

## טיפים למשתפרים - INTERMEDIATES TIPS

1		<p>אם אינך בטוח האם להכריז overcall נסה להשתמש ב-Take-Out Double. זה מכסה יותר אפשרויות שבדרך כלל לא תעלה על דעתך. לדוגמא:</p> <p>א. יש בידך יותר מ-18 HCP, ויד מאוזנת – כך, הכרוז תחילה Double ולאחר מכן 2NT. שותפך אמור להסיק שיש בידך מעל 18 HCP אחרת היית מכריז overcall מיידי של 1NT, לא?</p> <p>ב. יש בידך סדרה רבת עוצמה משלך וניקוד בסביבות HCP 18/19 החזק מדי להכרזת overcall פשוט או הכרזת overcall בקפיצה, כך, הכרוז Double בסיבוב הראשון ולאחר מכן הכרוז את סדרתך.</p>								
2		<p>היה מודע לחשיבות של קלפי ה-8 ה-9 וה-T במיוחד במצבי עקיפה אשר חשבת ייתכן ולא יתקיימו, לדוגמא:</p> <p>כשיש לך 543 מול AJ92 ואתה צריך לקיחות מסדרה זו, הובל את ה-3, וכאשר השחקן הבא ישחק נמוך נסה להכניס את ה-9 ולהשאיר את ה-AJ ללא פגע עבור עקיפה נוספת, במילים אחרות אתה עוקף כעת כנגד 3 קלפים ה-KQ וה-T</p>								
3		<p>שמור על אורך הסדרה בידך כאורך הסדרה בדומם אם אינך בטוח מה לשמור בעת השלכה (discarding). זה ניתן גם ליישום על אורך הסדרה ביד סגורה - שמור על אורך הסדרה שביד הכרוז עפ"י המידע במהלך ההכרזה.</p>								
4		<p>מטרת השימוש ב-Stayman הינה לחיפוש התאמה 4-4 כך שאם בידך סדרת Major טובה של 5 קלפים, או שתכריז weakly בגובה 2, או השתמש ב-transfer, או הכרוז בחוזה בגובה 3, אבל אל תשתמש בזהירות יתר (pussyfoot around) ב-Stayman כאשר יש לך 5 קלפים. הסיבה לכך היא שאם יש לך 5 אתה צריך עכשיו רק תמיכה של 3 קלפים משותפך ולא ארבעה!!</p>								
5		<p>אם היריב פתח 1NT (במיוחד חלש) ושותפו של הפותח 1NT מכריז a weakness takeout (סדרה חדשה חוץ מ-♣) בגובה 2 (לא transfer) וההכרזה עומדת להסתיים בגובה 2-וודא כי אתה מכריז בכל מחיר, עם כ-7/8 HCP. תופתע כאשר לעתים קרובות היריבים ידחפו עכשיו לגובה 3. לך על נפילה אחת כאשר היריבים הולכים על חוזה נוח בגובה 2 במצב איזון (balancing)</p>								
6		<p>ארוך בסדרת השליט, הובל מסדרתך הארוכה - אם יש לך 4 קלפי שליט ואתה המוביל עדיף להוביל קלף מסדרתך הארוכה הנוספת. על ידי כך תתקיים האפשרות שהכרוז ייאלץ לחתוך עם קלף שליט לפני שירצה בכך. כעת הוא עלול לאבד שליטה בסדרת השליט בעצמו. בהחלט אל תוביל מסדרה קצרה מאחר ובכל מקרה יהיה לך יתרון טבעי בשליט.</p>								
7	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 5%; text-align: center;">♠</td> <td style="width: 15%;">QJT4</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">♥</td> <td>952</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">♦</td> <td>AKJ53</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">♣</td> <td>3</td> </tr> </table>	♠	QJT4	♥	952	♦	AKJ53	♣	3	<p>אל תוביל ב-singleton ביד goodish (ראה דוגמא לעיל) כיוון שייתכן ולא תוכל לקבל חיתוך מהשותף במקום זאת הובל a positive lead. לדוגמא, אתה מחזיק:</p> <p>היריבים הכריזו 4♥, הובל A♦ או Q♠ (לא 3♣) בהנחה שהיריבים משחקים בהיגיון ויגיעו ל-4♥ עם 26 נק' ולך יש 11 נק', כך כמה נק' יכול שותפך להחזיק. כך, בצע הובלה פאסיבית מידך במקום לנסות למצוא כניסה לידו של השותף כאשר יכול להיות שאין לו כל כניסה לידו.</p>
♠	QJT4									
♥	952									
♦	AKJ53									
♣	3									
8		<p>זכור לנסות מכובד במכובד רק אם אתה עשוי לקדם משהו עבור עצמך או עבור השותף שלך-זה נכון רוב הזמן, אבל אם אתה רואה בדומם 2 מכובדים ברצף או שאתה חושד שהכרוז מחזיק בידו הסגורה קלפים טובים בסדרה, אל תטרח לכסות.</p>								
9		<p>קונבנציית Stayman משמשת בעיקר כדי לנסות ולמצוא התאמה של 4-4. אם יש לך חמישייה, או שתכריז אותה באופן טבעי או עם transfer.</p>								
10		<p>אם אתה מתלבט האם להכריז Overcall ואתה לא בטוח האם הסדרה מספיק טובה, שקול להשתמש ב-SQOT (Suit Quality Overcall Test). מספר הקלפים בסדרה שאתה שוקל להכריז בתוספת מספר המכובדים בסדרה זו צריך להיות שווה למספר הלקיחות הנדרש. כך, עם Q65 ♣ 763 ♦ 76 ♥ AK762 ♠ תכריז 1♠ overcall התוצאה 5+2=7, אבל עם ♥ Q7632 ♠ K63 ♦ Q65 ♣ התוצאה 6 = 5+1 ולכן: pass (למרות שביד זו יותר נק').</p>								
11		<p>במושב 4 זה הזמן להכריז ולשמור על האיטרנס שלך ושל שותפך, ולכן זה נקרא: The Protective Position. במושב 4 הכרזת 1NT מראה רק HCP 10-14 ויד מאוזנת. אם אתה רק מכריז pass יהיו לכם כמה יריבים שמחים מאוד יריבים-היה תחרותי.</p>								
12		<p>היה מודע לשימוש בכלל ה-20 לפתיחות קלות. אם יש לך ספק האם לפתוח או לא, הוסף מספר הנק' (HCP) למספר הקלפים ב-2 הסדרות הארוכות שלך, אם הסכום הכולל מגיע ל-20 או יותר פתח במקום pass כמו פחדן. לדוגמא: ♥ AK7632 ♠ 32 ♣ 3 ♦ K965 התוצאה 20 = 10+10 פתח 1♠, או עם: ♣ 5 ♦ K3 ♥ KQ762 ♠ K7632 התוצאה: 21 = 10+11, פתח: 1♠.</p>								
13		<p>א. מול NT חלש אם יש לך יד מאוזנת לחלוטין 4333 ורק HCP 11 אל תזמין-היה שמח להישאר עם 1NT. עם 25HCP מאוזנות בין 2 הידיים יהיה קשה למצוא את הלקיחה התשיעית.</p> <p>ב. עם זאת, מול NT חלש אם בידך 12HCP וסדרה של 5 קלפים, התייחס ליד זאת כאל 13 נק' והכרוז מיד 3NT. כעת אין צורך להזמין כי לעתים קרובות יותר הלקיחה ה-9 תתגשם אפילו מול יריב עם 12 נק' מינימאליות.</p>								
14		<p>כנגד סלאם קטן עדיפה הובלה אקטיבית מסדרות Qxxxx או Kxxx, במקום לבצע הובלה פאסיבית. בכך אתה בדרך הנכונה לבניית לקיחה הגנתית עבור הצד שלך. כל מה ששותפך צריך שיהיה לו הוא הקלף המכובד שחסר בידך.</p>								
15	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 5%; text-align: center;">♠</td> <td style="width: 15%;">AK965</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">♥</td> <td>952</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">♦</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">♣</td> <td>Q853</td> </tr> </table>	♠	AK965	♥	952	♦	3	♣	Q853	<p>אם יש לך האפשרות להוביל מתוך סדרת AK או מ-Singleton בחר להוביל ב-A ברוב הזמן. אם תוביל A תמיד תוכל להחליף סדרה, אך אם תוביל ב-singleton ויתברר שזאת טעות, זה יהיה מאוחר מדי.</p> <p>כנגד הכרזה Uncontested של 4♥ - 3♥ - 1♥ העדף להוביל את A♠ ולא Singleton Diamond. מומחים רבים מסכימים כי המשחק של A ואחריו switch (מעבר) מראה Singleton בסדרה אליה עברת.</p>
♠	AK965									
♥	952									
♦	3									
♣	Q853									

אם שותפך משיב 2♥ לפתיחתך 1♥ ויש לך 15/16 נק' סבירות, אתה עשוי לחשוב שמשחק מלא הוא אפשרות, אם כך אמץ Trial bids (הכרזת ניסיון). הכרזה מזמינה 3♥ ל-4 היא בכנות בזבוז זמן ובקושי בונה. הכרזת הניסיון תאפשר לאתר במדויק היכן ברצונך לקבל עזרה ולאפשר לך ולשותפך להגיע למשחקים מלאים בניקוד מינימאלי, או לעצור לפני משחק מלא כאשר ערכי הנק' נמצאים בסדרה השגויה. כך אחרי 1♥ הכרז הסדרה שבה תרצה עזרה. לדוגמא:

♠	AQ765	♠	K954	♠	AQ765	♠	K954
♥	76	♥	542	♥	76	♥	Q42
♦	KQ5	♦	J753	♦	KQ5	♦	A3
♣	A32	♣	K6	♣	A32	♣	7654

אבל עם היד הבאה

1♠	2♠	1♠	2♠
3♣	4♣	3♣	3♠

הכרזה כעת מתנהלת

ועכשיו מצאנו משחק מלא של 22 נק'

ואנחנו עוצרים לפני משחק מלא למרות שיש יותר נק'

16

Trial bids מגיעים במגוון צורות אחרות ויכולות להיות כף לשחק. זה גם מפנה כעת הכרזה חוזרת מיידית של הפותח בגובה 3 - pre-emptive מפריע וכך להפוך את החיים קשים יותר עבור היריב שרוצה לאזן (to balance).

בפעם הבאה שתהיה לך תמיכה ב-minor תחשוב 3NT. רוב הזמן אתה והשותף תוכלו לבצע 11 לקיחות ב-♣ או ב-♦ תוכל להניח שקרוב לוודאי באפשרותך לבצע 9 או אולי 10 לקיחות ב-NT. אם אתה משחק ב-MP's pairs אתה רוצה לשחק בבסיס שווה כשל המומחים כך כאשר תפתח את traveller (רישום התוצאות) גם אתה תבצע 3NT פלוס אחד עבור 430 ולא רק 400 עבור חוזה קשה של 5♣.

17

17=

אם השותף הכריז pre-empt ויש לך יד טובה היה מוכן להעלות שותפך למשחק מלא עם singleton בסדרה שלו או אפילו void. שותפך לא צריך עזרה ממך בסדרה הארוכה שלו, כך, כל מטעם (goodies) שתציע לו מחוץ לסדרתו יהיה דינמיט. לדוגמא, שותפך פתח 1♥ ואתה מחזיק:

♠	A854
♥	2
♦	AK53
♣	AK92

העלה ל-4♥, אל תשקול אפילו 3NT אלא אם כן אתה רוצה שותף חדש בשבוע הבא.

19

אם אתה מכריז במושב השלישי או הרביעי באפשרותך להקל בדרישות (Open light). במושב השלישי והרביעי, אין צורך שיהיה לך rebid מוכן. מאחר ושותפך כבר הכריז pass ישנו רק חשש קטן של שתפספסו כל דבר שהוא. אתה יכול בהחלט לפתוח בכל הידיים הבאות במושב השלישי והרביעי, ולשחרר הפחד להכריז מכאן ואילך.

♠	AQ764	♠	K9	♠	AJT765
♥	762	♥	542	♥	76
♦	K5	♦	AQJ753	♦	K65
♣	432	♣	63	♣	32
	1♠ פתח		1♦ פתח		1♠ פתח

פתיחה של 1♠ היא במיוחד pre-emptive

20

במצב תחרותי אין להעניש שותף על תחרותיות. שותפים לעתים מתחרים ו-balancing בידיעה שיש לך נק'. אל תקלקל על-ידי המשך ההכרזה. זה רלוונטי במיוחד כאשר בן הזוג balances (מאזן) במושב הרביעי וגורם ליריבים להכריז בגובה 3 ואתה הולך ומכריז אחד נוסף (UGH) היה מרוצה שדחת אותם לגובה שלוש. לדוגמא: לאחר שהשותף הכריז פעמיים pass הוא דולה (dredge up) לפתע הכרזה של 2♠ לאחר 2♥ - 1♥ על-ידי היריבים כאשר הם עכשיו מכריזים 3♥ היה מאושר עכשיו להכריז pass.

21

אם החוזה שייך לך ולשותפך והיריבים הכריזו הקרבה (sacrifice):  
 א. היה בטוח שתכפיל החוזה הסופי שלהם.  
 ב. הובל בשליט כדי לצמצם הכוח שלהם בחיתוך צולב.

22

מחפש Q חסרה ויש לך עקיפה דו-כיוונית, אם אתה רוצה שהמגן יכסה את המכובד, נסה להוביל מכובד ואם הם לא מכסים כמו רוב השחקנים אולי אז עלה עם A או K ועקוף בדרך חזרה.

23

הובל בחזרה בגובה מבין 2 הקלפים שנותרו בידך בסדרת השותף כך השותף ידע שפתחת עם 3 קלפים, אחרת שחק הנמוך ביותר בחזרה ולאחר מכן הוא יכול להסיק שהתחלת עם 2 (וגם לא יכול לעזור לעצמך) או 4. זאת בהנחה שהוא צופה בכל הקלפים הנמוכים ששוחקו בסיבוב הראשון והשני.

24

התקף כאשר יריבך הכריזו סלאם קטן בסדרה. הובל מ-Kxxx או Qxxx, עליך רק למצוא ביד שותפך המכובד האחר ולבסס לקיחה אחת או אפילו שתיים להגנה.

25

26	נסה להבין ממה שותפך הוביל, אם הוא הוביל 2 זה קרוב לוודאי הקלף הרביעי מסדרה של 4 קלפים, אם הוא הוביל קלף בינוני ויש 5 קלפים באותה סדרה בדומם וגם 5 קלפים בידך, כנראה שהוביל singleton.								
27	לא בטוח מה לשמור, אז שמור אותו אורך בסדרה הארוכה שניתן לראות בדומם - זה ידוע כ"שמור על אורך עם הדומם ומנע מהקלף בסדרה הארוכה בדומם להיות הזוכה".								
28	יש לך 8 קלפי שליט אך קלפים גרועים כולל ה-A, מדוע לא לעכב סיבוב בסדרה ואז לא תאבד שליטה בסדרת השליט.								
29	קצר בכניסות, למה לא לעכב סיבוב ולשמור ה-A יקר בדומם ככניסה שלך מאוחר יותר, לעתים ייתכן שעליך לעכב פעמיים במצבים כמו זה: A6543 KQ2 JT 987								
30	כאשר המגנים מנסים להכריח אותך לחתוך ביד הארוכה וכך לרוקן את האורך שלך בסדרת השליט, שקול להשליך קלף (discard), בדרך זו לא תאבד שליטה בסדרת השליט.								
31	אל תבצע העלאה בסדרה השנייה של שותפך אלא אם יש לך תמיכה של 4 קלפים בסדרה.								
32	ברוב הזמן כאשר יש לך בחירה בין עקיפת חיתוך לבין עקיפה פשוטה, קרוב לוודאי ללכת על עקיפת חיתוך כי גם אם עקיפת החיתוך תכשל אתה יכול עדיין להשליך מפסיד מהיד האחרת ולבסס קלף זוכה מעקיפת החיתוך, למועד מאוחר יותר.								
33	לאחר שהדומם נפרס הוסף את הנק' שבידך לנק' בדומם והחסר הסיכום מ-0, והתוצאה תאמר לך כמה נק' יש ליריבים ביניהם.								
34	אם שותפך לא פתח INT (חלש) תשלול שיש לו יד מאוזנת של 12-14 HCP. יש כל כך הרבה ללמוד מההכרזות שלא בוצעו וכן מהכרזות שבוצעו.								
35	מ-2 סדרות באורך שווה, הובל כנגד חוזה NT בסדרה החזקה יותר, כאשר אתה צריך פחות משותפך כדי לעשות הסדרה לטובה, לדוגמה: מ-J642 או K642 הובל מסדרת K642.								
36	תמוך בסדרת שותפך עם 3 קלפים במקום להשיב INT במיוחד אם יש לך doubleton בסדרה אחרת. ה-doubleton והתמיכה של 3 קלפים בסדרתו מעניקה לך כמה ערכי חיתוך.								
37	אם היריבים סיימו הכרזתם בסדרה השלישית לאחר הכרזת 3 סדרות, הובל בשליט.								
38	אם אתה עומד לזכות בכל מקרה בסיבוב בשליט עם אחזקה כגון KT4 או QT4 שקול לא לחתוך עם שליט גבוה יותר (overtrumping) ואולי הלקיחה האחת שלך בשליט תהפוך ל-2 לקיחות בשליט.								
39	38=								
40	ברצונך לבצע במישרין הכרזה חזקה, השתמש בהכרזת סדרה רביעית מחייבת (fourth suit forcing).								
41	מנסה לקדם את הסדרה הארוכה שלך וקצר בכניסות כדי להגיע אליה, עכב סיבוב אחד ושמור על הקלף גבוה A או K במצבים כמו: AK8542 מול 93.								
42	41=								
43	לעתים קרובות, באפשרותך למנוע קידום שליט באמצעות השלכת מפסיד על מפסיד במקום למהר ולחתוך.								
44	אם אתה מבחין שהכרוז לא מושך שליטים, כאשר תיכנס, תקוף את סדרת השליט שלו, ומשוך שניים שלו על אחד שלך								
45	שים לב, ייתכן שיש לך יותר כניסות מאשר מה שחשבת בהתחלה, במצבים כמו של AQJ52 מול KT63 - אם הסדרה מחולקת לא גרוע מ 3-1 אז יש לך 3 כניסות לצד של KT63, אם אתה צריך כניסה נוספת ה-6 יכול להכות את 5 ו-2.								
46	במקרה של ספק, המשך בסדרת ההובלה ואל תפתח בסדרות חדשות שעשויות לסייע לכרוז יותר מאשר למגנים.								
47	אם יש לך מספיק מזל להחזיק ב-2 סדרות והיריבים מצאו התאמה, אז הצג את סדרתך האחרת ואז ייתכן שגם לצד שלכם תמצא התאמה ואתה תוכל להכריז מעליהם (outbid) במיוחד אם סדרה זו היא ♠.								
48	לא בטוח לגבי הדרך הנכונה לבצע עקיפה דו-כיוונית עם KJT9 ביד הסגורה ו-A543 בדומם. נסה לשחק את ה-J מהיד הסגורה ואם הם לא כיסו, (רוב השחקנים יכסו גם אם הדבר לא מומלץ), לאחר מכן שחק את ה-A ועקוף השחקן האחר בדרך חזרה.								
49	אם ברצונך ליצור אשליה שיש לך AKQ בסדרה, זכה בלקיחה ב-A, וייתכן שתשטה במגן שחשב שהמכובדים החסרים נמצאים בידו של המגן האחר.								
50	גם אם לא קיבלת את הקלפים העליונים בסדרת השליט עדיין משוך שליטים, במיוחד אם יש לך כוח בסדרות נוספות (חיצוניות) טובות שאינך מעוניין שהיריבים יחתכו.								
51	היה תחרותי, ולפעמים תדחוף את היריבים מחוץ לאזור הנוחות שלהם.								
52	אם יש בידך סדרה מלאה של 7 קלפים או יותר בראשם AKQ ב-minor כמו: ללא לקיחות בסדרות מבחוח, במקום לפתוח ♦3 פתח בהכרזת Gambling 3NT שהינה pre-empt יעיל יותר.								
	<table border="1"> <tr> <td>♠</td> <td>7 5</td> </tr> <tr> <td>♥</td> <td>5 4</td> </tr> <tr> <td>♦</td> <td>A K Q J 7 6 5</td> </tr> <tr> <td>♣</td> <td>5 3</td> </tr> </table>	♠	7 5	♥	5 4	♦	A K Q J 7 6 5	♣	5 3
♠	7 5								
♥	5 4								
♦	A K Q J 7 6 5								
♣	5 3								

53	אם תפתח עם weak two או pre-emptive זוהי הכרזת limit, ואינך צריך להכריז שוב אלא אם כן שותפך מכריח אותך לעשות זאת או מזמין אותך. כל ההחלטות ישענו על השותף – אל תבצע הכרזת הקרבה (phantom sacrifices) במכרז תחרותי ובהחלט אל תכריז Double מטופש.								
54	53=								
55	אם אתה מכריז overcall לעתים קרובות יותר מאשר אתה מסייע לשותפך עם הובלה - כמובן שאל תכריז overcall אם אינך מעוניין בסדרת הובלה J.								
56	הם הובילו בדומם ואתה צריך לשחק נמוך, רוב הזמן זה יהיה בהחלט יניב קלף גבוה משחקן השלישי, ואתה תמוקם באופן טוב יותר.								
57	תקוע מה להכריז כאשר Overcalling חשוב על Informative Double במיוחד אם בידך יש 4 קלפים ב-Major שלא הוכרו, עם הידיים כמו: ♠ Q876 ♥ 72 ♦ AKJ83 ♣ Q6 Double הוא הרבה יותר טוב מאשר 2♦.								
58	ב-Blackwood או Roman Key Card Blackwood אינך חייב לשאול 5NT על המלכים אלא אם כן אתה בטוח שיש לכם את כל האסים ביחד בשותפות. אם יש רק 3 ואתה עדיין חושב שתוכל לבצע סלאם קטן, הכרז אותו. הכרזת 5NT אומרת שאתה מעוניין בסלאם גדול ואינך מעוניין בסלאם גדול עם A חסר, האומנם?								
59	אמץ הכרזות cuebids צנועות, ואז כל העלאת בסדרה בה שותפך יכול להיות חלש וחלש פחות תיעשה ע"י הכרזת סדרת היריב לא בטוח לגבי הדרך הנכונה לבצע עקיפה דו-כיוונית, נסה לשחק את ה-J מהיד הסגורה ואולי אחד מהיריבים יכסה אותך, אם הם לא כיסו, שחק את ה-A או ה-K מהדומם ועקוף בדרך חזרה.								
61	עם T9 כנגד AQJ84 כאשר הנך עוקף שחק את ה-T (10) ותן לו "לרוץ" ואז תישאר עדיין באותה יד (בהנחה שהעקיפה הצליחה) כדי לחזור שוב על העקיפה.								
62	אם הכרזת Double ולאחר מכן הכרזת את הסדרה שלך אתה מראה HCP 17+ שישיה בסדרה.								
63	בכל פעם שבדעתך להכריז overcall שקול להכריז Informative Double ואולי תשתמש בהכרזה זו יותר במשחקך.								
64	שותפך זה עתה העלה את הכרזת הפתיחה שלך 1♥ ל-2♥ ואתה רוצה להזמין למשחק מלא, השתמש ב-Trial bids העדיף על הכרזת 3♥ "מימי" כי לעתים קשה לשפוט האם ללכת למשחק מלא או שלא. לפעמים 9 הנקודות המרביות שבידך לא יהיו 9 הנק' הנכונות, ולפעמים 6 הנק' המינימאליות שבידך יספיקו. עם Trial bids אתה מכריז רק את הסדרה שבה אתה זקוק לעזרה. אם שותפך עוזר לך הכרז 4, אם אין לשותפך עזרה בסדרה זו, בצע נסיגה ל-3.								
65	כאשר היריבים מכריזים הכרזות מלאכותיות כגון transfers אל תשכח להכריז Double אם ברצונך ששותפך יוביל בסדרה זו.								
66	שדרג יד 5-3-3-2 של HCP 14 אם כל המכובדים שלך בסדרת 5 הקלפים והתייחס אליה כמו ליד של HCP 15 ופתח 1 בסדרה, בכוונה להכריז בסיבוב הבא No Trump.								
67	השתמש ב-Michaels Cue Bids וב-Unusual No Trump רק עם ידיים חלשות מאוד (6-10) או יד חזקה מאוד (17+) אחרת שותפך לא יהיה מסוגל לשפוט את שאר ההכרזות.								
68	קפיצה בסדרה חדשה על-ידי הפותח הינה הכרזה מחייבת למשחק מלא, ועל המשיב להמשיך ולהכריז, הכרזה זו מראה יד המכילה HCP 19+ (אפילו חזקה יותר מאשר reverse), כגון: <table border="1" data-bbox="39 1276 279 1444"> <tr><td>♠</td><td>A K J 6 4</td></tr> <tr><td>♥</td><td>A 4</td></tr> <tr><td>♦</td><td>7 2</td></tr> <tr><td>♣</td><td>A Q J 4</td></tr> </table>	♠	A K J 6 4	♥	A 4	♦	7 2	♣	A Q J 4
♠	A K J 6 4								
♥	A 4								
♦	7 2								
♣	A Q J 4								
69	מתן העדפה אינו זהה לתמיכה, זאת חובתך לתת העדפה ולא משנה כמה ידך רעה, כך עם: <table border="1" data-bbox="39 1444 279 1601"> <tr><td>♠</td><td>K J 6 4 3</td></tr> <tr><td>♥</td><td>4 2</td></tr> <tr><td>♦</td><td>Q 2</td></tr> <tr><td>♣</td><td>7 6 5 4</td></tr> </table> כאשר שותפך פותח 1♥ ואתה משיב 1♠ ושותפך מכריז 2♦ עליך לזכור להחזיר את שותפך ל-2♥ כי על שותפך היה להכריז את סדרתו הארוכה, כך שאתה מעדיף ♥ על ♦.	♠	K J 6 4 3	♥	4 2	♦	Q 2	♣	7 6 5 4
♠	K J 6 4 3								
♥	4 2								
♦	Q 2								
♣	7 6 5 4								
70	לא בטוח מה להכריז, השתמש ב-(New Minor Forcing) NMF, כך עם: <table border="1" data-bbox="39 1601 406 1780"> <tr><td>♠</td><td>K 6 4</td></tr> <tr><td>♥</td><td>A K J 4 2</td></tr> <tr><td>♦</td><td>A Q 2</td></tr> <tr><td>♣</td><td>7 2</td></tr> </table> כאשר פתחת 1♥ ושותפך השיב 1♠ הכרז כעת 2♦ למרות שיש רק 3 קלפים בסדרה. הכרזה בסיבוב השני של NT ללא עוצרים ב-♣ אינה לגמרי משביעת רצון והשימוש ב-NMF מאפשר למשיב להכריז תמיכה נידחת ב-♥, הכרזת ♠ או אפילו FSF (המשיב יכול להשתמש ב-NMF כאשר הוא תקוע).	♠	K 6 4	♥	A K J 4 2	♦	A Q 2	♣	7 2
♠	K 6 4								
♥	A K J 4 2								
♦	A Q 2								
♣	7 2								
71	אם שותפך מכריז Trial bid ואינך יכול לסייע בסדרת ה-Trial bid, אתה עדיין יכול לעזור בסדרה שניתן להכריזה בגובה נמוך מ-3 של השליט המוסכם. אתה משיב 2♥ ל-1♥ ואז שותפך מכריז Trial bid של 2♠, במקום רק לחזור ל-3♠, הכרז 3♦ בדרך להצגת עזרה כלשהי ב-♦.								
72	אם ההכרזות הולכות 1♣ 3♣ לרוב, אם לפותח יש יד טובה, הוא צריך עכשיו להכריז 3NT במקום להכריז 5. מי רוצה להתחייב לבצע 11 לקיחות כאשר 9 לקיחות יכולות להיות הרבה								

♦	A Q 2	יותר קלות? כך ביד הבאה יש לפתוח 1♣, ולאחר קבלת העלאה לגובה שלוש, עכשיו יש להכריז 3NT. קח סיכון שלשותף יש עוצר ב-♠ - אחרי הכול ידו חייבת להיות עם 10-12 נקי היכן שהוא, האין זאת?	
♣	A K 9 8 7 2		
♠	A 7 5	במושב הרביעי השתמש בכלל ה-15 כדי לעודד אותך להכריז ביד הנכונה, ולהפסיק ההכרזה הקלה ביד הלא נכונה, ה"פוחתת את הדלת" בפני היריבים. הוסף את ה-HCPs (מספר הנקי הגבוהות בידך) למספר קלפי ה-♠ שלך, אם הסכום הכולל הוא 15 או יותר פתח בהכרזה - אם לא "זרוק את היד" - pass. כך: ביד העליונה, הסיכום הוא 15=11+3: פתח 1♣. ביד התחתונה, הסיכום הוא 13=11+2: אל תפתח, אינך רוצה לתת ליריבים להתחרות על ה-Major's (מדיניות הדלת הפתוחה).	73
♥	Q 9 4		
♦	6 5		
♣	A J 9 8 7		
♠	6 5		
♥	Q 9 4		
♦	A J 9 8 7		
♣	A 7 5	אם אתה חושב להכריז עם 5 HCP עלובות, חשוב בדרך הבאה: אם שותפך עומד לצעוק עליך כאשר תניח ידך בדומם, אל תכריז. אם לא-לך על זה (או אם היד ככל הנראה תהיה מוסתרת-הכרז) כך: ביד העליונה, פשוט pass אבל, ביד התחתונה, בוודאי שתכריז 1♠. סדרה טובה מאוד ואתה עומד להיות הכרוז. אם שותפך יכריז 3NT, הכרוז 4♠.	74
♠	A T 7 5		
♥	J 9 4		
♦	6 5 4		
♣	7 6 4		
♠	A T 9 8 6 5		
♥	9 4		
♦	3 2	השתמש ב-SQOT (Suit Quality Overcall Test) לבחינה הגיונית של overcall. הוסף את מספר הקלפים בסדרה שאתה שוקל להכריז overcall למספר המכובדים בסדרה כולל ה-T, דהיינו: A, K, Q, J, T. התוצאה תיתן לך את מספר הקליחות הדרוש = גובה ה-overcall האפשרי. כך, ביד העליונה: 2 מכובדים +5 קלפים בסדרת ה-♠=7, הכרוז overcall. אבל, ביד התחתונה: 7=5+2, אל תכריז overcall בגובה 2.	75
♠	A Q 7 5 2		
♥	K 9 4		
♦	8 4		
♣	7 6 4		
♠	7 6 4		
♥	8 4		
♦	K 9 4	העדף לשחק weak jump overcalls ולא חזק מכיוון שהסיכויים לחלוקות ידיים חזקות עם 16 HCP הינם פחות סבירים מאשר חלוקות של 6-10 HCP עם 6 קלפים בסדרה ואתה נכנס לתהליך ההכרזות הרבה יותר מהר והרבה יותר כיף לשחק weak jumps.	76
♣	A Q 7 5 2		
לאחר ששותפך הכריז Informative Double, אם בידך 8 HCP ומעלה הכרוז בקפיצה סדרתך. עם 0-7 HCP הכרוז רק את סדרתך הטובה ללא קפיצה.		77	
אם היריבים פתחו ולך יש יד מאוזנת עם 19+ HCP התחל עם Double ולאחר מכן הכרוז NT, שותפך אמור להסיק שיש לך מספר זה של נקי. עם 16-18 עליך להכריז 1NT מיד, עם פחות נקי אתה פשוט עובר-pass.		78	
אם היריב פתח ואתה מחזיק יד חד-סדרתית "ענקית" (אולי 18+ HCP ושישייה טובה) התחל ההכרזה עם Double ולאחר מכן הכרוז את סדרתך. כך, שותפך אמור להסיק שבידך מספר זה של נקי. עם פחות פתח רק ב-overcall פשוט (HCP 8/9 ועד 16/17)		79	
אם היריב הוביל קלף נמוך כנגד חוזה השליט שלך, אתה יודע מיד שאין לו הובלה טובה-הוא לא מחזיק שילוב כלשהו של AK או רצף מכובדים סביר אחר.		80	
חושב על overruff של היריבים (חיתוך באמצעות קלף שליט גבוה יותר אחרי ששחקן אחר חתך), חשוב שוב ושקול להשליך מפסיד בסדרה אחרת. (משחק מפסיד על מפסיד). זה יהיה לעתים קרובות ימנע את המבוכה של קידום השליט.		81	
לאחר ההתערבות כל העלאה בסדרת השותף צריכה עכשיו להיות pre-emptive כדלקמן: N E S W 1♥ 1♠ 2♥ 1♥ 1♠ 3♥ עם יותר נקודות השתמש ב-bid-cue לא יומרני להכריז 2♠		82	
♠	8 7	שותפך מכריז Informative double ולך יש יד חלשה מאוד ואורך בסדרת הפותח אתה לא מספיק חזק כדי להפוך אותו לעונשין ואז תחת לחץ תצטרך להכריז סדרת 3 קלפים כך עם:	83
♥	Q 7 6		

♦	7 6 4 3 2	לאחר ♦ 1 שותפך הכפיל אין לך ברירה אלא להגיב עם ♥ 1		
♣	6 5 4			
		אלימינציה אלימינציה אלימינציה - אם אתה משתמש באלימינציה, דהיינו משחק כל הקלפים בסדרות הצד (מלבד הסדרה בה נרצה שהיריב יוביל) אחרי משיכת שליטים, תניב לעתים קרובות תשואות דיבידנד רבות יותר מאשר אם לא, והיריבים יעשו לך את העבודה המלוכלכת בסדרה הבעייתית שבה נמנעת לשחק עד כה.		84
		אם יש לך שליטים טובים בין 2 הידיים וסדרה צדדית טובה שיש לבסס אז לעתים קרובות יותר לא תצטרך לסלק את ה-A או ה-K של היריבים בסדרה צדדית זו תחילה, שמור שליטים ב-2 הידיים, כך שלא יהיה ניתן לכפות.		85
		במצב של איזון (Balancing) אתה יכול "לשאול" מלך. כך, כאשר ההכרזות הולכות: 1♥ NO NO? אתה יכול עכשיו להכריז עם 3 HCP פחות (דהיינו ה-K). כלומר אתה יכול להצטרף למכרז עם פחות HCP כמו 8/9 ל- overcall בסדרה ובמצב זה 1NT הוא רק 10-14 HCP.		86
		אחרי ששותפך הכריז Informative Double ובידך יש 8 HCP או יותר זכור להכריז בקפיצה בסדרה שלך (א)		87
		אינך בטוח מה לשחק בהמשך אז עכב את ה-A שלך כדי לאפשר לשותפך לסמן כאשר הוא לא מסוגל לעקוב בסדרה.		88
		כאשר גם אתה וגם שותפך הכרזתם, Double על 3NT דורש הובלה בסדרה שהוכרזה על ידי השותף.		89
♠	K 7 5 3	כשותפו של ה- Informative Doubler -אמץ את Responsive Double לתוך הרפרטואר שלך כדלקמן: ה-Double של דרום מראה יד כמו: לפיו אתה שמח לשחק באחת מסדרות ה-Major's	W N E S	90
♥	K 8 5 4			
♦	T 5 3		1♦ Double 2♦ Double	
♣	J 8			
		אם שותפך, המגן האחר, משחק את הקלפים בצורה חריגה אז הוא מנסה לשלוח לך הודעה ובדרך כלל ההודעה תהיה סימון העדפה בסדרה כדי להגיד לך מהי הסדרה שיש לעבור אליה בהובלה הבאה.		91
		יש הרבה תועלת שתצמח מן ההכרזות אשר לא מבוצעות כמו הכרזות שמתבצעות במיוחד לגבי החלוקה. אם שותפך אינו תומך בסדרת ה-Major שלך באופן מיידי, אך לאחר מכן הוא תומך אז אתה יודע שיש לו רק 3 קלפים בסדרה, אחרת הוא היה מבצע הכרזה שונה קודם לכן במכרז ותומך מיד. מסקנות אחרות כאלה יכולות להתבצע לאורך הדרך.		92
		אל תפתח עם ידיים תת מינימאליות במושב 3 אלא אם כן אתה רוצה הובלה בסדרה הזאת זה בסדר לפתוח 1 עם החלוקה משמאל, אך לא עם החלוקה מימין. האין זאת?		93
		♠ AQ984 ♥ K63 ♦ 32 ♣ 542	♠ J8643 ♥ A94 ♦ K64 ♣ Q8	
		אמץ Stayman 5 קלפים על פתיחת 1NT (כמו גם פתיחת 2NT) כי כל כך הרבה שחקנים פותחים עכשיו 1NT עם 5 קלפים ב-Major ועל ידי זה תוכל למצוא את כל התאמות 5-3 האלה די מהר		94
		ב-IMP'S או במשחק קבוצות נקוט משחק בטוח אבל ב-MPS (2) שם כל לקיחת יתר-overtrick היא חיונית השלך את הזהירות לכל הרוחות. עם AKQJ43 מול 72 שזקוק ל-5 לקיחות ואין כניסה ליד שחקן קלף נמוך מכל יד לבדיקת חלוקה 5-0 אבל במשחק MPS לך על כל הקופה ושחקן מלמעלה בציפייה לחלוקה נורמאלית יותר 3-2 או 4-1		95
		ברצף בסיסי אם ההכרזות הולכות 2NT - ♥ 1 זה מראה HCP 11-12 ואם זה הולך 3NT - ♥ 1 זה מראה 13-15 אם אתה הולך מסביב ומראה עוד סדרה בדרך אך מגיע לאותה הכרזה סופית זה אומר אותו דבר כך:		96
		1♥ - 1♠ או 1♥ - 1♠	2♣ -	
		2NT	2♣ - 3NT	זה עדיין מראה:
		11/12 כאן	13-15 כאן	מחבר הטיפ קורא לזה "התיאוריה של היעד סופי" שניתן ליישמה במצבים אחרים שבהם אתה הכרזת בסדרה חדשה ולאחר מכן קפצת לגובה 3 בסדרתו של שותף ועדיין מראה 10-12 נקודות (אך ללא תמיכה של 4 קלפים)
		שים לב לחוסר התאמה Misfitting- בין הידיים ו"השלך" את המכרז בהקדם האפשרי עם:		97
♠	K Q J 9 7 3			
♥	-			
♦	J T 5			
♣	A J T 5			

	הכרז (rebid) 2♠ כאשר שותפך עונה 2♥ ואם השותף צריך לאחר מכן להכריז 3♥ היה מוכן לעבור - pass עם אי התאמה כזו איומה.	
98	קצר בכניסות לדומם לסדרה הארוכה שלך - התחמק (duck), כך עם A8765 מול 432 ייתכן שיהיה עליך לעכב במקרה זה פעמיים ולשמור על ה-A לכניסה שלך	
99	אם שותפך במושב הרביעי מגן ויש לך יד טובה של HCP 10+ אל תתרגש. כאשר הוא מגן הוא מכריז מתוך ידיעה כי יש לך נקודות אלה ולכן אל תעניש אותו על ההגנה. אתה לא תהיה פופולארי אם תעשה זאת.	
100	אם אתה משחק transfers ורוצה לעשות take-out חלש לסדרת מינור אז אתה באמת צריך 6 קלפים בסדרה ולא רק 5. הסיבה לכך היא כי אתה תשחק כעת בגובה שלוש במקום בגובה 1.	
101	עם Axx מול xx שקול להתחמק בסדרה זאת כדי לשמור על ה-A ככניסה כאשר אתה באמת צריך את זה.	
102	כאשר אתה צריך 3 לקיחות בשילוב הבא: A2 מול JT643 שחק A וקלף נמוך מ-2 הידיים, אתה תמיד תהיה בסדר אם הסדרה מתחלקת 3-3 או אם לאחד היריבים יש K Doubleton או Q Doubleton	
103	אם אתה חוזר בקפיצה על הכרזה בסדרה המקורית 1♥ ואז 3♥ זה מראה 6/7 לקיחות או יד של 6 מפסידים, כך שאם למשיב יד מינימאלית הוא יכול עכשיו להכריז Pass. קפיצה בהכרזה חוזרת של אותה סדרה אינה מחייבת.	
104	השתמש בחוק ס"כ הלקיחות לשבש את הכרזות היריבים בכל פעם שהשותף מכריז overcall. לא משנה כמה נקודות בידך. אם יש לך תמיכה 3 קלפים עכשיו אתה יודע שמובטחים לך 8 שליטים בינך לבין שותפך כך העלה את גובה ההתאמה והכרז 2 בסדרת ה-overcaller. אם יש לך תמיכה 4 קלפים עכשיו אתה יודע שמובטחים לך 9 שליטים בינך לבין שותפך כך העלה את גובה ההתאמה והכרז 3 בסדרת ה-overcaller. אם יש לך תמיכה 5 קלפים עכשיו אתה יודע שמובטחים לך 10 שליטים בינך לבין שותפך כך העלה את גובה ההתאמה והכרז 4 בסדרת ה-overcaller. (עם התאמה טובה ויד טובה ראה את טיפ 104 לשחקנים מתקדמים)	
105	בכל יד לא משנה אם היא ב-NT או חוזה בשליט ספור גם את המנצחים והמפסידים	
106	אם השותף שלך חוזר ומכריז 4♣ או 4♥ או 3NT על תשובת השינוי בגובה 1 בסדרה, rebid זה מראה HCP 18/19 חזקות מאוד כאשר הובטחו לך רק. HCP 6 לכן זאת לא הכרזת סגירת ואם יש לך יד טובה עכשיו אתה יכול להמשיך ולהכריז אם אתה רוצה לעשות זאת.	
107	במושב הרביעי אתה לא צריך סדרה באיכות טובה כדי להגן, עם: ♠ T9543 ♥ 92 ♦ KJ7 ♣ AQ5 הכרז 1♠ במושב הרביעי אחרי הכרזת פתיחה של 1♥.	
108	עם סדרה צדדית של QJT95 מול void אל תנסה לעקוף. זו סדרה שלמה, בצע "עקיפת חיתוך", ובסופו של דבר אתה תוכל לבסס את ה-T9.	
109	היה להוט לקצר הכרוז בשליט ביד הארוכה. אם הכרוז חייב לחתוך מוקדם יותר מאשר הוא רוצה הוא יכול בקלות לאבד שליטה על סדרת השליט. זה יעיל במיוחד בלקיחה הראשונה כאשר יש לך 4 שליטים ואתה מוביל מתוך סדרה ארוכה אחרת שלך ולא מוביל מקוצר. זה מכונה לעתים "ארוך בשליט הובל מאורך" "long in Trump Lead Length"	
110	הכרזת Redouble אחרי ששותפך פותח בהכרזה מראה את מאזן הכוחות HCP 9+/8 ללא תמיכה בסדרתו של הפותח, ונכונות בסופו של דבר להכריז Penalty Doubles - עונשין.	
111	אם יש לך ערכי ביניים וצורת 5-6 אל תשתמש ב Michaels או Unusual No Trump, כי שותפך לא יוכל לשפוט עד כמה רחוק ללכת. כך עם: ♠ 3 ♥ 2 ♦ A J 9 8 6 3 ♣ K Q J 5 4	
112	overcall בשלב הראשון ♦2 כאשר הם פותחים ♠1 או ♥1. מעל הפתיחה שלהם ♠2 או ♣3 הכרז overcalls באותה הדרך כי היית עושה מעל ♠1 הכרזות פתיחה שלהם. א. בכל זאת הכרז overcalls עם סדרות באיכות טובה, קצת יותר נקודות עכשיו כי אתה מכריז בגובה 3 ו-4.	

	<p>ב. בכל זאת overcall NT בגובה המתאים כדי להראות HCP 16-18 ויד מאוזנת.</p> <p>ג. בכל זאת הכרו Informative Doubles עם חיבה לסדרות שלא הוכרו או ביד HCP + 18.</p>																	
113	<p>אם יש אפשרות לבחור בין לבצע עקיפה (סיכוי 50%) או לשחק בטכניקת היפוך הדומם – dummy reversal שזקוק שהשליטים שלהם יתחלקו 3-2 (סיכוי 68%), בחר את קו היפוך הדומם עבור לקיחה נוספת שלך.</p>																	
114	<p>אם יש בידך A מול K876 ואתה צריך לחתוך בסדרה הזאת, בצע החיתוך שלך בשלב מוקדם, אתה תמיד תוכל ליהנות מה K- מאוחר יותר.</p>																	
115	<p>עם HCP 18/19 חזקות מאוד בידיים של 4-4-4-1 הכרו לאט אחרת לא תמצא את ההתאמה הנכונה. אתה עשוי אפילו למצוא התאמה בסדרה השלישית שלך אם אתה תכריז אותה.</p>																	
116	<p>עם ידיים של חוסר התאמה - Misfitting הכרו לאט ותן ליריבים להצטרף. אולי הם יהיו מצדם הלא נכון של ידי ה - misfitting- וכשלו במקום שאתה ושותפך תכשלו.</p>																	
117	<p>(סיכויי) עקיפה פשוטה היא 50% וחלוקת סדרה 3-2 הוא 68% כך שאם החוזה שלך ניתן לביצוע רק על ידי ביסוס סדרה שצריכה להתחלק 3-2 אז לך על סדרה זו במקום להסתמך על סיכוי ה -50% של העקיפה. אם הסדרה מתחלקת גרוע אתה עדיין יכול לבצע את העקיפה שלך, אבל אם "תשים את כל הביצים שלך" בסל העקיפה מיד זה יהיה מאוחר מדי.</p>																	
118	<p>תמוך עם 3 קלפי תמיכה וערכי חיתוך, כך עם:</p> <table border="1" data-bbox="51 734 290 891"> <tr> <td>♠</td> <td>5 4 3</td> </tr> <tr> <td>♥</td> <td>3 2</td> </tr> <tr> <td>♦</td> <td>Q 7 5 3</td> </tr> <tr> <td>♣</td> <td>K Q 6 5</td> </tr> </table> <p>זה נכון להשיב 2♠ לפתיחת השותף 1♠ מאשר הכרזת תשובה שגויה נחותה של 1NT (ג.ב. יש לך ערכי חיתוך נפלאים ב-♥)</p>	♠	5 4 3	♥	3 2	♦	Q 7 5 3	♣	K Q 6 5									
♠	5 4 3																	
♥	3 2																	
♦	Q 7 5 3																	
♣	K Q 6 5																	
119	<p>כדי לתמוך בסדרה השנייה של הפותח אתה צריך שיהיו בידך 4 קלפי תמיכה כי בסדרת הפותח יכולים להיות רק ארבעה.</p>																	
120	<p>אין להוביל בשליט יחיד כדי להרוס כל החזקה ששותפך אולי יכול להחזיק - השותף יכול להיות עם J765 או Q76</p>																	
121	<p>בכל פעם שאחד החברים בשותפות עשה כל סוג של limit bid ואז לכל Double לאחר מכן כנגד התערבות היריבים יש להתייחס כאל עונשין Penalty-עבור הפלת החוזה. (1)</p>																	
122	<p>אם ההכרזה הולכת ♥2 - 1♠ עכשיו הפותח 2NT rebids או 3NT המשיב יודע שלשותפו לא יכולים להיות יותר מ-2 קלפי Hearts אחרת הוא היה צריך לתמוך ב- Hearts מיד.</p>																	
123	<p>אם ההכרזות הולכות 1♠ ותגובה 2♣ ועכשיו הפותח 2♥ rebids והמשיב 2NT rebids או 3NT אתה יודע שביד המשיב יש לא יותר מ 2 קלפי Spades אחרת המשיב היה כבר נותן תמיכה מאוחרת בסדרה הידועה 5 קלפי Spade.</p>																	
124	<p>אלא אם יש לך יד ענקית, אל תכריז Informative Double = Take out Double (1) עם קוצר ב-Major הלא מוכרז- אם יש לך קוצר ואז תהיה לך סדרה של 5 קלפים ב-Major שאתה יכול להכריז. האין זאת?</p>																	
125	<p>אם אתה פותח 4 או 5 בסדרה זה עדיין Pre-empt ומראה סדרת 8 או 9 קלפים ללא ערכים חיצוניים, המכונה לעתים Pre-empt חזק אבל אולי אפילו מזיק יותר ליריבים. כך עם:</p> <table border="1" data-bbox="51 1406 351 1742"> <tr> <td>♠</td> <td>A K Q 9 8 6 5 3</td> </tr> <tr> <td>♥</td> <td>9 8</td> </tr> <tr> <td>♦</td> <td>9</td> </tr> <tr> <td>♣</td> <td>5 3</td> </tr> <tr> <td>♠</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>♥</td> <td>9 8</td> </tr> <tr> <td>♦</td> <td>A Q J 9 8 7 6 5 4</td> </tr> <tr> <td>♣</td> <td>5</td> </tr> </table> <p>פתח 4♠, ועם:</p> <p>פתח בהכרזה מאיימת (מסוכנת) 5♦</p>	♠	A K Q 9 8 6 5 3	♥	9 8	♦	9	♣	5 3	♠	3	♥	9 8	♦	A Q J 9 8 7 6 5 4	♣	5	
♠	A K Q 9 8 6 5 3																	
♥	9 8																	
♦	9																	
♣	5 3																	
♠	3																	
♥	9 8																	
♦	A Q J 9 8 7 6 5 4																	
♣	5																	
126	<p>בעת תגובה, כאשר עליך להעדיף להכריז Major מאשר minor ארוך? אם יש לך 10 או יותר נקודות, 5 clubs ו-4 spades השב 2♣, סדרתך הארוכה יותר. עם זאת אם יש לך רק 7/8 נקודות, 5 clubs ו-4 spades עכשיו עליך להכריז להשיב 1♠ כי ידך לא מספיק חזקה כדי לעבור לגובה שניים.</p>																	
127	<p>הובל A כאשר היריבים היו במכרז גישוש לחפש חוזה 3NT ולאחר מכן נמנעו להכריז אותו.</p>																	
128	<p>שחק את קונבנציית 3NT Gambling אשר מראה סדרה ארוכה ומוצקה minor. pre-empt בידיים כאלה:</p> <table border="1" data-bbox="51 1975 175 2047"> <tr> <td>♠</td> <td>T 9</td> </tr> <tr> <td>♥</td> <td>5</td> </tr> </table>	♠	T 9	♥	5													
♠	T 9																	
♥	5																	



<p>♦ 6 5</p> <p>♣ A K Q J 7 5 4 2</p> <p>ברוב הזמן השותף יכריז ♣4 ואתה תשאיר את זה אם Clubs היא הסדרה שלך אבל תכריז ♦4 אם היא Diamonds. השותף צריך להשאיר אותו רק עם עוצרים ב-3 הסדרות</p>	
<p>אם יש לך התאמה ויד ענקית ביניכם, ברוב המקרים, זה יותר בטוח לשחק 7NT מאשר 7 בסדרה, במיוחד אם אתה יכול לספור 13 לקיחות כי אף שחקן לא יכול לחתוך את הלקיחה הראשונה. גם במשחק MPs זה ניקוד טוב יותר, בהנחה כי רוב השחקנים עומדים להכריז Grand Slam (שיכולה להיות הנחה מסוכנת מאוד כאשר מדובר בהכרזת סלאם גדול).</p>	129
<p>אם היריבים הם בחוזה מוזר שעשוי לתת להם ללכת ל-top לך על התקפה ומעבר ונסה למצוא את שותפך גם אם זה ייתן להם overtricks.</p>	130
<p>אם שותפך הכריז Informative Double ובידך יש 12 HCP אז יש לך כמעט את היד המרבית האפשרית עבור השחקן האחרון אז ההכרזה החזקה ביותר, שתוכל לבצע, היא CUE BID הכרזת סדרת הפותח. אתה בעצם מכריז את הסדרה בדיוק כמו הפותח וזה המסר לשותפך כי ידך חזקה מאוד וברצונך להציע הכרזה מחייבת למשחק מלא.</p>	131
<p>אם יש לך בחירה בין limit bid בכל תיאור והכרזה שאינה מגבילה תמיד קח את אפשרות הכרזת ה-limit. למעשה לא תהיה ברירה ככל שאפשרות ה-limit bid תזכה בידיים למטה כך עם:</p> <p>♠ 9 8 4 2</p> <p>♥ 7 2</p> <p>♦ A K 9 4</p> <p>♣ K 3 2</p> <p>השב ♠3 כאשר שותפך פותח ♠1 ואל תחלום אפילו להכריז ♠2.</p>	132
<p>אל תשכח לתת סימון העדפה כאשר השותף מציע לך 2 סדרות. במצב כזה: -</p> <p>♠ 5 4 2</p> <p>♥ Q 7 2</p> <p>♦ A 9 4</p> <p>♣ A J 8 3 2</p> <p>השב 1NT לאחר פתיחת (השותף) ♠1 אבל כאשר השותף עכשיו rebids ♥2 אל תשכח להראות העדפה חזרה ♠2</p>	133
<p>אל תוביל Singleton נגד חוזה בשליט כאשר יש לך יד טובה יחסית, כי זאת משאלת לב לחשוב ששותפך יוכל לתפוס את ההובלה ולתת לך חיתוך אם הוא לא קיבל נקודות כלשהן.</p>	134
<p>במשחק Match Points Bridge (2) שבו כל overtrick או כל undertrick הוא חיוני בצע הובלה פאסיבית. (3)</p> <p>שותפך הוביל A ובדומם יש Singleton זכור לתת איתות העדפת סדרה בזמן הסיבוב הראשון בלקיחה הראשונה. לכן אם השותף מוביל את ה-Heart A כנגד ♠4 אם אתה מחזיק:</p>	135
<p>♠ 9 2</p> <p>♥ 9 7 2</p> <p>♦ A K 9 4</p> <p>♣ 7 5 3 2</p> <p>שחק את ה-9 כדי לומר שאתה רוצה ששותפך יחליף ל-Diamond.</p>	136
<p>ספור נקודות קוצר רק אם יש לך התאמה עם שותפך.</p>	137
<p>בכל פעם ששותפך תמך בסדרה וביצע limit jump בסדרה זו, העדיפות הראשונה שלך היא עכשיו כדי להבין אם אתה רוצה להישאר במשחק חלקי (ועכשיו לעבור-pass); להזמין למשחק מלא (אולי trail bid) או אולי להזמין לסלאם (אולי להכריז Cue או Blackwood). בנקודת זמן זו, לאחר התמיכה אתה האחראי, הקפטן של המכרז, שכן שותפך הכריז רק limit bid. ניתן להוסיף נקודות קוצר רק לאחר שהתאמה כבר באה לידי ביטוי. כאשר פותחים ומגיבים בסדרות חדשות ארוכות הן המפתח להצלחה, ואז אתה צריך לספור נקודות אורך.</p>	138
<p>כאשר אתה מגן, לאחר שתזכה בלקיחה הראשונה אתה צריך לחזור בעליון של 2 הקלפים הנותרים ובנמוך ביותר של 3 אז שותפך יכול להבין את חלוקת היד.</p>	139
<p>על כל הידיים עם סדרות מכריעות דמיין את הפריסה של הקלפים בידיים של היריבים. אם יש לך 7 קלפים בינד לבין שותפך בסדרה הזאת, אז הסדרה יכולה להתחלק 3-3 או 4-2 או אפילו 5-1 או 6-0. אם יש לך 8 קלפים בינד לבין שותפך בסדרה אז הסדרה יכולה להתחלק 3-2 או 4-1 או אפילו 5-0. אתה צריך לחשוב על זה בכל פעם מחדש.</p>	140
<p>אם יש רק דרך אחת לבצע את החוזה הנח כי הקלפים מחולקים לטובתך. אם יש לך K7 מול 32 ואתה צריך לקיחה אחת מסדרה זו אז הנח כי ה-A יושב לפני ה-K והעקיפה שלך תצליח.</p>	141
<p>אם אתם מתכוונים לפתוח בחיתוך צולב ולנסות לזכות בכל השליטים שלך בנפרד אולי תבצע 4 חיתוכים בכל יד אז אתה צריך לפדות בתחילה את הזוכים הצדדיים שלך (אסים מלכים). אם לא תעשה זאת "בשעה ה-11" לאחר חיתוך צולב ייתכן שאחד היריבים נפטר מהקלפים בסדרות ה-AK שלך ויחתוך אותם. זה פחות סביר שיקרה בתחילת משחק היד.</p>	142
<p>אם יש לך בחירה בין limit bid בכל תיאור והכרזה שאינה מגבילה תמיד קח את אפשרות הכרזת ה-limit. למעשה לא תהיה ברירה ככל שאפשרות ה-limit bid תזכה בידיים למטה כך עם:</p> <p>♠ 9 8 4 2</p> <p>♥ 7 2</p> <p>♦ A K 9 4</p> <p>♣ K 3 2</p> <p>השב ♠3 כאשר שותפך פותח ♠1 ואל תחלום אפילו להכריז ♠2.</p>	143

144	אם אתה צריך לבצע 2 לקיחות הערך לאיזה שחקן לא אכפת לך לאבד את העקיפה. הימנע מהיד המסוכנת, היד שעלולה לעבור לסדרה שמיד תביס אותך.
145	נתח את הובלת הפתיחה; האם זה singleton, האם זאת התחלה של Doubleton? האם מראש רצף? לאחר מכן, השתמש במידע זה כדי לשחק את היד.
146	אם יש לך קלפים בסדרה השנייה של הכרוז הובל בשליט. אם ההכרזות הלכו: <span style="display: inline-block; vertical-align: top; margin-right: 20px;"> <span style="font-family: serif;">♠</span> A Q T 8  <span style="font-family: serif;">♥</span> 7 3  <span style="font-family: serif;">♦</span> K 7 6 5  <span style="font-family: serif;">♣</span> J T 9 </span> <span style="display: inline-block; vertical-align: top; margin-right: 20px;"> <span style="font-family: serif;">1♠</span> 1NT  <span style="font-family: serif;">2♥</span> NO </span> <p>הובל Heart עם היד הזאת. זה נראה כמו שהדומם קצר ב-Spades אתה רוצה לנצח כמה מה-Spades שלך, נכון?</p>
147	אם אתה מכפיל את 1NT Overcall שלהם זה מיועד לעונשין ומראה HCP +8. אם שותפך כבר פתח ויש לך HCP 8 אז הם "לא יבצעו את ה-1NT"
148	בדרך כלל זה נכון להכריז את הסדרה הארוכה שלך ראשונה אבל עם חלוקה 5-6 ויד מינימאלית הרוצה להראות את 2 הסדרות ולא רוצה להכריז "reverse" ייתכן שמדי פעם צריך לשקר. כך עם: <span style="display: inline-block; vertical-align: top; margin-right: 20px;"> <span style="font-family: serif;">♠</span> A Q 9 7 5  <span style="font-family: serif;">♥</span> K J T 9 5 4  <span style="font-family: serif;">♦</span> 5  <span style="font-family: serif;">♣</span> 4 </span> <p>פתח 1♠ במקום 1♥ ואז אתה יכול rebid 2♥ ועדיין להיות בשליטה.</p>
149	כאשר היריב מוביל בסדרה אל תמהר להתחייב לקלף גבוה מהדומם בלקיחה הראשונה.
150	אם יש לך יד גרועה ללא אסים והיד מתאימה לכלל של 20 (4) רסן את האינסטינקטים הטבעיים שלך ועבור-pass במקום לפתוח במיוחד אם יהיו לך בעיות rebid מאוחר יותר: <span style="display: inline-block; vertical-align: top; margin-right: 20px;"> <span style="font-family: serif;">♠</span> Q 6  <span style="font-family: serif;">♥</span> K Q  <span style="font-family: serif;">♦</span> K J 7 4  <span style="font-family: serif;">♣</span> 8 7 5 3 2 </span> <p>אל תחלום על פתיחת היד הזאת למרות 4 + 5 + 11</p>
151	על Major-תמוך בסדרת ה-Major אבל מעל minor הראה את סדרת ה-Major כך עם: <span style="display: inline-block; vertical-align: top; margin-right: 20px;"> <span style="font-family: serif;">♠</span> A Q J 4 2  <span style="font-family: serif;">♥</span> 9 8 5 4  <span style="font-family: serif;">♦</span> K 7 4  <span style="font-family: serif;">♣</span> 4 3 </span> <span style="display: inline-block; vertical-align: top; margin-right: 20px;"> <span style="font-family: serif;">♠</span> 9 8 5 4  <span style="font-family: serif;">♥</span> K 7 4  <span style="font-family: serif;">♦</span> A Q J 4 2  <span style="font-family: serif;">♣</span> 4 3 </span> <p>בחלוקה השמאלית השב 3♥ על פתיחת 1♥; אבל בחלוקה הימנית השב 1♠ כאשר שותפך פתח ב-1♥</p>
152	משחק weak No Trump וסדרת 4 קלפים עם HCP 15-19 ו-2 סדרות 4 קלפים ב-Majors פתח 1♥ ולא 1♠ ואז קל יותר להגיע להתאמה בכל אחד מה-Major במיוחד כאשר לשותף יש יד מאוזנת עם 4 קלפי Hearts. אם פתחת 1♥ במקום הראשון זה יהיה קצת יותר קשה להגיע להתאמה עכשיו. <span style="display: inline-block; vertical-align: top; margin-right: 20px;"> <span style="font-family: serif;">♠</span> A Q J 4  <span style="font-family: serif;">♥</span> J 8 5 4  <span style="font-family: serif;">♦</span> A Q 4  <span style="font-family: serif;">♣</span> K 3 </span> <span style="display: inline-block; vertical-align: top; margin-right: 20px;"> <span style="font-family: serif;">♠</span> 9 6  <span style="font-family: serif;">♥</span> K Q 9 7  <span style="font-family: serif;">♦</span> K 8 5  <span style="font-family: serif;">♣</span> 4 3 2 </span> <span style="display: inline-block; vertical-align: top; margin-right: 20px;"> <span style="font-family: serif;">♠</span> K 9 7 5  <span style="font-family: serif;">♥</span> 4 3 2  <span style="font-family: serif;">♦</span> 5 4  <span style="font-family: serif;">♣</span> K Q 9 7 </span> <p>פתח ב-1♥ ועם אחת מ-2 הידיים הבאות נגיע להתאמה הנכונה בקלות אם אתה פתחת 1♠ ולשותף יש את היד הראשונה זה כמעט בלתי אפשרי עכשיו להגיע להתאמה ב-Heart</p>

<p>אם אתה לא בטוח עד כמה גבוה להכריז ויש לך 7 מפסידים אז וודא שאתה מכריז משחק מלא אם השותף כבר פתח. זה בטוח להניח שרוב הכרזות הפתיחה מבטיחות יד של 7 מפסידים</p> <p>♠ K Q J 4 3 ♥ J 8 5 4 ♦ 4 3 ♣ K 3</p>	<p>השב ♥ 4 כאשר השותף פותח ♥ 1 כי גם לך יש יד של 7 מפסידים (5)</p>	<p>153</p>
<p>♠ J 9 4 2 ♥ 6 5 3 ♦ A K 7 ♣ 9 5 4</p>	<p>הובל Spade הרביעי מלמעלה נגד חוזה NT ואל תוביל מסדרת AK שלך כי אתה צריך את ה-AK ככניסות ל-Spades שלך</p>	<p>154</p>
<p>♠ A J 9 4 2 ♥ 6 5 3 ♦ A K 7 ♣ K 4</p>	<p>כיוון שתשובת 1♠ 2♥ מבטיחה סדרת 5 קלפים, עדיפות הפותח היא כעת לתמוך עם 3 קלפי תמיכה בידיעה על ההתאמה 5-3 מהר ככל האפשר.</p> <p>כעת rebid ♥ 3 על תשובת ♥ 2 במקום ללכת ל-Trump No</p>	<p>155</p>
<p>אם יש לך עקיפה דו-צדדית בדוק כדי לראות מי מהמגנים הוא היד המסוכנת ואז עקוף דרך השחקן הזה במיוחד ב-No Trumps כאשר לשחקן המסוכן הזה יש כמה זוכים שנשארו בידו.</p>	<p>156</p>	<p>156</p>
<p>אם אתה מצויד גם בסדרת השליט שלך ויש לך כמעט את כל הקלפים הגבוהים מ-A עד ל-9 ואז אם תחתוך- תחתוך (בקלף) גבוה אם אתה יכול להרשות לעצמך לעשות זאת כדי להימנע מהמבוכה של חיתוך בקלף גבוה - overruffed ע"י המגן-היריב.</p>	<p>157</p>	<p>157</p>
<p>הובלה מ-Q doubleton היא אחת מההובלות הגרועות ביותר במשחק ה-bridge. לעתים קרובות יותר מאשר לא הכרוז יחפש את ה-Q ואתה הושטת לו אותה על המגש.</p>	<p>158</p>	<p>158</p>
<p>אם עקיפה דו-צדדית אפשרית AJ54 מול KT32 אז עקוף דרך היד המסוכנת שלא אכפת לך להפסיד ליד הבטוחה.</p>	<p>159</p>	<p>159</p>
<p>במצב free bid (הכרזה חופשית: הכרזת המשיב אחרי התערבות - Over Call של היריב), בכל פעם שיש כל סוג של התערבות, אם אתה עדיין יכול לעשות את ה-rebid המתוכנן שלך, אז עשה זאת. אם בידך ניקוד מינימום, רק Pass כי שאתה יודע שלשותפך עדיין יש הכרזה אחרת.</p>	<p>160</p>	<p>160</p>
<p>אם בכוונתך לשחק היד בקו של חיתוך צולב, לפני שתעשה זאת גבה כל הזוכים בסדרות הצדדיות בהתחלה. לאחר ביצוע כל החיתוכים הצולבים שלך אתה לא רוצה להיות מופתע על ידי היריבים שיכולים פתאום לחתוך את הקלפים הזוכים האלה, כי בזמן שאתה ביצעת את החיתוכים הצולבים והם לא היו מסוגלים ל-overruff הם השליכו הקלפים מהסדרות האלה.</p>	<p>161</p>	<p>161</p>
<p>הכרזה מעל 2 weak של השותף ואתה לא בטוח אם אתה צריך להכריז על משחק מלא או לעשות הזמנה ואז "עם הזמנות" אתה יכול להשתמש בחוק ה-17 - הוסף לנקודות הקלפים הגבוהים בידך למספר הקלפים בסדרה שהכריז השותף, ואם הסכום הוא 17 או יותר ואז עשה צעד קדימה (כלומר הכרז משחק מלא). (4)</p>	<p>162</p>	<p>162</p>
<p>אם יש לך יד 7 מפסידים ושותפך כבר פתח אז אתה צריך להיות במשחק מלא לכן עם:</p> <p>♠ Q J 9 5 3 ♥ 7 2 ♦ K Q 9 7 3 ♣ 2</p>	<p>אתה צריך לעלות 1♠ יש לך 4♠ ביד זו ולעשות העלאת pre-emptive כדי לשמור היריבים מחוץ למשחק heart פוטנציאלי. בגלל שקלפים לא-זוגיים בידיים של היריבים צפויים להתחלק היטב לעולם אל תמעיט בערכם של 6 קלפים בין 2 הידיים עם סדרה המחולקת 1-5. כך עם A7654 מול 3 אם אתה מתמיד עם הסדרה הזו בסופו של דבר תבסס את הקלף האחרון כאשר הקלפים של היריבים מתחלקים 3-4 (KQJT לדוגמה ביד אחת ו-982 בשנייה) אבל אתה צריך לספור את הסדרה.</p>	<p>163</p>
<p>אחרי ששותפך השיב 3 בסדרה ל-1NT שלך אם אתה מכריז עכשיו 3NT אתה לא מראה עניין בסלאם. כל הכרזה אחרת צריכה להיות Cue bid מסכימה על הסדרה ושיתוף הפעולה בחיפוש סלאם בסדרתו של המשיב (תמיכת 3 קלפים וספירת נקודת מקסימום - 14 ל-weak No trump ו-17 ל-strong No trump).</p>	<p>164</p>	<p>164</p>
<p>165</p>	<p>165</p>	<p>165</p>

<p>אל תפתח 3 בסדרה עם יד טובה +11 HCP. אם בידך 11+ נקודות קלפים גבוהים וסדרת 7 קלפים אז יש לך פתיחה רגילה של 1 כל כך :-</p> <p>♠ A Q ♥ K Q 7 6 5 4 3 ♦ 9 7 ♣ 3 4</p> <p>פתח 1♥</p>	166								
<p>הימנע מפתיחת ידיים גרועות של HCP 12/13 בצורה 4-4-4-1 כאשר חלק מהנקודות שלך הן Q Singleton או K כך, עם:</p> <p>♠ K ♥ A Q 7 6 ♦ K J 5 4 ♣ 9 5 4 3</p> <p>פשוט, Pass</p>	167								
<p>אם אתה מבסס סדרה ואתה חייב להפסיד לקיחה בסדרה הפסד אותה מיד ולאחר מכן, אם הסדרה לאחר מכן מתחלקת גרוע אתה עדיין בשליטה, כך עם:</p> <p>AK654 מול 732</p> <p>לחלוטין עכב סיבוב בסדרה זו. אם היא מתחלקת 2-3 אתה בסדר, אבל בחלוקת 1-4 אתה עדיין תהיה בשליטה על הסדרה.</p>	168								
<p>במושב שלישי אל תשחק באופן אוטומטי קלף גבוה אם יש מכובד הדומם והובלת השותף מבטיחה מכובד. כך, עם הובלת 2 ובדומם יש: Q 7 3 ובידך יש: K T 8, כאשר תורך לשחק לאחר שהכרוז שיחק (3) נמוך מהדומם, אתה צריך לשחק T לא ה-K. אתה צריך לשמור על העמדה שלך.</p>	169								
<p>משחק בתחרות זוגות בחוזה INT אל תיבהל כשאתה בצרות. כל הזוגות E-W האחרים יהיו גם בצרות כך לך על הגבלת ההפסד ונסה וללכת על נפילה אחת. חלק גדול מהזמן נפילה אחת היא תוצאה טובה כאשר כל הזוגות האחרים יפלו יותר.</p>	170								
<p>אל תוביל singleton עם יד טובה בתקווה משותפת לזכות ולתת לך חיתוך. יד השותף מסומנת כחלשה, כך בצע הובלה חיובית מהצד שלך של השולחן במקום.</p>	171								
<p>במושב השלישי, אם אתה מחזיק KT6 מעל הקלפים הגבוהים - בדומם, אל תשחק באופן אוטומטי את ה-K במושב שלישי שחק את ה-T נסה לשמור על קלף גבוה יותר מהקלף בדומם - שמור על העמדה שלך.</p>	172								
<p>אל תוביל singleton עם יד טובה מצפה משותפת להיכנס ולתת לך לחתוך. השותף מסומן עם שום דבר כך עשה הובלה חיובית מהצד שלך של השולחן במקום.</p>	173								
<p>עם A6543 KQ98 מול שחק את ה-A ראשון וכאשר הסדרה מתחלקת 0-4 עם JT ביד אחת אתה עדיין תהיה יכול לעקוף ה-KQ98 פעמים. אתה משאיר KQ98 tenace ללא פגע.</p>	174								
<p>לאחר ששותפת פותח את ההכרזות ויש לך סדרת 4 קלפים עליך להכריז לפי הסדר. זה אומר שאתה משיב בסדרה הראשונה הזמינה. (אם אתה עובר את הסדרה אתה אומר שאין לך עניין בסדרה. כך עם:</p> <table border="1" data-bbox="52 1417 240 1608"> <tr><td>♠</td><td>7</td></tr> <tr><td>♥</td><td>A Q 6 5</td></tr> <tr><td>♦</td><td>K J 9 8</td></tr> <tr><td>♣</td><td>J 8 7 6</td></tr> </table> <p>השב 2♣ כאשר השותף פותח 1♠ שזה בסדרה הזמינה הראשונה לפי הסדר מלמטה למעלה.</p>	♠	7	♥	A Q 6 5	♦	K J 9 8	♣	J 8 7 6	175
♠	7								
♥	A Q 6 5								
♦	K J 9 8								
♣	J 8 7 6								
<p>אם אתה מתכוון לחיתוך צולב של היד וודא שאתה פודה את הזוכים בסדרה הצדדית קודם. אם אתה לא, בשעה 11 אחד מהיריבים שאולי השליך את כל הקלפים האלה משם בזמן שאתה עושה את החיתוך הצולב שלך יחתוך עכשיו - אופס!</p>	176								
<p>יש לך יד מאוזנת של HCP 13/14 והיריב מצד ימין-RHO פותח 1 בסדרה או 1NT תאמר No Bid. אין overcall ידוע זמין עם היד הזאת ולכן אתה חייב לעבור-pass</p>	177								
<p>אל תוביל מ-A בלקיחה הראשונה בחוזה בסדרה. תפקיד ה-A שלך לנצח את ה-K או ה-Q של היריב ואם אתה מוביל את ה-A כל מה שתעשה זה לתפוס את הקלפים נמוכים, יוזמה לא כל כך טובה היא לעשות את זה?</p>	178								
<p>כולנו יודעים שיד שנייה משחקת נמוך. זה כולל גם במושב השני לא לחתוך. השותף יסיים הלקיחה אז למה לחתוך לפניו כי יש לו הזדמנות לשחק. חיתוך במושב השני הוא כמעט אותו הדבר כמו יד שנייה משחקת גבוה שזה כמובן שגוי לחלוטין.</p>	179								
<p>במושב השלישי שמור קלף גבוה מעל הדומם, ואל תשחק באופן אוטומטי קלף גבוה. לכן כאשר השותף מוביל 2 בחלוקה הבאה והכרוז משחק נמוך מהדומם אתה צריך לשחק T ולא ה-A. שמור על ה-A מעל ה-K של הדומם. אם אתה משחק את ה-A הכרוז מקבל 2 לקיחות. אם אתה משחק בסבלנות נמוך הכרוז מקבל רק לקיחה אחת מסדרה זו. הדומם K 7 5</p>	180								

	אתה A T 63	J 9 5 2									
		Q 8 4									
181	אם מגן מנסה לגרום לך לחתוך ביד הארוכה (דבר שעלול להוביל לאיבוד שליטה בסדרת השליט) נסה אז להשליך מפסיד שאינו בסדרת השליט במקום.										
182	אם כל התקוות שלך ללקיחה הגנתית נוספת נעלמו ויש לך T32 בסדרת השליט, שחק עוד קלף מנצח בסדרה, בידיעה שלאף אחד לא נותרו שליטים ושחק ל-J של שותפך ועוד קלף שליט. בכך אתה יכול לייצר לקיחה נוספת מקידום שליט במצב כזה. 9 8 T 3 2 J 4 A K Q 7 6 כל עוד שאת שותפך אפשר יהיה לשכנע לחתוך עם ה-J, סופו של דבר ה-T שלך ינצח מחיתוך גבוה זה, (קידום שליט).										
183	בהנחה שקיימות שפע של כניסות עם J-6-5 מול K-Q-3-2 נסה להוביל פעמיים מהצד של ה-J-6-5 ולאחר מכן, כאשר הסדרה מתחלקת גרוע בתרחיש הבא תהיה קדימה במשחק K Q 3 2 A 8 T 9 8 7 J 6 5 (נ.ב. טיפ זה כמעט מנוגד לטיפ למתחילים 183 אבל זה לא בדיוק אותו הדבר)										
184	תמיד הובל בסדרת שותפך (Alps) ובהחלט תנצח את כל ה-post mortems. עם הובלה גרועה האשם השותף על overcall דל										
185	כאשר שותפך מוביל A ויש בדומם Singleton זכור לעשות סימון העדפת סדרה בלקיחה הראשונה. " תגיד " לשותפך לאיזה סדרה אתה רוצה שיעבור. אם אתה עוקב בסדרה עם קלף גבוה אתה אומר שיעבור לסדרה גבוהה יותר, ואם אתה משחק קלף נמוך אתה מבקש משותפך לעבור לסדרה נמוכה יותר (מלבד סדרת השליט כך רק 2 סדרות יישארו). (6)										
186	כאשר מכריזים overcalling עם overcall פשוט זה הכי טוב שיש בידך את כל המכובדים בסדרת ה-overcall ולא מכובדים מפוזרים לא-עובדים בסדרות האחרות.										
187	אם יש לך החזקה טובה בסדרה הראשונה שהכריזו הכרוז או הדומם אז הובל בשליט כי הכרוז ינסה לבצע חיתוכים בסדרה זו. בכל פעם שאתה מקבל את ההובלה שחק שליט.										
188	חשוב Stayman-בכל פעם ששותפך פותח 1NT אתה צריך לשקול Stayman כאופציה גם אם תימנע ממנה, על ידי עשייה זאת אתה תמיד תזכור להשתמש ב- Stayman בזמן הנכון לדוגמה בתשובה 2♣ להכרזת הפתיחה של שותפך של 1NT לחפש התאמה ב-Spade.										
		<table border="1"> <tr> <td>♠</td> <td>A K T 5</td> </tr> <tr> <td>♥</td> <td>T 5</td> </tr> <tr> <td>♦</td> <td>K Q 9 7 3</td> </tr> <tr> <td>♣</td> <td>K 3</td> </tr> </table>	♠	A K T 5	♥	T 5	♦	K Q 9 7 3	♣	K 3	
♠	A K T 5										
♥	T 5										
♦	K Q 9 7 3										
♣	K 3										
189	כאשר היריב מוביל K (כנראה מ-KQ7) ובדומם יש לך A43 ובידך יש לך J72 שקול לעכב ועכשיו היריב לא יכול ככל הנראה להמשיך בסדרה מבלי לעזור לך.										
190	כאשר אתה מגן כנגד 1NT או 2NT הגן בצורה פסיבית ונסה לא לתת דבר לכרוז. העובדה שהיריבים נמצאים רק בחוזה 1NT או 2NT משמעותה שהנקודות די מפוזרות באופן שווה ו-7 או 8 לקיחות לא הולכות להיות וודאיות.										
191	התמיכה בסדרה השנייה של המשיב מראה 4 קלפי תמיכה מכיוון שיכולים להיות לפותח 4 קלפים בלבד בסדרה.										
192	אם אתה פותח 2♣ ואחד מהיריבים מכריז double עליך במשחק חלקי נמוך, שקול להכריז re-double כי אתה בוודאי תוכל לגייס 8 לקיחות רק מהסדרות הצדדיות והם בהחלט יצטערו על ה-double להובלה באמצע הרצף 2♣ שלך.										
193	צריך 2 לקיחות, עם T3 מול AJ92 שחק ה-T ועקוף פעם אחת אז עשה את זה שוב, וכל עוד מכובדי היריבים מתחלקים או שניהם אצל היריב מצד שמאל אתה תזכה ב-2 לקיחות (סיכוי 75%)										
194	אם המשיב מכריז 2 סדרות זה גם מראה צורת יד 4-5 ועכשיו הפותח יכול לתמוך בסדרה השנייה של המשיב עם 3 קלפים.										
195	אם אתה משחק בתחרות ואתה עצבני מאוד ואחד היריבים מעט עוין, הזעק מיד את מנהל התחרות, זאת הדרך היחידה להתמודד עם השחקנים האלה והם יהיו כל כך המומים שנהגת כך וזה ילמד אותם לקח מועיל.										
196	אם אתה נמצא באמצע רצף העברה-transfer ואחד היריבים מכפיל את הכרזת ההעברה, אז אם אתה משלים את ההעברה אתה מבטיח תמיכת 3 קלפים בשלב זה. אם יש לך רק 2 פשוט עבור-pass והמתן להתפתחויות.										
197	אתה מגן והמכריז נגמר, באותו אופן שהכרוז מוסיף את הנקודות שלו לנקודות של הדומם גם אתה צריך להוסיף את הנקודות בידך לנקודות של הדומם ולהחסיר הסיכום מ-40 ולנסות ולהבין כמה נקודות יש לו לשותפך וכמה יש לכרוז. יש-כמובן להשתמש בהכרזות שתעזרו לך לחשב את זה.										
198	עם יד טובה, פשוט השב בסדרה חדשה ותן לפותח הזדמנות ל-rebid ואז תהיה ממוקם טוב יותר במה לעשות הלאה, לכן עם										

<p>♠ 5 ♥ KT ♦ AQJ8 ♣ KJT96</p> <p>השב 2♣ כאשר השותף פותח 1♦ ותראה את מה שהוא יכריז בהמשך. ברגע שהוא rebid 1NT מראה יד מאוזנת של HCP 15/16 עכשיו אתה יכול ללכת על מצערת מלאה.</p>	
<p>העדף להיות בהתאמת 5-2 מאשר התאמת 4-3 כך שאם שותפך הכריז 2 סדרות ויש לך Doubleton רק בסדרה הראשונה חזור עדיין לסדרה הראשונה במיוחד אם היא Major.</p>	199
<p>הובלת ה-K מ-KQ היא לפעמים טובה כמו הובלת ה-A מ-AK.</p>	200
<p>אם אתה צריך לחתוך משהו ביד הקצרה אז עכב משיכת השליטים עד שעשית זאת.</p>	201
<p>אתה יכול לעבור-pass על Double Informative של שותפך, אם יש בידך לפחות 8/9 HCP ו-5/6 קלפים בסדרת הפתיחה של היריב אתה הופך את ה-Informative Double של השותף ל-Penalty Double עונש על ידי המעבר-pass.</p>	202
<p>אם שחקן יריב מבצע splinter ואתה חושב שהכרוז ינסה ולעשות את כל הלקיחות שלו באמצעות חיתוך צולב הובל בשליט.</p>	203
<p>לא משנה מה טווח של No Trump אתה משחק, rebid של 1NT מול שותף שעבר-pass (לא המנוח) מראה HCP 18/19, כי אתה מתחרה בעצמך מול שותף שהודיע על פחות מ-6 HCP.</p>	204
<p>מה משמעות הובלה מתחת ל-A? זה אומר שיש לך סדרה עם קלפים נמוכים בראשות A ואתה מגן כנגד חוזה בסדרה. (7) (3)</p>	205
<p>חושב על עיכוב בחוזה Trump No, תחשוב שוב אם המעבר לסדרה אחרת יכול להחמיר את המצב עבורך. עכשיו לא תעכב.</p>	206
<p>אם יש כבר מכרז מגמגם שבו היריבים הכריזו בזהירות משחק מלא למשל 1NT 2NT 3NT בו נקודות לא היו ב-premium, נסה לבצע הובלה פסיבית ולא ולתת לכרוז שום דבר מתנה.</p>	207
<p>עם ידיים ללא התאמה-misfitting לחלוטין פשוט עבור-pass ולכן כאשר המכרז הולך:</p> <p>N      E      S      W 1♠    pass    2♣    pass 2♠    pass    ?</p> <p>ואתה, דרום מחזיק בידך:</p> <p>♠ - ♥ K654 ♦ KJT5 ♣ K7654</p> <p>השותף לא יכול להחזיק בידו סדרת 4 קלפים אחרת כך עכשיו רק עבור-pass.</p>	208
<p>עם AKJ96 מול 854 שחק ה-A לפני ביצוע עקיפה על ה-Q רק במקרה שיש אפשרות ל-Singleton Q.</p>	209
<p>אתה חייב לשחק בהתאמה 5-3 ב-Majors ולא 3NT. גם אם ניתן לבצע 3NT, תמיד תוכל לעשות את הלקיחה הנוספת במשחק ב-4♠ או 4♥.</p>	210
<p>פתיחה קלה במושב השלישי היא הטובה לבריאות משחק הברידיג'י שלך ולעתים קרובות מקשה על היריבים במיוחד אם אתה פותח 1♠. כך עם:</p> <p>♠ K Q J 4 3 ♥ T 9 8 2 ♦ Q 8 4 2 ♣</p> <p>רק פתח 1♠</p>	211
<p>הובלת T מ-T-9-x היא לעתים קרובות מאוד הובלה טובה שכן היא יוצרת עמדה כנגד הדומם.</p>	212
<p>אם אתה רוצה להפעיל לחץ על היריבים ולשמור על משחק מוגן שחק את כל השליטים מלבד אחד ותראה אותם מתפתלים.</p>	213
<p>היה גמיש. אחד הקריטריונים להכרזת תשובה בקפיצה בסדרה חדשה הוא HCP +16 וסדרה עם תמיכה עצמית כך עם 2♥</p> <p>♠ ♥ A Q J T 7 3 2 ♦ A 9 5 ♣ Q 6 4</p>	214

	זה נכון לחלוטין להשיב 2♥ כאשר השותף פותח 1♣ עם זאת, כאשר השותף rebids 2♣ שקול כעת מחדש והיה מוכן לתמוך ב- Clubs כי אתה יודע שיש בידו 5 או יותר קלפים.	
215	כדי להכריז weakness take-out ב- Clubs אחרי השותף פותח 1NT אתה מכריז 2♣ ולאחר מכן 3♣ rebid ועכשיו אתה צריך סדרת 6 קלפים כי אתה מנסה עכשיו לבצע 9 לקיחות במקום 7.	
216	כאשר אתה מכריז pre-empt הכרזת מנע אסור לך להחזיק A בסדרה צדדית. הרעיון של הצורך ב-A בסדרה צדדית היה סוג של דרישה לפני 50 שנים כאשר כותב הטיפ התחיל לשחק ברידג', אבל עכשיו זה נוגד את כל הפילוסופיה של pre-emption.	
217	אין להוביל מתחת ל-A כנגד חוזים בסדרה. אתה בהחלט יכול להוביל מהסדרה הארוכה שלך כנגד חוזה Trump No.	
218	אתה רק מבצע rebid אם אתה יכול אבל אתה חייב אם השותף מכריז בסדרה חדשה. אם השותף אינו מכריז אז אתה עכשיו משוחרר (מהקרט).	
219	אתה מכריז informative Double ולאחר מכן מכריז Trumps No אתה מראה מאוזנת יד עם 19 HCP או יותר. כך עם: ♠ K 7 ♥ A K 8 ♦ A Q J 7 ♣ K 7 6 Double ולאחר מכן הכרז No Trump כאן.	
220	שותפו של ה- Overcaller צריך לקחת כל הזדמנות כדי לתמוך עם 3 קלפי תמיכה. כאן תמוך 2♠ אם שותפך overcalls כאשר ההכרזות הולכות: 1♥ 1♠ NO ?? ♠ T 9 7 ♥ T 4 3 ♦ A Q 6 5 4 ♣ K 2 הכרז 2♠ עכשיו	
221	אם הפותח קופץ למשחק מלא בסדרה של המשיב זאת היא הכרזה חזקה מאוד ואכן היא לא הכרזת סגירה, גם אם הפותח קופץ ישר למשחק מלא בסדרה שלו אחרי השותף משיב בסדרה חדשה זה גם לא סוגר ההכרזה.	
222	עם חלוקה 5-4-2-2 ויד נוראה rebid סדרת 5 קלפים כאשר השותף מכריז רצף סדרה רביעית מחייבת - לא אידיאלי כי השותף יחשוב שיש לך 6 קלפים.	
223	אם הכרוז לא מושך שליטים אז ברגע שאתה מקבל ההובלה אתה צריך לשחק קלף שליט במטרה לצמצם את יכולתו של הכרוז להשתמש בכל קלפי השליט שלו בנפרד לחיתוך צולב.	
224	כאשר יש בידך 5-6-7-A אל תוביל בהם, ואם תזכה לקבל את ההובלה אל תשחק סדרה זאת היה סבלני וחכה לכרוז שישחק סדרה זאת ואז אתה תזכה ב-A והשותף עשוי לזכות ב-Q והכרוז לא יזכה ב-K שלו.	
225	אם יש בידך 2 סדרות 5 קלפים זה טוב להכריז overcall על פתיחת 1NT שלהם, כי יש בידך את הצורה בצד שלך.	
226	עם AQT מול J985 וצורך לכל ארבע הלקיחות מסדרה זו ואין כל כניסה לצד ה- J985 (לאחר שעברת לשם פעם אחת) שחק נמוך ל-Q. עכשיו שחק את ה-A בתקווה ל-K doubleton. עכשיו אתה יכול להשיג ה-T שלך לשחק J9. בתקווה שהסדרה מתחלקת סביב השולחן באופן הבא: A Q T K 6                      7 4 3 2 J 9 8 5	
227	אם יש לך רק כניסה אחת לדומם ודא שאתה משתמש בה בתבונה, אולי לקחת עקיפה בזמן שאתה שם.	
228	אם נותרו בידך כל הזוכים מלבד אחד שחק את כולם ובלקחה 13 אולי אחד מהיריבים ישמור את הקלף המנצח הלא נכון.	
229	אתה מכריז במהירות כאשר אתה יודע להיכן היד הולכת, או כאשר אתה רוצה ל-pre-empt ליריבים.	
230	2 סדרות 4 קלפים - אם תכריז סדרה גרועה היריבים לא יובילו אותה, אם בסופו תסיים ב- Trump No -תמיד סיבה טובה להכרזת סדרה זאת.	
231	אם אתה רוצה למנוע משותפך להכריז pass הכרז double.	
232	הסיבה לכך שאתה מכסה מכובד עם מכובד היא לנסות ולקדם משהו עבור הצד שלך. אם רצף מכובדים נראה בדומם או שאתה מאמין שהם יהיו ביד הסגורה אז אל תכסה במצבים כאלה: - אם יש לך Q ובדומם JT98 אל תטרח אבל אם יש לך Q ובדומם J854 עכשיו כסה כי אתה יכול לקדם את ה-T של השותף.	
233	אם יש בחירה בין משחק ב-2 התאמות 2-6 עדיף לשחק בסדרה הארוכה של השחקן החלש יותר אחרת אתה עלול לא להיות מסוגל להגיע ליד זו. ולכן כאשר ההכרזות הולכות:	

		מזרח מערב 1♥ 1♠ 2♥ 2♠
		עכשיו הפותח חייב לכבד את הרצונות של שותפו ולעבור-Pass.
234		במושב שלישי פתח עם סדרה טובה שאתה רוצה בה הובלה- פתיחת יד קלה במושב שלישי מוכוונת הובלה.
235		עם AJ6 ביד של הכרוז היריב מוביל K כנראה מ- KQTxx שחק נמוך בלקיחה ראשונה (עיכוב) ולאחר מכן המוביל לא יוכל להמשיך בסדרה באופן רווחי.
236		Stayman נחוץ יותר כדי למצוא תמיכה של 4 קלפים כך שאם יש בידך רק 3 קלפים אז transfers הן אופציה טובה יותר.
237		אל תסבול מתסמונת Singleton, אם השותף rebid סדרה עם 6 קלפים, כך שאם יש לך Singleton למה אתה בפאניקה.
238		אם השחקן השלישי לא שיחק קלף גבוה אז המוביל יכול להניח כי יש לו לכרוז את כל הקלפים גבוהים החסרים כי היד שלישית צריכה לשחק גבוה. אם ה-A או ה-Q לא שוחקו עדיין אז טוב יותר למוביל לא לשחק את הסדרה ולתת לכרוז עקיפת חינום אחרת כי הכרוז חייב להיות מסומן עם 2 הקלפים האלה.
		לפעמים אתה חייב לתת סימון כוזב של העדפת סדרה במיוחד במשחק זוגות Match Point והסדרה הראשונה של השותף הוא Major. כך עם:
	239	♠ 5 3 ♥ J 8 7 3 ♦ T 7 2 ♣ A Q 7 2 אז בהתחלה אתה משיב 1NT כאשר השותף פותח 1♥ 1♠ כי זו הסדרה הראשונה במעלה הקו ברצף הזה השותף עכשיו rebids 2♦ כך אתה נותן העדפה כוזבת ל-2♠ מפני שאתה מעדיף לשחק בהתאמה ידועה 5-2 ולא בהתאמה אפשרית מפוקפקת 4-3 וחווה 2♠ ייתן ניקוד טוב יותר.
		כאשר יש לך אותה הסדרה כמו לפותח, חזק ככל שאתה, אתה צריך לא להכריז NO BID - לחייך ולסבול את זה)
	240	♠ A T ♥ K Q T 8 7 5 4 ♦ K ♣ AK4 לכן No BID כאשר היריב מצד השמאל פתח 1♥ (כלומר הכרוז pass)
	241	אתה מכריז במהירות, כאשר אתה יודע להיכן היד הולכת, או כאשר אתה רוצה לסכל - pre-empt של היריבים.
	242	Stayman נחוץ יותר למצוא תמיכה של 4 קלפים כך שאם אתה זקוק לתמיכה של רק 3 קלפים אז העברה-Transfer היא אפשרות טובה יותר.
	243	אם אתה משיב Stayman עם ידיים טובות של 11 + HCP אז צורת היד שלך צריכה להיות 4432 כי עכשיו יש בידך doubleton הנותן לך ערכי חיתוך. עם יד 4333 אל תשתמש ב-Stayman.
	244	אם 2 היריבים מכריזים באופן חופשי סדרות חדשות ובמושב ה-3 יש לך HCP 17/18 הכרוז Pass-ביד השותף אין HCP.
	245	משחק Weak No Trump והשותף overcalls ולא מכפיל 1NT אתה יודע שיש בידו פחות מ-15 HCP.
	246	Overcalling 1NT שלהם עם סדרת ששה קלפים הוא טוב לבריאות משחק הברידיג' שלך.
	247	עם AT863 מול Q95 שחק את ה-Q ותן לה לרוץ ואז עקוף שוב ואתה תמיד תצליח ב-75% מהזמן אם אתה משחק בשביל מכובדים מפוצלים.
	248	אם יש רק 3 קלפי שליט בדומם, וקוצר, כמגן התקף את הסדרת השליט והפחת את יכולתו של הכרוז לחתוך שם.
	249	אם יש לך יד טובה והשותף עובר-pass מראה פחות מ-6HCP חשוב שוב-האם אתה באמת רוצה להמשיך בהכרזות?
	250	אם אתה מעביר-transfer ל-Major בגובה 2 או בגובה 3 ולאחר מכן מכריז את אותה סדרת Major אתה מראה ששייה. אם יש לך רק 5 קלפים בסדרה חוזר ל-No-Trumps או הכרוז סדרה אחרת של 4 קלפים.
	251	פתח 2NT עם ♠ AKJ ♣ AK4 ♦ AQ4 ♥ AK973 87 ♠ וקח את הסיכויים שלך אפילו בלי עוצר ב-♠. זה לא תנאי הכרחי להחזיק עוצר בכל סדרה בעת פתיחת 2NT (אבל זה יהיה נחמד).
	252	אם אתה יושב אחרי השחקן שפתח 1♣ ויש בידך KJ או AQ ב-Spades ערך היד שלך משתפר ועולה כי העקיפות יעבדו לטובתך. מהצד השני, אם אתה יושב לפני היריב הפותח ערך היד שלך יורד כי העקיפות כעת יעבדו נגדך.
	253	כאשר מנסים לבסס סדרה זו AT872 מול 954 המשך לשחק נמוך במשך 2 סיבובים ואתה שומר את השליטה על הסדרה כי עדיין יש לך את ה-A.



254	כנגד חוזה בסדרה אל תוביל מ-KJ765 כל הדרך מסביב ל-AQ של הכרוז - מחלקת מתנות חינם.
255	כאשר יש לך K7 בדומם ו-Q543 ביד והיריב מוביל בסדרה שחק את ה-K של הדומם. זה גס להשאיר K חשוף או Q על שולחן או ביד הסגורה. בדרך זו לפחות אתה עוזב המכובד האחר ביד מוגן במקצת עם קלף נמוך (ים).
256	עם AT872 מול 954 המשך לשחק נמוך במשך 2 סיבובים ואתה תשמור את השליטה בסדרה כי עדיין יש לך את ה-A
257	אם אינך בטוח מה להוביל אז הובלה בשליט היא בדרך כלל די בטוחה.
258	לשחק את סדרת השותף - זה ידוע כעקוב בהגנת השותף- אם הוא פתאום עובר (לסדרה אחרת) כבד את רצונו ושחק סדרה זו עכשיו- זה יכול להיות Singleton והוא מחפש חיתוך.
259	אם אתה יודע רצפים בסיסיים כגון: 2♠ - 1♠ ותמיכת 4 קלפים ו-HCP=6-9 3♠ - 1♠ ו-4 קלפי תמיכה HCP=10-12 - 3♠ - 1♠ ותמיכת 4 קלפים אז אתה יכול להתאמן על רצפים אחרים על ידי הסקה: 3♠ - 1♠ - 1♥ - 1♣ 3♠ על ידי המשיב הוא עדיין HCP 10-12 עם תמיכת 4 קלפים
260	עם A872 מול KQ94 שחק תחילה את ה-K ולאחר מכן שחק לכיוון ה-A במקרה שאתה עדיין יכול לעקוף ל-T / J כאשר T / J נופל בסיבוב ראשון. במצבים כאלה: KQ94 T653 J A872
261	אם אתה מוביל K כנגד חוזה NT אתה מבקש מהשותף לשחרר חסימה-Unblock ואם יש לו ה-Q או ה-J עכשיו להשליך אותו. כך הסדרה לא תחסם מאוחר יותר, אם אין לו בידו אף אחד מהקלפים האלה הוא צפוי לתת ספירה-Count במקום.
262	עם A9853 מול KQ4 שחק את ה-KQ בהתחלה במקרה שאתה עדיין יכול לעקוף על ה-J כאשר T נופל בסיבוב ראשון. במצבים כאלה: K Q 4 J T 7 6 2 A 9 8 5 3
263	השותף הכפיל הכרזת 1♦ שלהם ויש בידך 11 HCP, וודא שאתה קופץ בסדרה שלך. אתה היית משיב על 1♦ עם מעט מאוד נקודות האין זאת? אז אתה חייב לעשות זאת כדי להתעורר לחיים עם קפיצה זו.
264	עם A54 מול QT6 שחק את ה-A ולאחר מכן נמוך ואם השחקן שני משחק נמוך האם אתה עוקף ה-T או ה-Q? שחקן במושב שני עם ה-K צריך לשחק נמוך בצורה חלקה כדי לתת לכרוז לנחש. רוב הזמן זה נכון לעקוף ה-T כי כל כך הרבה שחקנים במושב השני ישחקו את ה-K.
265	קפיצה בסדרה חדשה ע"י הפותח היא מחייבת למשחק מלא. ומראה HCP + 18, לדוגמה: ♠ A K J T 5 ♥ A 4 2 ♦ K Q J 7 ♣ 7 פתח 1♠ ו-3♦ rebid
266	הובל בסדרת השותף אבל אם יש לך AK בסדרה משלך הובל את ה-A ותראה מה קורה.
267	כסה מכובד עם מכובד רק אם אתה יכול לקדם משהו עבור עצמך או עבור שותפך. כך עם JT95 שנראה בדומם אל תיפול למלכודת של הכרוז בלכסות את ה-J.
268	עם A54 מול JT632 וצורך לבסס 3 לקיחות שחק ה-A וקלף נוסף וקווה לחלוקה 3-2. אם החלוקה אינה 3-2 אז KQ עשויה עדיין להיות תחת ההחזקה JT ואתה יכול להוביל ל-JT פעמיים.
269	ברגע שהשותף פותח את ההכרזות עליך כמשיב עם סדרת 4 קלפים להכריז במעלה הקו (מלמטה למעלה) כדי לתת לשותף הזדמנות לעשות rebid הגיוני. לכן כאן השב 1♥ כאשר שותפך פותח 1♣: ♠ A K 8 7 ♥ Q J 7 6 ♦ 8 6 J ♣ 4 3

270	לאחר INT Double, שותפו של הפותח צריך סדרת 5 קלפים לפני שהם נכנס להכרזה. אחרת זה יכול להיות מצב של "Out of the Pan into the Fire Situation" (בתרגום חופשי: מחוץ למחבת לתוך האש).
271	אם היריבים מתערבים בזמן שאתה מבצע transfer ומשלים את ה-transfer אתה עכשיו מראה תמיכת 3 קלפים - אם יש לך רק 2 קלפים נמתן להכרזה הבאה של השותף.
272	עם QJT9654 זה לא רק 3 HCP - זה 5 לקיחות.
273	אם היריבים דוחפים אותך לגובה 5 אז אל תכפיל את החוזה הסופי אם במקרה זה הם עשויים לבצעו. אתה יכול לשנות את הניקוד הממוצע לניקוד גרוע מאוד. ידיים אלה עם חלוקה מאוד לא מאוזנות הן קשות לשליטה.
274	הצטרפות למכרז עם סדרות איכותיות היא טובה לבריאות משחק הברידיג' שלך, לדוגמא: AKJT7 או AK743 או KQJ94.
275	אם יש בחירה של לשחק בסדרה ארוכה של הפותח או בסדרה הארוכה של המשיב בדרך כלל עדיף לשחק בסדרה הארוכה של המשיב שצפוי להיות היד החלשה וליד הפתיחה "ברור" שיש ערכים בסדרות חיצוניות. אם אתה משחק בסדרה הארוכה של הפותח אז הדומם עלול להיות בסופו של דבר מת אם הסדרה הארוכה של הדומם היא לא בשליטה.
276	ה-Negative Double (המכונה לעתים Sputnik Double) הוא תגובות המראות HCP 6+ והעדפה ל-2 הסדרות שלא הוכרזו (2 סדרות נותרו).
277	חלוקת 5-6 מתעוררת לחיים - הכרז ללא פחד ואל תביט לאחור-ייתכן שאפילו לא תזדקק לשותף עם חלוקה כל כך מפוארת.
278	במושב הרביעי אתה יכול להכריז Informativ Double עם HCP 10 ולהגן על האינטרסים של הצד שלך כי אתה יודע שיש ערכים בידו של שותפך.
279	2♠ Pass 1♠ הוא 6 HCP ו-9-4 קלפי תמיכה אבל 2♥ 2♠ 1♠ לאחר ה-overcall - 2♠ הוא כעת תחרותי וניתן להכריזו עם 4HCP ותמיכת 4 קלפים (כ-4-5) והכרזת 3♠ תראה אז כ-6-9.
280	היריבים תוקפים את הסדרה החלשה ביותר שלך בחוזה No Trump אל תמהר לזכות ב-A שלך גם אם אתה מחזיק גם את ה-A וגם את ה-K - עכב ונתק התקשורת בין 2 המגנים.
281	HCP 9 מול HCP 16 מאוזנות לחלוטין לא מספיקות כדי לייצר לקיחה נוספת תשיעית ולכן כאשר השותף rebids 1NT המראה HCP 15/16 ויש לך 9 - הכרז רק pass -מדי פעם אתה תבצע 9 לקיחות אבל זה לא עושה את זה נכון להכריז 3NT.
282	אם השותף פותח ויש לך תמיכה של 4 קלפים בסדרה, למרות שידך גרועה, תמוך בשותפך כי אתה יודע שיש לכם לפחות התאמה של 9 קלפים - אתם מתחרים לגובה של התאמה ואתה צריך להעלות לגובה שלוש.
283	אם אתה יכול להרשות לעצמך 2 מפסידים בסדרת השליט עם 62 מול AK543 שחק את 2 הסיבובים בסדרה זאת ואז שחק את הזוכים בסדרות אחרות והיריבים יכולים לקחת 2 הלקיחות שלהם בכל זמן שהם ירצו.
284	280=
285	אם השותף לא יכול לגייס כל סוג של תגובה להכרזת הפתיחה שלך היה זהיר לגבי הצגת הסדרה השנייה שלך בגובה 3 לבדך ותן ליריבים לשחק ב- 2♥ כאשר ההכרזות הולכות: 1♠ 2♥ NO NO ? אז עכשיו רק עבור- pass עם:
286	אל תפתח weak two אם ידך עומדת בכלל ה-20 - צורת יד 6-4 ו-10 HCP היא טובה מדי בשביל weak two. כך עם: ♠ K Q 6 5 3 2 ♥ 7 2 ♦ A J 8 6 ♣ 3 פתח 1♠
287	אם אתה פותח weak two, העדף להחזיק את כל הערכים שלך בסדרה הארוכה בידך.
288	Overcalling עם סדרת 6 קלפים בראשות J הוא לא ברידיג' טוב, גם אם אתה נוחת לבסוף על רגלייך (תהיה בר מזל או שתצליח אחרי שאתה כבר במצב קשה) - האם אתה באמת רוצה הובלה בסדרה זאת?
289	"אני חושב" שאתה צריך לספור הזוכים והמפסידים שלך בכל הידיים ואתה תוכל להבין כמה לקיחות רבות ליצור (זוכים) והיכן להיות זהירים (מפסידים).
290	ברגע שאתה Pre-empt אתה מבצע הכרזת limit bid ועליך לא להכריז שוב- כל ההחלטות לאחר מכן יהיו של השותף שלך.
291	זה בסדר להכריז INT overcall עם 5-4 ב-Major's ולנסות ולגנוב את החוזה במיוחד אם INT עומד להיות passed out.



<p> <span style="color: red;">♠</span> AKJ852  <span style="color: red;">♥</span> KQJ  <span style="color: red;">♦</span> 53  <span style="color: red;">♣</span> 65 </p>	<p> קפיצה סדרה על ידי הפותח מבטיחה HCP 15/16 וסדרת 6-קלפים. והיא לא מחייבת </p>	<p>303</p>
	<p> <span style="color: red;">♠</span> AKJ852  <span style="color: red;">♥</span> KQJ7  <span style="color: red;">♦</span> A2  <span style="color: red;">♣</span> 6 </p>	<p>304</p>
<p> פתיח <span style="color: red;">♠</span> 1 והתכונן ל-<span style="color: red;">♠</span> 3 rebid </p>	<p> אבל עכשיו אתה פותח <span style="color: red;">♠</span> 1 מוכן לעשות rebid בקפיצה של <span style="color: red;">♥</span> 3-למצב משחק מלא מחייב </p>	<p>305</p>
	<p> כאשר משחקים נגד יריבים המכריזים בשיטת Weak No-Trump חלש אם הכרוז פתח INT והיריבים בסופו של מסיימים ב-3NT כל אחד מהמגנים יכול להבין כמה נקודות יש לשותפו על ידי הוספת מספר הנקודות שלו לדומם בתוספת 12 ולהחסיר את זה מ-40. </p>	<p>306</p>
	<p> כמו מניות הערכת ידיים עולה ויורדת בערכים- עם התאמה עולה ועם חוסר התאמה יורדת, כך הערך מחדש את ידך בהתאם לא בטוח איזה קלף לשמור, אז שמור קלף באותה סדרה שבדומם או אותה סדרה כמו הכרוז (זכור את ההכרזות) זה ידוע בשם "שמירת אורך עם הכרוז". </p> <p> עיקרון מחסום ההכרזה: - </p> <p> אם אתה פותח <span style="color: red;">♣</span> 1 הכרזת המחסום שלך היא <span style="color: red;">♣</span> 2  אם אתה פותח <span style="color: red;">♦</span> 1 הכרזת המחסום שלך היא <span style="color: red;">♦</span> 2  אם אתה פותח <span style="color: red;">♥</span> 1 הכרזת המחסום שלך היא <span style="color: red;">♥</span> 2  אם אתה פותח <span style="color: red;">♠</span> 1 הכרזת המחסום שלך היא <span style="color: red;">♠</span> 2 </p> <p> אם תבצע ה-rebid השני שלך מעבר להכרזת המחסום שלך כאשר אתה מראה ערכים נוספים HCP 15/16 ולא ספירת 13 בלבד. אם יש לך רק HCP 13 בלבד הטוב ביותר שלך הוא rebid הסדרה מקורית ולא לנסות ולהראות סדרה אחרת שעשויה להיות מעבר להכרזת המחסום המקורית שלך. </p>	<p>307</p>
	<p> אם ההכרזות הולכות <span style="color: red;">♠</span> 1 – ותגובה <span style="color: red;">♣</span> 3 ועכשיו rebid על ידי הפותח של 3NT הוא הכרזה טובה. </p>	<p>308</p>
	<p> אם היריבים תוקפים את הסדרה הגרועה ביותר שלך בחוזה בשליט ויש לך כבר מספיק לקיחות אז אין צורך לעכב, במיוחד אם המעבר על ידי המגנים לסדרה אחרת פתאום יכול לסכן את ביצוע החוזה שלך, </p>	<p>309</p>
	<p> 2 היריבים מתחרים ומכריזים <span style="color: red;">♥</span> 1 - <span style="color: red;">♣</span> 2 ובמושב הרביעי יש בידך HCP 10/11, אתה יכול להבין שאין שום דבר לשותף כי היריבים הראו סביב HCP 23, כך אל תסתבך. </p>	<p>310</p>
	<p> אם אתה רוצה לדעת אם לשותף יש תמיכת 3 קלפים לתגובה הראשונה שלך ב-Major אז הכרוז סדרה חדשה גם אם זאת סדרת 3 קלפים- כמה שחקנים קוראים לזה NMF - New Minor Forcing, </p>	<p>311</p>
	<p> כדי לבצע הכרזת פתיחה אתה צריך או 13 HCP (12) או יד שעומדת בכלל ה-20. אל תפתח ההכרזות עם ידי 9 ו-10 HCP במושבים הראשון והשני. אתה תקבל את הסיכויים שלך מאוחר יותר, כאשר תוכל בהמשך להכריז overcall עם ידיים אלה. </p>	<p>312</p>
	<p> לא בטוח מה לשמור אז שמור אותה סדרה שבדומם או אותה סדרה כמו הכרוז (זכור את ההכרזות) זה ידוע בשם "לשמור אורך עם הכרוז". </p>	<p>313</p>
	<p> 3NT הוא הטוב ביותר כאשר יש לך minor ארוך כי הסדרה תפיק המון לקיחות ו-3NT הוא הרבה יותר ידידותי למשתמש מאשר <span style="color: red;">♣</span> 5 או <span style="color: red;">♦</span> 5, האין זאת? </p>	<p>314</p>
	<p> מבחינה מתמטית (ו " דיבור " ברידג'), אם לצד אחד יש התאמה אז גם לצד השני יש התאמה, כך במקרה של ספק, הכרוז. </p>	<p>315</p>
<p> <span style="color: red;">♠</span> Q  <span style="color: red;">♥</span> AKT62  <span style="color: red;">♦</span> KT94  <span style="color: red;">♣</span> T83 </p>	<p> עם היד הראשונה אני חושב שאתה צריך לפתוח <span style="color: red;">♥</span> 1, אבל ביד השנייה שבה rebid הוא קצת בעייתי אני חושב שאתה צריך להתחיל עם pass-פאס כי יש לך rebid נחמד של <span style="color: red;">♦</span> 2 מוכן. </p> <p> <span style="color: red;">♠</span> Q  <span style="color: red;">♥</span> KT94  <span style="color: red;">♦</span> AKT62  <span style="color: red;">♣</span> T83 </p>	<p>316</p>
<p> <span style="color: red;">♠</span> AK954  <span style="color: red;">♥</span> 732  <span style="color: red;">♦</span> 942  <span style="color: red;">♣</span> T8  הובל <span style="color: red;">♠</span> 5 </p>	<p> האם אתה מוביל בקלף הרביעי מלמעלה או שאתה מוביל את ה-A ומעניף מבט (בודק)? ללא כניסה חיצונית הובל בקלף הרביעי מלמעלה, אך עם כניסה אז תן מבט קודם. כך עם: </p> <p> <span style="color: red;">♠</span> AK954  <span style="color: red;">♥</span> 732  <span style="color: red;">♦</span> A62  <span style="color: red;">♣</span> T8  כעת הובל <span style="color: red;">♠</span> A </p>	<p>317</p>

318	<p>אם הכרוז פתח 1NT והיריבים הגיעו בסופו של דבר לחוזה של 3NT כל אחד מהמגנים יכול להבין מה יש ביד שותפו על ידי הוספת הנקודות שלו לדומם בתוספת 12 ולהפחית את זה מ-40. הנח שאתה משחק כנגד weak No-Trump של היריבים. אם הם משחקים 15-17 No-Trump אז החסר הסך הכל מ-15 במקום.</p>	
319	<p>שמור על ה-Tenaces (שילוב של 2 קלפים גבוהים מאותה הסדרה בהיעדר קלף הדרוש כדי שיהיה רצף, כגון A-Q) שלך ללא פגע, וייתכן שעדיין תוכל לעקוף כאשר הסדרות מתחלקות גרוע.</p> <p>A-J-7-6-5-4 מול K-8-3-2 שחק קודם את ה-K.</p> <p>K-Q-T-6 מול A-5-4-3 שחק בהתחלה את ה-K וה-A ושמור על ה-Q-T אלו.</p> <p>A-T-6-5 מול K-Q-9-3-2 שחק בתחילה את ה-K ושמור על ה-2 ה-tenaces והבטח תמיד 5 לקיחות.</p>	
320	<p>עם צורת יד 0-1-5-7 ו-9 נקודות מכובדים בבקשה פתח 1 בסדרה ולא weak two או weak three. עם:</p> <p>♠</p> <p>♥ Q J T 9 7 6 4</p> <p>♦ A</p> <p>♣ Q T 9 5 4</p> <p>בבקשה, פתח 1♥</p>	
321	<p>הכרזת הפתיחה הראשונה היא כל כך מעורפלת שאתה חייב לוודא כי ההכרזה השנייה שלך מבהירה את מה שאתה התחלת איתו - נסה לעשות Limit bid בהזדמנות הראשונה שלך בין אם זה יהיה ב-No-trump עכשיו או תמיכה בשותף.</p>	
322	<p>השותף מוביל Ace בלקיחה ראשונה ובדומם יש Singleton, וודא שאתה נותן העדפת סדרה בלקיחה ראשונה כדי להראות את למה שאתה רוצה שהשותף יחליף בלקיחה הבאה. השותף מוביל Ace Spade כנגד 4 Hearts ויש בידך:</p> <p>♠ 9 4 3 2</p> <p>♥ 9 5 4</p> <p>♦ K Q J</p> <p>♣ 7 6 5</p> <p>עקוב בסדרה עם 9♠ לבקש החלפה ל-Diamonds</p>	
323	<p>הובלה בקלף הרביעי מלמעלה ולאחר מכן הכלל של 11 יכולים להיות בשימוש הן על ידי המגן האחר והן על ידי הכרוז. (הפחת את הקלף שכבר הובל מ-11 וזה אומר לך כמה קלפים גבוהים מקלף שהובל קיימים ב-3 ידיים האחרות) השותף מוביל ב-7 ויש בדומם Q-9-5 ובידך המגן האחר יש K-T-2, אז אתה יודע כי לכרוז אין קלף גבוה יותר מהקלף שהובל ולכן כאשר הכרוז משחק 5 אתה יכול לשחק T או אפילו נמוך, כי אתה יודע כי הקלפים החשובים מתחלקים באופן הבא: -</p> <p>Q95</p> <p>AJ87      KT2 (אתה)</p> <p>עכשיו היריב מצד שמאל שלך מוביל ה-7 ובדומם שלך יש Q-9-5-3 ובידך יש K-T-2 אתה מיד יכול לדעת כי אין לו למגן האחר קלף גבוה יותר מאשר הקלף שכבר הובל ואתה יכול לנצח הלקיחה הראשונה או עם ה-9 בדומם או עם ה-T שלך. הקלפים עכשיו מתחלקים כמו: -</p> <p>Q953</p> <p>AJ87      KT2 (אתה)</p>	
324	<p>תגובת 2♣ ל-1NT ואחריה 3♣ היא take-out חלש שצריך להראות סדרת 6-קלפים-אם יש לך רק 5 הסתפק ב-1NT כך עם:</p> <p>♠ A 2</p> <p>♥ 7 3 2</p> <p>♦ 5 4</p> <p>♣ K T 8 6 5 4</p> <p>השב 2♣ ובעקבותיו הכרוז 3♣.</p>	
325	<p>אל תכריז overcall עם אותה הסדרה של היריב כי אתה בסכסוך איתו, ולכן אם הכריזו הולכת 1♥ ולך היריב יש בידך:</p> <p>♠ A 9 4 2</p> <p>♥ K Q 7 3 2</p> <p>♦ K Q 7</p> <p>♣ 4</p> <p>רק pass</p>	



<p>עם : K Q 5 4 מול : J 7 6 2 הובל פעמיים לכיוון ה-K Q כאשר אתה עוקף ואז אתה יכול להגן באופן בטוח כנגד המצב הזה :</p>	<p>K Q 5 4 A T 9 8 3 J 7 6 2</p>	339
<p>אם הפותח או המשיב מכריזות 2 סדרות אז ברוב המקרים הסדרה הראשונה תהיה סדרת 5-קלפים - זה חשוב כעת כי זה מאפשר לשותף לתמוך בסדרה הראשונה עם 3 קלפים.</p>		340
<p>אם הסדרה העיקרית שלך היא הסדרה העיקרית של הכרוז והם בסופו של דבר מסיימים בסדרה המשנית של הכרוז, אז הובל בשליט.</p>		341
<p>(הכלל) יד שנייה משחקת נמוך כולל אל תחתוך במושב השני - השותף עדיין שם עבור הלקיחה הנוכחית - אל תמהר לחתוך !!</p>		342
<p>אם כרוז פותח 1NT (בין 12-14 או 15-17) כל מגן יכול לחשב את ספירת נקודות המכובדים הכללית של שותפו כאשר הדומם מתגלה. הוסף את מספר הנקודות שלך לנקודות של הדומם בתוספת מספר הנקודות הידועות של הכרוז והחסר הסכום הכולל הזה מ-40 וזה אומר לך כמה נקודות יש ביד השותף בתחום של 2 נקודות.</p>		343
<p>Overcalling על ה-1♣ שלהם עם 1♠ הוא טוב לבריאות משחק הברידיגי שלך ויכול להיעשות עם ידיים מינימליות רבות כי הוא pre-emptive. עם זאת אין טעם רב ל-1♠ overcall על פתיחת 1♥ כי אין להכרזה כל ערכי מנע. כך עם :      ♠ K J 9 5 4      ♥ 9 5 4      ♦ A 7 6      ♣ 3 2</p>		344
<p>הכרוז 1♠ overcall על 1♣ אבל אל תטרח להכריז 1♠ overcall מעל 1♥.</p>	<p>תרחיש Cue-bidding מראה controls במעלה הקו ולא הולך מתחת לסדרות כך שאם ההכרזות הולכות:      1♥ 3♥      4♣</p>	345
<p>עכשיו תאמר : יש בידי A Clubs ואין A או void בסדרת ה-Spades כי עברת על הסדרה כאשר היית יכול ל-3♣ cuebid.</p>	<p>השתמש בכלל ה-11 בשיקול דעת :</p> <p>♠ Q ♠ Q      ♥ A K T 6 2 ♥ K T 6 2      ♦ K T 9 4 ♦ A K T 9 4      ♣ T 8 3 ♣ T 8 3</p>	346
<p>ביד מימין, אל תפתח עכשיו כי יהיו לך בעיות rebid. ביד משמאל, פתח 1♥, אין בעיות rebid כאן.</p>		
<p>אם שותפך פותח 2NT ואתה משיב 3♣ אז זה Stayman באותה דרך כי 2♣ היה Stayman על פתיחת 1NT.</p>		347
<p>אל תשאיר Q חשופה על השולחן (זה לא מנומס במצבים כאלה) :</p> <p>Q 7      A J 8 3 2 T 9 8      K 5 4</p>		348
<p>כאשר הקלף הרביעי מלמעלה ה-3 מובל שחק ה-Q וכאשר היא מחזיקה עדיין יש לך את ה-K ביד הסגורה עם קלף נמוך - זה לא נפגע לפני ולפנים ועדיין מוגן קצת ועכשיו מערב היא היד הבטוחה.</p>		349
<p>רוצה לשמור על המכרז פתוח ולא בטוח מה תהיה ההכרזה הבאה, אז השתמש בסדרה רביעית מחייבת ולאחר מכן השותף יכול לספר לך עוד על ידו.</p>	<p>הימנע מתגובת 2NT כמו ממגפה - תמיד יש משהו יותר טוב ואתה תמיד יכול להגיב ב-3 קלפי minor אם יהיה צורך עם יד כזאת שבה אתה לא יכול להגיב 2♥ :</p> <p>♠ 5 4 3      ♥ Q T 9 8      ♦ K Q 7      ♣ A 4 2</p>	350
<p>השב 2♣ כאשר שותפך פותח 1♠ והמתן ל-rebid של שותפך אל תחנוק את שותפך עם תגובת 2NT הנוראית.</p>		

<p>אל תפתח 3♥ עם סדרת 7 קלפים ו-10HCP - היד בדרך כלל עונה על הכלל של 20/19 ואתה צריך לפתוח 1 בסדרה ולא 3.</p> <p>♠ 3 ♥ QT 9 8 7 4 3 ♦ K 7 ♣ A J 2</p>	<p>351</p> <p>אז כאן פתח 1♥ ולא 3♥ כי היד הרבה יותר מדי טובה עבור 3♥.</p>				
<p>הכרזת פתיחת מנע-Pre-emptive של Weak Two או Weak Three היא BID LIMIT ואתה לא חייב להכריז שוב, אלא אם כן שותף חייב אותך. השותף עכשיו עושה את כל ההחלטות של הכרזות או אפילו הכפלה-doubling - האשם אותו אם זה עכשיו משתבש.</p>	<p>352</p>				
<p>הדרך הנכונה כדי לעקוף Q J 6 5 מול K 7 3 היא לעקוף כלפי ה-QJ פעמיים במקרה של A doubleton ו-T ו-4 בצד השני. במצבים כאלה:</p> <p style="text-align: center;">       Q J 6 5        A T                    9 8 4 2        K 7 3     </p>	<p>353</p> <p>בתקווה לחלוקה של 4-2</p>				
<p>כאשר אתה משחק חוזה 1NT הסתר הנכסים שלך ביד הסגורה ונסה ליצור את הרושם שאתה פחות חזק בסדרה אחת - אם אתה גובה את כל הזוכים שלך ליריבים יש סיכוי להשתמש בסימונים שלהם !!</p>	<p>354</p>				
<p>עם Q 6 בדומם מול A T 5 ביד כאשר היריבים מובילים סדרה זו כנגד חוזה NT שלך אתה צריך לשחק נמוך מהדומם כדי להבטיח 2 לקיחות. אם לא היה T ביד אז היית צריך לנסות מיד ה-Q של הדומם אבל ה-T עושה את ההבדל.</p>	<p>355</p>				
<p>אתה רוצה ששותף ימשיך להכריז זכור אז להשתמש ב-Reopening Double כדי לחייב שותף להכריז, כך עם:</p> <p>♠ A 6 5 ♥ K Q 7 6 5 ♦ K 8 7 6 ♣ 8</p> <p>N    E    S    W 1♥   2♣   NO   NO</p>	<p>356</p> <p>הכרז double במקום 2♦ rebid</p>				
<p>כאשר יש לכם ידיים טובות ואינך בטוח להיכן הידיים הולכות הכרז לאט והשתמש בסדרה רביעית מחייבת (FSF) כדי לקבל מידע נוסף מהשותף על צורת ידו וגם על ספירת הנקודות.</p>	<p>357</p>				
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 25%; padding: 5px;">           ♠ JT985 ♥ A ♦ KQT765 ♣ Q ♠ A2 ♥ 9632 ♦ A983 ♣ K92 ♠ KQ3 ♥ KQJ8 5 ♦ J ♣ A853         </td> <td style="width: 25%; padding: 5px;">           ♠ 764 ♥ T74 ♦ 42 ♣ JT764         </td> <td style="width: 25%; padding: 5px;">           W    N    E    S 1♦   NO   1♥ NO   1♠ NO   2♣<sup>(1)</sup> NO   2♠ NO   4NT NO   5♦   NO   5♠ NO   NO   NO         </td> <td style="width: 25%;"></td> </tr> </table>	♠ JT985 ♥ A ♦ KQT765 ♣ Q ♠ A2 ♥ 9632 ♦ A983 ♣ K92 ♠ KQ3 ♥ KQJ8 5 ♦ J ♣ A853	♠ 764 ♥ T74 ♦ 42 ♣ JT764	W    N    E    S 1♦   NO   1♥ NO   1♠ NO   2♣ <sup>(1)</sup> NO   2♠ NO   4NT NO   5♦   NO   5♠ NO   NO   NO		<p>(1) סדרה רביעית מחייבת-ספר לי עוד על ידך הפסד רק את 2 האסים כאשר תגיע להתאמת 3-5 עם השימוש ברצף סדרה רביעית מחייבת.</p>
♠ JT985 ♥ A ♦ KQT765 ♣ Q ♠ A2 ♥ 9632 ♦ A983 ♣ K92 ♠ KQ3 ♥ KQJ8 5 ♦ J ♣ A853	♠ 764 ♥ T74 ♦ 42 ♣ JT764	W    N    E    S 1♦   NO   1♥ NO   1♠ NO   2♣ <sup>(1)</sup> NO   2♠ NO   4NT NO   5♦   NO   5♠ NO   NO   NO			
<p>בהנחה שהיריבים משחקים NT חלש (12-14) אם הכרוז פתח 1NT והיריבים סיימו ב-3NT, כל מגן יכול לחשב מה יש ביד שותפו על ידי הוספת מספר הנקודות שלו לנקודות בדומם בתוספת 12 ולחסר את הסכום מ-40.</p> <p>בהנחה שהיריבים משחקים NT חזק (15-17) אם הכרוז פתח 1NT והיריבים סיימו ב-3NT, כל מגן יכול לחשב מה יש ביד שותפו על ידי הוספת מספר הנקודות שלו לנקודות בדומם בתוספת 15 ולחסר את הסכום מ-40.</p>	<p>358</p>				
<p>פתיחה של 3 בסדרה או 2 בסדרה, מלבד היותם הכרזות pre-empts הם הכרזות Limit וכמו בכל הכרזות Limit - אל תכריז שוב - השותף כעת עושה את כל ההחלטות- (הפעם היחידה שאתה יכול להכריז שוב היא אם השותף מבצע ההכרזה מחייבת כגון הכרזת סדרה חדשה).</p>	<p>359</p>				



<p>השותף מכריז Take-out Double (informative Double) ויש בידך 8 או יותר HCP וודא כי אתה קופץ בסדרה חדשה אחרת השותף יחשוב שיש לך מעט מאוד HCP ולכן כאשר המכרז הולך: -</p>				
N	E	S	W	
1♣	Double	NO	?	
♠	K Q 9 4	♠	Q 9 5 4	360
♥	7 2	♥	7 2	
♦	A 8 5 4	♦	Q 8 5 4	
♣	9 5 2	♣	9 5 2	
<p>ביד משמאל הגב על ידי הכרזת 2♣; אולם ביד מימין הגב רק על ידי הכרזת 1♠.</p>				
<p>בכל מצב מחייב אם השחקן בינד לבין השותף שלך מכריז, אז אתה "משוחרר מהקרב" ויכול לעבור-pass. לכן אם אתה עדיין מכריז זה ידוע כ " free bid " ואתה צריך להכריז עכשיו רק עם ערכים טובים.</p>				
<p>אם יש בידך סדרת 6 קלפים בראשות A-K-Q אז אלו 5/6 לקיחות משחק - איך אתה פותר את זה? עצום את העניינים ודמיון את חלוקת 7 הקלפים האחרים סביב השולחן בין 3 השחקנים וחשוב על 1-3-3 או 1-4-2 או אפילו 1-1-5 ואז אתה לוקח את שביל הזהב. (כאן 1-2-4) ולאחר מכן היית מצפה להפסיד רק לקיחה אחת, כך היד מוערכת כמו 5 לקיחות משחק ואם היה לך עוד A ביד איפשהו אתה צריך ל-re-bidding בקפיצה למרות רק 13 HCP, למשל:</p>				
♠	A 2			362
♥	A K Q 4 3 2			
♦	7 4 3			
♣	9 5			
<p>פתח 1♥ ותכנן ל-re-bid 3♥.</p>				
<p>אם היריבים מצטרפים להכרזה ואתה כבר לא יכול להכריז ה-rebid המתוכנן שלך, אז אתה יכול לומר BID NO (Pass) - כי עכשיו לשותפך יש עדיין הכרזה אחרת, נכון?</p>				
<p>מחזיק את אותה סדרה כמו היריב, אל תגייד כלום - אל תסתבך/תתערב בסכסוך/מאבק.</p>				
<p>אם שותפך פותח 1♠ ואתה משיב 1NT והשותף 2♣ rebids עליך עכשיו לומר No Bid, כלומר pass- אתה בצעת הכרזה מגבילה - Limit Bid ועכשיו שותפך - הוא האחראי הוא הקפטן של המכרז. עם זאת, לעיתים נדירות מאוד, אם יש לך יד חלשה מאוד וסדרת 6 או 7 קלפים משלך אתה יכול כעת להכריז אותה בגובה 3 וזה אומר לשותף שמעתי ולא הייתי יכול להכריז סדרתי כאשר פתחת 1♠ אבל עכשיו אני רוצה לשחק בסדרה שלי כי שהיא עשויה להיות בטוחה עם יד כמו זאת: -</p>				
♠	2			365
♥	5 4			
♦	A Q 7 6 5 4 3			
♣	4 3 2			
<p>אם אתה פותח את המכרז עם 19HCP והשותף שלך משיב ומראה +6 עכשיו אתה יכול ל-re-bid מחייב למשחק מלא והדרך לעשות זאת היא לקפוץ בסדרה חדשה לגמרי- עכשיו שניכם חייבים לשמור על המכרז פתוח עד שיושג משחק מלא. לדוגמא:</p>				
West	East			366
1♥	1♦			
3♦				
<p>הוא עכשיו מחייב למשחק מלא</p>				
<p>אל תסבול מתסמונת Singleton Syndrome במקום שאתה נכנס לפאניקה כאשר יש בידך singleton בסדרת השותף והשותף מכריז אותה פעמיים - אל תיבהל ועזוב השותף לבצע החוזה שלו- אם הוא נכשל באופן חרוץ אז זאת אשמתו של השותף וכפי שכולנו יודעים הכלל הראשון במשחק הברידיג' BP- Blame Partner - האשם השותף.</p>				
<p>סבלנות היא המפתח להגנה טובה במיוחד כאשר הנקודות מתחלקות 19-21 או 18-22 - אל תתחיל לשחק אסים או להוביל מתחת למלכים ומלכות- שחק פסיבי ושחק השני מלמעלה מסדרות גרועות או top of nothing מסדרות גרועות.</p>				
<p>אם יש לך יד מאוזנת והיריב מצד ימין-RHO פותח בהכרזה, זה זמן שתיקה שווה זהב-איך לך שום overcall הגיוני ואתה צריך בהחלט לעבור-pass.</p>				
<p>בבקשה בבקשה עבור-Pass עם ידיים של 13 HCP 3-3-3-4 כאשר היריב מצד ימין-RHO פותח 1 במשהו, אל תכפיל - ידך חסרת צורה לחלוטין ואין overcall זמין כאן.....</p>				
<p>בתחילה, אתה צריך לשנמך-downgrade החזקת QJ doubleton והחזקת K singleton בעת פתיחת המכרז, אולם אם שותף הכריז סדרות אלו אז ההחזקות באמת הופכות להיות יקרות מאוד.</p>				
<p>אם שותפך פותח 1NT ויש לך יד חלשה ו-6 clubs השב 2♣ ולאחר מכן חזרו על 3♣ - זו הדרך להכריז take-out חלש ב-clubs (נ.ב. עכשיו יש לך 6 קלפים בסדרה וכך זה בסדר).</p>				
<p>אני (כותב הטיפ) חושב שאתה צריך להכריז overcall מעל 1NT רק עם 17-15 ולא 18-16 כי זה יכול להיות מסוכן (אבל אני נמושה). אם אתה מתכוון ל-overcall עם 17-15 וודא אז כי יש בידך כמה 10s או סדרת 5-קלפים איפשהו. באופן מסורתי פותח 1NT (חזק) ו-1NT overcall היה תמיד עם 18-16 ולא בסגנון המודרני של 17-15.</p>				
<p>במושב הרביעי אל תטרח ל-pre-empt - זרוק את היד (pass).</p>				
<p>374</p>				

375	משחק NT חלש, עם 2 סדרות 4 קלפים ו-15-19 HCP זה לא משנה עם איזה סדרה אתה פותח- אתה re-bidding ב-NT בהמשך, הלא כן ? אני מעדיף את ה-Major.
376	אם אתה רוצה שהיריב ימשיך לשחק בסדרה שלו ואתה מחזיק 2-7-Q ביד הסגורה השלך את 7 על הובלת היריב של ה-A ו-muddy their waters ( להפוך מצב למבולבל יותר ופחות קל להבנה או להתמודד איתו). זה עלול להוביל את המוביל לחשיבה כי השותף מעודד במצבים כמו זה : 9 7 5 A K 8 3      J T 4 Q 7 2
377	אם השחקן בינך לבין שותפך מכריז למרות שהכרזת השחקן ידועה בתור Free bid ועכשיו אתה לא צריך להכריז סדרות חדשות בידיים מינימאליות, כי אתה יודע עכשיו כי לשותף יש עדיין עוד הכרזה.
378	במקום רצף הססן חלוש של 1♠ - 2♠ - 3♠ (מזמין) ואז 4♠ (אני מקבל), השתמש בהכרזות ניסיון , כך לאחר 1♠ - 2♠ ואז סדרה חדשה ומבקשת עזרה בסדרה זו ואם לשותף יש את העזרה הוא מכריז 4♠ ואם אין לו הוא נסוג רק ל-3♠.
379	אם יש התערבות מעל 1NT ואתה עומדת להכריז transfer, אל תכריז - שחק עכשיו System Off-הסכמי השותפות אינם חלים ושחק את כל ההכרזות כטבעיות ואז לא יהיו כל אי-הבנות בהכרזות.
380	2♣ הוא רק Stayman אם אתה משיב ל-1NT - כל שאר הזמן זה הולך להיות טבעי (למעט הכרזת פתיחה של 2♣).
381	אם שותפך פותח 2NT, לעתים קרובות יותר מאשר לא, זה נכון להעלות ל-3NT במיוחד עם סדרת minor ארוכה - שרוצה לשחק 5♣ או 5♦ ?
382	כאשר ביד הפותח יש 19 HCP אז לאחר הובלת הפתיחה הוא יכול לקפוץ בסדרה חדשה ולאחר מכן זה מצב מחייב למשחק מלא ואף אחד מחברי השותפות יכול לעבור-pass עד להגעה למשחק מלא.
383	אם אתה מגן כנגד חוזה No Trump וסדרה אחת היא עקרה, החלף אז לסדרה אחרת.
384	Overcalling בגובה 2 בסדרה בדירוג נמוך שונה לחלוטין מ-overcalling בגובה-1 שבו תוכל להכריז עם ידיים חלשות מאוד כל עוד יש לך סדרה באיכות טובה ואילו בגובה-2, לא רק שאתה צריך סדרה באיכות טובה אבל גם כמה ערכים סבירים (+ 11/12) - בכל פעם שאתה overcall 2♦ או 2♣, זכור שאתה אומר "אני מתכוון לבצע 8 לקיחות" ואם אתה חושב על זה לעתים קרובות יותר אתה תוכל פחות סביר להצטרף להכרזה בידיים חלשות (אוויליות).
385	אם שותפך 1NT overcalls ואז אם אתה ה-Advancer, משיב 2♥, 2♠ או 2♦ אלה weak-out חלשים, אותו הדבר אם השותף פתח 1NT ועכשיו ל-overcaller אסור להמשיך ולהכריז בכלל.
386	אל תמהר להשיב 2NT לאחר שהשותף פתח, יש תמיד משהו טוב יותר כי 2NT מחניק ומחייב את השותפות לגובה 3 - אם יש ספק מעל 1♠ השב עם 3 קלפי minor.
387	הסיבה שאתה סופר לקיחות זוכות היא לראות כמה לקיחות-יתר אתה צריך למצוא אם יש לך 7 זוכים בחוזה 4♠ ייתכן שאתה צריך לשחק את היד בצורה שונה לעומת יד שבה יש לך 9 זוכים וצריך רק עוד אחד.
388	אתה מגן ואתה לא בטוח מה לשמור ומה להשליך, הסתכל אז על הדומם ושומר על אותה סדרה ארוכה שאתה יכול לראות בדומם - זה ידוע ככלל השמירה על אורך עם הדומם.
389	אם יש הפרעה כלשהי על 1NT (של שותפך) ואתה עומד לבצע transfer אל תכריז אותו - שחק את כל ה-SYSTEMS OFF כעת ושחק את כל ההכרזות כטבעיות ולא יהיו אי הבנות.
390	אם היריב פתח 3♥ או 3♠ אז אם אתה מכפיל את זה, זה Informative Double ומבקש מהשותף להכריז את הסדרה הטובה ביותר, כמו אם הוא פתח 1♥
391	כאשר אתה מגן כנגד חוזה No-Trump והשותף מוביל בקלף הרביעי מלמעלה, ויש לך סדרת 5-קלפים, הקפד לשמור על קלף גבוה כדי לקחת את הלקיחה הרביעית, כך שאתה תוכל לפדות את הקלף ה-13 בסדרה - ביסודו של דבר אתה מבצע את כלל משחק הקלף גבוה מהיד הקצרה בין 2 המגנים.
392	אנא עשה הכרזות חד משמעיות ככל האפשר כדי שהשותף ידע מה להכריז בהמשך אם אתה חושב שאתה יכול לעשות 3NT אז הכרז אותו, אם אתה חושב שאתה יכול לעשות 4♥ אז הכרז אותו.
393	עם AKQ654 מול 32 וצורך רק ב-5 לקיחות מסדרה זו עכב סיבוב אחד במטרה לשמור על ה-AKQ ככניסות במקרה והסדרה מתחלקת 4-1.
394	הובלה בראש רצף עוקפת הובלת הרביעי מלמעלה בחוזה No-Trump בסדרה הארוכה שלך אז עם KQJ95 הקפד להוביל את ה-K ולא את ה-9 - אתה לא רוצה שהכרזי יזכה בלקיחה הראשונה עם ה-T שלו - האין זאת?
395	אם יש התערבות כלשהי מעל 1NT ואתה עומד לבצע transfer אל תפעיל את כל השיטות כעת והכרז את כל ההכרזות כטבעיות, ואז לא יהיו אי הבנות של ההכרזות.
396	אנא אל תכריז overcall עם סדרת 6 או אפילו 7 קלפים בראשות J- זה לא ברידגי טוב - אתה רוצה את כל הערכים שלך בסדרה הארוכה.
397	קצר בכניסה ליד ארוכה עם QJ5 מול A8653 שחק את ה-Q ואם ה-K מופיע מהמערב עכב במצב זה : A 8 6 5 3 K 9 2      T 7 Q J 5

398	בכל המצבים, עם 2 סדרות 5-קלפים הכרו את הסדרה הגבוהה יותר כך בעת פתיחת ההכרזות, פתח בסדרה הגבוהה יותר, כאשר אתה משיב, השב בסדרה הגבוהה, וכאשר אתה overcalling, overcall בסדרה הגבוהה (HIGH FIVES).
399	כדי לפתוח 1NT (חלש) אתה צריך 12-14 HCP ביד מאוזנת 4333, 4432, ו-5332 אבל מדי פעם עם ידיים חצי-מאוזנות בצורה של 2254 עם doubleton מכובד ב-2 ה-Major's או אפילו 2263 שוב עם מכובד doubleton ב-2 ה-Major's אתה יכול לפתוח 1NT כהכרזת pre-emptive כדי לחתוך-לנתק התקשורת בין היריבים מלמצוא התאמה אפשרית ב-Major שלהם.
400	האם אתה ממושמע מספיק כדי לעבור ביד עם 18 HCP במושב הרביעי כאשר שמעת את ההכרזות הולכות 1♥-pass-1♠?
401	הובלה מראש הרצף קודמת להובלה בקלף הרביעי מלמעלה כנגד חוזה NT בסדרה הארוכה שלך, כך עם KQJ95 וודא שאתה להוביל את ה-K ולא ה-9. אל תמכור לקיחה!
402	אם יש לך איזון מושלם של 13 HCP עם 4 קלפי hearts, אינך יכול להשיב בסדרתך לאחר ששותפך פותח ב-1♠, מכיוון שזה אמור להראות חליפת 5 קלפים, כך שתזדקק ל-2♣ או 2♦ או פשוט תלך ישר ל-3NT.
403	עם 11 HCP וסדרת 7 קלפים וערכים חיצוניים טובים אל תבצע הכרזת-מנע-Pre-empt פשוט פתח ב-1 בסדרה.
404	לפעמים, כאשר סדרת השליט מחולקת גרוע אז אתה צריך לשחק קודם את הסדרה השנייה ולהוציא את ה-A מן היד של היריבים, אחרת אם תמשוך יותר מדי שליטים אתה תאבד שליטה על סדרת השליט כאשר הם נכנסים. בעשותך זאת אתה עדיין משאיר שליטים ב-2 הידיים.
405	כאשר שותפך מציע לך לבחור בין 3NT לבין 4 Major בחר אז ללכת על 4 Major עם תמיכת 3 קלפים במכרז כגון ♠ NT 1-3 עכשיו הפותחן או מכרז 4♣ או חוזר ל-3NT.
406	עם T932 מול AQJ87 שחק ה-T ועקוף פעמיים, ע"י משחק ה-T אתה ביד הנכונה לחזור על העקיפה מבלי לבזבז הכניסות.
407	משחק NT חלש, כותב הטיפ ממליץ לך לשחק 2NT rebid המראה 15-19 כאשר השותף מכרז 2♣ בתגובה ל-1♠ או 1♥ שלך, הפותח נותן למשיב הזדמנות להכריז את צורת היד שלו לאחר 2NT rebid שלך.
408	אתה מגן ואתה לא בטוח מה לשמור ומה להשליך, הסתכל אז על הדומם ושמור על אותה סדרה ארוכה שאתה יכול לראות בדומם - זה ידוע כ " שמירה על אורך עם הדומם ".
409	לעתים קרובות אין הכרזה מושלמת עבור כל יד ואתה יכול לאלתר, אולי אתה פשוט צריך לנסות ולהכריז משחק מלא.
410	אם היריב פתח 3♥ או 4♥ אז אם אתה מכפיל זה Informative Double ומבקש מהשותף להכריז את הסדרה הטובה ביותר שלו, כמו אם הוא פתח 1♥.
411	בבקשה הערך את הפוטנציאל של הידיים עם KQJxx מול ה-K בסדרה אחת וה-Q בסדרה אחרת וה-J באחרת: ♠ K 5 4 3                      ♠ K Q J 8 7 ♥ Q 6 5                      או                      ♥ 9 8 7 ♦ J 4 3    ♦ 4 3 ♣ 9 8 5 4    ♣ 4 3 2
412	2 הידיים שוות 6HCP אבל אם השותף מזמין אותך ל-3NT, למרות שיש לך רק שש נקודות בכל יד, היד השנייה (מימין) היא הרבה יותר טובה ואתה בהחלט צריך לשדרג את החזקה זו ואולי לקבל את ההזמנה. עם AKJ9 מול T832 אם אתה מתכנן עקיפה, גבה קודם את ה-A ואז לך על היד השנייה מוכן לעקיפה - אולי תצוף ה-Q Singleton ולא יהיה צורך בעקיפה בכלל. במצבים כאלה:
413	T 8 3 2 Q                      7 6 5 4 A K J 9
413	אני (כותב הטיפ) חושב כי להכריז 1NT overcall אתה צריך 16-18 HCP ביד מאוזנת עם עוצר בסדרה של היריבים אבל אם אתה עושה את זה עם 15 HCP אז ודא שיש לך כמה קלפי T (עשיריות) או סדרת 5 קלפים לשדרג את היד.
414	אם היריב פותח 3♥ או 4♥ אז אם אתה מכפיל את זה הוא Informative Double ומבקש השותף להכריז את סדרתו הטובה, אותו הדבר כאילו הוא פתח 1♥.
415	מי רוצה לשחק ב-5♣? אף אחד!! נווט חוזים לכיוון 3NT כאשר יש לך סדרת minor מתאימה.
416	אם השותף מכרז מעבר להכרזת המחסום שלו (כלומר, reverses מראים +15 HCP), תוכל כעת לעבור ל-3NT בעצמך עם 9 HCP או יותר כי 2NT יהיה כעת מינימלי וחלש.
417	במושב הרביעי כאשר ההכרזה הולכת: N E S W 1♥ NO NO ?
418	ההכרזה של 1NT מראה כעת 10-14 HCP במושב protective זה. אם השותף מכרז reverse (הכרזות מעבר להכרזת המחסום) ויש לך +8 HCP טובות אז אתה יכול ללכת ישירות ל-3NT. הכרזת 2NT תראה יד מינימלית מוחלטת.

419	עם KQT מול 54 הובל ל-KQ פעמיים.
420	משחק כנגד weak NO Trump כדי להכפיל את הכרזת הפתיחה שלהם של 1NT אתה צריך HCP 15 או יותר. אתה תמיד צריך נקודה אחת יותר מהטווח העליון של היריבים, כך אם הם משחקים strong NO Trump של HCP 15-17, לכן אתה צריך HCP 18 או יותר.
421	מי רוצה לשחק ב-5♣? אף אחד!! עם סדרת minor מתאימה נסה 3NT בבקשה כי זה קל יותר לבצע 9 לקיחות מאשר 11.
422	הכרזת Double על 1NT מראה נקודה אחת יותר מהמקסימום של היריבים, כך אם אתה משחק כנגד HCP15-17 של היריבים עכשיו אתה מבטיח HCP18 או יותר וכן הלאה.
423	רק כאשר יש התאמה, שחקן צריך להוסיף נקודות נוספות לקוצר.
424	עם T9762 מול 8543 אתה צריך להוציא את הקלפים העליונים של היריבים מיד לבסס 2/3 לקיחות למרות שאין לך את ה-A K Q או ה-J.
425	תיאוריית היעד הסופי-Final Destination פועלת כך - אם הרצף הבסיסי של 3♦ - 1♦ הוא HCP10-12 אבל אתה go around the houses (משמעותו שאתה שלוקח לך הרבה זמן להכריז, כאשר במציאות זה יכול להיעשות הרבה יותר מהר) ובסופו של דבר מכריז 3♦ לאחר ההכרזה השנייה של המשיב זה עדיין מראה 10-12, ובאופן דומה אם אתה משיב 2NT לפתיחת 1NT חלש זה מראה 11-12 (Invitational-מזמין) אבל אתה עכשיו "הולך סביב הבתים" עם תגובת Stayman או re-bid העברה-transfer אך לאחר מכן 2NT (כמשיב) זה עדיין מראה 11-12 Invitational-מזמין.
426	היה מודע לצורת הידיים ולהערכת יד. ליד מאוזנת של (3-3-3-4) HCPS14 יש מעט עתיד לעומת יד של HCP 11 עם 2 סדרות 5 קלפים אשר יש המון עתיד. הראה חלוקות יד ואל תהיה מכור לספירת נקודות בלבד. כאשר אתה מתמודד עם עקיפה דו-כיוונית מחפש את ה-Q במצב כזה:
427	K J 7 6 5 מול A T 4 3 2 השתמש במידע מההכרזות שיעזור לך להחליט ואם שחקן הכריז בחוזקה (אולי בגלל חלוקת יד) אולי יהיה בידו void בסדרה זו. (נ.ב. לאחר שהחלטת לאיזה יריב יש יותר סיכוי להחזיק את ה-Q החסרה אז פדה בהתחלה מכובד עליון והיה מוכן לעקוף בפעם הבאה במקרה שהסדרה מתחלקת 1-2 לאורך כל הדרך).
428	כאשר אתה 1NT rebid או 2NT או 3NT עם ידיים של 15/16 או 17/18 או 19/20 זה מבוסס על HCP6 ביד השותף. אל תכריז 1NT rebid עם רק HCP15 מול שותף שעבר-passed שאולי בידו אין שום דבר בכלל. עכשיו 1NT rebid מראה יד מאוזנת של HCP 18/19 כי אתה רק עם עצמך כדי להכריז.
429	לאחר שהשותף שלך מכריז double על אחד בסדרה אתה מחויב להשיב כלומר רוב הזמן אתה מכריז את הסדרה הטובה ביותר שלך בגובה הנמוך ביותר האפשרי עם עד HCP 7.
430	שחקנים הם רשלנים ולכן כאשר הכרוז מושך שליטים השלך קלף באותו צבע ואולי הכרוז לא ישים לב ויטעה בספירה.
431	השתמש בהכרזות כדי להבין למי יש את כל הנקודות הנוותרות - האם מישהו מהשחקנים עשה הכרזת פתיחה?
432	אם המשיב מכריז 1NT ולאחר מכן מכריז סדרה חדשה בגובה-2 זה מראה חולשה ואורך והפתח צפוי עכשיו לומר NO BID (כלומר Pass). לְמִשָּׁל: ♠ 9 ♥ Q T 6 5 4 3 ♦ A 5 4 2 ♣ 9 5 ההכרזות הלכו: 1♠ NO 1NT NO 2♣ NO 2♥ זה מה שאתה כעת מכריז עם היד למעלה והשותף טוב יותר שיעבור-Pass.
433	זכור כי אם יש בידך את 2 הסדרות האחרות לאחר פתיחת 1♦, ו-1♥ overcall ואתה משיב, לאחר מכן השתמש ב-Negative Double.
434	הכח העיקרי של Acol או כל שיטת הכרזות טבעיות אחרת הוא במבנה של הכרזות מגבילות-LIMIT כך שאם השותף משיב 3♣ לפתיחת 1♠ שלך ואין בידך ערכים מיותרים רק PASS-תשובה זו Invitational-מזמינה בלבד. היה משוחרר.
435	השותף pre-empts, ויש לך סדרה משלך ו-void בסדרת השותף רק עבור-pass ותקווה שזה יבוצע - אל תסבול מתסמונת "J syndrome".
436	הכרזת overcall בחוזה בסדרה מראה 8/9 עד HCP 14 לאחר פתיחת 1NT. אם אתה עושה את זה רק עם 8/9 אז כדאי לך להחזיק סדרה באיכות טובה של 6 קלפים, בבקשה.
437	אתה יכול לשחק Stayman ו-transfers אם השותף 1NT overcalls אבל רק אם סוכם על כך מראש באופן מלא עם השותף.
438	כמגן, אל תהיה מאוים על ידי A בודד בדומם - שחקן סדרה זו במיוחד אם אתה מנסה לבסס סדרה זו עבור ההגנה.
439	אל תעכב אם יש סכנה כי היריבים יעברו לסדרה מסוכנת אחרת.

440	שותפך פותח 1NT ואתה רוצה להכריז takeout חלש ל-minor אתה עכשיו צריך 6 קלפים בסדרה כי אתה עכשיו צריך לבצע 9 לקיחות במקום 7 כי אתה יכול להשאיר השותף בחוזה 1NT רק עם 5. תן לו להיאבק לבצע 7 לקיחות במקום 9.
441	השתמש במכרז כדי להבין למי יש את כל הנקודות הנותרות - האם אחד השחקנים ביצע הכרזת פתיחה?
442	אם אתה חוזר על סדרה רוב הזמן אתה מראה ששיייה- החרגי יהיה כאשר ידך מינימאלית ולא יכול להראות את הסדרה השנייה שלך כי זו תהיה הכרזת reverse ואתה תכריז מעבר למחסום שלך עם יד מינימלית.
443	אתה יכול לצלול לתוך Blackwood מיד כאשר יש התאמה וכל מה שאתה צריך לדעת הוא על מספר האסים (קלפי המפתח) שמחזיקה השותפות - אולי המכרז הלך: N S 1♥ 3♥
444	עכשיו אתה יכול ללכת ל-4NT אם יש בידך HCP 18/19 ועכשיו יש לך את ההתאמה. אם שותפך פותח 3NT Gambling זה מראה סדרה מוצקה של 7 או 8 קלפים ב-minor ללא ערכים חיצוניים. לְמִשָּׁל: ♠ 3 2 ♥ 5 4 ♦ 7 6 ♣ A K Q J 5 4 3
445	באופן כללי, סדרות זוגיות כנגדך מתחלקות גרוע וסדרות לא-זוגיות מתחלקות טוב (ראה טיפ מתקדם 445).
446	הכרזה בקפיצה בסדרה המקורית ע"י הפותח מראה סדרת 6 קלפים ו-HCP 15/16 אבל יותר חשוב זה מראה 6/7 לקיחות.
447	עם הידיים 4-3-3-3 עם 4 קלפי Major אל תטרח להכריז Stayman- ידך מאוזנת מדי.
448	תיאוריית היעד הסופי פועלת כך - אם הרצף הבסיסי של 1♦ - 3♦ הוא 10-12 אבל אתה " הולך מסביב " ומסיים ב- 3♦ לאחר ההכרזה השנייה של המשיב זה עדיין מראה 10-12, באופן דומה אם אתה עונה 2NT לפתיחת 1NT זה מראה 11-12 (מזמין) אבל עכשיו אתה הולך מסביב עם תגובת Stayman או transfer, אך לאחר מכן 2NT rebid (כמשיב) זה עדיין מראה 11-12 מזמין.
449	הכרז את היד שלך פעם אחת בלבד - זה אומר שאם אתה כבר תיאר את היד שלך אל תתרגש יותר מדי ותמשיך להכריז עם היד טובה שלך - השאר לשותפך לקבל את ההחלטות.
450	רוב הזמן אם אתה מכריז 2 סדרות אז הסדרה הראשונה תהיה לפחות של 5 קלפים, כי אתה מראה 5 בסדרה הראשונה והמשיב עכשיו חייב לתמוך עם 3 קלפים בסדרה.
451	N E S 1♦ 1♥ DBL הכרזת double על ידי המשיב צריכה להיות negative double המראה 6 HCP או יותר ונטייה עבור 2 הסדרות שלא הוכרזו. כמו: ♠ Q 7 6 5 ♥ 7 2 ♦ 8 5 ♣ A 9 6 5 4
452	בבקשה הכרז את הגבוהה ביותר מבין 2 סדרות. כאשר יש בידך clubs ו-spades-סדרת ה-clubs היא סדרה "גבוהה" כאשר הן רצופות (לא בדירוג גבוה יותר). חלק מהשחקנים ממליצים לפתוח 1♠ עם 2 הסדרות spades ו-clubs.
453	אל תבצע הכרזת מנע-pre-empt עם K או A מחוץ לסדרה הארוכה שלך כי זה עושה את זה לערכי הכרזת פתיחה נורמלית.
454	SQOT (SUIT QUALITY TEST for OVERCALLS) הוסף את מספר הקלפים בסדרה שבה אתה רוצה להכריז overcall למספר המכובדים בסדרה והתוצאה צריכה להיות שווה למספר הלקיחות הנדרש. כך, אם אתה מכריז overcall בגובה-1 בסדרה בדירוג גבוה אז הסך הכל צריך להגיע ל-7 כלומר 5 קלפים בסדרה עם 2 מכובדים או 6 קלפים בסדרה עם מכובד אחד. אם אתה רוצה להכריז overcall בסדרה בדירוג נמוך בגובה-2 אז הסך הכל צריך להגיע ל-8 כלומר 5 קלפים בסדרה ו-3 מכובדים או 6 קלפים בסדרה ו-2 מכובדים.
455	שחקנים הם רשלנים, ולכן כאשר הכרוז מושך שליטים, השלך קלף באותו צבע ולפעמים הכרוז יטעה בספירת קלפי הסדרה.



J 9 4 3 2	A Q 5 (אתה)	
	K T 8	
468	אל תטרח להשתמש ב-Stayman עם ידיים בדיוק בחלוקת 4-3-3-3 כי אין בידך doubletons ולכן אין ערכי חיתוך בכלל.	
469	אם תחליט לאמץ את הכרזת סדרה רביעית מחייבת-4 <sup>th</sup> suit forcing מחייבת למשחק מלא הימנע מכל עמימות נוספת ואתה יכול עכשיו להאט את ההכרזות למטה.	
470	עם Axx בסדרה מול xx אתה צריך לעכב בחוזה No Trump לנסות לנתק תקשורת בין 2 המגנים, - אם יש בידך AKx מול xx אתה צריך גם לעכב אם אתה צריך לוותר על ההובלה פעמיים כדי לבסס הסדרה ושוב ייתכן שתוכל לנתק תקשורת בין 2 המגנים מביסוס הסדרה הארוכה שלהם.	
471	אתה צריך לשאול על מלכים ברצף Blackwood רק אם ידוע כי כל האסים נמצאים כבר בידי השותפות.	
472	עם A J T 9 5 מול 3 2 הובל מהצד של 3 2 ועקוף פעמיים, יש לך סיכוי של 75% להצליח להשיג לפחות לקיחה אחת נוספת ויותר אם הקלפים של היריבים מחולקים 3-3.	
473	חשוב על overcalling עם יד מינימלית של כ-8/9 HCP אם כל הנקודות שלך הן בסדרת 5 הקלפים שלך, אז לך על זה - השותף אז ידע במה להוביל גם אם אתה לא זוכה במכרז.	
474	אם יש רק דרך אחת לבצע את החוזה שלך אז אתה צריך להניח כי הקלפים מתחלקים לטובה ועקוף - אם יש צורך בכך, אפילו נסה עקיפה עמוקה במצבים כאלה:	
	A K T 9 5 4 3 2	
475	אם יש צורך בכל 4 הלקיחות תצטרך לעקוף את מערב פעמיים ל-Q ול-J אם כי זו הדרך היחידה להצליח. אם השותף פותח ב-1NT ויש לך בדיוק צורת יד של 4-3-3-3 ואתה מחזיק 4 קלפים בסדרת Major אל תשתמש ב-Stayman עכשיו, כי היד שלך מאוזנת כל כך, גם אם יש לשותף התאמת 4 קלפים כאן, זה עדיין יכול להיות קל יותר לעשות 9 לקיחות מאשר 10 עם יד כל כך מאוזנת.	
476	בבקשה אל תשחק קלף נמוך מסדרה בראשות-A כנגד חוזה בסדרה כי זה עשוי לעזור לכרוז יותר מאשר לצד המגן.	
477	אמץ את הובלת הקלף השני מלמעלה מסדרה גרועה כנגד חוזה No-Trump כך השותף יודע אם יש כל עתיד. כך עם K J 8 4 2 הובל את ה-4, הרביעי מלמעלה כרגיל, אבל עם 9 8 5 4 2 עכשיו הובל את ה-8 וכאשר שותף רואה את ה-8 ויש לו מעט מאוד מכובדים בסדרה זו הוא ידע להחליף סדרה אם הוא צריך להוביל.	
478	לאחר שהשותף מכריז Reverse ומכריז מעבר להכרזת המחסום שלהם. למשל:	
	W E 1♦ 1♠ 2♥	
479	אתה עם +8 HCP חייב כעת להכריז משחק מלא לא משנה מה כי השותף הבטיח +16 HCP ויד טובה. ד"א, 2NT על ידי מזרח הוא כעת יד מינימלית מוחלטת.	
480	אם היריב מצד שמאל מכריז overcall ולאחר מכן לא מוביל את הסדרה שלו ואתה חסר ה-K וה-A של הסדרה אתה צריך מיד לדעת כי ה-A וה-K מפוצלים בידי היריבים כי רוב היריבים הרגילים שיש להם החזקת AK יובילו את ה-A כדי להסתכל על הדומם. אתה יודע בלקיחה הראשונה איך 7 מנקודות המכובדים של היריבים מחולקות. לעומת זאת, אם שחקן מוביל Ace אתה יודע רוב הזמן כי הוא מחזיק 7 נקודות באותה סדרה.	
481	אתה צריך רק לשאול על מלכים ברצף Blackwood אם כל האסים נמצאים בידי השותפות שלך. שאלה על מלכים עכשיו מציעה לך להיות ב-Grand Slam ואתה תבצע את זה רק אם כל האסים נמצאים. אם חסר A רק לך ל-5 של הסדרה המוסכמת ולא ל-6 של הסדרה המוסכמת.	
482	אתה יכול להשיב 1NT עם singleton אם ידך לא חזקה מספיק כדי להשיב בסדרה חדשה בדירוג נמוך בגובה-1. למשל:	
	♠ 7 ♥ Q 9 4 ♦ K J 8 7 5 ♣ J 4 3 2	
482	השב 1NT כאשר השותף פותח 1♣ זה עדיף בהרבה על מענה של Pass או 2♦.	
	אם אתה פותח ב-1 בסדרה והשותף משיב בסדרה חדשה, rebid בגובה-2 על ידך בסדרה חדשה הוא 100% מחייב. כך עם:	
	♠ A K T 4 3 ♥ 4 ♦ A K 7 4 ♣ A T 8	
	אתה פותח 1♥ והשותף משיב 2♣ אז אין צורך לקפוץ ולדחוף המכרז עם 3♦, רק 2♦ re-bid אשר כעת מחייב.	

483	<p>במושב השלישי עם AQ5 בהגנה כנגד חוזה NT שחק את ה-Q (לא ה-A). אם לכרוז יש את ה-K זה לא משנה והכרוז לא יכול להרשות לעצמו לעכב ואם לשותף יש את ה-K זה משחק שאינו עולה לך בדבר. אם אתה משחק את ה-A הכרוז עלול לעכב במשך 2 סיבובים ולנתק אותך מהשותף במצבים כאלה:</p> <p style="text-align: center;">3 2 J 9 6 5 4      A Q 5                     K T 8</p> <p>למעשה יד שלישית לא משחקת גבוה והכרוז לא יכול לעכב עכשיו כשאתה משחק את ה-Q.</p>
484	<p>בשיטת Acol לאחר פתיחת 1♣ הכרזת 1NT מראה בדיוק HCP 8-10 ו-4 קלפי club ויד מאוזנת לחלוטין של 4-3-3-3.</p>
485	<p>עם 4 קלפים בסדרת Major אתה יכול לחשוב על Stayman אבל אם ידך 4-3-3-3 ואין לה ערכי חיתוך כלשהם שלול ה-Stayman ולהישאר עם No Trump.</p>
486	<p>חוזה 5♣ הוא "עבור הציפורים" - שחקנים ברידג' לא-מנוסים. דחוף החוזים לקראת 3NT כאשר נמצאה התאמה בסדרת minor. לדוגמא:</p> <p style="text-align: center;">W      E 1♣      3♣</p> <p>הוא עכשיו רצף טוב 3NT</p>
487	<p>במה לפתוח עם 4-4 ב-minor's מוכן ל-rebid NT בהמשך - הבחירה שלי (H. Schogger) היא להכריז את הסדרה החלשה כדי להרתיע שחקנים מהובלת סדרה זו. אתה צריך בסופו של דבר להיות בחוזה NT. שחקנים שאוהבים הכרזות מוכוונות הובלה היו אומרים לפתוח בסדרה החזקה במקרה שאתה בסופו של דבר מגן.</p>
488	<p>אם הפותח או המשיב מכריז 2 סדרות אז רוב הזמן הסדרה הראשונה תהיה של 5 קלפים - זה חשוב עכשיו כי זה מאפשר לשותף לתמוך בסדרה הראשונה עם 3 קלפים.</p>
489	<p>עם 2 סדרות ארבעה קלפים ו-15-19 HCP העדף לפתוח ב-1 בסדרת ה-Major. כך עם: ♠ J54 ♥ AK87 ♦ Q65 ♣ AJT7</p> <p>פתח 1♥ אם אתה פותח 1♣ אל תנסה להכריז את הסדרה השנייה ואז שותפך יחשוב שאתה מחזיק בצורת יד 5-4.</p>
490	<p>ודא שאתה מודע לכניסות בלקיחה הראשונה במיוחד ליד עם פחות קלפים גבוהים.</p>
491	<p>אם אתה מכריז בתרחיש הכרזה-חופשית-free-bid (בידיעה כי השותף עדיין יכול להכריז אם אתה עובר) אז אל תעשה זאת עם יד מינימאלית-כך עם מינימום מוחלט, עבור-pass וראה אם השותף יכול להכריז שוב.</p>
492	<p>כדי להשיב בסדרה בדירוג נמוך בגובה-2 נדרשות HCP +10 אבל נקודות אלה יכולים להיות גם מורכבות מנקודות חלוקה כך 8 נקודות וסדרת 6-קלפים היא מספיק טובה או 9 נקודות וסדרת 5-קלפים.</p>
493	<p>עם יד מאוזנת של HCP 18 אל תתחייב לחוזה 3NT לאחר תשובה חלשה - רק תזמין כי אם ביד השותף יש HCP 6, אז 9 לקיחות לא יתממשו!</p>
494	<p>אם אתה לא יכול להכריז אחת מבין 3 התגובות של 2♦ או 2♥ או 2♠ כאשר אתה רוצה לבצע תגובת Stayman להכרזת 1NT של השותף, אז פשוט עבור-Pass.</p>
495	<p>באופן כללי, סדרות עם מספר קלפים זוגי בידיים של היריבים כנגד מתחלקות גרוע וסדרות עם מספר קלפים לא-זוגי מתחלקות היטב, כך אם יש להם 4 קלפים בסדרת השליט סביר יותר שיתחלקו 3-1 מאשר 2-2 ואם יש להם 5 קלפים בסדרת השליט סביר יותר שיתחלקו 3-2 מאשר 4-1.</p>
496	<p>הובלה מראש רצף בסדרה הארוכה שלך חשובה יותר מהובלה בקלף הרביעי מלמעלה בסדרה הארוכה כנגד חוזה No-Trump. אתה לא רוצה להוביל את ה-9 מ-KQJ94 ולתת לכרוז לזכות בסיבוב הראשון בזול עם ה-T, האין זאת?</p>
497	<p>אם אתה לא משחק את זה כבר, אז אמץ את הובלת הקלף השני מלמעלה מסדרות גרועות כאשר מובילים כנגד חוזה-No-Trumps ואם גם לשותף יש זבל באותה סדרה הוא יידע להחליף סדרה כי אתה הובלת מסדרה ללא עתיד.</p>
498	<p>אם אתה לא משחק הכרזות ניסיון-Trial bids אז אמץ אותם כך כאשר ההכרזות הולכות:</p> <p>1♥ - 2♥</p> <p>Rebid על ידי הפותח עכשיו אומר אם יש לך עזרה בסדרה זו למשל: A או K או קוצר בבקשה עכשיו הכרוז ל-4♥ ואם אין לך אז פשוט תיסוג ל-3♥.</p>
499	<p>כאשר עוקפים היו מודעים לכל הקלפים הטובים בין 2 הידיים, כך במצב כמו זה:</p> <p style="text-align: center;">A Q T 5 K 4 3 2      7                     J 9 8 6</p> <p>היה מודע לכך כי בין היד שלך לבין הדומם יש לך 9 8 7 A Q T J וכאשר אתה מכיר בכך, אתה יכול להתחיל עם ה-9 וזה ישמור אותך בדרום לחזור על העקיפה יותר מפעם אחת אם יש צורך כמו במצב לעיל.</p>
500	<p>אם הפותח או המשיב מכריזים 2 סדרות אז רוב הזמן הסדרה הראשונה תהיה סדרת 5-קלפים - זה חשוב עכשיו שכן זה מאפשר לשותף לתמוך בסדרה הראשונה עם 3 קלפים.</p>
501	<p>עם 4-4 בסדרות ה-Major's ופחות מ-11 HCP אני לא חושב שאתה צריך להשתמש ב-Stayman, אבל לא כל המומחים מסכימים על כך. כי אתה לא יכול ללכת על 2NT כאשר השותף מכריז 2♦.</p>
502	<p>ספור את הזוכים שלך כאשר הדומם יורד - וסדר את הסדרות שלך כמו הדומם כך קל יותר לספור אותם.</p>



503	במשחק Acol עם סדרות 4-קלפים כל הידיים בחלוקה 4432 ו-15-19 HCP נפתחות בהכרזת 1 בסדרת 4-קלפים ולאחר מכן re-bid No-Trump - אל תנסה להראות את הסדרה השנייה הבאה כי השותף זכאי לחשוב כי צורת היד שלך היא 5-4.
504	אם בדומם יש קוצר ו-3 קלפי שליט זה בדרך כלל מציין אינדיקטור ברור לא למשוך מיד שליטים אבל לנסות לחתוך בדומם כל עוד יש עדיין קלפי שליט שם.
505	אם אתה לא יכול להגיע לצד השני כי אין כניסות ואז חתוך משהו כדי להגיע לשם.
506	אם אתה עובר בתחילה, ואז פתאום קופץ ל-3♣ לאחר שהשותף פותח 1NT זה מאוד מזמין ואומר שיש בידך כ-10 HCP וכמעט בוודאות סדרת 6-קלפים.
507	עם K32 מול 654 דאג להיות השחקן האחרון לשחק הסדרה כדי להגן על ה-K שלך. אתה רוצה להיות השחקן האחרון לשחק ולא השני ולהניח את עצמך להיות נעקף על ידי המגן " הנבזי ".
508	עם A Q J 4 מול T 9 3 2 וודא שאתה משחק את ה-T בהתחלה כשאתה עוקף מכיוון שישאיר אותך ביד הנכונה לחזור על העקיפה אם זה יצליח ולא תצטרך אז לבזבז כניסות בסדרות אחרות.
509	כשאתה מגן על היד השנייה לשחק נמוך - אין צורך לשחק קלף גבוה כי שותפך מסיים את הלקיחה. הכלל של שני נמוך של היד השנייה ושלישי גבוה של היד השלישית חלים רק על 2 המגנים.
510	בתחילה, כשאתה פותח ובידך ה-QJ חשופים בסדרה אל תספור 3 HCP שכן קלפים אלה יכולים להיבלע בקלות על ידי ה-AK של היריבים, האין זאת? עם זאת, אם השותף יכריז כעת את הסדרה הזאת, ה-QJ הם קלפי זהב ותוכל להעריך מחדש את היד.
511	למרות שאתה לא משחק 5 קלפים בסדרה אם שותפך פותח 1♠ ויש לך תמיכת 3-קלפים ביד חלשה וערכי חיתוך באחת מהסדרות אז תשיב 2♣ ולא 1NT - (בעולם מושלם היית צריך תמיכת 4-קלפים אבל כמו כל דבר אחר משחק הברידג' הוא לא עולם מושלם).
512	שמור על ה-Ten aces שלך שלמים. AJ7654 מול K832 - שחק תחילה את ה-K KQT6 מול A543 - שחק תחילה את ה-K ואת ה-A כדי לשמור על ה-QT AT65 מול KQ932 - שחק תחילה ה-K כדי לשמור על ה-2 Ten aces שלמים ואם יש צורך אתה עדיין תוכל לעקוף אם יהיה צורך עם ה-Tenace שנותר.
513	עם A Q 5 4 מול J 6 3 2 כאשר עוקפים שחק ה-2 ל-Q ואז הנח את ה-A והתפלל ל-Doubleton King. אל תשחק את ה-J כי השחקן הבא בהחלט יכסה ובסופו של דבר יקדם את ה-T שלהם כמו במצב הבא: <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <p>T 9 8</p> <p>A Q 5 4</p> <p>K 7</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>J 6 3 2</p> </div> </div>
514	הימנע מתשובה של 2NT כי זה מצופף את המכרז ותמיד יש משהו טוב יותר - אם צריך, השב ב-3 קלפי minor ושחק משחק המתנה. אתה תמיד יכול להכריז 2NT בהמשך, האין זאת?
515	אם יש מכובדים צמודים בדומם אל תכסה את המכובד במכובד שכן אין לכך כל טעם. אינך יכול לקדם קלפים לצד שלך.
516	515=
517	ישנם שלושה סוגים של Informative Double (Takeout Double) כדלקמן: א) HCP +13 והעדפה לסדרה האחרת. ב) HCP +19 ביד מאוזנת (חזק מדי ל-1NT בלבד) ג) HCP +17 וסדרה אחת שמתאימה ל-overcall פשוט בלבד.
518	עם A Q 9 5 4 מול K T 3 2 שמור על ה-Q ביד אחת ועל ה-K T ביד השנייה ואתה תמיד תבצע 5 לקיחות גם אם תהיה חלוקה 4-0 אתה עדיין תוכל לעקוף כל היריב עבור ה-J החסר.
519	עם קוצר באחת מהסדרות ורק 3 קלפים לתמיכה ב-Major העדף להשיב ב-2 של אותו Major ולא ב-1NT - כעת יש לך מה שמכונה "ערכי חיתוך".
520	אם אתה לא אוהב את ה-re-bid שלך אז התעלם מכלל (חוק) ה-20. כך עם: <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>♠ K 7</p> <p>♥ A J 8 7 2</p> <p>♦ Q 9 4 2</p> <p>♣ J 2</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>♠ K 7</p> <p>♥ Q 9 4 2</p> <p>♦ A J 8 7 2</p> <p>♣ J 2</p> </div> </div>
	ביד משמאל זה בסדר לפתוח ♥1 ו-rebid של ♦2; אבל ביד מימין אם תפתחו ♦1 אז תצטרכו ל-rebid של ♦2 לכן אל תטרוחו לפתוח כאן.
521	אתה ושותפך צריך להיות כלל שברגע שאחד מכם עושה כל סוג של הכרזה מגבילה limit bid אז כל ה-doubles אחרי זה צריך להיות לעונשים.
522	בצע הכרזות שנראות כמשקפות את היד שלך, כך שאם יש בידך סדרת 6-קלפים ו-16 HCP זה 4 נקודות טוב יותר מכפי שהיה יכול להיות כך 3 re-bid בסדרה המקורית כדי להראות שידך חזקה.
523	אל תשחק את קלפי השליטה-controls שלך בסדרות היריבים.

K 5 3 2	A Q J 7 6	8	אם אתה צריך לנסות עקיפות יותר מפעם אחת נסה ולהישאר באותה יד ככל האפשר כדי לא לבזבז כניסות כדי לחזור ליד השנייה. כך במצב הבא אפשר לקחת את העקיפות עד 3 פעמים:	524
	T 9 4		שחק את ה-T, ואז את ה-9 להישאר בדרום.	
			לך על ביסוס של סדרה כדי לקבל לקיחות נוספות ולא על חיתוך - רוב הזמן כשאתה חותך אתה חותך ביד הארוכה ולא מייצר לקיחות נוספות - זה פשוט גורם לך להרגיש טוב.	525
1NT      3NT all Pass			עם יד גרועה מאוד ללא שום סיכוי לבסס את הסדרה הארוכה שלך, בצע הובלה מסדרתך הקצרה ונסה למצוא את השותף. אם ההכרזות הולכות:	
	♠ T 6 5 4 ♥ 9 2 ♦ Q 7 6 2 ♣ 9 5 4		ובידך יש:	526
			הובל ה-♥9 ויהיה לך שותף מרוצה שבוודאי יש בידו Hearts.	
			אנא אל תהיה כוללני. אם שותפך פותח 1NT אל תלך ישר ל-3NT אם היד שלך היא יד Stayman אפשרית. בכל פעם ששותפך פותח 1NT שקול השימוש בקונבנציה כאפשרות גם אם תשלול אותה מיד. תפסיק לחכות ל-Stayman שתגיע - רק שקול אותה כאחת התגובות האפשריות שלך בכל פעם ששותפך פותח 1NT.	527
			בבקשה אל תכריז שום סוג של הכרזות מנע-pre-empts עם יד טובה - אתה מכריז pre-empt רק עם ידיים חלשות בניסיון לתפוס טווח הכרזות של היריבים ולא שלך. שחקני ברידגי עם ידיים חזקות מכריזים זאת לאט ושחקני ברידגי עם ידיים חלשות עושים זאת במהירות.	528
			כדי להעלות הכרזת פתיחת 3♥ ל-4♥ אתה צריך לפחות 3½ עד 4 לקיחות שברך כלל מקבילות ל-16 נקודות לפחות.	529
	♠ J 8 6 5 4 ♥ 3 2 ♦ 9 ♣ Q J 9 5 4		עם התאמה של 9 קלפים בסדרת השליט (כלומר 5 קלפי תמיכה ו-2 סדרות חמישה קלפים קפוץ למשחק מלא באופן מיידי - הכרזת מנע-pre-emptively והיה יריב לא ידידותי. לדוגמא, השותף פותח 1♠ ואתה מחזיק:	530
			הכרז 4♠ בלי "messing" Ron Klinger מאוסטרליה המתייחס לזה כ"The Weak Freak".	
			לאחר שותפך פותח בהכרזת מנע-pre-empt של 3♥, אתה צריך 3½ עד 4 לקיחות בידך לפני שאתה יכול להעלות ל-4♥ (לא נקודות).	531
			אל תבצע שום סוג של הכרזת מנע-pre-empt ביד טובה - אתה עושה זאת רק עם יד גרועה בניסיון לצרוך את טווח ההכרזות של היריבים, ולא את שלך.	532
			מכיוון שאתה יכול להגיב עם דאבל מעל overcall כל ההכרזות שאתה יכול אז לבצע במקום, צריכות להבטיח סדרת 5-קלפים כי לא הכרזת Negative Double בהזדמנות הראשונה. וזה מאפשר לשותף לתמוך עכשיו עם 3-קלפי תמיכה בידיעה שיש בידך חמישה.	533
			כאשר אתה לא יכול לעקוב בסדרה והכרוז מושך שליטים השלך קלף באותו צבע ולפעמים הכרוז אינו זהיר ואינו שם לב שהסדרה מחולקת לא טוב.	534
			מחפש את ה-Q של היריבים - לעקוף או לא לעקוף? עם 8 קלפים בין 2 הידיים עקוף בכל פעם, עם 9 שחק להפלה ושחק את ה-AK. EIGHT EVER NINE NEVER. לעקוף את ה-Q. הדרך לזכור זאת היא שהמילים Eight ו-Ever שתיהן מתחילות באות E ו-Nine ו-Never שתיהן מתחילות באות N.	535
			משחק Acoll עם No-Trump חלש. 2NT rebid אחרי 2♣ הוא 23/24 ו-3NT rebid הוא 25/26 ואם יש לך כל כך מזל 4NT הוא 26/28 ו-5NT הוא 29 / 30 - עולה באותה צורה במשחק זוגות כאשר 1NT rebidding (הוא 15/16) ו-2NT (הוא 17/18) אחרי פתיחה ב-1 בסדרה.	536
			כאשר אתה בהגנה אתה יכול לשחק הובלה של A הוא Attitude (רוצה/לא רוצה) וה-K הוא עבור Count-ספירה.	537
			עם סדרות minor כוון את החוזה לכיוון 3NT אך עם סדרת Spades או Hearts ארוכה העדף להיות ב-4♠ או 4♥.	538
			אם אתה רוצה לדעת יותר על היד של שותפך, השתמש בהכרזת סדרה רביעית מחייבת - וזה מבקש מהשותף להגדיר יותר את צורת ידו.	539

540	עם KQ54 מול AT32 שחק את ה-KQ תחילה ואם הסדרה תתחלק גרוע אתה עדיין יכול להיות לעקוף ה-T. אתה משאיר את ה-AT שם בתור Tenace שיעניק לך את סיכוי העקיפה.
541	הכרזות מגבילות-limit bids הן החלק החשוב ביותר בכל מערכת ההכרזות, אז זכרו כי 1♠ - 2♠ מראה HCP 6-9 עם 4 קלפי תמיכה ו-1♠ - 3♠ הוא 10-12 ו-4 קלפי תמיכה - זכרו לתת את המענה הנכון ולא לשקר לשותף שלך שלא יהיה מרוצה.
542	אם שותפך כבר פתח בהכרזה ויש בידך HCP 17/18 (יד טובה מאוד) חשוב על סלאם.
543	אם המשיב מראה סדרה חדשה ואז מכריז 2NT בהמשך, המשיב עדיין מראה יד של HCP 11/12 כאילו הוא הכריז ישירות את ה-2NT בהתחלה.
544	כאשר אתה מגן הגישה שלך צריכה להיות זהה לכרוז "האם אתה קופאי או בונה-מפתח לקיחות" - כותב הטיפ מקווה כי אתה בונה, לא רק לשחק אסים.
545	<p style="text-align: center;">A Q 9 4 2</p> <p style="text-align: center;">? ? ? ?</p> <p style="text-align: center;">K T 6 3</p> <p>כאשר אתה משחק בסדרה זו וודא שאתה גובה את ה-A קודם כל למקרה שיש חלוקה 4-0 נגדך ועכשיו אתה עדיין יכול לעקוף כל יריב (נבזי) ל-J החסר -אתה לוקח ביטוח על ידי שמירה של ה-tenace KT ביד אחת וה-tenace Q9 ביד השנייה.</p>
546	עם T976 מול AKJ2 שחק את ה-A קודם לפני התחייבות לעקיפת ה-J-רק למקרה שה-Q היא singleton ולא נדרשת שום עקיפה.
547	כאשר השותף מוביל Q כנגד חוזה No-Trump ובידך יש K Doubleton או אפילו A Doubleton הקפד לבטל החסימה בסדרה עם הקלף הגבוה כך שלא תחסום את הפוטנציאל של השותף.
548	התשובה של 3♠ ל 1NT היא חזקה מאוד, ואם לפותח יש תמיכת 3-קלפים הוא מכריז 4♠ ועם רק 2-קלפי תמיכה הוא מחזיר את עצמו ל-3NT.
549	<p>♠ A K T 9 6 4</p> <p>♥ A K 8 7</p> <p>♦ K Q</p> <p>♣ 6</p> <p>אם היריבים פותחים 1♣ או 1♦ עם 2 סדרות ה-Major העדיף להתחיל עם Informative Double ולא עם 1♠.</p>
550	<p>אם יש לך יד גרועה מאוד ואתה מוביל כנגד חוזה No-Trump אז נסה למצוא את השותף והובל בסדרה הקצרה שלך ו-doubleton Major יהיה מאוד אטרקטיבי בניסיון למצוא את השותף. כאשר ההכרזות הולכות: 1NT - 3NT וכולם עוברים כך עם:</p> <p>♠ 9 5</p> <p>♥ J 9 6 5</p> <p>♦ 9 5 4</p> <p>♣ 9 6 4 2</p> <p>הובל ה-9♠ ותקבל הפתעה מקסימה כאשר שותפך מחייך או מעודד עם קלף גבוה.</p>
551	<p>אם 1♥ - 3♥ מבטיח HCP 10-12 ו-4 קלפי תמיכה אז</p> <p>1♥ - 1♠</p> <p>2♦ - 3♥</p> <p>עדיין מראה HCP 10-12 אבל רק 3-קלפי תמיכה (כפי שהגעת לאותו יעד מ-2 המכרזים).</p>
552	<p>A Q T 5</p> <p>מול</p> <p>J 9 3 2</p> <p>כאשר יש צורך בעקיפה שחק את ה-9 בהתחלה ותן לו לרוץ ואז את ה-J למקרה שתצטרך לעקוף 3 פעמים ותצטרך להיות בדרום בכל הפעמים ולא לבזבז כניסות בסדרות האחרות.</p>
553	אם שותפך מחליף פתאום סדרות בזמן ההגנה שלו. כבד את ההגנה שלו ועקוב אחר ההגנה שלו - סביר להניח שיש בידו סדרה טובה מאוד משלו או שיש בידו singleton והוא רוצה חיתוך אז זכור לחזור בסדרה הזו בכל הזדמנות.
554	אם אתה לא מכריז Negative Double כאשר אתה יכול לעשות זאת ואתה מראה את הסדרה שלך אתה עכשיו אומר שיש בידך 5 או יותר קלפים בסדרה שהכרזת ואתה לא תהיה בכלל מקובע בגלל ה-overcall ...
555	אם השותף מוביל A ואתה מחזיק Q72 זכור לעודד ולשחק ה-7. האם השותף מוביל A ואתה מחזיק 732, זכור לא לעודד ולשחק הפעם ה-2.

<p>♠ 7 ♥ K Q 7 6 ♦ K 7 3 ♣ A J 8 6 5</p>	<p>לא בטוח מה להכריז בהמשך אז תכריז את מה שתוכלו (עם שותפך) לבצע. כך עם :</p>	<p>556</p>
	<p>שותפך פתח 1♣ וכמובן שהשבת 2♣ ואז השותף rebid 2♣ ועכשיו, לא בטוח מה להכריז, אז פשוט תכריז 3NT כפי שאתה חושב שתצליח לבצע.</p>	<p>557</p>
	<p>תשובה של 3♠ או 3♥ לא אחר ששותף פותח 1NT מראה יד טובה מאוד והיא מחייבת למשחק מלא והפותח חייבת ללכת ל-4-Major המוסכם עם תמיכת 3-קלפים ועם 2 קלפי תמיכה בלבד ללכת ל-3NT.</p>	<p>558</p>
	<p>ידיים חסרות צורה-לא חלוקתיות (4332 או 4432) אינן מייצרות לקיחות, אז במקרה של ספק, אל תכריזו אותן.</p>	<p>559</p>
	<p>ברגע ששותף משיב 3♠ להכרזת ה-1NT שלך, אתה מכריז 4♣ עם תמיכת 3-קלפים בסדרה או חוזר ל-3NT עם 2 קלפים בלבד.</p>	<p>560</p>
	<p>הכרזות לגובה ההתאמה הן עבור השותף של ה-overcaller.</p>	<p>561</p>
	<p>הובלת A מ-AK היא הטובה ביותר במשחק הברידיג', כי אתה תזכה בלקיחה הראשונה ותוכל להסתכל על הדומם ולתכנן את המשחק.</p>	<p>562</p>
	<p>פתח 1NT עם כל ידי 5332 כולל עם סדרת Major של 5 קלפים. אם מדי פעם יש לך יד עם כוח מלא (Weak NT) של HCP 14 עם סדרת Major של 5 קלפים, אתה יכול לשדרג את היד ולהתכוון ל-re-bid ב-NT כדי להראות HCP 15.</p>	<p>563</p>
	<p>כלל ה-7: ברגע שהדומם יורד, ואתה חושב לעכב הסתכל על מספר הקלפים בסדרה שבדומם בתוספת מספר הקלפים בידך והחסר את הסכום מ-7 וזה מספר הפעמים שאתה צריך לעכב בגלל חלוקה גרועה בידי היריבים. כך, עם A76 מול 432 אתה רק צריך לעכב לסיבוב אחד מכיוון שאתה יכול להתמודד עם חלוקת 3-4 וצריך לטפל בחלוקה גרועה של 2-5 בסדרה. (6-7 = רק פעם אחת) -</p>	<p>564</p>
	<p>כשאתה משליך ולא בטוח מה לשמור, אתה צריך לשמור על סדרה אחת ושותפך צריך לשמור על סדרה אחרת. לא טוב ששניכם משליכים את אותה הסדרה.</p>	<p>565</p>
	<p>כמגן אם יש בידך A של סדרה ארוכה בדומם, אל תמהר לזכות ב-A זה ואולי הכרוז לא יוכל להגיע לדומם.</p>	<p>566</p>
	<p>בכל מצב של overcall אם אתה תקוע לכל overcall חוקי אפשרי אז אתה פונה ל-Double במיוחד ביד עם 19+ נקודה מאוזנות דהיינו יותר מדי עבור 1NT או 2NT או 3NT overcall.</p>	<p>567</p>
	<p>זה בדרך כלל לא רעיון טוב להוביל שליט singleton, שכן ייתכן שבידו של השותף יש Qxx או Jxxx בסדרת השליט ואתה מיד נותן לכרוז עקיפה בחינם - תן לו למשוך שליטים ולגלות את החדשות הרעות בעצמו.</p>	<p>568</p>
	<p>אם היריבים פותחים בהכרזה ויש בידך סדרה זהה - אתה נמצא מיד במחלוקת איתם אז אל תכריזו-תגייד NO BID.</p>	<p>569</p>
	<p>אל תעכב אם קלפי הביניים שלך טובים כמו A T 5 מול J 2 עכשיו יש לך control שני בסדרה זו - אל תעכב.</p>	<p>570</p>
	<p>זה הכול טוב ויפה לדעת ש-3NT rebid מראה יד מאוזנת עם HCP 19 אבל מעריך שאתה יכול לבצע את ההכרזה הזו כי השותף הבטיח 6HCP או יותר בתשובתו.</p>	<p>571</p>
	<p>כאשר ההכרזה הולכת ♥ NO NO 1? ואתה במושב הרביעי. זה מכונה מושב הגנה (או מושב איזון), וחובתך לנסות ולהכריז. במושב זה תוכלו להצטרף עם 1NT עם HCP 10-14 בלבד.</p>	<p>572</p>
	<p>הובלה מראש רצף כנגד חוזה No-Trump עדיין חלה רק על הסדרה הארוכה ביותר.</p>	<p>573</p>
	<p>אם שותפך מעודד נא לא להיבהל מ-A בדומם - כבד את משאלותיו של השותף.</p>	<p>574</p>
	<p>עם QJ954 מול A32 שחק את ה-Q והתפלל כי לשחקן השני יש Doubleton KT או שלמגן השני יש T Doubleton או אם השחקן השני מכסה מיד, אתה יכול עכשיו לעקוף ל-9 על בדרך חזקה. זכור גם את ההכרזה כאן כדי להחליט איזו אפשרות לקחת.</p>	<p>575</p>
	<p>אפילו כאשר משחקים Four card Majors, עם תמיכת 3 קלפים ו-doubleton איפשהו העדף להעלות 1♠ ל-1♣ ולא להשיב 1NT כי יש בידך ערכי חיתוך.</p>	<p>576</p>
	<p>כאשר אתה פותח ב-1 של סדרה, היד שלך היא בלתי מוגבלת לחלוטין ואם השותף עונה בסדרה חדשה גם זה אינו מוגבל. לכן גם בתור פותח ומשיב עליכם לנסות לתאר את היד שלכם עם הכרזתכם השנייה.</p>	<p>577</p>
	<p>מה שאתה עושה בהובלת פתיחה, כגון הובלה מראש של רצפים, חל גם באמצע משחק היד כאשר אתה עובר לסדרות חדשות. נסה להיכנס להרגלי האיתות: - (א) כאשר השותף מוביל A שמבטיח את ה-K ויש בידך את ה-Q עודד עם 7 או 8. (ב) כאשר השותף מוביל A ויש בידך doubleton ואתה רוצה לחתוך שחקן קלף גבוה לעודד כמו 7 או 8. (ג) לעומת זאת, אם ברצונך ששותף יעבור סדרה אז שחק את ה-2 או ה-3 הנמוכים ביותר שלך.</p>	<p>578</p>

579	<p>כדי להבדיל בין 854 ל- 94 כאשר יש בידך 3 קלפים נמוכים וכאשר יש בידך 2 קלפים נמוכים מומלץ לשחק ב- MUD Middle Up Down.</p> <p>עם 2 אתה משחק High Low כדי להראות doubleton ועם 3 נמוכים (ללא מכובד) אתה משחק MUD Middle Up Down אז עם 854 שחק ה-5 ולאחר מכן ה-8 ...</p>
580	<p>ה- Takeout Double מגיע ב-3 טווחי ידיים כדלקמן:</p> <p>(א) +13 נקודות והעדפה לסדרות לא מוכרזות;</p> <p>(ב) +19 מאוזנות עבור 1NT overcall בלבד;</p> <p>(ג) +17 ויד חד-סדרתית חזקה מדי ל- overcall בסדרה.</p>
581	<p>שדרג ידיים עם סדרות של 5 ו-6 קלפים שכן סדרות אלה מייצרות לקיחות וכאשר אתה מספר למומחים על הידיים שלך זכור לספר להם על הסדרות הארוכות והיפות שלך, לא על ה-voids וה-voids. doubleton.</p> <p>מומחים אוהבים סדרות ארוכות והכותב אישית שונא voids ו-singletons.</p>
582	580=
583	<p>ה- cue-bid הוא control סיבוב ראשון או שני בסדרה. ה- control הסיבוב הראשון הוא A או void והסיבוב השני הוא Singleton או K. ואתה עושה הודעה כדי לבשר לשותף על סלאם אפשרי.</p>
584	<p>גם כאשר אין לך את ה-A אתה עדיין צריך לשחק קלף גבוה מהיד הקצרה ולכן עם KQ6 מול JT54 שחק קודם את ה-KQ כדי לא להיחסם.</p>
585	<p>S J Simon אמר ב" Why You Lose at Bridge " (כנראה אחד מספרי הברידיג' המפורסמים ביותר שנכתבו אי פעם "לעולם אל תזכה בלקיחה עד שתחליט באיזה קלף אתה הולך לשחק אחר כך. התחל להחליט ברגע שהדומם מופיע. אינך רוצה לחשוב בזמן שהיסוס יגלה מידע על היד שלך".</p>
586	<p>כשאתה יושב אחרי הדומם (מונח הברידיג' הנכון הוא ישיבה מעל הדומם) ואתה מגן וודא שאתה שומר על המכובדים הגבוהים בידך כדי לנצח את המכובדים הגבוהים של הדומם, אז אם משחקים קלף נמוך מהדומם זה הזמן לעקוב אחר זה עם קלף נמוך בעצמך פשוט תהיה סבלני.</p>
587	<p>כדי להשתמש ב- Stayman 2♣ אתה צריך:</p> <p>(א) 5-4 ב- Major's ואפס או יותר HCP בעיקרון יד חלשה אם אין התאמה נופלת חזרה על 2♥ או 2♣ לפי סדרת 5 הקלפים שיש בידך.</p> <p>(ב) HCP +1 וצורת יד 4432 עם Major אחד לפחות - אם אין התאמה אתה עדיין יכול ללכת ל-2NT.</p>
588	<p>אם אתה שם לב כי הכרוז לא מושך שליטים ומנסה להתחיל רצף של חיתוך צולב, אתה כמגן צריך לשחק בשליטים.</p>
589	<p>עם KJ54 מול A632 שחק את ה-A תחילה ואז קלף נמוך לעבר אותו ה-J ותעקוף אותו וקווה שלשחקן השני הייתה ה-Q מההתחלה. הניחו את הקלפים ונסו בעצמכם.</p>
590	<p>עם AQ5 במושב השלישי שחק את ה-Q כאשר השותף מוביל בקלף הרביעי מלמעלה - ואז אם ביד הכרוז יש את ה-K הוא יצטרך לזכות בו ועכשיו לא תנתק את עצמך מהשותף במצב כזה בחוזה של No-Trump:</p> <p>9 5 (הדומם)  J 7 5 4 3      A Q 6      (ידך)  K T 8</p> <p>שחק את ה-Q אחרת הכרוז יעכב ולעולם לא תגיע ליד השותף.</p>
591	<p>עם KQ65 מול AT83 שחק את ה-KQ תחילה וכאשר הסדרה מתחלקת בצורה גרועה אתה עדיין יכול להיות מסוגל לעקוף את ה-J שלהם אם השארת את ה-AT ללא פגע, כלומר ה-tenace.</p>
592	<p>אל תצטרף למכרוז כיריב עם ידיים מאוזנות של HCP 13/14 - אתה מבקש צרות</p>
593	<p>ברגע שהמכרוז יוצא לדרך, עם 2 סדרות 4-קלפים הכרוז במעלה השורה-מלמטה למעלה.</p> <p>הדבר החשוב ביותר שיש לזכור אחרי הרצף:</p>
594	<p>N E S W  1H 1♥ DBL NO ?</p> <p>הוא שנתרוו רק כ- HCP 14 אפשריות שכן HCP 26 (בערך) כבר נלקחו בחשבון.</p>
595	<p>כאשר שותפך overcalls ויש בידך 14 נקודות מאוזנות הזמן בלבד עם 2NT במקרה וביד השותף יש רק 8 נקודות חשופות.</p>
596	<p>כאשר אתה מגן עליך גם לספור זוכים אחרת לא תבין כמה לקיחות נוספות תצטרך לייצר כדי לנצח את החוזה שלהם. האם תצטרך לתת לשותף חיתוך? האם השותף יצליח להיכנס בכדי לתת לך חיתוך?</p>
597	<p>גם אם אינך משחק בפתיחת Five card Major suit אם יש בידך מה שנקרא ערכי חיתוך (קוצר איפשהו ורק תמיכה של 3 קלפים, מומלץ בנסיבות אלה לתמוך עם התאמה של 3 קלפים, במקום להשיב 1NT.</p>
598	<p>הכלל של השחקן השני משחק נמוך והשחקן השלישי משחק גבוה חל רק על 2 המגנים.</p>
599	<p>עם AKJT85 מול Q singleton אם זו סדרת השליט שלכם אל תהססו ל- overtaking (לכסות עם מכובד גבוה יותר) אותה ה-Q כדי שתוכלו להמשיך ולמשוך שליטים ולא תצטרכו לדאוג להשתמש בכניסות כדי לחזור לידיכם.</p>
600	<p>כאשר שותפך פותח בהכרזה והשחקן הבא 1NT overcalls ויש בידך HCP + 9/10 הכפל לעונשין - ראה טיפ למתחילים אבל עכשיו אתה הכפלת 1NT overcall שלהם.</p>

601	אם התמזל מזלך שיש לך 2 סדרות ביד, הראה את שתיהם - הכרזה בסדרה חדשה אינה מראה ערכים מיותרים. - אתה רק נותן לשותף אפשרות לבחור בסדרות.
602	מה הסיכויים לביסוס סדרה ארוכה? שים לב שאפילו סדרות המחולקות בצורה גרועה, כלומר אם יש 6 קלפים נגדך ככל הנראה הן יתחלקו 4-2 ולא 3-3 ואילו סדרות אי-זוגיות נוטות להתחלק טוב, כלומר אם יש 5 נגדך הן עשויות להתחלק 3-2 ולא 4-1.
603	לשימוש חזק ב- Stayman (כלומר עם +11 HCP) ידיים של 4432 אידיאליות עבור Stayman ורק אחת מאותן 4 סדרות צריכה להיות Major - אל תשכח לשקול STAYMAN כאופציה כל פעם ששותפך פותח 1NT.
604	כלל ה-15 עבור פתיחות במושב הרביעי - הוסף את ה-HCPs בידך למספר הקלפים בסדרת ה-spades, ואם הסך הכולל הוא 15 אז אתה יכול לפתוח פתיחה קלה-חלשה כלומר אתה יכול לפתוח עם 11 HCPs ו-4 קלפים בסדרת ה-spades. על ידי יישום הכלל הזה יש פחות סיכוי שתפתח בפני היריבים את הדלת בכדי להכריז overcall ולקנות חוזה זול.
605	עם סדרה עוצמתית ו- HCP 15/16+ במושב ה-overcalling הכפל double קודם ולאחר מכן הכרז את הסדרה שלך. כך עם: ♠ A K J 8 7 6 ♥ A Q 3 ♦ K 7 ♣ 5 4 אם צפון פותח 1♣ ואתה במזרח עכשיו overcall עם double.
606	אם אין לך control בסדרת השליט (כלומר, ללא Ace) ייתכן שתצטרך להשליך בתחילה כמה מפסידים לפני שליטים נוגעים. במושב הרביעי אתה יכול להכריז עם פחות נקודות, כך שבמושב הרביעי 1NT מביטיח 10-14 בלבד מכיוון שאתה צריך להגן על האינטרסים של הצד שלך כאשר ההצעה עברה? Pass Pass ♥ 1- אם אתה עובר עכשיו הם קונים את החוזה בזול, אחרי הכול המאפיינים העיקריים של משחק ברידג' הוא שהוא צריך להיות תחרותי.
607	כאשר אתה מגן כנגד חוזה של No Trump, במושב השלישי עם Doubleton Ace או Doubleton King אם השותף משחק את ה-K או ה-Q, שחק את הקלף הגבוה הזה כדי לא לחסום את הסדרה. זכור שבמצבים אלה אתה עכשיו היד הקצרה ועליך לבטל את החסימה של קלפי החסימה האלה.
608	5 הכללים של הובלות כנגד חוזה סדרה: (א) סדרת השותף; (ב) singleton; (ג) ראש רצף; (ד) ראש ה-doubleton; (ה) עם 3 קלפים נמוכים מובילים MUD - אמצעי, גבוה, נמוך.
609	אם המכרז הולך 1♥ Double והמשיב כעת מכריז Re-double זה מראה 8/9 HCP+, יותר לנקודת איוון הכוח ולא מראה שום עניין בסדרת הפותח ובסופו של דבר מכון לעונשין.
610	לאחר שהמכרז הולך: 1NT 2♥ (transfer) 2♠ 2NT לפותח ה-1NT יש כעת 4 אפשרויות כדלקמן: (א) לעבור pass עם מינימום ו-2 קלפי spades בלבד (ב) להכריז 3NT עם מקסימום ו-2 קלפי spades. (ג) להכריז 3♣ עם מינימום ו-3 קלפי spades. (ד) להכריז 4♣ עם מקסימום ו-3 קלפי spades.
611	אתה לעולם לא צריך לעבור pass ביד חלשה מאוד כאשר שותפך מכריז Informative Double (Takeout Double) - אתה צריך להגיב ועם 0-7 נקודות פשוט הכרז את הסדרה הטובה ביותר בידך.
612	אל תעכב אם אתה חושש שהיריבים עשויים לעבור לסדרה גרועה עוד יותר במיוחד אם ההובלה היא ב-2 ועכשיו אתה יודע שהיריבים הובילו מסדרת 4-קלפים וייתכן שלא יהיה צורך לעכב בשום מקום.
613	אם Grand Slam צריך הצלחת עקיפה של 50% אז תכריז רק את הסלאם הקטן.
614	כאשר אתה מגן כנגד 1NT הנקודות מפורזות באופן שווה 19-21 או 18-22 או 17-23 כך שרוב הזמן אתה זקוק להגנה פסיבית בניסיון לא לוותר על הלקיחה השביעית.
615	אם היריבים פותחים 1NT לפניך ואתה רצית לפתוח ב-1NT מזל טוב, אתה רק צריך לקרוא עכשיו pass-no bid.
616	אם היריבים פותחים 1♥ לפניך ואתה רצית לפתוח ב-1♥ מזל טוב, אתה רק צריך לקרוא עכשיו No Bid. אם היריבים פותחים ב-1 בסדרה ואתה עמדת לפתוח ב-1NT אתה פשוט קורא No Bid.
617	אם אתה מוביל מסדרה גרועה העדף להוביל את הקלף השני מלמעלה במקום הרביעי מלמעלה ואם גם לשותפך אין דבר בסדרה זו הוא יעבור כעת-יבצע שינוי וימצא לקיחות במקומות אחרים.
618	כאשר שותפך הכריז Informative Double (Takeout Double) זכור, נותרו רק 14 נקודות אפשריות בינך לבין השחקן השני.
619	ביד עם HCP 17/18 וסדרת 6-קלפים הכרז קודם double ולאחר מכן הכרז הסדרה, כך עם: ♠ A Q J T 6 5

♥ AK 4

♦ K 2

♣ 7 3

כאשר היריבים פותחים 1♣ או 1♦ או 1♥ הכרו double ואז הכרו את סדרת ה-spades שלך בהמשך.

620 כאשר יש בידך רצף אתה מוביל מראש הרצף - הכרו חייב להיות מודע לכך שקלף המוביל מראה את העליון של הרצף וכך גם המגן השני, ולכן חשוב על כל ההשלכות של ההובלה, למשל. Q מובלת ואין K בדומם וודא שאתה במושב השלישי משחק את ה-A הזה. - אנחנו לא רוצים שהכרוז יחזיק K singleton ביד הסגורה, נכון?

621 אתה מכסה מכובד אם יש סיכוי לקדם קלף נמוך יותר עבור הצד שלך. אתה מכסה Q עם K כדי שתוכל לקדם J או T לעצמך או לשותף שלך.

622 עם 2 סדרות של 5-קלפים אתה פותח בגבוהה ביותר של חמש וכאשר הסדרות נוגעות אתה פותח בגבוהה יותר (לא מדורג) כך שעם Clubs 5 ו-Spades 5 ה-Clubs הוא גבוה יותר כאשר הם נוגעים כך שנכון לפתוח 1♣ וזה נותן לך טווח רב ל-re-bid שלך כאשר השותף עשוי להשיב בסדרה אדומה.

623 במידת האפשר שמור על קלף שליט גבוה ב-2 הידיים כדי להימנע מלהיות overruffed (שיחתכו מעליך).

כאשר אתה מכריז, לפני שתעשה משהו אחר, אמור לעצמך: -

624 (א) האם אני הפותח?

(ב) האם אני המשיב?

(ג) האם אני overcalling?

(ד) אם אתה חושב על זה כל פעם מחדש, ההקשר של המכרו צריך להיות ברור יותר.

לאחר שהוכרו Double זכור, נותרו רק 14 HCP או פחות בין 2 השחקנים הנותרים, כך ששותפו של מכריז ה-Double משיב כדלקמן: -

625 (א) 0-7 נקודות רק הכרו את הסדרה הטובה ביותר;

(ב) +8 נקודות הכרו בקפיצה בסדרה הטובה ביותר;

(ג) +12 (יד טובה במיוחד) הכרו את סדרת הפותח ועבור את הבא - גם לי יש יד טובה כך שאנחנו הולכים למשחק מלא.

(ד) אתה יכול רק לעבור pass (נדיר מאוד) אם יש לך +10 נקודות ומספר רב של קלפים בסדרת הפותח ואתה רוצה לבצע המרה, מה שהופך את ה-Informative Double של השותף ל-Double עונשין על ידי המעבר-passing.

626 אם היריבים פותחים 1NT חלש (12-14) ויש בידך 15 נקודות או יותר, הכרו Double עונשים לכן כל שאר ההכרזות בסדרה מראות פחות מ-15 נקודות.

627 עם KQ מול AT9876 בידיעה שליריבים יש J542 ביד אחת, אתה יודע שיש לך מפסיד בלי קשר, אז מכיוון שידך כל כך ארוכה בסדרה הזו, השלך את ה-A שלך על ה-Q בפעם השנייה כדי להיות ביד הנכונה כדי שתוכל להמשיך לשחק את הסדרה ולא לבזבז כניסות במקומות אחרים.

628 ה-ten-ace (שילוב של קלף גבוה וקלף נמוך יותר שבו היריבים מחזיקים את הקלפים שבאמצע). כלומר, הוא שילוב של 2 קלפים שאולי יוכלו לעקוף קלף של יריב שחסר לך ולכן אתה צריך לשמור על זה שלם כמה שיותר זמן למקרה שתצטרך לעקוף. כך, עם AJ876 מול K5432 שמור את ה-AJ הזה שלם רק במקרה שהסדרה מתחלקת 3-0 ואתה עדיין יכול לעקוף את ה-Q של היריב.

629 עם AKQ32 מול T5 וצריך 4 לקיחות, וודא שאתה מתחמק סיבוב כדי לא לנתק עצמך מהיד הארוכה אם החלוקה (לא) 4-2.

630 משחק כנגד פתיחה חלשה של 1NT (12-14), ברגע שהם פותחים 1NT ויש לך יד של 15 HCP תכריז Double. אחרי 1NT כל הכרזות הסדרות מראות כעת פחות מ-15, אכן כך?

631 הובלת הקלף העליון מסדרת top of a Nothing (כלום גבוה מ-9 או אמצעי מ-MUD) אינה פרודוקטיבית אבל היא בטוחה ומנסה לא לעזור לכרוז יותר מדי.

632 עם התאמה וידיים חלוקתיות, כל מצב HCP בסביבות 29-31/32 עשוי להספיק לסלאם קטן בחוזה סדרה.

633 ישנם רק 2 סוגי ידיים שבהם אתה יכול לקפוץ בסדרה חדשה בתגובה לפתיחת השותף ב-1 בסדרה באופן הבא:

(א) +16 נקודות וסדרה תומכת בעצמה AKQJXX או KQJT9XX

(ב) +16 והתאמה בסדרה של הפותח.

עם כל שאר הידיים החזקות עליך להשיב לאט כי אינך יודע לאן היד עשויה ללכת.

634 אם שחקן הוביל בקלף ה-2 כנגד החוזה שלך ללא שליט-No-Trump, אתה יודע מיד שהשחקן הוביל מסדרה של 4-קלפים מכיוון שאין קלפים נמוכים מה-2 ואתה יודע כמה קלפים בסדרה יש למגן השני. אתה יכול גם להתחיל לבנות תמונה של כל הידיים כמו מומחה מכיוון שאתה יודע שיד המוביל חייבת להיות מאוזנת יחסית מכיוון שהוא הוביל מ-4 קלפים.

635 כל re-bid ע"י הפותח המחייב את המשיב לתת העדפה בגובה-3 ב-jargon -שפת משחק הברידג' נקרא reverse, והפותח רק יגרום למשיב לעשות זאת ביד טובה (15/16+ נקודות) ומכאן לעבור מעל הכרזת המחסום (הכרזת הפתיחה המקורית של 1- בסדרה ואז הכרזת המחסום תהיה 2 של אותה סדרה).

636 לפתיחה של 1♣ אין ערך pre-emptive מנע בכלל, אז אל תעשה זאת עם ידיים מינימליות "טיפשות" לא משנה מה מצב הפגיעות.

637 (גם) באמצע יד כשאתה משחק בסדרה חדשה. ראש רצף עדיין תקף אז עם KQJ76 נא לשחק את ה-K.

638 בבקשה לא להפריד בין ההכרזות לבין משחק הקלפים.

639 עם יד חזקה מול יד חזקה חשוב על סלאם - אל תהיה ביישן.

640	אם יש לך יד טובה (+13 נקודות) עם סדרה של 5 קלפים, הכרו אותה סדרה של 5 קלפים בגובה של 4, מכיוון שאתה צריך רק תמיכה של 3-קלפים מהפותח ב-1NT כדי להגיע ל-4♠ או 4♥.
641	עליך להתחיל לשדרג ידיים שיש להן סדרות 5-קלפים ויותר קלפי T ו-9 ולא 2 ו-3.
642	אם שחקן פותח ואז מכריז בעצמו מול שותף שעבר (שותף שידוע שהוא מחזיק בפחות מ-6 HCP), אז הפותח "חייב להיות" מראה יד חזקה במיוחד - מכריז בעצמו.
643	אל תשתמש לרעה במונח "חיתוך צולב". זה ישים רק אם אתה חותך בידיים חלופיות, לא כשאתה חותך רק ביד אחת.
644	כאשר אתה עוקב בסדרה, אתה עוקב עם הקלף הגבוה ביותר הדרוש אז עם QJ אתה עוקב עם ה-J (באמת ההיפך מהובלה).
645	עם JT95 מול AQ7632, אנא שחק את ה-J בעת העקיפה כדי להישאר ביד נכונה למקרה שתצטרך לשוב ולעקוף.
646	עם אותה סדרה כמו היריבים רק עבור-pass. אתה בעימות-conflict עם היריבים אז אל תגיד כלום-אל תכריז.
647	הכרזות לגובה ההתאמה היא בעיקר עבור צד ה-Overcalling ופועלת כך: אם השותף, ה-overcaller, ה-overcall מבטיח 5 או יותר קלפים בסדרה; עם תמיכה של 3-קלפים העלה לגובה-2 (כלומר עבור 8 לקיחות); עם תמיכה של 4-קלפים, העלה לגובה-3 (כלומר עבור 9 לקיחות); עם תמיכה של 5-קלפים העלה לגובה-4 (כלומר עבור 10 לקיחות). ואל תדאג לגבי ספירת הנקודות בידך - אתה עושה את זה כדי לבלבל את היריבים.
648	עם AJ5 מול T2 אם היריבים הובילו את הסדרה הזו, אינך צריך לעכב כי כעת תהיה לך שליטה בסיבוב השני של הסדרה הזו, כל עוד אתה משחק נמוך מהדומם בלקיחה הראשונה.
649	נגד חוזה הסדרה של היריבים אל תטרר להוביל singleton כאשר יש לך יד טובה (אולי 12/13 נקודות) והם ב-4♠ או 4♥ כי ההכרזות אומרות לך שביד השותף אין כלום והוא אינו יכול לקבל את ההובלה כדי לתת לך חיתוך, אז במקום זאת נסה לבצע הובלה חיובית מהצד שלך של השולחן, מכיוון שאתה כנראה השחקן היחיד שייקח חלק בהגנה על היד הנוכחית.
650	אם יש בידך 15 או יותר HCP אתה צריך להכריז double עונשן-penalty כאשר היריבים פותחים עם 1NT חלש (12-14) ואז לכן כל הכרזה בסדרה תבטיח "בברור" לא יותר מ-14 נקודות (8/9-14).
651	כאשר אתה מגן, Throw Losers Keep Winners - TLKW - השלך מפסידים ושמור על זוכים (ואם יש לך ספק שמור על הסדרות הארוכות הללו מכיוון שבכולן מנצחים-זוכים פוטנציאליים).
652	אם אתה רואה שהכרוז לא מושך שליטים ומנסה לחתוך משהו בדומם, אתה, כמגן, צריך לשחק שליט.
653	כאשר ההכרזה עוברת 1NT-3♠ תשובה חזקה מחייבת ע"י המשיב, הפותח חייב כעת להכריז 4♠ עם תמיכה ב-3 קלפים או לחזור ל-3NT עם תמיכה ב-2 קלפים בלבד.
654	כשאתה מגן ואתה השחקן השלישי עכשיו אתה משחק את הקלף המספיק גבוה אז עם J9 מעל ה-T של הדומם כל מה שאתה צריך לשחק הוא ה-9 אם הכרוז משחק נמוך מהדומם - ה-9 שלך מספיק גבוה כדי להוציא מכובד.
655	בכל המצבים הובלה כנגד No Trumps, מראש של רצף עוקפת את ההובלה בקלף הרביעי מלמעלה. לא היית רוצה להוביל את ה-8 שלך כאן ולתת לכרוז לזכות בלקיחה הראשונה עם ה-9 של הדומם, נכון? 9 Q J T 8 5 3     7 6 4 A K 2
656	כאשר הכרוז משחק בסדרה ארוכה כל מגן צריך להשליך מסדרה אחרת, אחרת הכרוז עלול לקבל לקיחה נוספת מסדרה שהוא לא זכאי לה.
657	קפיצה בסדרה חדשה ע"י הפותח היא הכרזה מחייבת למשחק מלא המבטיחה +19 HCP. לדוגמא: ♠ A K J 5     1♦     1♥ ♥ 3 2     2♠ rebid now ♦ A K J T 7 ♣ K 6
658	עשה מאמץ להשתמש בשלושת המונחים הנכונים במקום "הכרזות", כלומר: (א) פתיחה; (ב) תגובה; (ג) Overcalling
659	אנא שים לב לכל הכניסות שלך בלקיחה הראשונה. יכול להיות שיש לך רק כניסה אחת לדומם, אז אל תשתמש בה בלקיחה הראשונה.
660	יד עם ערכי הכרזות פתיחה מול הצעת פתיחה (כלומר 26=13+13 HCP) מספיקה בדרך כלל עבור חוזה משחק מלא - אז אל תהיה ביישן.
661	הכפלה-doubling של הכרזת הפתיחה של 1NT או ה-overcall של 1NT של היריבים היא עבור עונשים - מעל הכרזת הפתיחה של 1NT זה מראה אחד יותר מהמקסימום שלהם.
662	לאחר שהשותף מכריז (Informative Double) Take Out Double, שימו לב ש-26 HCP כולן מוכנים לחשבון וכעת אתם משיבים באופן הבא: - (א) 0 - 7 פשוט הכרוז את הסדרה הטובה ביותר שלך.



	<p>(ב) +8 קפיצה בסדרה הטובה ביותר  (ג) +12 Cue-bid בסדרה של היריבים  (ד) ערימה של קלפים בסדרה של הפותח ו-9/10+ נקודות PASS &amp; CONVERT  (ה) 6-9 מאוזנות וערכים בסדרה שלהם השב עם 1NT</p>	
663	חלק משחקים ב-Fourth suiting forcing-סדרה רביעית מחיבת ל-2NT וחלקם משחקים אותה ב-Forcing to Game-מחייב למשחק מלא אתה צריך לדון על זה עם שותפים חדשים. הכותב ממליץ לך לשחק ב-Forcing to Game. עם AKQT מול J43 שים לב שה-J הוא כניסה אם חסרות לך כניסות ליד השנייה.	
664	אחרי 1♦ ותגובת 2♦ אם הפותח עכשיו re-bids 2NT, ביד הפותח עכשיו באמת צריכות להיות 16/17 נקודות כדי להזמין כיוון שלשותף לא יותר מ-9.	
665	2 הקריטריונים היחידים להכרזה מחייבת למשחק מלא עם קפיצה בסדרה חדשה הם: (א) HCP+16 והתאמה בסדרה של הפותח; (ב) HCP+16 וסדרה תומכת בעצמה (בדרך כלל 6 או 7 קלפים ובראשם לפחות KQJT. (ג) כל שאר הידיים החזקות פשוט מכריזות סדרה חדשה- המכרז לא יכול להסתיים שכן השותף צריך לבצע הכרזה חוזרת-re-bid.	
666	עם singleton Q מול AK82 שחקו את ה-Q הזו מוקדם לפני שהיא תגרום לך צער מאוחר יותר ותחסם.	
667	אם ה-RHO-היריב יד ימין שלך פותח 1NT ואתה עמדת לפתוח 1NT אז עכשיו פשוט עבור-PASS ותשמח להגן.	
668	עם Q5 מול A6432 שחק את ה-2 לעבר ה-Q, הקלף שאתם מנסים לקדם. אם אתה משחק את ה-Q זה ידוע בתור עקיפה סינית והיריבים רק יכסו את ה-Q אם יש לשחקן השני את המכובד הזה.	
669	כדי לבצע הכרזות נוספות לאחר הכרזת מנע-pre-empt של השותף, אתה צריך לפחות HCP 15/16 ואז למהר לתמוך בשותף.	
670	עם תמיכה של 4 קלפים בסדרת minor אבל עם 4 קלפים בסדרת Major משלך, אנא הראה את זה, כך שכאשר ההכרזה עוברת 1♣ - 2♣ המשיב אומר שאין בידו 4 קלפים בסדרת Major.	
671	כאשר אתה מגן כנגד חוזה סדרה אתה מוביל את ה-A מ-AKJ654 ואתה רואה את ה-Q32 אל תמהר לנסות לפדות את ה-K בלקיחה השנייה.	
672	כאשר אתה בהגנה, האסים נועדה למעשה לנצח את הקלף הגבוה של הכרוז והדומם, כך במושב השני, זו הסיבה שאתה לא צריך למהר לשחק את ה-A שלך על קלף נמוך.	
673	אם אתה פותח 1♥ ו-re-bid 3♥, זה מראה 6/7 לקיחות של משחק ויד שמתאימה בדרך כלל ל-15/16 HCP וסדרת 6-קלפים טובה.	
674	עם KJ8762 מול A542 צפה שהסדרה תתחלק 2-1 אבל תכנן והתחשב למקרה שהסדרה תתחלק 3-0 ושחק את ה-A תחילה ואז אתה עדיין יכול לעקוף את ה-KJ שנותרו כאשר הסדרה מתחלקת 3-0 אם המלכה עדיין ניתנת לעקיפה. (שים לב ש-KJ ידועים כ-TENACE וצריך לשמור עליהם למעשה זמן רב ככל האפשר- לכן אתה משחק קודם את ה-A.	
675	Don't Forget The Auction - DFTA - כדי לגלות-למצוא היכן קלפים מסוימים עשויים להיות כשחושבים למי יש מה. אולי אחד היריבים פתח 1NT (חלש) ועכשיו אתה יודע ש-12 מהנקודות הנותרות חייבות להיות ביד הזו.	
676	אם יש לך יד בצורה של 5-6, הקפד לספר לשותף שלך ע"י הכרזת הסדרה השנייה בידך למקרה שיש לך התאמה של 3-5 בסדרה השנייה של השותף.	
677	עם AJT נגד חוזה 6NT שלהם, אל תמהר לשחק את ה-A הזה - ה-A הזה צריך לשמש כדי לזכות ב-K או ב-Q מהיריבים.	
678	בצע הכרזות במעלה הקו עם 2 סדרות ארבעה קלפים - זה אומר שאם השותף פותח 1♦ ויש בידך את הדברים הבאים: ♠ AK65 ♥ J765 ♦ 43 ♣ 543	679
679	אתה משיב 1♥ (הסדרה הראשונה הזמינה).	
680	המגנים צריכים גם ליצור-לבסס לקיחות (בנייה) כדי להביס את חוזה היריבים במיוחד בחוזה ללא שליט-No-Trump.	
681	ביד עם 13 נקודות מאוזנות עבור ישירות ל-3NT כאשר השותף פותח 1NT מכיוון שיש לכם HCP25 ביחד וזה מספיק מול יד No-Trump חלשה.	
682	איתותי גישה-העדפה סטנדרטיים הם ההיפך מהובלה ועכשיו קלף נמוך אומר רוצה וקלף גבוה אומר לא רוצה המשך המשחק בסדרה וקלף גבוה אומר-רוצה המשך המשחק בסדרה.	
683	עם AJT מול 543 שחק מהצד של 543 פעמיים וזה אמור להיות לך סיכוי של 75% להצליח בביצוע 2 לקיחות מתוך 3.	
684	כאשר אתה מגן כנגד 3NT זה המרוץ ל-9 לקיחות לכרוז והמרוץ ל-5 לקיחות למגנים, אז ספור את המנצחים והמפסידים האלה.	
685	כאשר אתה ניחן-מבורך היטב בסדרות השליט שלך, חתוך גבוה כדי להימנע מכל מבוכה של חיתוך יתר של המגן היריב.	
686	הידיים המאוזנות למחצה הן 5-4-2-2 ו-6-3-3-2, ואם ה-doubleton שלך נמצא בסדרת Major בלבד, זה בסדר לפתוח 1NT עם HCP 12-14 וההכרזה עכשיו היא באמת הכרזת מנע-pre-emptive.	
687	הכרזות ללא שליט-No-Trump מ-12 HCP ב-ACOL: 1NT = 12-14 פתיחה 2NT = 20-22 יד מאוזנת	

	<p>No Trumps ב-Rebids פועל באופן הבא לאחר פתיחת 1 בסדרה :</p> <p>א) Re-bids ב-No-Trump הוא 15/16 מאוזן</p> <p>ב) 2NT rebid הוא 17/18 מאוזן</p> <p>ג) 3NT Re-Bids הוא 19/20</p> <p>כל זה מניח שהשותף השיב ומראה +6 HCP. No Trumps ב-Rebids פועל באופן הבא לאחר פתיחת 2♣ :-</p> <p>א) NT rebid הוא 23/24 מאוזן</p> <p>ב) 3NT rebid הוא 25/26 מאוזן</p> <p>ג) 4NT rebid הוא 27/28 מאוזן</p> <p>ד) 5NT rebid הוא 29/30 מאוזן</p> <p>רק תזכור שזה עולה בשניים תחילה מ-14-12 ואחר כך מ-22-20.</p>	
688	במקרה של ספק הובל בשליט, ותן לכרוז לעשות את כל הריצה שלו.	
689	עם יד של חוסר התאמה נסה לא להגיע גבוה מדי ולצאת משליטה - כבד במיוחד את רצונותיו של המשיב כאשר המשיב חוזר על הסדרה הראשונה ומאשר את סדרת 6-קלפים - אין בעיה לשחק בהתאמה של 1-6.	
690	בהנחה שאתה משחק No-Trump חלש עם 5332 ו-12-14 HCP ו-5 קלפים ב-Major פתח 1NT ואז לא יהיו לך בעיות re-bid מכיוון שאינך זקוק יותר ל-re-bid - אמרת הכול במכה אחת.....	
691	כאשר אתה מבצע הכרזת מנע-pre-empt, עדיף שכל הערכים בידך יהיו בסדרה הארוכה שלך.	
692	שימוש חזק ב-Stayman משמש לאיתור התרמה של 4 קלפים אז עם 5 קלפים בסדרת Major הראה את זה בגובה-3.	
693	המבנה של 2NT (17/18) או 3NT (20 דל/19) מבוסס על העובדה שביד השותף יהיו לפחות 6 נקודות.	
694	אל תפתח weak Two-הכרזות מנע חלשות או Weak Pre-emptive עם סדרת Major חיזונית, שכן ביד השותף עשוי להיות אותו Major ואתה תפספס התאמה עם השותף - זה לא רעיון טוב להרגיז את השותף.	
695	עם 6-קלפים ו-17 נקודות זכרו להכפיל את ה-1NT שלהם במקום להתאהב בסדרת ה-6 קלפים.	
696	הכרזת double מעל 1NT מיועדת לעונשים ושותף עם 6 נקודות צריך להשאיר אותו בפנים. לשותף יהיו +15 ועם 6 הנקודות שלך יש לכם יותר נקודות מהיריבים ואתה תוביל כך שזה תמיד יתרון כשאתה מגן כנגד 1NT כך שתתחיל להריץ את הסדרה שלך/ות שלך לפני שהכרוז מוביל את הסדרה שלו אז רוב הזמן 1NT מוכפל ייפול.	
697	אם פותח או משיב בהתחלה מכריזים או re-bids ב-No-Trump, ידו חייבת להיות מאוזנת אם לאחר כמה הכרזות אין מכנה משותף אז ורק אז, האם השותפות יכולה לפנות לחוזה ללא שליט-No-Trump.	
698	הובלת Ace מ-Ace-King היא ההובלה הטובה ביותר כנגד חוזי סדרה מכיוון שאתה זוכה בלקיחה הראשונה ויכול לתכנן קדימה.	
699	עם 8 נקודות או יותר זכור לקפוץ בסדרה חדשה כאשר השותף מכריז Informative Double (takeout double). השותף גם יודע שנתתו רק 14 נקודות ומבין שאתה רק עושה " רעש מעודד "	
700	<p>בעת עקיפה ללא קלפי גיבוי, אל תשחק ב-Q, מכיוון שהיריבים יכסו כדי לקדם את ה-T וה-9 שלהם במצבים כמו זה:</p> <p style="text-align: center;">A J 6 5 4 K 7 T 9 8 Q 3 2</p> <p>שחק את ה-2 ל-J ולאחר מכן שחק ה-A והיה מרוצה שה-K הוא doubleton.</p>	
701	עם ידי 4441 פתח בסדרה מתחת ל-singleton כי זה נותן לשותף הזדמנות להשיב באותו singleton וכך לא תגיעו גבוה מדי עם ה-re-bid שלכם.	
702	בצע הכרזות שנראות כאילו משקפות את היד שלך, כך שאם יש לך סדרה של 6-קלפים ו-16 נקודות, זה 4 נקודות יותר טוב ממה שהיה יכול להיות, אז re-bid 3 של הסדרה המקורית כדי להראות שידך חזקה.	
703	<p>א) תשובה של 1NT לפתיחת 1♥ מראה HCP6-9 ויד מאוזנת ;</p> <p>ב) תשובה 2NT לפתיחת 1♥ מראה HCP11-12 ויד מאוזנת ;</p> <p>ג) תשובה של 3NT לפתיחת 1♥ מראה HCP13-15 ויד מאוזנת.</p> <p>אבל אם השותף הכריז overcall, ייתכן שיהיו ביד השותף מעט כמו HCP8/9, אז התשובות שלך ב-No-Trump חייבות להיות חזקות יותר, כך :</p> <p>א) תשובה של 1NT ל-1♥ overcall משותף מראה כעת 10/11/12 ויד מאוזנת ;</p> <p>ב) תשובה של 2NT ל-1♥ overcall משותף מראה כעת 13-15 ויד מאוזנת ;</p> <p>ג) תשובה של 3NT ל-1♥ overcall משותף מראה כעת +16 ויד מאוזנת.</p>	
704	המגנים צריכים להתרכז גם בסדרות הארוכות שלהם והחוזים יפלו במיוחד ב-No Trumps, זו הסיבה שאתה מוביל מהסדרה הארוכה ביותר בידך.	
705	כשאתה שוקל את ה-Overcall שלך אל תחשוב במונחים של הכרזות כרטיס אשראי, אבל אולי תגיד לעצמך שאני אצטרך לעשות 8 לקיחות אם אצטרף למכרז ואכריז overcall בסדרה נמוכה בדירוג נמוך בגובה-2 - אולי תחשוב שוב.	
706	לאחר שספרת את המנצחים והמפסידים שלך ואתה יודע מה לעשות כדי ליצור את הלקיחות הנוספות, עכשיו " לך לעבודה " ואולי תבסס סדרה או תעשה עקיפה, אבל תעבוד!	
707	כאשר השותף פותח 1♣ או 1♦ וידך חלשה ומאוזנת. אתה חייב להכריז את ה-סדרת 4 קלפי ה-Major שלך אם יש לך אחת, זה ידוע כאי-שליטת Major ויאפשר לשותפות למצוא התאמה ב-Major אם ביד הפותח יש Major כפי שהוא. סדרה אחרת.	

708	לאחר פתיחת 2NT ה-3♣ היא קונבנציית Stayman והיא שואלת את השותף אם יש בידו סדרת 4-קלפים ב-Major בדיק באותו האופן שבו 2♣ עונה לפותח 1NT הוא Stayman המחפש התאמה ב-Major.
709	אם בדומם יש קוצרו-3 שליטים זה בדרך כלל סימן לא למשוך שליטים מיד, כי תצטרך שישארו לכם שליטים ביד הזו, היד הקצרה כדי לעשות את החיתוך הדרוש?
710	כדי לפתוח 1NT אתה לא צריך מכובד בכל סדרה ♠ צורת היד היא חשובה, כך עם: ♠ AK76 ♥ AK4 ♦ 432 ♣ 432
711	2 סדרות כאן ללא מכובדים אבל 1NT מושלם. אם אתה משיב 1NT לאחר שהשחקן השני מכריז overcall, אתה חייב להחזיק K או Q או טוב יותר בסדרה של ה-overcaller.
712	היה יריב לא ידידותי והכרזו לרמת ההתאמה כדלקמן בידיעה של-overcaller יש לפחות סדרת 5-קלפים: (א) עם תמיכה ב-3 קלפים העלה לגובה-2; (ב) עם תמיכה של 4 קלפים העלה לגובה-3; (ג) עם תמיכה ב-5 כרטיסים העלה לרמה 4.
713	כפל פתיחה מחדש-reopening double ע"י הפותח הוא עדיין חלק מאסטרטגיית הכרזות הפתיחה המאשרת הכרזת פתיחה טובה של 1 בסדרה ועדיין +13 נקודות.
714	עם AKT6 מול J543 שחק את הגיק-J ואם הם לא מכסים אז עלה עם ה-AK וקווה ל-doubleton Q. לעתים קרובות שחקנים מכסים כאשר הם לא צריכים לעשות זאת, אז השתמש בפסיכולוגיה זו כדי למצוא doubleton Queens שלא ניתן לראותו. השתמש ב-Roll over Houdini של Zia.
715	משחק weak No-Trump חלש ללא שליט ואז הכרזות-re-bids חוזרות סטנדרטיות ב-No Trump פועלות כעת באופן הבא 3NT=19/20, 2NT=15/16, NT=17/18 עלובות - כולם עולים ב-2 או רק זכור 12-14 וחשב את השאר.
716	כאשר אתה מכריז Overcall בסדרה זה ללא הגבלה מ-8/9 בערך עד HCP 16/17.
717	נראה שכולם חושבים שההובלה הראשית כנגד חוזה "No-Trump" היא בקלף הרביעי מלמעלה בסדרה הארוכה ביותר, אבל זו הבחירה השלישית. להלן האפשרויות לפי הסדר: (א) הסדרה של השותף-נקווה שהשותף קיבל סדרה באיכות טובה. (ב) ראש הרצף בסדרה הארוכה ביותר שלך; (ג) הרביעי מלמעלה בסדרה הארוכה ביותר; (ד) הובלה מקוצר עם 1 או 2 נקודות בלבד ו"TAFFP-Try And Find Partner" נסה למצוא השותף.
718	אנא לך לעבודה ובנה-בסס לקיחות - ייתכן שתזדקק לקלפים הגבוהים בסדרה הטובה שלך לכניסות מאוחרות.
719	אם השותף מציע לך 2 סדרות, זכור לתת העדפה בחזרה לסדרה הראשונה אם יש בידך 2 קלפים בכל סדרה והסדרה הראשונה של הפותח תהיה ארוכה יותר - אתה רוצה לשחק בהתאמה של 2-5 ולא בהתאמה של 2-4.
720	אם יש לך יד מינימלית, אתה לא יכול להראות את הסדרה האחרת שלך אם הדירוג שלה גבוה יותר והשותף שלך יצטרך ללכת לגובה-3 כדי להראות העדפה, שכן זה יהיה עכשיו Reverse. כך עם: ♠ K 6 ♥ A Q 9 5 ♦ K J 7 6 2 ♣ 4 2
721	לאחר שפתחת 1♦ והשותף השיב 1♠ או 2♣ עכשיו re-bid ב-2♦ מסויג מאוד מכיוון שידך אינה חזקה מספיק כדי ל-re-bid 2♥.
722	ברגע שהוסכם על סדרה אז אם תכריז עכשיו סדרה חדשה לרוב זה יהיה cue-bid שמראה control בסדרה הזו, כלומר control סיבוב ראשון שהוא Ace או Void ו-control סיבוב השני שהוא King או Singleton. אם המשיב מכריז מחדש-re-bids את הסדרה שלה ברמה הנמוכה ביותר האפשרית, זה מראה סדרת 6-קלפים ומינימום מוחלט של 6-8 נקודות רק זה נשמע חלש. לדוגמא: 1♣ 1♦ 1♥ 2♦ כאן בהחלט מינימום עם ששייה. אם המשיב קופץ בסדרה המקורית שלו, זה מראה רק-10 - 12 נקודות וסדרת 6-קלפים, כלומר: 1♣ 1♦ 1♥ 3♦ כעת מראה רק 10-12 נקודות מעודד למחצה.

723	<p>(א) Takeout double-דאבל אינפורמטיבי-informative double הוא Overall כאשר אתה תקוע לכל הכרזות overall זמינה אחרת.</p> <p>(ב) נותרו רק 14 נקודות לאחר שהייתה הכרזת פתיחה ו-double.</p> <p>(ג) הכותב מעדיף את המונח informative double מכיוון שהמכפיל נותן מידע.</p> <p>(ד) השותף כעת משיב על כך למידע.</p>
724	<p>כשאתה משליך על הסדרה הארוכה של הכרוז, וודא שאתה והשותף שלך לא תשליכו מאותה הסדרה, אחרת הכרוז עשוי לבסס לקיחה בסדרה הזאת מאוחר יותר.</p>
725	<p>Come Alive 6-5-מתעוררים לחיים - אם יש לך סדרה של 6-קלפים וסדרה של 5-קלפים לעולם אל תפחד להצטרף גם אם אין בידך הרבה נקודות.....</p>
726	<p>אם תכריז את הסדרות בסדר הלא נכון, כלומר תפתח ב-♥1 ואז 2♠ re-bid זה כעת Reverse מראה 15/16 נקודות או יותר וצורת יד של 5-4 או יותר.</p>
727	<p>אם השותף שלך מכריז overall ויש לך תמיכה בסדרה ב-3 קלפים או יותר, כעת הכרוז לגובה ההתאמה באופן הבא (השותף הבטיח 5 קלפים או יותר):</p> <p>תמיכת 3 קלפים סה"כ השליטים הם 8 כך שאתה יכול להעלות לגובה-2 כלומר-8;</p> <p>תמיכת 4 קלפים סה"כ השליטים הם 9 אז אתה יכול להעלות לגובה-3 כלומר-9;</p> <p>תמיכת 5 קלפים סה"כ שליטים הם 10 כך שאתה יכול להעלות לגובה-4 כלומר-10.</p>
728	<p>כדי להכריז 1NT overall אתה צריך 16-18 HCP ועוצר בסדרת הפתיחה או 15 וחצי באמת טובות מאוד. בלי עוצר עדיף פשוט לעבור-pass.</p>
729	<p>הכרזה חוזרת של הסדרה המקורית מראה 6 קלפים ובדרך כלל 15/16+ נקודות, אבל חשוב יותר היא צריכה להראות 6/7 לקיחות משחק כמעט הכרזה של Acol Strong Two.</p>
730	<p>ה-Negative Double עוסק בתגובה ובדרך כלל מבטיח את 2 הסדרות האחרות (שעד כה לא הוכרו ע"י הפותח או ה-Overcaller). ו-6+ נקודות כאשר היריב מצד ימין-RHO מתערב.</p>
731	<p>תמיד הובל את סדרה של השותף אבל איזו? כדלהלן:-</p> <p>(א) הקלף העליון של doubleton.</p> <p>(ב) הקלף השני מלמעלה בסדרות גרועות ואחר כך MUD- Middle Up Down.</p> <p>(ג) עם 3 או 4 קלפים בראשות מכובד הובל קלף נמוך והשותף יידע שיש לך כניסה מאוחר יותר.</p> <p>(ד) מראש רצף, אתה צריך להיות כל כך בר מזל.</p>
732	<p>זה חשוב כל כך להבין:</p> <p>(א) double אינפורמטיבי הוא חלק מתאוריית ה-Overcalling;</p> <p>(ב) Negative double-שלילי הוא חלק מתאוריית התשובה;</p> <p>(ג) double פתיחה מחדש re-opening ע"י הפותח היא חלק מתאוריית הכרזת הפתיחה;</p> <p>כל ה-doubles האלה לא צריכים להיות רק doubles- זה מהם בתור השלושה למעלה וזה אמור להיות הרבה יותר הגיוני, הכותב מקווה.</p>
733	<p>כדי לתמוך בסדרה השנייה של הפותח אתה צריך תמיכה ב-4 קלפים.</p>
734	<p>שותף התעורר:</p> <p>עם AKX הובל את ה-A עם AKX תעקבו אחר ה-K אבל:</p> <p>עם AK Doubleton הובל ה-K ואז A- השותף לא ציפה ל-A אז זאת חייבת להיות קריאת השכמה כדי להגיד לשותף לאותת מה לשחק אחר כך.</p> <p>עם AK עקוב בסדרה עם ה-A ואז ה-K, השותף לא ציפה ל-K אז זאת חייבת להיות קריאת השכמה כדי להגיד לשותף לסמן מה לשחק אחר כך.</p>
735	<p>אם שחקן מוביל בקלף ה-2 בסדרה שלו כנגד חוזה No-Trump שלך, אתה מיד יודע שהשחקן הוביל מסדרה של 4-קלפים מכיוון שאין קלף נמוך מה-2 אז אתה יודע מיד את הפריסה של הסדרה הזו (כמו מומחה).</p>
736	<p>כדי להכריז את ה-Stayman אתה צריך אחד מהשניים:</p> <p>(א) 5-4 ב-Major's מוכן לעשות takeout חלש - נדרשות אפס נקודות+ או:</p> <p>(ב) 11+ נקודות וצורת 2-3-4-4 ולפחות 4-קלפים ב-Major אחד- אתה צריך 11+ כדי שתוכל לשלוט במכרו ולחזור ל-2NT אם השותף לא יחייב אותך ויכריז את ה-Major הלא נכון.</p>
737	<p>4NT הוא Blackwood רק אם הוסכם על סדרה - בשאר הזמן הוא הכרזה כמותית (או הזמנה), כך כאשר ההכרזות עוברות:</p> <p>1H 1S 1NT 4NT</p> <p>עכשיו זאת הזמנה.</p>
738	<p>כאשר משחקים סדרות אל תהיה חסר אחריות, הקפיד על עיקרון משחק הקלף הגבוה מהיד הקצרה ואז הסדרה לא תחסם.</p>
739	<p>סדרה רביעית מחייבת אומרת אמור לי יותר על צורת היד שלך ומאפשרת לכם להגיע להתאמות מדהימות של 3-5 בסדרה הראשית של הפותח או בסדרה הראשית של המשיב ולא להכריז 3NT באופן חד צדדי.</p>
740	<p>עבור שימוש חלש ב-Stayman עכשיו אתה צריך את שתי סדרות ה-Major's ועדיף שאחת מהן תהיה סדרת 5-קלפים כדי שתוכל לשלוט במכרו חזרה לסדרת 5-קלפים בגובה של 2 אם ביד השותף אין לא 4-קלפי spades או 4 קלפי hearts.</p>

741	בעיקרון, 1NT הוא יד מאוזנת בין 6-9 נקודות. עם זאת, אם ידך לא חזקה מספיק כדי להשיב בסדרה עם דירוג נמוך יותר, עדיף להשיב 1NT עם כל יד איומה - לכן זה ידוע בתור הכרזת "פח אשפה".
742	כאשר אתה מכריז overcall ואתה תקוע עבור overcall או Double הוא כנראה התשובה בשלושת המצבים האלה: - (א) +13 נקודות ואהבת הסדרות האחרות; (ב) +19 ויד מאוזנת חזק מדי עבור overcall של NT1 בלבד; (ג) +16/17 נקודות וסדרה חזקה מאוד משלך.
743	תרגל בבקשה את התרגיל של Klinger ועמוד מול מראה ולכי אני חייב לעבור-pass כדי שתוכל לראות איך הוא נראה.
744	זה בסדר מדי פעם להכריז 1NT overcall עם יד 4-4-4-1 ו-A singleton אם double לא יצליח.
745	A Reverse הוא כל הכרזה שנייה ע"י הפותח שגורמת למשיב לתת עדיפות בגובה-3, כך שאם ההכרזות עברו: N S 1♦ 1♠ 2♥ ה-2♥ הוא reverse כי אם דרום מעדיף ♦ הוא יצטרך לחזור ל-3♦, לכן צפון צריך רק להכריז כך עם +16 נקודות טובות.
746	אל תחכה ש-Stayman יגיע אליך שקול זאת כאופציה בכל פעם שהשותף פותח ב-1NT. אותו דבר כמו שתמיד היית שוקל להוציא מטריה ביום שמש.
747	כאשר אתה עוקב אחר סדרה עם קלפים נוגעים-רצופים אתה משחק כעת את הנמוך ביותר שלך ברצף כך שהשותף יכול לראות שהכרוז היה צריך להשתמש ב-A כדי לנצח את ה-T שלך ועם KQJT עכשיו עקוב בסדרה עם ה-T.
748	כאשר אתה מבצע הכרזת העברה-transfer bid, עליך לדעת מה תהיה הכרזתך הבאה: (א) האם תכריז 2NT ותראה יד מאוזנת 11/12 נקודות עם ה-Major? (ב) האם תכריז 3NT ותראה יד מאוזנת 14/16 נקודות עם ה-Major? (ג) האם תעבור-pass (weak take-out)? (ד) האם תכריז סדרה נוספת? (ה) האם תחזור על הסדרה כדי להראות שישיה?
749	(א) לאחר שהשותף מבצע Informative Double=Take out Double, אתה פשוט מכריז את הסדרה הטובה ביותר בידך בגובה הנמוך ביותר עם 0-7 נקודות. (ב) אם יש לך או יותר עכשיו קפוץ בסדרה הטובה ביותר.
750	אם יש לך את הבחירה בין הכרזה מגבילה-limit bid לבלתי מוגבלת אין ברירה אתה תמיד מבצע את ההכרזה המגבילה ואז אמרת הכול בבת אחת אז עם: ♠ A 7 6 ♥ 5 4 3 ♦ 7 6 5 ♣ A K Q 7 אם אתה משחק No-Trump חלש פתח מיד 1NT ואל תתאהב ב-Clubs האלה.
751	90% מהזמן אתה מוביל מהסדרה הארוכה ביותר בידך תמיד נגד חוזה ללא שליט-No-Trump מכיוון שאתה רוצה לבסס לקיחות בסדרה הזו, עם זאת: (א) עם רצף בסדרה הובל את הקלף העליון, הוביל את ה-Q עם QJT65 כך שהשותף יודע כשאתה מוביל את ה-Q יש לך את TJ לעקוב בסדרה. (ב) ללא רצף אז הובל את הקלף הרביעי מלמעלה, כך עכשיו עם Q7643 שחק את ה-4.
752	אם אתה צריך לחתוך פעמיים בדומם אז זאת בדרך כלל אינדיקציה ברורה לעיכוב משיכת שליטים.
753	אם יש בידך 2 Queens-doubleton מלכות הם באמת חסרי ערך אז אל תחיל את כלל 20 בנסיבות אלה.
754	אתה מכסה מכובד במכובד לנסות ולקדם משהו עבור עצמך או משהו אולי עבור השותף - אתה משחק K על ה-Q שלהם בתקווה שלשותף יש את ה-J או אפילו את ה-T אם אין בידך אף אחד מהקלפים האלה. אם אתה רואה את ה-A בדומם אל תיבהל מזה !!
755	לא בטוח מה להשיב להכרזת הפתיחה של השותף לאחר הכרזת התערבות, ה-Negative Double בא להציל רוב הזמן. לְמַשָּׁל: ♠ 7 6 ♥ K 7 6 2 ♦ A 5 4 ♣ 7 6 5 2 השותף פותח 1♦ והשחקן הבא מכריז overcall של ♠1 אז עכשיו אתה קצת תקוע עם 6 הנקודות בידך. אז פשוט הכרז double-יש לי את היכולת להשיב עם +6 נקודות בידי ויש לי גם 4 קלפי Heart.
756	מה עושה 13 נקודות טובות כאשר השותף מזמין אותך ל-3NT: האם יש בידך 9-s ו-4-s במקום 2-s ו-4-s בסדרות שלך? שדרג וקבל. האם יש בידך רצפים טובים בסדרות שלך כגון KQJ9? שדרג וקבל. האם יש בידך סדרה של 5 קלפים? שדרג וקבל.

	האם ידך בצורה של 3-3-4? אין כאן שדרוג אז סרב. כולם אוהבים שדרוגים ומעדיפים לפנות שמאלה.
757	ברגע שהדומם יורד תספור את הנקודות של הדומם, הנקודות בידך ותוריד את הסכום הכולל מ-40 ועכשיו אתה יכול להתחיל לחשב כמה נקודות יש ליריבים ואם אחד מהיריבים פתח אז אתה יודע שליריב שפתח יש לפחות 12 ואתה יכול להתחיל לבנות תמונה של כל אחת מהידיים של היריבים.
758	אם יש בידך 19 נקודות ואתה מקבל תשובה מהשותף שמבטיחה לפחות 6 נקודות אז זה בסדר ל-3NT re-bid מכיוון שיש לכם מספיק נקודות ביניכם לעשות זאת, בהנחה שידך מאוזנת.

(1) פירוט בנושאי Take out Double ושאר סוגי ה-Double – באתר: [bridge-tips.co.il](http://bridge-tips.co.il) בקישור:

<http://bridge-tips.co.il/?p=6825>

(2) Match Points (Top Bottom שלנו)

(3) לכתבת "כללי הובלה במשחק הברידיג", האתגר של שחקן ההגנה – באתר " מגזין ברידיג-טיפים וכתבות " בקישור: [כללי הובלה](#)

(4) לכתבה " חוקים וכללים במשחק הברידיג " – בקישור: <http://bridge-tips.co.il/?p=6681>

(5) לכתבה "ספירת הלקיחות המפסידות – Losing Trick Count (בעברית) – בקישור:

<http://bridge-tips.co.il/?p=9841>

(6) להרחבה בנושא "תורת" הסימונים *Signals* – המפרטת את מערכת הסימונים ודרכי האיתות

–התקשורת של שחקני ההגנה במהלך המשחק, בקישור: [סימונים](#)

(7) הערת המתרגם: נהוג לא להוביל מתחת ל-A כנגד חוזה בסדרה.

06.05.2024

מקור: H. Schogger

Editing and translation rights and more ©Copyright Gabi Levy-2024