

הכרזות כפל- Double

כפל (Double) משמש אותנו בידיים שקשה או לא ניתן להגדיר בצורה אחרת, ללא צורך להעלות את ההכרזה. דאבל אמור להפוך את משחק ההגנה למשתלם (אם מפילים כמובן), לעתים תעדיף לשחק בהגנה אפילו אם ברשותך יותר נקודות מאשר ליריב. כל הכרזה אחרי Double (למעט Pass או Re-Double) מראה חולשה.
ההבדלים בין תשובות לפתיחה של השותף לבין תשובות ל-Double של שותף:

ההבדל / ל-	ל-Double	אחרי פתיחה
התשובה	תשובה כפוייה-גם עם אפס נקודות (יש לזכור שהשותף לא הבטיח נקודות אלא אולץ להכריז)	לא חייבים לענות בפחות מ-6HCP
החלפת סדרה	נכריז בדרך כלל Pass עם Double מינימאלי	מחייבת להמשיך להכריז
התאמה	כאשר יש לנו 5 קלפים ב-Major אנו יודעים על התאמה ב-Major הכללים מבטיחים לפחות 3 קלפים עם תמונה בכל Major שלא הוכרז	מחפשים התאמה ב-Major

השוואת סוגי הדאבל-Double:

מס' /	סוג ה-Double	סוג הדאבל	עיתוי ההכרזה	מטרה
1	Takeout	אינפורמטיבי מוציא(1)	לאחר הכרזות פתיחה בסדרה של היריב בגובה 2,1 או 3 של היריב (לפני הכרזת השותף) ובידנו פתיחה והבטחה לרביעיות או שלישיות בכל הסדרות האחרות וקוצר void, או singleton או גם doubleton (בסדרת הפותח)	מחייב את שותפו לענות אפילו עם 0 HCP ולהכריז סדרתו הארוכה ביותר. המטרה העיקרית של הכרזת ה-Double היא למצוא התאמה של 4-4 באחת מסדרות ה-Major (שעדיין לא הוכרזו ע"י היריבים)
2	Optional	אופציונאלי	על INT, מבטיח +15HCP עם כל חלוקה	נותן לשותף את האופציה להשאיר ה-Double (להכריז Pass) במקרה של חוזק, או להוציא עם חולשה. כל הכרזה של סדרה חדשה של היריב או של השותף, מראה על חולשה
3	Lead direction or Informative	מכוון הובלה (הדרכת השותף בבחירת קלף ההובלה)	לאחר פתיחות בגובה 3/4 preemptive (או בגרסה אחרת) Weak Two (פתיחות חלשות). הידיים המתאימות הן אלו שבהן יש עניין שהשותף יבחר את הסדרה	פחות מסוכן מ-Overcall, השותף של מכריז ה-Double יכול לשקול אפשרות להכריז Pass אם ידו מספיק חזקה, כדי שה-Double יהפוך ל-Penalty Double, או להכריז סדרתו אם ידו חלשה!
4	Penalty	כפל מסמן	לאחר הכרזות NT של (המכריז) Double לא השתתף בהכרזה קודם לכן) כאשר הדומם לא הכריז שום סדרה	הובלה בסדרה הראשונה שהוכרזה ע"י הדומם
5	Re-Opening	עונשין	בעת מתן תשובות מלאכותיות ע"י היריב למס' האסים /transfer /קונבנציות / לאחר Cue bid של היריב / מתן תשובה לשאלה לגבי סדרות מסוימות/ היריבים מבררים מצב Major's- לאחר הכרזת NT	הובלה ב-Major הקצר שלו
			הכפלת הכרזת NT טבעית של היריבים; הכרזת מ. מלא/סלאם של היריבים; הקרבה של היריבים לאחר משחק מלא שלנו; מצבים נוספים מורכבים יותר- הפעלת שיקול דעת	הובלה בסדרה המוכרזת על הסדרה שלנו להיות טובה (חמישייה טובה או רביעייה מצוינת-כמו Overcall) כנגד סלאם של היריבים: כל סדרה עם 2 מכובדים, A או אפילו void
			מדובר במצב שאתה קצר בסדרת ה-Overcall (רצוי בין קלף אחד לשניים) וכל סדרה אחרת (בד"כ) מתאימה לך. יכול להתבצע עם 12HCP וגם עם 20HCP	הובלה בסדרת היריב Double על Overcall של היריב הוא מעניש באופן מוחלט! ; הכרזת Pass לאחר T.O. Double עם אורך וכוח בסדרת היריב
			כדי לפתוח את ההכרזה מחדש ולאפשר לשותף להכריז את אחת מהסדרות האחרות. המשיב חייב להכריז אלא אם יש לו Trap Pass (מלכודת).	

מס'י	סוג ה-Double	סוג הדאבל	עיתוי ההכרזה	מטרה
6	Lightner	לייטנר	בד"כ על הכרזות סלאם	<p>1. מבקש הובלה לא שגרתית, 2. שולל הובלה בשליט; 3. שולל הובלה בסדרות שהוכרזו ע"י המגנים; 4. שולל הובלה בסדרה שלא הוכרזה- מותנה 5. בד"כ הובלה בסדרה הראשונה של הדומם אם הוכרזה. 6. המגן המצפה לחתוך ההובלה בסדרה צדדית שהוכרזה ע"י היריבים, ובמובן אחר לזכות ב-2 הלקיחות הראשונות מלמעלה בסדרה-מותנה.</p>
7	Responsive	מגיב/משיב	<p>כאשר השותף מתערב בהכרזת Takeout Double או Overall ב- Major, היריבים תמכו אחד בשני ואנו מעוניינים לענות לשותף, או כאשר לנו יותר נק' מהיריבים יש סיכוי למשחק מלא והיריבים "מפריעים" לנו בהכרזה. אינו מתקיים לאחר הכרזת Preemptive של השותף (Penalty Double)</p>	<p>להראות את הסדרות האחרות במצב של הכרזה תחרותית או במצב שלנו יש יותר נק' מהיריבים, כאשר היריבים מנסים להפריע לנו להגיע לחוזה הנכון. מראה יותר נק' מהיריבים יש סיכוי למשחק מלא והיריבים "מפריעים" לנו בהכרזה. אינו מתקיים לאחר הכרזת Preemptive של השותף (Penalty Double)</p>
8	Support	תומך רק לשימוש הפותח	בהכרזה שנייה של הפותח לאחר שהמשיב ענה 1♠ או 1♥; כאשר הכרזת התערבות היריב היתה בסדרה ולא בקפיצה / לא הכרזת NT	<p>מודיע לשותף על התאמה של 3 קלפים בדיוק בסדרת ה-Major לאחר התערבות היריב, רק עד גובה 2♣ מצד היריב.</p>
9	Negative	שלילי רק לשימוש המשיב	<p>1. דאבל של המשיב לפתיחה, לאחר שהיריב התערב בהכרזת Overall. מבקש מהשותף להכריז פעם נוספת 2. כאשר הפותח והיריב מכריזים את 2 סדרות ה-Major's ואז כוונת ה-Negative Double היא ל-2 minor's- (לפחות 2 רביעיות) ו-10HCP 3. אין להשתמש ב-Negative Double (Penalty Double) לאחר הכרזת NT! במקרה זה יהיה Negative Double (forcing), הפותח חייב להשיב, אלא אם היריב התערב לאחר הכרזת ה-Negative Double</p>	<p>מבוצע תמיד על ידי שותפו של הפותח כתשובה לשותף, כדי להראות את כוח היד שלו בנקודות, ולהראות Major שאינו יכול להכריז בגלל התערבות היריבים. הכרזת Double של המשיב מבטיחה תמיד: 1. כאשר הפותח הכריז 1 ב-Minor והיריב הכריז 1 ב-Major: HCP+7; 4+ קלפים ב-Major שלא הוכרז 2. כאשר הפותח הכריז 1 ב-Major והיריב הכריז 2 ב-Minor: HCP+8; 4+ קלפים ב-Major שלא הוכרז 3. כאשר הפותח הכריז 1♣ והיריב הכריז 1♦: 4+ קלפים ב-2 סדרות ה-Major 4. לאחר weak jump overcall יד+10 HCP</p>
10	Super /Big	גדול	<p>יד חזקה (בד"כ 17+ HCP), אפילו ללא שלישיות בסדרות האחרות או קוצר בסדרת היריב. יד חזקה מדי בכדי להכריז Overall</p> <p>פתיחה חלשה של היריב</p>	<p>בהכרזה הבאה לאחר תשובת שותפך ל-Double שלך, תוכל להחליף סדרה ובכך להראות חמישייה טובה לפחות עם יד חזקה</p> <p>אם השותף היה מראה יד חלשה יותר (למשל 2NT לפי Lebensohl Convention) היית מכריז רק 3♣ ומאפשר לשותף להחליט על גובה החוזה</p>
11	Card Showing Double / Action Double	מראה נקודות	בסיבוב השני	<p>לשותפות רוב הנקודות, חבל לתת ליריבים לשחק. השותף יכול להפוך ה-Double למעניש (Penalty)</p>

פירוט:

1. דאבל מוציא/אינפורמטיבי - Takeout Double - ראה הרחבה/כפל-הוצאה-Take-Out-Double.

2. דאבל אופציונאלי - Optional Double

מטרה	חלוקה	מינימום HCP	עיתוי ההכרזה
נותן לשותף את האופציה להשאיר (להכריז Pass) במקרה של חוזק כדי שה Double יהפוך ל-Penalty Double, או להוציא (להכריז את הסדרה שלו) עם חולשה. כל הכרזה של סדרה חדשה של היריב או של השותף, מראה על חולשה.	מאוזנת-שלישיות בסדרות הלא מוכרזות וכוח בסדרת היריב	16-17	לאחר פתיחות בגובה 3/4 preemptive (או בגרסה אחרת) [Weak Two].
	חלוקה של 3-4 ב-2 סדרות ה-Major,		ה-preemptive בסדרת minor
	4-4-3, בנוסף, עוצר בסדרת ה-Major השנייה		ה-preemptive בסדרת Major
	כל חלוקה	15+	על INT

דאבל על הכרזות מנע (Preemptive)

ה-Double בגובה 3 צריך להיות יותר חזק	כי השותף ייאלץ להכריז בגובה 3 ואף בגובה 4.
ה-Double בגובה 3 חופשי יותר מבחינת החלוקה	ויכול לכלול סדרה בת 5 קלפים ב-Major
הידיים המתאימות	הן אלה שבהן יש עניין שהשותף יבחר את הסדרה

יוצאים מן הכלל:

יד מאוזנת וכוח בסדרת היריבים	נכריז 3NT (אם נכריז Double והשותף יענה בגובה 4, כבר לא נוכל לשחק 3NT)
HCP 16-17 ומעלה	נקפוץ למשחק מלא
עם יד חד-סדרתית כאשר ברור לנו היכן אנו רוצים לשחק	

תשובות ל-Double על הכרזות מנע (Preemptive):

פירוט	ההכרזה
אם למשיב 7 HCP אין צורך לקפוץ (זה מה שמכריז ה-Double מצפה ממנו)	מענה בגובה מינימאלי (מודעות ל"חוק 7 הנקודות": כאשר היריב פתח ב-Preemptive, הנח שלשותפך 7 HCP מפורזות)
המשיב חזק יותר, בנקודות או בחלוקה. תשובה של 3NT ל-Double מתאימה יותר כאשר יש עוצר או שניים בסדרת היריבים, וסדרת minor אחרת שתהיה מקור ללקיחות	משחק מלא
למכריז ה-Double בד"כ יד טובה עם 3 לקיחות, כאשר לשותפו יש 2 לקיחות (בד"כ בשליט) יש סיכוי גבוה מאוד להפלת החוזה, ואז הוא מעדיף להשאיר ה-Double לעונשין, במידה ולא מצא הכרזה סבירה אחרת	Pass - להפוך את ה-Double לעונשין (Penalty Double)

הערה: Double על פתיחת Weak Two מכריח את השותף לענות בגובה 3, ולפיכך יש להכריזו רק עם יד מתאימה. הפתרון לבעיה: **Lebensohl Convention**.

תשובות ל-Takeout Double אחרי פתיחות בגובה 2 (מקור נוסף)

למרות שההכרזה מתחילה יחסית בגובה גבוה, עדיין כדאי להבחין בין ידיים עם 0 HCP לבין ידיים עם 10 HCP. מאידך אין אנו רוצים לקפוץ לגובה 4 עם 8-9 HCP כאשר לשותף פתיחה בלבד, או כאשר החוזה הנכון הוא 3NT. לכן כדאי להשתמש במדרגה נוספת, הכרזת 2NT מלאכותית.

הכרזה נוספת	מבקשת מהשותף	היז	ההכרזה
Pass-אם ♣ היא הסדרה שלנו	להכריז ♣ ⁽¹⁾	HCP 0-7 בלי קשר לחלוקה	2NT
הכרזת הסדרה האמיתית			סדרה בגובה 3
		HCP 8-11 ⁽²⁾	Cue-bid
		HCP 12+	3NT
		פתיחה ולפחות עוצר אחד בסדרת הפתיחה	

(1) כמובן שאם ה-Double של השותף מבוסס על יד חזקה, אין הוא חייב להכריז ♣³, אלא הוא יכול להכריז ישירות את סדרתו.

(2) הכרזה קונסטרוקטיבית המראה את אותן הידיים בהן היינו מכריזים בקפיצה אחרי Double בגובה 1.

3. דאבל מסמן- אינפורמטיבי - Lead direction or Informative Double

מטרתו העיקרית להדריך את השותף בבחירת קלף ההובלה.
לא לביצוע כאשר אתה תהיה המוביל ולא שותףך

היד שלנו צריכה להיות איכותית ביותר, דהיינו להצדיק Overcall בסדרה שעליה מכריזים Double.
על הסדרה שלנו להיות טובה (חמישייה טובה או רביעייה מצוינת-כמו Overcall)
כנגד סלאם של היריבים: כל סדרה עם 2 מכובדים, A או אפילו void. ניתן להשתמש בו גם כנגד הכרזות טרנספר
הכרזת Double על חוזה סופי של NT (כאשר מכריז ה-Double לא השתתף בהכרזה קודם לכן) מבקשת הובלה בסדרה הראשונה שהוכרזה ע"י הדומם
הכרזת Double כאשר הדומם לא הכריז שום סדרה, מבקשת מהשותף להוביל ב-Major הקצר שלו
מבטיח שלישיית בכל הסדרות האחרות רק אם הפתיחה היא רגילה (עד 15HCP)

הדרך לזהות Lead direction Double היא להבחין בהכרזה מלאכותית של היריבים:

כאשר היריבים מבררים את מצב ה-Major's לאחר הכרזת NT.
כאשר תוך כדי ההכרזות של היריבים יש אפשרות להכפיל הכרזות ביניים, כדי להראות לשותף במה להוביל
בזמן מתן תשובה ע"י היריב למספר קלפי המפתח. ה-Double מבקש מהשותף להוביל בסדרה המוכרזת
בזמן מתן תשובה לשאלה לגבי סדרות מסוימות
יכול לבוא גם משותפו של מכריז ה-Overcall לאחר Cue bid של היריבים
Double על חוזה סופי של NT.

4. דאבל עונשין- Penalty Double

במקרים הבאים: הכפלת הכרזת ללא שליט (NT) טבעית של היריבים; הכרזת משחק מלא של היריבים; הקרבה של היריבים לאחר משחק מלא שלנו; מצבים נוספים מורכבים יותר-הפעלת שיקול דעת.
הכרזת Pass ע"י היריב על Double כלשהו-הופכת אותו ל-Penalty Double.
Double על Overcall של היריב הוא מעניש באופן מוחלט!
הכרזת Penalty Double המבוססת אך ורק על מספר ה-HCP אינה משחק ברידגי טוב Penalty Double צריך תמיד להיות מבוסס על הערכת ידי היריבים ולא על תחושות או אינסטינקט. הקווים המנחים:

הכרזה	הכלל	הוכרז Negative Double
Pass (1)	אם יש לך לפחות 3 לקיחות מהירות בהגנה, שקול האם עדיף הניקוד בהגנה מאשר על התמודדות להגיע לחוזה	על חוזה בגובה נמוך
חזרה להכרזה	אם יש לך פחות מ-3 לקיחות מהירות בהגנה, וודא את יכולתך לנצח לקיחות בשליטים שלך ושקול את החלטתך	
הכרזת הסדרה	יש לך סדרה לא מוכרזת של 5 קלפים	על משחק מלא
Pass (1)	אם אתה מחזיק 4 לקיחות מהירות בחוזה משחק מלא בסדרת Major של היריבים שלך	
Pass (1)	באם אתה המוביל במשחק-האם בידך ההובלה שתצליח להפיל החוזה?	כללי

(1) הפיכת ה-Negative Double ל-Penalty Double

Penalty Double על חוזה של משחק חלקי:

המקרה	כאשר
Double הנובע מ-Trap Pass/פאס (מלכודת)	שחקן אמר Pass לאחר הכרזת יריב צד ימין שלו, ולאחר מכן, כשאותה סדרה הוכרזה שוב מימינו, הוא הכריז Double
כשהיריב הכריז 1NT	כאשר ההכרזה האחרונה של היריבים היא 1NT (וגם 2NT) Double יהיה בד"כ Penalty. אם שותפך פתח בהכרזה והיריב הכריז 1NT ובידך 9+ HCP-הכריז Double כאשר יש התערבות של היריבים, שותפו של הפותח יכול להעריך במדויק את "יחסי הכוחות" ולהשתמש ב-Penalty Double והפותח נדרש להכריז Pass
כשהשותף פתח 1NT/הכריז NT	כל הכרזת Double של השותף לפותח תהא מענישה (הפותח אינו אמור להכריז פעם שנייה). הפותח לא הבטיח שום לקיחות בהגנה. לפיכך על המשיב להביא יד חזקה מאוד, בד"כ ללא התאמה עם הפותח, כדי להכריז Penalty Double בגובה 2 או 3
השותף פתח ב-Preemptive או ב-Weak Two	הכרזת Re-Double של המשיב לאחר Takeout של היריב מראה על רצון להעניש את היריבים. המשיב בד"כ יחזיק 10+ HCP ו-4 קלפים ב-2 מתוך 3 הסדרות שמכריז ה-Double ביקש משותפו לדבר עליהן. תפקידו של הפותח כאן הוא לעזור למשיב לתפוס את היריבים ולהפילם. כלומר עליו להכריז Penalty Double על סדרה שבה הוא חזק, או להכריז Pass בתורו השני ולאפשר למשיב Penalty Double. הפותח ימשיך להכריז רק כאשר יש לו יד מאוד חלוקתית שאינה מעוניינת להגן בגובה נמוך.

5. Re-Opening Double (מצב של Balancing) – הכרזת Double כדי לפתוח את ההכרזה מחדש.

מטרה	חלוקה	מינימום HCP	עיתוי ההכרזה
לפתוח מחדש את ההכרזה ולאפשר לשותף להכריז את אחת מהסדרות האחרות.	קוצר בסדרת ה- Overcall (רצוי בין קלף אחד לשניים) וכל סדרה אחרת (בד"כ) מתאימה לך	12-20	קיים צורך לפתוח מחדש את ההכרזה.

הכרזת ה-Re-Opening אינה מענישה אפילו אם היא מתבצעת בגובה 3, כאשר לפותח יד טובה והוא מעוניין להמשיך להתחרות.

6. לייטנר דאבל - Lightner Double בד"כ על הכרזות סלאם, מבקש הובלה לא שגרתית:

מבקש הובלה לא שגרתית,
שולל הובלה בשליט;
שולל הובלה בסדרות שהוכרזו ע"י המגנים;
שולל הובלה בסדרה שלא הוכרזה- מותנה
בד"כ הובלה בסדרה הראשונה של הדומם אם הוכרזה.
המגן המצפה לחתוך ההובלה בסדרה צדדית שהוכרזה ע"י היריבים, ובמובן אחר לזכות ב-2 הלקיחות הראשונות מלמעלה בסדרה-מותנה.

7. דאבל מגיב- Responsive double מתקיים רק כאשר היריבים פתחו, והוא מבוצע תמיד על ידי שותפו של מכריז ה-Takeout Double, במצב של הכרזה תחרותית או במצב שלנו יש יותר HCP מהיריבים, כאשר היריבים מנסים להפריע לנו להגיע לחוזה הנכון. שילוב של דאבל תומך (Support Double) ודאבל שלילי (Negative double) מטרתו: להראות את ה-2 Major's (כאשר היריבים תמכו ב-Minor) או את ה-2 minor's (כאשר היריבים תמכו ב-Minor), או בתשובה ל מכריז ה- Overcall ב-Major. Responsive Double אינו מתקיים כאשר השותף הכריז Takeout Double והיריב מימין (המשיב לפותח) הכריז סדרה חדשה או NT. במקרים אלה נהוג להשתמש ב-Penalty Double.

7.1 מצב של הכרזה תחרותית (Competitive Bid)

מבקש מהשותף	השותף בהכרזת Double מבטיח	כתשובה להכרזת השותף
להכריז את הרביעייה ב-Major	קוצר בסדרת היריב ושלישיות או רביעיות בסדרות האחרות	ל-Takeout Double
	רביעיות לפחות ב-2 הסדרות האחרות (1)	ל-Major Overcall
המטרה היא לחפש התאמה ב-Major. כאשר אם נמצא התאמה נשחק ב-Minor של השותף (רצוי לפחות 2 קלפים בסדרתו)	לפחות רביעייה אחת ב-Major ותיתכן אף התאמה בסדרת השותף	ל-Minor Overcall

(1) הכרזה זו שוללת בד"כ התאמה, אך לרוב מבטיחה 2 קלפים בסדרת ה- Overcall של השותף מאחר ואם לשותף אין התאמה באחת מהסדרות שלנו, הוא יאלץ לחזור על סדרתו גם עם חמישייה.

הכרזת Responsive Double תראה	כאשר היריבים תמכו זה בזה בסדרת
2 סדרות ה-Major	minor
2 סדרות ה-Minor	Major

דאבל מגיב- Responsive double כאשר לנו יש יותר נק/ מאשר ליריבים, יש סיכוי למשחק מלא והיריבים "מפריעים" לנו בהכרזה:

היריב פתח הכרזה	השותף שלנו הכרזה	המשיב הכרזה	הכרזת ה-Double	אנחנו מבקשים
1 בסדרה	Takeout Double	12+	שוללת 4 קלפים ב-Major השני	להכריז סדרת minor או 3NT במידה ויש בידו עוצר בסדרת היריב
1 בסדרה	Overcall	9-16	3 בסדרה	להכריז סדרה נוספת. אם אין לו יחזור לסדרתו או יכריז 3NT במידה ויש בידו עוצר בסדרת היריב ולפחות HCP 13-14

8. דאבל תומך- Support Double (הכרזת הפותח)

באה לפתור בעיית התאמה של 3-5 כאשר למשיב יש חמישייה ב-Major ולא תמיד יכול להראותה. קודמת לכל הכרזה אחרת, כאשר במידה והפותח מכריז הכרזה חלשה אחרת הוא בפירוש שולל תמיכה של 3 קלפים.

השימוש ב-Support Double	התאמת יד הפותח לסדרת המשיב	הכרזה שנייה של הפותח
בהכרזה שנייה של הפותח לאחר שהמשיב ענה 1♠ או 1♥, רק עד גובה 2♠ מצד היריב	4 קלפים בסדרת ה-Major	תמיכה לפי חוזק היד (עם יד חזקה הוא יכול להשתמש בהכרזות splinter)
כאשר הכרזת התערבות היריב היתה בסדרה ולא בקפיצה	3 קלפים בסדרת ה-Major	ידו חזקה יבהיר המצב בהכרזה הבאה
אין דאבל תומך כאשר היריב הכריז NT. פותר בעיית התאמה של 5-3 ב-Major	עד 2 קלפים בסדרת ה-Major	כל הכרזה אחרת
	HCP 18-19; שולל תמיכה של 3 קלפים	2NT (במקום Double)

9. Negative double- מבוצע תמיד על ידי שותפו של הפותח כתשובה לשותף לאחר Overcall היריבים, פירוט:

הכרזת Double של המשיב מביטחה תמיד	HCP	הכרזת		
		הפותח	היריב	המשיב
חלוקה				
4 קלפי ♠ בדיוק	7+	1♥	1♦/1♣	
4 קלפי ♥ לפחות (5+ קלפי ♥-רק עם HCP 7-10)	7+	1♠	1♦/1♣	
4 קלפי ♠ לפחות (5+ קלפי ♠-רק עם HCP 8-10); שולל 3 קלפי ♥	8+	2♦/2♣	1♥	
4 קלפי ♥ לפחות (5+ קלפי ♥-רק עם HCP 8-10); שולל 3 קלפי ♥	8+	2♦/2♣	1♠	
4 קלפי ♥ וגם 4 קלפי ♠	7+	1♦	1♣	
4 קלפי ♥ וגם 4 קלפי ♠ (עפ"י מקור נוסף: HCP 7+ ולפחות רביעייה באחד ה-Major's)	8+	2♣	1♦	
מחפש התאמה בסדרות ה-minor. שולל 3 קלפי ♥	8+	1♠	1♥	
מחפש התאמה בסדרות ה-minor. שולל 3 קלפי ♠	9+	2♥	1♠	

כללי Negative double (לאחר הכרזת סדרה – לא NT):

מטרה	מינימום HCP	עיתוי ההכרזה
מבקש מהשותף הפותח להכריז פעם נוספת, נותן אפשרות למשיב להראות את הסדרות שלא הוכרזו. אם הוא פתח ואחריו הייתה הכרזה של Overcall, ולאחר מכן הוכרז פעמיים Pass! עפ"י רוב הוא יתערב בהכרזת Double כדי לאפשר למשיב להכריז Pass עונשין. המשיב עם אורך בסדרת היריב יכריז Pass שיהפוך ל-Penalty. Negative double אופטימאלי מבטיח 2 רביעיות לפחות בסדרות שלא הוכרזו.	לפחות 7+ (8+) כאשר ה-Overcall (2 בגובה)	מבוצע תמיד על ידי שותפו של הפותח כתשובה לאחר Overcall היריבים; למכריז N.D אין אפשרות להכריז באופן טבעי סדרת Major (ייתכן שאין לו חמישייה, או שאין לו מספיק HCP להכרזה בגובה 2 של סדרה ארוכה). או: כאשר הפותח והיריב מכריזים את 2 סדרות ה-Major's-ואז כוונת ה-N.D היא ל-2 ה-minor's (לפחות 2 רביעיות) Double על הכרזת 2 סדרות מראה שאין הכרזה נוחה אחרת. הכרזת N.D מראה את 2 הסדרות האחרות, בדגש על 4 קלפים ב-Major שלא הוכרזו. כמו כן היא מראה שלצד שלנו יש את רוב ה-HCP (במצב כזה צריך 8+ HCP להכרזת ה-N.D עם יד של HCP 10+ הכריז Negative double על weak jump overcall

הכרזת Negative Double מביטחה		המצב לאחר פתיחת השותף ו-Overcall היריבים
לפחות 4 קלפים ב-Major	רביעיות לפחות בסדרות ה-Major	אם הוכרזו 2 סדרות ה-minor
Major שלא הוכרז	רביעיות לפחות בסדרות ה-minor	אם הוכרזו 2 סדרות ה-Major

תשובות ל-Negative double:

הפותח	HCP	ההכרזה
מוצא התאמה 4-4 ב-Major	12-13	1 ב-Major
	14	2 ב-Major (אם היריב התערב למשל 1♥)
	15-17	קפיצה ב-Major (מזמינה למשחק מלא אך אינה מחייבת)
	19+	משחק מלא ב-Major
חלש ללא התאמה עם השותף	12-13	1NT, חלוקה מאוזנת עם עוצר בסדרת היריב מכריז הרביעייה (פתח בהכרזת החמישייה); אם מחזיק ששישייה-מכריז 2 בסדרה (טבעי)
	15-17	קפיצה בסדרה שלו (שישייה)
		מכריז סדרתו הנוספת (חמישייה) חוזר לסדרתו (שישייה)
חיזק	18-21	3NT, חלוקה מאוזנת עם עוצר בסדרת היריב
		Cue Bid (סדרת היריב), מודיעה לשותף שיש משחק מלא ומבקשת שיתאר ידו, ובפרט להראות עוצר בסדרת היריב
		Cue Bid (סדרת היריב), עם התאמה ב-Major, בהמשך יכריז את סדרת ה-Major (אינו מסתפק במשחק מלא-ייתכן סלאם)

Super Double/Big Double. 10

פירוט	המצב
בהכרזה הבאה לאחר תשובת שותפך Double שלך, תוכל להחליף סדרה ובכך להראות חמישייה טובה לפחות עם יד חזקה יש להיזהר שלא להכריז גבוה מדי מאחר והשותף יכול להיות עם HCP 0.	פתחו לפנינו. לנו יד חזקה (בד"כ +17 HCP), אפילו ללא שלישיות בסדרות האחרות או קוצר בסדרת היריב. יד חזקה מדי בכדי להכריז Overall (המוגבל עד 16 HCP)
אם השותף היה מראה יד חלשה יותר (למשל 2NT לפי Lebensohl Convention) היית מכריז רק 3♣ ומאפשר לשותף להחליט על גובה החוזה	פתיחה חלשה של היריב

הכרזות תמיכה בשותף לאחר שהיריב הכריז Double

לאחר הכרזת Double מהיריב המשיב מכריז:

המשך	הכרזה	יד	HCP
מחייבת המשך	סדרה חדשה בגובה 1	רביעייה	7+
pass	סדרה חדשה בגובה 2 (כשלא ניתן להכריז בגובה 1)	שישייה	3-8
	1NT	מאוזנת	7-10
	Re-Double (1)	לפחות 2 מתוך 3 הסדרות האחרות	9+

(1) הכרזת Re-Double באה לא רק להראות ניקוד, אלא גם במטרה "לתפוס" את היריבים ולקבל תוצאה יותר גבוהה דרך ההגנה. בד"כ היריבים ינסו "לברוח" לחוזה אחר, לנו תהיה רביעייה טובה בסדרתם ונחליט להענישם. כלומר לשחק בהגנה למרות שהHCP נמצאות אצלנו. כל Double (לאחר ה-Re-Double) ממך או מהשותף יהיה כעת Penalty. עם זאת, המשיב אינו מעוניין לתת ליריבים לשחק (בד"כ בגלל חלוקה טובה או בגלל מצב הפגיעות), הוא אינו מכריז Re-Double למרות שבידו יותר מ-9 HCP. כאשר למשיב תמיכה טובה בשותף, המצב דומה: הוא אינו מעוניין לתת ליריבים לשחק ולכן עליו לתמוך בפותח:

המשיב			
ההמשך / פירוט	ההכרזה	HCP	היד
ע"מ להפריע ליריבים למצוא התאמה ולהעביר מידע על כוח ידם	תמיכה בגובה 3	0-5	התאמה של 4 קלפים ב-Major או 5 קלפים ב-minor
	תמיכה בגובה 4 (8)		התאמה של 5 קלפים ב-Major
תמיכה בגובה 3 (2) משחק מלא (3) (4) (5)	תמיכה בגובה 2	6-9	תמיכה של 3 קלפים ב-Major או 4 קלפים ב-minor (1)
	Re-Double	10-12	
	Re-Double	13+	
	תמיכה בגובה 2 (7)	6-9	תמיכה של 4 קלפים ב-Major או 5 קלפים ב-minor (6)
	2NT (9)	10+	
	Re-Double	10-12	ללא תמיכה בשותף (או תמיכה של 3 קלפים ב-Major או 4 ב-minor)

הערות:

(1)	כלומר 8 שליטים יחד או אפילו 7 ב-minor
(2)	אם השותף או אנחנו לא נכפיל את היריבים
(3)	במידה והיריבים פגיעים ואנחנו לא נעדיף להכריז Penalty Double (גם במצב פגיעות שווה נעדיף בד"כ להכפיל)
(4)	ב-minor ננסה להגיע ל-3NT
(5)	ניתן להכריז Cue-bid בסיבוב הבא אחרי ה-Re-Double במטרה להגיע למשחק מלא ב-NT. במידה ולפותח עוצר בסדרת היריב-יכריז NT ובמידה ואין לו יחזור לסדרתו ואז יזמין אותנו למשחק מלא (מאחר ולחוזה של 5 קלאב צריך 28 HCP לפחות)
(6)	ההנחה היא שכאשר לנו יש התאמה טובה של 9 קלפים ב-Major (או 8 לפחות ב-minor) ליריבים יש התאמה טובה בסדרה משלהם ולכן לא נכריז Re-Double
(7)	למשחקים בקונבנציית Bergen Raises השיטה קיימת גם לאחר הכרזת Double מהיריב
(8)	יש להתייחס למצב הפגיעות
(9)	הכרזה לא טבעית

המסקנות מהכרזות Double על פתיחת היריבים בגובה 1 :

ההכרזה	פירוט	אם יש לנו יד
להודיע על כך לשותף ולענות ל- Double בקפיצה או ב-Cue-Bid	מול Double מינימאלי של השותף (12-15) (HCP)	שמסוגלת לבצע משחק מלא
זו תהיה בוודאות סדרת השליט שלנו. מותר לנו אפילו לקפוץ למשחק מלא	עם כח של פתיחה	5 קלפים ב-Major
כדאי להציע סדרה זו כשליט	אנחנו יודעים בוודאות שיש התאמה של 7 קלפים עם סיכוי טוב להתאמה של 8 קלפים	4 קלפים ב-Major שלא הוכרו

Copyright © – Gabi Levy 2024