

NOVICES TIPS - טיפים למתחילים

1	<p>כאשר אתה מתחיל בספירת הלקיחות הזכות היה פסימי וספור רק לקיחות בטוחות. לדוגמא: ב-AKx מול Qxxx יש רק 3 לקיחות זכות עם פוטנציאל של עוד 2 אם הסדרה מתחלקת 2-3. עם KQJT9 מול 54 אין לקיחות זכות (גם אם זאת סדרת השליט) שכן עדיין ה-A לא הוצא.</p>
2	<p>כאשר אתה סופר מפסידים היה אופטימי. עם Axx מול x אין לך מפסידים כי ניתן לחתוך אחרי הסיבוב הראשון.</p>
3	<p>אם הכרוז מריץ סדרה ארוכה וגם אתה וגם שותפך משליכים קלף בסדרה אחרת (discard) היה בטוח שאינך משליך קלף באותה סדרה כמו שותפך. אתה מגן על סדרה אחת ועל שותפך להגן על סדרה אחרת.</p>
4	<p>אם אינך זוכר אילו קלפים או כמה קלפים עברו בסדרה, נסה לשחזר אחורה עם כמה קלפים התחלת. לדוגמא, אם אינך זוכר כמה קלפים בסדרת השליט עברו-נותרו רק 3 שליטים וידוע לך שהתחלת עם 5, ככל הנראה משכת עד כה 2 סיבובים (אלא אם חתכת).</p>
5	<p>המטרה, למצוא התאמה-מינימום 3-4 על מנת להשיג רוב של 7 קלפים בסדרה. ההתאמה האידיאלית הינה 4-4 או טוב יותר להביא את הסכום ל-Magic Eight, שניתן להשיג ע"י 3-5 או 2-6 או 1-7 או קלפים נוספים בסדרה. יש צורך לזהות התאמות אלה במיוחד ב-Major אחרת התאמות רבות של 3-5 ו-2-6 ילכו לאיבוד. כאשר השותף מכריז 2 סדרות, הסדרה הראשונה של השותף סביר שתהיה של 5 קלפים (אלא אם כן ידו היתה במקור 4441) אז אם יש לך תמיכה של 3 קלפים בסדרה הראשונה של שותפך וגילית התאמה 3-5 – תמוך בשותפך כעת. ברגע שהשותף חוזר על סדרתו סביר שהוא מראה שישיה, אלא אם כן הוא לא יוכל לבצע הכרזה שונה, כעת עם תמיכת 2 קלפים מתגלית ההתאמה ל 2-6, כך תמוך במהירות בסדרת שותפך. אם שותפך הכריז הכרות מנע (pre-empts) וידוע שהוא מחזיק 7 קלפים, אם יש לך יד טובה בשאר הסדרות אבל singleton בסדרת השותף, עדיין ה-Magic Eight קיים, אז העלה ב-Major בהקדם האפשרי.</p>
6	<p>הזמן הוא בעין המתבונן. 2 דקות הוא זמן רב אז אל תדאג להחזיק שחקנים ו-2/3 דקות הוא זמן הולם עבור המכרז ו-2/3 דקות הוא זמן סביר למשחק. לטורניר ברידג' של 8 חלוקות מוקצב זמן של שעה. בדרך כלל שחקנים נמנעים להיות פטפטנים, לא בשל לקיחת זמן רב מדי על תכנון היד – קח כמה זמן שתרצה.</p>
7	<p>לאחר שהחלטת על תוכנית, נסה לשחק בקצב כך תוכל להמשיך לעקוב אחר מה שעבר. אם יש לך תקופות ארוכות באמצע הדרך של ניסיונות לעקוב אחר הלקיחות שעברו תאבד היכולת לעקוב אחר ביצוע התוכנית שלך. על-ידי משחק חצי-מהיר (semi-quickly) כעת, תוכל לספור הרבה יותר טוב</p>
8	<p>ככרוז, ודא כי הינך מוביל לכיוון מכובדים, לדוגמא הובל נמוך לעבר AQx או Kxx או KQx או KJx. לעולם אל תתחיל להוביל מכיוון מכובדים אלו.</p>
9	<p>כאשר מובילים נגד חוזה בשליט אל תוביל מרצף שבור. לדוגמא, הימנע מלהוביל מ-AQx או KJx או ATx</p>
10	<p>כאשר אתה רואה את הדומם הקפד לקבוע איזו יד היא יד קצרה ואיזו יד היא הארוכה עבור כל סדרה. לאחר שתקבע זאת לאחר מכן באפשרותך לשחק כל סדרה בהתאם לכך ולהימנע מחסימה. ודא כי אתה משחק את הקלפים הגבוהים מהיד הקצרה תחילה. לדוגמא עם AQ4 מול KJ98 ודא שתשחק AQ תחילה.</p>
11	<p>אם אתה מבצע סוג כלשהו של Limit bid אל תכריז שוב. Limit bid באים בכל מיני צורות, והיותר נפוצות הינן פתיחת 1NT ו-2NT או מענה ב-NT או בסדרת שותפך. עם זאת אם אתה מבצע פתיחת pre-emptive של 3 בסדרה זהו גם Limit bid ועליך בהחלט להשאיר את כל ההחלטות לשותף. פעמים אחרות בהן זה ברור מאלין, הן כאשר הינך פותח 1♥ ו-2♥ rebid, כעת ההכרזה החוזרת שלך (rebid) הינה Limit bid. אם המשיב rebids כעת את הסדרה שלו בגובה 2 הוא מחייב אותך לעבור-pass, ולא להילחם בשותפך.</p>
12	<p>אל תשכח לגלות לשותפך כאשר הינך מעדיף סדרה או לא. אם הינך מעדיף ודא שתיתן סימון עידוד, משהו כמו 6 או 7 או 8. לעומת זאת אם אינך מעדיף את הסדרה בה הוביל שותפך שחק נמוך, והיה קשוב לקלפים אלה. אם יש לך אפשרות של סימון עידוד, כלומר אתה מחזיק K962 והשותף מוביל A שחק את 9 במקום 6. ה-9 סביר בהחלט שיניע את שותפך יותר מה-6. האם הינך מעדיף שמטוסך ינחת עם דגלי איתות קטנים או גדולים???</p>
13	2=
14	<p>היה סבלני במיוחד כאשר הינך מגן - הבעיה העיקרית של שחקנים מתחילים עם ההגנה היא שהם ממהרים מדי לקחת את האסים שלהם ואת המלכים. כעת זה נכון וטוב להגיד "יד שנייה משחקת נמוך" ו"יד שלישית גבוהה" אך פעולה זו אינה די מספיקה. אם שחקן יהיה סבלני מאוד וימתין ללקיחות שלך, אתה תופתע לעיתים קרובות מאוד שהחזקה המקורית שלך AQ9 או AJ8 תעניק לך 2 לקיחות אחת מהן תהיה על רקע שכל עוד אתה סבלני, אל תלך על הקלף הגבוה מוקדם מדי.</p>
15	<p>אם אתה קשוב ל"צלילי" המכרז או לצליל ההכרזה זה לעיתים קרובות יצביע לך על המשמעות המדויקת, לדוגמה. אם פתחת 1♦ ושותפך משיב 1♠ ואתה מכריז 2♥ ושותפך חוזר על סדרתו 2♠ זה יכול להיות רק מיד חלשה, וחייב להראות שישיה ויד מינימאלית. כך אל תיבהל אם יש לך רק קלף ♠ אחד או פחות.</p>
16	<p>כך אתה יכול לחשוב ב"קווים ישרים" נסה ליישר את ידך עם הדומם. כך אם הדומם מסודר משמאל לימין: ♠♥♦♣</p> <p>סדר ידך בהתאמה. כך תמצא שקל הרבה יותר לספור את הלקיחות הזכות שלך ואת המפסידות.</p>

17	4=	משוך את כל קלפי השליט של יריביך אלא אם כן נותר רק אחד והוא master - אל תהיה סוחר "שניים עבור אחד".																														
18		עם Axix מול xxxx משוך 2 סיבובי שליט בתקווה שהחלוקה 2-3 והשאר את ה-Q שנותרה בחוץ, בתקווה שתוכל להשתמש ב-4 קלפי השליט שנתרו לך בנפרד. עם AKxxx מול xxxx אם תמשוך והסדרה מחולקת 1-3 אל תטרר למשוך את השליט האחרון שייקח תמיד.																														
19		אם עליך לבסס סדרה שנייה ייתכן שזה נכון לפעמים לבסס את הסדרה השנייה תחילה אם סדרת קלפי השליט שלך מעט חלשה.																														
20		חיתוך מפסידים ביד הקצרה מוסיף לספירת הלקיחות שלך מאחר שאינך מרוקן את השליטים מידך הארוכה. לעומת זאת חיתוך ביד הארוכה אינו תמיד משיג הרבה, לעיתים קרובות יותר (או לא) זה מחליש את שליטתך בקלפי השליט. חיתוך הוא כמו לאכול שוקולד, זה לא תמיד טוב עבורך. בפעם הבאה שתחתוך משהו ודא כי השגת למעשה משהו, ולא רק לקחת את השוקולד.																														
21		אם אינך בטוח מה להכריז זה טוב להכריז סדרה חדשה גם אם יש בידך רק 3 קלפים. ברוב התרחישים יש להתייחס להכרזת סדרה חדשה כמחייבת לסיבוב אחד.																														
22		הכרזת Double על פתיחת INT מיועד לעונשין (Penalties), ומבטיחה נקודה אחת יותר מהמקסימום של היריב הפותח. לכן אם היריבים משחקים Weak No trump אתה זקוק ל-15 כדי להכפיל. ואם הם משחקים 15-17 נקי על ידך להיות 18 נקי או יותר. כך על השותפים להכריז Double ולצפות שהיריבים "יתפתלו". זהו החיסרון העיקרי של weak No trump לכן הקפד להכריז Penalty Double כאשר אתה יכול. יהיה בקצת המקבל עצמך לפעמים. You will be at the receiving ends yourself sometimes.																														
23		הכרזת Overcall על פתיחת INT של היריבים מחייבת סדרה הגיונית (sensible) באיכות טובה של 5 קלפים או רצוי 6 קלפים ופחות מ-15 נקי (קרוב לוודאי כ-14-9). הסיבה של פחות מ-15 נקי היא שעם 15 תכריז Double. באפשרותך להכריז overcalls טבעי עם כל הידיים הבאות:																														
		<table border="1"> <tr> <td>♠</td> <td>AQ765</td> <td>♠</td> <td>K9</td> <td>♠</td> <td>65</td> </tr> <tr> <td>♥</td> <td>765</td> <td>♥</td> <td>542</td> <td>♥</td> <td>76</td> </tr> <tr> <td>♦</td> <td>K5</td> <td>♦</td> <td>AQJ753</td> <td>♦</td> <td>K65</td> </tr> <tr> <td>♣</td> <td>A32</td> <td>♣</td> <td>63</td> <td>♣</td> <td>AJT953</td> </tr> <tr> <td></td> <td>רק 2♠ overcall</td> <td></td> <td>2♦ overcall</td> <td></td> <td>2♣ overcall</td> </tr> </table>	♠	AQ765	♠	K9	♠	65	♥	765	♥	542	♥	76	♦	K5	♦	AQJ753	♦	K65	♣	A32	♣	63	♣	AJT953		רק 2♠ overcall		2♦ overcall		2♣ overcall
♠	AQ765	♠	K9	♠	65																											
♥	765	♥	542	♥	76																											
♦	K5	♦	AQJ753	♦	K65																											
♣	A32	♣	63	♣	AJT953																											
	רק 2♠ overcall		2♦ overcall		2♣ overcall																											
24		אם אתה מתכוון להכריז overcall עם מספר מינימאלי של נקי ודא שבידך סדרה איכותית מעל הסטנדרט הנדרש-אתה יכול אפילו להכריז 1♠ overcall אם היו בידך 6/7 נקי.																														
25		תמוך בסדרות ה-Majors אבל אם שותפך פותח ב-minor הצג את סדרת ה-Major שלך גם אם יש לך תמיכה ב-minor.																														
26		שחק את התחתון ברצף מכובדים כאשר אתה עוקב בסדרה-ני"ב זה ההיפך מהובלה.																														
27		אם יש רצף של 2 מכובדים בדומם אל תכסה בסיבוב הראשון. כסה בפעם השנייה. עם חלוקה זאת אם אתה מכסה ה-Q בסיבוב הראשון לכרוז תהיה אפשרות לעקוף את קלף ה-T המסכן של שותפך. אם תכסה בפעם השנייה שותפך יזכה בלקיחה עם ה-T.																														
28		חתוך רק אם זה מביא ללקיחות נוספות - לחתוך רק בגלל שזה גורם לך להרגיש טוב זה כמו לקחת סוכר, זה פשוט נותן לך אופוריה, ולא בהכרח יוצר לקיחות נוספות, במיוחד אם אתה חותך ביד הארוכה.																														
29		אם אין לך כניסות ליד השנייה, מדוע לא לחתוך משהו ובכך לעבור ליד השנייה.																														
30		אם ברשותך קלפים גבוהים בסדרה שעליך לחתוך, עליך לבצע חיתוך בשלב מוקדם לפני שתגבה את הקלפים הגבוהים. תמיד תוכל לגבות קלפים גבוהים אלו מאוחר יותר לאחר שתמשוך השליטים. עם AKQ65 מול 7, שחק את ה-A שלך, חזור ליד הארוכה לחתוך את קלף ה-5 שנותר ולאחר מכן תהנה לקחת עם ה-KQ לאחר שתמשוך שליטים.																														
31		כאשר הנך מנסה להעריך ידך אל תסתכל רק על הנקודות, אלא הסתכל על הנקודות ותביא בחשבון אם הן "נקודות טובות" או "נקודות רעות". סדרת QJ54 היא לא כל כך טובה כמו QJT9 ו-2 סדרות אלה הם "רק" 3 נקי. אילו מבין הידיים הבאות הייתם מעדיפים? א. ♠ A654 ♥ K86 ♦ Q32 ♣ J54 (10 נקי) ב. ♠ AKQ542 ♥ 86 ♦ 432 ♣ 54 (9 נקי)																														
32		ביד המאוזנת הראשונה 10 נקי גרועות ללא פוטנציאל בעוד שביד השנייה 9 נקי מעולות עם פוטנציאל של 6 לקיחות. לעתים עליך לבסס סדרה שנייה לפני הטיפול השליטים. השארת קלף שליט על השולחן ללא משיכת השליטים משמעותה שאינך מוכרח בקלות לבצע זאת ע"י היריבים.																														

33	אם שחקן הכריז בהתחלה pass ולאחר מכן העלה עם 10 נק' תדע שאין שבידו יותר כי הוא לא פתח בסיבוב הראשון.																				
34	אם שותפך מוביל J נגד 3NT וישנם רק קלפים נמוכים בדומם ובידך יש את A או את ה-K ודא כי תכסה את ה-J. הוא עשוי להוביל מ-KJT9 או AJT9 ואתה לא רוצה שהכרוז יזכה בסיבוב הראשון עם ה-Q. אם לכרוז אין את ה-A וה-Q לשחק את ה-K שלך לא יעלה דבר.																				
35	אם אינך בטוח במה להוביל, שולל מה שאינך יכול להוביל, הימנע להוביל מרצף שבור וממכובדים ללא תמיכה, ולעתים קרובות תגייע למה שתוכל להוביל.																				
36	אם ♠ היא הסדרה שבידך אל תפחד לעולם להמשיך ולהכריז וזאת מפני שיש לך את סדרת ה"בוס" ולא תצטרך לעלות בגובה ההכרזה כאשר תכריז מעל היריבים-היה תחרותי עם סדרת "בוס" זאת.																				
37	עם 4 או 5 קלפי "זבל" (סדרה ללא מכובדים) כנגד חוזה NT העדף להוביל הקלף השני מלמעלה ולאחר מכן קלף נמוך כך ששותפך ידע שלא הובלת מסדרה טובה.																				
38	המקרה היחיד שבו תשקול להכריז overcall עם סדרה של 4 קלפים היא אם יש לך 3 מכובדים כגון AKQ6 או KQJ7 או AKJ3. היד עונה כמעט על בדיקת SQOT (Suit Quality Overcall Test).																				
39	תשובת 1NT אינה רק הצגת יד מאוזנת של 6-9 נק', היא גם הכרזת dustbin catchall (מגוון מצבי "זבל") המציגה יד דלה כאשר אינך מסוגל להגיע לגובה 2. כמו הידיים:																				
	<table border="1"> <tr> <td>♠</td> <td>Void</td> <td>או אפילו</td> <td>♠</td> <td>32</td> </tr> <tr> <td>♥</td> <td>653</td> <td></td> <td>♥</td> <td>54</td> </tr> <tr> <td>♦</td> <td>AJ654</td> <td></td> <td>♦</td> <td>Q9874</td> </tr> <tr> <td>♣</td> <td>Q5432</td> <td></td> <td>♣</td> <td>KJ42</td> </tr> </table>	♠	Void	או אפילו	♠	32	♥	653		♥	54	♦	AJ654		♦	Q9874	♣	Q5432		♣	KJ42
♠	Void	או אפילו	♠	32																	
♥	653		♥	54																	
♦	AJ654		♦	Q9874																	
♣	Q5432		♣	KJ42																	
40	לאחר הכרזת pre-empt אל תכריז שוב כי בצעת limit bid, כעת עליך להשאיר כל ההחלטות לשותפך.																				
41	אם בדומם סדרה ארוכה נסה לבסס אותה כדי שתוכל לזכות בלקיחות נוספות מסדרה ארוכה נחמדה זו.																				
42	עם סדרת שליט גרועה כמו A654 מול 8732 כדי שלא תאבד שליטה בסדרה שחק קלפים נמוכים מ-2 הידיים ושמור על ה-A החשוב ביותר.																				
43	כאשר ידוע לך שיש לך מפסיד בסדרת השליט לעיתים קרובות עדיף להפסיד לקיחה מוקדם מאשר מאוחר יותר.																				
44	כאשר יש לך התאמה טובה של 4-4 או 5-4 או 5-5 ומצוקת כיסוי האורך בסדרות הצדדיות שקול לבצע עקיפת חיתוך ונסה לקחת את כל קלפי השליט שלך בנפרד.																				
45	אם אתה נתקל בבעיות של כניסות עקב חוסר בקלפים גבוהים, מומלץ לעכב את משיכת השליטים וכדי להשתמש בסדרת השליט כדי לבצע המעבר מיד אחת לשנייה. זו מתאים במיוחד אם עליך לבסס סדרה אחרת.																				
46	אם אתה השחקן השני עליך לשחק קלף נמוך ולא לבזבז את המכובד שלך על קלף נמוך.																				
47	אם תשתמש בהכרזת overcall לעיתים קרובות יותר, לעיתים תמצא התאמה עם שותפך ותוכל להפיק חוזי הקרבה משתלמים כאשר שותף יתמוך בסדרתך בהמשך.																				
48	נסה "לצלם" את ידך כך ניתן יהיה לשחזר אותה באמצע המשחק כאשר אתה מנסה להיזכר אילו קלפים עברו. אם אתה זוכר כי התחלת עם 5 שליטים ונשארו בידך 3, ניתן יהיה להסיק כי משכת 2 סיבובים כך ש-8 קלפים עברו (בהנחה שכולם שירתו).																				
49	ככרוז כאשר אתה זוכה בלקיחה ויש לך AKQ של הסדרה נצח עם ה-A ולאחר מכן תזכור בקלות שהשניים האחרים הם הגבוהים ביותר ותנהל (תשמור על) מעקב ראוי אחר הסדרה.																				
50	אפילו עם 10 נק', אל תכריז כאשר שותפך פותח 1NT (חלש) כי סך כל נק' השותפות לעולם לא יעלה על 24 ואם אתה מכריז 2NT שותפך יתייחס לכך כאל הזמנה, וכריז 3NT עם מקסימום של 14. אם יש להם רק 12 ו-pass לאחר מכן 8 לקיחות עומדות להיות מאבק במעלה ההר. היה ממושמע והכרז pass.																				
51	עם A או Q-A מול KT98762 שחק את ה-A מוקדם לפני שהוא יחסום אותך.																				
52	לעיתים יש צורך לבסס את הסדרה שלך לפני משיכת השליטים. ייתכן שתצטרך את השליטים ליצירת כניסות.																				
53	אם אינך בטוח היכן לנצח את הלקיחות כאשר אתה מושך שליטים, נסה ולשמור כניסות רבות ככל האפשר ליד עם מעט הכניסות בתחילת המשחק. כך אם יש ביד אחת 7 כניסות וביד השנייה יש רק 2 נסה לשמור את 2 הכניסות ליד שהתחילה עם שתיים.																				
54	53=																				
55	עם KQ4 מול JT832 אל תשכח לשחק את ה-K וה-Q תחילה כך שלא לחסום את הסדרה-כאשר אין ברשותך את הקלף העליון בסדרה הקלף הגבוה. עקרון משחק הקלף הגבוה מהיד הקצרה עדיין נמשך.																				
56	במשחק NT אל תשאירו K singleton או Q בדומם שהוא לגמרי חשוף להתקפה מצד המגנים. במצבים כאלה: K5 או Q6 עלה עם המכובד וקווה כי המוביל הוביל מ-Q6 או K72 ה-A-לאחר מכן להחזקות הנותרות שלך תהיה סוג של הגנה וכעת זה עניין של שמירה על ידו של היריב מימין מלהוביל (מערב הופך להיות היד הבטוחה).																				

57	<p>בדומם יש K432 ולך יש singleton 5, והיריב מצד שמאל מוביל את ה-Q-אל תשחק את ה-K. שחק נמוך ואם תחתוך מספיק פעמים ה-A ייפול מיד היריב שמימין. בטוח שהיריב לא הוביל מ-A כך שאתה יודע שה-A ביד היריב שמימינכם, כך שאין הרבה טעם לשחק ה-K בסיבוב הראשון. כך במצבים כאלה בסופו של דבר תבסס לקיחה:</p> <p style="text-align: center;">K432 QJT76 AT9 5</p>								
58	<p>אם תשיב בסדרה חדשה זאת הכרזה מחייבת כך שאם יש לך 18 או 19 נק', אתה יכול פשוט להכריז 1♠ מעל הכרזת השותף 1♥ ואתה תדע שההכרזה תמשיך.</p>								
59	<p>אל תסכן את שותפך, אל תסבול מ-"singleton syndrome" כך עם ♣ Q63 ♠ Q432 ♥ 2 ♦ Q86 ♠ KQT86 השב 1♠ לפתיחת השותף 1♥ ולאחר ה-rebid 2♥ אל תכריז ואל תיבהל – על ידו להיות עם 6 קלפים אם לא 7, למה להיבהל?</p>								
60	<p>אם אינך זוכר כמה קלפים עברו בסדרת השליט, נסה לשחזר אחורה עם כמה קלפים התחלת. לדוגמא, אם התחלת עם 5 ונותרו רק 2, תבין כי משכת עד כה 3 סיבובים.</p>								
61	<p>אם יש לך כוח בסדרה הראשית של הכרוז ואין בידך את הקלפים העליונים בסדרה, הובל בשליט.</p>								
62	<p>אם מהלך ההכרזה 3♣ - 1♣ זה מראה 10-12 נק' ותמיכה של 4 קלפים כך שאם ההכרזה הולכת: 1♥ 1♣ 3♣ 2♣ למשיב יהיה עדיין 10-12 נקודות, כפי הגעת לאותו יעד בהכרזת 3♣.</p>								
63	<p>אם היריב פותח את ההכרזה ובידך יש 19 נק' מאוזנות, מכיוון שאתה חזק מדי עבור 1NT overcall (16-18) התחל עם Informative Double ולאחר מכן הכרוז NT בהזדמנות הבאה שלך, כך ששותפך יהיה מסוגל להסיק שיש לך 19+ נק'.</p>								
64	<p>אם התחלת עם 6 או 7 קלפים בשליט, ובהיסח הדעת איבדת את הספירה כמה קלפים בסדרת השליט עברו. אם עדיין יש לך 3, משוך סיבוב נוסף רק למקרה שיש עדיין שליט אחד בחוץ. דבר זה ידוע בשם משיכת lurkers.</p>								
65	<p>אם יש רצף של מכובדים בדומם אל תטרח לכסות מכובד במכובד מפני שהקלף שאתה מנסה לקדם עבור צד ההגנה שלך נראה בדומם לכולם.</p>								
66	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: top;"> <tr> <td>♠</td> <td>A Q 5 4</td> </tr> <tr> <td>♥</td> <td>K J 9 6 5</td> </tr> <tr> <td>♦</td> <td>K 3</td> </tr> <tr> <td>♣</td> <td>5 4</td> </tr> </table> <p>עם יד מינימאלית בחלוקה 5-4 אל תציג את הסדרה השנייה אם הכרזת הסדרה השנייה היא מעבר למחסום (לגבול) כי שותפך יחשוב שידך חזקה יותר (זה ידוע בשם reverse). כך עם: פתח 1♥ ובלי התלהבות הכרוז 2♥ אם שותפך מכריז 2 minor.</p>	♠	A Q 5 4	♥	K J 9 6 5	♦	K 3	♣	5 4
♠	A Q 5 4								
♥	K J 9 6 5								
♦	K 3								
♣	5 4								
67	<p>אם יש לך מכובדים בסדרתך הארוכה תן להם משקל רב יותר מאשר מכובדים בסדרה הקצרה ביותר. ל-AQ4 יש פוטנציאל של 2 לקיחות בעוד של-AQ8754 יש פוטנציאל של 5/6 לקיחות.</p>								
68	<p>המשיב מכריז 1♠ ואחריו 2♠ זוהי יד מינימאלית מאוד, ועל הפותח לכבד את רצונו, ולהכריז רק עם 18/19 נק'. רוב הזמן הפותח צריך לעבור-pass.</p>								
69	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: top;"> <tr> <td>♠</td> <td>J 6 4</td> </tr> <tr> <td>♥</td> <td>A K 6 5</td> </tr> <tr> <td>♦</td> <td>Q 9 7 2</td> </tr> <tr> <td>♣</td> <td>4 3</td> </tr> </table> <p>אם יש לך סדרות של 4 קלפים ושותפך פותח בהכרזה עליך להכריז בסדר מלמטה למעלה את הסדרה הראשונה האפשרית - אם תעקוף סדרה, שותפך יחשוב שאין בידך סדרה זו אלא אם כן ידך חזקה מאוד בתצורת 5-4 שתוכרז מאוחר יותר. כך עם השב 1♦ לפתיחת שותפך 1♣.</p>	♠	J 6 4	♥	A K 6 5	♦	Q 9 7 2	♣	4 3
♠	J 6 4								
♥	A K 6 5								
♦	Q 9 7 2								
♣	4 3								
70	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: top;"> <tr> <td>♠</td> <td>A K J 6 4</td> </tr> <tr> <td>♥</td> <td>6 5 4</td> </tr> <tr> <td>♦</td> <td>K J 9</td> </tr> <tr> <td>♣</td> <td>4 3</td> </tr> </table> <p>אם שותפך הכריז pass בהתחלה והשיב לאחר מכן, הכרזתו אינה מחייבת ועל הפותח להתחמק מ-rebid. כך עם: פתח 1♠ אחרי ששותפך פתח ב-pass ולאחר ששותפך השיב 2♥ עליך כעת לעבור-pass כי גובה 4 הוא רחוק. גם אם למשיב יש מקסימום, pass הוא במקום הראשון.</p>	♠	A K J 6 4	♥	6 5 4	♦	K J 9	♣	4 3
♠	A K J 6 4								
♥	6 5 4								
♦	K J 9								
♣	4 3								
71	<p>לאחר פתיחת 2NT אין הכרזות weak take-out אלא אם אתה משחק Transfers. כך עם יד חלשה רק עבור-pass. אם קיימת גם כן סדרת Major זה תמריץ להכרזה מיידית של 4♥ או 4♠.</p>								
72	<p>אם שחקן מוביל 2 נגד חוזה NT זה הקלף הרביעי מלמעלה, כך שתדע מיד שיש לו רק 4 קלפים בסדרה ותדע באופן מיידי את חלוקת הסדרה זו סביב השולחן. אתה גם יודע גם שלמוביל יד מאוזנת כי הסדרה הארוכה ביותר שלו היא רק של 4 קלפים.</p>								
73	<p>אם אתה משחק מסדרה ארוכה בידך או מהדומם, אז מהיד האחרת שמור על סדרה ארוכה אחרת, כך זה עשוי לייצר לקיחות.</p>								

74	במקרה של ספק הכרו יותר במיוחד בגובה 2 - אם תכריז לגובה 3 אולי היריבים יכריזו יותר ויהיו מחוץ לאזור הנוחות שלהם.
75	מה עליך לעשות מעל פתיחות חלשות בגובה 2 או 3 של היריבים, בצע אותה פעולה כאילו פתחו ב-1 בסדרה. עדיין הכרו: א. Overall הגיוני בסדרה. ב. 1NT עם 16 HCP ביד מאוזנת (16-18 אך מעל Pre-emptive אולי עדיף 17-19). ג. Informative Double.
76	כדי להכריז 1NT overcall אתה צריך יד מאוזנת של 16-18 נק'. כך שאם יש איזה סוג של 13/14 נק' מאוזנות ואפילו 15 נק' "דלות" הכרו רק pass.
77	כדי להכריז pre-emptive overcall אתה צריך לבצע קפיצה כפולה כדי להראות pre-emptive כך שמעל 3♥ הכרות 3♠ או 4♦ או 4♣ תיחשב pre-emptive overcalls.
78	עם J976 מול AQT8 כאשר הינך עוקף היה מודע לכך שכל ה-QJT9876 שלך הינם קלפים שווי ערך, ועליך לשחק את ה-J או ה-9 ולתת להם לרוץ. כעת אם העקיפה הצליחה אתה עדיין ביד הנכונה לחזור על עקיפה מנצחת.
79	עם 3 קלפים נמוכים כאשר עליך להוביל נסה לשחק בטכניקת M.U.D (Middle Up Down)-האמצעי העליון התחתון- במקום לשחק העליון מ"זבל". אז עם 853 שחק תחילה את ה-5 ואחריו את ה-8. על-ידי משחק זה ידע שותפך בוודאות מתי אתה מוביל מ- doubleton ומתי כאשר אינך.
80	זכור את ההכרזות כדי לעזור לך להבין מה מחזיק בידו כל שחקן, לעיתים קרובות יותר יכול להיות שזה יסייע לך למקם את קלפי המכובדים בידיים של יריבך.
81	א) אם הכפלת את הכרזת הפתיחה של יריבך של 1NT אתה מראה HCP + 15 וזה עבור עונשין. ב) אם המשיב מכפיל את 1NT overcall, גם זה עבור עונשין. המשיב מראה HCP + 8 (מול 13 ידועות)
82	עם 2 חמישיות בכל המצבים, אם בפתיחה, במענה או overcalling עליך להכריז את הסדרה הגבוהה ראשונה (High Fives)
83	קפיצה בסדרה חדשה על ידי הפותח היא מחייבת למשחק מלא ומבטיחה 18/19 נק', כי המשיב בהתחלה רק מבטיח 6 נק', כך עם: אתה פותח עם 1♦ ושותפך משיב 1♥ עכשיו אתה יכול להכריז בקפיצה 2♠ וזה עכשיו מחייב למשחק מלא.
84	אלא אם קיימת סיבה טובה מאוד עליך לחזור תמיד בסדרתו של שותפך (Always Return Your Partner = ARYPS) (Suit) השותף יכול לבסס את סדרתו, או שהשותף יכול לקבל חיתוך כי הוא הוביל מקוצר ולבסוף זה טוב למורל השותפות לכבד את הובלת השותף.
85	אם יש לך singleton או doubleton ביד עם מעט שליטים (בדומם בדרך כלל) אז זה סימן ברור לעכב את משיכת השליטים ולעשות כמה חיתוכים ביד הקצרה תחילה בזמן שיש לך כמה שליטים שם.
86	לאחר ששותפך מכריז Informative Double ואתה רק מכריז את סדרתך הטובה ביותר, זה מראה רק HCP 0-7. אם יש לך יותר נק' זכור לקפוץ בסדרתך הטובה ביותר (א). (הערת המתרגם: עפ"י מקור אחר 9-11 נק')
87	ב-Acol (2) רצף ההכרזות 1♣-1NT מראה 8-10 ויד מאוזנת 4333 עם 4 clubs ואילו 1♣ 2♣ מראה HCP 6-9 וצורה מעט מרוסנת יותר אולי 4432 או 5422.
88	כאשר אתה מגן אתה חייב לספור את הקלפים הזוכים שלך ואת הזוכים הפוטנציאליים באותו אופן שהיית עושה ככרוז ואז אתה יכול לנסות למצוא דרך להשיג לקיחות נוספות כדי להביס את היריבים שלך.
89	נתח את הובלת הפתיחה של שותפך: (א') האם זה Singleton אפשרי (ב') האם זה הקלף העליון מ- doubleton (ג') האם זה הקלף העליון מרצף III: כאשר ההכרזה הולכת:
90	<p>W N E S</p> <p>1♥ NO 2♥ NO</p> <p>NO ?</p> <p>וזה חוזר אליך - התחרה! הכרו משהו ודחוף את היריבים למעלה: Double - או הכרו 2♠</p>
91	אם יש לך 5 או 6 קלפים בסדרה בראשות קלף לא גבוה יותר מ-9, אז כנגד חווי NT הובל בקלף השני מלמעלה במקום הרביעי מלמעלה. אם תאמץ הובלת הקלף השני מלמעלה השני בסדרות" גרועות" אז שותפך ידע מתי להחליף סדרה אם אין עתיד בסדרה שכבר הובלה.
92	הובל בקלף העליון מתוך Doubleton, אבל מ-3 קלפים נמוכים שחק MUD (אמצעי, גבוה, נמוך) ולאחר מכן שותפך יהיה במצב של ידיעה אם תוכל לחתוך בסיבוב השלישי כאשר זה Doubleton, או לא.

93	שדרג ידיים עם עשירות ותשיעיות והורד ההסתמכות על ידיים עם קלפי 2 ו-3. K542 היא סדרה פחות טובה לעומת סדרה כמו KT98. האין זאת?								
94	אם 3NT הוא חוזה אפשרי אז הכרו אותו. מקור הטיפ בשחקן מספר אחד בעולם Robert David (Bob) Hamman.								
95	נסה לעבור Pass עם 18 HCP אם ההכרזות היו ♣ 2 - ♠ 1 על ידי היריבים, כפי שאתה יכול כבר לספור 21 HCP מתוך ההכרזות של היריבים כך שלשותפך יש 2 או פחות.								
96	השתמש בכלל ה-14 (3) כדי לסייע לך להכריז בסדרה בדירוג נמוך יותר בגובה 2. אתה מסכם את ה-HCPs שבידך פלוס מספר הקלפים בסדרה הארוכה שלך ואם הסיכום הוא 14 או יותר אז אתה יכול להכריז את הסדרה הזאת. אם הסך הכל הוא פחות מ-14 השתמש בתגובת הכרזת "פח האשפה" והכרו 1NT.								
97	כשאתה צריך 4 לקיחות מתוך 5 עם 98642 מול AQ73 אל תבצע עקיפה מיידית. שחק ה-A ולאחר מכן קלף נמוך לכיוון ה-Q למקרה שחלוקת הקלפים בסדרה תהיה כך: AQ73 JT5 K 98642 אם אתה תבצע עקיפה מיידית תאבד 2 לקיחות בסדרה.								
98	שדרג סדרות ארוכות עם מכובדים והורד ערכם של doubleton מלכות ונסיכים כך: Q765 הוא הרבה יותר טוב מאשר Q5 כאשר מעריכים את הסדרה.								
99	נקודות קוצר נספרות רק אם יש לך תמיכה של 4 קלפים והתאמה בסדרה של שותפך. זה יכול להיות כתגובה ישירה או rebid של הפותח לאחר שהשותף הראה סדרה שבה יש לו תמיכה. עכשיו הפותח יכול להעריך מחדש את ידו ולהוסיף נקודות נוספות עבור voids; singletons; doubletons. כותב הטיפ שונא קוצר בשאר המקרים והוא מעדיף אותו אם שחקנים אמרו לו שיש להם 2 סדרות של 5 קלפים או סדרה של 6 קלפים ורביעייה בסדרה נוספת. החזקת void או singleton אינה כוח הליבה של רוב הידיים.								
100	כאשר אתה צריך רק 4 לקיחות מהשילוב הזה AKQ54 מול 762 ומחסור בכניסות ליד הארוכה אתה צריך לעכב סיבוב ולאחר מכן תוכל להתמודד עם חלוקה לא ידידותית 4-1.								
101	כאשר שותפך פותח 1NT ויש לך HCP 10 אז פשוט הכרו-pass. אם היית מכריז 2NT זה יהיה הזמנת השותף להכריז 3NT ביד מקסימאלית, אך לשותפות שלכם אין מספיק נקודות כדי לבצע 9 לקיחות.								
102	HCP 33 מספיקות לבצע חוזה 6NT כך שאם שותפך פותח 1NT (12-14) ויש בידך 21 אז בלי שום חוכמות מדעיות עליך להכריז 6NT מיד ולא "להתעסק". הערת המתרגם: אם אינכם משחקים 1NT חלש, אלא חזק HCP 15-17, עליך לסגור מיידית ל-6NT אם בידך 18 HCP ומעלה.								
103	אם אתה יודע שיש לך התאמה של 9 קלפי שליט הוסף נקודה אחת נוספת לידך בלי קשר. שדרג אותה, אם שותפך יעלה את ההכרזה שלך לגובה 3 ואתה התחלת עם 5 כאשר הבטחת רק 4 ואז אתה יודע שיש התאמה של 9 קלפים או אם אתה משחק 5 card Majors ואתה התחלת עם 6, שוב אתה יודע כעת שנמצאה כעת התאמה של 9 קלפים.								
104	עם: <table border="1" data-bbox="119 1467 391 1624"> <tr> <td>♠</td> <td>A K 7</td> </tr> <tr> <td>♥</td> <td>A K 6 5 3 2</td> </tr> <tr> <td>♦</td> <td>Q 5 4</td> </tr> <tr> <td>♣</td> <td>8</td> </tr> </table> <p>רק אל תתאהב ב-Hearts שלך זכור להכפיל 1NT חלש של היריב להראות כל יד 15 נקודות</p>	♠	A K 7	♥	A K 6 5 3 2	♦	Q 5 4	♣	8
♠	A K 7								
♥	A K 6 5 3 2								
♦	Q 5 4								
♣	8								
105	אם יש לך מספיק זוכים בסדרות שאינן בשליט אז אתה צריך למשוך שליטים מיד גם אם אתה לא מחזיק את העליון - אתה לא רוצה שהיריבים יחתכו קלפים זוכים בסדרות צדדיות אלו-האין זאת?								
106	אם אתה צריך לבסס סדרת צד ייתכן שיהיה עליך לשמור שליטים ככניסות אז אל תמהר למשוך שליטים בנסיבות אלה.								
107	יש לך רק 4 שליטים ביד הארוכה ו-3 בדומם והיריבים מכריחים אותך לחתוך. שקול השלכת מפסיד במקום זאת וייתכן שאתה לא תאבד שליטה על סדרת השליט.								
108	בכל פעם שבידך נגמרים הקלפים בסדרה אל תעשה מחווה גורפת ותשנה את ידך כך שזה עדיין אדום שחור אדום שחור, כאשר כולם לא יידעו שנגמרו לך הקלפים בסדרה.								
109	כנגד חוזה 3NT עם בחירה בין 2 הובלות (מבין סדרות 4 קלפים) העדף להוביל בסדרת Major. היריבים לא הכריזו Major's או Stayman או Transfer, כי שותפך יוכל לעזור בקלות רבה יותר לבסס את הסדרה הזאת.								

110	<p>עם הצורה 6-4 העדף להציג את סדרת 4 הקלפים כאשר אתה rebid במקום לחזור על סדרת השישייה, במיוחד אם היא ב- Major, ולכן עם :</p> <table border="1" data-bbox="121 271 805 434"> <tr> <td>♠</td> <td>A J 9 6 5 3</td> <td>פתח 1♠</td> </tr> <tr> <td>♥</td> <td>K Q 3 2</td> <td>ותכנן להכריז בסיבוב השני</td> </tr> <tr> <td>♦</td> <td>5 4</td> <td>2♥</td> </tr> <tr> <td>♣</td> <td>8</td> <td></td> </tr> </table>	♠	A J 9 6 5 3	פתח 1♠	♥	K Q 3 2	ותכנן להכריז בסיבוב השני	♦	5 4	2♥	♣	8																								
♠	A J 9 6 5 3	פתח 1♠																																		
♥	K Q 3 2	ותכנן להכריז בסיבוב השני																																		
♦	5 4	2♥																																		
♣	8																																			
111	<p>השתמש בקונבנציות 1-Michaels ו- Unusual No Trump רק עם ידיים חלשות HCP 6-10 או ידיים חזקות מאוד (17+). שותפך יוכל לאמוד כמה אתה חזק על פי ההכרזה הבאה שלך. אם אתה חלש אתה כנראה תימנע מלחזור ולהכריז ואם אתה חזק תוכל להמשיך בהכרזות.</p>																																			
112	<p>ברגע שיש כבר הכרזת פתיחה ודאבל אינפורמטיבי (Take out Double) יתכנו באופן מעשי רק HCP 14 בין 2 השחקנים האחרים כך הכרו בהתאם. רוב הזמן אתה ושותפך פשוט תשחקו משחקים חלקיים.</p>																																			
113	<p>אם יש לך AQT מול 543 ואתה צריך 3 לקיחות אז אתה חייב לבצע מיידיית עקיפה כפולה, ולהוביל את ה-3 וכאשר השחקן הבא משחק נמוך שחק את ה- T (וקווה לטוב) בתקווה שבידו של השחקן השני יהיו גם ה- J וגם ה- K החסרים.</p>																																			
114	<p>כעיקרון יש לכסות מכובד עם מכובד אם אתה יכול לקדם משהו בשביל עצמך או אולי עבור שותפך. אם הכרוז מוביל Q מהדומם מתוך QJT54 אז אל תכסה.</p>																																			
115	<p>הסר את הלחץ משותפך והכרו משחק מלא בסדרה הארוכה שלך במקום להתברבר מסביב.</p>																																			
116	<p>פתיחות 1NT ו-1♠ טובות לבריאות הברידיג'י שלך, כמו הכרזות מנע pre-emptive, המונעות מהיריבים להכריז בגובה 1 אם ירצו להתחרות.</p>																																			
117	<p>ככרוז, וודא כי נותרה לפחות כניסה אחת ליד החלשה שבה אתה רוצה לבסס את הסדרה הארוכה.</p>																																			
118	<table border="1" data-bbox="121 987 347 1151"> <tr> <td>♠</td> <td>A Q 5 4 2</td> </tr> <tr> <td>♥</td> <td>K J 7</td> </tr> <tr> <td>♦</td> <td>5 4</td> </tr> <tr> <td>♣</td> <td>Q 5 4</td> </tr> </table> <p>ביד כזאת, הכרזת 1NT היא טובה להגן על ה- AQ tenace ב- Spades ועל ה- K J tenace ב- Hearts עם ההובלה שתבוא מסביב אליך אם החוזה יסתיים ב- NT</p>	♠	A Q 5 4 2	♥	K J 7	♦	5 4	♣	Q 5 4																											
♠	A Q 5 4 2																																			
♥	K J 7																																			
♦	5 4																																			
♣	Q 5 4																																			
119	<table border="1" data-bbox="121 1151 347 1314"> <tr> <td>♠</td> <td>A 2</td> </tr> <tr> <td>♥</td> <td>A K J 7</td> </tr> <tr> <td>♦</td> <td>Q 5 4 2</td> </tr> <tr> <td>♣</td> <td>9 5 4</td> </tr> </table> <p>כאשר המכרוז מתנהל עם 2 סדרות של 4 קלפים אתה מכריז את הסדרה הנמוכה-כלפי מעלה, אתה מכריז את הסדרה שהיא הראשונה האפשרית. כך עם: אתה משיב 2♦ לפתיחת השותף 1♠ כי סדרת ה- Diamonds היא הראשונה בכיוון מלמטה למעלה. (נ.ב. אם תשיב בטעות 2♥ שותפך יחשוב שיש לך חמישייה).</p>	♠	A 2	♥	A K J 7	♦	Q 5 4 2	♣	9 5 4																											
♠	A 2																																			
♥	A K J 7																																			
♦	Q 5 4 2																																			
♣	9 5 4																																			
120	<p>כמגן ביד השנייה יש לשחק בדרך כלל נמוך, למעט המצבים הבאים " מובן מאליו " ו" פחות מובן מאליו " :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. כדי לקחת את הלקיחה הקובעת, לא להיתפס מנמנם. 2. במהירות כדי לתפוס את ההובלה כדי לתת לשותף חיתוך. 3. כדי לנצל את הלקיחה שעשויה להיעלם, יש לך K54 ובדומם יש Q7 והכרוז מוביל נמוך מהיד הסגורה. 4. שימור כניסה אפשרית לידו של השותף, המגן האחר. 																																			
121	<p>אם השותף לא הכריז עדיין אז כל Double בגובה נמוך צריך להיות אינפורמטיבי (Informative Take out Double) (1). אם אתה פותח 1 בסדרה והיריב מתערב והשותף עובר, כאשר אתה חוזר עם Double זה עדיין אינפורמטיבי כמו המצב הבא:</p> <table border="1" data-bbox="121 1615 347 1960"> <tr> <td>♠</td> <td>6</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>♥</td> <td>Q 9 8 5</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>♦</td> <td>A K J 9 5</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>♣</td> <td>K 5 3</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>N</td> <td>E</td> <td>S</td> <td>W</td> </tr> <tr> <td></td> <td>1♦</td> <td>1♠</td> <td>NO</td> <td>NO</td> </tr> <tr> <td></td> <td>DBL</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	♠	6				♥	Q 9 8 5				♦	A K J 9 5				♣	K 5 3					N	E	S	W		1♦	1♠	NO	NO		DBL			
♠	6																																			
♥	Q 9 8 5																																			
♦	A K J 9 5																																			
♣	K 5 3																																			
	N	E	S	W																																
	1♦	1♠	NO	NO																																
	DBL																																			

<p>אל תכריז סדרה חדשה כאשר יש לך התאמה בסדרת Major והכרזה מושלמת של limit bid זמינה כך עם:</p> <p> ♠ 9 8 4 2 ♥ 7 2 ♦ A K Q 4 ♣ J 3 2 </p>	<p>הכרז מיד 3♠ ואל תחלום אפילו להכריז 2♦</p>	122
<p> ♠ Q 8 4 2 ♥ 7 2 ♦ A K 9 4 ♣ J 3 2 </p>	<p>עם תמיכה של 4 קלפים ב-minor אבל עם 4 קלפים שלך ב-Major הכרז את סדרת 4 הקלפים שלך ב-Major, כך עם:</p> <p>השב 1♠ על פתיחת השותף 1♦ ואתה תמיד תוכל לתמוך עם 3♠ מאוחר יותר, אם יהיה בכך צורך</p>	123
<p> ♠ K Q 4 2 ♥ 7 ♦ A J 9 4 ♣ J 8 3 2 </p>	<p>המפתח ל-Take out Doubles (informative doubles) – טובים הוא החלוקה-צורת היד ולא High Card Points = מספר הנקודות הגבוהות, ביד השמאלית הכרז Double על 1♥, אבל הכרז פשוט Pass ביד הימנית:</p> <p> ♠ K Q 9 4 ♥ A 6 4 ♦ K 9 4 ♣ J 4 2 </p>	124
<p>N E S W 1♦ pass pass 2NT</p>	<p>במושב הרביעי (לעתים מכונה Pass-Out Seat או מושב המגן) 2NT מראה HCP 19-21 מאוזנות במצבים כאלה:</p>	125
<p> ♠ A Q 9 ♥ Q J 9 8 5 ♦ K 5 ♣ 5 4 2 </p> <p> ♠ 5 4 ♥ Q J 9 8 5 ♦ A J 9 ♣ A Q 9 </p>	<p>אם אתה משחק weak No Trump ובידך החלוקה 5332 כולל 5 קלפים בסדרת Major עליך לפתוח 1NT כך עם:</p> <p>עם זאת אם יש לך HCP 14 מלאות "עקובות מדם" (כך במקור) כולל סדרת 5 קלפים שדרג כעת היד והתייחס אליה כמו לספירת HCP 15</p> <p>פתח 1♥ והתכוון להכרזה חוזרת 1NT אם שותפך יכריז 1♠</p>	126
<p> ♠ A 9 ♥ Q J 9 8 ♦ 7 5 ♣ A J 5 4 2 </p>	<p>אתה נמצא במושב הרביעי וכאשר ההכרזה מגיעה אליך היא הלכה: ? 1♠ pass 1♦ אם אתה עכשיו מכפיל – Double זה אומר שבידך ערכי הכרזת פתיחה ואתה מעדיף את 2 הסדרות שנותרו כדי שתוכל להכפיל עם:</p>	127
<p>בכל סימן של אי התאמה עזוב את המכרז בהקדם האפשרי. סימנים של אי התאמה: - 1. שותפך מכריז סדרה ויש לך Singleton בסדרה הזאת. 2. היריבים הכריזו סדרה ובידך יש את הסדרה.</p>	128	
<p>שותפך פתח 2♣ ויש לך ידך מאוזנת עם HCP 8 או יותר השב 2NT מיד והשותף יידע שאתה עושה הכרזה חיובית ושידך מאוזנת (מידע מדויק מאוד בהכרזה אחת)</p>	129	

130	אתה באמת צריך בידך 6 HCP כדי להשיב ואתה לא צריך לקחת סיכון עם 5 HCP אלא אם כן הן מלוות אולי על ידי 6 קלפים בסדרת Major. אם לקחת סיכון עם 5 HCP ושותפך, הפותח קופץ עכשיו ל-3NT הוא הולך להיות מאוד כעוס כאשר אתה מניח רק 5 HCP. הוא קפץ ל-3NT עם יד 19 נקודת מאוזנת מצפה לפחות ל-6 ממך אסור לך לאכזב אותו.
131	כאשר אתה מקבל לראשונה את ידך צלם את החלוקה ה"מנטאלית". אם אתה עושה את זה ולאחר מכן מתחיל לשחק את היד, ושוכח את מה שעבר אתה יכול לעבוד לאחור ולפתע לזכור כי התחלת עם 5 קלפי Hearts. אם נותרו לך רק 2 אז זה בוודאי אומר שאתה משכת 3 סיבובים וכן הלאה.
132	עם A54 מול Q32 הדרך הנכונה לעקיפה היא להוביל את הקלף (מהיד בצד השני) שאתה מנסה לקדם. כאן אתה מנסה לקדם את ה-Q כך הובל את ה-4 לכיוון ה-Q בתקווה שלשחקן הבא יש את ה-K החסר. אל תתחיל על ידי משחק ה-Q מכיוון שאין "קילומטראז'" מספיק במשחק הזה בכלל. (4)
133	היה מודע לעקרון המחסום וכך זה עובד : אם אתה פותח 1♣ אז הכרזת המחסום שלך היא 2♣; אם אתה פותח 1♦ אז הכרזת המחסום שלך היא 2♦; אם אתה פותח 1♥ אז הכרזת המחסום שלך היא 2♥; אם אתה פותח 1♠ אז הכרזת המחסום שלך היא 2♠; אז אם אתה פותח את ההכרזה ולאחר מכן מכריז מעבר למחסום שלך בפעם הבאה, אתה מראה יד טובה יותר מאשר יד המינימום, בדרך כלל לפחות 15/16 HCP, יד שתוכל לשלוט במכרז בגובה 3. זה המכונה לרוב הכרזת Reverse bid, אבל עיקרון הכרזת המחסום הוא בדרך קל יותר להבנה.
134	אם שותפך עושה טעות אם תוכל להישאר רגוע אתה עדיין יכול להציל את היום - היה רגוע וראה את הטיפ של Lawrence (5)
135	אם שום דבר אחר מפנה (מצביע), הובלה ב-A בסדרה שהכריז שותפך היא הגיונית ביותר. בכל דיוני סיכום המשחק-post mortems אתה תמיד תנצח אם תוביל בסדרת שותפך. אם יתברר שזה גרוע, האשם את שותפך על overcalling בסדרות באיכות גרועה.
136	ב-Blackwood אם אתה לא בטוח מהי הסדרה השליט המוסכמת אז זאת הסדרה האחרונה שהוכרזה לפני שה-Blackwood הוכרז. כך במכרז: 1♠ 2♣ 2♥ 4NT 4NT הוא Blackwood ו-Hearts מובן כעת שהיא הסדרה המשותפת המוסכמת
137	אל תשאיר K או Q חשופים או על השולחן (זה גס) אם היריבים מובילים בסדרה כנגד חוזה 3NT שלך. אם בדומם שלך יש Q ובידך יש K32 - עלה עם ה-Q של הדומם וקווה כי היריב הוביל מה-A. בדרך זו K3 שלך שנשארו בידך הם עדיין סוג של שמירה, הוא מוגן.
138	שותפך פותח 12-14 1NT ויש לך יד עם 0-10 HCP ו-5 קלפים ב-Spades או Hearts או ב-Diamonds הכרז באופן מיידי כדי להציל: 2♠ או 2♥ או 2♦ בתור weak take-out.
139	אם שותפך פותח 1♣ או 1♦ ויש לך תמיכה בסדרה הזאת אבל יש בידך 4 קלפים בסדרת Major אז הכרז את ה-Major. אתה תמיד יכול לתת תמיכה מאוחרת לסדרת ה-minor בהמשך המכרז. סדרת 4 קלפי ה-Major בשלב זה של המכרז היא מקודשת.
140	כדי להשיב אתה צריך רק 6 HCP ועם כל ידיים של 6 HCP אתה צריך לעשות זאת כי שותפך יכול להיות עם יד טובה באמת ואז ביניכם, ייתכן שיהיה באפשרותכם לבצע משחק מלא. עם זאת, אם השחקן בינך לבין שותפך מכריז (מתערב) אז אתה משוחרר מהמשך ההכרזה עם 6 HCP בלבד, אלא אם כן אתה יכול לתמוך, בינתיים, אל תכריז. אתה יודע שלשותפך יש עוד הכרזה.
141	אם אתה צריך לסלק 2 קלפים עליונים מהידיים של היריבים כדי לבצע את החוזה 3NT שלך והם תוקפים סדרה אשר ברשותך 2 קלפים עליונים שלהם, עכב למשך סיבוב אחד, לנתק התקשורת בין 2 המגנים.
142	אם אין לך trump control שליטה בשליט (אין A) והיריבים תוקפים סדרה בעייתית שלך לא בשליט, שבה יש לך A54 ייתכן שיהיה עליך לזרוק 54 על זוכים בסדרה הצדדית לפני שתיגע בשליטים. לפעמים השלך מפסידים לפני משיכת שליטים.
143	אל תתחנך ביד הארוכה. רוב הזמן זה לא ישיג דבר כי אתה ספרת קלפים אלו בתור הזוכים. בנוסף יכול להיות שאתה מסכן את החוזה שלך מפני שאתה מאבד את השליטה בסדרת השליט. יגמרו לך השליטים!
144	עם סדרת שליט ארוכה וחזקה בין 2 הידיים חתוך גבוה מספיק כדי שלא לקבל חיתוך מהיריב בקלף שליט גבוה יותר - Over-ruffed. התהדר (התרברב) בכך.
145	אם שחקן פתח 12-14 או 15-17 INT ואתה בסופו של דבר הכרוז, אתה יכול לחשב באופן מיידי את 2 הידיים של המגנים ולהבין היכן כל קלפי המפתח נמצאים.
146	אם שותפך מכריז 2 סדרות אתה צריך לתמוך בסדרה השנייה של שותפך רק אם יש לך תמיכה של 4 קלפים. ביד הפותח אולי רק 4 קלפים בסדרה השנייה שלו.

147	כאשר בדומם יש 3 שליטים ו-void, אל תמשוך שליטים אלא נסה לעשות הרבה חיתוכים בדומם, היד הקצרה, ככל שתוכל.												
148	אל תחזור ותשחק שוב את אותה סדרה שהם (היריבים) הובילו במיוחד ב-No-Trump. אתה לא רוצה להיות עוזר למגנים, האין זאת?												
149	אם אתה חושב שכל הקלפים הנותרים שלך הם זוכים עדיין שחק מלמעלה למקרה שעשית טעות.												
150	<p>לפתיחת 1NT אתה לא צריך מכובדים בכל הסדרות. כל עוד ידך 4333 או 4432 או 5332 אתה יכול לפתוח 1NT כך עם:</p> <ul style="list-style-type: none"> ♠ A K 7 6 ♥ A K 8 ♦ 9 5 4 ♣ 4 3 2 <p>פתח 1NT וכאן יש לך 2 סדרות ללא כל מכובדים. הדבר נכון גם כאשר אתה משחק ב-N חזק המבטיח 15-17 נק'. אם יש בידך HCP 4/5 ותמיכה טובה של 4 קלפים בסדרת ה-Major אל תפחד להשיב 2 באותו Major, כך עם</p> <ul style="list-style-type: none"> ♠ A 9 7 6 ♥ 8 7 5 4 ♦ 5 4 ♣ 4 3 2 <p>השב 2♥ כאשר שותפך פתח ב-1♥ ידך יכולה להיות הרבה יותר גרועה מזה אל תתבייש כאן - זה לא יהרוג אותך להכריז 2♥.</p>												
151	<p>השותף פותח 1NT ויש לך יד נוראה ללא נקודות אבל יש לך סדרת 5 קלפים, אז זכור לעשות WEAKNESS TAKE-OUT BID והשב 2♠ או 2♥ או 2♦ - אל תתעצל ופשוט תעבור-pass.</p> <ul style="list-style-type: none"> ♠ 9 7 6 ♥ 8 7 5 4 2 ♦ 9 5 4 ♣ 4 3 <p>השב 2♥ וצפה שהשותף עכשיו יעבור-Pass (6)</p>												
152	<p>Singletons ו-Voids הם ממש טובים כאשר יש לך התאמה, אבל כאשר אין לך התאמה הם אינם שווים כלום</p> <ul style="list-style-type: none"> ♠ K 8 7 ♥ 8 7 5 4 ♦ K Q 9 5 4 ♣ 4 <p>השב 3♥ וצפה מהשותף עכשיו לעבור-pass. כאשר השותף פותח 1♥, ידך עכשיו משתפרת עם Singleton</p> <ul style="list-style-type: none"> ♠ K 8 7 ♥ 8 ♦ K Q 9 5 4 ♣ 8 7 5 4 <p>השב 1NT כאשר השותף פותח 1♥ עכשיו חוסר ההתאמה Singleton שלך שווה אפס.</p>												
153	<p>שתיקה שווה זהב. אם הכרזת הפתיחה היא 1 בסדרה ולך, השחקן הבא, יש את אותה הסדרה או יד מאוזנת של HCP 13/14 אתה חייב לעבור-pass.</p>												
154	<p>כל בעיות Rebid מתרחשות בדרך כלל בגלל ששכחת לפתוח 1NT מלכתחילה - אז אל תשכח לעשות זאת גם עם 5 קלפים סבירים ב-Major. כך עם: משחק weak No Trump ללא שליט-חלש פתח ב-2-אלה 1NT.</p>												
155	<table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 50%; border: none;">♠ A J 9 4 2</td> <td style="width: 10%; border: none;">וגם</td> <td style="width: 40%; border: none;">♠ A K 6</td> </tr> <tr> <td style="border: none;">♥ J 5 3</td> <td style="border: none;"></td> <td style="border: none;">♥ 8 5 3</td> </tr> <tr> <td style="border: none;">♦ A K 7</td> <td style="border: none;"></td> <td style="border: none;">♦ A K 7 2</td> </tr> <tr> <td style="border: none;">♣ 9 5 4</td> <td style="border: none;"></td> <td style="border: none;">♣ 8 5 4</td> </tr> </table>	♠ A J 9 4 2	וגם	♠ A K 6	♥ J 5 3		♥ 8 5 3	♦ A K 7		♦ A K 7 2	♣ 9 5 4		♣ 8 5 4
♠ A J 9 4 2	וגם	♠ A K 6											
♥ J 5 3		♥ 8 5 3											
♦ A K 7		♦ A K 7 2											
♣ 9 5 4		♣ 8 5 4											

156	<p>כאשר אתה מבצע עקיפה תכנן היכן אתה רוצה להיות, ותכנן להישאר באותה יד אם אתה צריך לעקוף יותר מפעם אחת. כך בחלוקה הבאה:</p> <p style="text-align: center;">AQT7 K754 2 J986</p> <p>שחק את ה-J בתחילה מפיל את ה-T מהדומם או ה-9 תחילה מפיל ה-7 מהדומם אתה רוצה להיות בדרום כדי לבצע את העקיפה 3 פעמים כך הישאר בדרום</p>
157	<p>רוב הזמן זה הדבר הטוב ביותר לבצע חיתוכים בדומם שלך במקום ביד שלך. הדומם תמיד יהיה היד הקצרה בשליטים והיד שלך תהיה יד הארוכה. חיתוך ביד הקצרה, הדומם, לכן ייצר לקיחות נוספות. אם תחתוך ביד שלך, היד הארוכה, רוב הזמן אתה לא תשיג הרבה, כי אתה כבר ספרת אותם כלקיחות. 5 לקיחות או 4 לקיחות וחיתוך אחד או 3 לקיחות ו-2 חיתוכים עדיין עושים 5 לקיחות בלבד.</p>
158	<p>אם לא מתבקשת הובלה אחרת אז הובל בשליט - זה בדרך כלל יהיה בטוח.</p>
159	<p>מחפש לקיחות מ-543 מול QJ7, הובל מהיד-543 פעמיים ויש לך סיכוי של 75% של בניית לקיחה אחת בעקיפת ה-A-וה-K של היריבים.</p>
160	<p>שמר סדרות ארוכות גם אם אתה לא מחזיק בקלפים גבוהים מספיק. כך עם A7653 מול 842 אם לבצע דרך עם הזאת בסופו של דבר הסדרה תייצר 3 לקיחות נוספות עבורך אם קלפי היריבים מתחלקים 2-3. (סיכוי 68%).</p>
161	<p>חוק (כלל) ה-1: אם נותר רק קלף שליט גבוה יותר מכל (קלפי השליט) שלך אז רוב הזמן זה נכון שלא למשוך אותו בגלל שער החליפין הגרוע (2 עבור 1)</p>
162	<p>אם הכרוז מוביל Q מהדומם ויש לך את ה-K אל תכסה אם יש גם J בדומם. אל תכסה הראשון, כאשר אתה יכול לראות מכובדים רצופים. הסיבה שאתה מכסה מכובד עם מכובד היא לנסות לקדם את הקלף מתחתיו, אבל אתה יכול לראות את המכובד (J כאף), שאתה מנסה לקדם, עדיין בדומם.</p>
163	<p>שחק סדרה אחת בכל פעם ואז אתה יכול לעקוב אחר כמה קלפים מהן שוחקו. ספירה של יותר מסדרה אחת היא כמעט בלתי אפשרית כשאתה שחקן מתחיל.</p>
164	<p>שחק למניעת החסימה של מכובדים בהקדם האפשרי לפני שהם נותנים לך להצטער. עם KQ מול AJ543 שחק הסדרה הזאת בתחילה. אם אתה עושה את זה אז לאחר מכן לא תצטרך ל-overtake.</p>
165	<p>אם אתה משיב 3 בסדרה כאשר שותפך פותח INT זה מראה יד חזקה מאוד, בדרך כלל HCP 15+, מחפש סלאם.</p>
166	<p>אל תעוות צורת ידך אם יש לך 2-3-4-4 פתח 1 בסדרות שלך ו-rebid ללא שליט: אם תנסה ל-rebid הסדרה האחרת שותפך יחשוב שצורת ידך 4-4-5 שאתה לא מחזיק.</p>
167	<p>אם תשובות שותפך בגובה 2 מבטיחות +8 נקודות (10 עם חלוקה) ואתה עכשיו קופץ בסדרה המקורית, זה עכשיו מחייב למשחק מלא. אם יש לך 15/16 נקודות וסדרה של 6 קלפים ולשותפך יש +10 נקודות, אז אתה בהחלט צריך לבצע את החוזה. האם לא?</p>
168	<p>בחוזה בסדרה העדף לבסס סדרה שנייה כדי לבצע את החוזה שלך מאשר באופן אקראי לחתוך קלפים רק בגלל שיש לך קוצר, במיוחד אם הקוצר הוא ביד הארוכה בשליטים ואתה תבצע לקיחות בסדרת השליט הזאת ללא קשר.</p>
169	<p>אם אתה קצר בכניסות לסדרה הארוכה של הדומם שיש לבסס אז עכב משיכת שליטים ולמעשה השתמש בשליטים ככניסות לאחר שבססת כבר את הסדרה.</p>
170	<p>כשאתה מגן אתה צריך לדבוק בכללים של הכרוז של משחק הקלף הגבוה מיד הקצרה כך שאם השותף מוביל בקלף הרביעי מלמעלה ובידך AQ6, וודא שאתה תזכה בלקיחה הראשונה עם ה-A ותחזור עם ה-Q (קלפים גבוהים מהיד הקצרה) כך אתה לא תקבל חסימה. אתה יודע ששותפך הוא היד הארוכה כי הוא הוביל את הסדרה.</p>
171	<p>אם יש לך מכובד בסדרת שותפך למעט ה-A אז הובל קלף נמוך לשמור על המכובד רק למקרה שהשותף צריך כניסה אל ידך מאוחר יותר במשחק. קלף נמוך מבטיח מכובד בסדרת השותף.</p>
172	<p>כאשר אתה מקבל ההובלה אל תגבה זוכים בסדרת הכרוז - אתה תעזור לצד הכרוז יותר מאשר לצד ההגנה.</p>
173	<p>כשאתה מוביל כמובן שאתה צריך להביל מראש של רצפים. עם זאת, כאשר אתה עוקב בסדרה אתה צריך לעשות את ההיפך וליישר קו עם הנמוך ביותר של קלפים רצופים.</p>
174	<p>בכל פעם שאתה עומד לשחק A חשוב-האם אני צריך לנסות את ה-Q ולעקוף? האם עליי לחכות כי אני במושב שני ולראות מה עושה והשותף (יד 2 משחקת נמוך).</p>
175	<p>ברוב המקרים זה לא נכון לחזור ולשחק בסדרה, שהיריבים הובילו. האם אתה משחק לפי החליל שלהם או לפי שלך?</p>
176	<p>האם בכל פעם שאתה הותך אתה משיג משהו? אם חתכת ביד הארוכה, כנראה שלא אז אל תחתוך למען החיתוך.</p>
177	<p>אתה בדיוק התכוונת לפתוח ♠1 והיריבים פתחו ♠1 פשוט תאמר pass כי אתה נמצא בעימות איתם, אז למה להסתבך</p>
178	<p>אם הכרוז הכריז 2 סדרות ובסופו של דבר הכריזו חוזה בסדרת ההכרזה השנייה ויש לך קלפים בסדרה שהוכרזה ראשונה ע"י הכרוז, הובל בשליט. בדומם לא יכולים להיות יותר מדי קלפים בסדרה זו, ואם אתה רוצה לנצח לקיחות בסדרה זאת אתה צריך למשוך שליטים בכל הזדמנות כך הובל בשליט.</p>
179	<p>בכל פעם שאתה מכריז אתה לא צריך להתאים את ההכרזה אל היד, אבל אתה צריך לומר "מה אני עושה, אני פותח, אני משיב או שאני overcalling?" אם אתה עושה את זה אתה לא תתבלבל בספירת הנקודות -לדוגמא פתיחת INT-1 למשל היא 12-14, תשובת INT היא 6-9 אבל INT overcalling הוא 16-18.</p>

180	עם סדרת שליט מגעילה A543 מול 9762 שחק קלף נמוך מכל יד ואז שחק ה-A ולאחר מכן היריבים יוכלו ליהנות מהניצחון האחרון בשליט בכל זמן שירצו לעשות זאת.																								
181	מהי משמעות הובלה מסדרה בראשות A כנגד חוזים בסדרה (הובלה גרועה) – למה הכוונה? אם יש לך קלפים בסדרה כגון A65 או A932 ואתה מוביל קלף מסדרה זו, תמיד אתה עוזר לכרוז יותר ממה שאתה עוזר לעצמך. במצב הבא אם אתה נמנע להוביל קלפים בסדרה, ה-A שלך ינצח לפחות 2 לקיחות, אבל אם אתה משחק את ה-A שלך או מוביל קלף נמוך אתה מאפשר לכרוז לזכות ב-2 לקיחות. הערת המתרגם: כעיקרון, אין להוביל מתחת ל-A נגד חוזה בשליט. (7)																								
182	לפני שאתה מתחמק בלקיחה הראשונה בחוזה No trump, עשה זאת רק אם אתה מרוצה מהאפשרות שהמגנים יעברו לסדרה אפילו יותר גרועה. אם המגן הוביל קלף 2 - הרביעי מלמעלה אז הוא הוביל כנראה מסדרה של 4 קלפים, אז אולי הוא לא יכול לעשות כל כך הרבה נזק בסדרה שהובלה כפי שנדמה לך בתחילה כאפשרות.																								
183	גם כאשר אין לך את כל קלפים העליונים אתה עדיין חייב לאכוף את הכלל לשחק קלף גבוה מהיד הקצרה כדי שלא להגיע לחסימה. כך עם: Q-J-7-6 מול K-3-2 שחק את ה-K בתחילה. T-8-4 מול Q-J-5-3-2 שחק ה-T בתחילה.																								
184	אם אין לך שליטה על סדרת השליט (אין A) אז לפעמים לפני משיכת השליטים ייתכן שתצטרך להשליך מפסיד קודם לכן. כך בחוזה Spade כאן על מנת לבצע את 10 הלקיחות אתה תצטרך לשחק 2 סבבים של Hearts מיד כדי להשליך אחד המפסידים ב-Diamond שלך:																								
	<table border="1"> <tr> <td>♠</td> <td>K J 9</td> <td></td> <td></td> <td>♠</td> <td>Q 8 7 5 4 3</td> </tr> <tr> <td>♥</td> <td>A K T 3</td> <td></td> <td></td> <td>♥</td> <td>6</td> </tr> <tr> <td>♦</td> <td>Q 9 6 3</td> <td></td> <td></td> <td>♦</td> <td>8 7 2</td> </tr> <tr> <td>♣</td> <td>J 5</td> <td></td> <td></td> <td>♣</td> <td>A Q 4</td> </tr> </table>	♠	K J 9			♠	Q 8 7 5 4 3	♥	A K T 3			♥	6	♦	Q 9 6 3			♦	8 7 2	♣	J 5			♣	A Q 4
♠	K J 9			♠	Q 8 7 5 4 3																				
♥	A K T 3			♥	6																				
♦	Q 9 6 3			♦	8 7 2																				
♣	J 5			♣	A Q 4																				
185	ספור רק סדרה אחת בכל פעם - השליטים קודם לכן, ואחר כך "שכח אותם" וספור סדרה אחרת.																								
186	אם יש לך החזקה בסדרה כמו A54 או K43 או AQ8 או AJT5 או KJ6 ואתה מוביל נגד חוזה בסדרה הימנע מלהוביל מהחזקות אלה. לעתים קרובות יותר מאשר לא, זה עוזר לכרוז יותר מאשר לצד ההגנה. זה ידוע שלא להוביל ממכובד שאינו נתמך או מ-Tenace (רצף שבור).																								
187	אם יש לך יד נוראה התעלם מלהוביל בקלף הרביעי מלמעלה של הסדרה הארוכה שלך ובצע הובלה בסדרה הקצרה ונסה למצוא את שותפך - בדרך כלל ב-Major. אם היריבים לא הכריזו transfer או הכרזת Stayman אז כל הסימנים מצביעים על כך שלשותף חייב להיות ה-Major הזה.																								
188	לאחר ששותפך overcalled אתה צריך תמיכה של רק 3 קלפים בגלל ששותפך מבטיח 5 קלפים בסדרה.																								
189	אם אתה רוצה לעשות take-out ב-Clubs לאחר INT אתה מכריז 2♣ ולאחר מכן חוזר על 3♣. ושותפך צריך עכשיו לעבור-pass. כדי לבצע את ההכרזה הזאת אתה צריך סדרת 6 קלפים.																								
190	אל תסבול מ-Singleton Syndrome (תסמונת) - זה לא טוב לבריאות הברידיגי שלך - שותפך מכריז No-Trump ויש לך את ה-Singleton הנורא, היה מאושר ותעבור-pass. שותפך יודע מה הוא עושה.																								
191	אם המשיב חוזר על הסדרה הראשונה בגובה 2- ידו חלשה מאוד עם 6 קלפים בסדרה, הוא צריך שיהיו לו 6 קלפים כי הוא דחה את 2 סדרותיו של הפותח והתעקש על שלו.																								
192	כאשר אתה מגן אסים ומלכים נועדו לנצח את המכובדים של הכרוז לכן הובלת A שאינו נתמך או K רק מסייעת לצד הכרוז יותר מאשר לצד ההגנה.																								
193	מה עושה יד של 13 נק' לטובה ומהי יד 13 גרועה? היד משמאל 13 גרוע ואילו היד מימין 13 נק' טובות מאוד ואתה צריך לקבל את ההזמנות אם וכאשר השותף מזמין																								
	<table> <tr> <td>♠ A 5 4 3</td> <td>♠ K Q T 9 5</td> </tr> <tr> <td>♥ K 4 3</td> <td>♥ A T 9</td> </tr> <tr> <td>♦ K Q 4</td> <td>♦ K J 9</td> </tr> <tr> <td>♣ J 6 5</td> <td>♣ T 9</td> </tr> </table>	♠ A 5 4 3	♠ K Q T 9 5	♥ K 4 3	♥ A T 9	♦ K Q 4	♦ K J 9	♣ J 6 5	♣ T 9																
♠ A 5 4 3	♠ K Q T 9 5																								
♥ K 4 3	♥ A T 9																								
♦ K Q 4	♦ K J 9																								
♣ J 6 5	♣ T 9																								
194	כך 2-3 ו-4 ויד מאוד מאוזנת הופכות ל-13 גרוע ו-9-10 וסדרות 5 קלפים הופכות ל-13 נק' טובות.																								
194	עם A מול KQT96 שחק את ה-A הזה מוקדם לפני שהוא יצטרך אותך מאוחר יותר ואתה תקבל חסימה.																								
195	בדרך כלל זה נכון, לשחק בחזרה בסדרה בה השותף הוביל, אולי הוא מחפש חיתוך או שהוא רוצה להגיע לביסוס הסדרה שלו. Always Return Your Partner's Suit- תמיד חוזר בסדרה של שותפך.																								
196	אם אתם עושה כל סוג של הכרזה מגבילה limit bid אתה לא צריך להכריז שוב (אלא אם הוזמנת או חויבת). אם אתה פותח INT והמכריז נעשה תחרותי והשותף שלך מתחרה לגובה 3, אל תכריז לגובה 4. שותפך קיבל את ההחלטה להתחרות לגובה 3. אם הוא היה חושב שהוא יכול לבצע 4 הוא היה מכריז בעצמו 4.																								

197	עם A6532 מול KJ87 אתה הולך לעקוף ה-J ולהוביל נמוך מהצד של A6532 אבל לפני שאתה יוצא לעקיפה שחק את ה-A תחילה רק במקרה שנשארה ליריב מצד ימין Singleton Q ולא יהיה צורך לעקוף. אתה תרגיש ממש חולה אחר כך להתחייב לעקיפה מיידית מאוחר יותר ולגלות שה-Q הייתה Singleton כל הזמן.
198	עם T86 מול AQ954 שחק ה-T ותן לו לרוץ לעקיפה. לסיכויים שלך לזכות ב-4 לקיחות יש שיעור הצלחה של 75%.
199	הישאר עם אותה הסדרה כאשר אתה מגן כנגד חוזה No Trump. (א) הסדרה יכולה להפוך מבוססת ב) אתה לא פותח בסדרות אחרות.
200	אם אתה מכריז pre-emptive overcall בסדרה בדירוג נמוך אתה צריך לקפוץ לגובה 4 בסדרה זאת. כך לאחר 1♥, 4♦ או 4♣ יהיו pre-emptive overcall.
201	עם AQJT75 מול 932 בבקשה שחק ה-9 והישאר ביד נכונה לעשות עקיפה שנייה.
202	אם שותפך פותח את ההכרזה והשחקן הבא INT overcalls ויש בידך 8 HCP או יותר זנק עם Penalty Double-יש לכם כוחות מאוזנים.
203	כל מה שאתה צריך כדי להכריז WEAK TAKE-OUT של 2♣ או 2♥ או 2♠ אחרי שהשותף פותח INT הוא סדרת 5 קלפים, המאפשרים לשותפות שלך להחזיק לפחות 7 קלפים בסדרה (השותף הגרוע ביותר צריך להופיע עם תמיכת 2 קלפים)
204	להכריז overcall אתה צריך סדרות באיכות טובה - אתה אומר בעקיפין, גם אם אנחנו לא נוכה במכרז, בבקשה הובל את הסדרה שלי, לכן AQxxx היא באיכות טובה, ו-Jxxxx או אפילו Qxxxx לא.
205	לפעמים אתה צריך לבסס את הסדרה השנייה שלך לפני משיכת השליטים כי אתה צריך להשתמש בשליטים מאוחר יותר ככניסות חזרה לסדרה שבוססה.
206	אם בידך קלפים זוכים בכל הסדרות זה סימן ברור למשוך שליטים ולא להסתכן שאחד מהזוכים שלך ייחתך.
207	חשוב Stayman בכל פעם שהשותף פותח INT גם אם תפטור אותו לאחר שתחשוב על זה, אתה תמיד לוקח החוצה מטרייה, גם אם לא יורד גשם, וגם אתה לא תמיד משתמש בה.
208	אם אתה יכול להרשות לעצמו חתוך עם גובה, כדי למנוע overruffed
209	מוביל מ-doubleton אז הובל בקלף העליון של ה-doubleton כך השותף יודע שיש לך 2 קלפים בסדרה. אם יש לך 3 קלפים נמוכים אז אמץ הכלל: Middle-Up-Down אמצעי-גובה-נמוך (MUD כדי להבחין בין trebleton לבין doubleton).
210	הובלת ה-T מ-4-9-T או מ-5-9-T הופכת להיות ההובלה הטובה במרבית הזמן שבו אתה תקוע מכל דבר אחר.
211	בבקשה אל תחתוך ביד הארוכה והפחת כך את מספר השליטים. אתה תזכה בכל השליטים האלה ללא קשר.
212	כדי להכריז take-out חלש לאחר INT אתה צריך סדרת 5 או יותר קלפים ולאחר מכן הבטחה של לפחות 7 שליטים (במקרה של תרחיש גרוע ביד השותף יהיו רק שניים).
213	עם ידיים נוראיות 1-4-4-4 ורק 11 או 12 HCP פשוט עבור-pass כי יהיה לך בעיות בהמשך ב-rebidding.
214	אם היריבים הכריזו 3 סדרות ואז בסופו של דבר סיימו ברביעית הובל בשליט-LEAD TRUMP.
215	אם אתה משיב 2NT ישירות זה מראה HCP 11/12 מאוזנות, אם אתה הולך " מסביב לבתים " ועדיין מכריז 2NT זה עדיין מראה 11/12.
216	מדוע אנחנו מושכים שליטים? כך אנו לא נקבל חיתוך הזוכים בסדרות הצדדיות! משוך שליטים גם עם קלפים גרועים בסדרת השליט.
217	אנא השב בסדרת 4 קלפים ב-Major בתחילה, גם אם יש לך תמיכה של 4 קלפים ב-minor.
218	אנא אל תכריז overcall עם יד מאוזנת של 13 HCP פשוט היה ממושמע ועבור-PASS.
219	הישאר עם אותה הסדרה בזמן שהיא טרייה במוחק.
220	אם 2 היריבים מכריזים ויש בידך 14 נקי עזוב המכרז כי אתה יכול להסיק כי הניקוד בידו של שותפך שואף לאפס.
221	עם K-Q-8 מול 3-2-5 תצטרך להוביל פעמיים ל-K-Q לנהל הכניסות שלך היטב ואם יהיה צורך לזכות בלקיחה הראשונה בדומם.
222	הסיבה שהיד השנייה משחקת נמוך כי השותף הוא עדיין שם ויסיים את הלקיחה (יגמור את העבודה).
223	שתיקה היא זהב, במיוחד כאשר יש לך את אותן הסדרות של היריבים.
224	אל תשחק את קלפי השליטה (קונטרולים) הגבוהים בסדרות של היריבים, זה ישים הן לכרוז והן לכל מגן.
225	בבקשה היה תחרותי - דחוף את היריבים גובה אחד למעלה ותראה אותם הולכים אחד למטה.
226	כנגד חוזה בסדרה אל תוביל מ-KJ765 כל הדרך מסביב ל-AQ של הכרוז למחלקת מתנות חינם.
227	כמו שהכרוז לא משחק לידיים של היריבים. אל תשחק בחזרה את הסדרה שהוא הוביל.
228	אם השותף עבר-pass על הכרזת הפתיחה שלך של 1♠ אז אתה מיד יודע שיש לו פחות מ-6 HCP.
229	הובלה והמעקב בסדרה הן הפוכות: כשאתה מוביל נמוך המשמעות אני מעדיף אבל כאשר אתה עוקב בסדרה זה אומר לא רוצה, כשאתה מוביל גובה אתה לא מעדיף, אבל כאשר אתה עוקב זה אומר רוצה.
230	הובלת T מ-T9 היא לעתים קרובות מאוד הובלה טובה כי היא יוצרת עמדה כנגד הדומם.

231	כאשר אתה בהגנה, אסיים ומלכים נועדו כדי לנצח קלפים גבוהים.
232	כאשר ההכרזות הולכות 1NT - 2NT והפותח ממשיך ב-4NT תגובה זו היא כמותית-Quantitative והיא מזמינה ל-6NT ואומרת לפותח להכריז 6 אם ידו מקסימאלית (14 - אם weak No-Trump או 17 - אם NT חזק או 22 לאחר 2NT) ורק לעבור-pass עם מינימום.
233	ביד שנייה אל תמהר לחתוך. ייתכן שלשותף יש קלף גבוה יותר, ולכן אין צורך לחתוך. כמו כן על ידי החיתוך, זה שווה ערך ליד שנייה משחקת גבוה וכפי שכולנו יודעים יד שנייה משחקת נמוך. השותף הוא עדיין שם ללקיחה הנוכחית.
234	אל תוביל מלכים ומלכות Singleton או doubleton Q. הן ההובלות הגרועות ביותר במשחק הברידיג'
235	היריב מוביל Club נמוך ובדומם יש Q5 וביד שלך יש A72 נסה את ה-Q בלקיחה הראשונה בתקווה שהיריב מצד שמאל הוביל מתחת ל-K. אל תשאיר את ה-K או ה-Q חשופים על שולחן כי זה "גס"
236	אם השותף פותח 1♣ ויש לך 2 סדרות 4 קלפים כאשר אתה מגיב הכרז בבקשה מלמטה למעלה עם סדרות 4 קלפים. כך עם: ♠ 5 4 ♥ A K 5 4 ♦ Q 7 4 3 ♣ A 4 2
237	השב 2♦ כאשר השותף פותח 1♠ כי זאת הסדרה הראשונה מלמטה למעלה. אם אתה פותח את ההכרזה במושב ראשון והשני אתה מבטיח REBID וחייב ללכת עם זה עד הסוף. במושבים 3 ו-4 אם השותף כבר עבר, עכשיו החובה של rebid מוכן כבר לא חלה עליהם.
238	אם השותף פותח 1♣ ויש לך 2 סדרות 4 קלפים, כאשר אתה מגיב הכרז בבקשה במעלה הקו (מלמטה למעלה) עם רביעייה. ♠ A K Q 3 ♥ J 8 7 3 ♦ 7 2 ♣ 9 7 2
239	כך כאן אתה משיב 1♥ כי זו הסדרה הראשונה במעלה הקו ברצף זה. עם 6 מול AKJT83 וודא שאתה עוקף ושחק ה-6 וכאשר השחקן הבא משחק נמוך נסה את ה-J (או ה-T). משחק AK מלמעלה הוא במידה רבה כנגד כל הסיכויים בצפייה שלאחד השחקנים יש לו Q doubleton.
240	המבנה של 1NT rebidding מראה יד מאוזנת של HCP 15/16 ו-2NT מראה HCP 17/18 מאוזנת נעשה רק אם השותף שהשיב מבטיח HCP 6+.
241	הובלת T מ-T9 היא לעתים קרובות הובלה טובה מאוד כי היא יוצרת עמדה כנגד הדומם. (=230)
242	אם השותף פותח 1♣ ויש לך 2 סדרות 4 קלפים הכרז בבקשה במעלה הקו עם סדרות 4. כך השב 1♥ עם היד הבאה ולא 1♠. ♠ A K 7 6 ♥ J 4 3 2 ♦ 4 3 2 ♣ 3 2
243	אם אתה עובר-pass בתחילה והשותף מכריז סדרה שאתה רוצה אז אתה יכול לחזור למכרז-השותף לא מצפה לגן ורדים- השותף יודע עכשיו יש לך פחות מ-6 HCP ולא יתרגש יותר מדי ויעניש אותך על התחרות.
244	הובלה ומשחק המעקב בסדרה הם הפוכים כאשר אתה מוביל קלף נמוך זה אומר רוצה-מעדיף אבל כאשר אתה עוקב בסדרה זה אומר לא רוצה, כשאתה מוביל קלף גבוה אתה לא רוצה, אבל כאשר אתה עוקב בסדרה זה אומר מעדיף המשך.
245	אם השותף ממיר INFORMATIVE Double לעונשין על ידי Pass, הובל בשליט.
246	הסתמך על סדרה שנייה לכל הלקיחות שלך במיוחד עם AQ9654 מול singleton, חתוך הסדרה פעמיים ואולי כל השאר יהיה זוכים
247	כאשר אתה מוביל אתה מוביל את העליון של קלפים רצופים, אבל כשאתה עוקב בסדרה אתה משחק את הנמוך ביותר של קלפים רצופים (ההיפך הגמור), כך עם QJT הובל את ה-Q אבל כאשר עוקב בסדרה שתבצע שחק ה-T.
248	247=

249	הטכניקה למשיכת שליטים כאשר יש לך A543 מול 9876 היא לשחק נמוך אחד מכל יד ולאחר מכן כאשר אתה מקבל חזרה ההובלה שחק את ה-A. הם יוכלו לשחק את הזוכה שלהם בכל זמן ועדיין תהיה לך שליטה ביד כאשר הסדרה מתחלקת 4-1.
250	כאשר אתה מוביל בסדרת שותפך הובל A מ-A doubleton, לא בקלף נמוך.
251	כאשר ההכרזות הולכות 1♥ - 1♣ - השב - אם הפותח עכשיו 2♥ rebids ידו מינימאלית עם 13/14 נקי ו-3♥ rebid הוא 15-17 ו-4♥ יהיה 18/19.
252	בצע הכרזות שנשמעות כמו (מתארות) את היד שלך כך שאם היד ארוכה וחזקה הכרו את סדרתך ואז הכרו בקפיצה Jump Rebid בסדרה המקורית.
253	אנא בנה-פתח לקיחות, כך עם 9643 מול QJ3 הובל לכיוון ה-QJ3 ובנה לקיחה אחת לפחות והובל מהצד של 9643 פעמיים בתקווה למכובדים מפוצלים.
254	בבקשה אל תמהר לשחק את ה-A של הדומם כאשר יש לך את ה-Q בידך - אתה עשוי להיות מסוגל לנצח הלקיחה הראשונה עם ה-Q שלך.
255	אם אתה חותך ביד הקצרה אתה מייצר לקיחות נוספות, לעומת זאת אם אתה חותך ביד הארוכה אתה כנראה תזכה בלקיחות האלה כלקיחות בסדרת השליט ללא קשר.
256	אתה באמת חייב לשחק בחזרה את הסדרה בה הוביל שותפך בלקיחה הראשונה במיוחד בחווי No-Trump.
257	הכרזות הן כפי שהן נשמעות, אם כל שחקן חוזר על סדרה ברמה הנמוכה ביותר האפשרית הוא מראה יד מינימאלית ו-6 קלפים בסדרה. זה הולך, לפותח, למשיב ול-overcaller.
258	T975 הוא כל כך קרוב לרצף כך שאתה צריך להוביל את ה-T, הובלת ה-Ts מ-T9s במשחק הברידיג' היא תמיד הובלה טובה מאוד.
259	באופן כללי מומלץ לא להוביל סדרה שהכריזו היריבים במיוחד נגד חוזה NT.
260	לעתים לפני משיכת שליטים עליך לשחק את הסדרה השנייה שלך בהתחלה ואם יש צורך חתוך קלף בסדרה השנייה כדי לבסס אותה.
261	נסה לשמור על מעקב אחר הסדרה השנייה שלך אשר יכולה בקלות להפוך למבוססת.
262	עם AKJT מול Q שחק את ה-Q ו-overtake (כסה ה-Q עם קלף מכובד) כדי להיות ביד נכונה להמשיך בסדרה.
263	לפעמים אתה צריך להפיל את ה-A בסדרת הצד לפני שתיגע בשליטים במקרה שאתה באמת צריך את סדרת השליט ככניסה שלך לסדרת הצד הזאת.
264	עם Q-6-5 בסדרת השותף הובל ב-5 - קלף נמוך אומר שיש לך מכובד בסדרת השותף מאוחר יותר.
265	אם יש סדרה ארוכה בדומם ויש בידך את ה-A של סדרה זאת, אל תמהר לקחת אותו ואתה תוכל לנתק הכרוז מהדומם.
266	לפעמים לפני משיכת שליטים עליך ללכת בהתחלה על הסדרה השנייה שלך ואם יש צורך לחתוך קלף בסדרה שנייה זאת.
267	דחוף את היריבים למעלה בגובה ההכרזות ואולי הם יפלו אחד למטה.
268	עם 2 סדרות שחורות של 5 קלפים מעדיף כותב הטיפ לפתוח 1♣ ואז אתה יכול להראות את 2 הסדרות. (הגבוה יותר של חמישיות כך עם Spades ו-Clubs כשהן צמודות, סדרת ה-Clubs היא למעשה גבוהה יותר.
269	אם הכרוז מנסה לבסס סדרה, בבקשה אל תשחק סדרה זאת בחזרה ולעזור למטרת הכרוז.
270	אם ביד השותף יש סדרת 6 קלפים ו-4 קלפים ב-Major והמשיב חוזר בסדרת Major זאת תמוך-SUPPORT- ברידיג' הוא משחק שותפות.
271	מבסס סדרות כמו אלו: QJT9 מול-54 - למרות שזאת יכולה להיות לא הסדרה הארוכה שלך - יש לה פוטנציאל ל-2 לקיחות.
272	הכרזות הן כפי שהן נשמעות כל כך אם אתה רוצה לבצע הכרזה חלשה Retreat low, אם אתה רוצה לעשות הזמנה בסדרה המקורית הכרו בקפיצה, אם אתה רוצה להיות במשחק מלא, קפוף למשחק מלא. תחשוב איזה מסר אתה רוצה להעביר.
273	הורד בדרגה (Downgrade) ידיים ללא אסים לפחות בנקודה אחת.
274	ברגע ש-2 היריבים מכריזים אל תצטרף עם HCP 13/14 ביד מאוזנת.
275	משחק weak No Trump (12-14 נקי) השותף פותח 1NT ויש לך HCP 9 ויד מאוזנת, פשוט אל תכריז כי הסך הכולל של הנקודות אף פעם יגיע ל-25.
276	בכל המצבים הכרו את הסדרה הגבוהה יותר של חמישיות כלומר בעת פתיחה, כאשר הנך משיב ובמצב התערבות.
277	2♣ היא הכרזת הפתיחה החזקה ביותר שאתה יכול לעשות ומבטיח גם HCP 23+ או 10 לקיחות ב-Spades או ב-Hearts - משחק ביד שלך בעצמך.

278	עם AKT976 מול QJ בסדרת השליט שלך שחק את ה-Q ולאחר מכן J-Overtake כדי להיות ביד הנכונה כדי לסיים את משיכת השליטים שנתרו. זה יכול לחול גם ב-NT להיות ביד הנכונה ולא לקבל חסימה.
279	כאשר אתה מגן אל תמהר לגבות אסים שאינם נתמכים בעיקר כאשר אסים אלה עשויים להיות האסים שישלטו בסדרות של היריבים.
280	לעולם אל תשלול 4 קלפים ב-Major אומר שאתה לא שולל 4 קלפים ב-Major (בגובה אחד) בתגובה להכרזת השותף של 1♣ או 1♦ או אפילו פתיחת 1♥. כך עם: ♠ Q965 ♥ 965 ♦ Q87 ♣ Q65 השב 1♠ כאשר שותפך פותח 1♦ למרות שידך מאוזנת.
281	שים לב אם היריב מוביל בקלף-2 ואתה מיד יודע שהוא הוביל מסדרת 4 קלפים.
282	עם יד טובה אם השותף פתח בהכרזה לעולם אל תתבייש להציג סדרה חדשה כדי לשמור על המכרז פתוח.
283	לפעמים כדי לבצע חוזה יש להתמקד רק בביסוס סדרה אחת ולהשתמש בכל הריכוז שלך על סדרה זאת בלבד.
284	אם השותף לא יכול להגיב בסיבוב הראשון אל תתרגש יותר מדי עם 19 ה-HCP שלך כי אתה יודע שיש ביד השותף פחות מ-6.
285	משחק Weak No Trump חלש, rebid של 1NT מראה HCP 15/16 מאוזנות ו-rebid של 2NT מראה 17/18 מאוזנות ו-3NT יראה HCP 19 מאוזנות (זה עולה בזוגות לאחר 12-14)
286	כנגד חוזי No Trump מומלץ שתוביל בקלף הביעי מלמעלה למשל מסדרה בראשות מכובד 4-2-5-7-K הובל את ה-4 אבל מסדרה ללא מכובד 2-4-5-7-9 הובל בקלף השני מלמעלה ה-7 כאן. ברגע שהשותף יודע כי הסדרה שלך היא לא טובה אז השותף עדיין יכול להמשיך בסדרה זו, אם ידו טובה או לעבור לסדרה אחרת אם לא.
287	תמיד הכרז את הסדרה הארוכה שלך. כך עם: ♠ 9 8 6 4 2 ♥ A K Q J ♦ K 8 ♣ 9 4 פתח בבקשה 1♠
288	משמעות האמירה " לעולם אל תשלול 4 קלפים בסדרת Major " הינה שאתה לא שולל 4 קלפים בסדרת Major כאשר הינך משיבי לפתיחת השותף ב-1♦ או 1♣ או אפילו 1♥. אז כאן תשובת 1♥ כאשר שותפך פותח 1♣ למרות שידך בצורת 3-3-3-4: ♠ Q 7 6 ♥ J 8 5 4 ♦ K 6 3 ♣ J 7 2
289	3 תגובות חלשות ל-1 בסדרה הן: Pass, 2 באותה סדרה ו-1NT הכרזת " פח האשפה ".
290	המבנה של re-bidding ב-No Trump עם HCP 15/16 עבור 1NT וכו' מניח כי השותף השיב- אם השותף לא השיב אז rebids אלה יוצאים החוצה מהחלון ביום קר מאוד. אם ההכרזות הולכות: W N E S 1♣ NO NO 1♠
291	1NT עכשיו מול שותף שעבר מראה כעת HCP 18/19 כפי שאתה יכול להיות בכוחות עצמך לכל מטרה אינטנסיבית. תמיד חזור בסדרת שותפך במיוחד בחוזי No-Trump.
292	4 th highest פירושו הקלף הרביעי בכיוון מלמעלה למטה, בדרך כלל קלף נמוך כמו 4 או 3, כל עם K-6-4-3 הובל ה-3 ועם A-J-9-5-2 הובל ה-5. אתה צריך לשמור הקלפים הגבוהים ככניסות כדי לקבל בחזרה את ההובלה לאחר שהסדרה בוססה.

<p>לאחר שהיריב מכפיל 1NT שלכם אתה צריך למשוך לסדרת 6 הקלפים הבטוחה שלך במיוחד ללא נקודות אחרת היד שלך היא חסרת תועלת, אלא אם כן סדרה זו הופכת לשליט. אז כאן:</p> <p>♠ 4 3 ♥ 9 7 6 5 4 2 ♦ 4 3 2 ♣ 4 3</p>	<p>293</p> <p>השב 2♥ בלי ה-Double ועוד יותר מכך עם ה-Double.</p>
<p>במושב שלישי, כמגן אם 2 קלפים נמוכים כבר שוחקו שחק קלף גבוה וגרום לשחקן האחרון לעבוד קשה עבור הלקיחה הנוכחית - יד שלישית משחקת גבוה.</p>	<p>294</p>
<p>אם אתה משיב 2NT ישירות זה מראה יד מאוזנת של HCP 11/12. אם אתה משיב בסדרה חדשה ולאחר מכן 2NT rebid כתגובה שלך זה עדיין מראה HCP 11-12 מאוזנות.</p>	<p>295</p>
<p>כדי לבצע הכרזת פתיחה אתה צריך או 13 HCP (12) או יד שעומדת בכלל ה-20. אל תפתח את ההכרזות עם ידי 9 ו-10 HCP. אתה תקבל את הסיכויים שלך מאוחר יותר, כאשר אתה יכול בהמשך להכריז overcall עם הידיים האלה.</p>	<p>296</p>
<p>אם שחקן מוביל בקלף 2 כנגד חוזה לא שליט שלך אז אתה מיד יודע שהוא הוביל מסדרת 4 קלפים כי אין שום קלף נמוך מ-2. כך אתה יודע את החלוקה של כל סדרה אחת בלקיחה ראשונה.</p>	<p>297</p>
<p>הובלה מראש רצף גוברת על הובלת הרביעי מלמעלה, כך מ-KQJ96 הובל ה-K - אם אתה מוביל את ה-9 הכרוז יכול בקלות לנצח הלקיחה הראשונה בלי שום לחץ בכלל עם ה-T.</p>	<p>298</p>
<p>כלל מספר 1 - אם נותר רק קלף מכובד אחד בשליט (בדרך כלל ה-Q) והוא גבוה מכול המכובדים שלך אז לא צריך למשוך אותו - שער חליפין גרוע של 2 ל-1, כאשר ה-Q תמיד תזכה ללא קשר.</p>	<p>299</p>
<p>אם ביד אחת יש קוצר (לחיתוך) אז תיצור קוצר שונה ביד אחרת.</p>	<p>300</p>
<p>עם A J 4 3 מול K 5 2 זאת יכולה להיות הסדרה הארוכה בין 2 הידיים בחוזה No Trump אבל תתמיד עם זה ועקוף עם ה-J ותפתיע את עצמך כאשר היא מייצרת 4 לקיחות. במצבים כמו אלו:</p> <p style="text-align: center;">A J 4 3 Q T 9 8 7 6 K 5 2</p>	<p>301</p>
<p>לעולם אל תשלול 4 קלפים בסדרת Major בגובה 1 כאשר הינך משיב, כך כאשר שותפך פותח 1♣ השב 1♠ ולא 1NT אם אתה יכול. כך עם:</p> <p>♠ Q 9 7 6 ♥ 7 6 5 ♦ K J 7 ♣ Q 7 3</p>	<p>302</p> <p>השב 1♠</p>
<p>עיקרון מחסום ההכרזה: -</p> <p>אם אתה פותח 1♣ הכרזת המחסום שלך היא 2♣ אם אתה פותח 1♦ הכרזת המחסום שלך היא 2♦ אם אתה פותח 1♥ הכרזת המחסום שלך היא 2♥ אם אתה פותח 1♠ הכרזת המחסום שלך היא 2♠</p> <p>אם אתה עושה ה-rebid השני שלך מעבר להכרזת המחסום שלך אז אתה מראה ערכים נוספים של HCP 15/16 ולא ספירת 13 בלבד. אם יש בידך רק ספירת HCP 13 בלבד אז הטוב ביותר הוא ל-rebid הסדרה מקורית ולא לנסות ולהראות סדרה אחרת שעשויה להיות מעבר למחסום ההכרזה המקורית שלך.</p> <p>♠ A Q 9 5 4 ♥ 7 2 ♦ K Q 9 5 4 ♣ 7</p> <p>פתח 1♠ בשמחה ל-rebid 2♦ על תגובה ♣2 שלו בתוך המחסום שלך</p>	<p>303</p> <p>♠ A Q 9 5 4 ♥ 7 2 ♦ K Q 9 5 4 ♣ 7</p> <p>עם זאת לאחר פתיחת 1♠ אם השותף משיב 2♥ אז בחוסר רצון אתה צריך rebid 2♠ ולהיות בתוך המחסום שלך</p>

<p>עם צורת יד 4-4-4-1 פתח בסדרה שמתחת ל-Singleton ועם Singleton Club פתח 1♥ :</p> <p>♠ 7 ♥ A Q 5 4 ♦ A K 8 7 ♣ Q 9 5 4</p> <p>פתח 1♥</p>	<p>♠ Q 9 5 4 ♥ 7 ♦ A Q 5 4 ♣ A K 8 7</p> <p>פתח 1♦</p>	<p>♠ A K 8 7 ♥ Q 9 5 4 ♦ 7 ♣ A Q 5 4</p> <p>פתח 1♣</p>	<p>♠ A Q 5 4 ♥ A K 8 7 ♦ Q 9 5 4 ♣ 7</p> <p>פתח 1♥</p> <p>304</p>
<p>305 אל תכריז overcall עם ידיים מאוזנות של HCP 13/14, פשוט עבור-Pass.</p>			
<p>שותף עם שום דבר יכול להכריז 2♠ עם יד כזאת:</p> <p>♠ T 6 5 4 3 ♥ 7 6 ♦ T 6 5 4 3 ♣ 6</p> <p>אתה לא צריך ניקוד כלשהו כדי להכריז take-out חלש (לדעת מחבר הטיפ).</p> <p>306</p>			
<p>אם אתה משיב 2NT ישירות על פתיחת השותף של 1 בסדרה זה מראה HCP 11/12 מאוזנות, אם אתה משיב בסדרה חדשה ולאחר מכן rebid 2NT כתגובה שלך זה עדיין מראה HCP 11-12 מאוזנות.</p>			
<p>♠ Q 6 5 4 ♥ 7 6 ♦ K Q 9 7 ♣ A 7 4</p> <p>בהתחלה אתה משיב 1♠ כאשר השותף פותח 1♥ אבל אז rebid 2NT מעל rebid 2♣ של השותף.</p> <p>307</p>			
<p>במושב שלישי, כמגן, אם 2 קלפים נמוכים כבר שוחקו, שחק גבוה ועשה את העבודה של השחקן האחרון קשה - יד שלישית משחקת גבוה!</p> <p>308</p>			
<p>כלל מספר 1 - אם נשאר רק קלף שליט אחד בחוץ (בדרך כלל ה-Q) והוא גבוה מכול קלפי השליט שלך אז לא צריך למשוך אותו - שער חליפין גרוע של 2 ל-1, כאשר ה-Q תמיד תזכה ללא קשר.</p> <p>309</p>			
<p>ראש רצף בסדרה הארוכה ביותר שלך גובר על הובלת הקלף הרביעי מלמעלה, כך מ- K-Q-J-9-6 הובל ה-K. לא היית רוצה להוביל ב-9 ולתת לכרוז לזכות בלקיחה זולה עם ה-T, האם כן?</p> <p>310</p>			
<p>בסס סדרות כמו Q-J-T-9 מול 5-4 - למרות שזאת לא הסדרה הארוכה ביותר שלך יש לה פוטנציאל ל-2 לקיחות.</p> <p>311</p>			
<p>כדי לבצע תשובת Stayman ל-1NT אתה צריך גם HCP + 11 או זבל מוחלט עם 5-4 ב-Major's.</p> <p>312</p>			
<p>כאשר אתה כרוז, שמור הסדרות הארוכות שלך ב-No-Trump כי הקלפים הנמוכים הם זוכים פוטנציאליים.</p> <p>313</p>			
<p>לעולם אל תשלול 4 קלפים ב-Major בגובה 1 כאשר אתה משיב, כך כאשר שותפך פותח 1♦ השב 1♥ או 1♠ ולא 1NT אם תוכל לעשות זאת, גם אם ידך כל כך מאוזנת. כך עם:</p> <p>♠ Q 7 5 4 ♥ 9 5 4 ♦ A 6 5 ♣ J 7 6</p> <p>השב 1♥ כאשר שותפך פותח 1♦ למרות שידך מאוד מאוזנת.</p> <p>314</p>			
<p>אם המשיב מכריז 2 סדרות זה גם מציג (חלוקת) 5-4 ומאפשר לפותח לתת תמיכה נדחית של 3 קלפים.</p> <p>315</p>			
<p>קפיצה בסדרה על ידי הפותח מבטיחה HCP 15/16 וסדרת 6 קלפים. בקירוב 6/7 לקיחות משחק. כך עם:</p> <p>♠ A K J T 5 4 ♥ A K 6 ♦ 9 4 ♣ 7 3</p> <p>בצע פתיחת 1♠ וזכור להתעורר ולהכריז- rebid 3♠</p> <p>316</p>			
<p>אם אתה מוביל קלף נמוך זה בדרך כלל אומר שיש לך מכובד בסדרה, כך מ-Q-7-3 הובל ה-3. ומ-J-7-4-3 הובל ה-2.</p> <p>317</p>			
<p>עם A-J-4-3 מול K-5-2 זאת יכולה להיות הסדרה הארוכה בין 2 הידיים בחוזה NT אבל התמד עם זה ועקוף עם ה-J ותפתיע את עצמך כאשר היא מייצרת 4 לקיחות. הסדרה מתחלקת לטובה כמו זאת: -</p> <p>318</p> <p>K 5 2</p>			

T 9 8	Q 7 6	A J 4 3	
			319
			320
			321
			322
			323
			324
			325
			326
			327
			328
			329
			330
			331
			332
			333
			334
			335
			336
			337
			338
			339

1♥ NO NO 1NT עכשיו במושב ה-pass out אתה צריך להגן על האינטרסים של הצד שלך, כך שאתה יכול להכריז כאן עם פחות נק'. במושב הרביעי, אם ההכרזות הולכות :	
N E S W 1♥ NO NO ? כדי להכפיל עכשיו צריך רק HCP +10. הביטוי עבור הכרזות במושב הרביעי הוא שאתה יכול להשאיל מלך. כאשר הנך הכרוז-מבצע חוזה, אם מצד אחד יש קוצר (עבור חיתוך) אז צור קוצר שונה בצד השני.	340
בחוזה No Trump, אם היריבים מובילים בסדרה שבאמת מפוקפקת שלך שבה יש לך רק קלף שליטה אחד, עכב ונסה לחתוך תקשורת בין 2 המגנים, כך שהם לא יוכלו לקצור את היתרון של הסדרה הארוכה שלהם.	341
אם יש בדומם 3 שליטים ו-singleton זה בדרך כלל סימן ברור לעכב משיכת שליטים, כך שתוכל לנצל את הדומם על ידי חיתוך מפסידים (בסדרת ה-singleton) בדומם כאשר ישנם עדיין שליטים בדומם.	342
יד שלישית משחקת גבוה אבל רק גבוה ככל שנדרש כך שאם יש בידך J-T-6 במושב שלישי שחק את ה-T ואולי שותף יוכל להסיק כי יש לך את ה-J ואם בדומם יש J-9-5 ואתה שלישי לאחר הדומם ויש בידך Q-T-3 אז ה-T הוא "גבוה ככל הדרוש", זה נכון אם הכרוז משחק ה-5 מהדומם.	343
שחקנים מאבדים ריכוז ומצפים כי סדרת השליט תתחלק 2-2 וזה פחות סביר שיבחינו אם הסדרה מתחלקת 3-1. אל תוביל מכובדים שאינם נתמכים כי היריבים המגעילים רק יכסו אותם ואתה לא תקדם דבר, לכן עם : A K 7 6 מול J 5 3 2 אתה משחק את ה-A K ומקווה שלאחד מהשחקנים יש בידו Q doubleton אם הקלפים מחולקים ככה אתה תראה ממש מטופש אם תשחק את ה-J. לשחק את ה-J רק ייתן להם את T אשר לא היה זוכה אם היית משחק את ה-Ace King מההתחלה !!	344
השותף משיב 1♠ ויש לך יד טובה אבל void ב-spades התחל לדווש לאחור - ידיים של חוסר-התאמה צריכות להפסיק להכריז בשלב מוקדם.	345
(קלף) נמוך מעודד-זה נכון רק להובלה (לא להמשך בסדרה). (קלף) גבוה אינו מעודד- רק להובלה (לא להמשך בסדרה).	346
כשאתה משחק No Trump חלש המראה HCP 12-14 או rebids של No Trump הם כדלקמן : הכרזת 1NT rebids מראות HCP 15-16, 2NT מראות HCP 17-18 ו-3NT מראה 19 / 20 עלוב (רק זכור שזה עולה ב-2♠ וכל מה שאתה צריך לזכור הוא ה-12-14 !!)	347
אם יש לך סדרת שליטים גרועה אל תתייאש במיוחד אם יש לך 8 בתרחיש זה : A 7 6 5 4 K Q J T 9 8 3 2	348
ראשית עכב סיבוב ואז שחק A ולאחר מכן הם יכולים לזכות בקלף העליון המנצח שלהם בכל פעם שהם רוצים - אתה לא צריך למשוך אותו עכשיו.	349
אם נשאר לך את כל הזוכים מלבד אחד אז שחק אותם וסיים ביד הסגורה ואולי אחד משחקני ההגנה ישמור את הקלף הלא הנכון.	350
אם אתה במכרז תחרותי כאשר היריבים מתחרים על 4♥ אומרים המומחים כי במקרה של ספק אתה תמיד צריך להכריז 4♠ מעל 4♥, אם יש ספק.	351
אם אתה מכריז סדרת minor ולאחר מכן סדרת Major ולאחר מכן חוזר על ה-Major אתה מראה צורת 5-6 כי אם הייתה לך צורת-יד 5-5 היית פותח עם ה-Major מלכתחילה. אז כאן פתח 1♦ ולאחר מכן הכרוז spades ו-spades שוב :	352
♠ J T 9 5 ♥ Q ♦ K Q T 6 5 4 ♣ A נ.ב. אתה מכריז spades פעמים אבל השותף יכול להבין כי יש לך 6 diamonds.	353

<p>במושב שלישי אתה יכול לבצע פתיחה קלה - חלשה אבל התייחס להכרזת הפתיחה החלשה שלך כמו ל-overcall ועשה זאת רק אם אתה רוצה הובלה בסדרה, כך:</p> <p>♠ A Q 6 5 4 ♠ Q 6 5 4 ♥ K J 6 ♥ K J 7 2 ♦ 9 4 ♦ A 9 8 7 ♣ 7 6 5 ♣ 9 3</p>	<p>354</p>
<p>ביד משמאל במושב השלישי פתח 1♠; ביד מימין במושב בשלישי, רק pass</p>	<p>355</p>
<p>למען הדיוק אם יש לך סדרת 7 קלפים וכן 4 קלפים בסדרת Major אתה לא צריך לפתוח עם pre-empt כי אתה עלול להחמיץ התאמה עם השותף בסדרת Major זו. אותו הדבר חל על weak-two גם כן.</p>	<p>356</p>
<p>אם הכרוז מושך שליטים ומצפה לחלוקה 2-2, אולם השליטים מתחלקים 3-1, אז השלך קלף באותו הצבע וכך (ייתכן כי) הכרוז הלא-זהיר לא ישים לב ויחשוב שהוא משך את כל השליטים.</p>	<p>357</p>
<p>ARYPS (Always Return your Partner's suit) תמיד חוזר בסדרת שותפך גם אם יש עדיין A בדומם - אל תהיה מאוים על ידי A זה.</p>	<p>358</p>
<p>אם אתה לא מצליח להגיע לדומם כי אתה לא יכול לראות כניסה לשם, למה לא לחתוך משהו כדי להגיע לשם?</p>	<p>359</p>
<p>כותב הטיפ מכיר הרבה שחקנים המעדיפים שיטת 5 card Majors אבל אם אתה משחק No-Trump HCP 12-14 עם יד 5-3-3-2 עם 5 spades נוראיים פתח 1NT ולא 1♠ ואז לא יהיו לך בעיות rebid מאוחר יותר במכרז, כך:</p> <p>♠ Q 9 6 3 2 ♠ Q 9 6 4 2 ♥ A K 4 ♥ A K 4 ♦ K J 5 ♦ K Q 5 ♣ 9 4 ♣ Q 2</p>	<p>360</p>
<p>ביד משמאל: משחק No-Trump חלש פתח 1NT ולא 1♠; ביד מימין: משחק No-Trump חזק פתח 1NT ולא 1♠. אם אינך זוכר את ספירת הנקודות עבור הכרזה מסוימת נסה אז לבצע הכרזות שנשמעות כמו היד שלך: - כך עם:</p> <p>♠ A Q 9 6 5 2 ♠ A K Q 8 7 6 ♥ K J 4 ♥ K Q 7 ♦ K 5 ♦ 7 2 ♣ 7 4 2 ♣ 9 4</p>	<p>361</p>
<p>ביד משמאל פתח 1♠ מוכן ל-rebid 2♠; ביד מימין פתח 1♠ אבל היה מוכן ל-rebid 3♠.</p>	<p>362</p>
<p>בנוסף לכך ש-1NT הוא limit bid הוא מאוד הכרזת מנע ולפעמים עוצר היריבים מלהגיע לחוזה האופטימלי שלהם. כך העדף לפתוח 1NT ולא 1♣ אם המצב צריך להתעורר.</p>	<p>363</p>
<p>משחק No-Trump חלש, עם 2-3-4-4-1 ו-HCP פתח 1♥ ולא 1♠ ואז זה נותן לך את ההזדמנות הטובה ביותר למצוא התאמה ב-2 ה-Major's. כך עם:</p> <p>♠ A K 9 2 ♥ Q 9 5 4 ♦ A K 4 ♣ 4 3</p>	<p>364</p>
<p>פתח 1♥ כאן.</p>	<p>365</p>
<p>אם אינך זוכר כמה קלפים הלכו בסדרה אז עבוד אחורה כדי לנסות להיזכר עם כמה קלפים התחלת בסדרה בה אתה מתרכז (בדרך כלל שליטים).</p>	<p>366</p>
<p>כאשר הדומם יורד, בחשאי סדר מחדש את הקלפים ביד שלך, כך שהסדרות יסתדרו בשורה כך שאם השליטים הם בצד ימין של הדומם אז בידך סדרת השליט צריך להיות בצד שמאל שלך, וכן הלאה - ואז זה הרבה יותר קל לחשוב בקווים ישרים כאשר אתה מחשב את המנצחים והמפסידים שלך.</p>	<p>367</p>
<p>אם שותפך פותח 1♠ ואתה משיב 1NT והשותף 2♠ rebids עליך עכשיו לומר No Bid, כלומר pass- אתה בצעת הכרזה מגבילה - Limit Bid ועכשיו שותפך - הוא האחראי הוא הקפטן של המכרז.</p>	<p>368</p>

366	<p>אם יש לך KQ5 ביד אחת ו-432 ביד השנייה, הובל מהיד בצד של 432 פעמיים - הובל לכיוון המכובדים בתרחיש הבא:</p> <p style="text-align: center;">K Q 5 4 3 2 דרום</p> <p>מערב A 8 7 JT 9 6</p> <p>הובל מדרום פעמיים וקווה של מערב יש ה-A החסר.</p>
367	<p>עם A92 מול Q65 שחק את 2 לעבר ה-Q כדי לנסות ולקבל לקיחה נוספת. אל תשחק ה-Q כי היריבים רק יכסו את ה-Q עם ה-K שלהם ואתה לא תוכל להשיג כל לקיחה - זה ידוע טכנית כ- " עקיפה סינית-Chinese Finesse".</p>
368	<p>כשאתה סופר זוכים אתה מסתכל ב-2 הידיים ביחד ואתה יכול רק לספור לקיחות ברורות אם אין לך A בסדרה אז אין לך עדיין כל זוכים.</p>
369	<p>אם בדומם יש קוצר זה הוא בדרך כלל סימן לעכב משיכת שליטים, כך אתה יכול לעשות כמה חיתוכים בדומם בעוד ישנם עדיין שליטים בדומם.</p>
370	<p>אם השותף לא הכריז לאחר מכן כנגד No-Trump, אתה מוביל בראש רצף הסדרה הארוכה שלך אבל אם אין לך רצף אז ורק אז אתה מוביל בקלף הרביעי מלמעלה.</p>
371	<p>עם Q מול JT98 אנה התמד עם הסדרה הזאת כי ברגע שאתה מאלץ את היריבים לשחק את ה-AK שלהם אתה מבסס 2 לקיחות לעצמך.</p>
372	<p>כדי לתמוך ב-overcall אתה צריך רק 3 קלפי תמיכה כי השותף עכשיו מבטיח סדרת 5 קלפים בהכרזת overcall.</p>
373	<p>אם אינך בטוח מה להכריז, אז נסה לבצע את ההכרזה המעורפלת - דו-משמעית כמה שפחות, אז ביד הבאה:</p> <p>♠ K Q 5 ♥ A K Q J 5 4 ♦ 9 ♣ T 5 4</p> <p>אם השחקן הראשון פתח עם ♦ 2 חלש, ההכרזה הנכונה שלך צריכה להיות Double ולאחריו הכרזת ה-♥ אבל אם לא היית בטוח ב-100% אז בצע את ההכרזה החד משמעית של ♥ 3 מיד ואתה תקבל את ההודעה-ההכרזה של שותפך ממול.</p>
374	<p>צורת יד 5-4-2-2 אינה מאוזנת אז בבקשה אל תפתח 1NT עם הצורה הזו גם אם זה נראה מאוזן ויש בידך 13HCP - פתח עם הסדרה הארוכה במקום. בבקשה היה תחרותי, כך עם:</p>
375	<p>♠ A Q J T 6 ♥ 9 4 2 ♦ 8 7 ♣ 8 5 4</p> <p>למרות רק שיש בידך HCP7, אנה overcall ♠ 1 כאשר היריב פתח ♥ 1 או ♦ 1 ולאחר מכן pass - האם אתה לא רוצה שהשותף יוביל ♠? אל תהיה עבד לספירת הנקודות.</p>
376	<p>בבקשה אל תבצע הכרזות מנע - pre-empts אם הקלף הגבוה ביותר שלך בסדרת 7-הקלפים שלך הוא רק ה-J - כל הערכים בידך צריכים להיות בסדרת 7 הקלפים. ברגע שיש התאמה זכור לשדרג ידיים. לְמִשָּׁל עִם:</p>
377	<p>♠ 7 ♥ J 9 7 6 2 ♦ A K 5 3 ♣ 9 5 4</p> <p>אם שותפך פותח ♥ 1 דרג את ידך עכשיו והשב ♥ 3 לא ♥ 2 "עלוב".</p>
378	<p>שימו לב לכניסות בכל יד כבר בלקיחה הראשונה.</p>
379	<p>שותפך פותח 1 ב-minor ויש לך יד 4-3-3-3 מאוזנת לחלוטין עם סדרת 4 קלפים ב-Major השב 1 ב-Major ולא 1-NT זה נקרא " לא שולל " 4 קלפים ב-Major.</p>
380	<p>אם יש לך A doubleton זה בסדר להובילו כנגד חוזה בסדרה אם אתה מחפש חיתוך.</p>

381	כדי לבצע pre-emptive overcall אתה צריך לעשות קפיצה כפולה כך מעל 1♥ אז הכרזות 3♠-1-4♣-1-4♦ יהיו overcalls מנע.
382	בלקחה הראשונה שים לב לכניסות ב-2 הידיים לאחר ההובלה.
383	משחק No-Trump חלש, בבקשה זכור לפתוח 1NT עם: ♠ 7 6 5 ♥ A K Q 6 ♦ 6 5 4 ♣ K 5 4 כי ידך מאוזנת עם 12 HCP - אתה לא צריך מכובד בכל סדרה.
384	לאחר משיכת שליטים, נסה לספור סדרה שנייה ותהיה מופתע כאשר הסדרה השנייה תבוסס.
385	לפעמים יד יכולה להיות ספר פתוח שבו אתה יודע היכן נמצאות כל הנקודות. אם אתה הכרוז עם 13HCP, בדומם יש 10HCP ואחד היריבים פתח 1NT חלש-14HCP-12 כך תוכל לחשב כי לשחקן האחרון יש 1 או 2 נקודות לכל היותר.
386	עם 15 HCP וסדרת 6-קלפים העדף ל-3♥ rebid על הלוח ולא רק 2♥ - אידיאלי rebid שניים חצי♥. בצע הכרזות המשקפות את כוח היד ולא רק 2♥ rebid עם כל הידיים מ-11 עד 18 HCP.
387	אם יש קוצר בכל יד (בדומם והכרוז) וסדרת השליט רגילה- אז זה בדרך כלל מדד לא למשוך שליטים מוקדם מדי.
388	עם A-Q מול 5-3 חשוב על עקיפה ושחק את ה-5 ונסה את ה-Q (סיכוי של 50% טוב יותר מאשר שום סיכוי).
389	הובל את הסדרה שלא הוכרזה ותהיה מרוצה במיוחד כאשר השותף מופיע עם 2 ה-A וה-K.
390	לאחר ששותפך overcalled אתה יכול לתמוך עם 3 קלפים בסדרה כי השותף עכשיו מבטיח סדרת 5 קלפים או יותר. אם יש לך 2 קלפים ב-2 הסדרות של השותף אז החזר השותף אל הסדרה הראשונה כי היא צפויה להיות 5-קלפים ואילו הסדרה השנייה יכולה להיות רק 4. אז כאשר ההכרזות הולכות:
391	ויש לך בידך: 1♥ 1♠ 2♦ ♠ K J 5 4 2 ♥ 3 2 ♦ A J ♣ 7 6 5 4 אתה חייב עכשיו לזכור "לתת העדפה" ל-2♥
392	בבקשה ספור הן את הזוכים והן את המפסידים בכל הידיים כדי לבחון אם אתה צריך לבסס זוכים נוספים או שאתה צריך להשליך או לחתוך מפסידים.
393	כותב הטיפ ממליץ לך לפתוח 1NT עם כל הידיים בחלוקה 5-3-3-2 אפילו עם 5 קלפים ב-Major ולאחר מכן לא יהיו לך בעיות rebid מאוחר יותר.
394	לאחר ששותפך overcalls אתה יכול לתמוך בו עם 3 קלפים כשותף, כי עכשיו הוא מבטיח 5 קלפים בסדרה או יותר.
395	אם יש לך יד מאוזנת לחלוטין (4-3-3-3) של 13 HCP עם 4 קלפי לבבות אתה לא יכול להשיב 2♥ לאחר ששותפך פותח 1♠ כי זה מראה סדרת 5-קלפים כך פשוט לך ישר ל-3NT המראה 13-15 HCP מאוזנות.
396	לאחר ששותפך מכריז סדרה שאתה אוהב, היד שלך עולה בערכה כך הכרוז בהתאם ואל תתבייש להמשיך ולהכריז.
397	כאשר אתה מוביל A מהסדרה שלך AK אל תמהר לשחק באופן אוטומטי את ה-K בלקחה השנייה, במיוחד אם אתה רואה את ה-Q על השולחן ויש אפשרות כי הכרוז עלול לחתוך את ה-K שלך.
398	אל תשכח את הכרזת "פח האשפה" של 1NT כאשר אתה משיב ואינך מצליח להשיב בסדרה בדירוג כמו 2. לפעמים תצטרך להשיב 1NT גם כאשר ידך לא מאוזנת כמו זו שאולי תהיה: ♠ 4 2 ♥ 8 3 ♦ A Q 9 5 4

	♣ J 5 4 2	
	כאן אתה להשיב 1NT כאשר שותפך פותח עם ♥ 1 או עם ♠ 1.	
399	כאשר אתה משיב בסדרה חדשה אתה רק מראה רק 4-קלפים בסדרה. הפעם היחידה שאתה מציג 5-קלפים היא כאשר ההכרזה הולכת ♠ 1 - ♥ 2 אחרת אתה מבטיח רק 4-קלפים בסדרה.	
400	אם השותף שלך 1NT overcalls אז אם אתה, השותף של ה-overcaller, משיב ♠ 3, ♥ 3, ♦ 3 ו-♣ 3 אלו הן תגובות חזקות מחייבות למשחק מלא, כמו אם השותף פתח 1NT.	
401	בכל פעם שיש לך כוח בסדרת minor נווט את החוזה לכיוון 3NT, כי כך הרבה יותר קל לבצע 9 לקיחות מאשר 11.	
402	כאשר אתה משיב בסדרה חדשה בדירוג נמוך אתה מראה רק סדרת 4-קלפים. הפעם היחידה שאתה מראה 5 הוא כאשר ההכרזות הולכות ♠ 1 - ♥ 1 אחרת אתה רק מבטיח 4-קלפים בסדרה, למשל ♠ 1 - ♣ 2 התשובה מראה 4 או יותר clubs וכן ♠ 1 - ♦ 2 התשובה מראה 4 diamonds או יותר.	
403	כאשר אתה משיב בסדרה חדשה אתה מראה רק סדרת 4-קלפים. הפעם היחידה שאתה מראה סדרת 5 קלפים כאשר ההכרזות הולכות ♠ 1 - ♥ 2 אחרת אתה מבטיח רק סדרת 4 קלפים.	
404	בצע הכרזות המשקפות את היד שלך, כך, אם יש לך סדרת 6 קלפים ו-17 HCP וודא שאתה קופץ בסדרה שלך.	
405	עם רוב הידיים אתה חייב למשוך שליטים כך שאתה לא מאבד את הזוכים הקיימים ואת הזוכים הפוטנציאליים שלך בסדרות אחרות - זה המקרה עם מרבית הידיים.	
406	אם שותף reverses (מכריז מעבר למחסום ההכרזה) ויש בידך 8 HCP + טובות אז אתה יכול ללכת ישירות ל-3NT אם אתה רוצה לעשות זאת, הכרזות 2NT יהיו עכשיו מינימום.	
407	לאחר 1NT overcall תגובות של ♠ 2 או ♥ 2 או ♦ 2 על ידי השחקן הרביעי (שותפו של ה-overcaller) הם כולם חלשים באותה הדרך שהם יהיו אם השותף פותח 1NT.	
408	אם השותף שלך 1NT overcalls אז אם אתה משיב ♠ 3, ♥ 3, ♦ 3 ו-♣ 3 אלה הן תגובות חזקות מחייבות למשחק מלא, כמו אם השותף פתח 1NT.	
409	לפעמים אתה צריך לזרוק מפסידים או מפסידים בסדרת השליט או אפילו שילוב של שניהם לפני משיכת שליטים במיוחד אם אין לך את ה-A בשליט.	
410	אם אתה מבצע המון לקיחות בהתחלה ולאחר מכן אזל לך הקיטור אז ככל כנראה שיחקת את היד בצורה לא נכונה כי אתה לא בססת לקיחות מוקדם מספיק.	
411	אם קלף נמוך הובל בלקיחה הראשונה ואתה זוכה בלקיחה הראשונה עם T אז אתה יודע שהשחקן שביצע ההובלה, הוביל מה-Q במצב כמו זה:	
	AJ8 Q543 96 KT72	
412	בבקשה אל תכריז overcall עם סדרה בה הקלף הגבוה ביותר הוא J כי אתה באמת לא רוצה הובלה בסדרה זו, נכון!;	
413	כאשר אתה מכריז overcall ידך יכולה להיות משהו מ-8/9 HCP עד כ-15/16 - טווח רחב מאוד.	
414	אם אתה עושה "מטען" של לקיחות בהתחלה ולאחר מכן אוזל לך הקיטור אז ככל כנראה אתה שיחקת את היד בצורה לא נכונה כי אתה לא בססת לקיחות מוקדם מספיק.	
415	אתה יכול להשליך מפסידים או מפסידים בסדרת השליט או אפילו שילוב של שניהם.	
416	כאשר הדומם יורד, סדר את הקלפים שלך עם הקלפים של הדומם (אדום שחור), כך שתוכל לספור את הלקיחות שלך בקווים ישרים.	
417	בבקשה הערך את הידיים עם KQJxx בניגוד לידיים עם K בסדרה אחת Q בסדרה אחרת ו-J באחרת והיה מודע לכך שההחזקה הראשון היא פוטנציאל ל-4 לקיחות - שדרג את ההחזקות האלה, כולם אוהבים שדרוג לא?	
418	1NT overcall מראה 16-18 HCP אז כאשר יש לך השותף 9/10 HCP + אתה יכול ללכת ישר ל 3NT כי סך כל נקודות השותפות הוא לפחות 25 וזה מספיק.	
419	אם השותף שלך 1NT overcalls אז אם אתה משיב ♠ 3, ♥ 3, ♦ 3 ו-♣ 3 אלה תגובות חזקות המחייבות למשחק מלא, כאילו אותו שותף פתח 1NT.	
420	כך כדי לא להיחסם זכור כי משחק קלף גבוה מן היד הקצרה חל גם כאשר אין לך את המכובדים העליון/נים, כך עם: K 8 מול Q J 9 5 4 לקיחות - שחק את ה-K בהתחלה.	
421	לפעמים אתה צריך לבסס סדרה שנייה - להפיל את ה-A שלהם - לפני משיכת כל השליטים - על ידי כך אתה שומר על שליטים ב-2 ידיים ופחות סיכוי לאבד שליטה על סדרת השליט עצמה.	
422	עם KQT מול 54 הובל לכיוון ה-KQ פעמיים. היכנס לצד של ה-54 פעמיים כדי לעקוף אל המכובדים שאתה מנסה לקדם (במקרה זה ה-K וה-Q).	

אל תשכחו לבצע הכרזת "פח אשפה" של 1NT אם ידך לא חזקה מספיק כדי להשיב בסדרה בדירוג נמוך שלך בגובה 2, כך עם:	
<p>♠ 6 ♥ K 8 3 ♦ Q 6 5 4 3 ♣ J 8 6 5 4</p>	423
השב 1NT כאן כאשר השותף פותח 1♠ למרות החזקת singleton spade ויד לא מאוזנת.	
אם השותף מכריז pre-empt ויש בידך singleton בסדרת השותף אל תיכנס לפאניקה, פשוט עבור-pass.	424
כאשר יש בידך אותה סדרה כמו היריבים הכי טוב לא להסתבך ואתה צריך רק לעבור-PASS.	425
עם מקור נהדר של לקיחות ב-Minors - לך על 3NT בבקשה - נסה להימנע מ-5♦ ו-5♣ ככל האפשר.	426
כאשר השותף מוביל ה-Q (העליון של רצף) ובידך במושב השלישי יש את ה-A. יד שלישית משחק תגובה (ה-A הזה) ולא צריך לתת לכרוז לזכות ב-K singleton מן היד הסגורה.	427
כנגד No-Trump חלש שלהם (12-14) זכור להכפיל פתיחת 1NT שלהם עם כל יד של HCP15.	428
נא לא להוביל קלף נמוך מסדרת AKxx כנגד חוזה בסדרה - זה שגעוני לעשות זאת.	429
אם המשיב מכריז 1NT ואחר כך מכריז סדרה חדשה בגובה-2 זו הכרזה חלשה עם סדרה ארוכה והפותח צפוי כעת לומר pass כי המשיב כבר דחה את סדרתו/סדרותיו של השותף. המשיב חייב להחזיק לפחות סדרת 6-קלפים עכשיו כדי לבצע הכרזה זו. לְמַשָּׁל:	
<p>♠ 5 4 ♥ Q T 9 6 4 2 היד בדרום ♦ J 3 2 ♣ K 3</p> <p>N E S W 1♠ NO 1NT NO 2♦ NO 2♥</p>	430
עכשיו זה "הגיוני" והשותף מוטב שיכריז Pass.	
לאחר 2NT, תגובת 3♣ צריכה להיות Stayman ואם יש לך 9 HCP ו-5 קלפים ב-clubs עכשיו רק השב 3NT מיד.	431
זכור להכריז 2♠ לאחר פתיחת 1NT של השותף עם סדרת 5 קלפים ו-2 HCP, אחרת היד שלך היא חסרת ערך, אלא אם כן אתה משחק ב-spade כסדרת השליט. למעט כאשר קיימת הסכמה כי 2♠ היא הכרזת transfer לסדרת minor.	432
כנגד חוזה No-Trump אתה מוביל מהסדרה הארוכה ביותר שלך, לא מהקלף העליון מ-Doubleton או מ-Singleton - אתה רק עושה את זה כאשר אתה מוביל כנגד חוזה בסדרה.	433
כאשר השותף משיב 2♠ לפתיחת 1NT שלך, אתה אומר מיד Pass - שמור את כל החשיבה שלך עבור יד אחרת. (למעט כאשר קיימת הסכמה כי 2♠ היא הכרזת transfer לסדרת minor).	434
כנגד NT חלש אנא זכרו להכפיל את הכרזת הפתיחה 1NT שלהם עם כל HCP15 במיוחד עם סדרות 5 ו-6 קלפים.	435
כאשר אתה מגן-יד שנייה משחקת נמוך - אין צורך לשחק קלף גבוה כי השותף הוא זה שמסיים את הלקיחה. הכלל של יד שנייה משחקת נמוך והכלל של יד שלישית משחקת גבוה חלים רק על 2 המגנים.	436
אם יש הכרזת התערבות ואתה משיב 1NT יהיו בידך ערכים טובים בסדרת ההתערבות.	437
ספור את הזוכים שלך כאשר הדומם יורד - וסדר את הסדרות שלך במקביל עם הדומם כי זה קל יותר לספור אותם (כך ביד שלך סדרת השליט תהיה עכשיו בצד שמאל שלך).	438
כדי להכריז weak Jump overcall אתה צריך סדרת 6-קלפים ו-6-10 HCP. עדיף לשחק weak Jump overcall ולא Strong Jump overcalls כי שהם קורים הרבה יותר לעתים קרובות.	439
אם אתה עומד להוביל קלף בסדרת heart כנגד חוזה No-Trump, כאשר סדרה זו כבר הוכרזה על ידי היריבים חשוב שוב והובל בסדרה שלא הוכרזה.	440
לאחר ששותפך, כאשר overcalling, מכריז double על אחד בסדרה אתה חייב להשיב כלומר רוב הזמן אתה מכריז את הסדרה הטובה ביותר שלך בגובה הנמוך ביותר האפשרי, מראה HCP 0-7 בלבד.	441
לפעמים אתה צריך 'מזבלה' של מפסידים לפני משיכת שליטים. זה ישים במיוחד אם אין לך שליטה על סדרת השליט	442

443	<p>אם אתה מכריז 2 סדרות אז רוב הזמן הסדרה הראשונה תהיה של 5 קלפים - יוצא מן הכלל וזה נדיר יהיה הידיים בצורה 4-4-1. זה חשוב מאוד ככל שהשותף הוא מודאג כי עכשיו השותף יכול לתמוך בסדרה הראשונה עם 3 ולדעת כי התאמת 5-3 קיימת, במיוחד אם השותף פתח 1♥ או 1♠.</p>								
444	<p>אם אתה חוזר על סדרה רוב הזמן אתה מראה 6 קלפים - יוצא מן הכלל יהיה כאשר ידך מינימאלית ולא יכול להראות את הסדרה השנייה שלך כי זה יהיה reverse. לְמַשָּׁל:</p> <p>♠ A J 4 3 ♥ K Q T 5 4 ♦ K 6 ♣ 3 2</p> <p>כאן פתח 1♥ ותכנן לחזור-re-bid על 2♥ אם השותף היה עונה ב-2♣ או 2♦</p>								
445	<p>הובלה מראש רצף בסדרה הארוכה ביותר שלך חשובה יותר מאשר הובלה בקלף הרביעי מלמעלה כנגד החוזה שלהם ב-NT. עם KQJ954 אתה לא רוצה להיות קמצן ולהוביל את ה-9 ולתת לכרוז לזכות בסיבוב הראשון עם ה-T, האין זאת?</p>								
446	<p>אתה מוביל כראוי ב-A מהחזקת AK - אל תמהר לשחק בהמשך את ה-K שלך אלא אם כן שותפך מעודד או שאתה רואה שזה בטוח לעשות זאת - אם ה-Q היא בדומם אתה לא רוצה למהר לבסס (עבור הכרוז) את ה-Q, על ידי גבייה מיידית של ה-K.</p>								
447	<p>יד שנייה משחקת נמוך, יד שלישית משחקת גבוה זה רק ל-2 המגנים - הכרוז יכול לעשות מה שהוא רוצה.</p>								
448	<p>אם השותף שלך מכריז 2 סדרות אז רוב הזמן הסדרה הראשונה תהיה של 5 קלפים - יוצא מן הכלל וזה נדיר יהיו ידיים 4-4-1, ברגע שאתה יודע כי הסדרה הראשונה של השותף היא 5 אתה עכשיו חייב לתמוך בסדרה הראשונה עם 3 קלפים, במיוחד אם סדרתו הראשונה של השותף היתה Major.</p>								
449	<p>שנמך-הורד ההסתמכות על ידיים ללא התאמה ושדרג הידיים שבהן יש לך התאמה מיידית.</p>								
450	<p>בבקשה ספור את הזוכים שלך כאשר הדומם יורד למטה וסדר בידך את הסדרות במקביל עם הדומם ואז קל יותר לספור-הזוכים הם לקיחות בהן אתה יכול לזכות בלי לאבד את ההובלה, לדוגמא:</p> <p>A K Q מול 2 3 4 הם 3 זוכים. K Q J מול 2 3 4 אין מנצחים עדיין - אתה צריך להוציא את ה-A שלהם.</p>								
451	<p>עקיפות: הובל לכיוון הקלף שאותו אתה מנסה לעקוף כך עם A Q J 7 6 מול 3 4 5 הובל מהצד 3 4 5 פעמיים כדי לעקוף את ה-K שלהם.</p>								
452	<p>אם יש בידך 5 קלפים ב-Major ויד וחלשה רק הכרוז 2♠ או 2♥ - אל תטרח עם Stayman - קונבנציית Stayman נועדה לחפש התאמת 4 קלפים ויש בידך 5 בעצמך אז לא צריך 4 עכשיו.</p>								
453	<p>אתה יכול לזכות בלקיחות נוספות ע"י ביסוס סדרה או עקיפה או שילוב של שניהם.</p>								
454	<p>בעת בניית לקיחות (ביסוס הזוכים) בסדרה הארוכה ביותר שלך אל תשחק את קלפי השליטה של 3 הסדרות האחרות. אתה צריך את הכרטיסים האלה ככניסות.</p>								
455	<p>אם יש הכרזת התערבות ואתה משיב INT אתה צריך ערכים טובים בסדרת ההתערבות לְמַשָּׁל:</p> <table border="0"> <tr> <td>N</td> <td>E</td> <td>S</td> </tr> <tr> <td>1♣</td> <td>1♠</td> <td>??</td> </tr> </table> <p>INT הוא עכשיו בסדר והגיויני עם: -</p> <p>♠ K 7 6 ♥ Q 8 7 6 ♦ Q 7 6 ♣ 9 5 4</p>	N	E	S	1♣	1♠	??		
N	E	S							
1♣	1♠	??							
456	<p>כאשר אתה משחק בשיטת NT חלש, עם 2 סדרות 4-קלפים וצורת יד 4-4-3-2 עם HCP 15-19 אתה פותח 1 בסדרה ו-rebid ב-NT בהכרזה הבאה - אתה לא צריך לנסות להראות את הסדרה האחרת.</p>								
457	<p>השתמש בכלל ה-20 ופתח את ההכרזה עם 2 סדרות 5 קלפים ו-10HCP או ידי 10HCP ו-6 קלפים בסדרה ו-4 קלפים בסדרה - עם 2 הידיים האלה צריך לפתוח 261♠:</p> <table border="0"> <tr> <td>♠ A Q 6 5 4</td> <td>♠ A 8 6 5 4 3</td> </tr> <tr> <td>♥ K J 5 4 3</td> <td>♥ A Q 6 5</td> </tr> <tr> <td>♦ 4 2</td> <td>♦ 3 2</td> </tr> <tr> <td>♣ 5</td> <td>♣ 3</td> </tr> </table>	♠ A Q 6 5 4	♠ A 8 6 5 4 3	♥ K J 5 4 3	♥ A Q 6 5	♦ 4 2	♦ 3 2	♣ 5	♣ 3
♠ A Q 6 5 4	♠ A 8 6 5 4 3								
♥ K J 5 4 3	♥ A Q 6 5								
♦ 4 2	♦ 3 2								
♣ 5	♣ 3								

	פתח 1♠ ו- rebid 2♥ עם 2 הידיים האלה.	
458	כאשר ההכרזות הולכות 1♦ – 1NT תשובה זו באופן מוחלט שוללת החזקת 4 קלפים בסדרת Major.	
459	כאשר אתה מגן, יד שנייה משחקת נמוך - אין צורך לשחק קלף גבוה כי השותף הוא זה שמסיים את הלקיחה. הכלל של יד שנייה משחקת נמוך והכלל של יד שלישית משחקת גבוה חלים רק על 2 המגנים.	
460	משחק בשיטת Acol עם 4 card Majors ורק עם תמיכת 3 קלפים עבור סדרת ה-Major ו-singleton או doubleton איפשרו העדף להשיב ב-2 של ה-Major ולא 1NT כי יש בידך "ערכי חיתוך".	
461	כאשר אתה מגן-יד שנייה משחקת נמוך - אין צורך לשחק קלף גבוה כי השותף הוא זה שמסיים את הלקיחה. הכלל של יד שנייה משחקת נמוך והכלל של יד שלישית משחקת גבוה חלים רק על 2 המגנים.	
462	תשובה בסדרה חדשה היא 100% מחייבת ולכן בגלל זה הפותח צריך re-bid מוכן אם ההכרזה הולכת: 1♥ 1♠ Pass מצא שותף חדש במהירות.	
463	כאשר אתה מבצע הכרזת-מנע - pre-emptive פתיחה בגובה 3 של סדרה אתה באמת צריך את כל הערכים שלך בסדרה זו וזה רעיון טוב שיש בידך 3 מחמשת המכובדים העליונים, לא פחות מ-QJT בסדרה הארוכה שלך.	
464	משחק NT חלש או חזק, עם ידיים מאוזנות, כאשר משיבים. אם אתה לא יכול להביא את סך נקודות-HCP של השותפות ל-25 עבור אז-PASS. כך מול NT חלש (12-14) אפילו עם 10 HCP ביד מאוזנת PASS ומול NT חזק אפילו עם 7 HCP ביד מאוזנת רק PASS.	
465	עם 5-6 בסדרות ה-Major's אם חליפת ה-♥ היא הארוכה העמד פנים שהן באותו אורך כי אתה רוצה להראות את שתייהן, עם יד מספר 10 הכרז קודם את סדרת ה-♠. כך עם: ♠ QT984 ♥ AKT753 ♦ T ♣ 5	
466	פתח 1♠ מוכן ל-2♥ rebid. הובלה מראש של רצפים חשובה ואתה גם מוביל בקלף העליון של רצף פנימי, כך הובל: Q מ-QJT54 או מ-QJ932; Q מ-AQJ5 או מ-AQJ9; J מ-JT943 או מ-JT86; J מ-AJT954 או מ-AJT83	
467	כנגד חוזה No-Trump כאשר 2 קלפים נמוכים כבר שוחקו וודא שאתה משחק קלף גבוה (שחקן שלישי משחק גבוה) ואל תהיה קמצן.	
468	בבקשה בנה לקיחות בסדרה הארוכה ביותר שלך כאשר אתה משחק בחוזה No Trump. - המושג המתאים במשק הברידיג' הוא ביסוס סדרה. אם יש לך QJT64 מול 532 אז אתה צריך להשתמש מיד ב-Q שלך וב-J כדי לאלץ את היריבים לשחק את ה-A וה-K שלהם ובסופו של דבר לבנות / לעשות / לבסס 3 לקיחות.	
469	אם השותף שלך השיב 1NT לפתיחת 1♦ שלך אתה יודע שאין לו 4 קלפי ♠ או 4 קלפי ♥ אחרת הוא צריך להכריז 1♥ או 1♠. השתמש במידע זה בעת ביצוע ההכרזה הבאה שלך.	
470	26 (אולי 25 נקודות טובות עם קלפי T או סדרת 5 קלפים) הוא מספר הקסם לחוזה משחק מלא של 4♠ 4♥ ו-3NT. 90% של חוזי משחק מלא הם משוחקים באחד מהסוגים האלה, כך אם השותף שלך כבר פתח בהכרזה ויש בידך 13 נקודות אז אם אתה מכריז פחות מאחד מחוזי משחק מלא אלו אתה צריך בהחלט לבצע הכרזה נמוכה יותר.	
471	אם אין בידך קלף שליט עליון (Ace) אז בצע השלכה לפני משיכת שליטים.	
472	אם יש בידך HCP 7/8 גרועות והיא לא מספיק טובה כדי להראות את הסדרה שלך בגובה-2, אז השתמש בהכרזת "פח-אשפה" של 1NT אפילו עם singleton, כך עם: ♠ 8 ♥ Q T 7 6 5 ♦ K J 5 4 ♣ J 5 4	
473	השב 1NT כאשר השותף פותח 1♠. אם אתה רואה כי לכרוז יש סדרה מצוינת בדומם להשליך את כל המפסידים שלו, אז אתה, בתור מגן, צריך להתחיל לפדות את האסים והמלכים שבידך בכל מקרה בו אתה יכול.	
474	אתה באמת צריך לספור נקודות קוצר רק אם יש התאמה ויש לך 4 קלפי תמיכה. בשאר הזמן ספור נקודות אורך.	

475	<p>אין להכריז pre-empt אם אתה מחזיק בסדרת צד 4 קלפים ב-Major כי ייתכן שאתה עלול בקלות להחמיץ התאמה עם השותף אשר אולי מחזיק 4 קלפים ב-Major זה.</p> <p>לפעמים אתה נותן לשותף סימון העדפה- זה לא אותו דבר כמו תמיכה אלא רק אומר שאתה מעדיף סדרה זו. כך עם:</p> <p>♠ 7 5 2 ♥ K Q 8 ♦ Q 8 4 2 ♣ 9 5 4</p> <p>שותף פותח 1♠ ואתה משיב 1NT והשותף עכשיו rebids 2♥ מראה צורת יד 5-4 זכור להראות העדפה ל-spades ו-re-bid 2♠ אל תיפול למלכודת של העדפת hearts.</p>
476	<p>אתה יכול להשתמש ב-Stayman עם ידיים חלשות (בתנאי שאתה מתואם עם השותף) ואתה לא צריך שום נקודות בכלל אבל אתה צריך צורת יד 5-4 או טובה יותר. כך עם:</p> <p>♠ 9 8 7 5 3 ♥ 9 6 4 2 ♦ 4 3 ♣ 7 6</p> <p>השב 2♣ ואם השותף אז מכריז 2♠ או 2♦ אתה פשוט עובר אם השותף משיב 2♦ אתה עכשיו מכריז 2♠ סדרת 5-2 הקלפים שלך. אם השותף עכשיו מכריז, מצא שותף חדש.</p>
477	<p>כאשר אתה בהגנה נסה לספור את הנקודות של הכרוז ואתה יכול לראות את הדומם ואתה יכול לראות את היד שלך ואז אתה יכול להבין כמה נקודות יש לשותף, במיוחד אם הכרוז פתח 1NT הכרזה מגבילה מדויקת.</p> <p>אם עקיפה הצליחה פעם אחת כמו בתרחיש הבא, חזור ליד השנייה כפי שנהנית ממנה כל כך הרבה ועשה את זה שוב, ואם יש צורך עשה את זה גם בפעם השלישית.</p>
478	<p>עקוף מדרום וכאשר זה מצליח שחק סדרה שונה כדי לחזור לדרום כדי לעקוף שוב דרך מערב (3 פעמים ביחד)</p>
479	<p>לאחר שתבצע הכרזה מגבילה, למשל פתיחת 1NT או מענה 2♥ לפתיחת 1♥ של השותף או כל פתיחת מנע pre-empt. אל תכריז שוב כי כבר אמרת הכול בהכרזה הראשונה שלך, אלא אם השותף מזמין/מחייב אותך להכריז שוב.</p> <p>כאשר אתה מכריז overcall אתה יכול להחזיק משהו מ-8/9 HCP עד כ-15/16 - טווח רחב מאוד. אם יש בידך 8 HCP עד 15 HCP עדיין הכרוז רק 1♠ overcall והשאר את כל הקפיצות הגבוהות לקופצים על המסלול.</p>
480	<p>אם השותף משיב 1♥ ולאחר מכן 2♥ re-bids זה עכשיו מראה יד חלשה וסדרה ארוכה ואתה כנראה צריך לעבור עם יד מינימלית ולא להיבהל במיוחד אם יש לך רק קלף אחד או void - אל תדאג כי ביד השותף יש (לפחות) 6-קלפים והיד צריכה להיות משוחקת רק ב-♥ ברמה הנמוכה ביותר האפשרית, לכן-עבור PASS.</p>
481	<p>עם 2 או לכל היותר 3 HCP כנגד חוזה NT אל תטרח להוביל את הקלף הרביעי מלמעלה של סדרתך הארוכה ביותר, נסה למצוא את השותף והובל את סדרתך הקצרה בעדיפות לסדרה שלא הוכרזה. למשל ההכרזות הלכו 1NT 3NT ויש בידך:</p> <p>♠ 9 2 ♥ J 9 5 4 2 ♦ 8 3 2 ♣ J 5 4</p> <p>הובל ה-9 בתקווה למצוא את השותף עם 5-קלפי Spades טובים, עם מעט נקודות הובלת הסדרה הארוכה שלך שגויה כי אין לך כניסות לידך.</p>
482	<p>ארון בסדרת השליט, הובל בסדרתך הארוכה-זה אומר שאם יש לך 4+ קלפי שליט ועוד סדרה ארוכה (4+) הובל את הסדרה הארוכה ואולי הכרוז יצטרך לחתוך ואז אולי בסופו של דבר יאבד שליטה על סדרת השליט שלו.</p>
483	<p>בבקשה בסס לקיחות בסדרה הארוכה ביותר שלך בחוזה No Trumps.</p>
484	<p>כנגד חוזה NT עם KQT9XX זה נכון להוביל את ה-K - העליון של רצף.</p>
485	
486	

487	משחק בהתאמה של 2-5 יכול להיות בריא יותר מאשר לעזוב את השותף ב-INT עם יד חלשה (רוב הזמן). אז השב מיד 2♠ או 2♥ או 2♦.
488	כאשר אתה מגן - יד שנייה משחקת נמוך- אין צורך לשחק קלף גבוה כי השותף הוא זה שמסיים את הלקיחה. כללי היד השנייה משחקת נמוך והיד השלישית משחקת גבוה חלים רק על 2 המגנים.
489	כנגד חוזה NT, אם שחקן מוביל בקלף ה-2 אתה מיד יודע שיש לו בדיוק 4 קלפים בסדרה, כך אתה יודע את החלוקה של כל הסדרה בלקיחה הראשונה.
490	אל תשחק את הקלפים השולטים בסדרות היריבים. הם מובילים סדרה, אתה מנצח עם ה-A וגם יש את ה-K, אל תשחק את ה-K הזה!
491	לעולם אל תהיה מאוים על ידי A בודד בדומם, שחק את הסדרה בחזרה במיוחד אם השותף הוביל את הסדרה.
492	אם אתה חוזר על הסדרה רוב הזמן יהיו לך 6-קלפים כי אתה לא rebid ב-NT או תומך בסדרת השותף או מנסה להראות סדרה אחרת.
493	אתה מכסה מכובד עם מכובד אם אתה יכול לקדם משהו בצד שלך כלומר הצד המגן) אז אם אתה רואה QJT בדומם עכשיו אל תכסה כי כל הקלפים שייטכן שתוצה לקדם לעצמך או לשותפך הם כולם נראים בדומם.
494	לאחר ה-Double שלך, אם השותף משיב INT על ה-Double זה מראה ערכים בסדרת הפותח ו-8/9 HCP ביד מאוזנת. למשל: N E S W 1♥ DBL 1NT לך, בדרום, תהיה יד כמו: ♠ 5 4 ♥ K J 9 6 ♦ A 8 4 ♣ 9 5 3 2
495	בעקיפה: - הובל לכיוון הקלף שאתה מנסה לעקוף, כך עם AQJ76 מול 543 הובל פעמיים מהצד של ה-543 כדי לעקוף את ה-K שלהם.
496	עם 2 סדרות של 5 קלפים בכל המצבים בבקשה הכרוז הסדרה הגבוהה (High Fives).
497	עם יד גרועה מאוד אל תטרח להוביל את הקלף הרביעי מלמעלה כנגד חוזה No-Trump שלהם אבל עדיף לנסות למצוא את יד השותף ולבצע הובלה מהסדרה הקצרה, כך עם: ♠ 7 6 ♥ J 9 7 6 5 ♦ 8 5 4 2 ♣ 9 2 נסה להוביל 7♠ והיה מאושר כאשר זאת הסדרה של השותף.
498	אל תסבול מ- Singleton Syndrome - אם השותף מכריז pre-empts ויש בידך רק קלף אחד של הסדרה אל תיכנס לפאניקה, עדיין יש לכם 8 קלפים ביניכם, נכון? ואתה רק תעבור או אפילו תתמוך ב-pre-empt עם ערכים חיצוניים טובים.
499	בתיאוריה, רצף ההכרזות: 1♠-2♠ התשובה מראה 6-9 HCP ו-4 קלפי תמיכה אבל אם יש בידך קלפי תמיכה, 6-9 HCP וערכי חיתוך 9 אולי singleton או doubleton במקום אחר, ביד עם ערכי חיתוך זה ברידגי טוב יותר להשיב 2♠ ולא 1NT. עם יד כזאת: ♠ 7 6 5 ♥ 9 6 ♦ A 8 6 5 ♣ K 8 7 6 השב 2♠ כאן לאחר פתיחת 1♠ עם ערכי חיתוך אלה בסדרת ה-♥.
500	בבקשה בנה לקיחות בסדרה הארוכה ביותר שלך (ביסוס סדרה) אשר אינה בהכרח הסדרה עם כל המכובדים. בסדרה זו 9 8 7 6 5 מול 3 2 T אם יהיה לנו מזל ונמשוך את ה-A, ה-K, ה-Q וה-J שלהם וכל המכובדים האלה ייפלו ב-2 סיבובים אנחנו בסופו של דבר נישאר עם 4 לקיחות.
501	כאשר אתה מבסס לקיחות בסדרה הארוכה שלך אל תשחק הקלפים השולטים ב-3 הסדרות האחרות. אתה צריך את הקלפים האלה ככניסות.
502	9 HCP בידך מול פתיחת 12-14 HCP INT לא יביאו אותך למשחק מלא (25) כל פשוט - עבור-Pass.

503	עם K6 מול AJ75 שחק קודם את ה-K ולאחר מכן את ה-6 ונסה את ה-J לעקיפה של ה-Q של היריב (בתקווה שלשחקן השני ששיחק נמוך יש ה-Q החסרה).
504	עם T9762 מול 8543 אתה צריך להפיל את הקלפים העליונים שלהם מיד לבסס 3 לקיחות ולקוות כי הסדרות שלהם מתחלקות 2-2.
505	כאשר מגנים כנגד חוזה No-Trump, הסיבה שהמגנים מובילים מהסדרה הארוכה שלהם היא לבסס זוכים עבור הצד המגן.
506	זכור לתת העדפה כאשר השותף מציע לך 2 סדרות, כך עם : ♠ 8 6 4 ♥ J 6 ♦ A 7 6 5 4 ♣ Q 6 5 1♠ 1NT 2♣ 2♠ עכשיו הכרוז 2♠ כאשר השותף מציע לך spades בתחילה ולאחר מכן clubs (כי סדרת ה-spades היא סביר יותר שתהיה ארוכה יותר בידו של הפותח).
507	כנגד חוזה No-Trump, אם שחקן מוביל בקלף 2 אתה מיד יודע שיש לו בדיוק 4-קלפים בסדרה שכן אין קלף נמוך מה-2 ואתה יכול עכשיו לחשב את הפריסה השלמה של סדרה אחת רק מההובלה כי אתה יכול לראות את היד שלך ואת הדומם וכך אתה יכול להבין כמה קלפים בסדרה נמצאים בידו של המגן השני.
508	אם אינך יכול לזכור מה עבר, נסה להיזכר במה התחלת או עם כמה קלפים הדומם התחיל בסדרה. אז אם אתה זוכר שהתחלת עם 5 ועכשיו נשארו 3 אז על ידי תהליך אלימינציה פירושו שבטח שיחקת 2 מחזורים - כלומר 8 עברו.
509	קלפים נמוכים בסדרה ארוכה הם יקרים שכן הם יכולים להפוך לזוכים אז אל תשליכו אותם.
510	חוק (כלל) ה-1: אם נותר רק קלף שליט גבוה יותר מכל (קלפי השליט) שלך אז רוב הזמן זה נכון שלא למשוך אותו בגלל שער החליפין הגרוע של 2 עבור 1.
511	אם הפותח חוזר על סדרה, סביר להניח כי ביד הפותח יש כעת 6 קלפים שכן הוא לא ניסה להראות סדרה אחרת או להכריז No-Trump, או אפילו לתמוך בסדרת המשיב.
512	תיאוריה של יעד סופי - אם תכריז ישירות 1NT זה 6-9 HCP, אם תכריז משהו בדרך זה עדיין 6-9, זה תקף בכל מצבי ההכרזה, אם תשיב ♥2 ל-♥1 ישירות זה 6-9 עם תמיכת 4-קלפים, אם אתה מראה סדרה ואז נסוג ל-2 מאותה סדרה עדיין 6-9 אבל עכשיו זה רק 3 קלפי תמיכה.
513	ככל שתהיה ידך גרועה, זכור, כנגד חוזה No-Trump כאשר השותף מוביל קלף נמוך אתה במושב השלישי חייב לשחק קלף גבוה ולגרומם לכרוז לעבוד קשה בשביל הלקיחה הנוכחית.
514	אנא צפה בקלפים בזירות, ואם תוכל לזכות בלקיחה הראשונה עם ה-9, אל תבזבז את ה-Q היקרה.
515	514=
516	אם שחקן מוביל ב-2 אתה מיד יודע שיש בידו סדרת 4-קלפים בדיוק.
517	פתח ב-weak two עם סדרות 6-קלפים, weak 3s עם סדרות 7-קלפים ו-4 חלש עם סדרות 8-קלפים - אסור לך לסטות ולפתוח ב-weak two עם סדרת 7-קלפים שכן זה פשוט CHICKEN ונוגד את הפילוסופיה של פתיחות מנע.
518	כאשר הכרוז מושך שליטים (Spades) וסדרת השליט מתחלקת 4-1 אם אתה זה עם ה-singleton וודא שאתה עוקב אחריו עם קלף Club מכיוון שהקלף הוא שחור והכרוז יכול להיות רשלני ולא לשים לב שאתה משליך - קלפים אדומים יבלטו הרבה יותר.
519	משחק weak No Trump וסדרות 4-קלפים, עם 2 סדרות 4-קלפים עם HCP 15-19 העדף לפתוח ב-1 של ה-Major, כך עם ♠ AJT7 ♣ Q65 ♦ AK87 ♥ J54 פתח ♥1. - אם תפתח ♠1 אל תנסה להכריז הסדרה האחרת כי השותף יחשוב שחלוקת הסדרות היא 5-4, האין זאת?
520	אם השותף משיב בסדרה חדשה ואז קופץ ל-3 ב-Major שלך זה מראה HCP 10-12 אך רק 3 קלפי תמיכה אחרת השותף היה משיב ב-3 בסדרה שלך בסיבוב הראשון. למשל: ♠ A Q 7 6 ♠ 8 7 ♥ K 8 6 ♥ A Q 9 5 4 ♦ Q J 8 7 ♦ A T 6 5 ♣ 9 4 ♣ J 4 1♥ 1♠ 2♦ 3♥ NO BID (אני מקווה)

כדי לבצע take-out חלש אחרי INT, השותף צריך אפס נקודות או יותר ולפחות סדרת 5-קלפים כדי להבטיח שיהיו יותר שליטים מהיריבים. למשל:	521
♠ 9 8 6 5 4 ♥ 8 6 ♦ 8 7 4 ♣ 9 4	
השב 2♠ למרות החזקת אפס נקודות.	522
הקו המנחה של יד שנייה משחקת נמוך ויד שלישית משחקת גבוה חלה רק על 2 המגנים. הכרוז יכול לשחק כל מה שהוא רוצה.	523
עבוד קשה ובסס לקיחות - חייב אותם לשחק את ה-A שלהם עם ה-K כדי להפוך את ה-QJT שלך למנצחים. חייב אותם לשחק את ה-AK שלהם עם ה-QJ שלך ואז ה-T9 שלך יהפכו למנצחים.	524
ידיים מאוזנות הן 4333 או 4432 או 5332 וכדאי לדבוק ב-NT עם הידיים האלה - השאירו למומחים לחרוג מצורות יד אלו.	525
ככל שידך גרועה, כפי אתה יכול לזכור, כנגד חוזה NT כאשר השותף משחק קלף נמוך אתה במושב השלישי חייב לשחק קלף גבוה ולגרום לכרוז לעבוד קשה בשביל הלקיחה הנוכחית.	526
עם A 5 4 מול Q 3 2 כדי לנסות להשיג לקיחה נוספת, הובל קלף נמוך לכיוון ה-Q - אל תשחק קודם את ה-Q וזה יהיה מה שמכונה עקיפה סינית-Chinese finesse.	527
K 9 8 Q 3 2 J T 7 6 A 5 4	
שחק את 4 בהתחלה וקווה שלשחקן השני יש את ה-K כמו בדוגמה שלמעלה.	528
אנא ספור כמה קלפים עברו במקום מה שקרה ואז תבין שהקלף הנמוך 2 הוא הקלף היחיד שנותר ולכן הוא חייב להיות זוכה בתרחיש כמו זה:	529
Q 7 4 J T 8 9 6 5 A K 3 2	
הפסק לדאוג אם ה-Js או ה-Ts (10) או ה-9s הלכו-שוחקו - הם בטח הלכו.	530
כדי לתמוך 2♠ אחרי פתיחת 1♠ צריך 4 קלפי תמיכה רוב הזמן. עם 4333 רק השב INT. אבל עם 4432 ו-3 קלפי תמיכה השב 2♠ כי יש בידך עכשיו ערכי חיתוך.	531
עם ידי 4333 הכוללות סדרת 4-קלפים ב-Major אל תטרר להכריז Stayman כי אין בידך ערכי חיתוך ואפילו אם תימצא התאמה ב-Major זה יכול להיות קל יותר לבצע 9 לקיחות מאשר 10 עם 2 הידיים שהן כל כך מאוזנות.	532
המגנים גם בוניים לקיחות (מבססים לקיחות), זו הסיבה שאתה מוביל מהסדרה הארוכה ביותר בידך בהגנה כנגד חוזה "No-Trump" וזו הסיבה שבגללה השותף מחויב לחזור בסדרה שהובלת, או שאולי תצטרך להחליף את השותף שלך אם הוא לא עושה זאת.	533
משחק Acoll, עם סדרות 4-קלפים. כדי לתמוך 2♠ אחרי פתיחת 1♠ צריך 4-קלפי תמיכה ברוב הזמן. עם יד של 4333 ו-3 קלפי תמיכה, השב רק INT. אבל עם יד של 4432 ו-3-קלפי תמיכה השב 2♠ כי יש בידך עכשיו ערכי חיתוך.	534
עם QJ95 הובל את ה-Q כי QJ9 כל כך קרוב ל-QJT ולכן התייחס אליו כהובלה מראש רצף הן כנגד חוזי Trump-No והן כנגד חוזים בסדרה.	535
עם KJ98 מול A53 תחשוב על עקיפה של ה-J שחק את ה-A ואז שחק קלף נמוך ונסה את ה-J במצבים כמו זה:	536
הדומם K J 9 8 Q 4 3 T 7 2 A 6 5 יד	
אתה יכול להוביל מ-A כנגד חוזה No-Trump במיוחד אם שותף הכריז את הסדרה או שיש בידך AKQ54.	534
עם KQT מול A987642 וודא שאתה תוכל לשחק את ה-T שלך ולהיות ביד נכונה אחרי שתשחק קודם את ה-KQ.	535
עם KQT6 מול 543 ראשית שחק קלף נמוך לכיוון צד ה-KQT וכשה-A מנצח את ה-K שלך אז תחשוב לעקוף בהמשך ה-T ביד כשאתה חוזר לצד ה-5 4 3 במצבים כמו זה: -	536
K Q T 6	

J 7 2	A 9 8	5 4 3							
537	כאשר יש לך יד מאוזנת עם סדרה פתוחה לרווחה (ללא עוצרים) באחת הסדרות, עדיין הכרזו Trump-No - רוב הזמן ביד שותפך יהיה עוצר בסדרה ההיא ואם היריבים לא הכריזו overcall בסדרה זו סביר להניח שהיא תתחלק 4-4, אז אל תדאג.								
538	הדרך הטובה ביותר לנסות את העקיפות האלה היא להניח סדרה אחת בלבד על שולחן מרובע ולעשות זאת בעצמכם עם כל הקלפים המוצגים.								
539	משחק No Trump חלש, כאשר השותף משיב ל-1NT שלך זה מזמין וכל מה שאתה לדאוג האם ידך היא 12 או HCP14; כתרגיל, היית יכול להבין שביד השותף יהיו HCP 11/12 כדי לקבל תשובה מזמינה זו.								
540	1NT עם תשובת 3♠ הוא מאוד חזק ואם יש לפותח תמיכה של 3 קלפים הוא הולך ישר ל-4♠ ועם תמיכה של רק 2-קלפים הוא מחזיר את עצמו בחזרה ל-3NT.								
541	אם אינך מבצע הכרזה ישירה למשחק מלא אך מכריז משהו ביניים זו הכרזה מזמינה. ברצפי הכרזות כמו 1NT-2NT זה מזמין ל-3NT או 1♠ - 2♠ - 3♠ כעת מזמין ל-4♠.								
542	1NT הוא התשובה עם חלוקה הכוללת 6-9 HCP ויד מאוזנת או יד חלשה שלא מסוגלת להכריז בגובה-2 ומכונה בדרך כלל הכרזת פח האשפה. כך, אם השותף פותח 1♠ ויש בידך:								
	♠ 7 ♥ K Q 9 7 ♦ J 9 6 5 2 ♣ J 3 2								
543	למרות שידך לא מאוזנת, השתמש ב-1NT לתפוס את כל הכרזות פח האשפה כאן. אם אינך מבצע הכרזה ישירה למשחק מלא, אלא שאתה מכריז משהו ביניים זה מזמין ברצפים כמו 1NT-2NT שמזמין ל-3NT או 3♠ - 2♠ - 1♠ זה מזמין כעת ל-4♠.								
544	לפעמים אתה לא יכול למשוך את קלף השליט המנצח האחרון או שהם יביסו אותך אז תצטרך להשליך קודם כל מפסיד - הם יכולים לזכות בשליט האחרון המנצח שלהם בכל עת שהם רוצים, זהו כלל מספר 1- אם נותר שליט אחד בלבד שהוא גבוה מכל שליט שלך, אז אין צורך למשוך אותו - שניים לאחד הוא לא שער חליפין טוב.								
545	אם עקיפה הצליחה פעם אחת וממש נהנית מזה, עשה זאת שוב וודא שאתה נכנס ליד הנכונה קודם, לעשות זאת.								
546	עם סדרות minor כוון את החוזה לכיוון 3NT אך עם סדרת Spade או Heart ארוכה העדף להיות בחוזה 4♠ או 4♥.								
547	<p>ביד משמאל, הובל מכיוון ה-762 פעמיים; ביד מימין שחק את 2 והיה מוכן לנסות את ה-T.</p> <p>עם:</p> <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 50%; text-align: center;">KQ54</td> <td style="width: 50%; text-align: center;">KQT6</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">A83 JT9</td> <td style="text-align: center;">J54 A98</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">762</td> <td style="text-align: center;">732</td> </tr> </table>			KQ54	KQT6	A83 JT9	J54 A98	762	732
KQ54	KQT6								
A83 JT9	J54 A98								
762	732								
548	אל תוביל בקלף הרביעי מלמעלה עם AJ865 כנגד סלאם- זה יכול רק לעזור לכרוז. (זה אולי נשמע כמו דבר ברור מאוד לא לעשות, אבל כותב הטיפ עד שזה קורה יותר מפעם אחת).								
549	אנא הפסיקו לחתוך ביד הארוכה - זה עשוי לגרום לכם להרגיש טוב, אך באופן כללי זה לא מייצר לקיחות נוספות.								
550	משחק Acol עם No-Trump חלש (HCP 12-14) אז אם יש לך יד מאוזנת של HCP 15-19 אז פתח בסדרה הארוכה ביותר שלך ו-re-bid ב-NT כדלקמן: 1NT re-bid הוא 15/16, 2NT הוא 17/18 ו-3NT הוא 19 כל הנקודות מאוזנות.								
551	בלקיחה הראשונה ספור את כל הזוכים שלך כדי לבדוק כמה לקיחות נוספות אתה צריך לייצר כדי לבצע את החוזה שלך. הזוכים הם לקיחות מוחלטות שלא דורשות שום עבודה. AK מול Q65 הוא 3 מנצחים, אך KQJT מול 9876 הוא ללא מנצחים עדיין- אתה צריך לעבוד בכדי למשוך את ה-A.								
552	כדי להכריז overcall אתה צריך סדרה טובה ואיכותית של 5-קלפים. נקודות קלפים גבוהים-HCP פחות חשובות מאיכות הסדרה.								
553	לפני שתבצע את הובלת הפתיחה שלך זכור את ההכרזות - אולי שותפך הכריז סדרה ואתה צריך להוביל בסדרה של השותף.								
554	בכל פעם שאתה מבצע את ההכרזה שלך שקול את הדברים הבאים: 1. האם אני פותח? 2. האם אני משיב? 3. האם אני מכריז overcall? ולנסות להפסיק להשתמש במילה הכרזה בלבד בכל פעם, תאמר פותח תאמר משיב ותאמר overcall.								
555	בשיטת weak NT אם אתה פותח 1NT אתה מראה HCP 12-14 מאוזנות. אם אתה משיב 1NT אתה מראה HCP 6-9 מאוזן (המכונה לעתים קרובות הכרזת פח האשפה). אם אתה מכריז 1NT overcall אתה מראה HCP 16-18 מאוזנות עם עוצר בסדרת הפותח.								

556	אורך בסדרה(ות) הוא כוח בהכרזות ואף יותר מכך במשחק הברידיג', עליך ללכת לסדרות הארוכות ביותר שלך כדי לייצר לקיחות נוספות מביסוס של סדרה, כך עם : QJ8765 מול T4 עליכם להתמודד עם הסדרה הזו לחייב היריבים להוציא את ה-A וה-K שלהם ולהשאיר אותך עם 4 זוכים מבוססים.
557	הובלה מראש הרצף בסדרה הארוכה ביותר שלך מחליפה את ההובלה בקלף הרביעי מלמעלה בסדרה הארוכה שלך, כך עם K Q J 9 5 אתה וודאי תוביל את ה-K - אתה לא תרצה להוביל בקמצנות את ה-9 ולהניח לכרוז לזכות בלקיחה הראשונה עם ה-T. האין זאת?
558	כשאתה עוקב בסדרה אתה עוקב עם הקלף הנמוך ביותר מבין מכובדים נוגעים - זה ההפך מההובלה, כאשר היית מוביל מראש המכובדים הנוגעים.
559	אתה באמת צריך לספור נקודות עבור קוצר רק אם יש התאמה - לא בזמן אחר בבקשה - בשאר הזמן הן הסדרות הארוכות בידך שכל כך חשובות וזו הסיבה שאתה יכול לספור נקודות אורך אז.
560	אתה מוביל את הסדרה הארוכה ביותר בידך כנגד חווי No-Trump מכיוון שאתה מנסה לבסס את הסדרה שלך לפני שהכרוז יוכל לבסס את שלו.
561	בבקשה אל תשחק את קלפי השליטה בסדרת היריבים כאשר הם מובילים את הסדרה.
562	הובלה מראש רצף גוברת על הובלת הקלף הרביעי מלמעלה כנגד חווי No-Trump. עם KQJ96 אנא הוביל את ה-K - לא תרצה להוביל את ה-9 ולתת לכרוז לזכות בלקיחה הראשונה בזול עם ה-T, האין זאת?
563	AKQ654 שווה 6 לקיחות ברוב הזמן כאשר אתה מעריך את היד שלך במהלך המכרז אז היה מוכן לשדרג החזקה כזו. כולם אוהבים שדרוגים, לא?
564	במידת האפשר, על הכרוז לנסות ולזכות בלקיחה האחרונה ולהיות ביד הסגורה בלקיחה ה-12, כך שהיריבים עשויים לשמור את הקלף ה"לא נכון".
565	בשיטת משחק 12-14 No-Trump חלש, אם השותף משיב בסדרה בדירוג נמוך בגובה-2 אז re-bid ע"י הפותח של 2NT מראה כעת 15/16 ו re-bid של 3NT מראה 17/18. הסיבה לכך שתוכל לעשות זאת היא מכיוון שהשותף מבטיח כעת יותר נקודות כאשר הוא משיב בגובה-2 בסדרה מדורגת נמוך יותר.
566	אם היריבים פותחים ויש בידך אותה הסדרה - אתה עומד במחלוקת איתם אז אל תכריז-NO BID.
567	אם אין לך כניסה ברורה כמו A או K לחזור לדומם או ליד אז חתוך משהו כדי ליצור את הכניסה שחסרה לך.
568	יד 4-3-3-3 אף פעם לא מייצרת את הלקיחה הנוספת, כך שנמך-שדרג לאחור ידיים 4-3-3-3 מאוזנות - אף אחד לא אוהב הורדות-downgrades, אבל זה מה שאתה צריך לעשות כאן.
569	אם שחקן מוביל בקלף ה-2 (הרביעי מלמעלה) יש בידו סדרת 4-קלפים בדיוק מכיוון שאין קלף נמוך מ-2.
570	הובלת הקלף הרביעי מלמעלה חלה בדרך כלל על חוזים ללא שליט-No-Trump- כמו כן, זוהי בחירה שלישית לאחר הובלה בסדרת השותף והובלה מראש רצף בסדרה הארוכה ביותר, ששתיהן קודמות להובלת הקלף הרביעי מלמעלה.
571	אל תוביל מתחת לאסים כנגד חוזים בסדרה - המשמעות היא שאם אתה מחזיק משהו כמו A765 או שאתה בכלל לא מוביל את הסדרה הזו (עדיף) אבל אם אתה כן מוביל, אז הוביל את ה-A.
572	571=
573	1. כשאתה מגן והשותף הוביל A אתה משחק קלף גבוה לעידוד (7 או 8 או 9) - אנא המשך בסדרה. 2. כשאתה מגן והשותף הוביל A אתה משחק קלף נמוך כדי לא לעודד המשך בסדרה (2 או 3 או 4) - נסה סדרה אחרת.
574	כאשר אתה יודע לאן היד הולכת הכרוז אותה במהירות. כשאתה לא בטוח לאן היד הולכת הכרוז לאט והחלף מידע כדי להגיע להתאמה הטובה ביותר.
575	אתה מנסה לכסות מכובד במכובד אם אתה יכול לקדם משהו לעצמך או משהו לשותפך אז אם אתה רואה את כל הדברים הטובים JT9 על הדומם בשולחן או שאתה חושב שלכרוז יש אותם ביד הסגורה אז אל תטרח לכסות. עם : QJT9 הדומם ידך K632 אל תכסה כאן.
576	Re-bidding בסדרה בדרך כלל מראה 6-קלפים אבל לפעמים אתה לא יכול לעזור לעצמך אם אין הכרזה אפשרית אחרת, אולי אתה לא יכול ל-re-bid הסדרה השנייה בידך כי זה מעבר להכרזת המחסום שלך וזה ייראה כוח נוסף.
577	הדבר הקשה ביותר בעולם הוא להכריז סלאמים ולפעמים אתה פשוט "הולך על זה"- השותף פותח 1NT ויש בידך 18 HCP וסדרת spade עם 6 קלפים קח את ההזדמנויות שלך והשב ♠6 מיד - אין מדע פשוט המוסיף לנקודות בידך לנקודות 12-14 (NT חלש) בידו של שותפך וממה אתה מפחד? הברידיג' הוא משחק של אנחנו ולא משחק של אני.
578	אל תשתמש במילה BID-הכרזה אלא היה מדויק מעכשיו - השתמש בתגובה פתוחה ו-Overall ואז פחות סביר שתסתבך כשמדברים על ידיים.
579	כנגד חווי No-Trump, אנא הוביל את סדרתו של השותף (ALPS תמיד הוביל את סדרת השותף) במיוחד אם השותף הכריז overcall והיריבים המשיכו להכריז ואם יתברר שהיה בידו סדרה באיכות ממש גרועה וההובלה מתברר שהיתה גרועה, החלף את השותף שלך.

580	אנא היכנס להרגל טוב- השותף מוביל סדרה ואתה אוהב אותה, שחק את הקלף הגבוה כדי לעודד ואת הקלף הנמוך הזה כדי לשלול המשך בסדרה, כשאתה משחק על הובלת השותף.
581	1. קלפי singleton מכובד כגון QJ או K או Q עצמאי חייבים להיות משונמכים יותר-משודרגים לאחור מכיוון שהם יכולים בקלות להילקח על ידי האסים והמלכים של היריבים. 2. QJ כשלעצמו הוא לא טוב כמו QJT9 אז זכרו לשדרג לאחור את ה-QJ- הכותב יודע שאף אחד לא אוהב שדרוגים נמוכים אבל מדי פעם אתה צריך לקבל את זה.
582	כאשר בדומם יש סדרה ארוכה שיכולה להפוך למנצחת ולכן המגנים חייבים לשמור על אותה סדרה ארוכה - זה ידוע כשמירה על אורך עם הדומם.
583	כאשר אתה משחק מהיד עבוד קשה ודאג לבסס לקיחות ולא לגבות לקיחות בטוחות שתמיד יצליחו.
584	הכלל של יד שנייה משחקת נמוך ויד שלישית משחקת גבוה חל רק על 2 המגנים.
585	עם יד מאוזנת של 12-14 HCP אנא אל תכריז overcall. אתה מבקש צרות אם אתה overcall עם הידיים האלה.
586	כאשר שותפך מוביל K נתח את ההובלה ותאמר לעצמך כי ביד השותף יש כנראה KQJ או KQT השתמש במידע זה כדי לעזור לך, המגן השני, להגן כראוי ולהתחיל לספור את הזוכים האפשריים שלך תוך כדי הגנה. זאת לא רק הובלה.....
587	הובלת הקלף העליון מראש רצף עוקפת את הובלת הקלף הרביעי בגובהו בכל המצבים, כי אם היו בידך KQJ95 לא היית רוצה להוביל את ה-9 שיובס על ידי ה-T של הכרוז, נכון? - אתה לא קמצן, נכון? אם אתה צפוי לשכוח כמה קלפים שוחקו בסדרה, בצע את הפעולות הבאות:
588	(א) צלם תצלום מנטלי של היד שלך מיד כשהיא חולקה. (ב) בחצי דרך היד כשאתה שוכח נסה להיזכר ממה שהתחלת ואז עבוד אחורה למשל. אם אתה לא זוכר כמה קלפי clubs הלכו - או, נותרו לי שניים והיו לי חמישה מלכתחילה ואז 10 בטח הלכו.
589	כאשר סופרים ה-HCP בידיים במהירות רק זכרו ש-AKQJ הוא תמיד 10 ו-AKQ הוא תמיד 9 ו-KQ הוא תמיד 5 ו-KQ בתוספת KQ הוא תמיד 10. אז נסו לאתר את השילובים הללו כשמוסיפים את הנקודות שלכם ותהליך החיבור יהיה הרבה יותר מהיר - נסו את זה ותראו.
590	כשאתה מבסס זוכים בסדרה הארוכה הקפד לשמור על ה-A של אותה סדרה ככניסה.
591	חתוך רק אם אתה מקבל לקיחות נוספות - אל תחתוך ביד הארוכה כי קיים יותר סיכוי לאבד שליטה על הסדרה, די בכנות רק עשה את זה כי זה גורם לך להרגיש טוב.
592	לאחר שהשותף מבצע-מכריז Informative Double-(Take out Doubles), עליך להגיב באופן הבא: - (א) הכרוז את הסדרה הטובה ביותר עם HCP 7 (ב) קפיצה בסדרה הטובה ביותר עם HCP +8 (ג) הכרוז את סדרת הפותח עם HCP +12 (ד) עבור pass עם " ערימה " של קלפים בסדרת הפותח ולפחות HCP 9/10 ואולי 5 או 6 קלפים שם.
593	ההובלות העיוורות המקובלות כנגד חוזה בסדרה הן: - (א) ראש רצף (ב) singleton (ג) ראש doubleton (ד) Top of Nothing-מראש סדרות גרועות או M.U.D אם אתה מעדיף כלומר Middle Up Down למטה מ-3 קלפי אשפה.
594	אם הכרוז מושך שליטים או משחק מסדרה ארוכה ואתה לא בטוח מה לשמור אז אתה צריך לשמור אותה הסדרה הארוכה שאתה רואה בדומם - זה ידוע בשם "שמירת אורך עם הדומם" כך הקלפים הנמוכים בסדרה הזאת לא ייעשו פתאום מבוססים.
595	כאשר אתה מסכם את נקודות הקלפים הגבוהים-HCP בידך כשאתה מקבל את היד שלך נסה לחשוב במונחים של תמורות, AKQJ תמיד עושה 10, KQ תמיד עושה 5 ו-AKQ תמיד עושה 9, אז נסה לזהות את התמורות האלה ותסכם את הנקודות ביד הרבה יותר מהר.
596	כאשר הדומם יורד, עלך לספור הן זוכים והן מפסידים בכל החוזים, כלומר ב-No-Trump ובחוזים בסדרה.
597	אם בדומם יש 3 קלפי שליט וקוצר איפשהו זה בדרך כלל סימן ברור לעיכוב משיכת שליטים כך שתוכל לעשות קצת חיתוכים בדומם בזמן שקלפי השליט עדיין שם.
598	עליך לזכור להשתמש בשפה שונה עבור הכרזות שונות, כמו בחיים, אינך מסתובב ואומר לכולם שאתה אוהב אותם- את חלקם אתה אוהב ואת חלקם שונא וחלקם אתה סובל וזה אותו הדבר עם הכרזות להעברת מסרים שונים. התאם את המסר שאתה רוצה להעביר להכרזה.
599	אחרי 1NT תגובות של 3♠ 3♥ 3♦ 3♣ כולן התגובות החזקות מאוד של HCP + 13/14 וכעת מחייבות למשחק מלא והפותח חייב להמשיך ולהכריז עד שמשחק מלא הוכרז.
600	הכפלה-double על פתיחת ה-1NT שלהם מיועדת לעונשין ומראה נקודה-HCP אחת יותר מהמקסימום שלהם, כך שאם הם פותחים ב-1NT חזק (15-17) זה מראה 18 נקודות ויותר והשותף צריך לעשות כמיטב יכולתו להשאיר אותו ולראות איך 1NT נופל ב-2 או 3 לקיחות (רוב הזמן).

601	עם ידיים מאוזנות המכילות HCP 13/14 עבור-pass אם אתה יושב מעל היריב מבצע הכרזת הפתיחה - לא ידוע על overcall עבור היד הזו אז פשוט עבור.
602	אם אינך זוכר כמה קלפים בסדרה עברו אחורה. אם נשאר בידך שניים ואתה זוכר שהתחלת עם שלושה ואז 8 קלפים בטח עברו.
603	כמשיב במקום לומר שיש לי רק נקודות אתה אומר עכשיו אנו קיבלנו נקודות, כן
604	עם KQJ מול AT654 אל תפחד לסיבוב overtaking כלומר לעלות עם ה-A, כדי להיות ביד הנכונה ע"מ להמשיך לשחק את הסדרה בלי הצורך לבזבז כניסות במקומות אחרים.
605	עם: (מערב) AQT5 מול 7632 (מזרח) תחשוב על עקיפה כפולה ונסה את ה-T בפעם הראשונה אחרי משחק ה-2 ממזרח.
606	ספרו רק סדרה אחת בכל פעם - ספרו קודם את סדרת השליט ואז תשכחו הכול עליה, ואז נסו לספור סדרה שנייה. - זה מה שרוב המומחים עושים.
607	אם יש בידך 6HCP+ ואינך יכול להכריז סדרה חדשה בגובה-2, ההכרזה שלך היא 1NT או 2 באותה הסדרה.
608	אנא התחל לומר בראשך (בלשון רבים-לי ולשותפי) שיש לנו, שאנו יכולים, ממה אנו מפחדים? אז אם השותף כבר פתח בהכרזה ויש בידך HCP 14 בעצמך, עכשיו תגיד שיש לנו לפחות 27 (26) HCP בינינו, ממה אנחנו מפחדים? וכולי.
609	סדר ומיין את המונחים שלך לפני שאתה מתחיל, כך שאתה יודע את ההקשר של הפעולה- הפסק להשתמש במילה הכרזה: 1. כדי לפתוח 1♥ נדרש 12+ (13+) HCP 2. כדי להשיב 1♥ נדרש רק 6+ HCP. 3. כדי לבצע overcall 1♥ צריך 8/9+ HCP.
610	הסיבה שאתה מוביל מראש רצף ממשוהו כמו QJT היא שבסופו של דבר אתה עשוי לבסס לקיחה להגנה באותה סדרה.
611	כאשר אתה מחליט על עקיפה עליך להחליט באיזו יד להתחיל. אתה מחליט איזה קלף אתה רוצה לקדם ואז עליך להתחיל מהיד ההפוכה כך עם: מול K 6 3 2 אתה רוצה לקדם את ה-K אז התחל מהצד של ה-32 והובל לכיוון המכובד הזה.
612	נקודות אורך נספרות כל הזמן - בעת פתיחת 1 של סדרה, כאשר משיבים בסדרה חדשה וכאשר overcalling בסדרה. נקודות קוצר נספרות רק כאשר נמצאה התאמה כלומר יש בידך 4-קלפי תמיכה.
613	הובל בקלף העליון מה-doubleton בסדרת ההכרזה של שותפך.
614	הכרזות הן כפי שהן נשמעות, כך כאשר המכרז הולך: 1♥ - 1♠ 2♣ - 2♦ 2♥ ע"י הפותח עכשיו אומר שידי מינימאלית.
615	אם השותף מזמין אותך ויש בידך מקסימום של 8 נקודות (או כמעט מקסימום), קבל את ההזמנה והכרז משחק מלא.
616	הובלה מראש הרצף כנגד חוזה No-Trump גוברת על הובלת הקלף הרביעי מלמעלה, ולכן כאשר אתה מחזיק JT985 הובל את ה-J ולא את ה-8.
617	חוק (כלל) מספר 1- אם נותר קלף שליט אחד בלבד שהוא גבוה יותר מכל קלף שלך אז אין צורך למשוך אותו- שניים לאחד זה לא שער חליפין טוב.
618	עם יד טובה וסדרת 5-קלפים וותר על transfers ופשוט השב 3♥ או 3♠ מיד כאשר שותפך פותח 1NT.
619	כאשר אתה מגן ביד השנייה שחק קלף נמוך. המשמעות היא שאם אתה השחקן השני שמשחק אין צורך לשחק קלף גבוה כי שאתה יודע ששותפך יסיים את הלקיחה.
620	עם 20-22 נקודות ויד מאוזנת פתח 2NT מיד ואחרי זה השותף מקבל את כל ההחלטות.
621	כאשר שותפך פותח ב-2NT ויש בידך HCP 6 הסך הכולל הוא לפחות 26 HCP אז העלה ל-3NT.
622	4 הכללים העיקריים שלי במשיכת שליטים הם כדלקמן: - (א) עם שליטים טובים וכוח חיצוני טוב משוך שליטים לפני שיריב כלשהו יחתוך את האסים והמלכים החיצוניים. (ב) עם שליטים טובים וללא כוח חיצוני צריך לייצר לקיחות בנפרד ע"י חיתוך צולב סביר. (ג) עם שליטים טובים וקוצר איפשהו בדומם - אז אולי תצטרך לחתוך בדומם כל עוד יש עדיין שליטים בדומם. (ד) אם אין לך שליטה על סדרת השליט (אין A) ואתה צריך להשליך מפסיד לפני שתאפשר ליריב להיכנס עם ה-A בשליט.
623	עם Doubleton Jack מול AK65 זקוק ל-3 לקיחות הובל קלף נמוך כלפי ה-J וקווה כי למערב יש את ה-Q החסרה- אין קילומטראז' למשחק ה-J הזה כי היריב יכסה עם ה-Q כדי לקדם את ה-T שלהם- זה ידוע בשם "עקיפה סינית".

	J 3 East ????	West ???	AK 7 5
624	ללא כניסות וצריך לחזור ליד השנייה כדי לחתוך משהו ואז לחתוך משהו הוא כנראה התשובה.		
625	לפעמים אתה רק צריך להכריז את מה שאתה חושב שאתה יכול לבצע. אז אם שותפך פתח ויש בידך 14 נקודות וידך די מאוזנת פשוט לך על זה ותשיב 3NT.		
626	הובלת ה-A כאשר יש בידך AK בסדרה חשובה כי : - (א) השותף יודע שיש בידך K להמשיך איתו ; (ב) אתה זוכה בלקיחה הראשונה ; (ג) כעת אתה יכול לראות את הדומם ולתכנן קדימה ; (ד) אתה יכול לראות אם השותף מעודד או לא-מעודד.		
627	שימו לב לחסימות- שרברבים אינם מורשים להיכנס לשולחן הברידיג'י אז עם AKQ52 מול 9763 שימו לב שה-7 וה-6 כולם יחסמו אתכם, כדי ליהנות מה-52 אז תשליכו אותם מתחת ל-AKQ.		
628	עם AJT54 ודא שאתה מוביל את ה-J מכיוון שהוא כמעט בראש הרצף הפנימי. אם אתה מוביל את הקלף הרביעי מלמעלה אולי תוכל לזכות בלקיחה הראשונה בזול עם ה-9. לא היית רוצה להחליק בזול, נכון?		
629	כשחקן המגן ביד השנייה שחקן קלף נמוך במיוחד אם יש בידך את ה-A. אסים לא נעלמים, רק קוסמים.		
630	MUD (המשמעות של Middle Up Down-אמצעי-גבוה-נמוך) הובלה מסדרת 3-קלפים כפי שהשם מרמז "MUD" ללא קלף גבוה מ-9 אז עם 953 הובל ב-5 ואז עקוב אחריו עם ה-9.		
631	כשאתה עוקב בסדרה אתה עוקב עם ההיפך מההובלה, כך עם קלפים נוגעים אתה עוקב עם ה-T אם אתה מחזיק ב-QJT6.		
632	שחקן בסדרה אחת בכל פעם כדי שתוכל לעקוב אחר מה שעבר.		
633	כאשר אתה ושותפך משחקים 1NT חלש (פתיחת 12-14 HCP) אז ה-re-bids ב-No-Trump פועלות באופן הבא :- (א) 1NT re-bid מראה HCP 15/16 מאוזן (ב) 2NT re-bid מראה HCP 17/18 מאוזן (ג) 3NT re-bid מראה HCP 19 או 20 גרוע כל זה מניח שהשותף השיב והראה +6 HCP. הדרך לזכור את כל זה היא רק לזכור 12-14 וכל ה-re-bids עולות ב-TWOS. עם כל שאר הידיים החזקות עליך להשיב לאט כי אינך יודע לאן היד עשויה ללכת.		
634	בחווה ללא שליט-No-Trump עבור ישר דרך הסדרה הארוכה שלכם ואל תעכב. בחווה סדרה היית שומר על שליטים אבל לא בחווה ללא שליט.		
635	אתה סופר מנצחים-זוכים (לקיחות מובהקות) כדי לראות כמה לקיחות נוספות אתה צריך ליצור. אתה סופר מפסידים (אופטימית) כדי לראות היכן אתה צריך להיות זהיר - אולי אתה צריך להשליך מפסיד מוקדם.		
636	אם בדומם יש שניים או שלושה שליטים ו-doubleton איפשהו נקה את ה-doubleton תחילה ואז תחתוך מפסיד בדומם לפני שתמשוך שליטים (לעיתים קרובות זה נקרא חיתוך ביד הקצרה).		
637	אתה צריך להפסיד בכוונה את הלקיחה (המכונה לעכב) כאשר ייתכן שרק ה-A בסדרה יובל כדי לנסות ולנתק את התקשורת בין 2 המגנים כך שהשחקן שהוביל לא יוכל לקבל 4 או 5 לקיחות מהסדרה שהוא הוביל.		
638	שימו לב שעם T2 מול KQJ54, ה-T הוא כעת הקלף הגבוה ביד הקצרה והוא מספיק טוב כדי להוציא את ה-A שלהם בכוח.		
639	תרגול תרגילי חיזוי ככרוז. אתה אחראי על הידיים של E/W כאן ויכול לראות את ה-AQ ואת ה-54 נסה לדמיין את הקלפים של היריבים, אלו באדום :	North 7 6 West A Q 5 4 East K 2 South	
640	לפי סדר העדיפויות, ההובלות החשובות ביותר כנגד חוזים ללא שליט-No-Trump הן : (א) סדרת שותף ALPS. (ב) בראש הרצף רק אם הוא בסדרה הארוכה ביותר בידך. (ג) הקלף הרביעי מלמעלה בסדרה הארוכה ביותר בידך.		
641	4 סוגי ההובלות העיקריים בעת ביצוע הובלה עיוורת כנגד חוזי סדרה הם 4TOPS כדלקמן :- (א) מראש רצף כך שכשאתה מוביל את ה-Q מ-QJT לא רק שזה קו מנחה אלא שהשותף יודע עכשיו שיש בידך את ה-J וה-T לעקוב אחריהם ; (ב) singleton בתקווה לחתוך משהו לפני שלכרוז תהיה הזדמנות למשוך שליטים ; (ג) ראש של doubleton מאותה סיבה ; (ד) מ-Top of Nothing כדי להיות בטוח.		

642	במשחק No-Trump חלש של HCP12-14, ההכרזה הולכת 1NT ואתה משיב ♠ 3 זה משחק המבטיח HCP+13 וסדרת 5-קלפים. הפותח צפוי כעת להכריז 4♣ עם תמיכה של 3-קלפים או להחזיר את עצמו ל-3NT עם תמיכה ב-2 קלפים בלבד. (שים לב: עם תמיכה בקלף אחד בלבד, השותף שלך בהחלט ימצא שותף חדש בפעם הבאה).
643	שים לב שעם 83 מול AKJT972 אתה יכול לשחק את ה-8 ולהישאר ביד הנכונה כדי לחזור על העקיפה במידת הצורך.
644	בדרך כלל ככרוז משחק ב-No Trumps-אולי תצטרך לעכב אם יש לך רק קלף שליטה אחד בסדרה שהיריבים מובילים, ובתקווה אולי תוכל לנתק התקשורת בין 2 המגנים. אולי יש לך רק את ה-A בסדרה שלהם.
645	לעולם אל תפחד להצטרף להכרזות-אם לצד אחד יש התאמה, אז מבחינה מתמטית גם לצד השני יש התאמה.
646	אנא הישאר עם סדרה אחת בכל פעם כשאתה משחק ואז תזכור בקלות רבה יותר מה הלך (איזה קלפים שוחקו).
647	ה-Overcall Informative Double - Takeout Double הוא.
648	כשאתה משחק, הישאר עם סדרה אחת בכל פעם, תוכל לעקוב ביתר קלות אחר כמה "קלפים" עברו בסדרה.
649	בהכרזות אורך הוא כוח, ובמשחק היד אפילו יותר, כשאתה מנסה לבסס לקיחות בסדרה הארוכה בידך, גם כאשר אין לך את האסים והמלכים בסדרה הזאת.
650	זכור לא לשקר לשותף אבל זכור לומר את האמת בעת ביצוע תגובות מוגבלות אלה: 1♠ - 2♠ תמיכה ב-4 קלפים ו-6-9 נקודות 1♣ - 3♣ תמיכה ב-4 קלפים ו-10-12 נקודות 1♠ - 4♣ freak חלש 7-9 נקודות ו-2 סדרות 5-קלפים או דומה 1♣ - סדרה חדשה ולאחר מכן 4♣ תמיכה ב-4 קלפים ו-13-15 נקודות - נקרא לעתים קרובות העלאת משחק מושהה-Delayed Game Raise
651	לעולם אל תתבייש להראות סדרות קלפים של 6/7. לא תוכל להצטער עם סדרות כאלה.
652	עם J T 8 6 2 K 5 3 מול A Q 9 5 שים לב שכאשר יש לך QJT98 בין 2 הידיים ואתה יכול לשחק את ה-8 ולתת לו לרוץ בזמן העקיפה וזה ישאיר אותך ביד הנכונה כדי לחזור על העקיפה הזו.
653	נסה לזכור מה הוביל השותף שלך כי אם אתה מקבל את ההובלה, אתה אמור לשחק קלף מהסדרה בה הוא הוביל בתחילה.
654	אם יש בחירה בין פתיחה של 1♣ או כל 1 אחר בהכרזה של סדרה או 1NT, אין ברירה - אתה פותח 1NT. אז לא יהיו לך בעיות re-bid מכיוון שאין צורך ב-re-bid כעת.
655	ההובלה הטובה ביותר בברידיג' היא A מהחזקות של AK מכיוון שהיא מאפשרת לך לזכות בלקיחה הראשונה וב-LAD - Look at dummy תסתכל על הדומם ותכנן קדימה.
656	כאשר אתה פותח 1NT עם HCP 12 חשופות, אתה לא חייב להחזיק מכוונת בכל סדרה כל עוד היד בצורה הנכונה 4333.
657	א) 2♣ - 1NT הוא חלש אפס פלוס HCP וסדרת 5-קלפים - שלא תעז לבצע הכרזות מעל השותף או אחר. ב) 1NT ותגובת 3♣ מראה HCP +13/14 וסדרת 5-קלפים, הכרזה מחייבת למשחק מלא - שלא תעז לעבור-pass עכשיו - עליך להמשיך ולהכריז (או ל-4♣ עם תמיכה ב-3 קלפים או 3NT עם תמיכה ב-2 קלפים בלבד). עם תמיכה של קלף אחד תזדקק לשותף חדש בהקדם, כי אף אחד לא ישחק איתך שוב!!
658	עם singleton Ace מול K Q J 4 שחק את הסדרה הזו מוקדם מאוד לפני שהיא עושה לך בעיה ואתם חסומים (אין לכם קלפים נמוכים ביד הקצרה הזו כדי לעבור ליד הארוכה - היד של ה-K Q J 4).
659	בבקשה שחק בסדרה אחת בכל פעם כדי שתוכל לעקוב אחרי כמה קלפים עברו.
660	LAD - Look At Dummy-הסתכל על הדומם" ופשוט שחק בבקשה את הקלף הגבוה ביותר הדרוש. אל תשקר לשותף ובכך תעביר מסר שגוי:-
661	א) 1♥ - 2♥ זה 6-9 נקודות וסדרת 4 קלפים, כך שכאשר יש לך 10 נקודות... ב) 1♥ - 3♥ זה 10-12 נקודות ותמיכה של 4 קלפים.
662	עם KQT97 זה כל כך קרוב להיות הרצף של KQJ אז תוביל את ה-K הזה.
663	השב ב-Major במקום לעבור ישירות ל-1NT כדי שלא תאבד את ההתאמות בסדרות ה-Major שלך. זה ידוע בדרך כלל כאי-שלילת Major של 4-קלפים.
664	אנא שים לב לכניסות לכל יד כבר בלקיחה הראשונה.

665	כאשר שותפך פותח 1NT ויש בידך מספיק ללכת מיד למשחק מלא, הכרוז או 3NT. ה-2NT רק מזמין.
666	הובלת A כשאתה מחזיק גם A וגם K היא אחת ההובלות הטובות ביותר בברידיג' כנגד חוזי סדרה. אתה הולך לזכות בלקיחה הראשונה ואז תוכל לראות את הדומם ולתכנן קדימה, והשותף עשוי אפילו לתת לך איתות בנקודה זו.
667	הובלת singleton כנגד חוזה בסדרה טובה לבריאות משחק הברידיג' שלך, כי אתה תוכל להגיע לחיתוך לפני שלכרוז הייתה הזדמנות להוציא-למשוך שליטים.
668	כאשר אתה מגן, האסים שלך ומלכים אמורים לנצח את המלכים ומלכות של הכרוז, אז היה סבלן ובמושב השני אל תמהר לשחק את ה-A או ה-K הזה.
669	כאשר הדומם יורד, בבקשה תכננו המשחק קדימה ואם בדומם יש 3 שליטים וקוצר באיזושהו מקום אל תמהרו למשוך שליטים אלא תנסו לחתוך משהו באותו דומם, היד הקצרה.
670	בשיטת משחק Acol עם כל ארבע-סדרות הקלפים אל תשכח עם ידיים של 4441 לפתוח עם הסדרה מתחת ל-singleton ועם singleton club לפתוח 1♥ ועכשיו אתם נותנים לעצמכם (אתם ושותפך) את הדרך האידיאלית למצוא כל התאמה אפשרית במיוחד ב-Major's.
671	כאשר השותף פותח 1NT (12-14) חלש ויש בידך 8 נקודות וצורה של 4432, רק קרא PASS. היד לא הולכת לשום מקום (הערה: 6 הנקודות שאולי אתה חושב עליהן, חלות רק אם השותף פותח 1 בסדרה).
672	כדי לפתוח ב-1NT חלש אתה לא צריך להחזיק מכובד בכל סדרה, כך עם: ♠ 5 4 2 ♥ 7 6 5 ♦ A 6 5 ♣ A K Q 6
673	פתח 1NT והנה יש לך 2 סדרות ללא מכובדים. ההובלה הטובה ביותר בברידיג' היא A כאשר יש לך סדרת AKxx- כי אתה יכול לזכות בלקיחה הראשונה, תסתכל על הדומם ותראה אם השותף מעודד או לא (אבל רק להוביל את ה-A הזה אם יש לך גם K בסדרה).
674	אנא שתף מידע במהלך המכרז עם שותפך ותגיעו (לסדרה המשותפת שלכם - אם יתמזל מזלך שיש בידך 2 סדרות - הכרוז את שתייהן במידת האפשר.
675	אני (הכותב) חושב שהעצה הטובה ביותר לשחקנים חסרי ניסיון בכל הנוגע להכרזת סלאם היא JUST GO FOR IT פשוט, ללכת על זה.
676	כמגן, אם הכרוז מכריז סדרה במהלך המכרז, נסה לשמור קלפים בסדרה זו, אחרת הכרוז עלול לקבל לקיחות נוספות בסדרה זו לקראת סוף משחק היד שאינו זכאי להם - זה נקרא לשמור על אורך עם הכרוז.
677	אם יש לך יד ממש טובה כמו 19 נקודות אבל השותף עובר-passes על הכרזת הפתיחה שלך של 1♦ עכשיו היזהר, היד שלך מול שום דבר לא תביא אלא לניקוד חלקי ועכשיו תשמח להגן.
678	עם סדרת AKXX נגד חוזה סדרה הובל את ה-A אחת ההובלות הטובות ביותר בברידיג', אתה זוכה בלקיחה הראשונה, אתה רואה את הדומם, ועכשיו אתה יכול לתכנן קדימה.
679	רוב הזמן תייצר לקיחות נוספות רק אם תעשה את החיתוכים שלך ביד הקצרה (כלומר ביד עם פחות) שליטים, אולי רק שלושה וזה בדרך כלל סימן לעיכוב משיכת שליטים כלשהם, כך שעדיין יש לך שליטים ביד קצרה הזו.
680	כאשר הדומם יורד, הכרוז סופר את הזוכים שלו וכיצד הוא הולך לייצר לקיחות נוספות. גם המגנים חייבים לעשות את אותו הדבר!!!
681	כדי לתמוך ב-overcall, הדבר העיקרי שיש לקחת בחשבון הוא האם יש לך תמיכה ב-3 קלפים? עם תמיכה ב-3 קלפים העלה בגובה-1 עם תמיכה ב-4 קלפים העלה לגובה-3 עם תמיכה ב-4 קלפים העלה לגובה-4 זה ידוע כהכרזות לגובה ההתאמה.
682	כאשר השותף מוביל את ה-K בסדרה ויש בידך A85 אל תתעצל - זכור להראות סימון עידוד ושחק את ה-8 כדי לעודד. קרוב לוודאי שהשותף יוכל להבין שיש בידך את ה-A שכן הכרוז לא הצליח לנצח את ההובלה של ה-K, אבל זה לא העניין. השותף אוהב כשאתה מראה יחס טוב להובלה שלו.
683	אנא השתמש בשלושת מונחי ההכרזות הנכונים שכל הזמן: פתיחה, תגובה ו-Overcalling ואז זה מכניס את כל המכרז לפרספקטיבה נכונה.
684	3 ההובלות העיקריות לפי סדר החשיבות כנגד חוזה ה-No-Trump של היריבים הן: (א) הסדרה של שותף אם השותף הצטרף; (ב) אחרת בראש רצף בסדרה הארוכה ביותר בידך; (ג) אחרת קלף רביעי מלמעלה בסדרה הארוכה ביותר בידך.
685	ברגע שהשותף פותח ב-1NT המשיב צריך כעת לומר-להכריז את מה שיש לנו.
686	אם יש לכם מספיק נקודות ביניכם גם אם זה "גבולי" לכו על משחק מלא.
687	כשיש בידך QJT בסדרה מבחינתך זה לא משנה איזה מהם אתה מוביל אבל אתה מוביל את ה-Q מ-QJT להגיד לשותף שיש לך את ה-JT לעקוב אחריה.

688	עם AJT מול KQ985 היו מודעים לכך שעם החזקת סדרת שליט טובה כל כך תוכלו ל-overtake (כיסוי המכובד של השותף) את הסיבוב השלישי כדי להיות ביד מימין כאשר השליטים מתחלקים 4-1, עדיין תוכלו למשוך את השליט האחרון.
689	כדי לבצע חוזה 6NT השותפות צריכה HCP33 וכדי לבצע 7NT השותפות צריכה HCP37. אם יש לך את המספרים האלה עבור ישירות ל-6NT או 7NT. אם אולי תפגע במספרים האלה, תוכל להזמין לסלאם / סלאם גדול.
690	בפתיחת ידיים של 4441 אתה פותח את הסדרה מתחת ל-singleton כי אתה נותן לשותף הזדמנות להכריז מיד את ה-singleton הסביר ותוכל כעת לבצע את ה-re-bid שלך בשליטה ובגלל זה אלה מכריזים את הסדרה מתחת ל-singleton. מאותה סיבה אתה מכריז סדרות 4-קלפים במעלה הקו.
691	אם יש הכרזת פתיחה ואז Pass Pass אליך במושב הרביעי, אתה יכול להכריז את כל ההכרזות שלך עם שלוש נקודות פחות - זה לגמרי הגיוני עבור השחקן במושב הרביעי להכריז double עם משהו כמו 10 נקודות במקום לקרוא pass. זה נקרא מושב האיזון-מושב המגן מכיוון שהוא מגן על האינטרסים של הצד שלך.
692	עם שתי סדרות Major's של 4-קלפים פתח 1♥ ואז אתה יכול להגיע להתאמה ביתר קלות בכל אחד מה-Major, שכן השותף עשוי להשיב 1♠ וההתאמה מתגלה מיד, אבל אם אתה פותח 1♠ ולשותף יש 4 קלפי hearts זה הרבה יותר קשה עכשיו להגיע להתאמה בסדרת ה-heart.
693	ישנם 3 סוגים של informative double כדלקמן: - (א) +13 נקודות וסובלנות ל-3 הסדרות האחרות; (ב) 16/17 וסדרת 6-קלפים טובה מאוד משלך - הכפל ואז הכרז את הסדרה הזו (ג) +19 ביד מאוזנת כלומר חזק מדי עבור 1NT overcall מידי - הכפל ולאחר מכן הכרז NT.
694	Informative Double או take-out double הוא הכרזת התערבות ויש להשתמש בהם רק אם שאר הקריאות אינן זמינות (כלומר, פשוט או חזק או 1NT overcalls).
695	יש קווים מנחים ויש קווים מנחים אבל תמיד הכי טוב להבין אותם אז כשאתה פותח עם הסדרה מתחת ל-singleton עם ידיים של 4441 זה בגלל שאתה יכול לתת לשותף את הפלטפורמה כדי עכשיו להכריז את הסדרה מבלי להגיע גבוה מדי, כך עם היד של 4441 עם heart singleton אתה פותח 1♦ וכאשר השותף כנראה עונה 1♥ ללא התחייבות אתה יכול בבטחה להיות בשליטה כאשר אתה עכשיו re-bid 1♠, לא?
696	ביד של 5332 ו-14 HCP בבקשה פתח 1NT (חלש) ואל תתאהב בסדרת חמשת הקלפים בידך.
697	היה מודע מיד לכניסות בלקיחה הראשונה, כאשר הדומם יורד. אל תבזבז אותן.
698	עם KQJ מול AT543 שחק את ה-KQ וכשאתה משחק את ה-J אל תפחד לכסות אותו עם ה-A כדי להיות ביד הנכונה - היד הארוכה.
699	כאשר השותף מוביל את ה-Q המבטיח ראש רצף בסדרה, הוא עושה זאת כדי לומר לך שיש לו את ה-J וה-T בהמשך וזו התחלה של משהו גדול "בתקווה".
700	במהלך ההכרזות, העריכו את הסדרה הארוכה ותראו כמה לקיחות פוטנציאליות בסדרה הארוכה הזו - סביר להניח ש-AKQ432 יהיו כל ה-6 ביום טוב ובוודאי 5- זה לא סתם 9 נקודות תנסו וראו איך 7 הקלפים האחרים בסדרה מחולקים בין 3 השחקנים הנותרים.
701	אתה מייצר לקיחות נוספות ע"י חיתוכים ביד הקצרה, היד עם פחות שליטים.
702	הכלל-הקו המנחה יד שנייה משחקת נמוך ויד שלישית משחקת גבוה חלה רק על 2 המגנים. הכרוז יכול לשחק את מה שהוא רוצה.
703	ברגע שהשותף הכריז overcall אתה יודע מה להוביל. כמה חוזים נכשלו לאחר הובלת הסדרה של השותף.
704	התחל והרץ את הסדרה הארוכה שלך כך שהקלפים הנמוכים יתבססו.
705	ההובלות העיקריות נגד חוזה No-Trump לפי סדר העדפה הן: (א) הסדרה של שותף אם השותף הכריז במהלך המכרז; (ב) ראש רצף בסדרה הארוכה ביותר בידך; (ג) קלף רביעי מלמעלה בסדרה הארוכה ביותר ללא רצף בתוכה; (ד) קלף שני מלמעלה מסדרות גרועות ללא יותר מ-9 (כך אם צריך השותף יידע להחליף סדרה).
706	היה מודע לכל הכניסות שלך (קלפי גישה אל היד ולדומם שלך) בלקיחה הראשונה בזמן שאתה מתכנן המשחק - החזק אותם ואל תבזבז אותם.
707	אם תנסה לשחק בקצב - לא מהר - תוכל לספור ביתר קלות 4 8 12 וכו' וכן הלאה ולא סתם להיכנס לבלבול.
708	כמגן, לפני שתבצע את הובלת הפתיחה סכם את המכרז ונסה לדמיין מה יכול להיות ביד השותף שלך-המגן השני.
709	הרבה מהזמן האמירה "one-two that will do" ישימה, אבל אם אתה פותח 1♠ עם HCP 18/19 והשותף משיב 2♠ זה בוודאי לא יתאים עכשיו, פשוט re-bid 4♠ מיד.
710	בצע הכרזות שנשמעות כמו היד שלך, אז וודא שאתה 3♥ re-bid עם סדרה של 6 קלפים ו-HCP +16 מכיוון שיש לך 3 יותר ממה שהיית צריך עבור פתיחה מינימלית.

711	הכול טוב ויפה בידיעה שאתה מוביל מראש הרצף, אבל אתה צריך לדעת מדוע, כדלקמן: (א) השותף יודע שיש לך אחזקות מאוד טובות כמו KQJ9 כשאתה מוביל את ה-Q הזאת. (ב) אתה לא רוצה להיות " מחליק זול " (בהשאלה-קמצן) ולתת לכרוז לזכות בלקיחה הראשונה עם ה-T בדוגמה שלמעלה.
712	כדי להשיב להכרזת הפתיחה של השותף של אחת מהסדרות, אתה צריך 6 נקודות או יותר, המונח 6-9 נקודות, שכן תשובה חלה רק כאשר משיבים שניים מאותה סדרה או 1NT.
713	Informative Double (Take out Double) הוא overcall וזה ה-overcall כאשר אין אופציה אחרת זמינה, כלומר כאשר אינך יכול להכריז overcall בסדרה או ב-No Trumps או לבצע כל סוג של Jump Overcall.
714	כאשר אתה משחק ב-Stayman 2♣ אתה צריך :- (א) 5-4 ב-Major's ו-0 נקודות ובעצם זה זהה ל-Take-out חלש או : (ב) +11 נקודות ו-2 סדרות 4-קלפים שאחת מהן צריכה להיות Major ובעצם זה זהה לתגובה מינימלית של 2NT כאשר היית צריך +11 נקודות.
715	אם תנסה לשחק מהר יותר, יהיה לך קל יותר לספור כמה קלפים הלכו ואז תוכל לזהות בקלות אחרי שספרם 4, 8, 12 שהקלף האחרון שנותר בוודאי הפך למנצח.
716	כאשר היריבים מכפילים את הכרזת הפתיחה של השותף שלך של 1 בסדרה, הכרזת Re-Double אומרת שיש לנו מאזן כוח +8 נקודות.
717	השחקן ביד השלישית משחק קלף גבוה מספיק כדי לגרום לכרוז לעבוד קשה בשביל הלקיחה הנוכחית - אל תהיה " מחליק זול " (בהשאלה-קמצן).
718	ברידיג' הוא משחק שותפות, כך שכאשר השותף משיב 2♣ לפתיחת ה-1♠ שלך ויש בידך 6-קלפי spades ו-4 קלפי clubs, כעת תמוך ב-clubs במקום לחזור על סדרת ה-Spade. יש לך תמיכה ב-clubs, האין זאת??
719	אם הסדרה הארוכה ביותר בידך הוא רק בראש קלף 8 וצורתה 3-3-3-4 עם 15-19 נקודות, אין לך ברירה אלא לפתוח את ההכרזה בסדרה הזו מוכן ל-re-bid בהמשך ב-No Trumps כעת גם היריבים לא צפויים להוביל את הסדרה הזו.
720	הוצא סדרה אחת מחפיסת הקלפים ותרגל עמדות עקיפה בסיסיות https://www.haroldschogger.com/videos.htm רק דוגמאות 1 2 3 עד להבנה מלאה.
721	עם KQJ4 מול 652 אתה חייב לעבוד ולשחק את ה-K הזה ואז אתה מבסס 2 לקיחות- במונחי ברידיג' זה ביסוס- הקמת סדרה.
722	לאחר שבצעת הכרזה של 1 בסדרה, זכור שהבטחת הכרזה חוזרת-re-bid ואתה חייב לבצע את ההכרזה השנייה שלך כשיגיע תורך (אלא אם השחקן מימינך יצטרף למכרו ועכשיו אתה מחוץ לעניינים ומותר לך לעבור-pass עם יד מינימאלית).
723	בבקשה תבע לקיחות-claim מוקדם ברגע שתדע שכל שאר הלקיחות הן שלכם. אם אתה משחק קלף אחד בכל פעם כשיש לך 3 מנצחים ברורים ב-3 הקלפים האחרונים שלך זה לא נחמד כי זה מפחיד-מאיים ואתה צריך לתבוע הלקיחות מהר.
724	בבקשה אל תשלול 4 קלפים בסדרת Major כאשר אתה משיב גם אם ידך מאוזנת ואפילו אם הקלף הגבוה ביותר בסדרה בידך הוא רק 9.
725	כדי לפתוח ב-pre-empt-הכרזת מנע, אתה צריך לקבל סדרת שבעה קלפים אבל גם 10-7 נקודות או אל תפתח 3♠ אם הקלף הגבוה ביותר בסדרה שלך הוא רק J או T. כל המכובדים בידך באמת צריכים להיות מרוכזים בסדרת שבעה קלפים ללא ערכים חיצוניים.
726	עם 2-סדרות של חמישה קלפים, בבקשה הכרז את הגבוהה יותר תחילה גם אם השנייה נראית הרבה יותר טוב.
727	הכרזות חוזרות-re-bidding עם קפיצה בסדרה הארוכה שלך מראות 15/16 נקודות מכובד וסדרת 6-קלפים - חשוב מכך 6/7 לקיחות.
728	כדי לבצע הכרזת מנע-pre-empt של 2 או 3 בסדרה, אתה צריך 10-6 נקודות קלפים גבוהים-HCP, חשוב יותר פחות מערכי הכרזת פתיחה.
729	זה לא רעיון טוב להוביל סדרה שהיריבים מכריזים במיוחד בחוזה ללא שליט-No-Trump.
730	כנגד No-Trump חלש של היריבים עם כל יד של HCP15 זכור להכפיל את ה-No-Trump החלש המבטיח רק 12-HCP14- זה תמיד HCP1 יותר מהמקסימום שלהם.
731	הובלות כנגד חווי No-Trump : כאשר השותף לא הכריז, כלומר הובלה עיוורת. (א) ראש רצף מהסדרה הארוכה ; (ב) הקלף הרביעי מלמעלה בסדרה עם מכובד אחד לפחות ; (ג) הקלף השני מלמעלה מסדרות גרועות.
732	כאשר הדומם יורד אדום שחור אדום שחור, הכרוז צריך לסדר את הקלפים שלו במקביל ואז הרבה יותר קל לספור מנצחים (ומפסידים).
733	כדי להצליח לבצע סלאם קטן ב-NT צריך 33 נקודות ו-37 נקודות ל-Grand Slam עם ידיים מאוזנות. עם זאת עם הכרזות סדרות, הצורה נכנסת לפוקוס ודרושות פחות נקודות במיוחד עם התאמה.

734	כאשר אתה מוביל אתה מוביל מראש הרצפים. כשאתה עוקב בסדרה אתה עושה את ההיפך ועוקב עם הקלפים הנוגעים הנמוכים ביותר.
735	הכרזה מגבילה היא כל הכרזה שנותנת מידע מדויק במונחים של נקודות וצורת יד. לאחר הכרזה מגבילה השותף אחראי. אתה יכול להכריז רק אם חויבת לעשות זאת או הוזמנת.
736	כדי לפתוח 2♣, הכרזת הפתיחה החזקה ביותר ברוב השיטות, אתה צריך 23 נקודות או יותר או 10 לקיחות-משחק בסדרת ה-Spade או ה-Hearts, כלומר משחק מלא בידך.
737	חשוב הכרזת פתיחה, חשוב תגובה. חשוב overcall והפסק להשתמש במונח הכרזה מכיוון שזה לא אומר כלום.
738	אם אתה פותח בהכרזה של 1NT, אתה מבצע הכרזה מגבילה והשותף הוא האחראי-הקפטן, ואתה לא צריך להכריז שוב, אלא אם כן הוזמנת או חויבת.
739	הפסק להיות עבד רק לנקודות. עם סדרות 6 ו-7 קלפים היד שלך " עוברת דרך הגג " אפילו עם 10/11 נקודות.
740	משחק נגד weak No Trump היריבים מבטיחים 12-14 נקודות לפתיחת ה-NT1 שלהם, אם כעת השותף מכריז 2♥overcall הוא היה מכפיל במקום הראשון. 15 הוא היה מכפיל במקום הראשון.
741	לא צריך להשתמש ב-Stayman עם ידי 4-3-3-3 מכיוון שאין לך ערכי חיתוך וגם אם תמצא התאמה, 9 לקיחות בחוזה No-Trump עשויות להיות קלות יותר מ-10 בהתאמה בסדרת Major.
742	אחרי שהשותף מוביל, אתה, במושב השלישי, צריך לשחק קלף גבוה כדי לנסות לזכות בלקיחה וגם כדי לגרום לכרוז לעבוד קשה בשביל הלקיחה הנוכחית...
743	אם אתה מכפיל את ה-1NT שלהם זה תמיד מראה נקודה אחת יותר מהמקסימום שלהם אז מעל weak No-Trump חלש זה מראה 15 ומעל 15-17 No-Trump זה מראה 18 או יותר.
744	עם doubleton spade ו-3 hearts העדף להשיב 2♥ כאשר שותף פותח 1♥ במקום 1NT למרות שאין לך תמיכה ב-4 קלפים מכיוון שיש לך ערכי חיתוך בסדרת ה-Doubleton שלך. אפילו ב-Acol רוב הידיים שפותחות 1♥ לפותח לרוב יהיו 5 קלפים.
745	כאשר אתה מגן הסתכל בבקשה על הדומם (LAD) לפני שתשחק את הקלף הבא שלך UGH.
746	אם אתה חותך ביד הארוכה אתה לא מקבל לקיחות נוספות. אם אתה חותך ביד הקצרה (לרוב הדומם) אז אתה מקבל לקיחות נוספות מכיוון שלא מיצית-דיללת את אורך סדרת השליט שלך ביד הארוכה.
747	ההובלה מראש של הרצף עוקפת את ההובלה של הקלף הרביעי מלמעלה בסדרה הארוכה ביותר בידך אם יש לך מזל מספיק כדי לקבל רצף בסדרה הזו.
748	לאחר שהשותף שלך פתח 1NT אתה אחראי כי השותף ביצע את ההכרזה המגבילה- limit bid.

- (1) פירוט בנושאי Take out Double ושאר סוגי ה-Double – באתר bridge-tips.co.il בקישור: <http://bridge-tips.co.il/?p=6825>
- (2) Acol היא מערכת ההכרזות הבריטית הקלאסית, הידועה בפשטות, בטבעיות ובהכרזות הפתיחה הקלות. זו המערכת שהציגה את ה-limit bids השיטתית. המערכת חשובה במיוחד לשחקן הברידיג' מאחר ויצרה את הבסיס לשיטות ההכרזות שהתפתחו ממנה.
- (3) פירוט כאשר אתה מגן יד שנייה משחקת נמוך - אין צורך לשחק קלף גבוה כי השותף הוא זה שמסיים את הלקיחה. הכלל של יד שנייה משחקת נמוך והכלל של יד שלישית משחקת גבוה חלים רק על 2 המגנים החוקים וכללים במשחק הברידיג' בקישור: <http://bridge-tips.co.il/?p=6681>
- (4) פירוט בנושא העקיפות בקישור: <http://bridge-tips.co.il/?p=9255>
- (5) טיפ מספר 8 מתוך 94 טיפים של מומחים בקישור: <http://bridge-tips.co.il/?p=7886>
- (6) הערת המתרגם: כמובן, סכם מראש עם שותפך את שיטות ההכרזות שלכם, למניעת אי-הבנות, ראה דוגמא ביד מספר 3 במסמך: [דוגמא](#)
- (7) פירוט כללי ההובלה – האתגר של שחקן ההגנה בקישור: [כללי הובלה](#)
- (8) הובלה מטעה של הכרוז של קלף משמעותי שאינה נתמכת על ידי קלפים רצופים, גם אם בטעות או בהברקה. [לדוגמא: עם A-2 בדומם ו-Q-3 ביד הכרוז, הובלה ומעבר ה-Q תהיה a Chinese finesse]
- (9) "stock" הוא מונח כללי המשמש לתיאור תעודות הבעלות על כל חברה, באופן כללי, ו"shares" מתייחס לתעודות הבעלות על חברה מסוימת. בעלות על תאגיד מסומנת על ידי shares, המייצגות פיסת נכסי התאגיד ורווחים.

27.02.2024

מקור: H. Schogger

Editing and translation rights and more ©Copyright Gabi Levy 2024