

טיפים למשחק הכרוז

טיפים של לקיחה ראשונה	
1	הימנע משימוש במשחק של עיכוב אם אין לך סיבה מיוחדת לכך.
2	שקול עיכוב של A בסדרה שהוכרזה כאשר יש לך מפסיד בלתי נמנע בסדרה שהובלה.
3	אם אתה יכול לזכות בלקיחה הראשונה בשתי הידיים, שקול היכן אתה רוצה להוביל עכשיו והיכן אתה עשוי להזדקק לכניסה מאוחר יותר.
4	כאשר יריב מוביל סדרה, אל תשחק באופן שגרתי את הסדרה כרגיל. שקול היכן הקלפים הגבוהים החסרים צפויים להיות.
5	כאשר יש בדומם שניים או שלושה קלפים ברצף, שקול את ההשפעה של משחק קלף נמוך. זה עשוי לאפשר לך ליהנות מהרצף מאוחר יותר.
6	הטקטיקה של כיסוי קלף הובלת הפתיחה שימושית ביותר כאשר ההובלה היא בסדרה קצרה.
טיפים של משחק ב-No-trump	
1	שקול את משחק העיכוב אם יש לך רק עוצר אחד (בדרך כלל ה-A) או שני עוצרים (בדרך כלל ה-A-K) בסדרה שהובלה.
2	הזמן האידיאלי לזכות בהובלה הוא הלקיחה שמסיימת ליריב מסוים את הקלפים שלו בסדרה זו.
3	אם משחק של עקיפה רגילה ייכשל למגן המסוכן, שקול עקיפה לאחור באותה הסדרה. (טקטיקת עקיפה המשוחקת בכיוון ההפוך של ההליך הטבעי. העקיפה לאחור עשויה להיות מועילה כאשר מצפים כי היריב האחר מחזיק מכובדים מסוימים, או כאשר משחקים "כנגד השדה" על ידי סיכון משחק סיכויים נמוכים, מבקשים להגביר את מצבו של הזוג).
4	אם אתה לא יכול לעקוף דרך המגן המסוכן, נסה לחייב את שותפו לזכות על ידי התחמקות בהזדמנות בטוחה.
5	אם ייתכן שתצטרך לבסס שתי סדרות כדי לבצע את החוזה שלך, הובל בתחילה את הסדרה בה יש לך פחות שליטה.
טכניקת משחק בסדרה	
1	אל תמשוך שליטים אם זה אולי יאפשר ליריבים להוביל סבב נוסף של שליטים במטרה לצמצם יכולת החיתוך שלך.
2	אל תתעלם מאפשרות של חיתוך סדרת צד המכילה ארבעה קלפים מול שלושה.
3	עם אורך שווה בשליט (4-4 או 5-5) כל יד יכולה להיות מטופלת כיד הקצרה.
4	לקיחה היא מרוויחה על ידי חיתוך רק אם היד שחותכת נשארת עם פחות שליטים.
5	ביסוס קלף (קלפים) בסדרת צד ארוכה לעתים קרובות דורש עבודה רבה, כך שאתה חייב להתחיל מוקדם.
6	שמר כניסות אל היד שמכילה את סדרת הצד שאתה מתכנן לבסס.
טקטיקות חשובות במשחק בסדרה	
1	אם יש לך יותר מדי מפסידים עליונים-top losers, נסה להשיג השלכה מוקדמת - לפעמים זה דורש שאתה תנסה עקיפת ייאוש.
2	אם אתה מתכנן עקיפת-חיתוך ללא משיכת השליטים הנמוכים של היריב, נסה לבסס ולפדות זוכי סדרת-צד שלך מוקדם.
3	אם אתה חושש מ-over-ruff (חיתוך בשליט גבוה משלך) מזיק, שקול את האפשרות של השלכת מפסיד מסדרה אחרת.
4	צפה במשחק ביריב בסדרה שאתה מבסס. לפעמים קלף גבוה ייפול ויחשוף-יגלה עקיפת חיתוך.
5	להיות ערני להבחין בסדרות שיש בהן שניים או יותר קלפי ביניים ברצף. לעתים קרובות ניתן לקדם לקיחה בכוח.
6	משחק elimination שכיח כאשר יש לך לפחות 9 שליטים וצריך לבצע לקיחה בסדר שכרוכה בעקיפה.
שליטה בשליטים	
1	אם יש לך ה-A בשליט (ללא K) ומצפה לאבד שתי לקיחות בשליט, זה בדרך כלל הטוב ביותר להתחמק בסיבוב הראשון.
2	אם החוזה שלך הוא בטוח עם חלוקת 2-3 בשליט, אל תעקוף ל-Q בשליט אם הפסד העקיפה יסכן את ביצוע החוזה.
3	הקפד להבין כי זה חל רק אם אתה יכול להרשות לעצמך להפסיד לקיחה בשליט. אם לא, עקיפה היא נכונה עם שמונה קלפים חסרים ה-Q.
4	אם אתה צריך להריץ סדרה ארוכה ללא הפרעה על ידי חיתוך, הובל שליטים לחייב את היריב כדי לזכות בשליט גבוה.

5	אם היריבים גורמים לך לחתוך מוקדם בהתאמת 3-5 בשליט, זה בדרך כלל נחוץ לדחות את הסיבוב השלישי של משיכת שליטים.
6	לפני השלכת מפסיד במקום חיתוך, בדוק שלא תהיה לך החמרת המצב. שאל את עצמך, "מה שהם יכולים להוביל בהמשך?"
7	אם האורך סדרת השליט שלך מצטמצם לפחות מהיריב, הפסק להוביל שליטים. הובל בסדרות הצד שלך כדי לחייב את היריב לחתוך, לאחר מכן ייתכן שתוכל למשוך שליטים).
ביסוס סדרה	
1	שקול עקיפה עמוקה (בדרך כלל T, 9, או 8), כאשר ביד החזקה יש doubleton בסדרה שאתה רוצה לבסס.
2	אם עקיפה עמוקה אינו זמינה, אתה יכול להשיג את אותה מטרה על ידי התחמקות בסיבוב הראשון של הסדרה.
3	צפו במשחק היריבים. קלף חשוב עשוי ליפול ממגן אחד, ובכך להגדיל את הכח של קלפים שנתרו.
4	משוך שליטים מיד רק אם אתה רואה דרך ברורה לבסס סדרת הצד שלך לאחר מכן. במקרה של ספק, אל תמשוך שליטים.
5	הימנע מחיתוך מוקדם בשתי הידיים, אלא אם כן אתה מתכנן לשחק עקיפת חיתוך.
6	אם יכולת החיתוך שלך מוגבלת, שקול ויתור על לקיחה מוקדמת בסדרה שאתה רוצה לבסס.
שילוב של הסיכויים שלך	
1	חפש קו של משחק שיאפשר לך לנצל את שני הסיכויים.
2	אם אתה מתכנן לנסות הסיכויים בשתי סדרות, הובל ראשונה את הסדרה שבה אתה לא מחזיק את ה-A.
3	אם אתה לא יכול לנסות שתי עקיפות, גבה בתחילה את הקלפים העליונים בסדרה שמכובד יוצא דופן הוא יותר צפוי ליפול.
4	אם אתה עלול לאבד את ההובלה בשתי סדרות, שקול איזה סדרה עשויה לאפשר משחק הימנעות ומתי משחק זה יהיה מועיל.
5	אם מגן מוביל דרך A-Q שאתה מחזיק, ייתכן שתוכל לשמר את כל הסיכויים שלך אם אתה זוכה ב-A או מתחמק בלקיחה.
6	אם לביצוע החוזה שלך נראה שיש רק סיכוי אחד, הסתכל עוד יותר-המשך לבחון. אתה עשוי לגלות הזדמנות נוספת קלה או שתיים.
כניסות ותקשורת	
1	לפני השימוש בכניסה, שאל את עצמך אם זה יכול להיות חכם יותר לשמור את הכניסה לאחר מכן.
2	כאשר אתה יכול לנצח לקיחה עם אחד משני קלפים, שחק את הקלף שיתן לך יותר אפשרויות בפעם הבאה שסדרה זאת תשחק.
3	משחקי התחמקות נפוצים ב-No-trump כאשר סדרה מכילה מפסיד בלתי נמנע.
4	כאשר אתה שוקל משחק overtaking (משחק קלף גבוה יותר בסדרה שהובלה, בדרך כלל, כאשר הקלף של השותף כבר זכה בלקיחה), צפה במשחק היריבים; אם הם יעקבו בסדרה מספיק פעמים, זה עשוי להיות בטוח לבזבז שני מכובדים באותה לקיחה.
5	כאשר אתה גובה סדרה ארוכה, היה זהיר כדי לבטל את החסימה של כל הקלפים ביד הקצרה יותר שעלולה להפריע לריצה של חליפה זו.
6	אם זה בלתי אפשרי לבטל את חסימת הסדרה בה הובלת, חפש סדרה אחרת שעליה תשליך את קלף (קלפי) החסימה.
תזמון המשחק	
1	מוקדם במשחק שמור על שליטה בסדרות רבות ככל האפשר.
2	אם יש לך החלטה קרובה איזה סדרה מתאימה לתקיפה, בחר בסדרה הפחות בשליטה.
3	כאשר אתה נמצא בהובלה ולא יכול לראות דרך ברורה להצלחה, שקול להוביל בסדרה חלשה ותן את ההובלה ליריבים.
4	אם אתה רואה מעט תקווה להצליח באופן לגיטימי, שקול את הטקטיקה של הובלת סדרה שהיריבים צריכים להוביל בה.
5	זכיייה בלקיחה עם קלף גבוה שלא לצורך עלולה לגרום ליריבים לבזבז את זמנם על הובלת הסדרה שוב.
6	משחק עיקוב בסדרה עם קלף spot גבוה שלא לצורך עלול לגרום למגן לפרש לא נכון את האיתות על ידי שותפו.
7	באופן כללי, משחק הטעייה הטוב ביותר הוא בקלף שבאופן מיידי מעל הקלף של היריב. בדרך כלל ניתן לקרוא משחקי הטעייה קיצוניים ככאלה על ידי מגן חכם.

ספירה על ידי הכרוז	
1	זכור ההכרזות - או לפחות מי הכריז מה.
2	אם מגן מבצע הובלה פסיבית, הוא עשוי להיות זה שמסתיר קלפים גבוהים בסדרות האחרות.
3	אם יריב מרצון מוביל סדרה עם הדומם החשוף, אל תניח שהוא עוזר לך. היצמד לתכנית המקורית שלך.
4	השלכות מוקדמות הן בדרך כלל קלפי סרק - סדרות חסרות ערך, הגנה מיותרת לעוצרים, או קלפים נוספים מסדרה ארוכה.
5	איתותי היריבים אינם תמיד אמינים. האמן לאיתות רק אם זה נראה לך מטרה לגיטימית להגנה.
משחק סופי-Endplay	
1	אל תוביל את הסדרה המכילה tenace (למשל A-Q, K-J, Q-T, וכו') מוקדם. הובל סדרות צד אחרות קודם.
2	כאשר אתה משחק את סדרת ה-tenace ל-endplay, נסה לא לבזבז מכובד קריטי, כך שתשמור על מצב ה-tenace שלך.
3	אם הובלת סדרת ה-tenace עלול להרוס ה-tenace שלך או לשים את המגן הלא נכון בהובלה, חפש סדרה שונה להוביל ל-endplay.
4	הכרוז יכול להשיג לקיחה על ידי חיתוך והשלכה רק אם נותר לו שליט אחד לפחות בכל יד.
5	אם אתה מקווה ל-endplay כאשר אתה מאבד לקיחה בשליט, לעתים קרובות יש צורך לדחות משיכת שליטים.
6	אם הסיכוי היחיד שלך הוא חיתוך והשלכה, עליך בדרך כלל לגבות את כל הזוכים שלך לפני ה-endplay.
משחקי לחץ-Squeeze Plays	
1	אם אתה לא יכול לפתח עוד לקיחה, הובל הסדרות המוצקות שלך הכוללות את כל קלפי השליט שלך.
2	הכרוז חייב להחזיק לפחות שתי סדרות איום, ויריב אחד חייב להגן על שתי סדרות אלה כדי שמשחק לחץ יעבוד.
3	לאחר גביית הסדרות המוצקות שלך, אתה חייב להחזיק כניסה ליד הנגדית בסדרת האיום.
4	אם סדרת איום מכילה קלף נוסף, חיתוך שלו עלול לבודד את האיום נגד יריב אחד.
5	אם יש לך שני מפסידים ואתה יכול לוותר על לקיחה אחת מבלי לאבד אחרת, עשה את זה מוקדם.
6	אם זה מסוכן לוותר על ההובלה, גבה הסדרה המוצקה שלך בהזדמנות הראשונה.
סיום השליטים-Trump Endings	
1	אם אתה צריך לנצח לקיחה נוספת בסדרת השליט, צא למסע חיתוך.
2	אם שליטי היריב נערמים נגדך, הפסק להוביל שליטים ולך על חיתוכים.
3	כדי ש-trump coup יעבוד, אתה חייב להפחית האורך בשליט שלך עד שיהיה שווה ליריב שלך.
4	כדי שמשחק בריחה-elopement play יעבוד, אתה חייב שמספר השליטים שלך יהיה שווה או נמוך מהיריב שלך.
5	אם אתה עלול לאבד לקיחה בשליט ל-Q, אל תיתן להגנה לזכות בהובלה לגבות אותה.

מקור: rpbridge