

הטיפים של Fearghal O'Boyle

הטיפ	
1	עם עוצרים כפולים בסדרה של היריבים שלך וללא ערכי חיתוך, העדף חוזה 3NT כדי לזכות ב-matchpoints נוספות.
2	בתחרויות זוגות בשיטת Matchpoints אם סיכויי משחק מלא הם 50/50 במקרה הטוב, הסתפק בחוזה של ניקוד חלקי.
3	בתחרויות זוגות לעולם אל תשחק משחק מלא בסדרות ה-minor's אם 3NT הוא חוזה חלופי סביר.
4	Weak Jump Overcalls הם נשק יעיל מאוד ושווה לאמץ אותם.
5	אם אתה פותח ב-No-Trump חלש, הכרוז double של סיבוב שני ע"י הפותח כמראה יד טובה ללא הכרזה ברורה.
6	לאחר שהיריבים שלך פותחים ב-1NT השתמש ב-2♣ כ-Landy (או Multi Landy) שמראה את שני ה-Major's.
7	לאחר שהצד שלך הכריז 3 סדרות, באופן טבעי, הכרוז את הסדרה הרביעית כדי לבקש מידע נוסף מהשותף, למשל. האם יש בידך עוצר בסדרה הזו ל-No-Trump? או שיש בידך תמיכה בסדרה שלי?
8	הכרזות No-Trump חלשות מודרניות משחקות כעת 1NT re-bid כמראה 15 עד 17 נקודות. השיטה הישנה יותר של קפיצה ל-2NT עם ידיים של 17 נקודות נמחקה.
9	אמץ פתיחות weak-2 או Multi / Tartan two כדי ליצור בעיות נוספות עבור היריבים שלך.
10	בתור כרוז בתחרויות זוגות בשיטת ניקוד Matchpoints, עליך לשאוף לעשות לקיחות נוספות במשחק היד.
11	כאשר מובילים כנגד חוזה No-Trump מסדרה של 4 או 5 קלפים נמוכים מובילים את הקלף השני בגובהו.
12	כאשר אתה יודע שיש לך התאמת 4-6 הכרוז אגרסיבית למשחק מלא. אחרי הכול עם 6 שליטים ביד אחת ו-2 חיתוכים ביד השנייה אתה יכול לעשות 8 לקיחות. אם לא תעשה משחק מלא ליריבים שלך בוודאי יהיה משחק מלא בהתאמה הטובה ביותר שלהם.
13	ככרוז כאשר אתה רואה את הדומם, תחשוב איך ההכרזות יתנהלו בשולחנות אחרים, במיוחד עם טווח שונה ל-No-Trump.
14	אל תדאג לגבי ההובלות הגרועות שלך. שחקנים רבים אחרים יעשו את אותה ההובלה. נקה את הראש והתמקד במשימה במשחק היד שהיא להגן על היד בזהירות ובדיוק.
15	כנגד חוזה בסדרה הסכם הגנה טוב הוא להוביל את ה-A לגישה ולהוביל את ה-K שמבקש מהשותף ספירה.
16	התחרה בחירוף נפש כאשר ההכרזה מגלה של-2 הצדדים יש התאמה טובה במיוחד כאשר ידך קצרה בסדרה שלהם.
17	כאשר נותנים חיתוך לשותף, השתמש בהעדפת סדרה כדי לציין את הסדרה שאתם רוצים שהשותף יחזור בה.
18	בתור מגן אחרי שהדומם יורד, קח 15 שניות בערך לשקול את כל משחק היד ולתכנן תוכנית הגנה. אין צורך לשחק מהר בלקיחה הראשונה מכיוון שגם הכרוז וגם המגן ביד השלישית זכאים לחשוב באותה מידה.
19	אם רואה כי היריבים שלך מבקשים לשחק ב-1NT בתחרות זוגות ואתה במצב לא פגיע, חפש להכריז overcall בתירוץ הקל ביותר.
20	בחוזי סדרות רבים התוכנית הטובה ביותר שלך ככרוז היא להתחיל מיד לבסס את סדרת הצד בדומם להשלכה.
21	עם ערכים טובים בסדרות ה-Major's השב לפתיחת השותף 1♣/1♦ עם פחות מ-6 נקודות.
22	אם השותף מכפיל סדרת minor, ניתן להכריז cue-bid על ידיים מחייבות הזמנה למשחק מלא ומחייבות למשחק מלא. ישנם 2 תרחישים יש לך 2 סדרות להראות עם ערכי הזמנה או חזקים יותר.
23	יש לך יד מחייבת למשחק מלא עם סדרה אחת. אם השותף מכפיל פתיחה של סדרת Major, שחק את ה-cue-bid כמחייב למשחק מלא.
24	שוחח-דון עם שותפך על ההגדרה הזו של cue-bid מול takeout doublet.
25	אם השותף יעבור את הכרזת הפתיחה שלך בגובה-1 ה-1NT re-bid שלך הופך חזק הרבה יותר ומראה 18-19HCP.
26	אם לקבוצה שלך יש ניקוד של משחק חלקי והיא מחזיקה במאזן הנקודות והיריבים הכריזו יותר, אתה שוקל בחום להכפיל אותם עבור עונשים.
27	פתיחה קלה-חלשה היא משחק ברידגי מנצח אבל השותף שלך חייב להיות באותו אורך הגל. לפעמים הוא יהיה חייב לעבור-pass על הכרזות בגובה רב של היריבים עם ידיים טובות.
28	בצע כמה שיותר הכרזות מוכוונות הובלה שתעז. זה יעזור לעצור את השותף מלבצע הובלות גרועות.
29	לביצוע הכרזות מדויקות של סדרת Major ביד שעברה, השתמש ב-Drury Convention.
30	טיפ טוב - יאל תשתמש ב-Jump-Shift עם ידיים דו-סדרתיות!
31	התחרו באגרסיביות על ניקוד חלקי, במיוחד כאשר אתה במצב לא-פגיע.
32	כנגד פתיחת ה-1NT של היריב שלך אמץ את קונבנציית Landy בתחילה (2♣ הם ה-2 Major's והכרזות אחרות טבעיות). לאחר מכן, ככל שתצבור ניסיון, עבור ל-Multi Landy 2♣ ל-2 Major's ו-1♦ ליד חד-סדרתית ב-Major, ו-1♥/2♠ סדרה זאת + סדרת minor, ו-2NT ל-2 סדרות ה-minor's).

33	כאשר היריבים שלך מסתדרים בנוחות בגובה-2, חפש דרכים להתחרות עוד יותר.
34	ה-cue-bid על הסדרה של היריב שלך שואלת את השותף שלך אם יש לו עוצר בסדרה.
35	שחק הכרזות weak-2, הן כיף גדול ומניבות ניקוד טוב.
36	ככרוז הרצת הסדרה הארוכה שלך תגרום ליריבים שלך לתת לך לקיחה נוספת כשהם משליכים.
37	עבור פעולה תחרותית נוספת החל את הכלל של 19 כאשר אתה במצב לא-פגיע (הוסף את ה-HCP למספר הקלפים ב-2 הסדרות הארוכות בידך, אם התוצאה 19 ומעלה, פתח בהכרזה).
38	הכרזת double בגובה נמוך במכרז תחרותי צריכה להיות משוחקת כ"competitive double-תחרותי המראה HCP10+ וללא הכרזה ברורה".
39	כאשר ידוע שכל כוח ההגנה נמצא ביד אחת, אתה תעשה לקיחות נוספות ככרוז אז תכריז באגרסיביות.
40	שוחח עם השותף שלך על העוצמה המקסימלית של ה-overcalls שלכם. תסכימו מתי תכריזו double כוח-חזק.
41	כאשר האורך שלך בסדרה ידוע, יש לך הזדמנות להראות העדפת סדרה עם הקלפים הנמוכים הנותרים שלך.
42	כדי להחליט אם להכריז overcall, השתמש במבחן איכות הסדרה Suit Quality Test (SQT). חבר את מספר הקלפים בסדרה למספר המכובדים (A, K, Q, J או T) שאתה מחזיק בסדרה. הסכום הכולל אמור להגיע (לפחות) למספר הלקיחות שאתה מכריז אותן.
43	כאשר היריבים שלך מכריזים העברה-transfer, הכרוז את הסדרה שלהם כ-takeout עבור 3 הסדרות האחרות.
44	שחק negative (take out) doubles של overcalls. הכרוז penalty pass-עונשים כאשר אתה רוצה להעניש overcall.
45	כסה את השני מבין מכובדים נוגעים בהגנה.
46	אם יש לך הרבה שליטים גבוהים, שקול לשחק על חיתוכים צולבים מכיוון שלא סביר שיחתכו מעליך.
47	קפיצה ל-2♥/2♠לאחר ה-double takeout של השותף שלך מראה 8 עד 10 נקודות וסדרה של 4 קלפים.
48	כשמשחקים בתחרויות זוגות בשיטת Matchpoints עדיף להישאר נמוך עם ידיים ללא התאמה ולנסות להשיג ניקוד חיובי.
49	הכרוז cue-bid של סדרת היריבים כדי להראות את ה-controls בסדרה ויש לך תמיכה טובה בסדרת השליט.
50	סדרה עם tenace יש קלפים מכובדים עם פער. שחק חווי No-Trump מהיד הכי הרבה tenaces כדי ליהנות מקבלת הובלת הפתיחה.
51	אם הכוח המשולב של 2 הידיים המאוזנות הוא 28 עד 31 HCP, אתה מקבל את ההישגים הטובים ביותר בתחרויות זוגות אם תשחק 3NT במקום לחפש חווי 4♥ או 4♠.
52	השתמש בחוק סך כל הלקיחות במכרזים תחרותיים. הכרוז במהירות לגובה-3 עם +9 שליטים.
53	הכרוז overcall ותמוך באגרסיביות כדי לעזור לשותף לבצע את הובלת הפתיחה הנכונה ולכוון את ההגנה.
54	מכריזים טובים מכריזים את צורת ידם המלאה כדי לעזור לשותפם לקבל את ההחלטה הסופית.
55	ככרוז, שמור על גישה חיובית וערנות, והלקיחות יגיעו אליך.
56	במכרזים תחרותיים תמוך בשותף שלך באגרסיביות כאשר יש לכם התאמה.
57	שחקני No-Trump חלש צריכים שיטת בריחה טובה כאשר פתיחת ה-1NT שלהם מוכפלת עבור עונשים. Helvic היא אולי השיטה הפופולרית ביותר בשימוש באירלנד.
58	לאחר שהיריבים הכריזו overcall מעל ה-1NT של שותפך עם הכרזה טבעית, ה-double takeout הם דרך מצוינת להגיע לחוזה הנכון.
59	הכרוז את הסדרות הטובות שלך באופן פעיל כאשר חלש במצב לא פגיע כנגד פגיע, במיוחד כאשר אתה בטוח שהמשחק מלא פועל עבור היריבים שלך.
60	אם יש לך הזדמנות לבצע overcall של 1♠ על הכרזת פתיחה 1♣ או 1♦ של היריב - קח אותה!
61	עם יד דו-סדרתית אנחנו לא מכריזים jump shift אז מספיקה תגובה של 1♠ בתגובה לפתיחה של 1♣.
62	עבור pass-כאשר אתה מחזיק בסדרה של הפותח אלא אם כן אתה יכול להכריז 1NT overcall המראה HCP 15-18 ועוצרים.
63	נצל כל הזדמנות כדי לעבור על takeout double עם ערימת שליטים.
64	כאשר 2 הצדדים מכריזים נסה לזכות במכרז; גם אם תיפול בחוזה אתה עשוי להרוויח אם החוזה שלהם יוכל להתבצע.
65	ככרוז, עצור בלקיחה הראשונה ותכנן תוכנית משחק. שקול כניסות, לקיחות/לקיחות אפשריות לפני נגיעה בקלף.
66	הכרזה בקפיצה כפולה מעל הכרזת היריב היא הכרזת splinter ומראה קוצר ותמיכה חזקה בסדרה של השותף.
67	עדכון יותר ויותר פופולרי ל-No-Trump החלש הוא 1NT rebid עם כ-15-17 HCP ו-re-bid בקפיצה ל-2NT עם כ-18-19 HCP.
68	עם יד דו-סדרתית קיצוניות המשך להכריז עד שתראה את הסדרות שלך במלואן או שהשותף מכפיל את היריבים.

69	הערך חוזים חלופיים כאשר אתה רואה את הדומם כדי לקבוע את יעד הלקיחה עבור ביצוע החוזה שלך.
70	שחק 2NT מעל weak twos או multi כפי שמראה HCP 15-18 עם 'מערכת פועלת-system-on' כנגד חוזי סדרה הובלת singleton בסדרה צדדית היא הובלה מצוינת וכמעט תמיד צריך לבחור אותה. ציטוט מספרם המצוין של David Bird ו-Taf Anthias בשם 'Winning Suit Contract Leads'.
71	תגובת הכרזה חופשית מול ה-takeout double של השותף מראה 5 עד 9 נקודות.
72	הכרזת negative double מעל overcall היא takeout ומראה את הסדרות הבלתי מוכרזות ומספיק נקודות כדי להשיב להכרזת פתיחה.
73	דון והסכם עם השותף על הכלל של 2, 3 ו-4 עבור הכרזות מנע-pre-emptive.
74	ביסוס הסדרה הארוכה של הדומם היא תוכנית טובה ללקיחות נוספות.
75	עם כניסות הובל מסדרה של 5 קלפים כנגד 3NT.
76	הובל את singleton Aces כנגד חוזי סדרה - ייתכן שתקלע למשחק סופי-endplay מאוחר יותר אם לא.
77	ככרוז עם שליטים נוספים ב-2 הידיים, חפש משחק חיסול-elimination play כדי לקבל חיתוך והשלכה.
78	לאחר ה-overcall של השותף, הכרזת סדרה חדשה בתגובה היא בונה אך לא מחייבת.
79	שחק העלאה פשוטה של פתיחה חלשה של 2-weak כמנע-pre-emptive (לא הזמנה).
80	שחק ב-Minorwood - הכרזה בגובה-4 של סדרת ה-minor המוסכמת היא Roman Key Card Blackwood שמבקש אסים (תגובות 1430).
81	משוך-הוצא הכרזת שותפך של double עונשים מעל 1NT של היריב רק אם יש לך יד חלוקתית טובה.
82	המשחק של קלף גבוה או נמוך יותר יוצא דופן עדיף לשחק בתור איתות העדפת סדרה לסדרה הגבוהה או הנמוכה יותר.
83	הובל בשליטים כאשר ההכרזות של היד בדומם מרמזות על ערכי חיתוך בסדרה שלא הוכרזה.
84	שחק responsive double-מגיב לאחר ה-double של השותף עבור takeout, כמראה +8 נקודות.
85	יש טבלת הסתברות סדרה מצוינת ב-Wikipedia עבור שחקני ברידג' שאפתניים בקישור: טבלה
86	ה-weak jump overcall הוא נשק טוב לדחוף את היריבים שלך ולהקשות עליהם להגיע לחוזים נורמליים-רגילים.
87	שומר כניסות לסדרת הצד בדומם.
88	הכרוז את הסדרות שלך במקום לנסות double עונשים שולי על ה-No Trump החלש של היריב.
89	השתמש ב-Unassuming Cue Bid (UCB) אחרי overcall השותף עם תמיכה של +10 נקי ו-3+ קלפים או +13 נקי ללא תמיכה.
90	הובל Aces כנגד הכרזות pre-emptive.
91	עם מינימום של נקודות פתיחה, אל תעלה מעל התחנה שלך (אל תעלה מעל המתחייב מהיד המינימלית שלך).
92	פדה את המנצחים-הזוכים שלך ואתה עלול למעוד במשחק סופי.
93	במושב השלישי במצב לא פגיע הפעל לחץ על היריבים באמצעות הכרזות מנע-pre-emptive.
94	לעתים קרובות זו הגנה טובה להכריח את הדומם או הכרוז לחתוך.
95	במצב פגיעות לא חיובית גובה-5 שייך ליריבים.
96	הכרזת splinter בגובה-3 מראה singleton בסדרה, ו-splinter בגובה-4 מראה void. לשחקן מכריז ה-splinter תמיד יהיו לפחות ארבעה שליטים.
97	עם 2 ידיים של פתיחה מינימלית וקלפים נמוכים בסדרות שלא הוכרוזו, לא תמיד זה נכון להתקדם למשחק מלא בסדרת minor.
98	עם חלוקה של 5-6 פתח תחילה בהכרזת סדרת 6-הקלפים גם אם היא סדרת Major של קלפים נמוכים.
99	בחן את קלפי ה-spot בסדרות שלך לפני שתחליט על הדרך הטובה ביותר קדימה.
100	צפה ברמזים מההכרזות עבור הדרך הטובה ביותר להתמודד עם סדרות.
101	שים לב לרמזים נסה ודמייך את ידו של השותף לפני ביצוע הובלת הפתיחה. אתה לא משחק לבד.
102	במכרזים תחרותיים בפגיעות חיובית הכרוז (עוד) אחד לדרך.
103	כאשר ממשיכים להכריז היזהר מ-double עונשים בפגיעות שווה.
104	השהה-עצור בלקיחה הראשונה ושקול את האפשרויות שלך לגבי קו המשחק הטוב ביותר. לעתים קרובות זה מאוחר מדי בלקיחה החמישית או השישית.
105	אסים הם קלפים מעולים כאשר מחליטים להמשיך במכרוז תחרותי.
106	

מקור: <https://www.fob.ie/>