx או KJx או ATx | 9 |
| כאשר אתה רואה את הדומם הקפד לקבוע איזו יד היא יד קצרה ואיזו יד היא הארוכה עבור כל סדרה. לאחר שתקבע זאת לאחר מכן באפשרותך לשחק כל סדרה בהתאם לכך ולהימנע מחסימה. ודא כי אתה משחק את הקלפים הגבוהים מהיד הקצרה תחילה. לדוגמא עם AQ4 מול KJ98 ודא שתשחק AQ תחילה. | 10 |
| אם אתה מבצע סוג כלשהו של Limit bid אל תכריז שוב. Limit bid באים בכל מיני צורות, והיותר נפוצות הינן פתיחת 1NT ו- 2NT או מענה ב-NT או בסדרת שותפך. עם זאת אם אתה מבצע פתיחת pre-emptive של 3 בסדרה זהו גםLimit bid ועליך בהחלט להשאיר את כל ההחלטות לשותף. פעמים אחרות בהן זה ברור מאליו, הן כאשר הינך פותח **♥**1 ו-rebid 2**♥**, כעת ההכרזה החוזרת שלך (rebid) הינה Limit bid. אם המשיב rebids כעת את הסדרה שלו בגובה 2 הוא מחייב אותך לעבור-pass, ולא להילחם בשותפך. | 11 |
| אל תשכח לגלות לשותפך כאשר הינך מעדיף סדרה או לא. אם הינך מעדיף ודא שתיתן סימון עידוד, משהו כמו 6 או 7 או 8. לעומת זאת אם אינך מעדיף את הסדרה בה הוביל שותפך שחק נמוך, והיה קשוב לקלפים אלה. אם יש לך אפשרות של סימון עידוד, כלומר אתה מחזיק K962 והשותף מוביל אס שחק את 9 במקום 6. ה-9 סביר בהחלט שיניע את שותפך יותר מה-6. האם הינך מעדיף שמטוסך ינחת עם דגלי איתות קטנים או גדולים??? | 12 |
| =2 | 13 |
| היה סבלני במיוחד כאשר הינך מגן - הבעיה העיקרית של שחקנים מתחילים עם ההגנה היא שהם ממהרים מדי לקחת את האסים שלהם ואת המלכים. כעת זה נכון וטוב להגיד "יד שנייה משחקת נמוך" ו"יד שלישית גבוה" אך פעולה זו אינה די מספיקה. אם שחקן יהיה סבלני מאוד וימתין ללקיחות שלך, אתה תופתע לעיתים קרובות מאוד שההחזקה המקורית שלך AQ9 או AJ8 תעניק לך 2 לקיחות אחת מהן תהיה על רקע שכל עוד אתה סבלני, אל תלך על הקלף הגבוה מוקדם מדי. | 14 |
| אם אתה קשוב ל"צלילי" המכרז או לצליל ההכרזה זה לעיתים קרובות יצביע לך על המשמעות המדוייקת, לדוגמה. אם פתחת**1♦**  ושותפך משיב ♠1 ואתה מכריז**2♥**  ושותפך חוזר על סדרתו**2♠**  זה יכול להיות רק מיד חלשה, וחייב להראות שישייה ויד מינימאלית. כך אל תבהל אם יש לך רק קלף ♠ אחד או פחות. | 15 |
| כך אתה יכול לחשוב ב"קווים ישרים" נסה ליישר את ידך עם הדומם. כך אם הדומם מסודר משמאל לימין: **♠♥♣♦** סדר ידך בהתאמה. כך תמצא שקל הרבה יותר לספור את הלקיחות הזוכות שלך ואת המפסידות. | 16 |
| =4 | 17 |
| משוך את כל קלפי השליט של יריביך אלא אם כן נותר רק אחד והוא master - אל תהיה סוחר "שניים עבור אחד".עם Axxx מול xxxx משוך 2 סיבובי שליט בתקווה שהחלוקה 3-2 והשאר את המלכה שנותרה בחוץ, בתקווה שתוכל להשתמש ב-4 קלפי השליט שנותרו לך בנפרד.עם AKxxx מול xxxx אם תמשוך והסדרה מחולקת 3-1 אל תטרח למשוך את השליט האחרון שייקח תמיד. | 18 |
| אם עליך לבסס סדרה שנייה ייתכן שזה נבון לפעמים לבסס את הסדרה השנייה תחילה אם סדרת קלפי השליט שלך מעט חלשה. | 19 |
| חיתוך מפסידים ביד הקצרה מוסיף לספירת הלקיחות שלך מאחר שאינך מרוקן את השליטים מידך הארוכה. לעומת זאת חיתוך ביד הארוכה אינו תמיד משיג הרבה, לעיתים קרובות יותר (או לא) זה מחליש את שליטתך בקלפי השליט. חיתוך הוא כמו לאכול שוקולד, זה לא תמיד טוב עבורך. בפעם הבאה שתחתוך משהו ודא כי השגת למעשה משהו, ולא רק לקחת את השוקולד. | 20 |
| אם אינך בטוח מה להכריז זה טוב להכריז סדרה חדשה גם אם יש בידך רק 3 קלפים. ברוב התרחישים יש לההתייחס להכרזת סדרה חדשה כמחייבת לסיבוב אחד. | 21 |
| הכרזת Double על פתיחת 1NT מיועד לעונשין (Penalties), ומבטיחה נקודה אחת יותר מהמקסימום של היריב הפותח. לכן אם היריבים משחקים**Weak No trump**  אתה זקוק ל-15 כדי להכפיל. ואם הם משחקים 15-17 נק' על ידך להיות 18 נק' או יותר. כך על השותפים להכריז Double ולצפות שהיריבים "יתפתלו". זהו החיסרון העיקרי של **weak No trump** לכן הקפד להכריז Penalty Double כאשר אתה יכול. יהיה בקצות המקבל עצמך לפעמים. **You will be at the receiving ends yourself sometimes.** | 22 |
| הכרזת Overcall על פתיחת 1NT של היריבים מחייבת סדרה הגיונית (sensible) באיכות טובה של 5 קלפים או רצוי 6 קלפים ופחות מ- 15 נק' (קרוב לוודאי כ- 9-14). הסיבה של פחות מ 15 נק' היא שעם 15 תכריז Double. באפשרותך להכריז overcalls טבעי עם כל הידיים הבאות:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **♠** | **AQ765** | **♠** | **K9** | **♠** | **65** |
| **♥** | **765** | **♥** | **542** | **♥** | **76** |
| **♦** | **K5** | **♦** | **AQJ753** | **♦** | **K65** |
| **♣** | **A32** | **♣** | **63** | **♣** | **AJT953** |
|  | **2♠** overcallרק |  | **2♦** overcall  |  | **2♣** overcall |

 | 23 |
| **♠** | A K 9 7 6 4 | אם אתה מתכוון להכריז overcall עם מספר מינימאלי של נק' ודא שבידך סדרה איכותית מעל הסטנדרט הנדרש-אתה יכול אפילו להכריז overcall ♠1 אם היו בידך 6/7 נק'. | 24 |
| **♥** | 7 3 2 |
| **♦** | 5 4 |
| **♣** |  3 2 |
| תמוך בסדרות הMajors אבל אם שותפך פותח ב-minor הצג את סדרת ה-Major שלך גם אם יש לך תמיכה בminor. | 25 |
| שחק את התחתון ברצף מכובדים כאשר אתה עוקב בסדרה- נ"ב זה ההיפך מהובלה. | 26 |
|  QJ95 T83     K62 A74 | אם יש רצף של 2 מכובדים בדומם אל תכסה בסיבוב הראשון. כסה בפעם השנייה. עם חלוקה זאת אם אתה מכסה המלכה בסיבוב הראשון לכרוז תהיה אפשרות לעקוף את קלף ה-T המסכן של שותפך. אם תכסה בפעם השנייה שותפך יזכה בלקיחה עם ה-T. | 27 |
| חתוך רק אם זה מביא ללקיחות נוספות - לחתוך רק בגלל שזה גורם לך להרגיש טוב זה כמו לקחת סוכר, זה פשוט נותן לך אופוריה, ולא בהכרח יוצר לקיחות נוספות, במיוחד אם אתה חותך ביד הארוכה. | 28 |
| אם אין לך כניסות ליד השנייה, מדוע לא לחתוך משהו ובכך לעבור ליד השנייה. | 29 |
| אם ברשותך קלפים גבוהים בסדרה שעליך לחתוך, עליך לבצע חיתוך בשלב מוקדם לפני שתגבה את הקלפים הגבוהים. תמיד תוכל לגבות קלפים גבוהים אלו מאוחר יותר לאחר שתמשוך השליטים. עם **AKQ65** מול 7, שחק את האס שלך, חזור ליד הארוכה לחתוך את קלף ה-5 שנותר ולאחר מכן תהנה לקחת עם ה-KQ לאחר שתמשוך שליטים. | 30 |
| כאשר הנך מנסה להעריך ידך אל תסתכל רק על הנקודות, אלא הסתכל על הנקודות ותביא בחשבון אם הן "נקודות טובות" או "נקודות רעות". סדרת QJ54 היא לא כל כך טובה כמו QJT9 ושתי סדרות אלה הם "רק" 3 נק'. אילו מבין הידיים הבאות הייתם מעדיפים?א. **♠ A654 ♥ K86 ♦ Q32 ♣ J54** (10 נק')ב. **♠ 54 ♥  86 ♦ 432  ♣ AKQ542** (9 נק')ביד המאוזנת הראשונה 10 נק' גרועות ללא פוטנציאל בעוד שביד השנייה 9 נק' מעולות עם פוטנציאל של 6 לקיחות. | 31 |
| לעתים עליך לבסס סדרה שנייה לפני הטיפול השליטים. השארת קלף שליט על השולחן ללא משיכת השליטים משמעותה שאינך מוכרח בקלות לבצע זאת ע"י היריבים. | 32 |
| אם שחקן הכריז בהתחלה pass ולאחר מכן העלה עם 10 נק' תדע שאין שבידו יותר כי הוא לא פתח בסיבוב הראשון. | 33 |
| אם שותפך מוביל J נגד 3NT וישנם רק קלפים נמוכים בדומם ובידך יש את אס או את המלך ודא כי תכסה את ה-J. הוא עשוי להוביל מ-KJT9 או AJT9 ואתה לא רוצה שהכרוז יזכה בסיבוב הראשון עם המלכה. אם לכרוז אין את האס והמלכה לשחק את המלך שלך לא יעלה דבר. | 34 |
| אם אינך בטוח במה להוביל, שלול מה שאינך יכול להוביל, הימנע להוביל מרצף שבור וממכובדים ללא תמיכה, ולעתים קרובות תגיע למה שתוכל להוביל. | 35 |
| אם **♠** היא הסדרה שבידך אל תפחד לעולם להמשיך ולהכריז וזאת מפני שיש לך את סדרת ה"בוס" ולא תצטרך לעלות בגובה ההכרזה כאשר תכריז מעל היריבים-היה תחרותי עם סדרת "בוס" זאת. | 36 |
| עם 4 או 5 קלפי "זבל" (סדרה ללא מכובדים) כנגד חוזה NT העדף להוביל הקלף השני מלמעלה ולאחר מכן קלף נמוך כך ששותפך ידע שלא הובלת מסדרה טובה. | 37 |
| המקרה היחיד שבו תשקול להכריז overcall עם סדרה של 4 קלפים היא אם יש לך שלושה מכובדים כגון AKQ6 או KQJ7 או AKJ3. היד עונה כמעט על בדיקת SQOT (Suit Quality Overcall Test). | 38 |
| תשובת 1NT אינה רק הצגת יד מאוזנת של 6-9 נק', היא גם הכרזת dustbin catchall (מגוון מצבי "זבל") המציגה יד דלה כאשר אינך מסוגל להגיע לגובה 2 .כמו הידיים:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **♠** | **Void** | או אפילו | **♠** | **32** |
| **♥** | **653** | **♥** | **54** |
| **♦** | **AJ654** | **♦** | **Q9874** |
| **♣** | **Q5432** | **♣** | **KJ42** |

 | 39 |
| לאחר הכרזת pre-empt אל תכריז שוב כי בצעת limit bid, כעת עליך להשאיר כל ההחלטות לשותפך. | 40 |
| אם בדומם סדרה ארוכה נסה לבסס אותה כדי שתוכל לזכות בלקיחות נוספות מסדרה ארוכה נחמדה זו. | 41 |
| עם סדרת שליט גרועה כמו A654 מול 8732 כדי שלא תאבד שליטה בסדרה שחק קלפים נמוכים מ-2 הידיים ושמור על האס החשוב ביותר. | 42 |
| כאשר ידוע לך שיש לך מפסיד בסדרת השליט לעיתים קרובות עדיף להפסיד לקיחה מוקדם מאשר מאוחר יותר. | 43 |
| כאשר יש לך התאמה טובה של 4-4 או 5-4 או 5-5 ומצוקת כיסוי האורך בסדרות הצדדיות שקול לבצע עקיפת חיתוך ונסה לקחת את כל קלפי השליט שלך בנפרד. | 44 |
| אם אתה נתקל בבעיות של כניסות עקב חוסר בקלפים גבוהים, מומלץ לעכב את משיכת השליטים וכדי להשתמש בסדרת השליט כדי לבצע המעבר מיד אחת לשנייה. זו מתאים במיוחד אם עליך לבסס סדרה אחרת. | 45 |
| אם אתה השחקן השני עליך לשחק קלף נמוך ולא לבזבז את המכובד שלך על קלף נמוך. | 46 |
| אם תשתמש בהכרזות overcall לעתים קרובות יותר, לעיתים תמצא התאמה עם שותפך ותוכל להפיק חוזי הקרבה משתלמים כאשר שותף יתמוך בסדרתך בהמשך. | 47 |
| נסה "לצלם" את ידך כך ניתן יהיה לשחזר אותה באמצע המשחק כאשר אתה מנסה להיזכר אילו קלפים עברו. אם אתה זוכר כי התחלת עם 5 שליטים ונשארו בידך שלושה, ניתן יהיה להסיק כי משכת 2 סיבובים כך ש-8 קלפים עברו (בהנחה שכולם שירתו). | 48 |
| ככרוז כאשר אתה זוכה בלקיחה ויש לך AKQ של הסדרה נצח עם האס ולאחר מכן תזכור בקלות שהשניים האחרים הם הגבוהים ביותר ותנהל (תשמור על ) מעקב ראוי אחר הסדרה. | 49 |
| אפילו עם 10 נק', אל תכריז כאשר שותפך פותח 1NT (חלש) כי סך כל נק' השותפות לעולם לא יעלה על 24 ואם אתה מכריז 2NT שותפך יתייחס לכך כאל הזמנה, ויכריז 3NT עם מקסימום של 14. אם יש להם רק 12 ו-pass לאחר מכן 8 לקיחות עומדות להיות מאבק במעלה ההר. היה ממושמע והכרז pass. | 50 |
| עם אס או אס ומלכה מול KT98762 שחק את האס מוקדם לפני שהוא יחסום אותך. | 51 |
| לעיתים יש צורך לבסס את הסדרה שלך לפני משיכת השליטים. ייתכן שתצטרך את השליטים ליצירת כניסות. | 52 |
| אם אינך בטוח היכן לנצח את הלקיחות כאשר אתה מושך שליטים, נסה ולשמור כניסות רבות ככל האפשר ליד עם מעט הכניסות בתחילת המשחק. כך אם יש ביד אחת 7 כניסות וביד השנייה יש רק 2 נסה לשמור את שתי הכניסות ליד שהתחילה עם שתיים. | 53 |
| =53 | 54 |
| עם KQ4 מול JT832 אל תשכח לשחק את המלך והמלכה תחילה כך שלא לחסום את הסדרה-כאשר אין ברשותך את הקלף העליון בסדרה הקלף הגבוה. עקרון משחק הקלף הגבוה מהיד הקצרה עדיין נמשך. | 55 |
| במשחק NT אל תשאירו singleton מלך או מלכה בדומם שהוא לגמרי חשוף להתקפה מצד המגנים. במצבים כאלה: K5 או Q6 עלה עם המכובד וקווה כי המוביל הוביל מ-Q64 או K72 האס-לאחר מכן להחזקות הנותרות שלך תהיה סוג של הגנה וכעת זה עניין של שמירה על ידו של היריב מימין מלהוביל (מערב הופך להיות היד הבטוחה). | 56 |
| בדומם יש K432 ולך יש singleton 5, והיריב מצד שמאל מוביל את המלכה-אל תשחק את המלך. שחק נמוך ואם תחתוך מספיק פעמים האס יפול מיד היריב שמימין. בטוח שהיריב לא הוביל מאס כך שאתה יודע שהאס ביד היריב שמימינכם, כך שאין הרבה טעם לשחק המלך בסיבוב הראשון. כך במצבים כאלה בסופו של דבר תבסס לקיחה:**K432****QJT76                        AT9****5** | 57 |
| אם תשיב בסדרה חדשה זאת הכרזה מחייבת כך שאם יש לך 18 או 19 נק', אתה יכול פשוט להכריז ♠1 מעל הכרזת השותף **1♥** ואתה תדע שההכרזה תמשיך. | 58 |
| אל תסכן את שותפך, אל תסבול מ-**"singleton syndrome"** כך עם  **♠  KQT86  ♥  2   ♦  Q432   ♣ Q63** השב ♠1 לפתיחת השותף**1♥**  ולאחר ה-rebid **2♥** אל תכריז ואל תיבהל – על ידו להיות עם ששה קלפים אם לא שבעה, אז למה להיבהל? | 59 |
| אם אינך זוכר כמה קלפים עברו בסדרת השליט, נסה לשחזר אחורה עם כמה קלפים התחלת. לדוגמא, אם התחלת עם חמישה ונותרו רק שניים, תבין כי משכת עד כה 3 סיבובים. | 60 |
| אם יש לך כוח בסדרה הראשית של הכרוז ואין בידך את הקלפים העליונים בסדרה, הובל בשליט. | 61 |
| אם מהלך ההכרזה 1♣  3♣  זה מראה 10-12 נק' ותמיכה של 4 קלפים כך שאם ההכרזה הולכת: 1♣    1♥2 ♣   3♣ למשיב יהיה עדיין 10-12 נקודות, כפי הגעת לאותו יעד בהכרזת ♣3. | 62 |
| אם היריב פותח את ההכרזה ובידך יש 19 נק' מאוזנות, מכיוון שאתה חזק מדי עבור 1NT overcall (16-18) התחל עם Informative Double ולאחר מכן הכרז NT בהזדמנות הבאה שלך, כך ששותפך יהיה מסוגל להסיק שיש לך +19 נק'. | 63 |
| אם התחלת עם שישה או שבעה קלפים בשליט, ובהיסח הדעת איבדת את הספירה כמה קלפים בסדרת השליט עברו. אם עדיין יש לך שלושה, משוך סיבוב נוסף רק למקרה שיש עדיין שליט אחד בחוץ. דבר זה ידוע בשם משיכת lurkers. | 64 |
| אם יש רצף של מכובדים בדומם אל תטרח לכסות מכובד במכובד מפני שהקלף שאתה מנסה לקדם עבור צד ההגנה שלך נראה בדומם לכולם. | 65 |
| **♠** | A Q 5 4 | עם יד מינימאלית בחלוקה 5-4 אל תציג את הסדרה השנייה אם הכרזת הסדרה השנייה היא מעבר למחסום (לגבול) כי שותפך יחשוב שידך חזקה יותר (זה ידוע בשם reverse). כך עם:פתח1  ובלי התלהבות הכרז2  אם שותפך מכריז 2 ב-minor. | 66 |
| **♥** | K J 9 6 5 |
| **♦** | K 3 |
| **♣** | 5 4 |
| אם יש לך מכובדים בסדרתך הארוכה תן להם משקל רב יותר מאשר מכובדים בסדרה הקצרה ביותר. ל-AQ4 יש פוטנציאל של שתי לקיחות בעוד של- AQ8754 יש פוטנציאל של 5/6 לקיחות. | 67 |
| המשיב מכריז1 ואחריו2 זוהי יד מינימאלית מאוד, ועל הפותח לכבד את רצונו, ולהכריז רק עם 18/19 נק'. רוב הזמן הפותח צריך לעבור-pass. | 68 |
| **♠** | J 6 4 | אם יש לך סדרות של ארבעה קלפים ושותפך פותח בהכרזה עליך להכריז בסדר מלמטה למעלה את הסדרה הראשונה האפשרית - אם תעקוף סדרה, שותפך יחשוב שאין בידך סדרה זו אלא אם כן ידך חזקה מאוד בתצורת 5-4 שתוכרז מאוחר יותר. כך עםהשב1  לפתיחת שותפך 1. | 69 |
| **♥** | A K 6 5 |
| **♦** | Q 9 7 2 |
| **♣** | 4 3 |
| **♠** | A K J 6 4 | אם שותפך הכריז pass בהתחלה והשיב לאחר מכן, הכרזתו אינה מחייבת ועל הפותח להתחמק מ-rebid.כך עם:פתח1  אחרי ששותפך פתח ב-pass ולאחר ששותפך השיב 2 עליך כעת לעבור- pass כי גובה 4 הוא רחוק. גם אם למשיב יש מקסימום, pass הוא במקום הראשון. | 70 |
| **♥** | 6 5 4 |
| **♦** | K J 9 |
| **♣** | 4 3 |
| לאחר פתיחת 2NT אין הכרזות**weak take-out**  אלא אם אתה משחק Transfers. כך עם יד חלשה רק עבור-pass. אם קיימת גם כן סדרת Major זה תמריץ להכרזה מיידית של 4 או 4. | 71 |
| אם שחקן מוביל 2 נגד חוזה NT זה הקלף הרביעי מלמעלה, כך שתדע מיד שיש לו רק 4 קלפים בסדרה ותדע באופן מיידי את חלוקת הסדרה זו סביב השולחן. אתה גם יודע גם שלמוביל יד מאוזנת כי הסדרה הארוכה ביותר שלו היא רק של 4 קלפים. | 72 |
| אם אתה משחק מסדרה ארוכה בידך או מהדומם, אז מהיד האחרת שמור על סדרה ארוכה אחרת, כך זה עשוי לייצר לקיחות. | 73 |
| במקרה של ספק הכרז יותר במיוחד בגובה 2 - אם תכריז לגובה 3 אולי היריבים יכריזו יותר ויהיו מחוץ לאזור הנוחות שלהם. | 74 |
| מה עליך לעשות מעל פתיחות חלשות בגובה 2 או 3 של היריבים, בצע אותה פעולה כאילו פתחו ב-1 בסדרה. עדיין הכרז:א. Overcall הגיוני בסדרה.ב. 1NT עם 16 נקודות ביד מאוזנת (16-18 אך מעלPre-emptive אולי עדיף 17-19).ג. Informative Double. | 75 |
| כדי להכריז overcall 1NT אתה צריך יד מאוזנת של 16-18 נק'. כך שאם יש איזה סוג של 13/14 נק' מאוזנות ואפילו 15 נק' "דלות" הכרז רק pass. | 76 |
| כדי להכריז overcall pre-emptive אתה צריך לבצע קפיצה כפולה כדי להראות pre-emptive כך שמעל3  הכרזת 3 או 4 או 4 תיחשב pre-emptive overcalls | 77 |
| עם J976 מול AQT8 כאשר הינך עוקף היה מודע לכך שכל ה- QJT9876 שלך הינם קלפים שווי ערך, ועליך לשחק את ה-J או ה-9 ולתת להם לרוץ. כעת אם העקיפה הצליחה אתה עדיין ביד הנכונה לחזור על עקיפה מנצחת. | 78 |
| עם שלושה קלפים קטנים כאשר עליך להוביל נסה לשחק בטכניקת M.U.D (Middle Up Down)-האמצעי העליון התחתון- במקום לשחק העליון מ"זבל". אז עם 853 שחק תחילה את ה- 5 ואחריו את ה- 8. על-ידי משחק זה ידע שותפךבוודאות מתי אתה מוביל מ-doubleton ומתי כאשר אינך. | 79 |
| זכור את ההכרזות כדי לעזור לך להבין מה מחזיק בידו כל שחקן, לעיתים קרובות יותר יכול להיות שזה יסייע לך למקם את קלפי המכובדים בידיים של יריבך. | 80 |
| א) אם הכפלת את הכרזת הפתיחה של יריביך של NT1 אתה מראה 15 + נקודות וזה עבור עונשין.ב) אם המשיב מכפיל את overcall 1NT, גם זה עבור עונשין. המשיב מראה 8 + נקודות (מול 13 ידועות) | 81 |
| עם שתי חמישיות בכל המצבים, אם בפתיחה, במענה או overcalling עליך להכריז את הסדרה הגבוהה ראשונה (High Fives) | 82 |
| **♠** | A Q T 7 | קפיצה בסדרה חדשה על ידי הפותח היא מחייבת למשחק מלא ומבטיחה 18/19 נק', כי המשיב בהתחלה רק מבטיח 6 נק', כך עם:אתה פותח עם 1 ושותפך משיב 1 עכשיו אתה יכול להכריז בקפיצה 2♠ וזה עכשיו מחייב למשחק מלא. | 83 |
| **♥** | K 5 |
| **♦** | K Q J T 6 |
| **♣** | A 3 |
| אלא אם קיימת סיבה טובה מאוד עליך לחזור תמיד בסדרתו של שותפך (ARYPS= Always Return Your Partner Suit) השותף יכול לבסס את סדרתו , או שהשותף יכול לקבל חיתוך כי הוא הוביל מקוצר ולבסוף זה טוב למורל השותפות לכבד את הובלת השותף. | 84 |
| אם יש לך singleton או doubleton ביד עם מעט שליטים (בדומם בדרך כלל) אז זה סימן ברור לעכב את משיכת השליטים ולעשות כמה חיתוכים ביד הקצרה תחילה בזמן שיש לך כמה שליטים שם. | 85 |
| לאחר ששותפך מכריז Informative Double ואתה רק מכריז את סדרתך הטובה ביותר, זה מראה רק 0-7 נקודות. אם יש לך יותר נק' זכור לקפוץ בסדרתך הטובה ביותר (1). (הערת המתרגם: עפ"י מקור אחר 9-11 נק') | 86 |
| ב-Acol (2) רצף ההכרזות 1 ♣ NT1 מראה 8-10 ויד מאוזנת 4333 עם 4 clubs ואילו ♣ 1 ♣ 2 מראה 6-9 נקודות וצורה מעט מרוסנת יותר אולי 4432 או 5422. | 87 |
| כאשר אתה מגן אתה חייב לספור את הקלפים הזוכים שלך ואת הזוכים הפוטנציאליים באותו אופן שהיית עושה ככרוז ואז אתה יכול לנסות למצוא דרך להשיג לקיחות נוספות כדי להביס את היריבים שלך. | 88 |
| נתח את הובלת הפתיחה של שותפך: (א') האם זה Singleton אפשרי (ב') האם זה הקלף העליון מ- doubleton (ג') האם זה הקלף העליון מרצף III של רצף? | 89 |
| כאשר ההכרזה הולכת:W       N      E     S1♥     NO   2♥  NONO    ?   וזה חוזר אליך - התחרה!  הכרז משהו ודחוף את היריבים למעלה: - Double או הכרז 2**♠**  | 90 |
| אם יש לך חמישה או שישה קלפים בסדרה בראשות קלף לא גבוה יותר מ-9, אז כנגד חוזי NT הובל בשני מלמעלה במקום הרביעי מלמעלה . אם תאמץ הובלת הקלף השני מלמעלה השני בסדרות "רעות" אז שותפך ידע מתי להחליף סדרה אם אין עתיד בסדרה שכבר הובלה. | 91 |
| הובל בקלף העליון מתוך Doubleton , אבל משלושה קלפים נמוכים שחק MUD (אמצעי, גבוה, נמוך (ולאחר מכן שותפך יהיה במצב של ידיעה אם תוכל לחתוך בסיבוב השלישי כאשר זה  Doubleton , או לא. | 92 |
| שדרג ידיים עם עשיריות ותשיעיות והורד ההסתמכות על ידיים עם קלפי 2 ו 3- .K542  היא סדרה פחות טובה לעומת סדרה כמו KT98 . האין זאת? | 93 |
| אם 3NT הוא חוזה אפשרי אז הכרז אותו. מקור הטיפ בשחקן מספר אחד בעולם Robert David (Bob) Hamman. | 94 |
| נסה לעבור-Pass עם 18 נקודות אם ההכרזות היו ♠ - 2 ♣ 1 על ידי היריבים, כפי שאתה יכול כבר לספור 21  נקודות מתוך ההכרזות של היריבים כך שלשותפך יש 2 או פחות. | 95 |
| השתמש בכלל ה-14 (3) כדי לסייע לך להכריז בסדרה בדירוג נמוך יותר בגובה 2 . אתה מסכם את ה-HCPs  שבידך פלוס מספר הקלפים בסדרה הארוכה שלך ואם הסיכום הוא 14 או יותר אז אתה יכול להכריז את הסדרה הזאת. אם הסך הכל הוא פחות מ- 14 השתמש בתגובת הכרזת "פח האשפה" והכרז 1NT . | 96 |
| כשאתה צריך 4 לקיחות מתוך 5 עם 98642 מול AQ73 אל תבצע עקיפה מיידית. שחק Ace ולאחר מכן נמוך לכיוון המלכה למקרה שחלוקת הקלפים בסדרה תהיה כך:AQ73 J105                         K            98642              אם אתה תבצע עקיפה מיידית תאבד 2 לקיחות בסדרה | 97 |
| שדרג סדרות ארוכות עם מכובדים והורד ערכם של doubleton מלכות ונסיכים כך: Q765 הוא הרבה יותר טוב מאשר Q5 כאשר מעריכים את הסדרה. | 98 |
| נקודות קוצר נספרות רק אם יש לך תמיכה של ארבעה קלפים והתאמה בסדרה של שותפך . זה יכול להיות כתגובה ישירה או rebid של הפותח לאחר שהשותף הראה סדרה שבה יש לו תמיכה. עכשיו הפותח יכול להעריך מחדש את ידו ולהוסיף נקודות נוספות עבור voids; singletons; doubletons .כותב הטיפ שונא קוצר בשאר המקרים והוא מעדיף אותו אם שחקנים אמרו לו שיש להם שתי סדרות של חמישה קלפים או סדרה של שישה קלפים ורביעייה בסדרה נוספת. החזקת void או singleton אינה כוח הליבה של רוב הידיים. | 99 |
| כאשר אתה צריך רק 4 לקיחות מהשילוב הזה AKQ54 מול 762 ומחסור בכניסות ליד הארוכה אתה צריך לעכב סיבוב ולאחר מכן תוכל להתמודד עם התפלגות לא ידידותית 4:1 | 100 |
| כאשר שותפך פותח 1NT ויש לך 10 נקודות אז פשוט הכרז pass-. אם היית מכריז 2NT זה יהיה הזמנת השותף להכריז 3NT ביד מקסימאלית, אך לשותפות שלכם אין מספיק נקודות כדי לבצע 9 לקיחות. | 101 |
| 33 נקודות מספיקות לבצע חוזה 6NT כך שאם שותפך פותח 12-14) 1NT נקודות) ויש לך 21 אז בלי שום חוכמות מדעיות עליך להכריז 6NT מיד ולא" להתעסק". הערת המתרגם: אם אינכם משחקים 1NT חלש, אלא חזק 15-17 נקודות, עליך לסגור מיידית ל-6NT אם בידך 18 נקודות ומעלה. | 102 |
| אם אתה יודע שיש לך התאמה של תשעה קלפי שליט הוסף נקודה אחת נוספת לידך בלי קשר. שדרג אותה,  אם שותפך יעלה את ההכרזה שלך לגובה שלוש ואתה התחלת עם 5 כאשר הבטחת רק 4 ואז אתה יודע שיש התאמה של תשעה קלפים או אם אתה משחק 5 card Majors ואתה התחלת עם שישה, שוב אתה יודע כעת שנמצאה כעת התאמה של 9 קלפים . | 103 |
| עם

|  |  |
| --- | --- |
| ♠ | A K 7 |
| ♥ | A K 6 5 3 2 |
| ♦ | Q 5 4  |
| ♣ | 8 |

רק אל תתאהב ב-Hearts שלך זכור להכפיל 1NT חלש של היריב להראות כל יד 15 נקודות | 104 |
| אם יש לך מספיק זוכים בסדרות שאינן בשליט אז אתה צריך למשוך שליטים מיד גם אם אתה לא מחזיק את העליון - אתה לא רוצה שהיריבים יחתכו קלפים זוכים בסדרות צדדיות אלו-האין זאת? | 105 |
| אם אתה צריך לבסס סדרת צד ייתכן שיהיה עליך לשמור שליטים ככניסות אז אל תמהר למשוך שליטים בנסיבות אלה. | 106 |
| יש לך רק 4 שליטים ביד הארוכה ושלושה בדומם והיריבים מכריחים אותך לחתוך. שקול השלכת מפסיד במקום זאת וייתכן שאתה לא תאבד שליטה על סדרת השליט. | 107 |
| בכל פעם שבידך נגמרים הקלפים בסדרה אל תעשה מחווה גורפת ותשנה את ידך כך שזה עדיין אדום שחור אדום שחור, כאשר כולם לא יידעו שנגמרו לך הקלפים בסדרה. | 108 |
| כנגד חוזה 3NT עם בחירה בין שתי הובלות  (מבין סדרות 4 קלפים) העדף להוביל בסדרת Major . היריבים לא הכריזו Major's או Stayman או transfer , כי שותפך יוכל לעזור בקלות רבה יותר לבסס את הסדרה הזאת. | 109 |
| עם הצורה 6-4 העדף להציג את סדרת 4 הקלפים כאשר אתה rebid במקום לחזור על סדרת  השישייה, במיוחד אם היא ב- Major  , ולכן עם:

|  |  |
| --- | --- |
| ♠ | A J 9 6 5 3             1♠  פתח |
| ♥ | K Q 3 2ותכנן להכריז בסיבוב השני  |
| ♦ | 5 4  2♥  |
| ♣ | 8 |

 | 110 |
| השתמש בקונבנציות-Michaels ו-Unusual No Trump רק עם ידיים חלשות 6-10 נקודות או ידיים חזקות מאוד (17 +) . שותפך יוכל לאמוד כמה אתה חזק על פי ההכרזה הבאה שלך. אם אתה חלש אתה כנראה תימנע מלחזורולהכריז ואם אתה חזק תוכל להמשיך בהכרזות. | 111 |
| ברגע שיש כבר הכרזת פתיחה ודאבל אינפורמטיבי Take out Double)  ) יתכנו באופן מעשי רק 14 נקודות בין שני  השחקנים האחרים כך  הכרז בהתאם . רוב הזמן אתה ושותפך פשוט תשחקו משחקים חלקיים. | 112 |
| אם יש לך AQT מול 543 ואתה צריך 3 לקיחות אז אתה חייב לבצע מיידית עקיפה כפולה, ולהוביל את ה-3 וכאשר השחקן הבא משחק נמוך שחק את ה- T (וקווה לטוב)  בתקווה שבידו של השחקן השני יהיו גם ה-J וגם ה-K  החסרים. | 113 |
| כעיקרון יש לכסות מכובד עם מכובד אם אתה יכול לקדם משהו בשביל עצמך או אולי עבור שותפך. אם הכרוז מוביל מלכה מהדומם מתוך QJT54 אז אל תכסה. | 114 |
| הסר את הלחץ משותפך והכרז משחק מלא בסדרה הארוכה שלך במקום להתברבר מסביב. | 115 |
| פתיחות 1NT ו- 1♠ טובות לבריאות הברידג' שלך, כמו הכרזות  מנעpre-emptive-  ,המונעות מהיריבים להכריז בגובה 1 אם ירצו להתחרות. | 116 |
| ככרוז , וודא כי נותרה לפחות כניסה אחת ליד החלשה שבה אתה רוצה לבסס את הסדרה הארוכה. | 117 |
| **♠** | A Q 5 4 2 | ביד כזאת, הכרזת NT1 היא טובה להגן על ה- AQ tenaceב-Spades ועל ה- K J tenace ב-Hearts עם ההובלה שתבוא מסביב אליך אם החוזה יסתיים ב-NT | 118 |
| **♥** | K J 7 |
| **♦** | 5 4 |
| **♣** | Q 5 4 |
| **♠** | A 2 | כאשר המכרז מתנהל עם שתי סדרות של ארבעה קלפים אתה מכריז את הסדרה הנמוכה-כלפי מעלה, אתה מכריז את הסדרה שהיא הראשונה האפשרית. כך עם: אתה משיב2  לפתיחת השותף1  כי סדרת ה-Diamonds היא הראשונה בכיוון מלמטה למעלה.(נ.ב. אם תשיב בטעות2  שותפך יחשוב שיש לך חמישייה). | 119 |
| **♥** | A K J 7 |
| **♦** | Q 5 4 2 |
| **♣** | 9 5 4 |
| כמגן ביד השנייה יש לשחק בדרך כלל נמוך, למעט המצבים הבאים "מובן מאליו"  ו "פחות מובן מאליו" :1 . כדי לקחת את הלקיחה הקובעת , לא להיתפס מנמנם.2 . במהירות כדי לתפוס את ההובלה כדי לתת לשותף חיתוך.3 . כדי לנצל את הלקיחה שעשויה להיעלם, יש לך K54 ובדומם יש Q7 והכרוז מוביל נמוך מהיד הסגורה.4 . שימור כניסה אפשרית לידו של השותף, המגן האחר. | 120 |
| אם השותף לא הכריז עדיין ואז כל  Double בגובה נמוך צריך להיות אינפורמטיביInformative=  (Take out Double ) (1) . אם אתה פותח 1 בסדרה והיריב מתערב והשותף עובר, כאשר אתה חוזר עם Double זה עדיין אינפורמטיבי כמו המצב הבא: 6 Q 9 8 5 A K J 9  5 K 5 3

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| N | E | S | W |
| 1  | 1 | NO | NO |
| DBL |   |   |  |

  | 121 |
| אל תכריז סדרה חדשה כאשר יש לך התאמה בסדרת Major והכרזה מושלמת של limit bid זמינה כך עם:הכרז מיד3  ואל תחלום אפילו להכריז 2

|  |  |
| --- | --- |
|  | 9 8 4 2           |
|  | 7 2 |
|  | A KQ 4 |
|  | J 3 2 |

 | 122 |
| עם תמיכה של 4 קלפים ב-minor  אבל עם 4 קלפים שלך ב- Major הכרז את  סדרת 4 הקלפים שלך ב-Major  , כך עם:

|  |  |
| --- | --- |
|  | Q 8 4 2           |
|  | 7 2 |
|  | A K 9 4 |
|  | J 3 2 |

השב 1 על פתיחת השותף 1 ואתה תמיד תוכל לתמוך עם 3 מאוחר יותר, אם יהיה בכך צורך | 123 |
| המפתח ל- Take out Doubles (1) – ( informative doubles)  טובים הוא החלוקה-צורת היד ולא High Card Points =מספר הנקודות הגבוהות , ביד השמאלית הכרז Double על1 , אבל הכרז פשוט Pass ביד הימנית:

|  |  |
| --- | --- |
|  | K Q 4 2           K Q 9 4 |
|  | 7                                                                                          A 6 4 |
|  | A J 9 4                                                                                            K 9 4 |
|  | J 8 3 2                                                                                              J 4 2 |

 | 124 |
| במושב הרביעי (לעתים מכונה Pass-Out Seat או מושב המגן) 2NT מראה 19-21 נקודות מאוזנות במצבים כאלה:N        E        S      W1    pass   pass   2NT | 125 |
| אם אתה משחק weak No Trump ובידך החלוקה 5332 כולל חמישה קלפים בסדרת Major עליך לפתוח 1NT כך עם:פתח 1NT ולא יהיו לך בעיות של הכרזה חוזרת

|  |  |
| --- | --- |
|  | A  Q 9        |
|  | Q J 9 8 5 |
|  | K 5 |
|  |  5 4 2 |

עם זאת אם יש לך 14 נקודות מלאות "עקובות מדם" (כך במקור) כולל סדרת חמישה קלפים שדרג כעת היד והתייחס אליה כמו לספירת 15 נקודות

|  |  |
| --- | --- |
|  | 5 4                              |
|  | Q J 9 8 5   |
|  | A J 9  |
|  |  A Q 9 |

פתח1  והתכונן להכרזה חוזרת 1NT אם שותפך יכריז 1 | 126 |
| אתה נמצא במושב הרביעי וכאשר ההכרזה מגיעה אליך היא הלכה: 1 pass 1  ? אם אתה עכשיו מכפיל –Double זה אומר שבידך ערכי הכרזת פתיחה ואתה מעדיף את שתי הסדרות שנותרו כדי שתוכל להכפיל עם:

|  |  |
| --- | --- |
|  | A  9         |
|  | Q J 9 8   |
|  | 7 5 |
|  |  A J 5 4 2 |

 | 127 |
| בכל סימן של אי התאמה עזוב את המכרז בהקדם האפשרי.סימנים של אי התאמה: -1. שותפך מכריז סדרה ויש לך Singleton בסדרה הזאת.2. היריבים הכריזו סדרה ובידך יש את הסדרה. | 128 |
| שותפך פתח 2 ♣ ויש לך ידך מאוזנת עם 8 נקודות או יותר השב 2NT מיד והשותף יידע שאתה עושה הכרזה חיובית ושידך מאוזנת (מידע מדויק מאוד בהכרזה אחת) | 129 |
| אתה באמת צריך בידך 6 נקודות כדי להשיב ואתה לא צריך לקחת סיכון עם 5 נקודות אלא אם כן הן מלוות אולי על ידי 6 קלפים בסדרת Major. אם לקחת סיכון עם 5 נקודות ושותפך, הפותח קופץ עכשיו ל -NT3 הוא הולך להיות מאוד כעוס כאשר אתה מניח רק 5 נקודות. הוא קפץ ל-3NT עם יד 19 נקודת מאוזנת מצפה לפחות ל-6 ממך אסור לך לאכזב אותו. | 130 |
| כאשר אתה מקבל לראשונה את ידך צלם את החלוקה ה"מנטלית". אם אתה עושה את זה ולאחר מכן מתחיל לשחק את היד, ושוכח את מה שעבר אתה יכול לעבוד לאחור ולפתע לזכור כי התחלת עם 5 קלפי Hearts. אם נותרו לך רק 2 אז זה בוודאי אומר שאתה משכת 3 סיבובים וכן הלאה. | 131 |
| עם A54 מול Q32 הדרך הנכונה לעקיפה היא להוביל את הקלף (מהיד בצד השני) שאתה מנסה לקדם. כאן אתה מנסה לקדם את המלכה כך הובל את ה-4 לכיוון המלכה בתקווה שלשחקן הבא יש את המלך החסר. אל תתחיל על ידי משחק המלכה מכיוון שאין קילומטראז' מספיק במשחק הזה בכלל. (4)  | 132 |
| היה מודע לעקרון המחסום וכך זה עובד : -אם אתה פותח 1♣ אז הכרזת המחסום שלך היא 2♣; אם אתה פותח 1 אז הכרזת המחסום שלך היא 2;אם אתה פותח 1 אז הכרזת המחסום שלך היא 2; אם אתה פותח 1 אז הכרזת המחסום שלך היא 2;אז אם אתה פותח את ההכרזה ולאחר מכן מכריז מעבר למחסום שלך בפעם הבאה, אתה מראה יד טובה יותר מאשר יד המינימום, בדרך כלל לפחות 15/16 נקודות, יד שתוכל לשלוט במכרז בגובה 3. זה המכונה לרוב הכרזת Reverse bid , אבל עיקרון הכרזת המחסום הוא בדרך קל יותר להבנה. | 133 |
| אם שותפך עושה טעות אם תוכל להישאר רגוע אתה עדיין יכול להציל את היום - היה רגוע וראה את הטיפ של Lawrence (5) | 134 |
| אם שום דבר אחר מפנה (מצביע) , הובלה באס בסדרה שהכריז שותפך היא הגיונית ביותר. בכל דיוני סיכום המשחק-post mortems אתה תמיד תנצח אם תוביל בסדרת שותפך. אם יתברר שזה גרוע, האשם את שותפך על overcalling בסדרות באיכות גרועה | 135 |
| ב ב-Blackwood אם אתה לא בטוח מהי הסדרה השליט המוסכמת אז זאת הסדרה האחרונה שהוכרזה לפני שה-Blackwood הוכרז . כך במכרז:1       2♣2♥      4NT      NT4 הוא Blackwood ו-Hearts מובן כעת שהיא הסדרה המשותפת המוסכמת | 136 |
| אל תשאיר מלך או מלכה חשופים או על השולחן (זה גס) אם היריבים מובילים בסדרה כנגד חוזה 3NT שלך.אם בדומם ל ך Q 6 ובידך יש K32-עלה עם המלכה של הדומם וקווה כי היריב הוביל מהאס. בדרך זו K3 שלך שנשארו בידך הם עדיין סוג של שמירה, הוא מוגן. | 137 |
| שותפך פותח NT 12-141 ויש לך יד עם 0-10 נקודות ו -5 קלפים ב-Spades או Hearts או ב-Diamonds הכרז באופן מיידי כדי להציל: 2**** or 2****or 2**** בתור weak take-out | 138 |
| אם שותפך פותח 1♣ או ****1 ויש לך תמיכה בסדרה הזאת אבל יש בידך 4 קלפים בסדרת Major אז הכרז את ה-Major. אתה תמיד יכול לתת תמיכה מאוחרת לסדרת ה-minor בהמשך המכרז. סדרת 4 קלפי ה-Major בשלב זה של המכרז היא מקודשת. | 139 |
| כדי להשיב אתה צריך רק 6 נקודות ועם כל ידיים של 6 נקודות אתה צריך לעשות זאת כי שותפך יכול להיות עם יד טובה באמת ואז ביניכם, ייתכן שיהיה באפשרותכם לבצע משחק מלא. עם זאת, אם השחקן בינך לבין שותפך מכריז (מתערב) אז אתה משוחרר מהמשך ההכרזה עם 6 נקודות בלבד, אלא אם כן אתה יכול לתמוך, בינתיים, אל תכריז. אתה יודע שלשותפך יש עוד הכרזה. | 140 |
| אם אתה צריך לסלק שני קלפים עליונים מהידיים של היריבים כדי לבצע את החוזה 3NT שלך והם תוקפים סדרה אשר ברשותך 2 קלפים עליונים שלהם, עכב למשך סיבוב אחד, לנתק התקשורת בין שני המגנים. | 141 |
| אם אין לך trump control שליטה בשליט (אין אס) והיריבים תוקפים סדרה בעייתית שלך לא בשליט, שבה יש לך A54 ייתכן שיהיה עליך לזרוק 54 על זוכים בסדרה הצדדית לפני שתיגע בשליטים. לפעמים השלך מפסידים לפני משיכת שליטים  | 142 |
| אל תחתוך ביד הארוכה. רוב הזמן זה לא ישיג דבר כי אתה ספרת קלפים אלו בתור הזוכים. בנוסף יכול להיות שאתה מסכן את החוזה שלך מפני שאתה מאבד את השליטה בסדרת השליט. יגמרו לך השליטים! | 143 |
| עם סדרת שליט ארוכה וחזקה בין שתי הידיים חתוך גבוה מספיק כדי שלא לקבל חיתוך מהיריב בקלף שליט גבוה יותר - Over-ruffed. התהדר (התרברב) בכך. | 144 |
| אם שחקן פתח1NT 12-14) או 15-17) ואתה בסופו של דבר הכרוז, אתה יכול לחשב באופן מיידי את שתי הידיים של המגנים ולהבין היכן כל קלפי המפתח נמצאים. | 145 |
| אם שותפך מכריז 2 סדרות אתה צריך לתמוך בסדרה השנייה של שותפך רק אם יש לך תמיכה של ארבעה קלפים. ביד הפותח אולי רק ארבעה קלפים בסדרה השנייה שלו. | 146 |
| כאשר בדומם יש שלושה שליטים ו-void, אל תמשוך שליטים אלא נסה לעשות הרבה חיתוכים בדומם, היד קצרה, ככל שתוכל. | 147 |
| אל תחזור ותשחק שוב את אותה סדרה שהם (היריבים) הובילו במיוחד ב-No-Trump. אתה לא רוצה להיות עוזר למגנים, האין זאת? | 148 |
| אם אתה חושב שכל הקלפים הנותרים שלך הם זוכים עדיין שחק מלמעלה למקרה שעשית טעות. | 149 |
| לפתיחת 1NT אתה לא צריך מכובדים בכל הסדרות. כל עוד ידך 4333 או 4432 או 5332 אתה יכול לפתוח 1NT כך עם:

|  |  |
| --- | --- |
|  |  A K 7 6     |
|  | A K 8 |
|  | 9 5 4 |
|  | 4 3 2               |

פתח 1NT וכאן יש לך 2 סדרות ללא כל מכובדים. הדבר נכון גם כאשר אתה משחק ב-N חזק המבטיח 15-17 נק'. | 150 |
| אם יש בידך 4/5 נקודות ותמיכה טובה של 4 קלפים בסדרת ה-Major אל תפחד להשיב 2 באותו Major כך עם

|  |  |
| --- | --- |
|  |  A 9 7 6           |
|  |  8 7 5 4           |
|  | 5 4         |
| **** | 4 3 2                  |

השב 2 כאשר שותפך פתח ב-1 ידך יכולה להיות הרבה יותר גרועה מזה אל תתבייש כאן - זה לא יהרוג אותך להכריז 2 | 151 |
| השותף פותח 1NT ויש לך יד נוראה ללא נקודות אבל יש לך סדרת חמישה קלפים, אז זכור לעשות WEAKNESS TAKE-OUT BID והשב 2♠ או 2 ♥2 או 2 - אל תתעצל ופשוט תעבור-pass.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  9 7 6           |
|  |  8 7 5 4 2          |
|  | 9 5 4         |
|  | 4 3                    |

השב ♥ 2 וצפה שהשותף עכשיו יעבור- Pass (6) | 152 |
| Singletons ו-Voids הם ממש טובים כאשר יש לך התאמה, אבל כאשר אין לך התאמה הם אינם שווים כלום

|  |  |
| --- | --- |
|  |   K 8 7         . |
|  |  8 7 5 4        |
|  | K Q 9 5 4       |
|  | 4                       |

השב 3♥ וצפה מהשותף עכשיו לעבור-pass. כאשר השותף פותח ♥1 , ידך עכשיו משתפרת עם Singleton

|  |  |
| --- | --- |
|  |  K 8 7 |
|  | 8 |
|  | K Q 9 5 4 |
|  | 8 7 5 4 |

השב 1NT כאשר השותף פותח 1♥ עכשיו חוסר ההתאמה Singleton שלך שווה אפס. | 153 |
| שתיקה היא זמן זהב. אם הכרזת הפתיחה היא 1 בסדרה ולך, השחקן הבא, יש את אותה הסדרה או יד מאוזנת של 13/14 נקודות אתה חייב לעבור-pass. | 154 |
| כל בעיות Rebid מתרחשות בדרך כלל בגלל ששכחת לפתוח 1NT מלכתחילה - אז אל תשכח לעשות זאת גם עם חמישה קלפים סבירים ב- Major. כך עם: משחק weak No Trump ללא שליט-חלש פתח בשני אלה NT1.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  A J 9 4 2          וגם        A K 6            |
|  |   J 5 3                                 8 5 3           |
|  |  A K 7                                A K 7 2           |
|  |  9 5 4                                  8 5 4 |

 | 155 |
| כאשר אתה מבצע עקיפה תכנן היכן אתה רוצה להיות, ותכנן להישאר באותה יד אם אתה צריך לעקוף יותר מפעם אחת. כך בחלוקה הבאה:                          A Q T 7                              K 7 5 4                      2                                        J 9 8 6שחק את ה-J בתחילה מפיל את ה-T מהדומם או ה-9 תחילה מפיל ה-7 מהדומםאתה רוצה להיות בדרום כדי לבצע את העקיפה שלוש פעמים כך הישאר בדרום | 156 |
| רוב הזמן זה הדבר הטוב ביותר לבצע חיתוכים בדומם שלך במקום ביד שלך. הדומם תמיד יהיה היד הקצרה בשליטים והיד שלך תהיה יד הארוכה. חיתוך ביד הקצרה, הדומם, לכן ייצר לקיחות נוספות. אם תחתוך ביד שלך, היד הארוכה, רוב הזמן אתה לא תשיג הרבה, כי אתה כבר ספרת אותם כלקיחות. 5 לקיחות או 4 לקיחות וחיתוך אחד או 3 לקיחות ו-2 חיתוכים עדיין עושים 5 לקיחות בלבד. | 157 |
| אם לא מתבקשת הובלה אחרת אז הובל בשליט - זה בדרך כלל יהיה בטוח. | 158 |
| מחפש לקיחות מ-543 מול QJ7, הובל מהיד-543 פעמיים ויש לך סיכוי של 75% של בניית לקיחה אחת בעקיפת האס והמלך של היריבים. | 159 |
| שמר סדרות ארוכות גם אם אתה לא מחזיק בקלפים גבוהים מספיק. כך עם A7653 מול 842 אם לבצע דרך עם הזאת בסופו של דבר הסדרה תייצר 3 לקיחות נוספות עבורך אם קלפי היריבים מתחלקים 3:2. (סיכוי 68%). | 160 |
| חוק (כלל) ה-1 אם נותר רק קלף שליט גבוה יותר מכל (קלפי השליט) שלך אז רוב הזמן זה נכון שלא למשוך אותו בגלל שער החליפין הגרוע (2 עבור 1) (אבל ראה גם הטיפ למתקדמים השבוע). | 161 |
| אם הכרוז מוביל מלכה מהדומם ויש לך את המלך אל תכסה אם יש גם נסיך בדומם. אל תכסה הראשון, כאשר אתה יכול לראות מכובדים רצופים.הסיבה שאתה מכסה מכובד עם מכובד היא לנסות לקדם את הקלף מתחתיו, אבל אתה יכול לראות את המכובד, (נסיך כאן), שאתה מנסה לקדם, עדיין בדומם. | 162 |
| שחק סדרה אחת בכל פעם ואז אתה יכול לעקוב אחר כמה קלפים מהן שוחקו. ספירה של יותר מסדרה אחת היא כמעט בלתי אפשרית כשאתה מתחיל. | 163 |
| שחק למניעת החסימה של מכובדים בהקדם האפשרי לפני שהם נותנים לך להצטער. עם KQ מול AJ543 שחק הסדרה הזאת בתחילה. אם אתה עושה את זה אז לאחר מכן לא תצטרך ל-overtake. | 164 |
| אם אתה משיב 3 בסדרה כאשר שותפך פותח 1NT זה מראה יד חזקה מאוד, בדרך כלל 15+ נקודות, מחפש סלאם. | 165 |
| אל תעוות צורת ידך אם יש לך 4-4-3-2 פתח 1 בסדרות שלך וrebid- ללא שליט: אם תנסה ל-rebid הסדרה האחרת שותפך יחשוב שצורת ידך 5-4 שאתה לא מחזיק. | 166 |
| אם תשובות שותפך בגובה 2 מבטיחות+8 נקודות (10 עם חלוקה) ואתה עכשיו קופץ בסדרה המקורית, זה עכשיו מחייב למשחק מלא. אם יש לך 15/16 נקודות וסדרה של שישה קלפים ולשותפך יש +10 נקודות, אז אתה בהחלט צריך לבצע את החוזה. האם לא? | 167 |
| בחוזה בסדרה העדף לבסס סדרה שנייה כדי לבצע את החוזה שלך מאשר באופן אקראי לחתוך קלפים רק בגלל שיש לך קוצר, במיוחד אם הקוצר הוא ביד הארוכה בשליטים ואתה תבצע לקיחות בסדרת השליט הזאת ללא קשר. | 168 |
| אם אתה קצר בכניסות לסדרה הארוכה של הדומם שיש לבסס אז עכב משיכת שליטים ולמעשה השתמש בשליטים ככניסות לאחר שבססת כבר את הסדרה. | 169 |
| כשאתה מגן אתה צריך לדבוק בכללים של הכרוז של משחק הקלף הגבוה מיד הקצרה כך שאם השותף מוביל בקלף הרביעי מלמעלה ובידך AQ6, וודא שאתה תזכה בלקיחה הראשונה עם האס ותחזור עם המלכה (קלפים גבוהים מהיד הקצרה) כך אתה לא תקבל חסימה. אתה יודע ששותפך הוא היד הארוכה כי הוא הוביל את הסדרה. | 170 |
| אם יש לך מכובד בסדרת שותפך למעט האס אז הובל קלף נמוך לשמור על המכובד רק למקרה שהשותף צריך כניסה אל ידך מאוחר יותר במשחק. קלף נמוך מבטיח מכובד בסדרת השותף. | 171 |
| כאשר אתה מקבל ההובלה אל תגבה זוכים בסדרת הכרוז - אתה תעזור לצד הכרוז יותר מאשר לצד ההגנה. | 172 |
| כשאתה מוביל כמובן שאתה צריך להביל מראש של רצפים. עם זאת, כאשר אתה עוקב בסדרה אתה צריך לעשות את ההיפך וליישר קו עם הנמוך ביותר של קלפים רצופים. | 173 |
| בכל פעם שאתה עומד לשחק אס חשוב-האם אני צריך לנסות את המלכה ולעקוף? האם עליי לחכות כי אני במושב שני ולראות מה עושה והשותף (יד 2 משחקת נמוך). | 174 |
| ברוב המקרים זה לא נכון לחזור ולשחק בסדרה, שהיריבים הובילו. האם אתה משחק לפי החליל שלהם או לפי שלך? | 175 |
| האם בכל פעם שאתה חותך אתה משיג משהו? אם חתכת ביד הארוכה, כנראה שלא אז אל תחתוך למען החיתוך. | 176 |
| אתה בדיוק התכוונת לפתוח ****1 והיריבים פתחו ****1 פשוט תאמר No Bid כי אתה נמצא בעימות איתם, אז למה להסתבך. | 177 |
| אם הכרוז הכריז 2 סדרות ובסופו של דבר הכריזו חוזה בסדרת ההכרזה השנייה ויש לך קלפים בסדרה שהוכרזה ראשונה ע"י הכרוז, הובל בשליט. בדומם לא יכולים להיות יותר מדי קלפים בסדרה זו, ואם אתה רוצה לנצח לקיחות בסדרה זאת אתה צריך למשוך שליטים בכל הזדמנות כך הובל בשליט. | 178 |
| בכל פעם שאתה מכריז אתה לא צריך להתאים את ההכרזה אל היד, אבל אתה צריך לומר "מה אני עושה, אני פותח, אני משיב או שאני overcalling?" אם אתה עושה את זה אתה לא תתבלבל בספירת הנקודות -לדוגמא פתיחת 1NT-למשל היא 12-14, תשובת NT1 היא 6-9 אבל 1NT overcalling הוא 16-18. | 179 |
| עם סדרת שליט מגעילה A543 מול 9762 שחק קלף נמוך מכל יד ואז שחק האס ולאחר מכן היריבים יוכלו ליהנות מהניצחון האחרון בשליט בכל זמן שירצו לעשות זאת. | 180 |
| מהי משמעות הובלה מסדרה בראשות אס כנגד חוזים בסדרה (הובלה גרועה) – למה הכוונה? אם יש לך קלפים בסדרה כגון A65 או A932 ואתה מוביל קלף מסדרה זו, תמיד אתה עוזר לכרוז יותר ממה שאתה עוזר לעצמך. במצב הבא אם אתה נמנע להוביל קלפים בסדרה, האס שלך ינצח לפחות שתי לקיחות, אבל אם אתה משחק את האס שלך או מוביל קלף נמוך אתה מאפשר לכרוז לזכות בשתי לקיחות. הערת המתרגם: כעיקרון, אין להוביל מתחת ל-A נגד חוזה בשליט. (7) | 181 |
| לפני שאתה מתחמק בלקיחה הראשונה בחוזה No trump, עשה זאת רק אם אתה מרוצה מהאפשרות שהמגנים יעברו לסדרה אפילו יותר גרועה. אם המגן הוביל קלף2 - הרביעי מלמעלה אז הוא הוביל כנראה מסדרה של 4 קלפים, אז אולי הוא לא יכול לעשות כל כך הרבה נזק בסדרה שהובלה כפי שנדמה לך בתחילה כאפשרות. | 182 |
| גם כאשר אין לך את כל קלפים העליונים אתה עדיין חייב לאכוף את הכלל לשחק קלף גבוה מהיד הקצרה כדי שלא להגיע לחסימה. כך עם:Q-J-7-6 מול K-3-2 שחק את המלך בתחילה.T-8-4 מול Q-J-5-3-2 שחק ה-T בתחילה. | 183 |
| אם אין לך שליטה על סדרת השליט (אין A) אז לפעמים לפני משיכת השליטים ייתכן שתצטרך להשליך מפסיד קודם לכן. כך בחוזה ספייד כאן על מנת לבצע את 10 הלקיחות אתה תצטרך לשחק שני סבבים של Hearts מייד כדי להשליך אחד המפסידים ב-Diamond שלך:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|   | ♠ | K J 9 |   |   | ♠ | Q 8 7 5 4 3 |
|   | ♥ | A K T 3 |   |   | ♥ | 6 |
|   | ♦ | Q 9 6 3 |   |   | ♦ | 8 7 2 |
|   | ♣ | J 5 |   |   | ♣ | A Q 4 |

 | 184 |
| ספור רק סדרה אחת בכל פעם - השליטים קודם לכן, ואחר כך שכח אותם וספור סדרה אחרת. | 185 |
| אם יש לך החזקה בסדרה כמו A54 או K43 או AQ8 או AJT5 או KJ6 ואתה מוביל נגד חוזה בסדרה הימנע מלהוביל מהחזקות אלה. לעתים קרובות יותר מאשר לא, זה עוזר לכרוז יותר מאשר לצד ההגנה. זה ידוע שלא להוביל ממכובד שאינו נתמך או מ- Tenace (רצף שבור). | 186 |
| אם יש לך יד נוראה התעלם מלהוביל בקלף הרביעי מלמעלה של הסדרה הארוכה שלך ובצע הובלה בסדרה הקצרה ונסה למצוא את שותפך - בדרך כלל ב-Major. אם היריבים לא הכריזו transfer או הכרזת Stayman אז כל הסימנים מצביעים על כך שלשותף חייב להיות ה-Major הזה. | 187 |
| לאחר ששותפך overcalled אתה צריך תמיכה של רק שלושה קלפים בגלל ששותפך מבטיח 5 קלפים בסדרה. | 188 |
| אם אתה רוצה לעשות take-out ב-Clubs לאחר 1NT אתה מכריז ♣2 ולאחר מכן חוזר על ♣3. ושותפך צריך עכשיו לעבור-pass. כדי לבצע את ההכרזה הזאת אתה צריך סדרת 6 קלפים. | 189 |
| אל תסבול מ-Syndrome Singleton (תסמונת) - זה לא טוב לבריאות הברידג' שלך - שותפך מכריז No-Trump ויש לך את ה- Singleton הנורא, היה מאושר ותעבור-pass. שותפך יודע מה הוא עושה. | 190 |
| אם המשיב חוזר על הסדרה הראשונה בגובה שניים ידו חלשה מאוד עם 6 קלפים בסדרה, הוא צריך שיהיו לו שישה קלפים כי הוא דחה את שתי סדרותיו של הפותח והתעקש על שלו. | 191 |
| כאשר אתה מגן אסים ומלכים נועדו לנצח את המכובדים של הכרוז לכן הובלת אס שאינו נתמך או מלך רק מסייעת לצד הכרוז יותר מאשר לצד ההגנה. | 192 |
| מה עושה יד של 13 נק' לטובה ומהי יד 13 גרוע?היד משמאל 13 גרוע ואילו היד מימין 13 נק' טובות מאוד ואתה צריך לקבל את ההזמנות אם וכאשר השותף מזמין A 5 4 3                                           K Q T 9 5♥  K 4 3                                             ♥  A T 9♦  K Q 4                                            ♦  K J 9♣ J 6 5                                              ♣ T 9                כך 2 -3 ו -4 ויד מאוד מאוזנת הופכות ל-13 גרוע ו-9- 10 וסדרות 5 קלפים הופכות ל-13 נק' טובות. | 193 |
| עם A מול KQT96 שחק את ה-A הזה מוקדם לפני שהוא יצער אותך מאוחר יותר ואתה תקבל חסימה. | 194 |
| בדרך כלל זה נכון, לשחק בחזרה בסדרה בה השותף הוביל, אולי הוא מחפש חיתוך או שהוא רוצה להגיע לביסוס הסדרה שלו. No trump ARYPS-תמיד חזור בסדרה של שותפך -always return your partner's suit. | 195 |
| אם אתם עושה כל סוג של הכרזה מגבילה-limit bid אתה לא צריך להכריז שוב (אלא אם הוזמנת או חויבת). אם אתה פותח 1NT והמכרז נעשה תחרותי והשותף שלך מתחרה לגובה שלוש, אל תכריז לגובה 4. שותפך קיבל את ההחלטה להתחרות לגובה שלוש. אם הוא היה חושב שהוא יכול לבצע 4 הוא היה מכריז בעצמו 4. | 196 |
| עם A6532 מול KJ87 אתה הולך לעקוף ה-J ולהוביל נמוך מהצד של A6532 אבל לפני שאתה יוצא לעקיפה שחק את ה-A תחילה רק במקרה שנשארה ליריב מצד ימין מלכה Singleton ולא יהיה צורך לעקוף. אתה תרגיש ממש חולה אחר כך להתחייב לעקיפה מיידית מאוחר יותר ולגלות שהמלכה הייתה Singleton כל הזמן. | 197 |
| עם T86 מול AQ954 שחק ה- T ותן לו לרוץ לעקיפה. לסיכויים שלך לזכות ב-4 לקיחות יש שיעור הצלחה של 75%. | 198 |
| הישאר עם אותה הסדרה כאשר אתה מגן כנגד חוזה Trump No. א) הסדרה יכולה להפוך מבוססת ב) אתה לא פותח בסדרות אחרות. | 199 |
| אם אתה מכריז pre-emptive overcall בסדרה בדירוג נמוך אתה צריך לקפוץ לגובה 4 בסדרה זאת. כך לאחר ♥1, ♦4 או ♣4 יהיו pre-emptive overcall. | 200 |
| עם AQJT75 מול 932 בבקשה שחק ה-9 והישאר ביד נכונה לעשות עקיפה שנייה. | 201 |
| אם שותפך פותח את ההכרזה והשחקן הבא overcalls 1NT ויש בידך 8 נקודות או יותר זנק עם Double Penalty-יש לכם כוחות מאוזנים. | 202 |
| כל מה שאתה צריך כדי להכריז WEAK TAKE-OUT של ♣2 או ♥2 או 2♠ אחרי שהשותף פותח 1NT הוא סדרת חמישה, קלפים, המאפשרים לשותפות שלך להחזיק לפחות 7 קלפים בסדרה (השותף הגרוע ביותר צריך להופיע עם תמיכת שני קלפים) | 203 |
| להכריז overcall אתה צריך סדרות באיכות טובה - אתה אומר בעקיפין, גם אם אנחנו לא נזכה במכרז, בבקשה הובל את הסדרה שלי, לכן AQxxx היא באיכות טובה, ו-Jxxxx או אפילו Qxxxx לא. | 204 |
| לפעמים אתה צריך לבסס את הסדרה השנייה שלך לפני משיכת השליטים כי אתה צריך להשתמש בשליטים מאוחר יותר ככניסות חזרה לסדרה שבוססה. | 205 |
| אם בידך קלפים זוכים בכל הסדרות זה סימן ברור למשוך שליטים ולא להסתכן שאחד מהזוכים שלך ייחתך. | 206 |
| חשוב Stayman בכל פעם שהשותף פותח 1NT גם אם תפטור אותו לאחר שתחשוב על זה, אתה תמיד לוקח החוצה מטרייה, גם אם לא יורד גשם, וגם אתה לא תמיד משתמש בה. | 207 |
| אם אתה יכול להרשות לעצמו חתוך עם גבוה, כדי למנוע overruffed | 208 |
| מוביל מ-doubleton אז הובל בקלף העליון של ה-doubleton כך השותף יודע שיש לך שני קלפים בסדרה. אם יש לך שלושה קלפים נמוכים אז אמץ הכלל: Middle-Up-Down אמצעי-גבוה-נמוך (MUD כדי להבחין בין trebleton לבין-doubleton. | 209 |
| הובלת ה- T מ-T-9-4 או מ- T-9-5 הופכת להיות ההובלה הטובה במרבית הזמן שבו אתה תקוע מכל דבר אחר. | 210 |
| בבקשה אל תחתוך ביד הארוכה והפחת כך את מספר השליטים. אתה תזכה בכל השליטים האלה ללא קשר. | 211 |
| כדי להכריז take-out חלש לאחר 1NT אתה צריך סדרת 5 או יותר קלפים ולאחר מכן הבטחה של לפחות 7 שליטים (במקרה של תרחיש גרוע ביד השותף יהיו רק שניים). | 212 |
| עם ידיים נוראיות 4-4-4-1 ורק 11 או 12 נקודות פשוט עבור-pass כי יהיה לך בעיות בהמשך בהכרזה החוזרת- rebidding | 213 |
| אם היריבים הכריזו שלוש סדרות ואז בסופו של דבר סיימו ברביעית הובל בשליט- LEAD TRUMP.  | 214 |
| אם אתה משיב NT2 ישירות זה מראה 11/12 נקודות מאוזנות, אם אתה הולך " מסביב לבתים " ועדיין מכריז 2NT זה עדיין מראה 11/12. | 215 |
| מדוע אנחנו מושכים שליטים? כך אנו לא נקבל חיתוך הזוכים בסדרות הצדדיות! משוך שליטים גם עם קלפים גרועים בסדרת השליט. | 216 |
| אנא השב בסדרת 4 קלפים ב-Major בתחילה, גם אם יש לך תמיכה של 4 קלפים ב- Minor. | 217 |
| אנא אל תכריז overcall עם יד מאוזנת של 13 נקודות פשוט היה ממושמע ועבור-PASS. | 218 |
| הישאר עם אותה הסדרה בזמן שהיא טרייה במוחך. | 219 |
| אם שני היריבים מכריזים ויש בידך 14 נק' עזוב המכרז כי אתה יכול להסיק כי הניקוד בידו של שותפך שואף לאפס. | 220 |
| עם KQ8 מול 532 תצטרך להוביל פעמיים ל- K-Q לנהל הכניסות שלך היטב ואם יהיה צורך לזכות בלקיחה הראשונה בדומם. | 221 |
| הסיבה שהיד השנייה משחקת נמוך כי השותף הוא עדיין שם ויסיים את הלקיחה (יגמור את העבודה). | 222 |
| שתיקה היא זהב, במיוחד כאשר יש לך את אותן הסדרות של היריבים.. | 223 |
| אל תשחק את קלפי השליטה (קונטרולים) הגבוהים בסדרות של היריבים, זה ישים הן לכרוז והן לכל מגן. | 224 |
| בבקשה היה תחרותי - דחוף את היריבים גובה אחד למעלה ותראה אותם הולכים אחד למטה. | 225 |
| כנגד חוזה בסדרה אל תוביל מKJ765- כל הדרך מסביב ל- AQ של הכרוז למחלקת מתנות חינם. | 226 |
| כמו שהכרוז לא משחק לידיים של היריבים. אל תשחק בחזרה את הסדרה שהוא הוביל. | 227 |
| אם השותף עבר-pass על הכרזת הפתיחה שלך של1♠ אז אתה מייד יודע שיש לו פחות מ 6 נקודות. | 228 |
| הובלה והמעקב בסדרה הן הפוכות: כשאתה מוביל נמוך המשמעות אני מעדיף אבל כאשר אתה עוקב בסדרה זה אומר לא רוצה, כשאתה מוביל גבוה אתה לא מעדיף, אבל כאשר אתה עוקב זה אומר רוצה. | 229 |
| הובלת T מ-T9X היא לעתים קרובות מאוד הובלה טובה כי היא יוצרת עמדה כנגד הדומם. | 230 |
| כאשר אתה בהגנה, אסים ומלכים נועדו כדי לנצח קלפים גבוהים. | 231 |
| כאשר ההכרזות הולכות 1NT - NT2 והפותח ממשיך ב- NT4 תגובה זו היא כמותית-Quantitive והיא מזמינה ל-NT6 ואומרת לפותח להכריז 6 אם ידו מקסימאלית (14 - אם weak No-Trump או 17 - אם NT חזק או 22 לאחר NT2) ורק לעבור-pass עם מינימום. | 232 |
| ביד שנייה אל תמהר לחתוך. ייתכן שלשותף יש קלף גבוה יותר, ולכן אין צורך לחתוך. כמו כן על ידי החיתוך, זה שווה ערך ליד שנייה משחקת גבוה וכפי שכולנו יודעים יד שנייה משחקת נמוך. השותף הוא עדיין שם ללקיחה הנוכחית. | 233 |
| אל תוביל מלכים ומלכות Singleton או מלכה doubleton. הן ההובלות הגרועות ביותר במשחק הברידג' | 234 |
| היריב מוביל Club נמוך ובדומם יש Q5 וביד שלך יש A72 נסה את ה-Q בלקיחה הראשונה בתקווה שהיריב מצד שמאל הוביל מתחת ל-K. אל תשאיר את ה-K או ה-Q חשופים על שולחן כי זה" גס " | 235 |
| אם השותף פותח ♣1 ויש לך שתי סדרות ארבעה קלפים כאשר אתה מגיב הכרז בבקשה מלמטה למעלה עם סדרות ארבע קלפים. כך עם:5 4♥  A K 5 4     ♦  Q 7 4 3♣ A 4 2השב ♦2 כאשר השותף פותח 1♠ כי זאת הסדרה הראשונה מלמטה למעלה | 236 |
| אם אתה פותח את ההכרזה במושב ראשון והשני אתה מבטיח REBID וחייב ללכת עם זה עד הסוף. במושבים 3 ו-4 אם השותף כבר עבר, עכשיו החובה של rebid מוכן כבר לא חלה עליהם. | 237 |
| אם השותף פותח ♣1 ויש לך שתי סדרות ארבעה קלפים, כאשר אתה מגיב הכרז בבקשה במעלה הקו (מלמטה למעלה) עם ארבעה.          A K Q 3                           ♥ J 8 7 3               ♦ 7 2         ♣ 9 7 2כך כאן אתה משיב ♥1 כי זו הסדרה הראשונה במעלה הקו ברצף זה. | 238 |
| עם 6 מול AKJT83 וודא שאתה עוקף ושחק ה- 6 וכאשר השחקן הבא משחק נמוך נסה את ה-J (או ה-T). משחק AK מלמעלה הוא במידה רבה כנגד כל הסיכויים בציפייה שלאחד השחקנים יש לו Q doubleton. | 239 |
| המבנה של rebidding 1NT מראה יד מאוזנת של 15/16 נקודות ו-2NT מראה 17/18 נקודות מאוזנות נעשה רק אם השותף שהשיב מבטיח +6 נקודות. | 240 |
| הובלתT מ-T9X היא לעתים קרובות הובלה טובה מאוד כי היא יוצרת עמדה נגד הדומם. | 241 |
| אם השותף פותח ♣1 ויש לך שתי סדרות ארבעה קלפים הכרז בבקשה במעלה הקו עם סדרות ארבעה. כך השב ♥1 עם היד הבאה ולא ♠1.♠  A K 7 6♥  J 4 3 2♦  4 3 2♣  3 2 | 242 |
| אם אתה עובר בתחילה והשותף מכריז סדרה שאתה רוצה אז אתה יכול לחזור למכרז-השותף לא מצפה לגן ורדים- השותף יודע עכשיו יש לך פחות מ -6 נקודות ולא יתרגש יותר מדי ויעניש אותך על התחרות. | 243 |
| הובלה ומשחק המעקב בסדרה הם הפוכים כאשר אתה מוביל קלף נמוך זה אומר רוצה-מעדיף אבל כאשר אתה עוקב בסדרה זה אומר לא רוצה, כשאתה מוביל קלף גבוה אתה לא רוצה, אבל כאשר אתה עוקב בסדרה זה אומר מעדיף המשך. | 244 |
| אם השותף ממיר INFORMATIVE Double לעונשין על ידי Pass, הובל בשליט. | 245 |
| הסתמך על סדרה שנייה לכל הלקיחות שלך במיוחד עם AQ9654 מול singleton, חתוך הסדרה פעמיים ואולי כל השאר יהיה זוכים | 246 |
| כאשר אתה מוביל אתה מוביל את העליון של קלפים רצופים, אבל כשאתה עוקב בסדרה אתה משחק את הנמוך ביותר של קלפים רצופים (ההיפך הגמור), כך עם QJT הובל את ה-Q אבל כאשר עוקב בסדרה שתבצע שחק ה-T. | 247 |
| =247 | 248 |
| הטכניקה למשיכת שליטים כאשר יש לך A543 מול 9876 היא לשחק נמוך אחד מכל יד ולאחר מכן כאשר אתה מקבל חזרה ההובלה שחק את ה-A. הם יוכלו לשחק את הזוכה שלהם בכל זמן ועדיין תהיה לך שליטה ביד כאשר הסדרה מתחלקת 4-1. | 249 |

 (1) פירוט בנושאי Take out Double ושאר סוגי ה-Double –באתר bridge-tips.co.il בקישור:

<http://bridge-tips.co.il/?p=6825>

(2) Acol היא מערכת ההכרזות הבריטית הקלאסית, הידועה בפשטות, בטבעיות ובהכרזות הפתיחה הקלות. זו המערכת שהציגה את ה-limit bids השיטתית. המערכת חשובה במיוחד לשחקן הברידג' מאחר ויצרה את הבסיס לשיטות ההכרזות שהתפתחו ממנה.

(3) פירוט החוקים וכללים במשחק הברידג' בקישור: <http://bridge-tips.co.il/?p=6681>

(4) פירוט בנושא העקיפות בקישור: <http://bridge-tips.co.il/?p=9255>

(5) טיפ מספר 8 מתוך 94 טיפים של מומחים בקישור: <http://bridge-tips.co.il/?p=7886>

(6) הערת המתרגם: כמובן, סכם מראש עם שותפך את שיטות ההכרזות שלכם, למניעת אי-הבנות, ראה דוגמא ביד מספר 3 במסמך: [..\PDF\_B\weakness take out bid.pdf](file:///C%3A%5CBridge%5CPDF_B%5Cweakness%20take%20out%20bid.pdf)

(7) פירוט כללי ההובלה – האתגר של שחקן ההגנה בקישור: <http://bridge-tips.co.il/?p=6909>

מקור: H. Schogger 30.07.2014

Editing and translation rights and more © Copyright Gabi Levy-2014