

הכרזת ניסיון במינור (Trial-Bid)

כאשר בידי השותפות 25 נקודות ואנו רוצים להגיע למשחק מלא, עלינו לחפש תחילה התאמה במייג'ור, אך כאשר לא נמצא התאמה במייג'ור - מטרתנו היא לשחק 3NT מכיוון שלמשחק של 5 במינור 25 נקודות לא יספיקו (צריך לפחות 28 נקודות).

לדוגמא:

<u>משיב</u>	<u>פותח</u>
♠ 103	♠ KJ4
♥ AKJ	♥ 5
♦ 1087	♦ QJ4
♣ K10543	♣ AQ9876

חווה של 3NT מבוצע בקלות (6 לקיחות בקלאב + 2 בהארט + לקיחה נוספת בהובלת דיאמונד או ספייד), לעומת חווה של 5♣ שנידון לכישלון מאחר והמתנגדים יזכו ב- ♠A – 1♦AK.

כיצד נגיע לחווה של 3NT לאחר שנמצאה התאמה במינור? עלינו לדאוג שבידנו עוצרים בשאר הסדרות. במידה ואין בידנו עוצר בסדרה מסוימת – נכריז סדרה זו (Trial-Bid) ונבקש מהשותף להכריז 3NT במידה ולו יש עוצר בסדרה שלנו אין.

<u>משיב</u>	<u>פותח</u>	כיכד נכריז את היד שלעיל?
3♣	-	1♣
3NT	-	3♥*

הפותח בהכרזת 3♥ שואל את שותפו אם בידו עוצר בסדרת ההארט, ומאחר ולמשיב עוצר הוא מכריז 3NT!

דוגמאות נוספות:

<u>משיב</u>	<u>פותח</u>	<u>משיב</u>	<u>פותח</u>
♠ Q72 ♥ A8 ♦ J42 ♣ AJ986	2♣ 3♦* <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; display: inline-block; vertical-align: middle;"></div> 1♥ 3♣ 5♣	♠ 65 ♥ AK5 ♦ J87 ♣ A10432	1♦ 3♣ 3NT ♠ AQ2 ♥ 98 ♦ KQ543 ♣ K76
♠ KJ5 ♥ 10 ♦ K763 ♣ A10986	3♣ 3NT <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; display: inline-block; vertical-align: middle;"></div> 1♣ 3♠*	♠ 65 ♥ K52 ♦ KJ987 ♣ K104	1♦ 3♥* <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; display: inline-block; vertical-align: middle;"></div> ♠ A2 ♥ 98 ♦ AQ543 ♣ AQ76