

58 טיפים של Eddie Kantar

פרטים	טיפים בנושאי ההכרזות	1-20
<p>אתה השותף 1♦ 1♠ 2♥ ? הכרז 3♦ . העלאה ב- Hearts או Pass על הכרזת Reverse של השותף, המחייבת לסיבוב הכרזה אחד, מציבה אותך בחזרה בגן הילדים.</p>	<p>כאשר שותפך מכריז 2 סדרות ויש לך מספר שווה של קלפים בכל אחת מהן, חזור אל סדרתו הראשונה של השותף, אפילו אם זה אומר להגדיל את גובה ההכרזה. פשוט תעשה את זה! לדוגמא: אתה מחזיק : Axxx ♠ KTx ♥ Jxx ♦ xxx ♣</p>	1
<p>Rebid 2NT מראה HCP 11-12 נקודות קלפים גבוהים. אל תחשוב אפילו על העלאה ב- hearts עם רק שלושה קלפים.</p>	<p>העלאה ישירה בסדרה השנייה מבטיחה תמיכה של 4 קלפים. אתה מחזיק ♠ xx ♥ ATx ♦ ATx ♣ KTxxx אתה שותפך 1♠ 2♣ 2♥ ?</p>	2
<p>פתח 1♥, לא 1♦. השב 1♥ להכרזת פתיחה 1♣ ו- 1♥overcall אם הכרזת הפתיחה של היריב מימין היא 1♣.</p>	<p>עם 2 סדרות 5 קלפים, פתח עם הסדרה בדירוג הגבוה יותר, השב בסדרה בדירוג הגבוה יותר והכרז overcall בסדרה בדירוג הגבוה יותר. אל תדאג איזה סדרה חזקה יותר. אתה מחזיק : ♠ x ♥ JTxxx ♦ AKQxx ♣ Kx</p>	3
<p>אם שותפך פותח 1♣ והיריב מצד ימין (RHO) מכריז Double , קפיצה ל-2♠ על ידך היא חולשה. אם היריב מצד ימין פותח 2♥ (Weak) , קפיצה שלך ל-3♠ היא יד חזקה.</p>	<p>כאשר ההכרזה מימין חזקה, משמעות קפיצה שלך היא שידך חלשה, כאשר ההכרזה מימין חלשה, קפיצה שלך משמעותה שידך חזקה.</p>	4
<p>לאחר שפתחת 1♥ או 1♠ ושותפך מגיב 1NT ושולל תמיכה עבור ה- Major שלך, אל תחזור ותכריז (rebid) את ה- Major שלך אלא אם יש לך 6 קלפים בסדרה.</p>	<p>כאשר אתה מחזיק בידך 3 סדרות של ארבעה קלפים ו- Singleton , פתח את</p>	5
<p>אתה מחזיק: ♠ AKxx ♥ KJxx ♦ JTxx</p>	<p>ההכרזה 1♦ , אלא אם כן ה- Singleton שלך ב- diamonds! אם כן, פתח 1♣ . אתה צריך לפחות HCP 12 כדי לפתוח את ההכרזה עם חלוקה זו.</p>	6

<p>♣ x פתח: 1♦.</p>		
<p>אתה בדרום מכריז pass מערב מכריז 1♣ שותפך בצפון מכריז pass מזרח מכריז 1♥ וכעת אתה מכריז: Double</p>	<p>Takeout double ביד שהכריזה לפני כן pass מראה HCP 9-11 עם קוצר בסדרתו של הפותח. אם היריבים הכריזו 2 סדרות, ה- Double מבטיח לפחות ארבעה קלפי תמיכה ב-2 הסדרות שלא הוכרו. אתה מחזיק:</p> <p>♠ AJxx ♥ xx ♦ KJTxx ♣ xx</p>	7
<p>הערת המתרגם: לחוזה של 6NT יש צורך ב-33HCP ואין צורך להשתמש בקונבנציה זו.</p>	<p>רעיון טוב כאשר אתה משחק Blackwood היא לספור את המלך בסדרה המוסכמת כאס! זה נקרא "Key Card Blackwood" או "Five Ace Blackwood" בעת שימוש במוסכמה זו-convention אל תכריז חוזה slam אלא אם יש לך לפחות ארבעה מתוך חמשת "האסים" - קלפי המפתח.</p>	8
<p>מערב מכריז 1♦ שותפך בצפון מכריז Double מזרח מכריז Pass ומה אתה (בדרום) מכריז?: קפוץ ל-2♠. אל תכריז 1♠ המראה 0-8 נקודות. בנוסף, הקפיצה שלך אינה מחייבת את השותף להמשיך ולהכריז.</p>	<p>כאשר הנך מגיב ל- takeout double הכריז בקפיצה בסדרתך הארוכה עם 9-11 נקודות "שהוערכו מחדש". סדרה שלא הוכרזה של 5 קלפים שווה נקודה אחת נוספת. סדרה שלא הוכרזה של 6 קלפים שווה 3 נקודות נוספות. לא סופרים נקודות עבור נסיכים ומלכות בסדרות שהוכרו. אתה מחזיק בידך:</p> <p>♠ AQTx ♥ Kxx ♦ xx ♣ Txxx</p>	9
<p>הכריז 2♣ להראות יד גדולה (+12 HCP) אתה ושותפך תכריזו סדרות של 4 קלפים לפי הסדר מלמטה למעלה עד שאתה מתחבר בהתאמה של 4-4 בסדרת-Major. אם שותפך מכריז 2♦ הכריז 2♥, אם שותפך מכריז 2♠ העלה עד 4♠.</p>	<p>כאשר מגיבים ל- takeout double עם +12 HCP ב- cuebid-הכרזת סדרת של היריב כדי להראות יד חזקה, הכריז את הסדרה (הסדרות) שלך מאוחר יותר. לאחר cuebid, כל הכרזת סדרה חדשה על ידך מחייבת. אתה מחזיק:</p> <p>KQxx ♥ AJxx ♦ Qxx ♣ xx♠ מערב: 1♣ צפון: Double מזרח: Pass דרום: (אתה)?</p>	10

<p>מערב: 1♠ צפון: double מזרח: pass דרום (אתה): ?</p> <p>עם Jxxx♣ הגב 1NT. עם AJxx♣ הגב 2NT. אתה לא צריך עוצרים בסדרות אחרות. שיתפך אמור להחזיק אותם עפ"י הכרזתה- double.</p>	<p>תגובת 2NT ל- takeout double מראה HCP 10-12 ולא מחייבת (להכרזת השותף). תגובת 1NT ל- takeout double מציגה HCP 6-9 דומה לתגובת 1NT להכרזת פתיחה דומה לתגובת 1NT להכרזת פתיחה. תגובות No trump ל- takeout double מבטיחות לפחות עוצר אחד (בתקווה ל-2), בסדרת היריבים. אתה מחזיק: ♠ KJ9x ♥ xx ♦ QTx ♣ Jxxx או AJxx:</p>	<p>11</p>
<p>השכיחות של הכרזת פתיחה 1♦ עם חלוקה כזאת בדיוק הוא פחות מ-3% תרגום: כאשר השותף פותח 1♦ נניח כי לשותף יש ארבעה או יותר קלפים ב-diamonds</p>	<p>אם אתה משחק של " five-card majors " diamond קצר צריך רק לפתוח עם 4-4 ב- Majors שלושה diamonds ושני clubs</p>	<p>12</p>
<p>צפון: 1♠ מזרח: 1NT דרום (אתה): ? הכרז double. יש בידך הכוח הנדרש. אתה אמור להיות מסוגל להביס 1NT בקלות. אם תכריז 2♦ אתה מראה פחות מ-9 HCP ולפחות חמישה diamonds, בדרך כלל 6.</p>	<p>אחרי ששיתפך פותח את ההכרזה והיד השנייה 1NT overcalls להראות כוח של הכרזת הפתיחה 1NT, הכרז double עונשין אם יש לך 9 HCP או יותר. הכרזת סדרה שוללת את הכוח להכפיל. אתה מחזיק: ♠ Tx ♥ KJxx ♦ AJxxx ♣ JT</p>	<p>13</p>
<p>כמה שווה יד זאת? אם שיתפך פותח 1♥, זאת יד של מינוס 6 נקודות. אם שיתפך פותח 1♠, זאת יד של 9 נקודות (3 נקודות Singleton עם תמיכה 4 קלפים) (אם LHO היריב מימינך) פותח 1♦ ושיתפך מכריז, 1♥ overcalls ה-Q♦ איבד את הערך שלו שלא לדבר על 5 diamonds אתה מסתכל עכשיו יד 4 נקודות מינוס! היה סבלני עם הערכות ידיים חלוקתיות עד שתשמע את ההכרזה.</p>	<p>זה מסוכן לספור נקודות נוספות על קוצר בסדרות או סדרות ארוכות לפני שההכרזה מתחילה. אתה מחזיק: ♠ Axxx ♥ x ♦ Qxxxx ♣ xxx</p>	<p>14</p>

<p>עם A אחד (או שלושה) ו-void יש לקפוץ לגובה 6 בסדרת ה-void -ואם כן, הוא בדירוג נמוך יותר מסדרת השליט. אם סדרת ה-void היא בדירוג גבוה יותר מאשר סדרת השליט, יש לקפוץ לגובה 6 בסדרת השליט. עם שני אסים ו-void יש להגיב 5NT</p>	<p>15 זה מסוכן להשתמש ב-Blackwood -בהחזקת void. אם חסרים 2 האסים והשותף מראה A אחד, אתה לא תדע מה זה . זה בדרך כלל טוב יותר להכריז cuebid כאשר מעוניינים בסלאם . כמו כן, כאשר מגיבים ל-Blackwood -לא סופרים void כמו A.</p>
<p>אתה השותף 1♥ 1♦ ? 2♣</p> <p>הכרו 2NT והגבל את ידך ל- HCP 11-12 . אל תכריז 2♣. לשותף אין ארבעה קלפים ב- spades</p>	<p>16 כאשר אתה משיב להכרזת פתיחה עם 2 סדרות של 4 קלפים ב- Major's, השב 1♥ ותן לשותף הזדמנות להכרזת 1♠. אם השותף אינו מכריז 1♠, הנח שלשותף אין ארבעה קלפי spades והכרו בהתאם. אתה מחזיק: ♠ AJxx ♥ KQxx ♦ Jx ♣ xxx</p>
<p>מכובדים משניים יכולים לזכות בלקיחות בהגנה, אבל רק לעתים רחוקות יעשו זו כאשר אתה הכרוז.</p>	<p>17 כאשר היריבים הכריזו ותמכו זה בזה ויש לך J או Q בסדרה שלהם, אל תספור נקודות על מכובדים אלה. הם לא שווים את הקרטון (הפלטטיק) שעליו הם מודפסים.</p>
<p>אם לשותף אין תמיכה באחת מסדרות ה- Major, היד נשארת על 14 נקודות . בידיים שיש להן התאמה של 8 קלפים או יותר, הוסף נקודות חלוקה נוספות. עד שהתאמה מתגלית, אין להוסיף נקודות חלוקה. זה לא הגיוני. בידיים שבהן אין התאמה, לא צריך להוסיף נקודות נוספות, אלא יש להפחית נקודות! הערת המתרגם : Purity - טוהר חיובי (אין מכובדים בסדרות ה- minor של היריבים של היריבים ו / או מבנה פנימי טוב בשתי הסדרות שלך). Purity - טוהר שלילי מכובדים בסדרות היריבים היריב ו / או מבנה פנימי דל בסדרה שלך</p>	<p>18 כאשר כל קלפי המכובדים שבידך נמצאים ב-2 הסדרות הארוכות שלך, הוסף נקודה אחת נוספת - Purity טוהר. אתה מחזיק: ♠ AKJxx ♥ KQxx ♦ xx ♣ xx כל נקודות הקלפים הגבוהים הינן ב-2 הסדרות הארוכות שלך, ולכן, הוסף נקודה אחת נוספת לידך. תחשוב שיש ביד 14 נקודות. אם שותף תומך ב- spades או ב- hearts ערך היד עולה .</p>
<p>מערב: 1NT צפון: pass מזרח: 2♣ דרום (אתה): ?</p>	<p>19 כאשר RHO - היריב מצד ימין משתמש ב- Stayman ובידך, במושב הרביעי, יש חמישה clubs או שישה clubs ובראשם שלושה מתוך חמשת המכובדים העליונים, הכרו double כדי להודיע לשותף, כי אתה רוצה הובלת clubs כנגד כל חוזה עתידי. הכפלה של הכרזה מלאכותית היא lead directing double</p>

<p>הכרז Double . אתה רוצה הובלה ב- clubs כנגד כל חוזה עתידי שהיריבים עשויים להגיע אליו. אל תכפיל עם אורך (Kxxxxx) בסדרת ה- clubs אלא אם יש לך כוח המכובד הדרוש.</p>	<p>אתה מחזיק בידך: ♠ xxx ♥ xx ♦ xxx ♣ AKJxx</p>	
<p>הכפל 5♦ להודיע לשותפך כי אתה רוצה הובלה ב-diamond נגד החוזה ב-spade שיוכרז בסופו של דבר. בגובה 4 ומעלה הכרז על הכרזה מלאכותית double שיכול להתבצע עם שלושה או ארבעה קלפים חזקים בסדרה: (KQx(x), KJx(x))</p> <p>(אתה) דרום מזרח צפון מערב 1♠ Pass 2♥ Pass 3♠ Pass 4♠ Pass 4NT Pass 5♦ ?</p> <p>אם לא הכרזת double 5♦, שותפך יסיק שלילית כי אתה לא רוצה הובלה ב-♦</p>	<p>השתמש גם ב-lead-directing double כאשר שהיריבים משתמשים בהכרזת Blackwood. אם התגובה ל- 4NT היא בסדרה בה אתה רוצה הובלה, הכרז double! חשוב! אתה מחזיק ביד: ♠ xx ♥ xxx ♦ KQTx ♣ xxxxx</p>	20
<p>פרטים</p>	<p>טיפים בנושא משחק ההגנה</p>	21-40
<p>הובלה של קלף spot גבוה בסדרה ללא תמיכה של השותף מראה קוצר. עם שלושה או ארבעה קלפים בראשות מכובד (K, Q, J, T) הובל נמוך אם יש לך תמיכה. אם אתה מתכנן להוביל בסדרה של השותף ומחזיק A, הובל אותו.</p>	<p>כאשר אתה מוביל בסדרה ששותפך הכריז ואתה תמכת בה, הובל בקלף הגבוה ביותר עם שלושה או ארבעה קלפים קטנים. הובלה בקלף גבוה שוללת מכובד, שותפך יודע על אורך שלך בסדרה. אם לא תמכת, הובל נמוך משלושה או ארבעה קלפים קטנים לשלול Doubleton.</p>	21
<p>(4) אם היריבים עלו בסופו של דבר לגובה 5 או 6, הובל ב-K. הובלה של ה-A בגובה 5 או 6, בתיאוריה, שוללת את המלך. (5) מ- AK doubleton הכול הפוך (דהיינו קודם מובילים ב-K ואחר כך ב-A)</p>	<p>אם אתה מוביל ב-A מתוך AKx(x) כנגד חוזים בסדרה אתה צריך לדעת: (1) הובלה של ה-A היא מוסכמה convention-בהובלה הראשונה. (2) אחרי הלקיחה הראשונה הובל ב-K. (3) אם הסדרה נתמכה, הובל ב-K. הובלת ה-A בסדרה שנתמכה או בכל סדרה אשר השותף הכריז, נתמכה או לא, שוללת את ה-K.</p>	22
<p>אם הקלף השלישי חסר ביותר ממקום אחד, הובל ברביעי מלמעלה. מ-QJ942, יש להוביל את ה-Q, אבל מ-QJ842, הובל את ה-4.</p>	<p>כדי להוביל מראש הרצף כנגד חוזה ב-No Trump, על הסדרה צריכה להיות עם שלושה המכובדים צמודים (KQJx(x)). עם זאת, הקלף השלישי ברצף יכול להיות חסר במקום אחד, KQTx(x) נחשב רצף, KQ9xx אינו רצף והרביעי מלמעלה צריך להיות מובל.</p>	23

<p>24 כדי להוביל מכובד בחוזה בסדרה, רק 2 מכובדים צמודים נחוצים וההובלה במכובד העליון.</p>	<p>הובל ה-A מתוך AKx (x), המלך מתוך KQx (x), המלכה מתוך QJx(x), נסיך מתוך JTx(x) ו-T מתוך T9x(x). ב-No Trump, הובל ברביעי מלמעלה מצירופים אלה והחזקת 4 קלפים או יותר בסדרה. אם במקרה יש לכם 3 קלפי ביניים בראשות שני מכובדים צמודים (QJx), ואתה חושב שזאת סדרת ההובלה, הובל את המכובד העליון בתקווה ששותפך יכול לעבוד על זה.</p>
<p>25 ככלל הובלה של קלף נמוך מראה חוזק והובלה של קלף spot גבוה יחסית מראה חולשה. כאשר השותף מוביל נמוך מאורך ובדומם יש קלפים נמוכים, יד שלישית משחקת גבוה.</p>	
<p>26 עם זאת, אם יש ביד שלישית שניים או שלושה קלפים גבוהים שווים, היד שלישית משחקת נמוך, או הנמוך ביותר מהרצף (מתוך KTx, שחק את ה-K, מתוך KQx, שחק את המלכה מ-KQJ (x), שחק את ה-J).</p>	
<p>27 כאשר חוזרים בסדרה שהשותף הוביל, עם 2 קלפים שנתרו יש לחזור בגבוה יותר, עם 3 קלפים שנתרו, יש לחזור בנמוך ביותר.</p>	<p>נאמר שהשותף מוביל נמוך ובדומם יש קלפים נמוכים. אם יש לך 5 - T - A שחק את ה-A וחזור ב-T. אם יש לך 5 - 6 - T - A, שחק את ה-A וחזור ב-5.</p>
<p>28 כאשר השותף מוביל נמוך מאורך ובדומם מתגלה מכובד ויש לך גם מכובד גבוה וגם מכובד נמוך, שחק את המכובד הנמוך אם מהדומם משוחק נמוך.</p>	<p>נניח שבדומם Q-5-4 או J-5-4 ובידך יש K-T-6(x) אם מהדומם משוחק נמוך, שחק את ה-T. נניח שבדומם יש K-7-6 או Q-7-6 ובידך יש A-J-3(2) אם מהדומם משוחק נמוך, שחק את ה-J.</p>
<p>29 אם השותף מוביל בקלף נמוך בסדרה אחת, נכנס ועובר לקלף נמוך (מראה חוזק) בסדרה אחרת, השותף מבקש חזרה בסדרה השנייה. אם השותף עובר לקלף גבוה בסדרה השנייה (אולי ב-top of nothing), הוא מבקש חזרה בסדרה הראשונה.</p>	
<p>30 אין לבצע אותה הובלה כנגד חוזה 3NT כמו כנגד 6NT. כנגד 6NT הימנע מלהוביל ממכובד אלא אם יש לך רצף.</p>	<p>עם: ♠KT763 ♥JT8 ♦85 ♣Q92 הובל את ה-6♠ כנגד 3NT אולם כנגד 6NT הובל ♥J (אם יש להם כ-33 HCP, נחש כמה יש לשותפך!)</p>
<p>31 ב-No Trump חשוב לשמור על תקשורת עם היד של השותף. אם הובלת השותף נראית כמו העליון של doubleton, זה בדרך כלל רעיון טוב לא לקחת את הלקיחה הראשונה. ניתן לשותף לשמור על הקלף השני כך שכאשר הוא נכנס הוא יכול לחזור בסדרה שלך.</p>	<p>טיפ זה שימושי במיוחד כאשר יש לך AKxxx(x) - וולא כניסה חיצונית. אם אתה מעקב את הלקיחה הראשונה, השותף יכול לחזור בסדרה כשהוא יחזור להיכנס.</p>
<p>32 כאשר הכרוז מתעלם מסדרה חזקה בדומם בה חסר מכובד אחד, הנח כי לכרוז יש את המכובד. ואם לא, זאת תהיה הסדרה הראשונה שהוא יוביל - הכלל של "הסדרות החזקות ללא טיפול".</p>	<p>אם אתה רואה משהו כמו K-Q-J-T-(x) או A-Q-J-T-(x) בדומם ואת הכרוז משחק סדרות אחרות, הנח כי לכרוז המכובד החסר.</p>

33	כאשר בדומם יש סדרה צדדית קצרה והכרוז מושך את כל השליטים של הדומם, המסקנה היא כי לכרוז אין שום מפסידים בסדרה זו לחתוך.	תרגום: זה בטוח להשליך קלפים בסדרה זו.
34	כאשר משליכים - discarding, יש לשמור על אורך בהתאמה שווה לדומם.	אם בדומם יש 4 קלפים בסדרה (A-K-Q-8), ויש בידך 4 קלפים (9-4-3-2) שאחד מהם (9) מתקבל על הדעת שיזכה בלקיחה, היה זהיר לגבי השלכות - discarding מתוך הסדרה הזאת. היה זהיר מאוד! האין זאת!
35	זה חשוב לספור את הלקיחות של הכרוז ככל שהמשחק מתקדם. אם אתה מוצא את עצמך בהובלה ויכול לראות כי לכרוז יש מספיק לקיחות ב-3 סדרות כדי לבצע את החוזה, עבור לסדרה הרביעית. סיכוי חלקי עדיף על חוסר סיכוי.	
36	כאשר הדומם מונח על השולחן, הוסף את מספר הנקודות שסביר להניח בידו של הכרוז למספר הנקודות הידועות של הדומם.	ההכרזות הלכו 3NT-1NT. השותף הוביל ובדומם יש 10 HCP. תאמר שהיריבים משחקים בטווח No trump 15-17. הנח שלכרוז יש את מספר הנקודות באמצע, 16, והמשך משם. ליריבים יש 26 HCP, פלוס מינוס נקודה אחת, משאיר לך ולשותפך 14. אתה יודע כמה יש לך, ולכן קל מספיק כדי להבין כמה יש לשותפך. עשה את זה!
37	כאשר מגנים כנגד חוזה בסדרה, יש 2 טכניקות עיקריות בהן משתמש הכרוז כדי לגייס לקיחות נוספות: (1) לבסס סדרה ארוכה בדומם, (2) לחתוך מפסידים ביד הקצרה (בדרך כלל הדומם). אם הדומם מתגלה עם סדרה ארוכה וסדרה קצרה ויש לך אפשרות ללכוד את הסדרה הארוכה, הובל בקלף שליט כי הסדרה הארוכה אינה שימושית. אם נראה כי הסדרה ארוכה שמישה, יש לשחק הגנה התקפית וללכת על לקיחות חיצוניות במהירות.	אם הדומם מתגלה כמאוזן לכרוז אין שום אפשרות להיפטר ממפסידים ובסופו של דבר יפסיד אותם, ולכן אתה ושותפך צריכים לאמץ הגנה פסיבית. למנוע שבירת סדרות חדשות אם אפשר. תן להם להוביל במה שיובילו. שב בנחת והמתן ללקיחות שלך. היום שלך יגיע.
38	הזמן הטוב ביותר להוביל בסדרה קצרה הוא עם קונטרול בשליט. A-x-(x) או Kxx הן החזקות נהדרות להוביל מקוצר.	עם זאת, אם חיתוך יעלה לך בלקיחה בשליט, הובל מקוצר עם החזקות בשליט כגון JTxx, Q-J-9-x או K-Q-9-x הינן ב"דלפק" הפרודוקטיבי.
39	כאשר מאותתים עידוד עם קלפי spot שווים אותת עם הגבוה יותר או שווה הגבוה ביותר. עם 7-8-9-A, אותת, עידוד עם 9 (השולל את ה-T). אם תאותת בעצלות עם 8, אתה שולל 9! כמה שותפים למעשה מסתכלים על דברים כאלה.	הערת המתרגם: קלפי spot אלה הם הקלפים מתחת ל-J או קלף שווה כולל ה-T. ההערכה היא כי מבחינה מתמטית של כל 13 הלקיחות, כ-8 הן באמצעות מכובדים, ואת ה-5 הנותרות מנצחים באמצעות ה-Spot cards.
40	כאשר אתה נותן חיתוך לשותפך, הקלף בו אתה מוביל הוא העדפת סדרה האומר לשותף באיזו סדרה יחזור אחרי החיתוך.	הובלה בקלף spot גבוה יחסית מבקשת חזרה בדירוג גבוה יותר מ-2 הסדרות שנותרו. הובלה בקלף הנמוך ביותר שלך מבקשת חזרה בדירוג התחתונה מבין 2 הסדרות שנותרו. הובלה של קלף אמצעי נועדה "לשגע" את שותפך, זה בעצם אומר שאין לך העדפה כלשהי.

41-52	טיפים בנושא משחק היד	פרטים
41	לפני משחק הלקיחה הראשונה, סקור את ההכרזות וודא שאתה זוכר את הובלת הפתיחה. לפעמים הובלת הפתיחה הוא קלף spot נמוך וחשוב לדעת בדיוק כמה הוא נמוך.	אם המגן הפותח לאחר מכן משחק קלף נמוך אחר בסדרה הזאת, אתה באמת רוצה לדעת אם זה קלף גבוה יותר או נמוך יותר מאשר ההובלה המקורית. אתה באמת רוצה!
42	אם אחד (או שניהם) מהיריבים שלך היא יד pass, הנח כי ביד השחקן יש פחות מ-12 HCP אם שחקן זה מתגלה עם 10 HCP בשלב מוקדם, שחקן לשותף לכל קלף חסר: Q, K, או A.	
43	אין דבר חשוב יותר מאשר ספירת הלקיחות הבטוחות שלך לפני שאתה מתחיל לשחק. בחוזה No Trump ספור את הלקיחות הבטוחות שלך מחוץ לסדרה שאתה מתכנן לבסס. זה אומר לך כמה לקיחות דרושות לך בסדרה הראשית שלך ואז שחקן בהתאם.	
44	כאשר אתה הכרוז, כאשר אתה יכול לזכות בלקיחה עם אחד מ-2 מכובדים שווים, זכה בלקיחה עם השווה הגבוה יותר. זה הרבה יותר מטעה. נניח שאתה משחק No Trump עם KQx ♠ אם קלף נמוך מובל והיריב מצד ימין - RHO, משחק J, בהנחה שאתה רוצה לזכות בלקיחה, קח אותה עם ה-K.	עשה את אותו הדבר עם A-Q-J אם קלף נמוך מובל ו T-מופיע מצד ימין, קח את זה עם המלכה, לא עם הנסיך! אם אתה זוכה בלקיחות עם הנמוך מבין השווים אתה יכול גם לשחק עם הקלפים שלך עם הפנים כלפי מעלה על השולחן! יוצא דופן: עם AKx(x)-ב No Trump זכה בלקיחה הראשונה עם המלך. אם אתה מנצח עם ה-A, זה חשוד מדי. אם העוצר היחיד שלך הוא A, למה אתה לא מעכב?
45	כאשר אתה הכרוז, במידת האפשר, עכב כל קלף spot נמוך יותר מאשר האחד שכבר הובל או הנמוך מזה ששחקן מצד ימין שלך. אם היריבים משחקים איתותים סטנדרטיים, הטיפ הזה הוא בוודאי יטעה אותם. נניח ש-3 מובל כנגד No Trump ובדומם יש A-K-5 ובידך יש Q-6-2. אתה משחק את ה-K מהדומם וביד השלישית משחק 4.	אם אתה משחק 6, מסתיר את ה-2, שקול את הבלבול שגרמת: היד הרביעית לא יודעת אם השותף הוביל ממסדרה של 4 או 5 קלפים (לא ניתן לראות את ה-2) והמגן שפתח בהובלה לא יודע אם שותפו מאותת עם משהו כמו Q-4-2 (לא ניתן לראות את ה-2). אם אתה משחק א ה-2 בלקיחה הראשונה, מזרח יודע שמערב, הוביל מתוך סדרה של 4 קלפים - ומערב יודע שקלף ה-4 של השותף הוא מעודד. תתבייש לך!
46	כאשר מובילים מהדומם לקחת עקיפה עם כמה מכובדים שווים ביד, עקוף עם השווה או הגבוה ביותר מהשווים. נניח שיש לך AQJT ביד שלך ו x-x-בדומם. כאשר אתה מוביל נמוך מהדומם והשחקן השני משחק נמוך, שחק את ה-Q.	אתה נותן יותר מדי מידע אם אתה משחק T. אם ה-T מפסיד למלך, היד השנייה תדע עדיין יש לך Q-J. אם המלכה מפסידה ל-K-, היד שנייה לא יודעת שיש לך J-T. אם T זוכה וביד השנייה יש את ה-K, היד שנייה יודעת שעדיין יש לך Q-J. עם זאת, אם ה-Q זוכה, היד השנייה לא יכול להיות בטוחה שיש לך J-T.
47	כאשר יש לך את כל הלקיחות למעט אחת ואתה משחק בחוזה בשליט, שחק את כל אחד מקלפי השליט שלך לפני שאתה משחק את הסדרות האחרות שלך. שמור את הסדרה בה יש לך מפסיד עד הסוף המר. גרום להם לסבול!	זכור, המירב שאתה יכול להפסיד הוא את הלקיחה האחרונה.

<p>עשה את אותו הדבר כאשר יש בדומם A-x-x-(x) ובידך יש x-x. קח את הלקיחה השנייה עם ה-A. זה יוצא מנקודת הנחה שאין לך דרך אחרת להיפטר ממפסידים אלו.</p>	<p>בחוזה בסדרה עם החזקה של A-x-x מול x-x-x והסדרה הזאת מובלת, בדרך כלל זה נכון לזכות בסיבוב השני של הסדרה. אם לאחד היריבים יש Doubleton, אתה מנתק את התקשורת בין 2 הידיים. זה גם נכון להתחמק כאשר בדומם יש x-x וביד יש A-x-x-(x). ההתחמקות מאפשרת לך לשמור את השליטה בסדרה הזאת.</p>	<p>48</p>
<p>זכור, שזה לא עולה לך בלקיחה בעת ביצוע משחקים אלה בגלל שיש לך קלף שווה שאתה נפטר ממנו או בידך או בדומם. נניח שהנסיך הובל, בדומם יש 9-x-x-x, ויש לך Q-T Doubleton. כאשר השחקן ביד השלישית משחק ה-K, השלך את ה-Q. למה? Q הוא קלף ששניהם יודעים שאתה מחזיק. השחקן ביד השלישית יודע זאת מתוך הובלת ה-J והפותר בהובלה יודע את זה מתוך ההובלה של ה-K. באותה מידה אתה יכול להראות להם את היד שלך אם אתה לא משחק את ה-Q!</p>	<p>שחק את הקלפים שידוע שאתה מחזיק מתוך ההובלה ומשחק היד השלישית. נניח שהמלכה מובלת ובדומם יש x-x-x-x. בידך, הכרוז, יש K-J Doubleton. כאשר היד השלישית משחקת את ה-A, ה-K וה-J הם שווים, אך השחקן ביד השלישית יודע שיש לך את ה-K מתוך ההובלה של ה-Q, אבל לא יודע יש לך את ה-J אם אתה משחק את ה-K מתחת ל-A, ה-J נשאר קלף תעלומה. גם הפותר בהובלה יודע שיש לך את ה-K מתוך המשחק ה-A של השותף. היפטר מ-K!</p>	<p>49</p>
<p>כאשר הינך בר מזל מספיק כדי לקבל סדרת שליט חזקה ואתה מוכרח לחתוך, נטה לא לחתוך עם השליט הנמוך ביותר שלך. שליט נמוך זה קטן עשוי להיות הדרך היחידה שלך להגיע לדומם.</p>		<p>50</p>
<p>אם אתה משחק את ה-K-Q אתה חוסם את סדרת השליט. אתה יכול להגיע לדומם עם האס, אבל אתה לא יכול לחזור לידך עם שליט.</p>	<p>כאשר הינך מושך שליטים נסה לשמור על עמדת כניסה גמישה לאחר משיכת השליטים. באופן אידיאלי אתה רוצה להיות מסוגל להיכנס לדומם בסדרת השליט וגם להיות מסוגל להיכנס לידך עם קלף שליט. נניח שיש לך K-Q-J-4-T ובדומם יש T-5. אם אתה משחק AK, יש לך כניסה לדומם עם ה-T ואתה יכול לחזור לידך על ידי כיסוי ה-T</p>	<p>51</p>
<p>נניח שבדומם יש A-Q-X-X ללא כניסה בסדרה צדדית ובידך יש J-T Doubleton אם אתה צריך שלוש לקיחות בסדרה, הובל את ה-T. היד השנייה המחזיקה את ה-K, נוטה לשחק נמוך בחשיבה שלשותף יכול להיות ה-J. לאחר מכן תוכל להוביל ה-Q לשלוש לקיחות. אם היד השנייה מכסה, הסדרה נחסמת ואתה יכול לקחת רק שתי לקיחות.</p>	<p>אם יש לך מספר מכובדים שווים ואתה רוצה שהיד השנייה תכסה את המכובד בלקיחה הראשונה, הובל את המכובד הגבוה ביותר השווה שלך. אם אתה לא רוצה שהיד השנייה תכסה, הובל את המכובד השני הגבוה ביותר שלך זה עובד! נניח שיש בידך Q-J-T-9-X בסדרת השליט ובדומם יש K-X-X. אם קיימת סכנה של חיתוך, הובל את ה-J. אם ליד השנייה יש את האס, הוא עשוי להתחמק בחשיבה שלשותף יש את ה-Q והחיתוך עלול ללכת לאיבוד.</p>	<p>52</p>
<p>פרטים</p>	<p>טיפים בונים</p>	<p>53-58</p>
<p>אם שתי הסדרות שלא הוכרזו נראות כמו: K-J-x-x ו K-x-x-x, הובל מ - הסדרה K-J-x-x. אם שתי הסדרות הם A-J-x-x ו Q-x-x-x, הובל את הסדרה עם ה-Q.</p>	<p>כאשר בדומם צפויה להיות סדרה חזקה ארוכה בחוזה בסדרה וישנן 2 סדרות שלא הוכרזו, הובל מהסדרה החזקה יותר. עם זאת, אם בראש אחת הסדרות יש אס, הובל את הסדרה השנייה.</p>	<p>53</p>

<p>הערת המתרגם ruff and sluff: היא טכניקה של חיתוך ביד אחת והשלכת מפסיד מהיד השנייה</p>	<p>54 אם אתה יכול לראות כי אין לקיחות הגנתיות אפשריות שמקורן בסדרות צד, תן לכרוז ruff and a sluff. זה בד"כ מקדם להגנה לקיחה אחת בשליט.</p>
<p>המגיב הפותח 1♥ 1♠ 2♦ 3♦ 3NT Pass ביד הכרוז משוער שיש חמישה hearts וארבעה diamonds. אם השותף הוביל (♣ 2), למשל) נותן לך ספירה בסדרה הזאת, תהיה לך ספירת היד בלקיחה הראשונה.</p>	<p>55 כאשר הכרוז הכריז 2 סדרות, במיוחד אם הסדרה הראשונה היא ב-Major, "tentative count" הינה זמינה. שימוש בספירה זהירה ביחד עם הובלת הפתיחה של השותף בדרך כלל מאפשרת לך לקבל ספירה מלאה על ידו של הכרוז בלקיחה הראשונה.</p>
<p>זכיה עם ה-Q שוללת את ה-J ויכולה להטעות את שותפך.</p>	<p>56 המגנים זוכים בלקיחות עם הנמוך או הנמוך השווה. אם אתה יכול לזכות בלקיחה עם J או עם ה-Q, קח את זה עם ה-J.</p>
<p>אם לקפוץ גבוה כל כך מפחיד אותך, לך אל המראה ותאמר 6NT בקול רם. עשה את זה!</p>	<p>57 לאחר שהשותף תיאר את ידו ואתה יודע מה החוזה הסופי אמור להיות, הכרוז אותו! The one who knows, goes! האחד שיודע-הולך על זה! נניח שהשותף פותח 1NT (15-17) ובידך המאוזנת יש 18 נקודות HCP. ישנן לפחות 33 נקודות בין 2 הידיים כך הכרוז 6NT!</p>
<p>אל תצעק על השותף שלך ואל תשכח להשתמש בטיפים אלה אם</p>	<p>58 טיפ בונוס חשוב מכל: אל תכריז את אותם ערכים פעמיים. אל תשחק עם מישהו שאתה לא אוהב. אל תצעק על השותף שלך ואל תשכח להשתמש בטיפים אלה אם אתה לא רוצה לבלות את שארית חיך במאבק כדי להגיע לבסיס הראשון (baseball).... אמן.</p>