

טיפים חדשים בנושא הכרזות וביצוע חוזי סלאם	
1	ישנם 2 מרכיבים יסודיים עבור הכרזות הסלאם שלך: (1) הערכה האם הידיים שלך הן מספיק חזקות בשביל סלאם ו-2) יישום טכניקות כדי לאתר את ה-controls הדרושים והמכובדים בסדרת השליט. ספירת הלקיחות המפסידות-Losing trick count (LTC) היא גישה נאותה לשיפוט פוטנציאל לסלאם כאשר ידוע כי לשותפות התאמה טובה בסדרת השליט.
2	למרות שלהכריז (או לחקור) סלאם עם 2 ידיים מאוזנות זה לעתים קרובות קל יותר מאשר עם ידיים מאוזנות, זה לא פשוט כמו לספור נקודות רק כדי לראות אם יש לנו HCP 33. יש לנו דרכים רבות להעריך מחדש את היד שלנו (אורך, קוצר, התאמה, מיקום המכובדים, סוגי המכובדים וכו') המאפשרים לנו להשתמש בשיקול דעת טוב יותר מאשר רק לספור HCP. יש לנו גם כלים (כמו Gerber ו-Control-Showing Cuebid) שעוזרים לנו לנסות להימנע מהכרזות סלאמים שהם בחוץ בגלל 2 מפסידים מהירים. עבוד הן על הערכת היד שלך והן על כלי התקשורת שלך עם השותף כדי לשפר את הכרזות הסלאם שלך עם ידי הסלאם המאוזנות האלה.
3	עבודת צוות: המגנים צריכים לעבוד כצוות במטרה למנוע מהמבצע-הכרוז לבצע את החוזה (גם המבצע מבין את משמעות האיתותים, ולכן מתחייבת זהירות, בעיקר בהגנה כנגד חוזי סלאם).
4	כאשר ביד המשיב +13 נקודות, הוא מעוניין להגיע למשחק מלא ולעתים אף לסלאם כאשר הפותח מראה יד חזקה. נזמין את שותפנו לסלם רק כאשר ברור ל-2 הצדדים, הפותח והמשיב, כי לשותפות ניקוד למשחק מלא לפחות.
5	מקובל לחשוב שסלאמים עם שליט בטוחים יותר מסלאמים ללא שליט-NT, ולכן לרוב מעדיפים אותם בתחרויות IMP. לעומת זאת בתחרויות Top-bottom מנסים לעתים קרובות סלאם NT כדי ליכות בתוצאה גבוהה יותר במקרה שהסלאם יבוצע.
6	היתרון למשתמשים בשיטת "2 מעל 1": אין חשש מפני Pass של השותף ולפיכך ניתן להכריז לאט וברוגע לכיוון סלאם.
7	חקר סלאם לאחר פתיחת השותף 1NT אינו מוביל למכרזים פשוטים. קיום הסכמים טובים ודיונים מוקדמים עם השותף יעזור לכם לחקור סלאם מבלי להגיע גבוה מדי ויאפשר לכם להכריז סלאם כאשר כל אחד מחזיק בקלפים הנכונים.
8	עפ"י עקרון מציאת ההתאמה והדגשתה: בטרם נעשה מהלך כלשהו לכיוון סלאם, על 2 השותפים להבין שנמצאה התאמה ולדעת באיזו סדרה. גם אם מצאתם התאמה, עד שלא תדגישו זאת בפני שותפכם הוא לא יבין זאת.
9	כל ההכרזות המתבצעות מתחת לגובה-3NT מבררות אפשרות של משחק מלא ב-NT. הכרזות של סדרות מעל ל-3NT בהכרח יראו Control ורצון להכריז Slam בסדרת-Minor.
10	כאשר שותפך פותח את ההכרזה עם 2NT (או מגיע ל-2NT בדרך אחרת בה systems are on), כמשיב יש לנו מעט מאוד טווח פנוי מתחת ל-3NT. רוב הטווח הזה מוקצה (בצדק) לניסיון למצוא התאמה של סדרת Major. זה משאיר רק את ההכרזה 3♣ זמינה לניסיון סלאם בסדרת minor ברמה נמוכה יחסית. על ידי שימוש בהכרזות 3♣ או 3♦-relay, נוכל לתאר מגוון צורות סדרות minor שונות שיש להן עניין בסלאם.
11	גם כנגד סלאם, הימנע להוביל שליט בתור "הובלת ייאוש".
12	כנגד סלאם או סלאם גדול בסדרה הובל ב-A אלא אם קיימת וודאות כי בידי היריבים יש void בסדרה זו.
13	אל תכריז סלמים "רזים", מכיוון שהשדה בדרך כלל לא נמצא בהן. רוב השחקנים האחרים משחקים בבטחה במשחק מלא. ליפול במינוס בסלאם שהשדה לא הכריז, ייתן לך תוצאה גרועה. אתה לא צריך את זה. אבל, היה מוכן להכריז יותר עם התאמה, ופחות בלי התאמה, במיוחד במצבים תחרותיים. כמעט ולא להחזיק קלפים בסדרות היריבים הוא האור הירוק להכריז יותר בסדרה שלך.
14	5NT "בחירה של משחקים" הוא כלי הכרזות סלאם פשוט יחסית אך מאוד שימושי. הכרזה זו היא דרך טובה לבקש את הקלט-input של השותף לגבי הסלאם הטוב ביותר לשחק מנקודת מבטו. באופן כללי, קבלת החלטות שיתופיות מובילה להכרזות סלאמים טובות יותר מאשר שתם לנחש כשאתה לא בטוח באיזה מאמץ לשחק. נסה להוסיף את הכלי המעשי לפתרון בעיות להסכמי הכרזות הסלאם שלך עם השותפים הקבועים שלך.
15	כאשר יש בידך 2 עוצרים בסדרת היריב, אתה כנראה צריך לחפש חוזה NT ~ מול פתיחה מלאכותית חזק, ומחייבת של 2♣, שני אסים בדרך כלל שווים סלאם אם יהיה ניתן למצוא התאמה.
16	כאשר יש בידך 2 עוצרים בסדרת היריב, אתה כנראה צריך לחפש חוזה NT ~ מול פתיחה מלאכותית חזק, ומחייבת של 2♣, שני אסים בדרך כלל שווים סלאם אם יהיה ניתן למצוא התאמה.
17	אם היד בדומם מזנקת בפראות לסלאם (ללא Blackwood), הנח כי קיים void, סדרת שליט חזקה, סדרה צדדית ארוכה וחזקה ושליטה סבירה בסדרה הצדדית הקצרה יותר; בדרך כלל נכון להוביל את הסדרה הצדדית הקצרה יותר.
18	בשיטת משחק No Trump חלש הכותב ממליץ לך לשחק 2NT rebid במגוון רחב (של נקודות) המראה 15-19 בכל פעם ששותפך הכריז 2♣ בתשובה לפתיחת 1♠ או 1♥ שלך ואז rebid ישיר של 3NT מראה יד מאוזנת של 15/16 - בחלוקה 3-3-4 ללא עניין אפשרי בסלאם.

19	אם השותף מכריז 5NT לאחר רצף של Blackwood ויש בידך סדרה חיצונית טובה מאוד (מקור ללקיחות), הכרז סלאם גדול-Grand Slam מיד מכיוון שידוע כי כל האסים מוחזקים על ידי השותפות.
20	בידיים חלוקתיות, היריבים עשויים להתחרות גם כשאנחנו מחפשים סלאם. הם עשויים להפריע ל-Blackwood או ל-Gerber רק כדי לבלבל את התגובות שלנו. אז עלינו לדעת מה לעשות. הכרזת היריב לוקחת חלק מ " חדר ההכרזות " שלנו אך נותנת לנו את האפשרויות הנוספות של מעבר-passing או הכפלה-doubling. זה מוביל לדרך פופולרית לטיפול בהכרזות הפרעה שניתן לזכור על ידי D0PI (Double = 0, Pass = 1)
21	Cuebids הם בדרך כלל הדרך הטובה ביותר להתחיל לחשוב על סלאם ועל קבלת מידע על controls מהשותף. זה נכון במיוחד אם יד אחת מחזיקה ב-void וב-controls ספציפיים שהם המפתח להכרזת סלאם טוב או אפילו Grand Slam. רוב השחקנים מתעקשים מדי לקפוץ ל-4NT במקום להכריז לאט כדי לקבל את המידע המרכזי דרך הכרזות cuebids בתחילה. תמיד ניתן להשתמש ב-Blackwood לאחר cuebids, וזכור, כל התגובות ל-Blackwood כוללות את כל ה-controls שכבר הוצגו באמצעות ה-cuebids.
22	לנוכח היכולת לחתוך מפסידים, singletons ו-voids הם גורם חשוב מאוד עבור הכרזת סלאם בסדרה. כמו כן, מאחר שלקיחות בתוספת controls הן לעתים קרובות המפתח לסלאם, גם סדרות צד ארוכות הן חשובות להצלחת ביצוע החוזה.
23	כאשר השותף מבצע הכרזת splinter, הוא מראה ערכי משחק מלא, תמיכה טובה וקוצר בסדרה שהוכרזה, אתה בוחן שוב את ידך. אם היד מינימאלית או שיש לך החזקה שגויה בסדרת השותף הקצרה (למשל K-Q-x) אז אתה סוגר – sign-off למשחק מלא. עם ערכים נוספים והחזקה מתאימה (למשל A-x-x), אתה מבצע ניסיון לסלאם.
24	כלל ה-26: אם השותף שלך הכריז Splinter, אתה יכול להוסיף לנקודות המובטחות משותף את הנקודות שלך מלבד סדרת ה-Splinter. אם התוצאה 26 או יותר אתה צריך לשקול הכרזת סלאם.
25	כלל ה-30: כאשר לשותף void בסדרת היריבים וכאשר קיימת התאמה חזקה בסדרת השליט, מספר הנקודות הרלוונטיות לקביעת החוזה הנכון הינו 30 (ולא 40). יהיה ניתן להכריז סלאם עם 23-24 נק' וסלאם גדול עם 26 נק'.
26	אם הוסכמה סדרת השליט, הכרזה של 4 או 5 בסדרה שטרם הוכרזה היא ניסיון לסלאם והיא הכרזה מחייבת.
27	עצם החזקתכם של כל האסים והמלכים אינו מבטיח לך שתבצע חוזה של Grand Slam!
28	אל תכריז 5NT אלא אם חוזה של Grand Slam אפשרי!
29	כדי לשאול על מלכים, אנחנו תמיד חייבים לעבור קודם דרך הכרזת 4NT.
30	לאחר התגובה ל-4NT, הכרזת הסדרה הזולה ביותר בגובה-5 שלא יכולה להיות סדרת השליט מבקשת מהשותף להכריז 5NT.
31	ספור את הנקודות בידך למעט ה-K, ה-Q וה-J בסדרה הקצרה של השותף; הוסף נקודות חלוקה וכו'. אם תגיע ל-15 כפוחח (או 12 כמשיב), שקול לנסות סלאם ע"י cue-bidding או באמצעות שימוש ב-Key-card Blackwood.
32	זכור כי למרות שקונבנציות עשויות להיות שימושיות, הדמיית הידיים ושיפוט תמיד יהיו המרכיבים החשובים ביותר בהכרזות מוצלחות. בין אם משחק-חלקי, משחק מלא או סלאם.
33	כלל אצבע: היה שמרני באזור הסלאם, באופן עקרוני 50% מהסלאמים כדאי להכריז. עם זאת, שחקנים אוהבים להכריז סלאמים ובפועל, יש יותר הכרזות סלאמים גרועים שנכשלים מאשר סלאמים טובים שהוחמזו.

בין המקורות: Edwin B. ; Marty Bergen; David Farmer ; Bridge Unit 547-vcbridge ; Robert ; kantarbridge ; IBPA ; Harold Schogger ; vcbridge ; Karen McCallum ; Kantor S. Todd ; אילנה לונשטיין ; רם סופר ; Ron Klinger ; אלדד גינוסר ; David Bernard Magee ; rpbridge ; fourseasonsbridge - "Tips For Tops" ; Lindop