**כללי הובלה במשחק הברידג'-האתגר של שחקן ההגנה**

קבע עם שותפך כללי ההובלה המוסכמים על ידכם

**קלף ההובלה קובע מהותית את הצלחת ההגנה בניסיון להפיל החוזה-ההבדל בין ניצחון להפסד.**

היה קשוב ונתח את ההכרזות, הובל בסדרה הנותנת את הסיכוי הגדול ביותר להכשלת החוזה.

ע"מ לבחור הובלה נכונה חשב מספר הנקודות שיכולות להימצא אצל השותף לפי גובה החוזה אליו הגיעו המתנגדים, נקודות התורפה שלהם, החלוקה, החוזק שלהם.

הסק, עפ"י ההכרזות, האם לכרוז יש יד חזקה והאם יד הדומם או יד השותף חלשה מאוד.

זכור כי לעיתים השכל הישר (Common Sense ) יקבע סטייה מכללי ההובלה.

כאשר הנך מוביל, נסה להבין את המכרז, למצוא את נקודות החוזק בידך ולחשוב על העוצמות בידו של שותפך.

נסה תמיד לגבש דעה על כל ארבע הידיים לפני בחירת ההובלה שלך.

זכור כי ברידג' הוא **שותפות** במשחק. אם היד שלך שווה מעט מאוד, אז אתה צריך  לחשוב על ידו של שותפך, כי אם אתה תעשה את ההובלה המתאימה לו, לא רק אתה יכול להביס את החוזה, אבל יהיה לך שותף מאוד שמח.

וגם, אם הובלת בסדרה לא נכונה, אל תאבד עשתונות ולאחר מכן תעבור לסדרה אחרת, אשר עלולה לגרום נזק נוסף.

|  |
| --- |
| בחן,עפ"י תהליך ההכרזה,האם ההובלה המומלצת הינה אקטיבית או פאסיבית (הרחבה בעמ' 3) ובחר הסדרה המתאימה |
| התאם קלף ההובלה לסוג החוזה שכנגדו הינך מתגונן: חוזה בשליט; חוזה ב-NT; סלאם או סלאם גדול |
| הימנע מהובלה אימפולסיבית בסיבוב הראשון שבו אינך יודע מספיק על חלוקות הידיים |
| הימנע מהובלה בסדרה שהוכרזה ע"י הכרוז (וככלל-בסדרה שהכריזו היריבים) למעט הובלה בשליט עפ"י הכללים לעיל |
| הגיוני להוביל בסדרה שלא הוכרזה ע"י היריבים במהלך המכרז (אם השותף לא הכריז) בעיקר כאשר נמנעו מלהכריז NT |
| הימנע מהובלה בסדרה שהשותף לא הכפיל, כאשר היתה לו הזדמנות להכפיל |
| הימנע מהובלה אל כוח (למעט אל הכוח בידו של שותפך); בד"כ מומלץ לא להוביל מתחת ל-K (למעט בNT-) |
| הובל בסדרת השותף שהכריז Overcall / בסדרת ה-Major בה פתח השותף/ הכפיל לאחר הכרזה מלאכותית של היריב Transfer, Stayman, Splinter, תשובות לשאלות על אסים וכו' .הובל בסדרת השותף גם אם היריבים הכריזו NT אח"כ |
| כנגד חוזה של 6 ומעלה, הובל ב- A K או K מרצף מכובדים. היזהר בהובלת אס של סדרה בה היריב יכול להיות void . |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **כנגד חוזה ב-** | | **הכלל** |
| שליט | NT |
| x |  | כנגד חוזה של 6 ומעלה, אם אין מניעה לכך מההכרזה, שקול להוביל ב-A אם קיים סיכוי ל-K אצל שותפך, או קוצר בקלפי הסדרה שיאפשר חיתוך בהמשך המשחק. |
| x |  | כעיקרון, אין להוביל מתחת ל-A נגד חוזה בשליט. |
|  |  | לא רצוי להוביל מסדרות של Jxx או Qxx |
| x |  | הימנע מלהוביל בסדרה בה היריב עלול להיות void |
| x |  | אין להוביל מסדרה ארוכה שיש בה A ללא K (ייתכן שלכרוז או לדומם Singleton) לדוגמא: A762;AQ5;AJ43 ומסדרת "Tenaces" (רצף שבור) כגון A Q מעל K J של היריב. |
| x |  | העדף להוביל בסדרה הכי קצרה. מומלץ להוביל מ- Singletonקלף קטן ולא מכובד (למעט A ) אין להוביל ב-Singleton בסדרת השליט. |
| x |  | אם בידך 4 קלפי שליט וסדרה ארוכה נוספת, הובל קלף בסדרה זו. |
| x |  | אין להוביל ב-Doubleton עם מכובד למשל: Kx; Qx; Jx Ax; או מכובד Singleton, יש להוביל מסדרות אלה רק אם השותף הכריז סדרה זו. |
|  |  | אל תוביל Singleton מיד חזקה, אלא מיד חלשה בלבד. |
| x |  | תן למבצע להוביל בשליט. ראה פירוט המקרים בהם מומלץ להוביל בשליט בטבלה בעמ' 2. |
|  | x | לרוב, יש להוביל בסדרה הארוכה והחזקה ע"מ לפתח את הקלפים הקטנים, למעט: אם במהלך ההכרזה השותף הכריז על סדרתו הארוכה; אם היריב הכריז את סדרתך הארוכה; אם אין בידך די כניסות כדי לגבות את שאר הקלפים שהוגבהו. מומלץ להוביל בסדרה השנייה שהכריז הדומם |
|  | x | אל תוביל בראש רצף קצר, A K או A K Q, אם אין בידך קלפים נוספים בסדרה |
|  | x | בד"כ הובלה מרביעיית Major עדיפה במקצת על הובלה מרביעיית minor (חשיבות לאיכות הסדרה/רצף מכובדים); הובלה מסדרה בראשות K עדיפה על הובלה מסדרה בראשות Q |
|  | x | מ-2 סדרות באורך שווה, הובל בסדרה החזקה יותר, לדוגמא: מ- J642 או K642הובל בסדרה K642 |
|  | x | הובל בסדרתו השנייה של היריב בדומם ולעיתים קרובות מאוד לשותפך תהיה החזקה טובה בסדרה זו. |

**כללי הובלה כאשר השותף הכריז סדרה:**

או כאשר הינך מניח שבידו סדרה שלא הוכרזה

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **השותף** | **ההובלה** | **הערות** |
| הכריז Overcall | בסדרת השותף | כמעט תמיד. גם מ- Singleton |
| פתח ואח"כ Overcall | בסדרת ה-Overcall | בטוח להוביל בסדרת ה-Overcall אלא אם השותף פתח ביד השלישית |
| פתח ב-Major | בסדרת השותף | אלא אם בידך סדרה כמעט סגורה וכניסה נוספת ליד, מכיוון שהסיכוי לפתח את סדרתו של השותף גדול יותר מאשר את סדרתך |
| פתח ב-minor | בסדרתך | אם בידך סדרה טובה משלך+כניסה ליד, אחרת בסדרת השותף |

**העדפות הובלה כנגד חוזה:** במיוחד עם אין מידע אחר מההכרזה

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **סדר** | **עם שליט** | **סדר** | **ללא שליט** | | |
| 1 | Singleton (יד 0-7 נק') | 1 | רביעי מלמעלה (1) בסדרה ארוכה וחזקה שבה מכובד או שניים (6) | | |
| 2 | בסדרת השותף | 2 | שני מלמעלה בסדרה ארוכה ללא מכובדים(5) (2); בגבוה מקלפי ה-Doubleton | | |
| 3 | ראש רצף A K; A K Q | 3 | רצף של 3 קלפים (ביניהם לפחות מכובד אחד) | | הובל בראש הרצף (כלומר בקלף הגבוה ביותר) (3) |
| 4 | Doubleton (בסדרה שלא הוכרזה) | רצף שבור (במקום הקלף השלישי ברצף, יופיע הרביעי) | | הובל בראש הרצף (כלומר בקלף הגבוה ביותר) |
| 5 | בסדרה שלא הוכרזה | רצף פנימי -רצף הנמצא בתוך הסדרה ולכן יופיע גם מכובד גבוה יותר | | הובל בראש הרצף הפנימי (כלומר בקלף הגבוה של הרצף הפנימי) (3) |
| 6 | בשליט | 4 | בסדרת השותף (8) | עפ"י הפירוט במסמך Excel "כללי הובלה" | |
| - | סדרה ארוכה (4) (5) | 5 | בסדרה שלא הוכרזה |

(1) מאפשר לשותפך (ולכרוז) להשתמש בחוק ה-11 ולחשב מספר הקלפים הגבוהים מקלף הפתיחה

(2) הובלה בקלפים: 6;7;8 מעידה בד"כ על שני מלמעלה בסדרה גרועה, לעומת קלף נמוך: 2;3;4 – בד"כ ברביעי מלמעלה בסדרה חזקה. ניתן להשתמש בחוק ה-11 ואם נכשל-המשמעות-השותף הוביל בקלף השני מלמעלה בסדרה גרועה ולא ברביעי מלמעלה בסדרה חזקה.

(3) כנגד חוזה של היריבים ב-NT הובל עפ"י שיטת Journalist"" לפיה הובלה ב-T מחייבת הימצאות ה 9 או T או שניהם (זהו הרצף) ומכובד (A או K או Q) או 2 מכובדים מעל. לפי שיטה זו, הובלה ב-J תשלול מכובד גבוה יותר. הובלה ב-K מבטיחה רצף A K או K Q. הובלה ב-A מבקשת Unblock או ספירה: גבוה=זוגי, נמוך=אי-זוגי. הובלה ב-9 מרצף T9, שוללת מכובד.

(4) כאשר ברשותך 4 קלפים טובים (ATxx ;Jxxx; KJxx) בסדרת השליט, עליך להעדיף התקפה בסדרה הארוכה שלך על פני הובלה בסדרה קצרה, בתקווה שהכרוז ייאלץ לחתוך (מידו הארוכה) וכך יישאר עם פחות שליטים מהמגן המוביל.

(5) כאשר בידך אורך בסדרה הצדדית של היריב-כך יתאפשר לשותפך לחתוך.

(6) אם סדרתך / סדרותיך הארוכות חלשות, שקול להוביל בסדרה שלא הוכרזה

(7) אל תוביל singleton מיד גרועה (ייתכן ולא תוכל לקבל חיתוך מהשותף) במקום זה הובל פאסיבית

(8) בסדרה שהכריז השותף או במשתמע (Take out Double; lead directing)

**הובלה בקלף בסדרת השליט**

זכור: הובלתך בשליט עולה ליריבים ב-2 שליטים

**מתי להוביל בשליט**

|  |
| --- |
| אם לא מתבקשת הובלה אחרת אז הובל בשליט |
| במקרה של ספק כאשר הובלה בכל סדרה אחרת עלולה להזיק להגנה |
| בנסיבות אחרות כגון: אם הכרוז או הדומם הכריזו 2 סדרות וידך חזקה באחת מהן |
| הכשלת החוזה המבוסס על חיתוך צולב (Cross Ruff) ע"י הכרוז (ליריבים יש קוצר) |
| כאשר לצד שלכם יש כוח כללי ב-3 סדרות והיריבים נשארו בחוזה הקרבה גבוה יחסי |
| כאשר היריבים סיימו הכרזתם בסדרה השלישית לאחר הכרזת 3 סדרות |
| כאשר לצד שלכם יותר נקודות מאשר ליריבים המחזיקים ידיים חלוקתיות |
| כאשר Takeout double שלך המראה נקודות, נשאר ע"י שותפך כ-Penalty Double, ומהכרזת הסדרה של היריבים עולה כי סדרתם קצרה |
| כשלימינך יד חזקה באופן מיוחד |
| כאשר התאמת היריבים 4-3 או 4-4; כאשר היריבים נמנעו מלהכריז NT |
| אם יש לך כוח בסדרה הראשית של הכרוז ואין בידך את הקלפים העליונים בסדרה |
| הובל בשליט כנגד סלאמים גדולים. לא סביר שהם הכריזו 7 עם מפסיד אפשרי בשליט. אתה צריך רק לקיחה אחת להכות את החוזה, אל תשבור סדרה צדדית עבור הכרוז |
| כאשר המכרז מציין שהדומם יהיה מסוגל לחתוך כמה מלקיחות מפסידות של הכרוז |
| כאשר המוביל מצופה להוביל אגרסיבית בסדרת אחרת, מהלך שיכול להיות מועיל לכרוז |
| כאשר מטרת המגנים היא להטעות את הכרוז על ההחזקות המדויקות בשליט בין המגנים |
| כאשר החוזה שלך הוכפל לעונשים, אבל היריב מאוזן-balanced |
| כנגד חוזים בגובה נמוך, הובלה בשליט בדרך כלל היא רעיון טוב. |
| אם החוזה שייך לך ולשותפך והיריבים הכריזו הקרבה **(sacrifice)** :  א. היה בטוח שתכפיל החוזה הסופי שלהם.  ב. הובל בשליט כדי לצמצם הכח שלהם בחיתוך צולב. |
| אם הכרוז הכריז 2 סדרות ובסופו של דבר הכריזו חוזה בסדרת ההכרזה השנייה ויש לך קלפים בסדרה שהוכרזה ראשונה ע"י הכרוז. בדומם לא יכולים להיות יותר מדי קלפים בסדרה זו, ואם אתה רוצה לנצח לקיחות בסדרה זאת אתה צריך למשוך שליטים בכל הזדמנות כך הובל בשליט |
| אם יש לך החזקה טובה בסדרה הראשונה שהכריזו הכרוז או הדומם אז הובל בשליט כי הכרוז ינסה לבצע חיתוכים בסדרה זו. בכל פעם שאתה מקבל את ההובלה שחק שליט. |

|  |
| --- |
| **באיזה קלף שליט להוביל** |
| קלף נמוך מ- Doubleton, או הנמוך מ-4, או אמצעי מ-3 קטנים אל תוביל מ- Singleton בשליט (ניתן להוביל Singleton בשליט כנגד חוזה הקרבה) |

**זכור:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| מהלך ההכרזה, לרבות הכרזות "Pass" | הוא חלק בלתי נפרד מביצוע המשחק | הוא מספק מידע חיוני גם למבצע החוזה וגם להגנה. |
| אם בידך סדרת שליט טובה (4 קלפים ATxx ;Jxxx; KJxx) | בד"כ יהיה זה נכון להוביל בסדרתך הארוכה ולא בסדרתך הקצרה | במטרה לגרום לכרוז להתקצר (גם) בידו הארוכה ולאבד שליטה במשחק |
| הובלה בקלף נמוך, בסדרה חדשה (גם באמצע המשחק) | מבטיחה מכובד בסדרה | מעודדת את השותף להמשיך בסדרה זו |
| הובלה בקלף גבוה | שוללת הימצאות מכובד. | מבקשת מהשותף להמשיך בסדרה אחרת |
| אם שותפך זכה בלקיחה והמשיך עם סדרה אחרת | כנראה שיש לו סיבה טובה לכך | למשל, בידו Singleton והוא מבקש שתחזור בסדרה זו ברגע שתקבל את היד |
| הובלה לחיתוך בקלף גבוה | מבקשת חזרה בסדרה הגבוהה מבין ה-2 שנשארו | |
| הובלה לחיתוך בקלף נמוך | מבקשת חזרה בסדרה הנמוכה מבין ה-2 שנשארו. | |
| זכור את הסדרה בה הוביל שותפך | בהזדמנות הראשונה שיש לך, אתה חייב לחזור לשותף בסדרתו | חזרה זו יכולה לבסס הסדרה שלכם כנגד היריבים; גם אם לכרוז יש קלף גבוה באותה סדרה, עליכם לחזור בה |
| הובלה בקלף גבוה-שני מלמעלה מסדרה ללא מכובד | על השותף לשחק הקלף הכי הגבוה שבידו. במידה ובידו 2 קלפים גבוהים צמודים, ישחק את הנמוך מביניהם! | כאשר לדומם קלפים נמוכים בלבד |
| כנגד 3NT (לאחר (1NT כאשר שותפך חלש מאוד | לא כדאי להוביל מתחת למכובדים שבידך | הובל בקלף השני מלמעלה בסדרה החלשה ביותר שלך |
| כנגד 3NT (לאחר (1NT כאשר היריבים לא השתמשו בקונבנציית Stayman | אם בידך 2 סדרות של 4 קלפים. | הובל בסדרת ה-Major |
| אם ידך חלשה הובל בקלף מסדרת ה-Major הקצרה | סדרת ה-Major הארוכה ביד החזקה של שותפכם) |
| כנגד Gambling 3 NT | 7 קלפים ב-minor בראשם AKQ | הובל באס |
| מטרתך בחוזה עם שליט היא לקחת את הלקיחות הגבוהות לפני שהכרוז יחתוך | כלומר אנו מעוניינים לזכות בלקיחות מהירות | לכן מספיק רצף של 2 מכובדים בשביל להוביל בגבוה מהרצף; כזכור, בהובלה נגד חוזה NT צריך רצף של 3 מכובדים |
| כאשר קיים חשש לחסימה בסדרה | על השחקן ביד השלישית לשחק בקלף גבוה | כדי שבהמשך הוא יוכל לחזור לשותף |
| חשוב לנסות ולעזור לשותף | בהכרזת Lead Direction Double כדי לכוון אותו להובלה הנכונה. | (הרחבה בעמ' 3) |
| עדיף לפתוח מסדרת -AK ולא מ-singleton | אם תוביל ב-A תמיד תוכל להחליף סדרה | אם תוביל ב-singleton ויתברר שזאת טעות, זה יהיה מאוחר מדי |
| מ-A K Doubleton | הובל ב-K |  |
| מטרתך העיקרית בהובלת הפתיחה, בעיקר כנגד סלאמים | הינה לא "לתת" לקיחה | יותר מאשר למצוא הובלה מנצחת |
| כנגד חוזי סלאם | לאחר Lightner Double (ראה עמ' 4) | הובל בסדרה הראשונה שהכריז הדומם |

**הובלה פאסיבית / אקטיבית-התקפית-אגרסיבית** (10)(1)**:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **הובלה** | **במצב/ים** | | **פרטים** |
| **אקטיבית** (2) | שדי ברור שלכרוז יש את הלקיחות מלמעלה לביצוע החוזה | | אין טעם לעכב לקיחות, חייבים למצוא את "הפירצה" להפלת החוזה ולקחת את הלקיחות שלנו מלמעלה. הובל בסדרה שיש בה מכובדים ושיש סיכוי לפתח בשלב מוקדם את הסדרה. יש להוביל ב-A (4) (אם קיים בידך), לחכות לסימון מעודד מהשותף ולחפש לקחת 5 לקיחות מלמעלה לפני שהיריב-הכרוז ימהר לזכות ב-9 הלקיחות שלו. כנגד חוזה של 3nt כאשר המשיב לא השיב לפתיחת 1NT ב-Stayman העדף להוביל בסדרת Major. |
| ליריבים יש סדרה צדדית ארוכה שהוכרזה-מקור ללקיחות עליהם ישליך הכרוז מפסידים מסדרות אחרות | |
| פתיחת NT3 (Gambling)=סדרת minor סגורה ללא כוח צדדי או פתיחה של Pre-emptive ולאחר מכן הכרזת NT3 | |
| כנגד חוזה 3NT | |
| ליריבים ערכים נוספים או הראו עניין בסלאם | |
| בדומם יש סדרה ארוכה העשויה לקדם לקיחות | |
| סדרת הצד של היריבים מתחלקת שווה | |
| ליריבים אין כח בסדרת השליט (7) | |
| הכרוז צפוי לשחק חיתוך צולב | |
| **הובלה** | **במצב/ים** | **פרטים** | |
| **פאסיבית** (3) | בד"כ נגד חוזה עם שליט | הובל מסדרה של 3 קלפים קטנים ללא מכובד באמצעי:  **M**iddle-Up-Down.  כנגד סלאם או סלאם גדול הובל ב-A.  כנגד סלאמים יש לתקוף. (9) (8) גורם אחד שפועל לטובת ההגנה הוא שהכרוז מוכן לעתים נדירות להסתכן בתבוסה מיידית אם חלופה כלשהי נראית אטרקטיבית (מפתה). ולפעמים אלטרנטיבה כזאת ניתן ליצור על ידי ההובלה עצמה. אם אתה רוצה להרוויח משהו במשחק הזה, אתה חייב לבנות תמונה של הידיים הבלתי נראות.  הובל בקלף השני מלמעלה בסדרה שבה רצף של מכובדים או ללא מכובדים בכלל (לדוגמא: 86543 או (T982 בעיקר כאשר אינך מעריך כי לשותפך מכובד בסדרה / הובל בשליט (לא מ-Singleton). כאשר קיים ספק.  הובל דרך כוח על-ידי בחירת סדרה שהוכרזה ע"י הדומם (לא הכרוז).  הובל בשליט מתוך 2-3 קלפים בסדרת השליט (5). | |
| כנגד חוזה מוצק (6) של 6NT או סלאם גדול |
| כח מינימאלי |
| חוסר בסדרה צדדית חזקה |
| מטרתה לא לפגוע במגנים |
| הכרוז חזק והדומם חלש |
| לכרוז לא יהיה קל לבצע החוזה אם לא נעזור לו במסירת לקיחות זולות |
| ליריבים בעיה בהתאמת הסדרות /פיצול גרוע |
| לשחקן המוביל אין סדרה להוביל, אין סדרה ארוכה כדי לקדם או כניסות חסרות |
| היד בדומם מאוזנת (במיוחד חלוקה 4-3-3-3) |
| ההכרזות של היריבים לא מראות סדרה צדדית ארוכה |
| כאשר סביר שאין לכרוז הלקיחות מלמעלה ואין אפשרויות חיתוך של סדרות קצרות | אל תוביל ב-A אם אין בידך ה-K או קוצר. אל תוביל מ-A או K בראש סדרה של 3 קלפים נמוכים נוספים. אל תוביל באסים שאינם נתמכים (Ax, Axx, Axxx) אלא בסדרה שהוכרזה ע"י שותפך.  הובל ב-A Singleton. | |

(1) התאם את הגנתך לשיטת החישוב: IMP או Top-Bottom (ב-IMP חשוב ליריבים רק לבצע את החוזה ולא ליפול, לעומת Top-Bottom שבה חשוב ליריבים לבצע לקיחות נוספות מעבר לחוזה המוכרז ולהגנה להימנע מלהפסיד לקיחה/ות).

(2) מסוכנת, אלא אם לשותף יש נקודות; מאפשרת למגן לפתח סדרתו הארוכה והחזקה ולבסס לקיחות תוך לקיחת סיכונים.

(3) משמעותה משחק בטוח ולתת לכרוז לטעות. עדיפה ב- Top-Bottom. בטוחה יותר אם הובלה אקטיבית "מוכרת" לכרוז לקיחה; מונעת מידע מהכרוז שיצטרך לנחש היכן קלפי המכובדים שבידי המגנים, ועדיפה כאשר לשותפנו מעט מאוד נק' ורוב הנק' ביד המגן המוביל; רק אם אין סדרה אחרת להובלה.

(4) אם בידך A בסדרה צדדית, אל תוביל Singleton אלא אם שותפך הכריז הסדרה ובכך הימנע מלתת לכרוז עקיפה נוחה. ללא ה-A ניתן להוביל Singleton. אם בידך A Singleton - הובל בו.

(5) הובלה בשליט הינה הובלה פאסיבית המונעת מהכרוז לחתוך והמעבירה את היד ליריב, שיצטרך לשחק אל ידי המגנים.

(6) להבדיל מאלה בספק וכנגד חוזה של 6 בסדרה.

(7) התאמת 4-3, או 4-4 כאשר חלוקת השליטים אצל המגנים 4-1.

(8) שמור על המכובדים שבידך. הובלת קלפים לא שגרתיים כנגד סלאמים מביאה שביעות רצון מתמשכת. טיפ זו יעיל במיוחד כאשר יש לך לקיחת שליט פוטנציאלית אך לא בטוחה.

(9) הובל Singleton כנגד סלאמים וחוזי משחק חזקים. סביר להניח שלא תכה חוזים אלו בכוח, קווה שחיתוך יכול לעשות את העבודה. הימנע מלהוביל Singleton כנגד חוזים אחרים. הם נותנים יותר לקיחות מאשר הם מרוויחים.

(10) הכרזה אקטיבית - הגנה אקטיבית, הכרזה פסיבית - הגנה פסיבית לביטחון. אם ההכרזות הלכו בביטחון: 3NT - 3 אתה יודע שיש להם מקור טוב של לקיחות אז אתה צריך לעשות הגנה אקטיבית וכנראה להוביל אס ולראות מה קורה. אם ההכרזות הלכו בהיסוס NT-2NT 3NT1 ואתה יודע שיש להם בקושי 25-26 נקודות ביניהם ואז הגנה פסיבית היא המפתח בניסיון לא לתת שום דבר, ובוודאי לא לתת ליריבים 9 לקיחות על מגש. אם אתה חושב שהיריבים הכריזו בביטחון ויש להם סדרה צדדית ארוכה לגבות אז תקוף והובל בסדרה כגון Q876 או K765 לנסות ולבנות-לבסס לקיחות מהחזקות אלה.

**הובלת הגנה במהלך המשחק**

|  |  |
| --- | --- |
| **יש להוביל לסדרה** | **כאשר הדומם יושב** |
| החזקה של הדומם | משמאלך |
| החלשה של הדומם | מימינך |

**Lead direction Double**

לא לביצוע כאשר אתה המוביל

|  |  |
| --- | --- |
| **הכרזת Double** | **מבקשת מהשותף להוביל** |
| על חוזה סופי של NT (כאשר מכריז ה-Double לא השתתף בהכרזה קודם לכן) | בסדרה הראשונה שהוכרזה ע"י הדומם |
| כאשר הדומם לא הכריז שום סדרה | ב- Major הקצר שלו |
| מצידך או מהשותף בזמן מתן תשובות מלאכותיות ע"י היריב למספר האסים (Blackwood/Gerber) / הכרזות Transfer / קונבנציות / לאחר Cue bid של המתנגדים / Stayman /Splinter / בזמן מתן תשובה לשאלה לגבי סדרות מסוימות/ כאשר המתנגדים מבררים את מצב -Major's לאחר הכרזת NT) | בסדרה המוכרזת |

**Lightener Doubles**

Lightner Double - דאבל - Double של היריבים על הכרזה ברמה גבוהה, לעתים קרובות על הכרזת סלאם, מבקש משותפו לבצע הובלה יוצאת דופן: (עפ"י bridgehands)

1. בדרך כלל מצפה השחקן עושה Lightner Double שיוכל ליצור את הלקיחה או על ידי חיתוך ההובלה של הקלפים בסדרת צד ארוכה , או מתן אפשרות לשותפות לקחת מהר את הלקיחות הזוכות שלהם לפני שהכרוז יבסס סדרה צדדית ארוכה ולהיפטר באמצעותה ממפסידים.
2. לא כולל את ההובלה הרגילה של הקלפים באותה הסדרה שהוכרזה על ידי המגנים
3. לא כולל את ההובלה של השליט.
4. יכול לא לכלול את ההובלה מתוך בסדרה טבעית שהוכרזה ע"י המגנים - והמוביל חייב להסיק מהמצב על בסיס ההחזקות וההכרזות המצרפיות המצרפי.
5. לעתים קרובות פירושו **הובלה בסדרה הראשונה שהכריז הדומם**, בהתאם להסכמי השותפות.
6. כנראה פירושו הובלה של spade (או בסדרה הגבוהה יותר שלא הוכרזה על ידי היריבים), בהתאם להסכמי השותפות.

זכור, ככל שניתן, לכוון להובלת הפתיחה במהלך המכרז. במקום להתלונן על מזל רע או על הובלת שותפך, היה מודע להזדמנויות להכריז lead-directing overcall כדי לכוון את שותפך לדרך הנכונה הדרושה להגנה מוצלחת. תופתע לגלות איך התוצאות שלכם ישתפרו ואמון השותפות שלכם ירקיע לשחקים. גורלם של חוזים רבים תלוי בהובלת הפתיחה. אם תשוטט באזור משחק של טורניר ברידג' גדול, תאסוף את שברי שיחות, כגון: 'אם רק הובלת ב .." או 'סליחה, שותף, ​​אני עשיתי הובלה שגויה, אבל ... " או 'איך יכולתי להגיד כי הובלה ב... תפיל את החוזה? ". ובכל זאת, האם אי פעם בחנת את המצפון שלך לאחר הובלה קטסטרופלית ידי השותף שלך? האם אי פעם תהית אם חלק מן האשמה היה שלך, לא כולה שלו? האם אתה עשית המיטב כדי להטות אותו מהסכנות האורבות ולהדריך אותו אל הדרך להצלחה.

בין המקורות: H. Schogger ; Rich Waugh- clairebridge;bridgeguys; bridgehands;

Richmondbridge ; kantarbridge ;Sam’s Golden Rules; fourseasonsbridge ;Rich Waugh- arobson.co.uk; web2.acbl; mrbridge;

2013 – Gabi Levy © Copyright