

| הכרזות | | |
|--------------|--|---|
| מס' | נושא | הטיפ |
| 1 | פתיחה בסדרת Major או 1NT עם 15-17 נקודות | פתח 1NT אם אין re-bid. פתח בסדרת 5-הקלפים ב-Major אם מחזיק שני doubletons או 2 סדרות חשודות. |
| 2 | פתיחת 4S/4H או 3NT? | כאשר חלוקת סדרת השליט 5/3 : עדיף 3NT. כאשר חלוקת סדרת השליט 4/4 : 4S / 4H עדיף |
| 3 | pre-empting הכרזות מנע- | אל תבצע הכרזות מנע עם סדרת minor במושב הראשון ; אל תכריז pre-empt עם סדרת minor לפני השותף, אם אתה מחזיק בסדרת Major עם 4 קלפים. אל תכריז pre-empt בסדרת Major, אם אתה מחזיק ב-4 קלפים בסדרת ה-Major השנייה, במושב הראשון, השני או השלישי. אין לבצע הכרזות מנע לאחר 3 מעברים-passes. תניח שהשותף יכול לתרום לקיחה אחת. בפגיעות חיוביות, אתה יכול להרשות לעצמך ליפול 3 בחוזה מוכפל (-500). בפגיעות שליליות, אתה יכול להרשות לעצמך ליפול רק לקיחה אחת בחוזה מוכפל (-200). אל תכריז שוב לאחר pre-empting. עבור-pass אם השותף משיב 3NT להכרזת המנע שלך. |
| 4 | Re-bid (הכרזת ניסיון) 1H - 2H | פותח 2S / 3C / 3D של הפותח - מבקש עזרה בסדרת ההכרזה, למשל, מחזיק 4 קלפים חסרים 2 מכובדים בסדרה. השותף מכריז משחק מלא אם יכול לעזור? |
| 5 | 5 מעל 5 | אל תכריז 5 מעל 5 (לדוגמה 5S מעל 5H). |
| 6 | שימוש בהכרזת Blackwood | אל תכריז Blackwood אלא אם כן תוכל לספק את כל התגובות. (למשל, אם ה-clubs הם סדקת השליט המוסכמת, הכרו רק 4NT עם 2 אסים או יותר). אל תכריז Blackwood עם doubleton חסר ערך. |
| הכרזות תגובה | | |
| מס' | נושא | הטיפ |
| 7 | תגובת 1NT | אל תניח כי תגובת ה-1NT מצד השותף מראה יד מאוזנת (זו הכרזה מגבלה המציגה HCP6-9, שוללת תמיכת 3-קלפים בסדרת Major ושוללת רביעייה בסדרת Major) |
| 8 | תגובה בגובה-2 | תגובה בגובה-2 : (כלל ה-14) הוסף את סך הכל נקודות הקלפים הגבוהים-HCP למספר הקלפים בסדרה הארוכה. אם התוצאה < 14, הכרו בגובה-2. |
| 9 | Cue-bids | הכרו את סדרת היריבים כדי להראות חוזק ותמיכה ולבקש מהשותף הבהרה. |
| 10 | תגובת 2NT | הימנע מהכרזת 2NT בתגובה לפתיחת 1-בסדרה של השותף, במידת האפשר. |
| 11 | הכרזת סדרה חדשה לאחר pre-empt | לאחר הכרזת מנע-pre-empt של השותף, אל תכריז סדרה חדשה, אלא אם כן יש בידך +7 קלפים בסדרה שלך ו-void בסדרה של השותף. |
| 12 | הכרזת No-Trump | אל תכריז NT ללא עוצרים בסדרות שהכריזו היריבים. |
| 13 | הכרזת overcall | אל תכריז overcall עם סדרת 4-קלפים. |
| 14 | SQOT (מבחן overcall האיכות בסדרה) | הכרו Overcall כאשר מספר הקלפים בסדרה שלך (מינימום 5) בתוספת מספר המכובדים, כולל ה-10 (T) בסדרה, הוא : לפחות 7 להכרזה בגובה-1 ; לפחות 8 להכרזה בגובה-2 ; לפחות 9 להכרזה בגובה-3 (במצב לא פגיע או פגיע בהחזקת סדרת 7-קלפים). |

| משחק הכרוז | |
|------------|---|
| מס' | הטיפ |
| 15 | כאשר ביצוע החוזה שלך תלוי בעקיפה, חשוב על "משחק סופי" במקום. |
| 16 | אל תמשוך שליטים כאשר אתה צריך לחתוך בדומם. |
| 17 | השאיר את השליט הגבוה מהשליטים שלך שנוטר בידי היריב. (כלל מספר 1) |
| 18 | ככרוז, גבה זוכים בסדרות חיצוניות לפני ביצוע חיתוך צולב. |
| 19 | בסס לקיחות נוספות לפני גביית קלפים זוכים. |
| 20 | עכב במשחק No-Trump (כלל ה-7) ככרוז, הוסף את מספר הקלפים שלך למספר הקלפים בדומם והחסר התוצאה מהמספר 7 : עכב מספר פעמים זה לפני שתפדה זוכה, אם אין סיכון של מעבר לסדרה אחרת יותר פגיעה ע"י היריבים. |
| 21 | הוביל אל החזקת 2 המכובדים שלך. |

| עקיפות | |
|--------|--|
| מס' | הטיפ |
| 22 | כשאתה מנסה להשיג מספר מרבי של לקיחות, עקוף תחילה כנגד המכובד התחתון החסר. עם : |

| | | |
|--|--|----|
| A Q T 8 x x x | כדי לזכות ב-4 לקיחות, הוביל קלף נמוך ל-8, ואז נמוך ל-T ואז נמוך ל-Q. עם : | |
| A Q T x x x | כדי לזכות ב-3 לקיחות, שחק קלף נמוך ל-T ואז נמוך ל-Q. עם : | |
| K J x x x x | כדי לזכות ב-2 לקיחות, שחק נמוך ל-J ואז נמוך ל-K. עם : | |
| K T 8 x x x | כדי לזכות בלקיחה אחת שחק קלף נמוך ל-8. אם ה-8 מפסיד ל-9, J או Q, הוביל בהמשך ל-T. משחק בטוח : | |
| כאשר חסרים בסדרה Q T x x x (חמישה קלפים) : | | 23 |
| A K 9 x x J x x | שחק ה-A ואז קלף נמוך ל-J בדומם כדי להבטיח 4 לקיחות אלא אם כן הסדרה מחולקת 5-0. כאשר חסרים בסדרה Q T x x x (חמישה קלפים) : | |
| K J x A 9 x x x | שחק קלף נמוך ל-K ואז נמוך ל-J כדי להבטיח 4 לקיחות אלא אם כן החליפה מחולקת 5-0. כאשר חסרים בסדרה K T x x x (חמישה קלפים) : | |
| J x x x A Q x x | בלקיחה הראשונה : שחק ה-A, בלקיחה השנייה : הובל קלף נמוך ל-J. המשחק מבטיח 3 לקיחות אם למערב יש K T x x, מבטיח 2 לקיחות אם במזרח יש K T x x. כאשר A חסר x x x x x x (שישה קלפים) : | |
| K Q x x J x x | הובל נמוך לדומם פעמיים. 48% סיכוי לחלוקה 4-2. ניתן לבצע 3 לקיחות רק כאשר למערב יש A x x. כאשר חסרים J x x x (ארבעה קלפים) : | |
| A Q T x x K x x x | בלקיחה 1 : שחק את ה-A, בלקיחה 2 : שחק את ה-T אם מערב מציג (מקווה שמזרח לא מחזיק את ה-Jack 9 x x) או שחק נמוך ל-T אם מזרח מסתדר, עקוף כנגד ה-J. כאשר חסרים K J T x (ארבעה קלפים) : | |
| A Q x x x x x x x | בלקיחה 1 : שחק את ה-A. בלקיחה 2 : אם יש צורך ב-6 לקיחות, עקוף את ה-Q, אחרת הובל קלף נמוך מהדומם. | |

| משחק ההגנה | |
|---|-----|
| הטיפ | מס' |
| בהגנה, שמור על אורך שווה עם הדומם, בתנאי שהקלף הגבוה ביותר שלך הוא גבוה מאשר הקלף הנמוך ביותר של הדומם. | 24 |
| במידת האפשר, אל תשליך ממסדרת 4-קלפים (חלוקת הקלפים בסדרה הסבירה מסביב השולחן היא 4-4-3-2). | 25 |
| השלך מסדרה חלשה וארוכה כשאינן לך כל כניסה. | 26 |
| אל תקצר את ידך בסדרה כשאינן לך שליטים (זה מועיל לכרוז). | 27 |
| קלפים גבוהים מיועדים להרוג קלפים גבוהים אחרים. | 28 |
| אל תחתוך-מעל-over-ruff עם קלף שליט שיזכה בכל מקרה כשתוכל למשוך שניים אחר כך. | 29 |
| הובלה כנגד חוזה בסדרה : 1. הטוב ביותר : מ-singleton (אך לא מכובד, אלא אם כן A) 2. ואז בראש רצף של 2 קלפים נוגעים או יותר. 3. בדרך כלל הימנע מהובלה בשליט, אך הובל בשליט כאשר שותפך הכפיל לעונשין חוזה משחק-חלקי. | 30 |

| | |
|----|--|
| 31 | <p>הובלה כנגד חוזה No-Trump:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. הובל בקלף הרביעי מלמעלה רק אם החליפה מכילה מכוווד. אחרת הוביל בקלף גבוה. 2. מ-x x 7 9 הובל ב-7 3. הוביל מראש רצף של 3 קלפים נוגעים (או כמעט נוגעים). |
| 32 | <p>הובלה בסדרת השותף:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. מהחזקת 2 קלפים בסדרת השותף: גבוה / נמוך 2. מהחזקת 2 מכוודים בסדרת השותף [לא כולל ה-10(T)]: שחק קודם את המכווד הגבוה. 3. מהחזקת מכווד אחד [לא כולל ה-10(T)] ו-3+ קלפים בסדרת השותף: הובל הקלף הנמוך ביותר. |
| 33 | <p>T חזק / J חלש כנגד חוזה No-Trumps:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. בכל פעם שמובילים את ה-J זה הקלף הגבוה ביותר ברצף. (למשל x 8 T J). 2. כאשר ה-T מובל, הוא מבייח את ה-J או A או K. |
| 34 | הובלה של A, מראה x x A K J או x A K Q T או x A K T 9. |
| 35 | הובלת ה-K מראה את A ו-K או Q. |
| 36 | ההובלה של Q מראה את ה-Q J T או ה-Q T 9 ומבקשת ביטול חסימת ה-J כשהוא מוחזק. |
| 37 | הוביל גבוה / גבוה יותר מהקלפים הסמוכים (שלילת הקלף מעל). הובלה של מכווד (כולל T) מראה את הקלף המידי מתחת ושוללת את הקלף המידי מעל. אבל, עם doubleton AK, או doubleton QJ, הובל את הקלף נמוך, ואחריו אחד גבוה. |
| 38 | זה לא חכם להוביל גבוה-נמוך עם מכווד, בדרך כלל (אלא אם כן מובילים בסדרה של השותף |
| 39 | כאשר אתה עוקב בסדרה שהובלה, שחק התחתון מבין הקלפים הסמוכים (שלילת הקלף למטה). |
| 40 | כאשר singleton מובל מהדומם, שחק קלף נמוך ולא משנה אם יש בידך את ה-A. |
| | משחק המושב השלישי. נסה לשמור על מכווד כדי להרוג את המכווד של הדומם. |
| 41 | <ol style="list-style-type: none"> 1. אם אין פער בין המכווד בדומם למכווד שלך (למשל K בדמה, A בידך או Q בדמה ו-K בידך), עקוף אם קלף ביניים <math>= 8</math> (שוחק נמוך) x x Q (שחק ה-T-גבוה מה-8) x K T הובל קלף נמוך 2. אם יש פער קלף אחד בין המכווד בדומם לבין המכווד שלך (למשל Q בדמה ו-A בידך או J בדמה ו-K בידך), עקוף אם קלף הביניים <math>= 9</math> אחרת, שחק קלף גבוה. (שוחק נמוך) x x Q הובל קלף נמוך |
| 42 | משחק המושב השני. שחק קלף נמוך כרגיל (גם אם אתה מחזיק את ה-A). |
| 43 | עם מכוודים נוגעים שחק המכווד הנמוך יותר. |
| | כיסוי מכווד. |
| 44 | <ol style="list-style-type: none"> 1. בדרך כלל כסה מכווד. 2. אבל כסה את המכווד האחרון מבין מכוודים נוגעים שהובלו מהדומם. 3. אל תכסה כאשר הדומם קצרה בסדרה - חל לרוב כאשר בדומם יש 3 קלפים בסדרה. 4. אל תכסה אם אין אפשרות לקדם קלף נמוך יותר. |

מקור: Ken Topham