

## טיפים למתחילים - NOVICES TIPS

|    |  |
|----|--|
| 1  | <p>כאשר אתה מתחיל בספירת הלקיחות הזכות היה פסימי וספור רק לקיחות בטוחות. לדוגמא: ב-AKx מול Qxxxx יש רק 3 לקיחות זכות עם פוטנציאל של עוד 2 אם הסדרה מתחלקת 2-3. עם KQJT9 מול 54 אין לקיחות זכות (גם אם זאת סדרת השליט) שכן עדיין ה-A לא הוצא.</p>   |
| 2  | <p>כאשר אתה סופר מפסידים היה אופטימי. עם Axx מול x אין לך מפסידים כי ניתן לחתוך אחרי הסיבוב הראשון.</p>  |
| 3  | <p>אם הכרוז מריץ סדרה ארוכה וגם אתה וגם שותפך משליכים קלף בסדרה אחרת (discard) היה בטוח שאינך משליך קלף באותה סדרה כמו שותפך. אתה מגן על סדרה אחת ועל שותפך להגן על סדרה אחרת.</p>   |
| 4  | <p>אם אינך זוכר אילו קלפים או כמה קלפים עברו בסדרה, נסה לשחזר אחורה עם כמה קלפים התחלת. לדוגמא, אם אינך זוכר כמה קלפים בסדרת השליט עברו-נותרו רק 3 שליטים וידוע לך שהתחלת עם 5, ככל הנראה משכת עד כה 2 סיבובים (אלא אם חתכת).</p>  |
| 5  | <p>המטרה, למצוא התאמה-מינימום 3-4 על מנת להשיג רוב של 7 קלפים בסדרה. ההתאמה האידיאלית הינה 4-4 או טוב יותר להביא את הסכום ל-Magic Eight, שניתן להשיג ע"י 3-5 או 2-6 או 1-7 או קלפים נוספים בסדרה. יש צורך לזהות התאמות אלה במיוחד ב-Major אחרת התאמות רבות של 3-5 ו-2-6 ילכו לאיבוד. כאשר השותף מכריז 2 סדרות, הסדרה הראשונה של השותף סביר שתהיה של 5 קלפים (אלא אם כן ידו היתה במקור 4441) אז אם יש לך תמיכה של 3 קלפים בסדרה הראשונה של שותפך וגילית התאמה 3-5 – תמוך בשותפך כעת. ברגע שהשותף חוזר על סדרתו סביר שהוא מראה שישיה, אלא אם כן הוא לא יוכל לבצע הכרזה שונה, כעת עם תמיכת 2 קלפים מתגלית ההתאמה ל 2-6, כך תמוך במהירות בסדרת שותפך. אם שותפך הכריז הכרות מנע (pre-empts) וידוע שהוא מחזיק 7 קלפים, אם יש לך יד טובה בשאר הסדרות אבל singleton בסדרת השותף, עדיין ה-Magic Eight קיים, אז העלה ב-Major בהקדם האפשרי.</p> |
| 6  | <p>הזמן הוא בעין המתבונן. 2 דקות הוא זמן רב אז אל תדאג להחזיק שחקנים ו-2/3 דקות הוא זמן הולם עבור המכרז ו-2/3 דקות הוא זמן סביר למשחק. לטורניר ברידג' של 8 חלוקות מוקצב זמן של שעה. בדרך כלל שחקנים נמנעים להיות פטפטנים, לא בשל לקיחת זמן רב מדי על תכנון היד – קח כמה זמן שתרצה.</p>   |
| 7  | <p>לאחר שהחלטת על תוכנית, נסה לשחק בקצב כך תוכל להמשיך לעקוב אחר מה שעבר. אם יש לך תקופות ארוכות באמצע הדרך של ניסיונות לעקוב אחר הלקיחות שעברו תאבד היכולת לעקוב אחר ביצוע התוכנית שלך. על-ידי משחק חצי-מהיר (semi-quickly) כעת, תוכל לספור הרבה יותר טוב</p>   |
| 8  | <p>ככרוז, ודא כי הינך מוביל לכיוון מכובדים, לדוגמא הובל נמוך לעבר AQx או Kxx או KQx או KJx. לעולם אל תתחיל להוביל מכיוון מכובדים אלו.</p>  |
| 9  | <p>כאשר מובילים נגד חוזה בשליט אל תוביל מרצף שבור. לדוגמא, הימנע מלהוביל מ-AQx או KJx או ATx</p>   |
| 10 | <p>כאשר אתה רואה את הדומם הקפד לקבוע איזו יד היא יד קצרה ואיזו יד היא הארוכה עבור כל סדרה. לאחר שתקבע זאת לאחר מכן באפשרותך לשחק כל סדרה בהתאם לכך ולהימנע מחסימה. ודא כי אתה משחק את הקלפים הגבוהים מהיד הקצרה תחילה. לדוגמא עם AQ4 מול KJ98 ודא שתשחק AQ תחילה.</p>  |
| 11 | <p>אם אתה מבצע סוג כלשהו של Limit bid אל תכריז שוב. Limit bid באים בכל מיני צורות, והיותר נפוצות הינן פתיחת 1NT ו-2NT או מענה ב-NT או בסדרת שותפך. עם זאת אם אתה מבצע פתיחת pre-emptive של 3 בסדרה זהו גם Limit bid ועליך בהחלט להשאיר את כל ההחלטות לשותף. פעמים אחרות בהן זה ברור מאליי, הן כאשר הינך פותח 1♥ ו-2♥ rebid, כעת ההכרזה החוזרת שלך (rebid) הינה Limit bid. אם המשיב rebids כעת את הסדרה שלו בגובה 2 הוא מחייב אותך לעבור-pass, ולא להילחם בשותפך.</p>   |
| 12 | <p>אל תשכח לגלות לשותפך כאשר הינך מעדיף סדרה או לא. אם הינך מעדיף ודא שתיתן סימון עידוד, משהו כמו 6 או 7 או 8. לעומת זאת אם אינך מעדיף את הסדרה בה הוביל שותפך שחק נמוך, והיה קשוב לקלפים אלה. אם יש לך אפשרות של סימון עידוד, כלומר אתה מחזיק K962 והשותף מוביל A שחק את 9 במקום 6. ה-9 סביר בהחלט שיניע את שותפך יותר מה-6. האם הינך מעדיף שמטוסך ינחת עם דגלי איתות קטנים או גדולים???</p>  |
| 13 | 2=   |
| 14 | <p>היה סבלני במיוחד כאשר הינך מגן - הבעיה העיקרית של שחקנים מתחילים עם ההגנה היא שהם ממהרים מדי לקחת את האסים שלהם ואת המלכים. כעת זה נכון וטוב להגיד "יד שנייה משחקת נמוך" ו"יד שלישית גבוהה" אך פעולה זו אינה די מספיקה. אם שחקן יהיה סבלני מאוד וימתין ללקיחות שלך, אתה תופתע לעיתים קרובות מאוד שהחזקה המקורית שלך AQ9 או AJ8 תעניק לך 2 לקיחות אחת מהן תהיה על רקע שכל עוד אתה סבלני, אל תלך על הקלף הגבוה מוקדם מדי.</p>   |
| 15 | <p>אם אתה קשוב ל"צלילי" המכרז או לצליל ההכרזה זה לעיתים קרובות יצביע לך על המשמעות המדויקת, לדוגמה. אם פתחת 1♦ ושותפך משיב 1♠ ואתה מכריז 2♥ ושותפך חוזר על סדרתו 2♠ זה יכול להיות רק מיד חלשה, וחייב להראות שישיה ויד מינימאלית. כך אל תיבהל אם יש לך רק קלף ♠ אחד או פחות.</p>  |
| 16 | <p>כך אתה יכול לחשוב ב"קווים ישרים" נסה ליישר את ידך עם הדומם. כך אם הדומם מסודר משמאל לימין: ♠♥♣♦ סדר ידך בהתאמה. כך תמצא שקל הרבה יותר לספור את הלקיחות הזכות שלך ואת המפסידות.</p>  |

|    |                |   |             |       |             |    |   |    |   |     |   |     |   |    |   |    |   |        |   |     |   |     |   |    |   |        |  |                |  |             |  |             |
|----|----------------|---|-------------|-------|-------------|----|---|----|---|-----|---|-----|---|----|---|----|---|--------|---|-----|---|-----|---|----|---|--------|--|----------------|--|-------------|--|-------------|
| 17 | 4=             | משוך את כל קלפי השליט של יריביך אלא אם כן נותר רק אחד והוא master - אל תהיה סוחר "שניים עבור אחד".  |             |       |             |    |   |    |   |     |   |     |   |    |   |    |   |        |   |     |   |     |   |    |   |        |  |                |  |             |  |             |
| 18 |                | עם Axix מול xxxx משוך 2 סיבובי שליט בתקווה שהחלוקה 2-3 והשאר את ה-Q שנותרה בחוץ, בתקווה שתוכל להשתמש ב-4 קלפי השליט שנתרו לך בנפרד.<br>עם AKxxx מול xxxx אם תמשוך והסדרה מחולקת 1-3 אל תטרר למשוך את השליט האחרון שייקח תמיד.   |             |       |             |    |   |    |   |     |   |     |   |    |   |    |   |        |   |     |   |     |   |    |   |        |  |                |  |             |  |             |
| 19 |                | אם עליך לבסס סדרה שנייה ייתכן שזה נכון לפעמים לבסס את הסדרה השנייה תחילה אם סדרת קלפי השליט שלך מעט חלשה.   |             |       |             |    |   |    |   |     |   |     |   |    |   |    |   |        |   |     |   |     |   |    |   |        |  |                |  |             |  |             |
| 20 |                | חיתוך מפסידים ביד הקצרה מוסיף לספירת הלקיחות שלך מאחר שאינך מרוקן את השליטים מידך הארוכה. לעומת זאת חיתוך ביד הארוכה אינו תמיד משיג הרבה, לעיתים קרובות יותר (או לא) זה מחליש את שליטתך בקלפי השליט. חיתוך הוא כמו לאכול שוקולד, זה לא תמיד טוב עבורך. בפעם הבאה שתחתוך משהו ודא כי השגת למעשה משהו, ולא רק לקחת את השוקולד.  |             |       |             |    |   |    |   |     |   |     |   |    |   |    |   |        |   |     |   |     |   |    |   |        |  |                |  |             |  |             |
| 21 |                | אם אינך בטוח מה להכריז זה טוב להכריז סדרה חדשה גם אם יש בידך רק 3 קלפים. ברוב התרחישים יש להתייחס להכרזת סדרה חדשה כמחייבת לסיבוב אחד.  |             |       |             |    |   |    |   |     |   |     |   |    |   |    |   |        |   |     |   |     |   |    |   |        |  |                |  |             |  |             |
| 22 |                | הכרזת Double על פתיחת INT מיועד לעונשין (Penalties), ומבטיחה נקודה אחת יותר מהמקסימום של היריב הפותח. לכן אם היריבים משחקים Weak No trump אתה זקוק ל-15 כדי להכפיל. ואם הם משחקים 15-17 נקי על ידך להיות 18 נקי או יותר. כך על השותפים להכריז Double ולצפות שהיריבים "יתפתלו". זהו החיסרון העיקרי של weak No trump לכן הקפד להכריז Penalty Double כאשר אתה יכול. יהיה בקצת המקבל עצמך לפעמים. You will be at the receiving ends yourself sometimes.                                   |             |       |             |    |   |    |   |     |   |     |   |    |   |    |   |        |   |     |   |     |   |    |   |        |  |                |  |             |  |             |
| 23 |                | הכרזת Overcall על פתיחת INT של היריבים מחייבת סדרה הגיונית (sensible) באיכות טובה של 5 קלפים או רצוי 6 קלפים ופחות מ-15 נקי (קרוב לוודאי כ-14-9). הסיבה של פחות מ-15 נקי היא שעם 15 תכריז Double. באפשרותך להכריז overcalls טבעי עם כל הידיים הבאות:  |             |       |             |    |   |    |   |     |   |     |   |    |   |    |   |        |   |     |   |     |   |    |   |        |  |                |  |             |  |             |
|    |                | <table border="1"> <tr> <td>♠</td> <td>AQ765</td> <td>♠</td> <td>K9</td> <td>♠</td> <td>65</td> </tr> <tr> <td>♥</td> <td>765</td> <td>♥</td> <td>542</td> <td>♥</td> <td>76</td> </tr> <tr> <td>♦</td> <td>K5</td> <td>♦</td> <td>AQJ753</td> <td>♦</td> <td>K65</td> </tr> <tr> <td>♣</td> <td>A32</td> <td>♣</td> <td>63</td> <td>♣</td> <td>AJT953</td> </tr> <tr> <td></td> <td>רק 2♠ overcall</td> <td></td> <td>2♦ overcall</td> <td></td> <td>2♣ overcall</td> </tr> </table> | ♠           | AQ765 | ♠           | K9 | ♠ | 65 | ♥ | 765 | ♥ | 542 | ♥ | 76 | ♦ | K5 | ♦ | AQJ753 | ♦ | K65 | ♣ | A32 | ♣ | 63 | ♣ | AJT953 |  | רק 2♠ overcall |  | 2♦ overcall |  | 2♣ overcall |
| ♠  | AQ765          | ♠   | K9          | ♠     | 65          |    |   |    |   |     |   |     |   |    |   |    |   |        |   |     |   |     |   |    |   |        |  |                |  |             |  |             |
| ♥  | 765            | ♥   | 542         | ♥     | 76          |    |   |    |   |     |   |     |   |    |   |    |   |        |   |     |   |     |   |    |   |        |  |                |  |             |  |             |
| ♦  | K5             | ♦   | AQJ753      | ♦     | K65         |    |   |    |   |     |   |     |   |    |   |    |   |        |   |     |   |     |   |    |   |        |  |                |  |             |  |             |
| ♣  | A32            | ♣   | 63          | ♣     | AJT953      |    |   |    |   |     |   |     |   |    |   |    |   |        |   |     |   |     |   |    |   |        |  |                |  |             |  |             |
|    | רק 2♠ overcall |   | 2♦ overcall |       | 2♣ overcall |    |   |    |   |     |   |     |   |    |   |    |   |        |   |     |   |     |   |    |   |        |  |                |  |             |  |             |
| 24 |                | אם אתה מתכוון להכריז overcall עם מספר מינימאלי של נקי ודא שבידך סדרה איכותית מעל הסטנדרט הנדרש-אתה יכול אפילו להכריז 1♠ overcall אם היו בידך 6/7 נקי.   |             |       |             |    |   |    |   |     |   |     |   |    |   |    |   |        |   |     |   |     |   |    |   |        |  |                |  |             |  |             |
| 25 |                | תמוך בסדרות ה-Majors אבל אם שותפך פותח ב-minor הצג את סדרת ה-Major שלך גם אם יש לך תמיכה ב-minor.   |             |       |             |    |   |    |   |     |   |     |   |    |   |    |   |        |   |     |   |     |   |    |   |        |  |                |  |             |  |             |
| 26 |                | שחק את התחתון ברצף מכובדים כאשר אתה עוקב בסדרה-ני"ב זה ההיפך מהובלה.  |             |       |             |    |   |    |   |     |   |     |   |    |   |    |   |        |   |     |   |     |   |    |   |        |  |                |  |             |  |             |
| 27 |                | אם יש רצף של 2 מכובדים בדומם אל תכסה בסיבוב הראשון. כסה בפעם השנייה. עם חלוקה זאת אם אתה מכסה ה-Q בסיבוב הראשון לכרוז תהיה אפשרות לעקוף את קלף ה-T המסכן של שותפך. אם תכסה בפעם השנייה שותפך יזכה בלקיחה עם ה-T.  |             |       |             |    |   |    |   |     |   |     |   |    |   |    |   |        |   |     |   |     |   |    |   |        |  |                |  |             |  |             |
| 28 |                | חתוך רק אם זה מביא ללקיחות נוספות - לחתוך רק בגלל שזה גורם לך להרגיש טוב זה כמו לקחת סוכר, זה פשוט נותן לך אופוריה, ולא בהכרח יוצר לקיחות נוספות, במיוחד אם אתה חותך ביד הארוכה.  |             |       |             |    |   |    |   |     |   |     |   |    |   |    |   |        |   |     |   |     |   |    |   |        |  |                |  |             |  |             |
| 29 |                | אם אין לך כניסות ליד השנייה, מדוע לא לחתוך משהו ובכך לעבור ליד השנייה.  |             |       |             |    |   |    |   |     |   |     |   |    |   |    |   |        |   |     |   |     |   |    |   |        |  |                |  |             |  |             |
| 30 |                | אם ברשותך קלפים גבוהים בסדרה שעליך לחתוך, עליך לבצע חיתוך בשלב מוקדם לפני שתגבה את הקלפים הגבוהים. תמיד תוכל לגבות קלפים גבוהים אלו מאוחר יותר לאחר שתמשוך השליטים. עם AKQ65 מול 7, שחק את ה-A שלך, חזור ליד הארוכה לחתוך את קלף ה-5 שנותר ולאחר מכן תהנה לקחת עם ה-KQ לאחר שתמשוך שליטים.  |             |       |             |    |   |    |   |     |   |     |   |    |   |    |   |        |   |     |   |     |   |    |   |        |  |                |  |             |  |             |
| 31 |                | כאשר הנך מנסה להעריך ידך אל תסתכל רק על הנקודות, אלא הסתכל על הנקודות ותביא בחשבון אם הן "נקודות טובות" או "נקודות רעות". סדרת QJ54 היא לא כל כך טובה כמו QJT9 ו-2 סדרות אלה הם "רק" 3 נקי. אילו מבין הידיים הבאות הייתם מעדיפים?<br>א. ♠ A654 ♥ K86 ♦ Q32 ♣ J54 (10 נקי)<br>ב. ♠ AKQ542 ♥ 86 ♦ 432 ♣ 54 (9 נקי)<br>ביד המאוזנת הראשונה 10 נקי גרועות ללא פוטנציאל בעוד שביד השנייה 9 נקי מעולות עם פוטנציאל של 6 לקיחות.   |             |       |             |    |   |    |   |     |   |     |   |    |   |    |   |        |   |     |   |     |   |    |   |        |  |                |  |             |  |             |
| 32 |                | לעיתים עליך לבסס סדרה שנייה לפני הטיפול השליטים. השארת קלף שליט על השולחן ללא משיכת השליטים משמעותה שאינך מוכרח בקלות לבצע זאת ע"י היריבים.   |             |       |             |    |   |    |   |     |   |     |   |    |   |    |   |        |   |     |   |     |   |    |   |        |  |                |  |             |  |             |

|    |   |          |      |          |   |    |   |     |  |   |    |   |       |  |   |       |   |       |  |   |      |
|----|---|----------|------|----------|---|----|---|-----|--|---|----|---|-------|--|---|-------|---|-------|--|---|------|
| 33 | אם שחקן הכריז בהתחלה pass ולאחר מכן העלה עם 10 נק' תדע שאין שבידו יותר כי הוא לא פתח בסיבוב הראשון.   |          |      |          |   |    |   |     |  |   |    |   |       |  |   |       |   |       |  |   |      |
| 34 | אם שותפך מוביל J נגד 3NT וישנם רק קלפים נמוכים בדומם ובידך יש את A או את ה-K ודא כי תכסה את ה-J. הוא עשוי להוביל מ-KJT9 או AJT9 ואתה לא רוצה שהכרוז יזכה בסיבוב הראשון עם ה-Q. אם לכרוז אין את ה-A וה-Q לשחק את ה-K שלך לא יעלה דבר.  |          |      |          |   |    |   |     |  |   |    |   |       |  |   |       |   |       |  |   |      |
| 35 | אם אינך בטוח במה להוביל, שולל מה שאינך יכול להוביל, הימנע להוביל מרצף שבור וממכובדים ללא תמיכה, ולעתים קרובות תגייע למה שתוכל להוביל.   |          |      |          |   |    |   |     |  |   |    |   |       |  |   |       |   |       |  |   |      |
| 36 | אם ♠ היא הסדרה שבידך אל תפחד לעולם להמשיך ולהכריז וזאת מפני שיש לך את סדרת ה"בוס" ולא תצטרך לעלות בגובה ההכרזה כאשר תכריז מעל היריבים-היה תחרותי עם סדרת "בוס" זאת.   |          |      |          |   |    |   |     |  |   |    |   |       |  |   |       |   |       |  |   |      |
| 37 | עם 4 או 5 קלפי "זבל" (סדרה ללא מכובדים) כנגד חוזה NT העדף להוביל הקלף השני מלמעלה ולאחר מכן קלף נמוך כך ששותפך ידע שלא הובלת מסדרה טובה.  |          |      |          |   |    |   |     |  |   |    |   |       |  |   |       |   |       |  |   |      |
| 38 | המקרה היחיד שבו תשקול להכריז overcall עם סדרה של 4 קלפים היא אם יש לך 3 מכובדים כגון AKQ6 או KQJ7 או AKJ3. היד עונה כמעט על בדיקת SQOT (Suit Quality Overcall Test).  |          |      |          |   |    |   |     |  |   |    |   |       |  |   |       |   |       |  |   |      |
| 39 | תשובת 1NT אינה רק הצגת יד מאוזנת של 6-9 נק', היא גם הכרזת dustbin catchall (מגוון מצבי "זבל") המציגה יד דלה כאשר אינך מסוגל להגיע לגובה 2. כמו הידיים:  |          |      |          |   |    |   |     |  |   |    |   |       |  |   |       |   |       |  |   |      |
|    | <table border="1"> <tr> <td>♠</td> <td>Void</td> <td>או אפילו</td> <td>♠</td> <td>32</td> </tr> <tr> <td>♥</td> <td>653</td> <td></td> <td>♥</td> <td>54</td> </tr> <tr> <td>♦</td> <td>AJ654</td> <td></td> <td>♦</td> <td>Q9874</td> </tr> <tr> <td>♣</td> <td>Q5432</td> <td></td> <td>♣</td> <td>KJ42</td> </tr> </table> | ♠        | Void | או אפילו | ♠ | 32 | ♥ | 653 |  | ♥ | 54 | ♦ | AJ654 |  | ♦ | Q9874 | ♣ | Q5432 |  | ♣ | KJ42 |
| ♠  | Void  | או אפילו | ♠    | 32       |   |    |   |     |  |   |    |   |       |  |   |       |   |       |  |   |      |
| ♥  | 653   |          | ♥    | 54       |   |    |   |     |  |   |    |   |       |  |   |       |   |       |  |   |      |
| ♦  | AJ654   |          | ♦    | Q9874    |   |    |   |     |  |   |    |   |       |  |   |       |   |       |  |   |      |
| ♣  | Q5432   |          | ♣    | KJ42     |   |    |   |     |  |   |    |   |       |  |   |       |   |       |  |   |      |
| 40 | לאחר הכרזת pre-empt אל תכריז שוב כי בצעת limit bid, כעת עליך להשאיר כל ההחלטות לשותפך.  |          |      |          |   |    |   |     |  |   |    |   |       |  |   |       |   |       |  |   |      |
| 41 | אם בדומם סדרה ארוכה נסה לבסס אותה כדי שתוכל לזכות בלקיחות נוספות מסדרה ארוכה נחמדה זו.  |          |      |          |   |    |   |     |  |   |    |   |       |  |   |       |   |       |  |   |      |
| 42 | עם סדרת שליט גרועה כמו A654 מול 8732 כדי שלא תאבד שליטה בסדרה שחק קלפים נמוכים מ-2 הידיים ושמור על ה-A החשוב ביותר.   |          |      |          |   |    |   |     |  |   |    |   |       |  |   |       |   |       |  |   |      |
| 43 | כאשר ידוע לך שיש לך מפסיד בסדרת השליט לעיתים קרובות עדיף להפסיד לקיחה מוקדם מאשר מאוחר יותר.  |          |      |          |   |    |   |     |  |   |    |   |       |  |   |       |   |       |  |   |      |
| 44 | כאשר יש לך התאמה טובה של 4-4 או 5-4 או 5-5 ומצוקת כיסוי האורך בסדרות הצדדיות שקול לבצע עקיפת חיתוך ונסה לקחת את כל קלפי השליט שלך בנפרד.  |          |      |          |   |    |   |     |  |   |    |   |       |  |   |       |   |       |  |   |      |
| 45 | אם אתה נתקל בבעיות של כניסות עקב חוסר בקלפים גבוהים, מומלץ לעכב את משיכת השליטים וכדי להשתמש בסדרת השליט כדי לבצע המעבר מיד אחת לשנייה. זו מתאים במיוחד אם עליך לבסס סדרה אחרת.   |          |      |          |   |    |   |     |  |   |    |   |       |  |   |       |   |       |  |   |      |
| 46 | אם אתה השחקן השני עליך לשחק קלף נמוך ולא לבזבז את המכובד שלך על קלף נמוך.   |          |      |          |   |    |   |     |  |   |    |   |       |  |   |       |   |       |  |   |      |
| 47 | אם תשתמש בהכרזת overcall לעיתים קרובות יותר, לעיתים תמצא התאמה עם שותפך ותוכל להפיק חוזי הקרבה משתלמים כאשר שותף יתמוך בסדרתך בהמשך.  |          |      |          |   |    |   |     |  |   |    |   |       |  |   |       |   |       |  |   |      |
| 48 | נסה "לצלם" את ידך כך ניתן יהיה לשחזר אותה באמצע המשחק כאשר אתה מנסה להיזכר אילו קלפים עברו. אם אתה זוכר כי התחלת עם 5 שליטים ונשארו בידך 3, ניתן יהיה להסיק כי משכת 2 סיבובים כך ש-8 קלפים עברו (בהנחה שכולם שירתו).  |          |      |          |   |    |   |     |  |   |    |   |       |  |   |       |   |       |  |   |      |
| 49 | ככרוז כאשר אתה זוכה בלקיחה ויש לך AKQ של הסדרה נצח עם ה-A ולאחר מכן תזכור בקלות שהשניים האחרים הם הגבוהים ביותר ותנהל (תשמור על) מעקב ראוי אחר הסדרה.   |          |      |          |   |    |   |     |  |   |    |   |       |  |   |       |   |       |  |   |      |
| 50 | אפילו עם 10 נק', אל תכריז כאשר שותפך פותח 1NT (חלש) כי סך כל נק' השותפות לעולם לא יעלה על 24 ואם אתה מכריז 2NT שותפך יתייחס לכך כאל הזמנה, וכריז 3NT עם מקסימום של 14. אם יש להם רק 12 ו-pass לאחר מכן 8 לקיחות עומדות להיות מאבק במעלה ההר. היה ממושמע והכרז pass.   |          |      |          |   |    |   |     |  |   |    |   |       |  |   |       |   |       |  |   |      |
| 51 | עם A או Q-A מול KT98762 שחק את ה-A מוקדם לפני שהוא יחסום אותך.  |          |      |          |   |    |   |     |  |   |    |   |       |  |   |       |   |       |  |   |      |
| 52 | לעיתים יש צורך לבסס את הסדרה שלך לפני משיכת השליטים. ייתכן שתצטרך את השליטים ליצירת כניסות.   |          |      |          |   |    |   |     |  |   |    |   |       |  |   |       |   |       |  |   |      |
| 53 | אם אינך בטוח היכן לנצח את הלקיחות כאשר אתה מושך שליטים, נסה ולשמור כניסות רבות ככל האפשר ליד עם מעט הכניסות בתחילת המשחק. כך אם יש ביד אחת 7 כניסות וביד השנייה יש רק 2 נסה לשמור את 2 הכניסות ליד שהתחילה עם שתיים.  |          |      |          |   |    |   |     |  |   |    |   |       |  |   |       |   |       |  |   |      |
| 54 | 53=   |          |      |          |   |    |   |     |  |   |    |   |       |  |   |       |   |       |  |   |      |
| 55 | עם KQ4 מול JT832 אל תשכח לשחק את ה-K וה-Q תחילה כך שלא לחסום את הסדרה-כאשר אין ברשותך את הקלף העליון בסדרה הקלף הגבוה. עקרון משחק הקלף הגבוה מהיד הקצרה עדיין נמשך.   |          |      |          |   |    |   |     |  |   |    |   |       |  |   |       |   |       |  |   |      |
| 56 | במשחק NT אל תשאירו K singleton או Q בדומם שהוא לגמרי חשוף להתקפה מצד המגנים. במצבים כאלה: K5 או Q6 עלה עם המכובד וקווה כי המוביל הוביל מ-Q6 או K72 ה-A-לאחר מכן להחזקות הנותרות שלך תהיה סוג של הגנה וכעת זה עניין של שמירה על ידו של היריב מימין מלהוביל (מערב הופך להיות היד הבטוחה).                                       |          |      |          |   |    |   |     |  |   |    |   |       |  |   |       |   |       |  |   |      |

|    |  |  |           |  |   |           |   |         |   |     |
|----|--|--|-----------|--|---|-----------|---|---------|---|-----|
| 57 | <p>בדומם יש K432 ולך יש singleton 5, והיריב מצד שמאל מוביל את ה-Q-אל תשחק את ה-K. שחק נמוך ואם תחתוך מספיק פעמים ה-A ייפול מיד היריב שמימין. בטוח שהיריב לא הוביל מ-A כך שאתה יודע שה-A ביד היריב שמימינכם, כך שאין הרבה טעם לשחק ה-K בסיבוב הראשון. כך במצבים כאלה בסופו של דבר תבסס לקיחה:</p> <p style="text-align: center;">K432<br/>QJT76                      AT9<br/>5</p>  |  |           |  |   |           |   |         |   |     |
| 58 | <p>אם תשיב בסדרה חדשה זאת הכרזה מחייבת כך שאם יש לך 18 או 19 נק', אתה יכול פשוט להכריז 1♠ מעל הכרזת השותף 1♥ ואתה תדע שההכרזה תמשיך.</p>   |  |           |  |   |           |   |         |   |     |
| 59 | <p>אל תסכן את שותפך, אל תסבול מ-"singleton syndrome" כך עם ♣ Q63 ♠ Q432 ♥ 2 ♦ Q86 ♠ KQT86 השב 1♠ לפתיחת השותף 1♥ ולאחר ה-rebid 2♥ אל תכריז ואל תיבהל – על ידו להיות עם 6 קלפים אם לא 7, למה להיבהל?</p>  |  |           |  |   |           |   |         |   |     |
| 60 | <p>אם אינך זוכר כמה קלפים עברו בסדרת השליט, נסה לשחזר אחורה עם כמה קלפים התחלת. לדוגמא, אם התחלת עם 5 ונותרו רק 2, תבין כי משכת עד כה 3 סיבובים.</p>   |  |           |  |   |           |   |         |   |     |
| 61 | <p>אם יש לך כוח בסדרה הראשית של הכרוז ואין בידך את הקלפים העליונים בסדרה, הובל בשליט.</p>  |  |           |  |   |           |   |         |   |     |
| 62 | <p>אם מהלך ההכרזה 3♣ - 1♣ זה מראה 10-12 נק' ותמיכה של 4 קלפים כך שאם ההכרזה הולכת: 1♥ 1♣ 3♣ 2♣ למשיב יהיה עדיין 10-12 נקודות, כפי הגעת לאותו יעד בהכרזת 3♣.</p>  |  |           |  |   |           |   |         |   |     |
| 63 | <p>אם היריב פותח את ההכרזה ובידך יש 19 נק' מאוזנות, מכיוון שאתה חזק מדי עבור 1NT overcall (16-18) התחל עם Informative Double ולאחר מכן הכרוז NT בהזדמנות הבאה שלך, כך ששותפך יהיה מסוגל להסיק שיש לך 19+ נק'.</p>  |  |           |  |   |           |   |         |   |     |
| 64 | <p>אם התחלת עם 6 או 7 קלפים בשליט, ובהיסח הדעת איבדת את הספירה כמה קלפים בסדרת השליט עברו. אם עדיין יש לך 3, משוך סיבוב נוסף רק למקרה שיש עדיין שליט אחד בחוץ. דבר זה ידוע בשם משיכת lurkers.</p>  |  |           |  |   |           |   |         |   |     |
| 65 | <p>אם יש רצף של מכובדים בדומם אל תטרח לכסות מכובד במכובד מפני שהקלף שאתה מנסה לקדם עבור צד ההגנה שלך נראה בדומם לכולם.</p>   |  |           |  |   |           |   |         |   |     |
| 66 | <table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 10%; text-align: center;">♠</td> <td style="width: 20%;">A Q 5 4</td> <td rowspan="4"> <p>עם יד מינימאלית בחלוקה 5-4 אל תציג את הסדרה השנייה אם הכרזת הסדרה השנייה היא מעבר למחסום (לגבול) כי שותפך יחשוב שידך חזקה יותר (זה ידוע בשם reverse). כך עם:</p> <p>פתח 1♥ ובלי התלהבות הכרוז 2♥ אם שותפך מכריז 2 minor.</p> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">♥</td> <td>K J 9 6 5</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">♦</td> <td>K 3</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">♣</td> <td>5 4</td> </tr> </table>                        | ♠  | A Q 5 4   | <p>עם יד מינימאלית בחלוקה 5-4 אל תציג את הסדרה השנייה אם הכרזת הסדרה השנייה היא מעבר למחסום (לגבול) כי שותפך יחשוב שידך חזקה יותר (זה ידוע בשם reverse). כך עם:</p> <p>פתח 1♥ ובלי התלהבות הכרוז 2♥ אם שותפך מכריז 2 minor.</p>                        | ♥ | K J 9 6 5 | ♦ | K 3     | ♣ | 5 4 |
| ♠  | A Q 5 4  | <p>עם יד מינימאלית בחלוקה 5-4 אל תציג את הסדרה השנייה אם הכרזת הסדרה השנייה היא מעבר למחסום (לגבול) כי שותפך יחשוב שידך חזקה יותר (זה ידוע בשם reverse). כך עם:</p> <p>פתח 1♥ ובלי התלהבות הכרוז 2♥ אם שותפך מכריז 2 minor.</p>                        |           |  |   |           |   |         |   |     |
| ♥  | K J 9 6 5  |  |           |  |   |           |   |         |   |     |
| ♦  | K 3  |  |           |  |   |           |   |         |   |     |
| ♣  | 5 4  |  |           |  |   |           |   |         |   |     |
| 67 | <p>אם יש לך מכובדים בסדרתך הארוכה תן להם משקל רב יותר מאשר מכובדים בסדרה הקצרה ביותר. ל-AQ4 יש פוטנציאל של 2 לקיחות בעוד של-AQ8754 יש פוטנציאל של 5/6 לקיחות.</p>  |  |           |  |   |           |   |         |   |     |
| 68 | <p>המשיב מכריז 1♠ ואחריו 2♠ זוהי יד מינימאלית מאוד, ועל הפותח לכבד את רצונו, ולהכריז רק עם 18/19 נק'. רוב הזמן הפותח צריך לעבור-pass.</p>  |  |           |  |   |           |   |         |   |     |
| 69 | <table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 10%; text-align: center;">♠</td> <td style="width: 20%;">J 6 4</td> <td rowspan="4"> <p>אם יש לך סדרות של 4 קלפים ושותפך פותח בהכרזה עליך להכריז בסדר מלמטה למעלה את הסדרה הראשונה האפשרית - אם תעקוף סדרה, שותפך יחשוב שאין בידך סדרה זו אלא אם כן ידך חזקה מאוד בתצורת 5-4 שתוכרז מאוחר יותר. כך עם השב 1♦ לפתיחת שותפך 1♣.</p> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">♥</td> <td>A K 6 5</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">♦</td> <td>Q 9 7 2</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">♣</td> <td>4 3</td> </tr> </table>           | ♠  | J 6 4     | <p>אם יש לך סדרות של 4 קלפים ושותפך פותח בהכרזה עליך להכריז בסדר מלמטה למעלה את הסדרה הראשונה האפשרית - אם תעקוף סדרה, שותפך יחשוב שאין בידך סדרה זו אלא אם כן ידך חזקה מאוד בתצורת 5-4 שתוכרז מאוחר יותר. כך עם השב 1♦ לפתיחת שותפך 1♣.</p>           | ♥ | A K 6 5   | ♦ | Q 9 7 2 | ♣ | 4 3 |
| ♠  | J 6 4  | <p>אם יש לך סדרות של 4 קלפים ושותפך פותח בהכרזה עליך להכריז בסדר מלמטה למעלה את הסדרה הראשונה האפשרית - אם תעקוף סדרה, שותפך יחשוב שאין בידך סדרה זו אלא אם כן ידך חזקה מאוד בתצורת 5-4 שתוכרז מאוחר יותר. כך עם השב 1♦ לפתיחת שותפך 1♣.</p>           |           |  |   |           |   |         |   |     |
| ♥  | A K 6 5  |  |           |  |   |           |   |         |   |     |
| ♦  | Q 9 7 2  |  |           |  |   |           |   |         |   |     |
| ♣  | 4 3  |  |           |  |   |           |   |         |   |     |
| 70 | <table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 10%; text-align: center;">♠</td> <td style="width: 20%;">A K J 6 4</td> <td rowspan="4"> <p>אם שותפך הכריז pass בהתחלה והשיב לאחר מכן, הכרזתו אינה מחייבת ועל הפותח להתחמק מ-rebid. כך עם:</p> <p>פתח 1♠ אחרי ששותפך פתח ב-pass ולאחר ששותפך השיב 2♥ עליך כעת לעבור-pass כי גובה 4 הוא רחוק. גם אם למשיב יש מקסימום, pass הוא במקום הראשון.</p> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">♥</td> <td>6 5 4</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">♦</td> <td>K J 9</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">♣</td> <td>4 3</td> </tr> </table> | ♠  | A K J 6 4 | <p>אם שותפך הכריז pass בהתחלה והשיב לאחר מכן, הכרזתו אינה מחייבת ועל הפותח להתחמק מ-rebid. כך עם:</p> <p>פתח 1♠ אחרי ששותפך פתח ב-pass ולאחר ששותפך השיב 2♥ עליך כעת לעבור-pass כי גובה 4 הוא רחוק. גם אם למשיב יש מקסימום, pass הוא במקום הראשון.</p> | ♥ | 6 5 4     | ♦ | K J 9   | ♣ | 4 3 |
| ♠  | A K J 6 4  | <p>אם שותפך הכריז pass בהתחלה והשיב לאחר מכן, הכרזתו אינה מחייבת ועל הפותח להתחמק מ-rebid. כך עם:</p> <p>פתח 1♠ אחרי ששותפך פתח ב-pass ולאחר ששותפך השיב 2♥ עליך כעת לעבור-pass כי גובה 4 הוא רחוק. גם אם למשיב יש מקסימום, pass הוא במקום הראשון.</p> |           |  |   |           |   |         |   |     |
| ♥  | 6 5 4  |  |           |  |   |           |   |         |   |     |
| ♦  | K J 9  |  |           |  |   |           |   |         |   |     |
| ♣  | 4 3  |  |           |  |   |           |   |         |   |     |
| 71 | <p>לאחר פתיחת 2NT אין הכרזות weak take-out אלא אם אתה משחק Transfers. כך עם יד חלשה רק עבור-pass. אם קיימת גם כן סדרת Major זה תמריץ להכרזה מיידית של 4♥ או 4♠.</p>  |  |           |  |   |           |   |         |   |     |
| 72 | <p>אם שחקן מוביל 2 נגד חוזה NT זה הקלף הרביעי מלמעלה, כך שתדע מיד שיש לו רק 4 קלפים בסדרה ותדע באופן מיידית את חלוקת הסדרה זו סביב השולחן. אתה גם יודע גם שלמוביל יד מאוזנת כי הסדרה הארוכה ביותר שלו היא רק של 4 קלפים.</p>   |  |           |  |   |           |   |         |   |     |
| 73 | <p>אם אתה משחק מסדרה ארוכה בידך או מהדומם, אז מהיד האחרת שמור על סדרה ארוכה אחרת, כך זה עשוי לייצר לקיחות.</p>   |  |           |  |   |           |   |         |   |     |

|    |  |
|----|--|
| 74 | במקרה של ספק הכרז יותר במיוחד בגובה 2 - אם תכריז לגובה 3 אולי היריבים יכריזו יותר ויהיו מחוץ לאזור הנוחות שלהם.  |
| 75 | מה עליך לעשות מעל פתיחות חלשות בגובה 2 או 3 של היריבים, בצע אותה פעולה כאילו פתחו ב-1 בסדרה. עדיין הכרז :<br>א. Overcall הגיוני בסדרה.<br>ב. 1NT עם 16 HCP ביד מאוזנת (16-18 אך מעל Pre-emptive אולי עדיף 17-19).<br>ג. Informative Double.      |
| 76 | כדי להכריז 1NT overcall אתה צריך יד מאוזנת של 16-18 נק'. כך שאם יש איזה סוג של 13/14 נק' מאוזנות ואפילו 15 נק' "דלות" הכרז רק pass.  |
| 77 | כדי להכריז pre-emptive overcall אתה צריך לבצע קפיצה כפולה כדי להראות pre-emptive כך שמעל 3♥ הכרזת 3♠ או 4♦ או 4♣ תיחשב pre-emptive overcalls.  |
| 78 | עם J976 מול AQT8 כאשר הינך עוקף היה מודע לכך שכל ה-QJT9876 שלך הינם קלפים שווי ערך, ועליך לשחק את ה-J או ה-9 ולתת להם לרוץ. כעת אם העקיפה הצליחה אתה עדיין ביד הנכונה לחזור על עקיפה מנצחת.  |
| 79 | עם 3 קלפים נמוכים כאשר עליך להוביל נסה לשחק בטכניקת M.U.D (Middle Up Down)-האמצעי העליון התחתון- במקום לשחק העליון מ"זבל". אז עם 853 שחק תחילה את ה-5 ואחריו את ה-8. על-ידי משחק זה ידע שותפך בוודאות מתי אתה מוביל מ- doubleton ומתי כאשר אינך. |
| 80 | זכור את ההכרזות כדי לעזור לך להבין מה מחזיק בידו כל שחקן, לעיתים קרובות יותר יכול להיות שזה יסייע לך למקם את קלפי המכובדים בידיים של יריבך.  |
| 81 | א) אם הכפלת את הכרזת הפתיחה של יריבך של 1NT אתה מראה HCP + 15 וזה עבור עונשין.<br>ב) אם המשיב מכפיל את 1NT overcall, גם זה עבור עונשין. המשיב מראה HCP + 8 (מול 13 ידועות)   |
| 82 | עם 2 חמישיות בכל המצבים, אם בפתיחה, במענה או overcalling עליך להכריז את הסדרה הגבוהה ראשונה (High Fives)   |
| 83 | קפיצה בסדרה חדשה על ידי הפותח היא מחייבת למשחק מלא ומבטיחה 18/19 נק', כי המשיב בהתחלה רק מבטיח 6 נק', כך עם :<br>אתה פותח עם 1♦ ושותפך משיב 1♥ עכשיו אתה יכול להכריז בקפיצה 2♠ וזה עכשיו מחייב למשחק מלא.  |
| 84 | אלא אם קיימת סיבה טובה מאוד עליך לחזור תמיד בסדרתו של שותפך (Always Return Your Partner = ARYPS) (Suit) השותף יכול לבסס את סדרתו, או שהשותף יכול לקבל חיתוך כי הוא הוביל מקוצר ולבסוף זה טוב למורל השותפות לכבד את הובלת השותף.                  |
| 85 | אם יש לך singleton או doubleton ביד עם מעט שליטים (בדומם בדרך כלל) אז זה סימן ברור לעכב את משיכת השליטים ולעשות כמה חיתוכים ביד הקצרה תחילה בזמן שיש לך כמה שליטים שם.   |
| 86 | לאחר ששותפך מכריז Informative Double ואתה רק מכריז את סדרתך הטובה ביותר, זה מראה רק HCP 0-7. אם יש לך יותר נק' זכור לקפוץ בסדרתך הטובה ביותר (א). (הערת המתרגם : עפ"י מקור אחר 9-11 נק')   |
| 87 | ב-Acol (2) רצף ההכרזות 1♣-1NT מראה 8-10 ויד מאוזנת 4333 עם 4 clubs ואילו 1♣ 2♣ מראה HCP 6-9 וצורה מעט מרוסנת יותר אולי 4432 או 5422.   |
| 88 | כאשר אתה מגן אתה חייב לספור את הקלפים הזוכים שלך ואת הזוכים הפוטנציאליים באותו אופן שהיית עושה ככרוז ואז אתה יכול לנסות למצוא דרך להשיג לקיחות נוספות כדי להביס את היריבים שלך.  |
| 89 | נתח את הובלת הפתיחה של שותפך : (א') האם זה Singleton אפשרי (ב') האם זה הקלף העליון מ- doubleton (ג') האם זה הקלף העליון מרצף III :<br>כאשר ההכרזה הולכת :  |
| 90 | W N E S<br>1♥ NO 2♥ NO<br>NO ?<br>וזה חוזר אליך - התחרה ! הכרז משהו ודחוף את היריבים למעלה : Double - או הכרז 2♠   |
| 91 | אם יש לך 5 או 6 קלפים בסדרה בראשות קלף לא גבוה יותר מ-9, אז כנגד חוזי NT הובל בקלף השני מלמעלה במקום הרביעי מלמעלה. אם תאמץ הובלת הקלף השני מלמעלה השני בסדרות" גרועות" אז שותפך ידע מתי להחליף סדרה אם אין עתיד בסדרה שכבר הובלה.               |
| 92 | הובל בקלף העליון מתוך Doubleton, אבל מ-3 קלפים נמוכים שחק MUD (אמצעי, גבוה, נמוך) ולאחר מכן שותפך יהיה במצב של ידיעה אם תוכל לחתוך בסיבוב השלישי כאשר זה Doubleton, או לא.   |

|     |  |   |       |   |             |   |       |   |   |
|-----|--|---|-------|---|-------------|---|-------|---|---|
| 93  | שדרג ידיים עם עשיריות ותשיעיות והורד ההסתמכות על ידיים עם קלפי 2 ו-3. K542 היא סדרה פחות טובה לעומת סדרה כמו KT98. האין זאת?   |   |       |   |             |   |       |   |   |
| 94  | אם 3NT הוא חוזה אפשרי אז הכרו אותו. מקור הטיפ בשחקן מספר אחד בעולם Robert David (Bob) Hamman.  |   |       |   |             |   |       |   |   |
| 95  | נסה לעבור Pass עם 18 HCP אם ההכרזות היו ♣ 2 - ♠ 1 על ידי היריבים, כפי שאתה יכול כבר לספור 21 HCP מתוך ההכרזות של היריבים כך שלשותפך יש 2 או פחות.  |   |       |   |             |   |       |   |   |
| 96  | השתמש בכלל ה-14 (3) כדי לסייע לך להכריז בסדרה בדירוג נמוך יותר בגובה 2. אתה מסכם את ה-HCPs שבידך פלוס מספר הקלפים בסדרה הארוכה שלך ואם הסיכום הוא 14 או יותר אז אתה יכול להכריז את הסדרה הזאת. אם הסך הכל הוא פחות מ-14 השתמש בתגובת הכרזת "פח האשפה" והכרו 1NT.   |   |       |   |             |   |       |   |   |
| 97  | כשאתה צריך 4 לקיחות מתוך 5 עם 98642 מול AQ73 אל תבצע עקיפה מיידית. שחק ה-A ולאחר מכן קלף נמוך לכיוון ה-Q למקרה שחלוקת הקלפים בסדרה תהיה כך:<br>AQ73<br>JT5 K<br>98642<br>אם אתה תבצע עקיפה מיידית תאבד 2 לקיחות בסדרה.   |   |       |   |             |   |       |   |   |
| 98  | שדרג סדרות ארוכות עם מכובדים והורד ערכם של doubleton מלכות ונסיכים כך: Q765 הוא הרבה יותר טוב מאשר Q5 כאשר מעריכים את הסדרה.   |   |       |   |             |   |       |   |   |
| 99  | נקודות קוצר נספרות רק אם יש לך תמיכה של 4 קלפים והתאמה בסדרה של שותפך. זה יכול להיות כתגובה ישירה או rebid של הפותח לאחר שהשותף הראה סדרה שבה יש לו תמיכה. עכשיו הפותח יכול להעריך מחדש את ידו ולהוסיף נקודות נוספות עבור voids; singletons; doubletons. כותב הטיפ שונא קוצר בשאר המקרים והוא מעדיף אותו אם שחקנים אמרו לו שיש להם 2 סדרות של 5 קלפים או סדרה של 6 קלפים ורביעייה בסדרה נוספת. החזקת void או singleton אינה כוח הליבה של רוב הידיים. |   |       |   |             |   |       |   |   |
| 100 | כאשר אתה צריך רק 4 לקיחות מהשילוב הזה AKQ54 מול 762 ומחסור בכניסות ליד הארוכה אתה צריך לעכב סיבוב ולאחר מכן תוכל להתמודד עם חלוקה לא ידידותית 4-1.   |   |       |   |             |   |       |   |   |
| 101 | כאשר שותפך פותח 1NT ויש לך HCP 10 אז פשוט הכרו-pass. אם היית מכריז 2NT זה יהיה הזמנת השותף להכריז 3NT ביד מקסימאלית, אך לשותפות שלכם אין מספיק נקודות כדי לבצע 9 לקיחות.   |   |       |   |             |   |       |   |   |
| 102 | 33 HCP מספיקות לבצע חוזה 6NT כך שאם שותפך פותח 1NT (12-14) ויש בידך 21 אז בלי שום חוכמות מדעיות עליך להכריז 6NT מיד ולא "להתעסק". הערת המתרגם: אם אינכם משחקים 1NT חלש, אלא חזק 15-17 HCP, עליך לסגור מיידית ל-6NT אם בידך 18 HCP ומעלה.   |   |       |   |             |   |       |   |   |
| 103 | אם אתה יודע שיש לך התאמה של 9 קלפי שליט הוסף נקודה אחת נוספת לידך בלי קשר. שדרג אותה, אם שותפך יעלה את ההכרזה שלך לגובה 3 ואתה התחלת עם 5 כאשר הבטחת רק 4 ואז אתה יודע שיש התאמה של 9 קלפים או אם אתה משחק 5 card Majors ואתה התחלת עם 6, שוב אתה יודע כעת שנמצאה כעת התאמה של 9 קלפים.  |   |       |   |             |   |       |   |   |
| 104 | עם:<br><table border="1" data-bbox="119 1467 391 1624"> <tr> <td>♠</td> <td>A K 7</td> </tr> <tr> <td>♥</td> <td>A K 6 5 3 2</td> </tr> <tr> <td>♦</td> <td>Q 5 4</td> </tr> <tr> <td>♣</td> <td>8</td> </tr> </table> <p>רק אל תתאהב ב-Hearts שלך זכור להכפיל 1NT חלש של היריב להראות כל יד 15 נקודות</p>   | ♠ | A K 7 | ♥ | A K 6 5 3 2 | ♦ | Q 5 4 | ♣ | 8 |
| ♠   | A K 7  |   |       |   |             |   |       |   |   |
| ♥   | A K 6 5 3 2  |   |       |   |             |   |       |   |   |
| ♦   | Q 5 4  |   |       |   |             |   |       |   |   |
| ♣   | 8  |   |       |   |             |   |       |   |   |
| 105 | אם יש לך מספיק זוכים בסדרות שאינן בשליט אז אתה צריך למשוך שליטים מיד גם אם אתה לא מחזיק את העליון - אתה לא רוצה שהיריבים יחתכו קלפים זוכים בסדרות צדדיות אלו-האין זאת?   |   |       |   |             |   |       |   |   |
| 106 | אם אתה צריך לבסס סדרת צד ייתכן שיהיה עליך לשמור שליטים ככניסות אז אל תמהר למשוך שליטים בנסיבות אלה.  |   |       |   |             |   |       |   |   |
| 107 | יש לך רק 4 שליטים ביד הארוכה ו-3 בדומם והיריבים מכריחים אותך לחתוך. שקול השלכת מפסיד במקום זאת וייתכן שאתה לא תאבד שליטה על סדרת השליט.  |   |       |   |             |   |       |   |   |
| 108 | בכל פעם שבידך נגמרים הקלפים בסדרה אל תעשה מחווה גורפת ותשנה את ידך כך שזה עדיין אדום שחור אדום שחור, כאשר כולם לא יידעו שנגמרו לך הקלפים בסדרה.  |   |       |   |             |   |       |   |   |
| 109 | כנגד חוזה 3NT עם בחירה בין 2 הובלות (מבין סדרות 4 קלפים) העדף להוביל בסדרת Major. היריבים לא הכריזו Major's או Stayman או Transfer, כי שותפך יוכל לעזור בקלות רבה יותר לבסס את הסדרה הזאת.   |   |       |   |             |   |       |   |   |

|   |   |                          |        |         |         |                          |   |       |  |   |   |  |  |
|---|---|--------------------------|--------|---------|---------|--------------------------|---|-------|--|---|---|--|--|
| <table border="1"> <tr> <td>♠</td> <td>A J 9 6 5 3</td> <td>פתח 1♠</td> </tr> <tr> <td>♥</td> <td>K Q 3 2</td> <td>ותכנן להכריז בסיבוב השני</td> </tr> <tr> <td>♦</td> <td>5 4</td> <td>2♥</td> </tr> <tr> <td>♣</td> <td>8</td> <td></td> </tr> </table> | ♠   | A J 9 6 5 3              | פתח 1♠ | ♥       | K Q 3 2 | ותכנן להכריז בסיבוב השני | ♦ | 5 4   | 2♥   | ♣ | 8 |  | <p>עם הצורה 6-4 העדף להציג את סדרת 4 הקלפים כאשר אתה rebid במקום לחזור על סדרת השישייה, במיוחד אם היא ב-Major, ולכן עם:</p> <p>110</p> |
| ♠   | A J 9 6 5 3   | פתח 1♠                   |        |         |         |                          |   |       |  |   |   |  |  |
| ♥   | K Q 3 2   | ותכנן להכריז בסיבוב השני |        |         |         |                          |   |       |  |   |   |  |  |
| ♦   | 5 4   | 2♥                       |        |         |         |                          |   |       |  |   |   |  |  |
| ♣   | 8   |                          |        |         |         |                          |   |       |  |   |   |  |  |
|   | <p>השתמש בקונבנציות 1-Michaels ו- Unusual No Trump-רק עם ידיים חלשות HCP 6-10 או ידיים חזקות מאוד (17+). שותפך יוכל לאמוד כמה אתה חזק על פי ההכרזה הבאה שלך. אם אתה חלש אתה כנראה תימנע מלחזור ולהכריז ואם אתה חזק תוכל להמשיך בהכרזות.</p>   |                          |        |         |         |                          |   |       |  |   |   |  |  |
|   | <p>112 ברגע שיש כבר הכרזת פתיחה ודאבל אינפורמטיבי (Take out Double) יתכנו באופן מעשי רק HCP 14 בין 2 השחקנים האחרים כך הכרו בהתאם. רוב הזמן אתה ושותפך פשוט תשחקו משחקים חלקיים.</p>  |                          |        |         |         |                          |   |       |  |   |   |  |  |
|   | <p>113 אם יש לך AQT מול 543 ואתה צריך 3 לקיחות אז אתה חייב לבצע מיידיית עקיפה כפולה, ולהוביל את ה-3 וכאשר השחקן הבא משחק נמוך שחק את ה-T (וקווה לטוב) בתקווה שבידו של השחקן השני יהיו גם ה-J וגם ה-K החסרים.</p>  |                          |        |         |         |                          |   |       |  |   |   |  |  |
|   | <p>114 כעיקרון יש לכסות מכובד עם מכובד אם אתה יכול לקדם משהו בשביל עצמך או אולי עבור שותפך. אם הכרוז מוביל Q מהדומם מתוך QJT54 אז אל תכסה.</p>  |                          |        |         |         |                          |   |       |  |   |   |  |  |
|   | <p>115 הסר את הלחץ משותפך והכרו משחק מלא בסדרה הארוכה שלך במקום להתברבר מסביב.</p>  |                          |        |         |         |                          |   |       |  |   |   |  |  |
|   | <p>116 פתיחות 1NT ו-1♠ טובות לבריאות הברידיג' שלך, כמו הכרזות מנע pre-emptive-, המונעות מהיריבים להכריז בגובה 1 אם ירצו להתחרות.</p>  |                          |        |         |         |                          |   |       |  |   |   |  |  |
|   | <p>117 ככרוז, וודא כי נותרה לפחות כניסה אחת ליד החלשה שבה אתה רוצה לבסס את הסדרה הארוכה.</p>  |                          |        |         |         |                          |   |       |  |   |   |  |  |
| <table border="1"> <tr> <td>♠</td> <td>A Q 5 4 2</td> </tr> <tr> <td>♥</td> <td>K J 7</td> </tr> <tr> <td>♦</td> <td>5 4</td> </tr> <tr> <td>♣</td> <td>Q 5 4</td> </tr> </table>   | ♠   | A Q 5 4 2                | ♥      | K J 7   | ♦       | 5 4                      | ♣ | Q 5 4 | <p>118 ביד כזאת, הכרזת 1NT היא טובה להגן על ה-AQ tenace ב-Spades ועל ה-K J tenace ב-Hearts עם ההובלה שתבוא מסביב אליך אם החוזה יסתיים ב-NT</p>   |   |   |  |  |
| ♠   | A Q 5 4 2   |                          |        |         |         |                          |   |       |  |   |   |  |  |
| ♥   | K J 7   |                          |        |         |         |                          |   |       |  |   |   |  |  |
| ♦   | 5 4   |                          |        |         |         |                          |   |       |  |   |   |  |  |
| ♣   | Q 5 4   |                          |        |         |         |                          |   |       |  |   |   |  |  |
| <table border="1"> <tr> <td>♠</td> <td>A 2</td> </tr> <tr> <td>♥</td> <td>A K J 7</td> </tr> <tr> <td>♦</td> <td>Q 5 4 2</td> </tr> <tr> <td>♣</td> <td>9 5 4</td> </tr> </table>   | ♠   | A 2                      | ♥      | A K J 7 | ♦       | Q 5 4 2                  | ♣ | 9 5 4 | <p>119 כאשר המכרוז מתנהל עם 2 סדרות של 4 קלפים אתה מכריז את הסדרה הנמוכה-כלפי מעלה, אתה מכריז את הסדרה שהיא הראשונה האפשרית. כך עם: אתה משיב 2♦ לפתיחת השותף 1♠ כי סדרת ה-Diamonds היא הראשונה בכיוון מלמטה למעלה. (נ.ב. אם תשיב בטעות 2♥ שותפך יחשוב שיש לך חמישייה).</p> |   |   |  |  |
| ♠   | A 2   |                          |        |         |         |                          |   |       |  |   |   |  |  |
| ♥   | A K J 7   |                          |        |         |         |                          |   |       |  |   |   |  |  |
| ♦   | Q 5 4 2   |                          |        |         |         |                          |   |       |  |   |   |  |  |
| ♣   | 9 5 4   |                          |        |         |         |                          |   |       |  |   |   |  |  |
|   | <p>120 כמגן ביד השנייה יש לשחק בדרך כלל נמוך, למעט המצבים הבאים " מובן מאליו " ו" פחות מובן מאליו ":</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. כדי לקחת את הלקיחה הקובעת, לא להיתפס מנמנם.</li> <li>2. במהירות כדי לתפוס את ההובלה כדי לתת לשותף חיתוך.</li> <li>3. כדי לנצל את הלקיחה שעשויה להיעלם, יש לך K54 ובדומם יש Q7 והכרוז מוביל נמוך מהיד הסגורה.</li> <li>4. שימור כניסה אפשרית לידו של השותף, המגן האחר.</li> </ol> |                          |        |         |         |                          |   |       |  |   |   |  |  |
| <table border="1"> <tr> <td>♠</td> <td>6</td> </tr> <tr> <td>♥</td> <td>Q 9 8 5</td> </tr> <tr> <td>♦</td> <td>A K J 9 5</td> </tr> <tr> <td>♣</td> <td>K 5 3</td> </tr> </table> <p>N E S W<br/>1♦ 1♠ NO NO<br/>DBL</p>                                  | ♠   | 6                        | ♥      | Q 9 8 5 | ♦       | A K J 9 5                | ♣ | K 5 3 | <p>121 אם השותף לא הכריז עדיין אז כל Double בגובה נמוך צריך להיות אינפורמטיבי (Informative Take out Double) (1). אם אתה פותח 1 בסדרה והיריב מתערב והשותף עובר, כאשר אתה חוזר עם Double זה עדיין אינפורמטיבי כמו המצב הבא:</p>  |   |   |  |  |
| ♠   | 6   |                          |        |         |         |                          |   |       |  |   |   |  |  |
| ♥   | Q 9 8 5   |                          |        |         |         |                          |   |       |  |   |   |  |  |
| ♦   | A K J 9 5   |                          |        |         |         |                          |   |       |  |   |   |  |  |
| ♣   | K 5 3   |                          |        |         |         |                          |   |       |  |   |   |  |  |

|  |  |
|--|--|
| <p>אל תכריז סדרה חדשה כאשר יש לך התאמה בסדרת Major והכרזה מושלמת של limit bid זמינה כך עם:</p> <p>           ♠ 9 8 4 2<br/>           ♥ 7 2<br/>           ♦ A K Q 4<br/>           ♣ J 3 2         </p>   | <p>122</p>   |
| <p>עם תמיכה של 4 קלפים ב-minor אבל עם 4 קלפים שלך ב-Major הכרו את סדרת 4 הקלפים שלך ב-Major, כך עם:</p> <p>           ♠ Q 8 4 2<br/>           ♥ 7 2<br/>           ♦ A K 9 4<br/>           ♣ J 3 2         </p> <p>השב ♠ 1 על פתיחת השותף ♦ 1 ואתה תמיד תוכל לתמוך עם ♠ 3 מאוחר יותר, אם יהיה בכך צורך</p>   | <p>123</p>   |
| <p>המפתח ל-Take out Doubles (informative doubles) – טובים הוא החלוקה-צורת היד ולא High Card Points = מספר הנקודות הגבוהות, ביד השמאלית הכרו Double על ♥ 1, אבל הכרו פשוט Pass ביד הימנית:</p> <p>           ♠ K Q 4 2<br/>           ♥ 7<br/>           ♦ A J 9 4<br/>           ♣ J 8 3 2         </p>  | <p>124</p> <p>           ♠ K Q 9 4<br/>           ♥ A 6 4<br/>           ♦ K 9 4<br/>           ♣ J 4 2         </p> |
| <p>במושב הרביעי (לעתים מכונה Pass-Out Seat או מושב המגן) 2NT מראה HCP 19-21 מאוזנות במצבים כאלה:</p> <p>           N    E    S    W<br/>           1♦   pass   pass   2NT         </p>   | <p>125</p>   |
| <p>אם אתה משחק weak No Trump ובידך החלוקה 5332 כולל 5 קלפים בסדרת Major עליך לפתוח 1NT כך עם:</p> <p>           ♠ A Q 9<br/>           ♥ Q J 9 8 5<br/>           ♦ K 5<br/>           ♣ 5 4 2         </p> <p>עם זאת אם יש לך HCP 14 מלאות "עקובות מדם" (כך במקור) כולל סדרת 5 קלפים שדרג כעת היד והתייחס אליה כמו לספירת HCP 15</p> <p>           ♠ 5 4<br/>           ♥ Q J 9 8 5<br/>           ♦ A J 9<br/>           ♣ A Q 9         </p> <p>פתח ♥ 1 והתכוון להכרזה חוזרת 1NT אם שותפך יכריז ♠ 1</p> | <p>126</p>   |
| <p>אתה נמצא במושב הרביעי וכאשר ההכרזה מגיעה אליך היא הלכה: ♠ 1 pass ♦ 1 ? אם אתה עכשיו מכפיל – Double זה אומר שבידך ערכי הכרזת פתיחה ואתה מעדיף את 2 הסדרות שנותרו כדי שתוכל להכפיל עם:</p> <p>           ♠ A 9<br/>           ♥ Q J 9 8<br/>           ♦ 7 5<br/>           ♣ A J 5 4 2         </p>  | <p>127</p>   |
| <p>בכל סימן של אי התאמה עזוב את המכרז בהקדם האפשרי. סימנים של אי התאמה: -</p> <p>1. שותפך מכריז סדרה ויש לך Singleton בסדרה הזאת.</p> <p>2. היריבים הכריזו סדרה ובידך יש את הסדרה.</p>   |  |
| <p>שותפך פתח ♣ 2 ויש לך ידך מאוזנת עם HCP 8 או יותר השב 2NT מיד והשותף יידע שאתה עושה הכרזה חיובית ושידך מאוזנת (מידע מדויק מאוד בהכרזה אחת)</p>   | <p>129</p>   |



|     |   |
|-----|---|
| 130 | אתה באמת צריך בידך 6 HCP כדי להשיב ואתה לא צריך לקחת סיכון עם 5 HCP אלא אם כן הן מלוות אולי על ידי 6 קלפים בסדרת Major. אם לקחת סיכון עם 5 HCP ושותפך, הפותח קופץ עכשיו ל-3NT הוא הולך להיות מאוד כעוס כאשר אתה מניח רק 5 HCP. הוא קפץ ל-3NT עם יד 19 נקודת מאוזנת מצפה לפחות ל-6 ממך אסור לך לאכזב אותו.   |
| 131 | כאשר אתה מקבל לראשונה את ידך צלם את החלוקה ה"מנטאלית". אם אתה עושה את זה ולאחר מכן מתחיל לשחק את היד, ושוכח את מה שעבר אתה יכול לעבוד לאחור ולפתע לזכור כי התחלת עם 5 קלפי Hearts. אם נותרו לך רק 2 אז זה בוודאי אומר שאתה משכת 3 סיבובים וכן הלאה.   |
| 132 | עם A54 מול Q32 הדרך הנכונה לעקיפה היא להוביל את הקלף (מהיד בצד השני) שאתה מנסה לקדם. כאן אתה מנסה לקדם את ה-Q כך הובל את ה-4 לכיוון ה-Q בתקווה שלשחקן הבא יש את ה-K החסר. אל תתחיל על ידי משחק ה-Q מכיוון שאין "קילומטראז'" מספיק במשחק הזה בכלל. (4)   |
| 133 | היה מודע לעקרון המחסום וכך זה עובד :<br>אם אתה פותח 1♣ אז הכרזת המחסום שלך היא 2♣; אם אתה פותח 1♦ אז הכרזת המחסום שלך היא 2♦;<br>אם אתה פותח 1♥ אז הכרזת המחסום שלך היא 2♥; אם אתה פותח 1♠ אז הכרזת המחסום שלך היא 2♠;<br>אז אם אתה פותח את ההכרזה ולאחר מכן מכריז מעבר למחסום שלך בפעם הבאה, אתה מראה יד טובה יותר מאשר יד המינימום, בדרך כלל לפחות 15/16 HCP, יד שתוכל לשלוט במכרז בגובה 3. זה המכונה לרוב הכרזת Reverse bid, אבל עיקרון הכרזת המחסום הוא בדרך קל יותר להבנה. |
| 134 | אם שותפך עושה טעות אם תוכל להישאר רגוע אתה עדיין יכול להציל את היום - היה רגוע וראה את הטיפ של Lawrence (5)   |
| 135 | אם שום דבר אחר מפנה (מצביע), הובלה ב-A בסדרה שהכריז שותפך היא הגיונית ביותר. בכל דיוני סיכום המשחק-post mortems אתה תמיד תנצח אם תוביל בסדרת שותפך. אם יתברר שזה גרוע, האשם את שותפך על overcalling בסדרות באיכות גרועה.  |
| 136 | ב-Blackwood אם אתה לא בטוח מהי הסדרה השליט המוסכמת אז זאת הסדרה האחרונה שהוכרזה לפני שה-Blackwood הוכרז. כך במכרז:<br>1♠ 2♣<br>2♥ 4NT<br>4NT הוא Blackwood ו-Hearts מובן כעת שהיא הסדרה המשותפת המוסכמת   |
| 137 | אל תשאיר K או Q חשופים או על השולחן (זה גס) אם היריבים מובילים בסדרה כנגד חוזה 3NT שלך. אם בדומם שלך יש 6 Q ובידך יש K32 - עלה עם ה-Q של הדומם וקווה כי היריב הוביל מה-A. בדרך זו K3 שלך שנשארו בידך הם עדיין סוג של שמירה, הוא מוגן.   |
| 138 | שותפך פותח 12-14 1NT ויש לך יד עם 0-10 HCP ו 5- קלפים ב-Hearts או Spades או ב-Diamonds הכרז באופן מיידי כדי להציל: 2♠ או 2♥ או 2♦ בתור weak take-out.   |
| 139 | אם שותפך פותח 1♣ או 1♦ ויש לך תמיכה בסדרה הזאת אבל יש בידך 4 קלפים בסדרת Major אז הכרז את ה-Major. אתה תמיד יכול לתת תמיכה מאוחרת לסדרת ה-minor בהמשך המכרז. סדרת 4 קלפי ה-Major בשלב זה של המכרז היא מקודשת.   |
| 140 | כדי להשיב אתה צריך רק 6 HCP ועם כל ידיים של 6 HCP אתה צריך לעשות זאת כי שותפך יכול להיות עם יד טובה באמת ואז ביניכם, ייתכן שיהיה באפשרותכם לבצע משחק מלא. עם זאת, אם השחקן בינך לבין שותפך מכריז (מתערב) אז אתה משוחרר מהמשך ההכרזה עם 6 HCP בלבד, אלא אם כן אתה יכול לתמוך, בינתיים, אל תכריז. אתה יודע שלשותפך יש עוד הכרזה.  |
| 141 | אם אתה צריך לסלק 2 קלפים עליונים מהידיים של היריבים כדי לבצע את החוזה 3NT שלך והם תוקפים סדרה אשר ברשותך 2 קלפים עליונים שלהם, עכב למשך סיבוב אחד, לנתק התקשורת בין 2 המגנים.   |
| 142 | אם אין לך trump control שליטה בשליט (אין A) והיריבים תוקפים סדרה בעייתית שלך לא בשליט, שבה יש לך A54 ייתכן שיהיה עליך לזרוק 54 על זוכים בסדרה הצדדית לפני שתיגע בשליטים. לפעמים השלך מפסידים לפני משיכת שליטים.   |
| 143 | אל תחתוך ביד הארוכה. רוב הזמן זה לא ישיג דבר כי אתה ספרת קלפים אלו בתור הזוכים. בנוסף יכול להיות שאתה מסכן את החוזה שלך מפני שאתה מאבד את השליטה בסדרת השליט. יגמרו לך השליטים!   |
| 144 | עם סדרת שליט ארוכה וחזקה בין 2 הידיים חתוך גבוה מספיק כדי שלא לקבל חיתוך מהיריב בקלף שליט גבוה יותר - Over-ruffed. התהדר (התרברב) בכך.  |
| 145 | אם שחקן פתח INT (12-14 או 15-17) ואתה בסופו של דבר הכרוז, אתה יכול לחשב באופן מיידי את 2 הידיים של המגנים ולהבין היכן כל קלפי המפתח נמצאים.   |
| 146 | אם שותפך מכריז 2 סדרות אתה צריך לתמוך בסדרה השנייה של שותפך רק אם יש לך תמיכה של 4 קלפים. ביד הפותח אולי רק 4 קלפים בסדרה השנייה שלו.   |

|  |   |  |     |  |
|--|---|--|-----|--|
| 147  | כאשר בדומם יש 3 שליטים ו-void, אל תמשוך שליטים אלא נסה לעשות הרבה חיתוכים בדומם, היד הקצרה, ככל שתוכל.  |  |     |  |
| 148  | אל תחזור ותשחק שוב את אותה סדרה שהם (היריבים) הובילו במיוחד ב-No-Trump. אתה לא רוצה להיות עוזר למגנים, האין זאת?  |  |     |  |
| 149  | אם אתה חושב שכל הקלפים הנותרים שלך הם זוכים עדיין שחק מלמעלה למקרה שעשית טעות.  |  |     |  |
| 150  | <p>לפתיחת 1NT אתה לא צריך מכובדים בכל הסדרות. כל עוד ידך 4333 או 4432 או 5332 אתה יכול לפתוח 1NT כך עם:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>♠ A K 7 6</li> <li>♥ A K 8</li> <li>♦ 9 5 4</li> <li>♣ 4 3 2</li> </ul> <p>פתח 1NT וכאן יש לך 2 סדרות ללא כל מכובדים. הדבר נכון גם כאשר אתה משחק ב-N חזק המבטיח 15-17 נק'.<br/>אם יש בידך HCP 4/5 ותמיכה טובה של 4 קלפים בסדרת ה-Major אל תפחד להשיב 2 באותו Major, כך עם</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>♠ A 9 7 6</li> <li>♥ 8 7 5 4</li> <li>♦ 5 4</li> <li>♣ 4 3 2</li> </ul> <p>השב 2♥ כאשר שותפך פתח ב-1♥ ידך יכולה להיות הרבה יותר גרועה מזה אל תתבייש כאן - זה לא יהרוג אותך להכריז 2♥.</p> |  |     |  |
| 151  | <p>השותף פותח 1NT ויש לך יד נוראה ללא נקודות אבל יש לך סדרת 5 קלפים, אז זכור לעשות WEAKNESS TAKE-OUT BID והשב 2♠ או 2♥ או 2♦ - אל תתעצל ופשוט תעבור-pass.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>♠ 9 7 6</li> <li>♥ 8 7 5 4 2</li> <li>♦ 9 5 4</li> <li>♣ 4 3</li> </ul> <p>השב 2♥ וצפה שהשותף עכשיו יעבור- Pass (6)</p>  |  |     |  |
| 152  | <p>Singletons ו-Voids הם ממש טובים כאשר יש לך התאמה, אבל כאשר אין לך התאמה הם אינם שווים כלום</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>♠ K 8 7</li> <li>♥ 8 7 5 4</li> <li>♦ K Q 9 5 4</li> <li>♣ 4</li> </ul> <p>השב 3♥ וצפה מהשותף עכשיו לעבור-pass. כאשר השותף פותח 1♥, ידך עכשיו משתפרת עם Singleton</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>♠ K 8 7</li> <li>♥ 8</li> <li>♦ K Q 9 5 4</li> <li>♣ 8 7 5 4</li> </ul> <p>השב 1NT כאשר השותף פותח 1♥ עכשיו חוסר ההתאמה Singleton שלך שווה אפס.</p>   |  |     |  |
| 153  | <p>שתיקה שווה זהב. אם הכרזת הפתיחה היא 1 בסדרה ולך, השחקן הבא, יש את אותה הסדרה או יד מאוזנת של HCP 13/14 אתה חייב לעבור-pass.</p>  |  |     |  |
| 154  | <p>כל בעיות Rebid מתרחשות בדרך כלל בגלל ששכחת לפתוח 1NT מלכתחילה - אז אל תשכח לעשות זאת גם עם 5 קלפים סבירים ב-Major. כך עם: משחק weak No Trump ללא שליט-חלש פתח ב-2-אלה 1NT.</p>   |  |     |  |
| 155  | <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> <ul style="list-style-type: none"> <li>♠ A J 9 4 2</li> <li>♥ J 5 3</li> <li>♦ A K 7</li> <li>♣ 9 5 4</li> </ul> </td> <td style="width: 10%; text-align: center; vertical-align: middle;">וגם</td> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> <ul style="list-style-type: none"> <li>♠ A K 6</li> <li>♥ 8 5 3</li> <li>♦ A K 7 2</li> <li>♣ 8 5 4</li> </ul> </td> </tr> </table>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>♠ A J 9 4 2</li> <li>♥ J 5 3</li> <li>♦ A K 7</li> <li>♣ 9 5 4</li> </ul> | וגם | <ul style="list-style-type: none"> <li>♠ A K 6</li> <li>♥ 8 5 3</li> <li>♦ A K 7 2</li> <li>♣ 8 5 4</li> </ul> |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>♠ A J 9 4 2</li> <li>♥ J 5 3</li> <li>♦ A K 7</li> <li>♣ 9 5 4</li> </ul> | וגם   | <ul style="list-style-type: none"> <li>♠ A K 6</li> <li>♥ 8 5 3</li> <li>♦ A K 7 2</li> <li>♣ 8 5 4</li> </ul>   |     |  |

|     |   |
|-----|---|
| 156 | <p>כאשר אתה מבצע עקיפה תכנן היכן אתה רוצה להיות, ותכנן להישאר באותה יד אם אתה צריך לעקוף יותר מפעם אחת. כך בחלוקה הבאה:</p> <p style="text-align: center;">AQT7<br/>K754 2<br/>J986</p> <p>שחק את ה-J בתחילה מפיל את ה-T מהדומם או ה-9 תחילה מפיל ה-7 מהדומם אתה רוצה להיות בדרום כדי לבצע את העקיפה 3 פעמים כך הישאר בדרום</p>                               |
| 157 | <p>רוב הזמן זה הדבר הטוב ביותר לבצע חיתוכים בדומם שלך במקום ביד שלך. הדומם תמיד יהיה היד הקצרה בשליטים והיד שלך תהיה יד הארוכה. חיתוך ביד הקצרה, הדומם, לכן ייצר לקיחות נוספות. אם תחתוך ביד שלך, היד הארוכה, רוב הזמן אתה לא תשיג הרבה, כי אתה כבר ספרת אותם כלקיחות. 5 לקיחות או 4 לקיחות וחיתוך אחד או 3 לקיחות ו-2 חיתוכים עדיין עושים 5 לקיחות בלבד.</p> |
| 158 | <p>אם לא מתבקשת הובלה אחרת אז הובל בשליט - זה בדרך כלל יהיה בטוח.</p>   |
| 159 | <p>מחפש לקיחות מ-543 מול QJ7, הובל מהיד-543 פעמיים ויש לך סיכוי של 75% של בניית לקיחה אחת בעקיפת ה-A-וה-K של היריבים.</p>   |
| 160 | <p>שמר סדרות ארוכות גם אם אתה לא מחזיק בקלפים גבוהים מספיק. כך עם A7653 מול 842 אם לבצע דרך עם הזאת בסופו של דבר הסדרה תייצר 3 לקיחות נוספות עבורך אם קלפי היריבים מתחלקים 2-3. (סיכוי 68%).</p>  |
| 161 | <p>חוק (כלל) ה-1: אם נותר רק קלף שליט גבוה יותר מכל (קלפי השליט) שלך אז רוב הזמן זה נכון שלא למשוך אותו בגלל שער החליפין הגרוע (2 עבור 1)</p>   |
| 162 | <p>אם הכרוז מוביל Q מהדומם ויש לך את ה-K אל תכסה אם יש גם J בדומם. אל תכסה הראשון, כאשר אתה יכול לראות מכובדים רצופים. הסיבה שאתה מכסה מכובד עם מכובד היא לנסות לקדם את הקלף מתחתיו, אבל אתה יכול לראות את המכובד (J כאף), שאתה מנסה לקדם, עדיין בדומם.</p>   |
| 163 | <p>שחק סדרה אחת בכל פעם ואז אתה יכול לעקוב אחר כמה קלפים מהן שוחקו. ספירה של יותר מסדרה אחת היא כמעט בלתי אפשרית כשאתה שחקן מתחיל.</p>  |
| 164 | <p>שחק למניעת החסימה של מכובדים בהקדם האפשרי לפני שהם נותנים לך להצטער. עם KQ מול AJ543 שחק הסדרה הזאת בתחילה. אם אתה עושה את זה אז לאחר מכן לא תצטרך ל-overtake.</p>   |
| 165 | <p>אם אתה משיב 3 בסדרה כאשר שותפך פותח INT זה מראה יד חזקה מאוד, בדרך כלל HCP 15+, מחפש סלאם.</p>   |
| 166 | <p>אל תעוות צורת ידך אם יש לך 2-3-4 פתח 1 בסדרות שלך ו-rebid ללא שליט: אם תנסה ל-rebid הסדרה האחרת שותפך יחשוב שצורת ידך 4-5 שאתה לא מחזיק.</p>   |
| 167 | <p>אם תשובות שותפך בגובה 2 מבטיחות +8 נקודות (10 עם חלוקה) ואתה עכשיו קופץ בסדרה המקורית, זה עכשיו מחייב למשחק מלא. אם יש לך 15/16 נקודות וסדרה של 6 קלפים ולשותפך יש +10 נקודות, אז אתה בהחלט צריך לבצע את החוזה. האם לא?</p>  |
| 168 | <p>בחוזה בסדרה העדף לבסס סדרה שנייה כדי לבצע את החוזה שלך מאשר באופן אקראי לחתוך קלפים רק בגלל שיש לך קוצר, במיוחד אם הקוצר הוא ביד הארוכה בשליטים ואתה תבצע לקיחות בסדרת השליט הזאת ללא קשר.</p>   |
| 169 | <p>אם אתה קצר בכניסות לסדרה הארוכה של הדומם שיש לבסס אז עכב משיכת שליטים ולמעשה השתמש בשליטים ככניסות לאחר שבססת כבר את הסדרה.</p>  |
| 170 | <p>כשאתה מגן אתה צריך לדבוק בכללים של הכרוז של משחק הקלף הגבוה מיד הקצרה כך שאם השותף מוביל בקלף הרביעי מלמעלה ובידך AQ6, וודא שאתה תזכה בלקיחה הראשונה עם ה-A ותחזור עם ה-Q (קלפים גבוהים מהיד הקצרה) כך אתה לא תקבל חסימה. אתה יודע ששותפך הוא היד הארוכה כי הוא הוביל את הסדרה.</p>  |
| 171 | <p>אם יש לך מכובד בסדרת שותפך למעט ה-A אז הובל קלף נמוך לשמור על המכובד רק למקרה שהשותף צריך כניסה אל ידך מאוחר יותר במשחק. קלף נמוך מבטיח מכובד בסדרת השותף.</p>   |
| 172 | <p>כאשר אתה מקבל ההובלה אל תגבה זוכים בסדרת הכרוז - אתה תעזור לצד הכרוז יותר מאשר לצד ההגנה.</p>  |
| 173 | <p>כשאתה מוביל כמובן שאתה צריך להביל מראש של רצפים. עם זאת, כאשר אתה עוקב בסדרה אתה צריך לעשות את ההיפך וליישר קו עם הנמוך ביותר של קלפים רצופים.</p>   |
| 174 | <p>בכל פעם שאתה עומד לשחק A חשוב-האם אני צריך לנסות את ה-Q ולעקוף? האם עליי לחכות כי אני במושב שני ולראות מה עושה והשותף (יד 2 משחקת נמוך).</p>   |
| 175 | <p>ברוב המקרים זה לא נכון לחזור ולשחק בסדרה, שהיריבים הובילו. האם אתה משחק לפי החליל שלהם או לפי שלך?</p>   |
| 176 | <p>האם בכל פעם שאתה הותך אתה משיג משהו? אם חתכת ביד הארוכה, כנראה שלא אז אל תחתוך למען החיתוך.</p>  |
| 177 | <p>אתה בדיוק התכוונת לפתוח ♠1 והיריבים פתחו ♠1 פשוט תאמר pass כי אתה נמצא בעימות איתם, אז למה להסתבך</p>  |
| 178 | <p>אם הכרוז הכריז 2 סדרות ובסופו של דבר הכריזו חוזה בסדרת ההכרזה השנייה ויש לך קלפים בסדרה שהוכרזה ראשונה ע"י הכרוז, הובל בשליט. בדומם לא יכולים להיות יותר מדי קלפים בסדרה זו, ואם אתה רוצה לנצח לקיחות בסדרה זאת אתה צריך למשוך שליטים בכל הזדמנות כך הובל בשליט.</p>   |
| 179 | <p>בכל פעם שאתה מכריז אתה לא צריך להתאים את ההכרזה אל היד, אבל אתה צריך לומר "מה אני עושה, אני פותח, אני משיב או שאני overcalling?" אם אתה עושה את זה אתה לא תתבלבל בספירת הנקודות - לדוגמא פתיחת 1NT - למשל היא 12-14, תשובת 1NT היא 6-9 אבל 1NT overcalling הוא 16-18.</p>  |

|           |  |           |             |         |             |         |             |         |         |  |  |   |   |   |         |  |  |   |       |   |     |  |  |   |       |
|-----------|--|-----------|-------------|---------|-------------|---------|-------------|---------|---------|--|--|---|---|---|---------|--|--|---|-------|---|-----|--|--|---|-------|
| 180       | עם סדרת שליט מגעילה A543 מול 9762 שחק קלף נמוך מכל יד ואז שחק ה-A ולאחר מכן היריבים יוכלו ליהנות מהניצחון האחרון בשליט בכל זמן שירצו לעשות זאת.  |           |             |         |             |         |             |         |         |  |  |   |   |   |         |  |  |   |       |   |     |  |  |   |       |
| 181       | מהי משמעות הובלה מסדרה בראשות A כנגד חוזים בסדרה (הובלה גרועה) – למה הכוונה? אם יש לך קלפים בסדרה כגון A65 או A932 ואתה מוביל קלף מסדרה זו, תמיד אתה עוזר לכרוז יותר ממה שאתה עוזר לעצמך. במצב הבא אם אתה נמנע להוביל קלפים בסדרה, ה-A שלך ינצח לפחות 2 לקיחות, אבל אם אתה משחק את ה-A שלך או מוביל קלף נמוך אתה מאפשר לכרוז לזכות ב-2 לקיחות. הערת המתרגם: כעיקרון, אין להוביל מתחת ל-A נגד חוזה בשליט. (7)   |           |             |         |             |         |             |         |         |  |  |   |   |   |         |  |  |   |       |   |     |  |  |   |       |
| 182       | לפני שאתה מתחמק בלקיחה הראשונה בחוזה No trump, עשה זאת רק אם אתה מרוצה מהאפשרות שהמגנים יעברו לסדרה אפילו יותר גרועה. אם המגן הוביל קלף 2 - הרביעי מלמעלה אז הוא הוביל כנראה מסדרה של 4 קלפים, אז אולי הוא לא יכול לעשות כל כך הרבה נזק בסדרה שהובלה כפי שנדמה לך בתחילה כאפשרות.  |           |             |         |             |         |             |         |         |  |  |   |   |   |         |  |  |   |       |   |     |  |  |   |       |
| 183       | גם כאשר אין לך את כל קלפים העליונים אתה עדיין חייב לאכוף את הכלל לשחק קלף גבוה מהיד הקצרה כדי שלא להגיע לחסימה. כך עם: Q-J-7-6 מול K-3-2 שחק את ה-K בתחילה. T-8-4 מול Q-J-5-3-2 שחק ה-T בתחילה.  |           |             |         |             |         |             |         |         |  |  |   |   |   |         |  |  |   |       |   |     |  |  |   |       |
| 184       | אם אין לך שליטה על סדרת השליט (אין A) אז לפעמים לפני משיכת השליטים ייתכן שתצטרך להשליך מפסיד קודם לכן. כך בחוזה Spade כאן על מנת לבצע את 10 הלקיחות אתה תצטרך לשחק 2 סבבים של Hearts מיד כדי להשליך אחד המפסידים ב-Diamond שלך:  |           |             |         |             |         |             |         |         |  |  |   |   |   |         |  |  |   |       |   |     |  |  |   |       |
|           | <table border="1"> <tr> <td>♠</td> <td>K J 9</td> <td></td> <td></td> <td>♠</td> <td>Q 8 7 5 4 3</td> </tr> <tr> <td>♥</td> <td>A K T 3</td> <td></td> <td></td> <td>♥</td> <td>6</td> </tr> <tr> <td>♦</td> <td>Q 9 6 3</td> <td></td> <td></td> <td>♦</td> <td>8 7 2</td> </tr> <tr> <td>♣</td> <td>J 5</td> <td></td> <td></td> <td>♣</td> <td>A Q 4</td> </tr> </table>  | ♠         | K J 9       |         |             | ♠       | Q 8 7 5 4 3 | ♥       | A K T 3 |  |  | ♥ | 6 | ♦ | Q 9 6 3 |  |  | ♦ | 8 7 2 | ♣ | J 5 |  |  | ♣ | A Q 4 |
| ♠         | K J 9  |           |             | ♠       | Q 8 7 5 4 3 |         |             |         |         |  |  |   |   |   |         |  |  |   |       |   |     |  |  |   |       |
| ♥         | A K T 3  |           |             | ♥       | 6           |         |             |         |         |  |  |   |   |   |         |  |  |   |       |   |     |  |  |   |       |
| ♦         | Q 9 6 3  |           |             | ♦       | 8 7 2       |         |             |         |         |  |  |   |   |   |         |  |  |   |       |   |     |  |  |   |       |
| ♣         | J 5  |           |             | ♣       | A Q 4       |         |             |         |         |  |  |   |   |   |         |  |  |   |       |   |     |  |  |   |       |
| 185       | ספור רק סדרה אחת בכל פעם - השליטים קודם לכן, ואחר כך "שכח אותם" וספור סדרה אחרת.   |           |             |         |             |         |             |         |         |  |  |   |   |   |         |  |  |   |       |   |     |  |  |   |       |
| 186       | אם יש לך החזקה בסדרה כמו A54 או K43 או AQ8 או AJT5 או KJ6 ואתה מוביל נגד חוזה בסדרה הימנע מלהוביל מהחזקות אלה. לעתים קרובות יותר מאשר לא, זה עוזר לכרוז יותר מאשר לצד ההגנה. זה ידוע שלא להוביל ממכובד שאינו נתמך או מ-Tenace (רצף שבור).  |           |             |         |             |         |             |         |         |  |  |   |   |   |         |  |  |   |       |   |     |  |  |   |       |
| 187       | אם יש לך יד נוראה התעלם מלהוביל בקלף הרביעי מלמעלה של הסדרה הארוכה שלך ובצע הובלה בסדרה הקצרה ונסה למצוא את שותפך - בדרך כלל ב-Major. אם היריבים לא הכריזו transfer או הכרזת Stayman אז כל הסימנים מצביעים על כך שלשותף חייב להיות ה-Major הזה.  |           |             |         |             |         |             |         |         |  |  |   |   |   |         |  |  |   |       |   |     |  |  |   |       |
| 188       | לאחר ששותפך overcalled אתה צריך תמיכה של רק 3 קלפים בגלל ששותפך מבטיח 5 קלפים בסדרה.   |           |             |         |             |         |             |         |         |  |  |   |   |   |         |  |  |   |       |   |     |  |  |   |       |
| 189       | אם אתה רוצה לעשות take-out ב-Clubs לאחר INT אתה מכריז 2♣ ולאחר מכן חוזר על 3♣. ושותפך צריך עכשיו לעבור-pass. כדי לבצע את ההכרזה הזאת אתה צריך סדרת 6 קלפים.  |           |             |         |             |         |             |         |         |  |  |   |   |   |         |  |  |   |       |   |     |  |  |   |       |
| 190       | אל תסבול מ-Singleton Syndrome (תסמונת) - זה לא טוב לבריאות הברידיגי שלך - שותפך מכריז No-Trump ויש לך את ה-Singleton הנורא, היה מאושר ותעבור-pass. שותפך יודע מה הוא עושה.   |           |             |         |             |         |             |         |         |  |  |   |   |   |         |  |  |   |       |   |     |  |  |   |       |
| 191       | אם המשיב חוזר על הסדרה הראשונה בגובה 2- ידו חלשה מאוד עם 6 קלפים בסדרה, הוא צריך שיהיו לו 6 קלפים כי הוא דחה את 2 סדרותיו של הפותח והתעקש על שלו.  |           |             |         |             |         |             |         |         |  |  |   |   |   |         |  |  |   |       |   |     |  |  |   |       |
| 192       | כאשר אתה מגן אסים ומלכים נועדו לנצח את המכובדים של הכרוז לכן הובלת A שאינו נתמך או K רק מסייעת לצד הכרוז יותר מאשר לצד ההגנה.  |           |             |         |             |         |             |         |         |  |  |   |   |   |         |  |  |   |       |   |     |  |  |   |       |
| 193       | מה עושה יד של 13 נק' לטובה ומהי יד 13 גרועה?<br>היד משמאל 13 גרוע ואילו היד מימין 13 נק' טובות מאוד ואתה צריך לקבל את ההזמנות אם וכאשר השותף מזמין<br><table border="0"> <tr> <td>♠ A 5 4 3</td> <td>♠ K Q T 9 5</td> </tr> <tr> <td>♥ K 4 3</td> <td>♥ A T 9</td> </tr> <tr> <td>♦ K Q 4</td> <td>♦ K J 9</td> </tr> <tr> <td>♣ J 6 5</td> <td>♣ T 9</td> </tr> </table> כך 2-3 ו-4 ויד מאוד מאוזנת הופכות ל-13 גרוע ו-9-10 וסדרות 5 קלפים הופכות ל-13 נק' טובות. | ♠ A 5 4 3 | ♠ K Q T 9 5 | ♥ K 4 3 | ♥ A T 9     | ♦ K Q 4 | ♦ K J 9     | ♣ J 6 5 | ♣ T 9   |  |  |   |   |   |         |  |  |   |       |   |     |  |  |   |       |
| ♠ A 5 4 3 | ♠ K Q T 9 5  |           |             |         |             |         |             |         |         |  |  |   |   |   |         |  |  |   |       |   |     |  |  |   |       |
| ♥ K 4 3   | ♥ A T 9  |           |             |         |             |         |             |         |         |  |  |   |   |   |         |  |  |   |       |   |     |  |  |   |       |
| ♦ K Q 4   | ♦ K J 9  |           |             |         |             |         |             |         |         |  |  |   |   |   |         |  |  |   |       |   |     |  |  |   |       |
| ♣ J 6 5   | ♣ T 9  |           |             |         |             |         |             |         |         |  |  |   |   |   |         |  |  |   |       |   |     |  |  |   |       |
| 194       | עם A מול KQT96 שחק את ה-A הזה מוקדם לפני שהוא יצטרך אותך מאוחר יותר ואתה תקבל חסימה.   |           |             |         |             |         |             |         |         |  |  |   |   |   |         |  |  |   |       |   |     |  |  |   |       |
| 195       | בדרך כלל זה נכון, לשחק בחזרה בסדרה בה השותף הוביל, אולי הוא מחפש חיתוך או שהוא רוצה להגיע לביסוס הסדרה שלו. ARYPS trump No- תמיד חוזר בסדרה של שותפך Always Return Your Partner's Suit.  |           |             |         |             |         |             |         |         |  |  |   |   |   |         |  |  |   |       |   |     |  |  |   |       |
| 196       | אם אתם עושה כל סוג של הכרזה מגבילה limit bid אתה לא צריך להכריז שוב (אלא אם הוזמנת או חויבת). אם אתה פותח INT והמכריז נעשה תחרותי והשותף שלך מתחרה לגובה 3, אל תכריז לגובה 4. שותפך קיבל את ההחלטה להתחרות לגובה 3. אם הוא היה חושב שהוא יכול לבצע 4 הוא היה מכריז בעצמו 4.  |           |             |         |             |         |             |         |         |  |  |   |   |   |         |  |  |   |       |   |     |  |  |   |       |

|     |  |
|-----|--|
| 197 | עם A6532 מול KJ87 אתה הולך לעקוף ה-J ולהוביל נמוך מהצד של A6532 אבל לפני שאתה יוצא לעקיפה שחק את ה-A תחילה רק במקרה שנשארה ליריב מצד ימין Singleton Q ולא יהיה צורך לעקוף. אתה תרגיש ממש חולה אחר כך להתחייב לעקיפה מיידית מאוחר יותר ולגלות שה-Q הייתה Singleton כל הזמן. |
| 198 | עם T86 מול AQ954 שחק ה-T ותן לו לרוץ לעקיפה. לסיכויים שלך לזכות ב-4 לקיחות יש שיעור הצלחה של 75%.  |
| 199 | הישאר עם אותה הסדרה כאשר אתה מגן כנגד חוזה No Trump. (א) הסדרה יכולה להפוך מבוססת ב) אתה לא פותח בסדרות אחרות.   |
| 200 | אם אתה מכריז pre-emptive overcall בסדרה בדירוג נמוך אתה צריך לקפוץ לגובה 4 בסדרה זאת. כך לאחר 1♥, 4♦ או 4♣ יהיו pre-emptive overcall.  |
| 201 | עם AQJT75 מול 932 בבקשה שחק ה-9 והישאר ביד נכונה לעשות עקיפה שנייה.  |
| 202 | אם שותפך פותח את ההכרזה והשחקן הבא INT overcalls ויש בידך 8 HCP או יותר זנק עם Penalty Double-יש לכם כוחות מאוזנים.  |
| 203 | כל מה שאתה צריך כדי להכריז WEAK TAKE-OUT של 2♣ או 2♥ או 2♠ אחרי שהשותף פותח INT הוא סדרת 5 קלפים, המאפשרים לשותפות שלך להחזיק לפחות 7 קלפים בסדרה (השותף הגרוע ביותר צריך להופיע עם תמיכת 2 קלפים)   |
| 204 | להכריז overcall אתה צריך סדרות באיכות טובה - אתה אומר בעקיפין, גם אם אנחנו לא נוכה במכרז, בבקשה הובל את הסדרה שלי, לכן AQxxx היא באיכות טובה, ו-Jxxxx או אפילו Qxxxx לא.   |
| 205 | לפעמים אתה צריך לבסס את הסדרה השנייה שלך לפני משיכת השליטים כי אתה צריך להשתמש בשליטים מאוחר יותר ככניסות חזרה לסדרה שבוססה.   |
| 206 | אם בידך קלפים זוכים בכל הסדרות זה סימן ברור למשוך שליטים ולא להסתכן שאחד מהזוכים שלך ייחתך.  |
| 207 | חשוב Stayman בכל פעם שהשותף פותח INT גם אם תפטור אותו לאחר שתחשוב על זה, אתה תמיד לוקח החוצה מטרייה, גם אם לא יורד גשם, וגם אתה לא תמיד משתמש בה.  |
| 208 | אם אתה יכול להרשות לעצמו חתוך עם גבוה, כדי למנוע overruffed  |
| 209 | מוביל מ-doubleton אז הובל בקלף העליון של ה-doubleton כך השותף יודע שיש לך 2 קלפים בסדרה. אם יש לך 3 קלפים נמוכים אז אמץ הכלל: Middle-Up-Down אמצעי-גבוה-נמוך (MUD כדי להבחין בין trebleton לבין doubleton).  |
| 210 | הובלת ה-T מ-4-9-T או מ-5-9-T הופכת להיות ההובלה הטובה במרבית הזמן שבו אתה תקוע מכל דבר אחר.  |
| 211 | בבקשה אל תחתוך ביד הארוכה והפחת כך את מספר השליטים. אתה תזכה בכל השליטים האלה ללא קשר.   |
| 212 | כדי להכריז take-out חלש לאחר INT אתה צריך סדרת 5 או יותר קלפים ולאחר מכן הבטחה של לפחות 7 שליטים (במקרה של תרחיש גרוע ביד השותף יהיו רק שניים).  |
| 213 | עם ידיים נוראיות 1-4-4-4 ורק 11 או 12 HCP פשוט עבור-pass כי יהיה לך בעיות בהמשך ב-rebidding.   |
| 214 | אם היריבים הכריזו 3 סדרות ואז בסופו של דבר סיימו ברביעית הובל בשליט-LEAD TRUMP.  |
| 215 | אם אתה משיב 2NT ישירות זה מראה HCP 11/12 מאוזנות, אם אתה הולך " מסביב לבתים " ועדיין מכריז 2NT זה עדיין מראה 11/12.  |
| 216 | מדוע אנחנו מושכים שליטים? כך אנו לא נקבל חיתוך הזוכים בסדרות הצדדיות! משוך שליטים גם עם קלפים גרועים בסדרת השליט.  |
| 217 | אנא השב בסדרת 4 קלפים ב-Major בתחילה, גם אם יש לך תמיכה של 4 קלפים ב-minor.  |
| 218 | אנא אל תכריז overcall עם יד מאוזנת של 13 HCP פשוט היה ממושמע ועבור-PASS.   |
| 219 | הישאר עם אותה הסדרה בזמן שהיא טרייה במוחק.   |
| 220 | אם 2 היריבים מכריזים ויש בידך 14 נקי עזוב המכרז כי אתה יכול להסיק כי הניקוד בידו של שותפך שואף לאפס.   |
| 221 | עם K-Q-8 מול 5-3-2 תצטרך להוביל פעמיים ל-K-Q לנהל הכניסות שלך היטב ואם יהיה צורך לזכות בלקיחה הראשונה בדומם.   |
| 222 | הסיבה שהיד השנייה משחקת נמוך כי השותף הוא עדיין שם ויסיים את הלקיחה (יגמור את העבודה).   |
| 223 | שתיקה היא זהב, במיוחד כאשר יש לך את אותן הסדרות של היריבים.  |
| 224 | אל תשחק את קלפי השליטה (קונטרולים) הגבוהים בסדרות של היריבים, זה ישים הן לכרוז והן לכל מגן.  |
| 225 | בבקשה היה תחרותי - דחוף את היריבים גובה אחד למעלה ותראה אותם הולכים אחד למטה.  |
| 226 | כנגד חוזה בסדרה אל תוביל מ-KJ765 כל הדרך מסביב ל-AQ של הכרוז למחלקת מתנות חינם.  |
| 227 | כמו שהכרוז לא משחק לידיים של היריבים. אל תשחק בחזרה את הסדרה שהוא הוביל.   |
| 228 | אם השותף עבר-pass על הכרזת הפתיחה שלך של 1♠ אז אתה מיד יודע שיש לו פחות מ-6 HCP.   |
| 229 | הובלה והמעקב בסדרה הן הפוכות: כשאתה מוביל נמוך המשמעות אני מעדיף אבל כאשר אתה עוקב בסדרה זה אומר לא רוצה, כשאתה מוביל גבוה אתה לא מעדיף, אבל כאשר אתה עוקב זה אומר רוצה.   |
| 230 | הובלת T מ-T9 היא לעתים קרובות מאוד הובלה טובה כי היא יוצרת עמדה כנגד הדומם.  |

|     |  |
|-----|--|
| 231 | כאשר אתה בהגנה, אסיים ומלכים נועדו כדי לנצח קלפים גבוהים.  |
| 232 | כאשר ההכרזות הולכות 1NT - 2NT והפותח ממשיך ב-4NT תגובה זו היא כמותית-Quantitative והיא מזמינה ל-6NT ואומרת לפותח להכריז 6 אם ידו מקסימאלית (14 - אם weak No-Trump או 17 - אם NT חזק או 22 לאחר 2NT) ורק לעבור-pass עם מינימום.             |
| 233 | ביד שנייה אל תמהר לחתוך. ייתכן שלשותף יש קלף גבוה יותר, ולכן אין צורך לחתוך. כמו כן על ידי החיתוך, זה שווה ערך ליד שנייה משחקת גבוה וכפי שכולנו יודעים יד שנייה משחקת נמוך. השותף הוא עדיין שם ללקיחה הנוכחית.                             |
| 234 | אל תוביל מלכים ומלכות Singleton או doubleton Q. הן ההובלות הגרועות ביותר במשחק הברידיג'  |
| 235 | היריב מוביל Club נמוך ובדומם יש Q5 וביד שלך יש A72 נסה את ה-Q בלקיחה הראשונה בתקווה שהיריב מצד שמאל הוביל מתחת ל-K. אל תשאיר את ה-K או ה-Q חשופים על שולחן כי זה "גס"  |
| 236 | אם השותף פותח 1♣ ויש לך 2 סדרות 4 קלפים כאשר אתה מגיב הכרז בבקשה מלמטה למעלה עם סדרות 4 קלפים. כך עם:<br>♠ 5 4<br>♥ A K 5 4<br>♦ Q 7 4 3<br>♣ A 4 2  |
| 237 | השב 2♦ כאשר השותף פותח 1♠ כי זאת הסדרה הראשונה מלמטה למעלה.<br>אם אתה פותח את ההכרזה במושב ראשון והשני אתה מבטיח REBID וחייב ללכת עם זה עד הסוף. במושבים 3 ו-4 אם השותף כבר עבר, עכשיו החובה של rebid מוכן כבר לא חלה עליהם.               |
| 238 | אם השותף פותח 1♣ ויש לך 2 סדרות 4 קלפים, כאשר אתה מגיב הכרז בבקשה במעלה הקו (מלמטה למעלה) עם רביעייה.<br>♠ A K Q 3<br>♥ J 8 7 3<br>♦ 7 2<br>♣ 9 7 2  |
| 239 | כך כאן אתה משיב 1♥ כי זו הסדרה הראשונה במעלה הקו ברצף זה.<br>עם 6 מול AKJT83 וודא שאתה עוקף ושחק ה-6 וכאשר השחקן הבא משחק נמוך נסה את ה-J (או ה-T). משחק AK מלמעלה הוא במידה רבה כנגד כל הסיכויים בציפייה שלאחד השחקנים יש לו Q doubleton. |
| 240 | המבנה של 1NT rebidding מראה יד מאוזנת של HCP 15/16 ו-2NT מראה HCP 17/18 מאוזנת נעשה רק אם השותף שהשיב מבטיח HCP 6+.  |
| 241 | הובלת T מ-T9 היא לעתים קרובות הובלה טובה מאוד כי היא יוצרת עמדה כנגד הדומם. (=230)   |
| 242 | אם השותף פותח 1♣ ויש לך 2 סדרות 4 קלפים הכרז בבקשה במעלה הקו עם סדרות 4. כך השב 1♥ עם היד הבאה ולא 1♠.<br>♠ A K 7 6<br>♥ J 4 3 2<br>♦ 4 3 2<br>♣ 3 2   |
| 243 | אם אתה עובר-pass בתחילה והשותף מכריז סדרה שאתה רוצה אז אתה יכול לחזור למכרז-השותף לא מצפה לגן ורדים- השותף יודע עכשיו יש לך פחות מ-6 HCP ולא יתרגש יותר מדי ויעניש אותך על התחרות.   |
| 244 | הובלה ומשחק המעקב בסדרה הם הפוכים כאשר אתה מוביל קלף נמוך זה אומר רוצה-מעדיף אבל כאשר אתה עוקב בסדרה זה אומר לא רוצה, כשאתה מוביל קלף גבוה אתה לא רוצה, אבל כאשר אתה עוקב בסדרה זה אומר מעדיף המשך.  |
| 245 | אם השותף ממיר INFORMATIVE Double לעונשין על ידי Pass, הובל בשליט.  |
| 246 | הסתמך על סדרה שנייה לכל הלקיחות שלך במיוחד עם AQ9654 מול singleton, חתוך הסדרה פעמיים ואולי כל השאר יהיה זוכים   |
| 247 | כאשר אתה מוביל אתה מוביל את העליון של קלפים רצופים, אבל כשאתה עוקב בסדרה אתה משחק את הנמוך ביותר של קלפים רצופים (ההיפך הגמור), כך עם QJT הובל את ה-Q אבל כאשר עוקב בסדרה שתבצע שחק ה-T.   |
| 248 | 247=   |

|     |   |
|-----|---|
| 249 | הטכניקה למשיכת שליטים כאשר יש לך A543 מול 9876 היא לשחק נמוך אחד מכל יד ולאחר מכן כאשר אתה מקבל חזרה ההובלה שחק את ה-A. הם יוכלו לשחק את הזוכה שלהם בכל זמן ועדיין תהיה לך שליטה ביד כאשר הסדרה מתחלקת 4-1. |
| 250 | כאשר אתה מוביל בסדרת שותפך הובל A מ-A doubleton, לא בקלף נמוך.  |
| 251 | כאשר ההכרזות הולכות 1♥ - 1♣ - השב - אם הפותח עכשיו 2♥ rebids ידו מינימאלית עם 13/14 נקי ו-3♥ rebid הוא 15-17 ו-4♥ יהיה 18/19.   |
| 252 | בצע הכרזות שנשמעות כמו (מתארות) את היד שלך כך שאם היד ארוכה וחזקה הכרו את סדרתך ואז הכרו בקפיצה Jump Rebid בסדרה המקורית.   |
| 253 | אנא בנה-פתח לקיחות, כך עם 9643 מול QJ3 הובל לכיוון ה-QJ3 ובנה לקיחה אחת לפחות והובל מהצד של 9643 פעמיים בתקווה למכובדים מפוצלים.  |
| 254 | בבקשה אל תמהר לשחק את ה-A של הדומם כאשר יש לך את ה-Q בידך - אתה עשוי להיות מסוגל לנצח הלקיחה הראשונה עם ה-Q שלך.  |
| 255 | אם אתה חותך ביד הקצרה אתה מייצר לקיחות נוספות, לעומת זאת אם אתה חותך ביד הארוכה אתה כנראה תזכה בלקיחות האלה כלקיחות בסדרת השליט ללא קשר.  |
| 256 | אתה באמת חייב לשחק בחזרה את הסדרה בה הוביל שותפך בלקיחה הראשונה במיוחד בחווי No-Trump.  |
| 257 | הכרזות הן כפי שהן נשמעות, אם כל שחקן חוזר על סדרה ברמה הנמוכה ביותר האפשרית הוא מראה יד מינימאלית ו-6 קלפים בסדרה. זה הולך, לפותח, למשיב ול-overcaller.   |
| 258 | T975 הוא כל כך קרוב לרצף כך שאתה צריך להוביל את ה-T, הובלת ה-Ts מ-T9s במשחק הברידג' היא תמיד הובלה טובה מאוד.   |
| 259 | באופן כללי מומלץ לא להוביל סדרה שהכריזו היריבים במיוחד נגד חוזה NT.   |
| 260 | לעתים לפני משיכת שליטים עליך לשחק את הסדרה השנייה שלך בהתחלה ואם יש צורך חתוך קלף בסדרה השנייה כדי לבסס אותה.   |
| 261 | נסה לשמור על מעקב אחר הסדרה השנייה שלך אשר יכולה בקלות להפוך למבוססת.   |
| 262 | עם AKJT מול Q שחק את ה-Q ו-overtake (כסה ה-Q עם קלף מכובד) כדי להיות ביד נכונה להמשיך בסדרה.  |
| 263 | לפעמים אתה צריך להפיל את ה-A בסדרת הצד לפני שתיגע בשליטים במקרה שאתה באמת צריך את סדרת השליט ככניסה שלך לסדרת הצד הזאת.   |
| 264 | עם Q-6-5 בסדרת השותף הובל ב-5 - קלף נמוך אומר שיש לך מכובד בסדרת השותף מאוחר יותר.  |
| 265 | אם יש סדרה ארוכה בדומם ויש בידך את ה-A של סדרה זאת, אל תמהר לקחת אותו ואתה תוכל לנתק הכרוז מהדומם.  |
| 266 | לפעמים לפני משיכת שליטים עליך ללכת בהתחלה על הסדרה השנייה שלך ואם יש צורך לחתוך קלף בסדרה שנייה זאת.  |
| 267 | דחוף את היריבים למעלה בגובה ההכרזות ואולי הם יפלו אחד למטה.   |
| 268 | עם 2 סדרות שחורות של 5 קלפים מעדיף כותב הטיפ לפתוח 1♣ ואז אתה יכול להראות את 2 הסדרות. (הגבוה יותר של חמישיות כך עם Spades ו-Clubs כשהן צמודות, סדרת ה-Clubs היא למעשה גבוהה יותר.                          |
| 269 | אם הכרוז מנסה לבסס סדרה, בבקשה אל תשחק סדרה זאת בחזרה ולעזור למטרת הכרוז.   |
| 270 | אם ביד השותף יש סדרת 6 קלפים ו-4 קלפים ב-Major והמשיב חוזר בסדרת Major זאת תמוך-SUPPORT- ברידג' הוא משחק שותפות.  |
| 271 | מבסס סדרות כמו אלו: QJT9 מול-54 - למרות שזאת יכולה להיות לא הסדרה הארוכה שלך - יש לה פוטנציאל ל-2 לקיחות.   |
| 272 | הכרזות הן כפי שהן נשמעות כל כך אם אתה רוצה לבצע הכרזה חלשה Retreat low, אם אתה רוצה לעשות הזמנה בסדרה המקורית הכרו בקפיצה, אם אתה רוצה להיות במשחק מלא, קפוף למשחק מלא. תחשוב איזה מסר אתה רוצה להעביר.     |
| 273 | הורד בדרגה (Downgrade) ידיים ללא אסים לפחות בנקודה אחת.   |
| 274 | ברגע ש-2 היריבים מכריזים אל תצטרף עם HCP 13/14 ביד מאוזנת.  |
| 275 | משחק weak No Trump (12-14 נקי) השותף פותח 1NT ויש לך HCP 9 ויד מאוזנת, פשוט אל תכריז כי הסך הכולל של הנקודות אף פעם יגיע ל-25.  |
| 276 | בכל המצבים הכרו את הסדרה הגבוהה יותר של חמישיות כלומר בעת פתיחה, כאשר הנך משיב ובמצב התערבות.   |
| 277 | 2♣ היא הכרזת הפתיחה החזקה ביותר שאתה יכול לעשות ומבטיח גם HCP 23+ או 10 לקיחות ב-Spades או ב-Hearts - משחק ביד שלך בעצמך.   |

|     |  |
|-----|--|
| 278 | עם AKT976 מול QJ בסדרת השליט שלך שחק את ה-Q ולאחר מכן J-Overtake כדי להיות ביד הנכונה כדי לסיים את משיכת השליטים שנתרו. זה יכול לחול גם ב-NT להיות ביד הנכונה ולא לקבל חסימה.  |
| 279 | כאשר אתה מגן אל תמהר לגבות אסים שאינם נתמכים בעיקר כאשר אסים אלה עשויים להיות האסים שישלטו בסדרות של היריבים.  |
| 280 | לעולם אל תשלול 4 קלפים ב-Major אומר שאתה לא שולל 4 קלפים ב-Major (בגובה אחד) בתגובה להכרזת השותף של 1♣ או 1♦ או אפילו פתיחת 1♥. כך עם:<br>♠ Q965<br>♥ 965<br>♦ Q87<br>♣ Q65<br>השב 1♠ כאשר שותפך פותח 1♦ למרות שידך מאוזנת.  |
| 281 | שים לב אם היריב מוביל בקלף-2 ואתה מיד יודע שהוא הוביל מסדרת 4 קלפים.   |
| 282 | עם יד טובה אם השותף פתח בהכרזה לעולם אל תתבייש להציג סדרה חדשה כדי לשמור על המכרז פתוח.  |
| 283 | לפעמים כדי לבצע חוזה יש להתמקד רק בביסוס סדרה אחת ולהשתמש בכל הריכוז שלך על סדרה זאת בלבד.   |
| 284 | אם השותף לא יכול להגיב בסיבוב הראשון אל תתרגש יותר מדי עם 19 ה-HCP שלך כי אתה יודע שיש ביד השותף פחות מ-6.   |
| 285 | משחק Weak No Trump חלש, rebid של 1NT מראה HCP 15/16 מאוזנות ו-rebid של 2NT מראה 17/18 מאוזנות ו-3NT יראה 19 HCP מאוזנות (זה עולה בזוגות לאחר 12-14)  |
| 286 | כנגד חוזי No Trump מומלץ שתוביל בקלף הביעי מלמעלה למשל מסדרה בראשות מכובד 4-2-5-7-K הובל את ה-4 אבל מסדרה ללא מכובד 2-4-5-7-9 הובל בקלף השני מלמעלה ה-7 כאן. ברגע שהשותף יודע כי הסדרה שלך היא לא טובה אז השותף עדיין יכול להמשיך בסדרה זו, אם ידו טובה או לעבור לסדרה אחרת אם לא. |
| 287 | תמיד הכרז את הסדרה הארוכה שלך. כך עם:<br>♠ 9 8 6 4 2<br>♥ A K Q J<br>♦ K 8<br>♣ 9 4<br>פתח בבקשה 1♠  |
| 288 | משמעות האמירה " לעולם אל תשלול 4 קלפים בסדרת Major " הינה שאתה לא שולל 4 קלפים בסדרת Major כאשר הינך משיבי לפתיחת השותף ב-1♦ או 1♣ או אפילו 1♥. אז כאן תשובת 1♥ כאשר שותפך פותח 1♣ למרות שידך בצורת 3-3-3-4:<br>♠ Q 7 6<br>♥ J 8 5 4<br>♦ K 6 3<br>♣ J 7 2                         |
| 289 | 3 תגובות חלשות ל-1 בסדרה הן: Pass, 2 באותה סדרה ו-1NT הכרזת " פח האשפה ".  |
| 290 | המבנה של re-bidding ב-No Trump עם HCP 15/16 עבור 1NT וכו' מניח כי השותף השיב- אם השותף לא השיב אז rebids אלה יוצאים החוצה מהחלון ביום קר מאוד. אם ההכרזות הולכות:<br>W N E S<br>1♣ NO NO 1♠  |
| 291 | 1NT עכשיו מול שותף שעבר מראה כעת HCP 18/19 כפי שאתה יכול להיות בכוחות עצמך לכל מטרה אינטנסיבית. תמיד חזור בסדרת שותפך במיוחד בחוזי No-Trump.   |
| 292 | 4th highest פירושו הקלף הרביעי בכיוון מלמעלה למטה, בדרך כלל קלף נמוך כמו 4 או 3, כל עם K-6-4-3 הובל ה-3 ועם A-J-9-5-2 הובל ה-5. אתה צריך לשמור הקלפים הגבוהים ככניסות כדי לקבל בחזרה את ההובלה לאחר שהסדרה בוססה.  |



|   |  |
|---|--|
| <p>לאחר שהיריב מכפיל 1NT שלכם אתה צריך למשוך לסדרת 6 הקלפים הבטוחה שלך במיוחד ללא נקודות אחרת היד שלך היא חסרת תועלת, אלא אם כן סדרה זו הופכת לשליט. אז כאן:</p> <p>♠ 4 3<br/>♥ 9 7 6 5 4 2<br/>♦ 4 3 2<br/>♣ 4 3</p>   | <p>293</p> <p>השב 2♥ בלי ה-Double ועוד יותר מכך עם ה-Double.</p> |
| <p>במושב שלישי, כמגן אם 2 קלפים נמוכים כבר שוחקו שחק קלף גבוה וגרום לשחקן האחרון לעבוד קשה עבור הלקיחה הנוכחית - יד שלישית משחקת גבוה.</p>  | <p>294</p>   |
| <p>אם אתה משיב 2NT ישירות זה מראה יד מאוזנת של HCP 11/12. אם אתה משיב בסדרה חדשה ולאחר מכן 2NT rebid כתגובה שלך זה עדיין מראה HCP 11-12 מאוזנות.</p>  | <p>295</p>   |
| <p>כדי לבצע הכרזת פתיחה אתה צריך או 13 HCP (12) או יד שעומדת בכלל ה-20. אל תפתח את ההכרזות עם ידי 9 ו-10 HCP. אתה תקבל את הסיכויים שלך מאוחר יותר, כאשר אתה יכול בהמשך להכריז overcall עם הידיים האלה.</p>  | <p>296</p>   |
| <p>אם שחקן מוביל בקלף 2 כנגד חוזה לא שליט שלך אז אתה מיד יודע שהוא הוביל מסדרת 4 קלפים כי אין שום קלף נמוך מ-2. כך אתה יודע את החלוקה של כל סדרה אחת בלקיחה ראשונה.</p>   | <p>297</p>   |
| <p>הובלה מראש רצף גוברת על הובלת הרביעי מלמעלה, כך מ-KQJ96 הובל ה-K - אם אתה מוביל את ה-9 הכרוז יכול בקלות לנצח הלקיחה הראשונה בלי שום לחץ בכלל עם ה-T.</p>   | <p>298</p>   |
| <p>כלל מספר 1 - אם נותר רק קלף מכובד אחד בשליט (בדרך כלל ה-Q) והוא גבוה מכול המכובדים שלך אז לא צריך למשוך אותו - שער חליפין גרוע של 2 ל-1, כאשר ה-Q תמיד תזכה ללא קשר.</p>   | <p>299</p>   |
| <p>אם ביד אחת יש קוצר (לחיתוך) אז תיצור קוצר שונה ביד אחרת.</p>   | <p>300</p>   |
| <p>עם A J 4 3 מול K 5 2 זאת יכולה להיות הסדרה הארוכה בין 2 הידיים בחוזה No Trump אבל תתמיד עם זה ועקוף עם ה-J ותפתיע את עצמך כאשר היא מייצרת 4 לקיחות. במצבים כמו אלו:</p> <p style="text-align: center;">A J 4 3<br/>Q T 9            8 7 6<br/>K 5 2</p>  | <p>301</p>   |
| <p>לעולם אל תשלול 4 קלפים בסדרת Major בגובה 1 כאשר הינך משיב, כך כאשר שותפך פותח 1♣ השב 1♠ ולא 1NT אם אתה יכול. כך עם:</p> <p>♠ Q 9 7 6<br/>♥ 7 6 5<br/>♦ K J 7<br/>♣ Q 7 3</p>   | <p>302</p> <p>השב 1♠</p>   |
| <p>עיקרון מחסום ההכרזה: -</p> <p>אם אתה פותח 1♣ הכרזת המחסום שלך היא 2♣<br/>אם אתה פותח 1♦ הכרזת המחסום שלך היא 2♦<br/>אם אתה פותח 1♥ הכרזת המחסום שלך היא 2♥<br/>אם אתה פותח 1♠ הכרזת המחסום שלך היא 2♠</p> <p>אם אתה עושה ה-rebid השני שלך מעבר להכרזת המחסום שלך אז אתה מראה ערכים נוספים של HCP 15/16 ולא ספירת 13 בלבד. אם יש בידך רק ספירת HCP 13 בלבד אז הטוב ביותר הוא ל-rebid הסדרה מקורית ולא לנסות ולהראות סדרה אחרת שעשויה להיות מעבר למחסום ההכרזה המקורית שלך.</p> <p>♠ A Q 9 5 4            ♠ A Q 9 5 4<br/>♥ 7 2                    ♥ 7 2<br/>♦ K Q 9 5 4            ♦ K Q 9 5 4<br/>♣ 7                        ♣ 7</p> <p>פתח 1♠ בשמחה ל-rebid עם זאת לאחר פתיחת 1♠ אם השותף משיב 2♥ אז בחוסר רצון אתה צריך rebid 2♠ ולהיות בתוך המחסום שלך</p> <p>פתח 1♠ בשמחה ל-rebid 2♦ על תגובה ♣2 שלו בתוך המחסום שלך</p> | <p>303</p>   |

|  |  |  |   |
|--|--|--|---|
| <p>עם צורת יד 4-4-4-1 פתח בסדרה שמתחת ל-Singleton ועם Singleton Club פתח 1♥ :</p> <p>♠ 7<br/>♥ A Q 5 4<br/>♦ A K 8 7<br/>♣ Q 9 5 4</p> <p>1♥ פתח</p>   | <p>♠ Q 9 5 4<br/>♥ 7<br/>♦ A Q 5 4<br/>♣ A K 8 7</p> <p>1♦ פתח</p> | <p>♠ A K 8 7<br/>♥ Q 9 5 4<br/>♦ 7<br/>♣ A Q 5 4</p> <p>1♣ פתח</p> | <p>♠ A Q 5 4<br/>♥ A K 8 7<br/>♦ Q 9 5 4<br/>♣ 7</p> <p>1♥ פתח</p> <p>304</p> |
| <p>305 אל תכריז overall עם ידיים מאוזנות של HCP 13/14, פשוט עבור-Pass.</p>   |  |  |   |
| <p>שותף עם שום דבר יכול להכריז 2♠ עם יד כזאת:</p> <p>♠ T 6 5 4 3<br/>♥ 7 6<br/>♦ T 6 5 4 3<br/>♣ 6</p> <p>אתה לא צריך ניקוד כלשהו כדי להכריז take-out חלש (לדעת מחבר הטיפ).</p> <p>306</p>   |  |  |   |
| <p>אם אתה משיב 2NT ישירות על פתיחת השותף של 1 בסדרה זה מראה HCP 11/12 מאוזנות, אם אתה משיב בסדרה חדשה ולאחר מכן rebid 2NT כתגובה שלך זה עדיין מראה HCP 11-12 מאוזנות.</p>  |  |  |   |
| <p>♠ Q 6 5 4<br/>♥ 7 6<br/>♦ K Q 9 7<br/>♣ A 7 4</p> <p>בהתחלה אתה משיב 1♠ כאשר השותף פותח 1♥ אבל אז rebid 2NT מעל rebid 2♣ של השותף.</p> <p>307</p>   |  |  |   |
| <p>במושב שלישי, כמגן, אם 2 קלפים נמוכים כבר שוחקו, שחק גבוה ועשה את העבודה של השחקן האחרון קשה - יד שלישית משחקת גבוה!</p> <p>308</p>  |  |  |   |
| <p>כלל מספר 1 - אם נשאר רק קלף שליט אחד בחוץ (בדרך כלל ה-Q) והוא גבוה מכול קלפי השליט שלך אז לא צריך למשוך אותו - שער חליפין גרוע של 2 ל-1, כאשר ה-Q תמיד תזכה ללא קשר.</p> <p>309</p>   |  |  |   |
| <p>ראש רצף בסדרה הארוכה ביותר שלך גובר על הובלת הקלף הרביעי מלמעלה, כך מ- K-Q-J-9-6 הובל ה-K. לא היית רוצה להוביל ב-9 ולתת לכרוז לזכות בלקיחה זולה עם ה-T, האם כן?</p> <p>310</p>  |  |  |   |
| <p>בסס סדרות כמו Q-J-T-9 מול 5-4 - למרות שזאת לא הסדרה הארוכה ביותר שלך יש לה פוטנציאל ל-2 לקיחות.</p> <p>311</p>  |  |  |   |
| <p>כדי לבצע תשובת Stayman ל-1NT אתה צריך גם HCP + 11 או זבל מוחלט עם 5-4 ב-Major's.</p> <p>312</p>   |  |  |   |
| <p>כאשר אתה כרוז, שמור הסדרות הארוכות שלך ב-No-Trump כי הקלפים הנמוכים הם זוכים פוטנציאליים.</p> <p>313</p>  |  |  |   |
| <p>לעולם אל תשלול 4 קלפים ב-Major בגובה 1 כאשר אתה משיב, כך כאשר שותפך פותח 1♦ השב 1♥ או 1♠ ולא 1NT אם תוכל לעשות זאת, גם אם ידך כל כך מאוזנת. כך עם:</p> <p>♠ Q 7 5 4<br/>♥ 9 5 4<br/>♦ A 6 5<br/>♣ J 7 6</p> <p>השב 1♥ כאשר שותפך פותח 1♦ למרות שידך מאוד מאוזנת.</p> <p>314</p> |  |  |   |
| <p>אם המשיב מכריז 2 סדרות זה גם מציג (חלוקת) 5-4 ומאפשר לפותח לתת תמיכה נדחית של 3 קלפים.</p> <p>315</p>   |  |  |   |
| <p>קפיצה בסדרה על ידי הפותח מבטיחה HCP 15/16 וסדרת 6 קלפים. בקירוב 6/7 לקיחות משחק. כך עם:</p> <p>♠ A K J T 5 4<br/>♥ A K 6<br/>♦ 9 4<br/>♣ 7 3</p> <p>בצע פתיחת 1♠ וזכור להתעורר ולהכריז- rebid 3♠</p> <p>316</p>   |  |  |   |
| <p>אם אתה מוביל קלף נמוך זה בדרך כלל אומר שיש לך מכובד בסדרה, כך מ-Q-7-3 הובל ה-3. ומ-J-7-4-3 הובל ה-2.</p> <p>317</p>   |  |  |   |
| <p>עם A-J-4-3 מול K-5-2 זאת יכולה להיות הסדרה הארוכה בין 2 הידיים בחוזה NT אבל התמד עם זה ועקוף עם ה-J ותפתיע את עצמך כאשר היא מייצרת 4 לקיחות. הסדרה מתחלקת לטובה כמו זאת: -</p> <p>318</p>   |  |  |   |

| T 9 8 | Q 7 6 | A J 4 3 |     |
|-------|-------|---------|-----|
|       |       |         | 319 |
|       |       |         | 320 |
|       |       |         | 321 |
|       |       |         | 322 |
|       |       |         | 323 |
|       |       |         | 324 |
|       |       |         | 325 |
|       |       |         | 326 |
|       |       |         | 327 |
|       |       |         | 328 |
|       |       |         | 329 |
|       |       |         | 330 |
|       |       |         | 331 |
|       |       |         | 332 |
|       |       |         | 333 |
|       |       |         | 334 |
|       |       |         | 335 |
|       |       |         | 336 |
|       |       |         | 337 |
|       |       |         | 338 |
|       |       |         | 339 |

|  |     |
|--|-----|
| 1♥ NO NO 1NT<br>עכשיו במושב ה-pass out אתה צריך להגן על האינטרסים של הצד שלך, כך שאתה יכול להכריז כאן עם פחות נק'.<br>במושב הרביעי, אם ההכרזות הולכות :  |     |
| N E S W<br>1♥ NO NO ?<br>כדי להכפיל עכשיו צריך רק HCP +10. הביטוי עבור הכרזות במושב הרביעי הוא שאתה יכול להשאיל מלך.<br>כאשר הנך הכרוז-מבצע חוזה, אם מצד אחד יש קוצר (עבור חיתוך) אז צור קוצר שונה בצד השני.   | 340 |
| בחוזה No Trump, אם היריבים מובילים בסדרה שבאמת מפוקפקת שלך שבה יש לך רק קלף שליטה אחד, עכב ונסה לחתוך תקשורת בין 2 המגנים, כך שהם לא יוכלו לקצור את היתרון של הסדרה הארוכה שלהם.   | 341 |
| אם יש בדומם 3 שליטים ו-singleton זה בדרך כלל סימן ברור לעכב משיכת שליטים, כך שתוכל לנצל את הדומם על ידי חיתוך מפסידים (בסדרת ה-singleton) בדומם כאשר ישנם עדיין שליטים בדומם.  | 342 |
| יד שלישית משחקת גבוה אבל רק גבוה ככל שנדרש כך שאם יש בידך J-T-6 במושב שלישי שחק את ה-T ואולי שותף יוכל להסיק כי יש לך את ה-J ואם בדומם יש J-9-5 ואתה שלישי לאחר הדומם ויש בידך Q-T-3 אז ה-T הוא "גבוה ככל הדרוש", זה נכון אם הכרוז משחק ה-5 מהדומם.  | 343 |
| שחקנים מאבדים ריכוז ומצפים כי סדרת השליט תתחלק 2-2 וזה פחות סביר שיבחינו אם הסדרה מתחלקת 3-1. אל תוביל מכובדים שאינם נתמכים כי היריבים המגעילים רק יכסו אותם ואתה לא תקדם דבר, לכן עם :<br>A K 7 6 מול J 5 3 2 אתה משחק את ה-A K ומקווה שלאחד מהשחקנים יש בידו Q doubleton אם הקלפים מחולקים ככה אתה תראה ממש מטופש אם תשחק את ה-J. לשחק את ה-J רק ייתן להם את T אשר לא היה זוכה אם היית משחק את ה-Ace King מההתחלה !! | 344 |
| השותף משיב 1♠ ויש לך יד טובה אבל void ב-spades התחל לדווש לאחור - ידיים של חוסר-התאמה צריכות להפסיק להכריז בשלב מוקדם.   | 345 |
| (קלף) נמוך מעודד-זה נכון רק להובלה (לא להמשך בסדרה).<br>(קלף) גבוה אינו מעודד- רק להובלה (לא להמשך בסדרה).   | 346 |
| כשאתה משחק No Trump חלש המראה HCP 12-14 או rebids של No Trump הם כדלקמן : הכרזת 1NT rebids מראות HCP 15-16, 2NT מראות HCP 17-18 ו-3NT מראה 19 / 20 עלוב (רק זכור שזה עולה ב-2♠ וכל מה שאתה צריך לזכור הוא ה-12-14 !!)  | 347 |
| אם יש לך סדרת שליטים גרועה אל תתייאש במיוחד אם יש לך 8 בתרחיש זה :   | 348 |
| A 7 6 5 4<br>K Q J T 9<br>8 3 2<br>ראשית עכב סיבוב ואז שחק A ולאחר מכן הם יכולים לזכות בקלף העליון המנצח שלהם בכל פעם שהם רוצים - אתה לא צריך למשוך אותו עכשיו.  | 349 |
| אם נשאר לך את כל הזוכים מלבד אחד אז שחק אותם וסיים ביד הסגורה ואולי אחד משחקני ההגנה ישמור את הקלף הלא הנכון.  | 350 |
| אם אתה במכרז תחרותי כאשר היריבים מתחרים על 4♥ אומרים המומחים כי במקרה של ספק אתה תמיד צריך להכריז 4♠ מעל 4♥, אם יש ספק.  | 351 |
| אם אתה מכריז סדרת minor ולאחר מכן סדרת Major ולאחר מכן חוזר על ה-Major אתה מראה צורת 5-6 כי אם הייתה לך צורת-יד 5-5 היית פותח עם ה-Major מלכתחילה. אז כאן פתח 1♦ ולאחר מכן הכרוז spades ו-spades שוב :   | 352 |
| ♠ J T 9 5<br>♥ Q<br>♦ K Q T 6 5 4<br>♣ A<br>נ.ב. אתה מכריז spades פעמים אבל השותף יכול להבין כי יש לך 6 diamonds.  | 353 |

|  |                               |
|--|-------------------------------|
| <p>במושב שלישי אתה יכול לבצע פתיחה קלה - חלשה אבל התייחס להכרזת הפתיחה החלשה שלך כמו ל-overcall ועשה זאת רק אם אתה רוצה הובלה בסדרה, כך:</p> <p>♠ A Q 6 5 4    ♠ Q 6 5 4<br/> ♥ K J 6        ♥ K J 7 2<br/> ♦ 9 4            ♦ A 9 8 7<br/> ♣ 7 6 5         ♣ 9 3</p>  | <p>354</p>                    |
| <p>ביד משמאל במושב השלישי פתח 1♠; ביד מימין במושב בשלישי, רק pass</p>  |                               |
| <p>למען הדיוק אם יש לך סדרת 7 קלפים וכן 4 קלפים בסדרת Major אתה לא צריך לפתוח עם pre-empt כי אתה עלול להחמיץ התאמה עם השותף בסדרת Major זו. אותו הדבר חל על weak-two גם כן.</p>  | <p>355</p>                    |
| <p>אם הכרוז מושך שליטים ומצפה לחלוקה 2-2, אולם השליטים מתחלקים 3-1, אז השלך קלף באותו הצבע וכך (ייתכן כי) הכרוז הלא-זהיר לא ישים לב ויחשוב שהוא משך את כל השליטים.</p>   | <p>356</p>                    |
| <p>ARYPS (Always Return your Partner's suit) תמיד חוזר בסדרת שותפך גם אם יש עדיין A בדומם - אל תהיה מאוים על ידי A זה.</p>   | <p>357</p>                    |
| <p>אם אתה לא מצליח להגיע לדומם כי אתה לא יכול לראות כניסה לשם, למה לא לחתוך משהו כדי להגיע לשם?</p>  | <p>358</p>                    |
| <p>כותב הטיפ מכיר הרבה שחקנים המעדיפים שיטת 5 card Majors אבל אם אתה משחק No-Trump HCP 12-14 עם יד 5-3-3-2 עם 5 spades נוראיים פתח 1NT ולא 1♠ ואז לא יהיו לך בעיות rebid מאוחר יותר במכרז, כך:</p> <p>♠ Q 9 6 3 2    ♠ Q 9 6 4 2<br/> ♥ A K 4        ♥ A K 4<br/> ♦ K J 5        ♦ K Q 5<br/> ♣ 9 4          ♣ Q 2</p> | <p>359</p>                    |
| <p>ביד משמאל: משחק No-Trump חלש פתח 1NT ולא 1♠; ביד מימין: משחק No-Trump חזק פתח 1NT ולא 1♠.</p>   |                               |
| <p>אם אינך זוכר את ספירת הנקודות עבור הכרזה מסוימת נסה אז לבצע הכרזות שנשמעות כמו היד שלך: - כך עם:</p> <p>♠ A Q 9 6 5 2    ♠ A K Q 8 7 6<br/> ♥ K J 4            ♥ K Q 7<br/> ♦ K 5              ♦ 7 2<br/> ♣ 7 4 2            ♣ 9 4</p>  | <p>360</p>                    |
| <p>ביד משמאל פתח 1♠ מוכן ל-rebid 2♠; ביד מימין פתח 1♠ אבל היה מוכן ל-rebid 3♠.</p>   |                               |
| <p>בנוסף לכך ש-1NT הוא limit bid הוא מאוד הכרזת מנע ולפעמים עוצר היריבים מלהגיע לחוזה האופטימלי שלהם. כך העדף לפתוח 1NT ולא 1♣ אם המצב צריך להתעורר.</p>   | <p>361</p>                    |
| <p>משחק No-Trump חלש, עם 2-3-4-4-1 ו-HCP פתח 1♥ ולא 1♠ ואז זה נותן לך את ההזדמנות הטובה ביותר למצוא התאמה ב-2 ה-Major's. כך עם:</p> <p>♠ A K 9 2<br/> ♥ Q 9 5 4<br/> ♦ A K 4<br/> ♣ 4 3</p>  | <p>362</p> <p>פתח 1♥ כאן.</p> |
| <p>אם אינך זוכר כמה קלפים הלכו בסדרה אז עבוד אחורה כדי לנסות להיזכר עם כמה קלפים התחלת בסדרה בה אתה מתרכז (בדרך כלל שליטים).</p>   |                               |
| <p>כאשר הדומם יורד, בחשאי סדר מחדש את הקלפים ביד שלך, כך שהסדרות יסתדרו בשורה כך שאם השליטים הם בצד ימין של הדומם אז בידך סדרת השליט צריך להיות בצד שמאל שלך, וכן הלאה - ואז זה הרבה יותר קל לחשוב בקווים ישרים כאשר אתה מחשב את המנצחים והמפסידים שלך.</p>  | <p>364</p>                    |
| <p>אם שותפך פותח 1♠ ואתה משיב 1NT והשותף 2♠ rebids עליך עכשיו לומר No Bid, כלומר pass- אתה בצעת הכרזה מגבילה - Limit Bid ועכשיו שותפך - הוא האחראי הוא הקפטן של המכרז.</p>   | <p>365</p>                    |

|     |  |
|-----|--|
| 366 | <p>אם יש לך KQ5 ביד אחת ו-432 ביד השנייה, הובל מהיד בצד של 432 פעמיים - הובל לכיוון המכובדים בתרחיש הבא:</p> <p style="text-align: center;">K Q 5<br/>4 3 2<br/>דרום</p> <p>מערב      A 8 7      J T 9 6</p> <p>הובל מדרום פעמיים וקווה של מערב יש ה-A החסר.</p>   |
| 367 | <p>עם A92 מול Q65 שחק את 2 לעבר ה-Q כדי לנסות ולקבל לקיחה נוספת. אל תשחק ה-Q כי היריבים רק יכסו את ה-Q עם ה-K שלהם ואתה לא תוכל להשיג כל לקיחה - זה ידוע טכנית כ- " עקיפה סינית-Chinese Finesse".</p>  |
| 368 | <p>כשאתה סופר זוכים אתה מסתכל ב-2 הידיים ביחד ואתה יכול רק לספור לקיחות ברורות אם אין לך A בסדרה אז אין לך עדיין כל זוכים.</p>   |
| 369 | <p>אם בדומם יש קוצר זה הוא בדרך כלל סימן לעכב משיכת שליטים, כך אתה יכול לעשות כמה חיתוכים בדומם בעוד ישנם עדיין שליטים בדומם.</p>  |
| 370 | <p>אם השותף לא הכריז לאחר מכן כנגד No-Trump, אתה מוביל בראש רצף הסדרה הארוכה שלך אבל אם אין לך רצף אז ורק אז אתה מוביל בקלף הרביעי מלמעלה.</p>   |
| 371 | <p>עם Q מול JT98 אנה התמד עם הסדרה הזאת כי ברגע שאתה מאלץ את היריבים לשחק את ה-AK שלהם אתה מבסס 2 לקיחות לעצמך.</p>  |
| 372 | <p>כדי לתמוך ב-overcall אתה צריך רק 3 קלפי תמיכה כי השותף עכשיו מבטיח סדרת 5 קלפים בהכרזת overcall.</p>  |
| 373 | <p>אם אינך בטוח מה להכריז, אז נסה לבצע את ההכרזה המעורפלת - דו-משמעית כמה שפחות, אז ביד הבאה:</p> <p>♠ K Q 5<br/>♥ A K Q J 5 4<br/>♦ 9<br/>♣ T 5 4</p> <p>אם השחקן הראשון פתח עם ♦ 2 חלש, ההכרזה הנכונה שלך צריכה להיות Double ולאחריו הכרזת ה-♥ אבל אם לא היית בטוח ב-100% אז בצע את ההכרזה החד משמעית של ♥ 3 מיד ואתה תקבל את ההודעה-ההכרזה של שותפך ממול.</p> |
| 374 | <p>צורת יד 5-4-2-2 אינה מאוזנת אז בבקשה אל תפתח 1NT עם הצורה הזו גם אם זה נראה מאוזן ויש בידך 13HCP - פתח עם הסדרה הארוכה במקום. בבקשה היה תחרותי, כך עם:</p>  |
| 375 | <p>♠ A Q J T 6<br/>♥ 9 4 2<br/>♦ 8 7<br/>♣ 8 5 4</p> <p>למרות רק שיש בידך 7HCP, אנה overcall ♠ 1 כאשר היריב פתח ♥ 1 או ♦ 1 ולאחר מכן pass - האם אתה לא רוצה שהשותף יוביל ♠? אל תהיה עבד לספירת הנקודות.</p>  |
| 376 | <p>בבקשה אל תבצע הכרזות מנע - pre-empts אם הקלף הגבוה ביותר שלך בסדרת 7-הקלפים שלך הוא רק ה-J - כל הערכים בידך צריכים להיות בסדרת 7 הקלפים. ברגע שיש התאמה זכור לשדרג ידיים. לְמִשָּׁל עִם:</p>  |
| 377 | <p>♠ 7<br/>♥ J 9 7 6 2<br/>♦ A K 5 3<br/>♣ 9 5 4</p> <p>אם שותפך פותח ♥ 1 דרג את ידך עכשיו והשב ♥ 3 לא ♥ 2 "עלוב".</p>   |
| 378 | <p>שימו לב לכניסות בכל יד כבר בלקיחה הראשונה.</p>  |
| 379 | <p>שותפך פותח 1 ב-minor ויש לך יד 4-3-3-4 מאוזנת לחלוטין עם סדרת 4 קלפים ב-Major השב 1 ב-Major ולא 1-NT זה נקרא " לא שולל " 4 קלפים ב-Major.</p>   |
| 380 | <p>אם יש לך A doubleton זה בסדר להובילו כנגד חוזה בסדרה אם אתה מחפש חיתוך.</p>   |

|     |   |
|-----|---|
| 381 | כדי לבצע pre-emptive overcall אתה צריך לעשות קפיצה כפולה כך מעל 1♥ אז הכרזות 3♠-1-4♣-1-4♦ יהיו overcalls מנע.   |
| 382 | בלקחה הראשונה שים לב לכניסות ב-2 הידיים לאחר ההובלה.  |
| 383 | משחק No-Trump חלש, בבקשה זכור לפתוח 1NT עם:<br>♠ 7 6 5<br>♥ A K Q<br>6<br>♦ 6 5 4<br>♣ K 5 4<br>כי ידך מאוזנת עם 12 HCP - אתה לא צריך מכובד בכל סדרה.   |
| 384 | לאחר משיכת שליטים, נסה לספור סדרה שנייה ותהיה מופתע כאשר הסדרה השנייה תבוסס.  |
| 385 | לפעמים יד יכולה להיות ספר פתוח שבו אתה יודע היכן נמצאות כל הנקודות. אם אתה הכרוז עם 13HCP, בדומם יש 10HCP ואחד היריבים פתח 1NT חלש-14HCP-12 כך תוכל לחשב כי לשחקן האחרון יש 1 או 2 נקודות לכל היותר.  |
| 386 | עם 15 HCP וסדרת 6-קלפים העדף ל-3♥ rebid על הלוח ולא רק 2♥ - אידיאלי rebid שניים חצי♥. בצע הכרזות המשקפות את כוח היד ולא רק 2♥ rebid עם כל הידיים מ-11 עד 18 HCP.  |
| 387 | אם יש קוצר בכל יד (בדומם והכרוז) וסדרת השליט רגילה- אז זה בדרך כלל מדד לא למשוך שליטים מוקדם מדי.   |
| 388 | עם A-Q מול 3-5 חשוב על עקיפה ושחק את ה-5 ונסה את ה-Q (סיכוי של 50% טוב יותר מאשר שום סיכוי).  |
| 389 | הובל את הסדרה שלא הוכרזה ותהיה מרוצה במיוחד כאשר השותף מופיע עם 2 ה-A וה-K.   |
| 390 | לאחר ששותפך overcalled אתה יכול לתמוך עם 3 קלפים בסדרה כי השותף עכשיו מבטיח סדרת 5 קלפים או יותר. אם יש לך 2 קלפים ב-2 הסדרות של השותף אז החזר השותף אל הסדרה הראשונה כי היא צפויה להיות 5-קלפים ואילו הסדרה השנייה יכולה להיות רק 4. אז כאשר ההכרזות הולכות: |
| 391 | ויש לך בידך:<br>1♥ 1♠<br>2♦<br>♠ K J 5 4<br>2<br>♥ 3 2<br>♦ A J<br>♣ 7 6 5 4<br>אתה חייב עכשיו לזכור "לתת העדפה" ל-2♥   |
| 392 | בבקשה ספור הן את הזוכים והן את המפסידים בכל הידיים כדי לבחון אם אתה צריך לבסס זוכים נוספים או שאתה צריך להשליך או לחתוך מפסידים.  |
| 393 | כותב הטיפ ממליץ לך לפתוח 1NT עם כל הידיים בחלוקה 2-3-3-5 אפילו עם 5 קלפים ב-Major ולאחר מכן לא יהיו לך בעיות rebid מאוחר יותר.  |
| 394 | לאחר ששותפך overcalls אתה יכול לתמוך בו עם 3 קלפים כשותף, כי עכשיו הוא מבטיח 5 קלפים בסדרה או יותר.   |
| 395 | אם יש לך יד מאוזנת לחלוטין (3-3-3-4) של 13 HCP עם 4 קלפי לבבות אתה לא יכול להשיב 2♥ לאחר ששותפך פותח 1♠ כי זה מראה סדרת 5-קלפים כך פשוט לך ישר ל-3NT המראה 13-15 HCP מאוזנות.   |
| 396 | לאחר ששותפך מכריז סדרה שאתה אוהב, היד שלך עולה בערכה כך הכרוז בהתאם ואל תתבייש להמשיך ולהכריז.  |
| 397 | כאשר אתה מוביל A מהסדרה שלך AK אל תמהר לשחק באופן אוטומטי את ה-K בלקחה השנייה, במיוחד אם אתה רואה את ה-Q על השולחן ויש אפשרות כי הכרוז עלול לחתוך את ה-K שלך.   |
| 398 | אל תשכח את הכרזת "פח האשפה" של 1NT כאשר אתה משיב ואינך מצליח להשיב בסדרה בדירוג כמו 2. לפעמים תצטרך להשיב 1NT גם כאשר ידך לא מאוזנת כמו זו שאולי תהיה:<br>♠ 4<br>2<br>♥ 8<br>3<br>♦ A Q 9 5<br>4  |

|     |  |  |
|-----|--|--|
|     | ♣ J 5 4 2  |  |
|     | כאן אתה להשיב 1NT כאשר שותפך פותח עם ♥ 1 או עם ♠ 1.  |  |
| 399 | כאשר אתה משיב בסדרה חדשה אתה רק מראה רק 4-קלפים בסדרה. הפעם היחידה שאתה מציג 5-קלפים היא כאשר ההכרזה הולכת ♠ 1 - ♥ 2 אחרת אתה מבטיח רק 4-קלפים בסדרה.  |  |
| 400 | אם השותף שלך 1NT overcalls אז אם אתה, השותף של ה-overcaller, משיב ♠ 3, ♥ 3, ♦ 3 ו-♣ 3 אלו הן תגובות חזקות מחייבות למשחק מלא, כמו אם השותף פתח 1NT.   |  |
| 401 | בכל פעם שיש לך כוח בסדרת minor נווט את החוזה לכיוון 3NT, כי כך הרבה יותר קל לבצע 9 לקיחות מאשר 11.   |  |
| 402 | כאשר אתה משיב בסדרה חדשה בדירוג נמוך אתה מראה רק סדרת 4-קלפים. הפעם היחידה שאתה מראה 5 הוא כאשר ההכרזות הולכות ♠ 1 - ♥ 1 אחרת אתה רק מבטיח 4-קלפים בסדרה, למשל ♠ 1 - ♣ 2 התשובה מראה 4 או יותר clubs וכן ♠ 1 - ♦ 2 התשובה מראה 4 diamonds או יותר. |  |
| 403 | כאשר אתה משיב בסדרה חדשה אתה מראה רק סדרת 4-קלפים. הפעם היחידה שאתה מראה סדרת 5 קלפים כאשר ההכרזות הולכות ♠ 1 - ♥ 2 אחרת אתה מבטיח רק סדרת 4 קלפים.  |  |
| 404 | בצע הכרזות המשקפות את היד שלך, כך, אם יש לך סדרת 6 קלפים ו-17 HCP וודא שאתה קופץ בסדרה שלך.  |  |
| 405 | עם רוב הידיים אתה חייב למשוך שליטים כך שאתה לא מאבד את הזוכים הקיימים ואת הזוכים הפוטנציאליים שלך בסדרות אחרות - זה המקרה עם מרבית הידיים.   |  |
| 406 | אם שותף reverses (מכריז מעבר למחסום ההכרזה) ויש בידך 8 HCP + טובות אז אתה יכול ללכת ישירות ל-3NT אם אתה רוצה לעשות זאת, הכרזות 2NT יהיו עכשיו מינימום.   |  |
| 407 | לאחר 1NT overcall תגובות של ♠ 2 או ♥ 2 או ♦ 2 על ידי השחקן הרביעי (שותפו של ה-overcaller) הם כולם חלשים באותה הדרך שהם יהיו אם השותף פותח 1NT.   |  |
| 408 | אם השותף שלך 1NT overcalls אז אם אתה משיב ♠ 3, ♥ 3, ♦ 3 ו-♣ 3 אלה הן תגובות חזקות מחייבות למשחק מלא, כמו אם השותף פתח 1NT.   |  |
| 409 | לפעמים אתה צריך לזרוק מפסידים או מפסידים בסדרת השליט או אפילו שילוב של שניהם לפני משיכת שליטים במיוחד אם אין לך את ה-A בשליט.  |  |
| 410 | אם אתה מבצע המון לקיחות בהתחלה ולאחר מכן אזל לך הקיטור אז ככל כנראה שיחקת את היד בצורה לא נכונה כי אתה לא בססת לקיחות מוקדם מספיק.   |  |
| 411 | אם קלף נמוך הובל בלקיחה הראשונה ואתה זוכה בלקיחה הראשונה עם T אז אתה יודע שהשחקן שביצע ההובלה, הוביל מה-Q במצב כמו זה:   |  |
|     | AJ8<br>Q543 96<br>KT72   |  |
| 412 | בבקשה אל תכריז overcall עם סדרה בה הקלף הגבוה ביותר הוא J כי אתה באמת לא רוצה הובלה בסדרה זו, נכון!;   |  |
| 413 | כאשר אתה מכריז overcall ידך יכולה להיות משהו מ-8/9 HCP עד כ-15/16 - טווח רחב מאוד.   |  |
| 414 | אם אתה עושה "מטען" של לקיחות בהתחלה ולאחר מכן אוזל לך הקיטור אז ככל כנראה אתה שיחקת את היד בצורה לא נכונה כי אתה לא בססת לקיחות מוקדם מספיק.   |  |
| 415 | אתה יכול להשליך מפסידים או מפסידים בסדרת השליט או אפילו שילוב של שניהם.  |  |
| 416 | כאשר הדומם יורד, סדר את הקלפים שלך עם הקלפים של הדומם (אדום שחור), כך שתוכל לספור את הלקיחות שלך בקווים ישרים.   |  |
| 417 | בבקשה הערך את הידיים עם KQJxx בניגוד לידיים עם K בסדרה אחת Q בסדרה אחרת ו-J באחרת והיה מודע לכך שההחזקה הראשון היא פוטנציאל ל-4 לקיחות - שדרג את ההחזקות האלה, כולם אוהבים שדרוג לא?   |  |
| 418 | 1NT overcall מראה 16-18 HCP אז כאשר יש לך השותף 9/10 HCP + אתה יכול ללכת ישר ל 3NT כי סך כל נקודות השותפות הוא לפחות 25 וזה מספיק.   |  |
| 419 | אם השותף שלך 1NT overcalls אז אם אתה משיב ♠ 3, ♥ 3, ♦ 3 ו-♣ 3 אלה תגובות חזקות המחייבות למשחק מלא, כאילו אותו שותף פתח 1NT.  |  |
| 420 | כך כדי לא להיחסם זכור כי משחק קלף גבוה מן היד הקצרה חל גם כאשר אין לך את המכובדים העליון/נים, כך עם: K 8 מול J 9 5 4 Q עליך לשחק את ה-K בהתחלה.  |  |
| 421 | לפעמים אתה צריך לבסס סדרה שנייה - להפיל את ה-A שלהם - לפני משיכת כל השליטים - על ידי כך אתה שומר על שליטים ב-2 ידיים ופחות סיכוי לאבד שליטה על סדרת השליט עצמה.  |  |
| 422 | עם KQT מול 54 הובל לכיוון ה-KQ פעמיים. היכנס לצד של ה-54 פעמיים כדי לעקוף אל המכובדים שאתה מנסה לקדם (במקרה זה ה-K וה-Q).  |  |



|   |  |
|---|--|
| <p>אל תשכחו לבצע הכרזת "פח אשפה" של 1NT אם ידך לא חזקה מספיק כדי להשיב בסדרה בדירוג נמוך שלך בגובה 2, כך עם:</p> <p>♠ 6<br/>♥ K 8 3<br/>♦ Q 6 5 4<br/>3<br/>♣ J 8 6 5<br/>4</p> | <p>423</p> <p>השב 1NT כאן כאשר השותף פותח 1♠ למרות החזקת singleton spade ויד לא מאוזנת.</p>  |
| <p>424</p>  | <p>אם השותף מכריז pre-empt ויש בידך singleton בסדרת השותף אל תיכנס לפאניקה, פשוט עבור-pass.</p>  |
| <p>425</p>  | <p>כאשר יש בידך אותה סדרה כמו היריבים הכי טוב לא להסתבך ואתה צריך רק לעבור-PASS.</p>   |
| <p>426</p>  | <p>עם מקור נהדר של לקיחות ב-Minors - לך על 3NT בבקשה - נסה להימנע מ-5♦ ו-5♣ ככל האפשר.</p>   |
| <p>427</p>  | <p>כאשר השותף מוביל ה-Q (העליון של רצף) ובידך במושב השלישי יש את ה-A. יד שלישית משחק תגובה (ה-A הזה) ולא צריך לתת לכרוז לזכות ב-K singleton מן היד הסגורה.</p>   |
| <p>428</p>  | <p>כנגד No-Trump חלש שלהם (12-14) זכור להכפיל פתיחת 1NT שלהם עם כל יד של HCP15.</p>  |
| <p>429</p>  | <p>נא לא להוביל קלף נמוך מסדרת AKxx כנגד חוזה בסדרה - זה שגעוני לעשות זאת.</p>   |
| <p>430</p> <p>♠ 5 4<br/>♥ Q T 9 6 4 2 היד בדרום<br/>♦ J 3 2<br/>♣ K 3</p> <p>N E S W<br/>1♠ NO 1NT NO<br/>2♦ NO 2♥</p>  | <p>אם המשיב מכריז 1NT ואחר כך מכריז סדרה חדשה בגובה-2 זו הכרזה חלשה עם סדרה ארוכה והפותח צפוי כעת לומר pass כי המשיב כבר דחה את סדרתו/סדרותיו של השותף. המשיב חייב להחזיק לפחות סדרת 6-קלפים עכשיו כדי לבצע הכרזה זו. לְמַשָּׁל:</p> <p>עכשיו זה "הגיוני" והשותף מוטב שיכריז Pass.</p> |
| <p>431</p>  | <p>לאחר 2NT, תגובת 3♣ צריכה להיות Stayman ואם יש לך 9 HCP ו-5 קלפים ב-clubs עכשיו רק השב 3NT מיד.</p>  |
| <p>432</p>  | <p>זכור להכריז 2♠ לאחר פתיחת 1NT של השותף עם סדרת 5 קלפים ו-2 HCP, אחרת היד שלך היא חסרת ערך, אלא אם כן אתה משחק ב-spade כסדרת השליט. למעט כאשר קיימת הסכמה כי 2♠ היא הכרזת transfer לסדרת minor.</p>  |
| <p>433</p>  | <p>כנגד חוזה No-Trump אתה מוביל מהסדרה הארוכה ביותר שלך, לא מהקלף העליון מ-Doubleton או מ-Singleton - אתה רק עושה את זה כאשר אתה מוביל כנגד חוזה בסדרה.</p>  |
| <p>434</p>  | <p>כאשר השותף משיב 2♠ לפתיחת 1NT שלך, אתה אומר מיד Pass - שמור את כל החשיבה שלך עבור יד אחרת. (למעט כאשר קיימת הסכמה כי 2♠ היא הכרזת transfer לסדרת minor).</p>  |
| <p>435</p>  | <p>כנגד NT חלש אנא זכרו להכפיל את הכרזת הפתיחה 1NT שלהם עם כל HCP15 במיוחד עם סדרות 5 ו-6 קלפים.</p>   |
| <p>436</p>  | <p>כאשר אתה מגן-יד שנייה משחקת נמוך - אין צורך לשחק קלף גבוה כי השותף הוא זה שמסיים את הלקיחה. הכלל של יד שנייה משחקת נמוך והכלל של יד שלישית משחקת גבוה חלים רק על 2 המגנים.</p>  |
| <p>437</p>  | <p>אם יש הכרזת התערבות ואתה משיב 1NT יהיו בידך ערכים טובים בסדרת ההתערבות.</p>   |
| <p>438</p>  | <p>ספור את הזוכים שלך כאשר הדומם יורד - וסדר את הסדרות שלך במקביל עם הדומם כי זה קל יותר לספור אותם (כך ביד שלך סדרת השליט תהיה עכשיו בצד שמאל שלך).</p>   |
| <p>439</p>  | <p>כדי להכריז weak Jump overcall אתה צריך סדרת 6-קלפים ו-6 HCP. עדיף לשחק weak Jump overcall ולא Strong Jump overcalls כי שהם קורים הרבה יותר לעתים קרובות.</p>  |
| <p>440</p>  | <p>אם אתה עומד להוביל קלף בסדרת heart כנגד חוזה No-Trump, כאשר סדרה זו כבר הוכרזה על ידי היריבים חשוב שוב והובל בסדרה שלא הוכרזה.</p>  |
| <p>441</p>  | <p>לאחר ששותפך, כאשר overcalling, מכריז double על אחד בסדרה אתה חייב להשיב כלומר רוב הזמן אתה מכריז את הסדרה הטובה ביותר שלך בגובה הנמוך ביותר האפשרי, מראה HCP 0-7 בלבד.</p>  |
| <p>442</p>  | <p>לפעמים אתה צריך 'מזבלה' של מפסידים לפני משיכת שליטים. זה ישים במיוחד אם אין לך שליטה על סדרת השליט</p>  |

|             |   |             |               |             |           |       |       |     |     |
|-------------|---|-------------|---------------|-------------|-----------|-------|-------|-----|-----|
| 443         | <p>אם אתה מכריז 2 סדרות אז רוב הזמן הסדרה הראשונה תהיה של 5 קלפים - יוצא מן הכלל וזה נדיר יהיה הידיים בצורה 4-4-1. זה חשוב מאוד ככל שהשותף הוא מודאג כי עכשיו השותף יכול לתמוך בסדרה הראשונה עם 3 ולדעת כי התאמת 5-3 קיימת, במיוחד אם השותף פתח 1♥ או 1♠.</p>   |             |               |             |           |       |       |     |     |
| 444         | <p>אם אתה חוזר על סדרה רוב הזמן אתה מראה 6 קלפים - יוצא מן הכלל יהיה כאשר ידך מינימאלית ולא יכול להראות את הסדרה השנייה שלך כי זה יהיה reverse. לְמַשָּׁל:</p> <p>♠ A J 4 3<br/>♥ K Q T 5 4<br/>♦ K 6<br/>♣ 3 2</p> <p>כאן פתח 1♥ ותכנן לחזור-re-bid על 2♥ אם השותף היה עונה ב-2♣ או 2♦</p>   |             |               |             |           |       |       |     |     |
| 445         | <p>הובלה מראש רצף בסדרה הארוכה ביותר שלך חשובה יותר מאשר הובלה בקלף הרביעי מלמעלה כנגד החוזה שלהם ב-NT. עם KQJ954 אתה לא רוצה להיות קמצן ולהוביל את ה-9 ולתת לכרוז לזכות בסיבוב הראשון עם ה-T, האין זאת?</p>  |             |               |             |           |       |       |     |     |
| 446         | <p>אתה מוביל כראוי ב-A מהחזקת AK - אל תמהר לשחק בהמשך את ה-K שלך אלא אם כן שותפך מעודד או שאתה רואה שזה בטוח לעשות זאת - אם ה-Q היא בדומם אתה לא רוצה למהר לבסס (עבור הכרוז) את ה-Q, על ידי גבייה מיידית של ה-K.</p>  |             |               |             |           |       |       |     |     |
| 447         | <p>יד שנייה משחקת נמוך, יד שלישית משחקת גבוה זה רק ל-2 המגנים - הכרוז יכול לעשות מה שהוא רוצה.</p>  |             |               |             |           |       |       |     |     |
| 448         | <p>אם השותף שלך מכריז 2 סדרות אז רוב הזמן הסדרה הראשונה תהיה של 5 קלפים - יוצא מן הכלל וזה נדיר יהיו ידיים 4-4-1, ברגע שאתה יודע כי הסדרה הראשונה של השותף היא 5 אתה עכשיו חייב לתמוך בסדרה הראשונה עם 3 קלפים, במיוחד אם סדרתו הראשונה של השותף היתה Major.</p>  |             |               |             |           |       |       |     |     |
| 449         | <p>שנמך-הורד ההסתמכות על ידיים ללא התאמה ושדרג הידיים שבהן יש לך התאמה מיידית.</p>  |             |               |             |           |       |       |     |     |
| 450         | <p>בבקשה ספור את הזוכים שלך כאשר הדומם יורד למטה וסדר בידך את הסדרות במקביל עם הדומם ואז קל יותר לספור-הזוכים הם לקיחות בהן אתה יכול לזכות בלי לאבד את ההובלה, לדוגמא:</p> <p>A K Q מול 2 3 4 הם 3 זוכים.<br/>K Q J מול 2 3 4 אין מנצחים עדיין - אתה צריך להוציא את ה-A שלהם.</p>   |             |               |             |           |       |       |     |     |
| 451         | <p>עקיפות: הובל לכיוון הקלף שאותו אתה מנסה לעקוף כך עם A Q J 7 6 מול 3 4 5 הובל מהצד 3 4 5 פעמיים כדי לעקוף את ה-K שלהם.</p>  |             |               |             |           |       |       |     |     |
| 452         | <p>אם יש בידך 5 קלפים ב-Major ויד וחלשה רק הכרוז 2♠ או 2♥ - אל תטרח עם Stayman - קונבנציית Stayman נועדה לחפש התאמת 4 קלפים ויש בידך 5 בעצמך אז לא צריך 4 עכשיו.</p>  |             |               |             |           |       |       |     |     |
| 453         | <p>אתה יכול לזכות בלקיחות נוספות ע"י ביסוס סדרה או עקיפה או שילוב של שניהם.</p>   |             |               |             |           |       |       |     |     |
| 454         | <p>בעת בניית לקיחות (ביסוס הזוכים) בסדרה הארוכה ביותר שלך אל תשחק את קלפי השליטה של 3 הסדרות האחרות. אתה צריך את הכרטיסים האלה ככניסות.</p>   |             |               |             |           |       |       |     |     |
| 455         | <p>אם יש הכרזת התערבות ואתה משיב INT אתה צריך ערכים טובים בסדרת ההתערבות לְמַשָּׁל:</p> <table border="0"> <tr> <td>N</td> <td>E</td> <td>S</td> </tr> <tr> <td>1♣</td> <td>1♠</td> <td>??</td> </tr> </table> <p>1NT הוא עכשיו בסדר והגיויני עם: -</p> <p>♠ K 7 6<br/>♥ Q 8 7 6<br/>♦ Q 7 6<br/>♣ 9 5 4</p>  | N           | E             | S           | 1♣        | 1♠    | ??    |     |     |
| N           | E   | S           |               |             |           |       |       |     |     |
| 1♣          | 1♠  | ??          |               |             |           |       |       |     |     |
| 456         | <p>כאשר אתה משחק בשיטת NT חלש, עם 2 סדרות 4-קלפים וצורת יד 4-4-3-2 עם HCP 15-19 אתה פותח 1 בסדרה ו-rebid ב-NT בהכרזה הבאה - אתה לא צריך לנסות להראות את הסדרה האחרת.</p>  |             |               |             |           |       |       |     |     |
| 457         | <p>השתמש בכלל ה-20 ופתח את ההכרזה עם 2 סדרות 5 קלפים ו-10HCP או ידי 10HCP ו-6 קלפים בסדרה ו-4 קלפים בסדרה - עם 2 הידיים האלה צריך לפתוח 261♠:</p> <table border="0"> <tr> <td>♠ A Q 6 5 4</td> <td>♠ A 8 6 5 4 3</td> </tr> <tr> <td>♥ K J 5 4 3</td> <td>♥ A Q 6 5</td> </tr> <tr> <td>♦ 4 2</td> <td>♦ 3 2</td> </tr> <tr> <td>♣ 5</td> <td>♣ 3</td> </tr> </table> | ♠ A Q 6 5 4 | ♠ A 8 6 5 4 3 | ♥ K J 5 4 3 | ♥ A Q 6 5 | ♦ 4 2 | ♦ 3 2 | ♣ 5 | ♣ 3 |
| ♠ A Q 6 5 4 | ♠ A 8 6 5 4 3   |             |               |             |           |       |       |     |     |
| ♥ K J 5 4 3 | ♥ A Q 6 5   |             |               |             |           |       |       |     |     |
| ♦ 4 2       | ♦ 3 2   |             |               |             |           |       |       |     |     |
| ♣ 5         | ♣ 3   |             |               |             |           |       |       |     |     |

|     |  |  |
|-----|--|--|
|     | פתח 1♠ ו-1 rebid 2♥ עם 2 הידיים האלה.  |  |
| 458 | כאשר ההכרזות הולכות 1♦ – 1NT תשובה זו באופן מוחלט שוללת החזקת 4 קלפים בסדרת Major.   |  |
| 459 | כאשר אתה מגן, יד שנייה משחקת נמוך - אין צורך לשחק קלף גבוה כי השותף הוא זה שמסיים את הלקיחה. הכלל של יד שנייה משחקת נמוך והכלל של יד שלישית משחקת גבוה חלים רק על 2 המגנים.  |  |
| 460 | משחק בשיטת Acol עם 4 Major card ורק עם תמיכת 3 קלפים עבור סדרת ה-Major ו-singleton או doubleton איפשרו העדף להשיב ב-2 של ה-Major ולא 1NT כי יש בידך "ערכי חיתוך".  |  |
| 461 | כאשר אתה מגן-יד שנייה משחקת נמוך - אין צורך לשחק קלף גבוה כי השותף הוא זה שמסיים את הלקיחה. הכלל של יד שנייה משחקת נמוך והכלל של יד שלישית משחקת גבוה חלים רק על 2 המגנים.   |  |
| 462 | תשובה בסדרה חדשה היא 100% מחייבת ולכן בגלל זה הפותח צריך re-bid מוכן אם ההכרזה הולכת:<br>1♥ 1♠<br>Pass<br>מצא שותף חדש במהירות.  |  |
| 463 | כאשר אתה מבצע הכרזת-מנע - pre-emptive פתיחה בגובה 3 של סדרה אתה באמת צריך את כל הערכים שלך בסדרה זו וזה רעיון טוב שיש בידך 3 מחמשת המכובדים העליונים, לא פחות מ-QJT בסדרה הארוכה שלך.  |  |
| 464 | משחק NT חלש או חזק, עם ידיים מאוזנות, כאשר משיבים. אם אתה לא יכול להביא את סך נקודות-HCP של השותפות ל-25 עבור אז-PASS. כך מול NT חלש (12-14) אפילו עם 10 HCP ביד מאוזנת PASS ומול NT חזק אפילו עם 7 HCP ביד מאוזנת רק PASS.  |  |
| 465 | עם 5-6 בסדרות ה-Major's אם חליפת ה-♥ היא הארוכה העמד פנים שהן באותו אורך כי אתה רוצה להראות את שתייהן, עם יד מספר 10 הכרז קודם את סדרת ה-♠. כך עם:<br>♠ QT984<br>♥ AKT753<br>♦ T<br>♣ 5  |  |
| 466 | פתח 1♠ מוכן ל-2♥ rebid.<br>הובלה מראש של רצפים חשובה ואתה גם מוביל בקלף העליון של רצף פנימי, כך הובל:<br>Q מ-QJT54 או מ-QJ932; Q מ-AQJ9 או מ-AJT83; J מ-JT943 או מ-JT86; J מ-AJT954 או מ-AJT83   |  |
| 467 | כנגד חוזה No-Trump כאשר 2 קלפים נמוכים כבר שוחקו וודא שאתה משחק קלף גבוה (שחקן שלישי משחק גבוה) ואל תהיה קמצן.   |  |
| 468 | בבקשה בנה לקיחות בסדרה הארוכה ביותר שלך כאשר אתה משחק בחוזה No Trump. - המושג המתאים במשק הברידיג' הוא ביסוס סדרה. אם יש לך QJT64 מול 532 אז אתה צריך להשתמש מיד ב-Q שלך וב-J כדי לאלץ את היריבים לשחק את ה-A וה-K שלהם ובסופו של דבר לבנות / לעשות / לבסס 3 לקיחות.                     |  |
| 469 | אם השותף שלך השיב 1NT לפתיחת 1♦ שלך אתה יודע שאין לו 4 קלפי ♠ או 4 קלפי ♥ אחרת הוא צריך להכריז 1♥ או 1♠. השתמש במידע זה בעת ביצוע ההכרזה הבאה שלך.   |  |
| 470 | 26 (אולי 25 נקודות טובות עם קלפי T או סדרת 5 קלפים) הוא מספר הקסם לחוזה משחק מלא של 4♠ 4♥ ו-3NT. 90% של חוזי משחק מלא הם משוחקים באחד מהסוגים האלה, כך אם השותף שלך כבר פתח בהכרזה ויש בידך 13 נקודות אז אם אתה מכריז פחות מאחד מחוזי משחק מלא אלו אתה צריך בהחלט לבצע הכרזה נמוכה יותר. |  |
| 471 | אם אין בידך קלף שליט עליון (Ace) אז בצע השלכה לפני משיכת שליטים.   |  |
| 472 | אם יש בידך HCP 7/8 גרועות והיא לא מספיק טובה כדי להראות את הסדרה שלך בגובה-2, אז השתמש בהכרזת "פח-אשפה" של 1NT אפילו עם singleton, כך עם:<br>♠ 8<br>♥ Q T 7 6 5<br>♦ K J 5 4<br>♣ J 5 4  |  |
| 473 | השב 1NT כאשר השותף פותח 1♠.<br>אם אתה רואה כי לכרוז יש סדרה מצוינת בדומם להשליך את כל המפסידים שלו, אז אתה, בתור מגן, צריך להתחיל לפדות את האסים והמלכים שבידך בכל מקרה בו אתה יכול.   |  |
| 474 | אתה באמת צריך לספור נקודות קוצר רק אם יש התאמה ויש לך 4 קלפי תמיכה. בשאר הזמן ספור נקודות אורך.  |  |

|     |  |
|-----|--|
| 475 | <p>אין להכריז pre-empt אם אתה מחזיק בסדרת צד 4 קלפים ב-Major כי ייתכן שאתה עלול בקלות להחמיץ התאמה עם השותף אשר אולי מחזיק 4 קלפים ב-Major זה.</p> <p>לפעמים אתה נותן לשותף סימון העדפה- זה לא אותו דבר כמו תמיכה אלא רק אומר שאתה מעדיף סדרה זו. כך עם:</p> <p>♠ 7 5 2<br/>♥ K Q 8<br/>♦ Q 8 4 2<br/>♣ 9 5 4</p> <p>שותף פותח 1♠ ואתה משיב 1NT והשותף עכשיו 2♥ rebids מראה צורת יד 5-4 זכור להראות העדפה ל-spades ו-re-bid 2♠ אל תיפול למלכודת של העדפת hearts.</p> |
| 476 | <p>אתה יכול להשתמש ב-Stayman עם ידיים חלשות (בתנאי שאתה מתואם עם השותף) ואתה לא צריך שום נקודות בכלל אבל אתה צריך צורת יד 5-4 או טובה יותר. כך עם:</p> <p>♠ 9 8 7 5 3<br/>♥ 9 6 4 2<br/>♦ 4 3<br/>♣ 7 6</p> <p>השב 2♣ ואם השותף אז מכריז 2♠ או 2♦ אתה פשוט עובר אם השותף משיב 2♦ אתה עכשיו מכריז 2♠ סדרת 5-2 הקלפים שלך. אם השותף עכשיו מכריז, מצא שותף חדש.</p>   |
| 477 | <p>כאשר אתה בהגנה נסה לספור את הנקודות של הכרוז ואתה יכול לראות את הדומם ואתה יכול לראות את היד שלך ואז אתה יכול להבין כמה נקודות יש לשותף, במיוחד אם הכרוז פתח 1NT הכרזה מגבילה מדויקת.</p> <p>אם עקיפה הצליחה פעם אחת כמו בתרחיש הבא, חזור ליד השנייה כפי שנהנית ממנה כל כך הרבה ועשה את זה שוב, ואם יש צורך עשה את זה גם בפעם השלישית.</p>  |
| 478 | <p>עקוף מדרום וכאשר זה מצליח שחק סדרה שונה כדי לחזור לדרום כדי לעקוף שוב דרך מערב (3 פעמים ביחד)</p>   |
| 479 | <p>North<br/>A Q J T<br/>West East<br/>K 9 8 7 3 2<br/>5 4 3<br/>South</p>   |
| 480 | <p>לאחר שתבצע הכרזה מגבילה, למשל פתיחת 1NT או מענה 2♥ לפתיחת 1♥ של השותף או כל פתיחת מנע pre-empt. אל תכריז שוב כי כבר אמרת הכול בהכרזה הראשונה שלך, אלא אם השותף מזמין/מחייב אותך להכריז שוב.</p>   |
| 481 | <p>כאשר אתה מכריז overcall אתה יכול להחזיק משהו מ-8/9 HCP עד כ-15/16 - טווח רחב מאוד. אם יש בידך 8 HCP עד 15 HCP עדיין הכרוז רק 1♠ overcall והשאר את כל הקפיצות הגבוהות לקופצים על המסלול.</p>   |
| 482 | <p>אם השותף משיב 1♥ ולאחר מכן 2♥ re-bids זה עכשיו מראה יד חלשה וסדרה ארוכה ואתה כנראה צריך לעבור עם יד מינימלית ולא להיבהל במיוחד אם יש לך רק קלף אחד או void - אל תדאג כי ביד השותף יש (לפחות) 6-קלפים והיד צריכה להיות משוחקת רק ב-♥ ברמה הנמוכה ביותר האפשרית, לכן-עבור PASS.</p>   |
| 483 | <p>עם 2 או לכל היותר 3 HCP כנגד חוזה NT אל תטרח להוביל את הקלף הרביעי מלמעלה של סדרתך הארוכה ביותר, נסה למצוא את השותף והובל את סדרתך הקצרה בעדיפות לסדרה שלא הוכרזה. למשל ההכרזות הלכו 1NT 3NT ויש בידך:</p> <p>♠ 9 2<br/>♥ J 9 5 4 2<br/>♦ 8 3 2<br/>♣ J 5 4</p> <p>הובל ה-9 בתקווה למצוא את השותף עם 5-קלפי Spades טובים, עם מעט נקודות הובלת הסדרה הארוכה שלך שגויה כי אין לך כניסות לידך.</p>   |
| 484 | <p>ארוך בסדרת השליט, הובל בסדרתך הארוכה-זה אומר שאם יש לך 4+ קלפי שליט ועוד סדרה ארוכה (4+) הובל את הסדרה הארוכה ואולי הכרוז יצטרך לחתוך ואז אולי בסופו של דבר יאבד שליטה על סדרת השליט שלו.</p>   |
| 485 | <p>בבקשה בסס לקיחות בסדרה הארוכה ביותר שלך בחוזה No Trumps.</p>  |
| 486 | <p>כנגד חוזה NT עם KQT9XX זה נכון להוביל את ה-K - העליון של רצף.</p>   |

|     |   |
|-----|---|
| 487 | משחק בהתאמה של 2-5 יכול להיות בריא יותר מאשר לעזוב את השותף ב-INT עם יד חלשה (רוב הזמן). אז השב מיד 2♠ או 2♥ או 2♦.   |
| 488 | כאשר אתה מגן - יד שנייה משחקת נמוך- אין צורך לשחק קלף גבוה כי השותף הוא זה שמסיים את הלקיחה. כללי היד השנייה משחקת נמוך והיד השלישית משחקת גבוה חלים רק על 2 המגנים.  |
| 489 | כנגד חוזה NT, אם שחקן מוביל בקלף ה-2 אתה מיד יודע שיש לו בדיוק 4 קלפים בסדרה, כך אתה יודע את החלוקה של כל הסדרה בלקיחה הראשונה.   |
| 490 | אל תשחק את הקלפים השולטים בסדרות היריבים. הם מובילים סדרה, אתה מנצח עם ה-A וגם יש את ה-K, אל תשחק את ה-K הזה!   |
| 491 | לעולם אל תהיה מאוים על ידי A בודד בדומם, שחק את הסדרה בחזרה במיוחד אם השותף הוביל את הסדרה.   |
| 492 | אם אתה חוזר על הסדרה רוב הזמן יהיו לך 6-קלפים כי אתה לא rebid ב-NT או תומך בסדרת השותף או מנסה להראות סדרה אחרת.  |
| 493 | אתה מכסה מכובד עם מכובד אם אתה יכול לקדם משהו בצד שלך כלומר הצד המגן) אז אם אתה רואה QJT בדומם עכשיו אל תכסה כי כל הקלפים שייטכן שתוצה לקדם לעצמך או לשותפך הם כולם נראים בדומם.  |
| 494 | לאחר ה-Double שלך, אם השותף משיב INT על ה-Double זה מראה ערכים בסדרת הפותח ו-8/9 HCP ביד מאוזנת. למשל:<br>N E S W<br>1♥ DBL 1NT<br>לך, בדרום, תהיה יד כמו:<br>♠ 5 4<br>♥ K J 9 6<br>♦ A 8 4<br>♣ 9 5 3 2  |
| 495 | בעקיפה: - הובל לכיוון הקלף שאתה מנסה לעקוף, כך עם AQJ76 מול 543 הובל פעמיים מהצד של ה-543 כדי לעקוף את ה-K שלהם.  |
| 496 | עם 2 סדרות של 5 קלפים בכל המצבים בבקשה הכרוז הסדרה הגבוהה (High Fives).   |
| 497 | עם יד גרועה מאוד אל תטרח להוביל את הקלף הרביעי מלמעלה כנגד חוזה No-Trump שלהם אבל עדיף לנסות למצוא את יד השותף ולבצע הובלה מהסדרה הקצרה, כך עם:<br>♠ 7 6<br>♥ J 9 7 6 5<br>♦ 8 5 4 2<br>♣ 9 2<br>נסה להוביל 7♠ והיה מאושר כאשר זאת הסדרה של השותף.  |
| 498 | אל תסבול מ- Singleton Syndrome - אם השותף מכריז pre-empts ויש בידך רק קלף אחד של הסדרה אל תיכנס לפאניקה, עדיין יש לכם 8 קלפים ביניכם, נכון? ואתה רק תעבור או אפילו תתמוך ב-pre-empt עם ערכים חיצוניים טובים.  |
| 499 | בתיאוריה, רצף ההכרזות: 1♠-2♠ התשובה מראה 6-9 HCP ו-4 קלפי תמיכה אבל אם יש בידך קלפי תמיכה, 6-9 HCP וערכי חיתוך 9 אולי singleton או doubleton במקום אחר, ביד עם ערכי חיתוך זה ברידגי טוב יותר להשיב 2♠ ולא 1NT. עם יד כזאת:<br>♠ 7 6 5<br>♥ 9 6<br>♦ A 8 6 5<br>♣ K 8 7 6<br>השב 2♠ כאן לאחר פתיחת 1♠ עם ערכי חיתוך אלה בסדרת ה-♥. |
| 500 | בבקשה בנה לקיחות בסדרה הארוכה ביותר שלך (ביסוס סדרה) אשר אינה בהכרח הסדרה עם כל המכובדים. בסדרה זו 9 8 7 6 5 מול 3 2 T אם יהיה לנו מזל ונמשוך את ה-A, ה-K, ה-Q וה-J שלהם וכל המכובדים האלה ייפלו ב-2 סיבובים אנחנו בסופו של דבר נישאר עם 4 לקיחות.  |
| 501 | כאשר אתה מבסס לקיחות בסדרה הארוכה שלך אל תשחק הקלפים השולטים ב-3 הסדרות האחרות. אתה צריך את הקלפים האלה ככניסות.  |
| 502 | 9 HCP בידך מול פתיחת 12-14 HCP INT לא יביאו אותך למשחק מלא (25) כל פשוט - עבור-Pass.  |

|     |   |
|-----|---|
| 503 | עם K6 מול AJ75 שחק קודם את ה-K ולאחר מכן את ה-6 ונסה את ה-J לעקיפה של ה-Q של היריב (בתקווה שלשחקן השני ששיחק נמוך יש ה-Q החסרה).  |
| 504 | עם T9762 מול 8543 אתה צריך להפיל את הקלפים העליונים שלהם מיד לבסס 3 לקיחות ולקוות כי הסדרות שלהם מתחלקות 2-2.   |
| 505 | כאשר מגנים כנגד חוזה No-Trump, הסיבה שהמגנים מובילים מהסדרה הארוכה שלהם היא לבסס זוכים עבור הצד המגן.   |
| 506 | זכור לתת העדפה כאשר השותף מציע לך 2 סדרות, כך עם:<br>♠ 8 6 4<br>♥ J 6<br>♦ A 7 6 5 4<br>♣ Q 6 5<br>1♠ 1NT<br>2♣ 2♠<br>עכשיו הכרוז 2♠ כאשר השותף מציע לך spades בתחילה ולאחר מכן clubs (כי סדרת ה-spades היא סביר יותר שתהיה ארוכה יותר בידו של הפותח).  |
| 507 | כנגד חוזה No-Trump, אם שחקן מוביל בקלף 2 אתה מיד יודע שיש לו בדיוק 4-קלפים בסדרה שכן אין קלף נמוך מה-2 ואתה יכול עכשיו לחשב את הפריסה השלמה של סדרה אחת רק מההובלה כי אתה יכול לראות את היד שלך ואת הדומם וכך אתה יכול להבין כמה קלפים בסדרה נמצאים בידו של המגן השני.                              |
| 508 | אם אינך יכול לזכור מה עבר, נסה להיזכר במה התחלת או עם כמה קלפים הדומם התחיל בסדרה. אז אם אתה זוכר שהתחלת עם 5 ועכשיו נשארו 3 אז על ידי תהליך אלימינציה פירושו שבטח שיחקת 2 מחזורים - כלומר 8 עברו.  |
| 509 | קלפים נמוכים בסדרה ארוכה הם יקרים שכן הם יכולים להפוך לזוכים אז אל תשליכו אותם.   |
| 510 | חוק (כלל) ה-1: אם נותר רק קלף שליט גבוה יותר מכל (קלפי השליט) שלך אז רוב הזמן זה נכון שלא למשוך אותו בגלל שער החליפין הגרוע של 2 עבור 1.  |
| 511 | אם הפותח חוזר על סדרה, סביר להניח כי ביד הפותח יש כעת 6 קלפים שכן הוא לא ניסה להראות סדרה אחרת או להכריז No-Trump, או אפילו לתמוך בסדרת המשיב.  |
| 512 | תיאוריה של יעד סופי - אם תכריז ישירות 1NT זה 6-9 HCP, אם תכריז משהו בדרך זה עדיין 6-9, זה תקף בכל מצבי ההכרזה, אם תשיב ♥2 ל-♥1 ישירות זה 6-9 עם תמיכת 4-קלפים, אם אתה מראה סדרה ואז נסוג ל-2 מאותה סדרה עדיין 6-9 אבל עכשיו זה רק 3 קלפי תמיכה.   |
| 513 | ככל שתהיה ידך גרועה, זכור, כנגד חוזה No-Trump כאשר השותף מוביל קלף נמוך אתה במושב השלישי חייב לשחק קלף גבוה ולגרומם לכרוז לעבוד קשה בשביל הלקיחה הנוכחית.   |
| 514 | אנא צפה בקלפים בזירות, ואם תוכל לזכות בלקיחה הראשונה עם ה-9, אל תבזבז את ה-Q היקרה.   |
| 515 | 514=  |
| 516 | אם שחקן מוביל ב-2 אתה מיד יודע שיש בידו סדרת 4-קלפים בדיוק.   |
| 517 | פתח ב-weak two עם סדרות 6-קלפים, weak 3s עם סדרות 7-קלפים ו-4 חלש עם סדרות 8-קלפים - אסור לך לסטות ולפתוח ב-weak two עם סדרת 7-קלפים שכן זה פשוט CHICKEN ונוגד את הפילוסופיה של פתיחות מנע.   |
| 518 | כאשר הכרוז מושך שליטים (Spades) וסדרת השליט מתחלקת 4-1 אם אתה זה עם ה-singleton וודא שאתה עוקב אחריו עם קלף Club מכיוון שהקלף הוא שחור והכרוז יכול להיות רשלני ולא לשים לב שאתה משליך - קלפים אדומים יבלטו הרבה יותר.   |
| 519 | משחק weak No Trump וסדרות 4-קלפים, עם 2 סדרות 4-קלפים עם HCP 15-19 העדף לפתוח ב-1 של ה-Major, כך עם ♠ AJT7 ♣ Q65 ♦ AK87 ♥ J54 פתח ♥1. - אם תפתח 1♣ אל תנסה להכריז הסדרה האחרת כי השותף יחשוב שחלוקת הסדרות היא 5-4, האין זאת?   |
| 520 | אם השותף משיב בסדרה חדשה ואז קופץ ל-3 ב-Major שלך זה מראה HCP 10-12 אך רק 3 קלפי תמיכה אחרת השותף היה משיב ב-3 בסדרה שלך בסיבוב הראשון. למשל:<br>♠ A Q 7 6      ♠ 8 7<br>♥ K 8 6      ♥ A Q 9 5 4<br>♦ Q J 8 7      ♦ A T 6 5<br>♣ 9 4      ♣ J 4<br>1♥<br>1♠      2♦<br>3♥      NO BID (אני מקווה) |

|  |     |
|--|-----|
| <p>כדי לבצע take-out חלש אחרי INT, השותף צריך אפס נקודות או יותר ולפחות סדרת 5-קלפים כדי להבטיח שיהיו יותר שליטים מהיריבים. למשל:</p> <p>           ♠ 9 8 6 5 4<br/>           ♥ 8 6<br/>           ♦ 8 7 4<br/>           ♣ 9 4         </p>  | 521 |
| <p>השב 2♣ למרות החזקת אפס נקודות.<br/>הקו המנחה של יד שנייה משחקת נמוך ויד שלישית משחקת גבוה חלה רק על 2 המגנים. הכרוז יכול לשחק כל מה שהוא רוצה.</p>  | 522 |
| <p>עבוד קשה ובסס לקיחות - חייב אותם לשחק את ה-A שלהם עם ה-K כדי להפוך את ה-QJT שלך למנצחים. חייב אותם לשחק את ה-AK שלהם עם ה-QJ שלך ואז ה-T9 שלך יהפכו למנצחים.</p>  | 523 |
| <p>ידיים מאוזנות הן 4333 או 4432 או 5332 וכדאי לדבוק ב-NT עם הידיים האלה - השאירו למומחים לחרוג מצורות יד אלו.</p>   | 524 |
| <p>ככל שידך גרועה, כפי אתה יכול לזכור, כנגד חוזה NT כאשר השותף משחק קלף נמוך אתה במושב השלישי חייב לשחק קלף גבוה ולגרור לכרוז לעבוד קשה בשביל הלקיחה הנוכחית.</p>  | 525 |
| <p>עם A 5 4 מול Q 3 2 כדי לנסות להשיג לקיחה נוספת, הובל קלף נמוך לכיוון ה-Q - אל תשחק קודם את ה-Q וזה יהיה מה שמכונה עקיפה סינית-Chinese finesse</p> <p style="text-align: center;">           Q 3 2<br/>           K 9 8                          J T 7 6<br/>                                                  A 5 4         </p>  | 526 |
| <p>שחק את 4 בהתחלה וקווה שלשחקן השני יש את ה-K כמו בדוגמה שלמעלה.<br/>אנא ספור כמה קלפים עברו במקום מה שקרה ואז תבין שהקלף הנמוך 2 הוא הקלף היחיד שנותר ולכן הוא חייב להיות זוכה בתרחיש כמו זה:</p> <p style="text-align: center;">           Q 7 4<br/>           J T 8                          9 6 5<br/>                                                  A K 3 2         </p> | 527 |
| <p>הפסק לדאוג אם ה-Js או ה-Ts (10) או ה-9s הלכו-שוחקו - הם בטח הלכו.</p>   | 528 |
| <p>כדי לתמוך 2♠ אחרי פתיחת 1♣ צריך 4 קלפי תמיכה רוב הזמן. עם 4333 רק השב INT. אבל עם 4432 ו-3 קלפי תמיכה השב 2♠ כי יש בידך עכשיו ערכי חיתוך.</p>   | 529 |
| <p>עם ידי 4333 הכוללות סדרת 4-קלפים ב-Major אל תטרח להכריז Stayman כי אין בידך ערכי חיתוך ואפילו אם תימצא התאמה ב-Major זה יכול להיות קל יותר לבצע 9 לקיחות מאשר 10 עם 2 הידיים שהן כל כך מאוזנות.</p>   | 530 |
| <p>המגנים גם בונים לקיחות (מבססים לקיחות), זו הסיבה שאתה מוביל מהסדרה הארוכה ביותר בידך בהגנה כנגד חוזה "No-Trump" וזו הסיבה שבגללה השותף מחויב לחזור בסדרה שהובלת, או שאולי תצטרך להחליף את השותף שלך אם הוא לא עושה זאת.</p>   | 531 |
| <p>משחק Acoll, עם סדרות 4-קלפים. כדי לתמוך 2♠ אחרי פתיחת 1♣ צריך 4-קלפי תמיכה ברוב הזמן. עם יד של 4333 ו-3 קלפי תמיכה, השב רק INT. אבל עם יד של 4432 ו-3-קלפי תמיכה השב 2♠ כי יש בידך עכשיו ערכי חיתוך.</p>  | 532 |
| <p>עם QJ95 הובל את ה-Q כי QJ9 כל כך קרוב ל-QJT ולכן התייחס אליו כהובלה מראש רצף הן כנגד חוזה Trump-No והן כנגד חוזים בסדרה.</p>  | 533 |
| <p>עם KJ98 מול A53 תחשוב על עקיפה של ה-J שחק את ה-A ואז שחק קלף נמוך ונסה את ה-J במצבים כמו זה:</p> <p style="text-align: center;">           הדומם<br/>           K J 9 8<br/>           Q 4 3                          T 7 2<br/>                                                  A 6 5<br/>                                                  ידך         </p>                  | 534 |
| <p>אתה יכול להוביל מ-A כנגד חוזה No-Trump במיוחד אם שותף הכריז את הסדרה או שיש בידך AKQ54.</p>   | 535 |
| <p>עם KQT מול A987642 וודא שאתה תוכל לשחק את ה-T שלך ולהיות ביד נכונה אחרי שתשחק קודם את ה-KQ.</p>   | 536 |
| <p>עם KQT6 מול 543 ראשית שחק קלף נמוך לכיוון צד ה-KQT וכשה-A מנצח את ה-K שלך אז תחשוב לעקוף בהמשך ה-T ביד כשאתה חוזר לצד ה-5 4 3 במצבים כמו זה:</p> <p style="text-align: center;">K Q T 6</p>   |     |

|         |  |       |  |      |      |         |         |     |     |
|---------|--|-------|--|------|------|---------|---------|-----|-----|
| J 7 2   | A 9 8  | 5 4 3 |  |      |      |         |         |     |     |
| 537     | כאשר יש לך יד מאוזנת עם סדרה פתוחה לרווחה (ללא עוצרים) באחת הסדרות, עדיין הכרזו Trump-No - רוב הזמן ביד שותפך יהיה עוצר בסדרה ההיא ואם היריבים לא הכריזו overcall בסדרה זו סביר להניח שהיא תתחלק 4-4, אז אל תדאג.  |       |  |      |      |         |         |     |     |
| 538     | הדרך הטובה ביותר לנסות את העקיפות האלה היא להניח סדרה אחת בלבד על שולחן מרובע ולעשות זאת בעצמכם עם כל הקלפים המוצגים.  |       |  |      |      |         |         |     |     |
| 539     | משחק No Trump חלש, כאשר השותף משיב ל-1NT שלך זה מזמין וכל מה שאתה לדאוג האם ידך היא 12 או HCP14; כתרגיל, היית יכול להבין שביד השותף יהיו HCP 11/12 כדי לקבל תשובה מזמינה זו.   |       |  |      |      |         |         |     |     |
| 540     | 1NT עם תשובת 3♣ הוא מאוד חזק ואם יש לפותח תמיכה של 3 קלפים הוא הולך ישר ל-4♣ ועם תמיכה של רק 2-קלפים הוא מחזיר את עצמו בחזרה ל-3NT.  |       |  |      |      |         |         |     |     |
| 541     | אם אינך מבצע הכרזה ישירה למשחק מלא אך מכריז משהו ביניים זו הכרזה מזמינה. ברצפי הכרזות כמו 1NT-2NT זה מזמין ל-3NT או 1♠ - 2♠ - 3♣ כעת מזמין ל-4♣.   |       |  |      |      |         |         |     |     |
| 542     | 1NT הוא התשובה עם חלוקה הכוללת 6-9 HCP ויד מאוזנת או יד חלשה שלא מסוגלת להכריז בגובה-2 ומכונה בדרך כלל הכרזת פח האשפה. כך, אם השותף פותח 1♠ ויש בידך:  |       |  |      |      |         |         |     |     |
|         | ♠ 7<br>♥ K Q 9 7<br>♦ J 9 6 5 2<br>♣ J 3 2   |       |  |      |      |         |         |     |     |
| 543     | למרות שידך לא מאוזנת, השתמש ב-1NT לתפוס את כל הכרזות פח האשפה כאן. אם אינך מבצע הכרזה ישירה למשחק מלא, אלא שאתה מכריז משהו ביניים זה מזמין ברצפים כמו 1NT-2NT שמזמין ל-3NT או 3♠ - 2♠ - 1♠ זה מזמין כעת ל-4♠.  |       |  |      |      |         |         |     |     |
| 544     | לפעמים אתה לא יכול למשוך את קלף השליט המנצח האחרון או שהם יביסו אותך אז תצטרך להשליך קודם כל מפסיד - הם יכולים לזכות בשליט האחרון המנצח שלהם בכל עת שהם רוצים, זהו כלל מספר 1- אם נותר שליט אחד בלבד שהוא גבוה מכל שליט שלך, אז אין צורך למשוך אותו - שניים לאחד הוא לא שער חליפין טוב.  |       |  |      |      |         |         |     |     |
| 545     | אם עקיפה הצליחה פעם אחת וממש נהנית מזה, עשה זאת שוב וודא שאתה נכנס ליד הנכונה קודם, לעשות זאת.   |       |  |      |      |         |         |     |     |
| 546     | עם סדרות minor כוון את החוזה לכיוון 3NT אך עם סדרת Spade או Heart ארוכה העדף להיות בחוזה 4♣ או 4♥.   |       |  |      |      |         |         |     |     |
| 547     | <p>ביד משמאל, הובל מכיוון ה-762 פעמיים; ביד מימין שחק את 2 והיה מוכן לנסות את ה-T.</p> <p>עם:</p> <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 50%; text-align: center;">KQ54</td> <td style="width: 50%; text-align: center;">KQT6</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">A83 JT9</td> <td style="text-align: center;">J54 A98</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">762</td> <td style="text-align: center;">732</td> </tr> </table> |       |  | KQ54 | KQT6 | A83 JT9 | J54 A98 | 762 | 732 |
| KQ54    | KQT6   |       |  |      |      |         |         |     |     |
| A83 JT9 | J54 A98  |       |  |      |      |         |         |     |     |
| 762     | 732  |       |  |      |      |         |         |     |     |
| 548     | אל תוביל בקלף הרביעי מלמעלה עם AJ865 כנגד סלאם- זה יכול רק לעזור לכרוז. (זה אולי נשמע כמו דבר ברור מאוד לא לעשות, אבל כותב הטיפ עד שזה קורה יותר מפעם אחת).  |       |  |      |      |         |         |     |     |
| 549     | אנא הפסיקו לחתוך ביד הארוכה - זה עשוי לגרום לכם להרגיש טוב, אך באופן כללי זה לא מייצר לקיחות נוספות.   |       |  |      |      |         |         |     |     |
| 550     | משחק Acol עם No-Trump חלש (HCP 12-14) אז אם יש לך יד מאוזנת של HCP 15-19 אז פתח בסדרה הארוכה ביותר שלך ו-re-bid ב-NT כדלקמן: 1NT re-bid הוא 15/16, 2NT הוא 17/18 ו-3NT הוא 19 כל הנקודות מאוזנות.  |       |  |      |      |         |         |     |     |
| 551     | בלקיחה הראשונה ספור את כל הזוכים שלך כדי לבדוק כמה לקיחות נוספות אתה צריך לייצר כדי לבצע את החוזה שלך. הזוכים הם לקיחות מוחלטות שלא דורשות שום עבודה. AK מול Q65 הוא 3 מנצחים, אך KQJT מול 9876 הוא ללא מנצחים עדיין- אתה צריך לעבוד בכדי למשוך את ה-A.  |       |  |      |      |         |         |     |     |
| 552     | כדי להכריז overcall אתה צריך סדרה טובה ואיכותית של 5-קלפים. נקודות קלפים גבוהים-HCP פחות חשובות מאיכות הסדרה.  |       |  |      |      |         |         |     |     |
| 553     | לפני שתבצע את הובלת הפתיחה שלך זכור את ההכרזות - אולי שותפך הכריז סדרה ואתה צריך להוביל בסדרה של השותף.  |       |  |      |      |         |         |     |     |
| 554     | בכל פעם שאתה מבצע את ההכרזה שלך שקול את הדברים הבאים: 1. האם אני פותח? 2 האם אני משיב? 3 האם אני מכריז overcall? ולנסות להפסיק להשתמש במילה הכרזה בלבד בכל פעם, תאמר פותח תאמר משיב ותאמר overcall.  |       |  |      |      |         |         |     |     |
| 555     | בשיטת weak NT אם אתה פותח 1NT אתה מראה HCP 12-14 מאוזנות. אם אתה משיב 1NT אתה מראה HCP 6-9 מאוזן (המכונה לעתים קרובות הכרזת פח האשפה). אם אתה מכריז 1NT overcall אתה מראה HCP 16-18 מאוזנות עם עוצר בסדרת הפותח.   |       |  |      |      |         |         |     |     |



|     |  |
|-----|--|
| 556 | אורך בסדרה(ות) הוא כוח בהכרזות ואף יותר מכך במשחק הברידיג', עליך ללכת לסדרות הארוכות ביותר שלך כדי לייצר לקיחות נוספות מביסוס של סדרה, כך עם : QJ8765 מול T4 עליכם להתמודד עם הסדרה הזו לחייב היריבים להוציא את ה-A וה-K שלהם ולהשאיר אותך עם 4 זוכים מבוססים.                                   |
| 557 | הובלה מראש הרצף בסדרה הארוכה ביותר שלך מחליפה את ההובלה בקלף הרביעי מלמעלה בסדרה הארוכה שלך, כך עם K Q J 9 5 אתה וודאי תוביל את ה-K - אתה לא תרצה להוביל בקמצנות את ה-9 ולהניח לכוז לזכות בלקיחה הראשונה עם ה-T. האין זאת?   |
| 558 | כשאתה עוקב בסדרה אתה עוקב עם הקלף הנמוך ביותר מבין מכובדים נוגעים - זה ההפך מההובלה, כאשר היית מוביל מראש המכובדים הנוגעים.  |
| 559 | אתה באמת צריך לספור נקודות עבור קוצר רק אם יש התאמה - לא בזמן אחר בבקשה - בשאר הזמן הן הסדרות הארוכות בידך שכל כך חשובות וזו הסיבה שאתה יכול לספור נקודות אורך אז.   |
| 560 | אתה מוביל את הסדרה הארוכה ביותר בידך כנגד חוזה No-Trump מכיוון שאתה מנסה לבסס את הסדרה שלך לפני שהכרוז יוכל לבסס את שלו.   |
| 561 | בבקשה אל תשחק את קלפי השליטה בסדרת היריבים כאשר הם מובילים את הסדרה.   |
| 562 | הובלה מראש רצף גוברת על הובלת הקלף הרביעי מלמעלה כנגד חוזה No-Trump. עם KQJ96 אנא הוביל את ה-K - לא תרצה להוביל את ה-9 ולתת לכוז לזכות בלקיחה הראשונה בזול עם ה-T, האין זאת?   |
| 563 | AKQ654 שווה 6 לקיחות ברוב הזמן כאשר אתה מעריך את היד שלך במהלך המכרז אז היה מוכן לשדרג החזקה כזו. כולם אוהבים שדרוגים, לא?   |
| 564 | במידת האפשר, על הכרוז לנסות ולזכות בלקיחה האחרונה ולהיות ביד הסגורה בלקיחה ה-12, כך שהיריבים עשויים לשמור את הקלף ה"לא נכון".  |
| 565 | בשיטת משחק No-Trump 12-14 חלש, אם השותף משיב בסדרה בדירוג נמוך בגובה-2 אז re-bid ע"י הפותח של 2NT מראה כעת 15/16 ו re-bid של 3NT מראה 17/18. הסיבה לכך שתוכל לעשות זאת היא מכיוון שהשותף מבטיח כעת יותר נקודות כאשר הוא משיב בגובה-2 בסדרה מדורגת נמוך יותר.                                     |
| 566 | אם היריבים פותחים ויש בידך אותה הסדרה - אתה עומד במחלוקת איתם אז אל תכריז-NO BID.  |
| 567 | אם אין לך כניסה ברורה כמו A או K לחזור לדומם או ליד אז חתוך משהו כדי ליצור את הכניסה שחסרה לך.   |
| 568 | יד 4-3-3-3 אף פעם לא מייצרת את הלקיחה הנוספת, כך שנמך-שדרג לאחור ידיים 4-3-3-3 מאוזנות - אף אחד לא אוהב הורדות-downgrades, אבל זה מה שאתה צריך לעשות כאן.  |
| 569 | אם שחקן מוביל בקלף ה-2 (הרביעי מלמעלה) יש בידו סדרת 4-קלפים בדיוק מכיוון שאין קלף נמוך מ-2.  |
| 570 | הובלת הקלף הרביעי מלמעלה חלה בדרך כלל על חוזים ללא שליט-No-Trump- כמו כן, זוהי בחירה שלישית לאחר הובלה בסדרת השותף והובלה מראש רצף בסדרה הארוכה ביותר, ששתיהן קודמות להובלת הקלף הרביעי מלמעלה.  |
| 571 | אל תוביל מתחת לאסים כנגד חוזים בסדרה - המשמעות היא שאם אתה מחזיק משהו כמו A765 או שאתה בכלל לא מוביל את הסדרה הזו (עדיף) אבל אם אתה כן מוביל, אז הוביל את ה-A.   |
| 572 | 571=   |
| 573 | 1. כשאתה מגן והשותף הוביל A אתה משחק קלף גבוה לעידוד (7 או 8 או 9) - אנא המשך בסדרה.<br>2. כשאתה מגן והשותף הוביל A אתה משחק קלף נמוך כדי לא לעודד המשך בסדרה (2 או 3 או 4) - נסה סדרה אחרת.   |
| 574 | כאשר אתה יודע לאן היד הולכת הכרוז אותה במהירות. כשאתה לא בטוח לאן היד הולכת הכרוז לאט והחלף מידע כדי להגיע להתאמה הטובה ביותר.   |
| 575 | אתה מנסה לכסות מכובד במכובד אם אתה יכול לקדם משהו לעצמך או משהו לשותפך אז אם אתה רואה את כל הדברים הטובים JT9 על הדומם בשולחן או שאתה חושב שלכרוז יש אותם ביד הסגורה אז אל תטרח לכסות. עם :<br>QJT9 הדומם<br>ידך K632<br>אל תכסה כאן.  |
| 576 | Re-bidding בסדרה בדרך כלל מראה 6-קלפים אבל לפעמים אתה לא יכול לעזור לעצמך אם אין הכרזה אפשרית אחרת, אולי אתה לא יכול ל-re-bid הסדרה השנייה בידך כי זה מעבר להכרזת המחסום שלך וזה ייראה כוח נוסף.   |
| 577 | הדבר הקשה ביותר בעולם הוא להכריז סלאמים ולפעמים אתה פשוט "הולך על זה"- השותף פותח 1NT ויש בידך 18 HCP וסדרת spade עם 6 קלפים קח את ההזדמנויות שלך והשב ♠6 מיד - אין מדע פשוט המוסיף לנקודות בידך לנקודות 12-14 (NT חלש) בידו של שותפך וממה אתה מפחד? הברידיג' הוא משחק של אנחנו ולא משחק של אני. |
| 578 | אל תשתמש במילה BID-הכרזה אלא היה מדויק מעכשיו - השתמש בתגובה פתוחה ו-Overall ואז פחות סביר שתסתבך כשמדברים על ידיים.   |
| 579 | כנגד חוזה No-Trump, אנא הוביל את סדרתו של השותף (ALPS תמיד הוביל את סדרת השותף) במיוחד אם השותף הכריז overcall והיריבים המשיכו להכריז ואם יתברר שהיה בידו סדרה באיכות ממש גרועה וההובלה מתברר שהיתה גרועה, החלף את השותף שלך.  |

|     |   |
|-----|---|
| 580 | אנא היכנס להרגל טוב- השותף מוביל סדרה ואתה אוהב אותה, שחק את הקלף הגבוה כדי לעודד ואת הקלף הנמוך הזה כדי לשלול המשך בסדרה, כשאתה משחק על הובלת השותף.   |
| 581 | 1. קלפי singleton מכובד כגון QJ או K או Q עצמאי חייבים להיות משונמכים יותר-משודרגים לאחור מכיוון שהם יכולים בקלות להילקח על ידי האסים והמלכים של היריבים.<br>2. QJ כשלעצמו הוא לא טוב כמו QJT9 אז זכרו לשדרג לאחור את ה-QJ- הכותב יודע שאף אחד לא אוהב שדרוגים נמוכים אבל מדי פעם אתה צריך לקבל את זה.    |
| 582 | כאשר בדומם יש סדרה ארוכה שיכולה להפוך למנצחת ולכן המגנים חייבים לשמור על אותה סדרה ארוכה - זה ידוע כשמירה על אורך עם הדומם.   |
| 583 | כאשר אתה משחק מהיד עבוד קשה ודאג לבסס לקיחות ולא לגבות לקיחות בטוחות שתמיד יצליחו.  |
| 584 | הכלל של יד שנייה משחקת נמוך ויד שלישית משחקת גבוה חל רק על 2 המגנים.  |
| 585 | עם יד מאוזנת של 12-14 HCP אנא אל תכריז overcall. אתה מבקש צרות אם אתה overcall עם הידיים האלה.  |
| 586 | כאשר שותפך מוביל K נתח את ההובלה ותאמר לעצמך כי ביד השותף יש כנראה KQJ או KQT השתמש במידע זה כדי לעזור לך, המגן השני, להגן כראוי ולהתחיל לספור את הזוכים האפשריים שלך תוך כדי הגנה. זאת לא רק הובלה.....  |
| 587 | הובלת הקלף העליון מראש רצף עוקפת את הובלת הקלף הרביעי בגובהו בכל המצבים, כי אם היו בידך KQJ95 לא היית רוצה להוביל את ה-9 שיובס על ידי ה-T של הכרוז, נכון? - אתה לא קמצן, נכון?<br>אם אתה צפוי לשכוח כמה קלפים שוחקו בסדרה, בצע את הפעולות הבאות:  |
| 588 | (א) צלם תצלום מנטלי של היד שלך מיד כשהיא חולקה.<br>(ב) בחצי דרך היד כשאתה שוכח נסה להיזכר ממה שהתחלת ואז עבוד אחורה למשל. אם אתה לא זוכר כמה קלפי clubs הלכו - או, נותרו לי שניים והיו לי חמישה מלכתחילה ואז 10 בטח הלכו.   |
| 589 | כאשר סופרים ה-HCP בידיים במהירות רק זכרו ש-AKQJ הוא תמיד 10 ו-AKQ הוא תמיד 9 ו-KQ הוא תמיד 5 ו-KQ בתוספת KQ הוא תמיד 10. אז נסו לאתר את השילובים הללו כשמוסיפים את הנקודות שלכם ותהליך החיבור יהיה הרבה יותר מהיר - נסו את זה ותראו.  |
| 590 | כשאתה מבסס זוכים בסדרה הארוכה הקפד לשמור על ה-A של אותה סדרה ככניסה.  |
| 591 | חתוך רק אם אתה מקבל לקיחות נוספות - אל תחתוך ביד הארוכה כי קיים יותר סיכוי לאבד שליטה על הסדרה, די בכנות רק עשה את זה כי זה גורם לך להרגיש טוב.   |
| 592 | לאחר שהשותף מבצע-מכריז Informative Double-(Take out Doubles), עליך להגיב באופן הבא: -<br>(א) הכרוז את הסדרה הטובה ביותר עם HCP 7<br>(ב) קפיצה בסדרה הטובה ביותר עם HCP +8<br>(ג) הכרוז את סדרת הפותח עם HCP +12<br>(ד) עבור pass עם " ערימה " של קלפים בסדרת הפותח ולפחות HCP 9/10 ואולי 5 או 6 קלפים שם. |
| 593 | ההובלות העיוורות המקובלות כנגד חוזה בסדרה הן: -<br>(א) ראש רצף<br>(ב) singleton<br>(ג) ראש doubleton<br>(ד) Top of Nothing-מראש סדרות גרועות או M.U.D אם אתה מעדיף כלומר Middle Up Down למטה מ-3 קלפי אשפה.   |
| 594 | אם הכרוז מושך שליטים או משחק מסדרה ארוכה ואתה לא בטוח מה לשמור אז אתה צריך לשמור אותה הסדרה הארוכה שאתה רואה בדומם - זה ידוע בשם "שמירת אורך עם הדומם" כך הקלפים הנמוכים בסדרה הזאת לא ייעשו פתאום מבוססים.   |
| 595 | כאשר אתה מסכם את נקודות הקלפים הגבוהים-HCP בידך כשאתה מקבל את היד שלך נסה לחשוב במונחים של תמורות, AKQJ תמיד עושה 10, KQ תמיד עושה 5 ו-AKQ תמיד עושה 9, אז נסה לזהות את התמורות האלה ותסכם את הנקודות ביד הרבה יותר מהר.  |
| 596 | כאשר הדומם יורד, עלך לספור הן זוכים והן מפסידים בכל החוזים, כלומר ב-No-Trump ובחוזים בסדרה.   |
| 597 | אם בדומם יש 3 קלפי שליט וקוצר איפשהו זה בדרך כלל סימן ברור לעיכוב משיכת שליטים כך שתוכל לעשות קצת חיתוכים בדומם בזמן שקלפי השליט עדיין שם.  |
| 598 | עליך לזכור להשתמש בשפה שונה עבור הכרזות שונות, כמו בחיים, אינך מסתובב ואומר לכולם שאתה אוהב אותם- את חלקם אתה אוהב ואת חלקם שונא וחלקם אתה סובל וזה אותו הדבר עם הכרזות להעברת מסרים שונים. התאם את המסר שאתה רוצה להעביר להכרזה.   |
| 599 | אחרי 1NT תגובות של 3♠ 3♥ 3♦ 3♣ כולן התגובות החזקות מאוד של HCP + 13/14 וכעת מחייבות למשחק מלא והפותח חייב להמשיך ולהכריז עד שמשחק מלא הוכרז.  |
| 600 | הכפלה-double על פתיחת ה-1NT שלהם מיועדת לעונשין ומראה נקודה-HCP אחת יותר מהמקסימום שלהם, כך שאם הם פותחים ב-1NT חזק (15-17) זה מראה 18 נקודות ויותר והשותף צריך לעשות כמיטב יכולתו להשאיר אותו ולראות איך 1NT נופל ב-2 או 3 לקיחות (רוב הזמן).  |

|     |   |
|-----|---|
| 601 | עם ידיים מאוזנות המכילות HCP 13/14 עבור-pass אם אתה יושב מעל היריב מבצע הכרזת הפתיחה - לא ידוע על overcall עבור היד הזו אז פשוט עבור.   |
| 602 | אם אינך זוכר כמה קלפים בסדרה עברו אחורה. אם נשאר בידך שניים ואתה זוכר שהתחלת עם שלושה ואז 8 קלפים בטח עברו.   |
| 603 | כמשיב במקום לומר שיש לי רק .... נקודות אתה אומר עכשיו אנו קיבלנו .... נקודות, כן .....  |
| 604 | עם KQJ מול AT654 אל תפחד לסיבוב overtaking כלומר לעלות עם ה-A, כדי להיות ביד הנכונה ע"מ להמשיך לשחק את הסדרה בלי הצורך לבזבז כניסות במקומות אחרים.  |
| 605 | עם:<br>(מערב) AQT5 מול 7632 (מזרח)<br>תחשוב על עקיפה כפולה ונסה את ה-T בפעם הראשונה אחרי משחק ה-2 ממזרח.  |
| 606 | ספרו רק סדרה אחת בכל פעם - ספרו קודם את סדרת השליט ואז תשכחו הכול עליה, ואז נסו לספור סדרה שנייה. - זה מה שרוב המומחים עושים.   |
| 607 | אם יש בידך 6HCP+ ואינך יכול להכריז סדרה חדשה בגובה-2, ההכרזה שלך היא 1NT או 2 באותה הסדרה.  |
| 608 | אנא התחל לומר בראשך (בלשון רבים-לי ולשותפי) שיש לנו, שאנו יכולים, ממה אנו מפחדים? אז אם השותף כבר פתח בהכרזה ויש בידך HCP 14 בעצמך, עכשיו תגיד שיש לנו לפחות 27 (26) HCP בינינו, ממה אנחנו מפחדים? וכולי.   |
| 609 | סדר ומיין את המונחים שלך לפני שאתה מתחיל, כך שאתה יודע את ההקשר של הפעולה- הפסק להשתמש במילה הכרזה:<br>1. כדי לפתוח 1♥ נדרש 12+ (13+) HCP<br>2. כדי להשיב 1♥ נדרש רק 6+ HCP.<br>3. כדי לבצע overcall 1♥ צריך 8/9+ HCP.  |
| 610 | הסיבה שאתה מוביל מראש רצף ממשוהו כמו QJT היא שבסופו של דבר אתה עשוי לבסס לקיחה להגנה באותה סדרה.  |
| 611 | כאשר אתה מחליט על עקיפה עליך להחליט באיזו יד להתחיל. אתה מחליט איזה קלף אתה רוצה לקדם ואז עליך להתחיל מהיד ההפוכה כך עם:<br>מול K 6<br>3 2<br>אתה רוצה לקדם את ה-K אז התחל מהצד של ה-32 והובל לכיוון המכובד הזה.  |
| 612 | נקודות אורך נספרות כל הזמן - בעת פתיחת 1 של סדרה, כאשר משיבים בסדרה חדשה וכאשר overcalling בסדרה. נקודות קוצר נספרות רק כאשר נמצאה התאמה כלומר יש בידך 4-קלפי תמיכה.  |
| 613 | הובל בקלף העליון מה-doubleton בסדרת ההכרזה של שותפך.  |
| 614 | הכרזות הן כפי שהן נשמעות, כך כאשר המכרז הולך:<br>1♥ - 1♠<br>2♣ - 2♦<br>2♥ ע"י הפותח עכשיו אומר שידי מינימאלית.  |
| 615 | אם השותף מזמין אותך ויש בידך מקסימום של 8 נקודות (או כמעט מקסימום), קבל את ההזמנה והכרז משחק מלא.   |
| 616 | הובלה מראש הרצף כנגד חוזה No-Trump גוברת על הובלת הקלף הרביעי מלמעלה, ולכן כאשר אתה מחזיק JT985 הובל את ה-J ולא את ה-8.   |
| 617 | חוק (כלל) מספר 1- אם נותר קלף שליט אחד בלבד שהוא גבוה יותר מכל קלף שלך אז אין צורך למשוך אותו- שניים לאחד זה לא שער חליפין טוב.   |
| 618 | עם יד טובה וסדרת 5-קלפים וותר על transfers ופשוט השב 3♥ או 3♠ מיד כאשר שותפך פותח 1NT.  |
| 619 | כאשר אתה מגן ביד השנייה שחק קלף נמוך. המשמעות היא שאם אתה השחקן השני שמשחק אין צורך לשחק קלף גבוה כי שאתה יודע ששותפך יסיים את הלקיחה.  |
| 620 | עם 20-22 נקודות ויד מאוזנת פתח 2NT מיד ואחרי זה השותף מקבל את כל ההחלטות.   |
| 621 | כאשר שותפך פותח ב-2NT ויש בידך HCP 6 הסך הכולל הוא לפחות 26 HCP אז העלה ל-3NT.  |
| 622 | 4 הכללים העיקריים שלי במשיכת שליטים הם כדלקמן: -<br>(א) עם שליטים טובים וכוח חיצוני טוב משוך שליטים לפני שיריב כלשהו יחתוך את האסים והמלכים החיצוניים.<br>(ב) עם שליטים טובים וללא כוח חיצוני צריך לייצר לקיחות בנפרד ע"י חיתוך צולב סביר.<br>(ג) עם שליטים טובים וקוצר איפשהו בדומם - אז אולי תצטרך לחתוך בדומם כל עוד יש עדיין שליטים בדומם.<br>(ד) אם אין לך שליטה על סדרת השליט (אין A) ואתה צריך להשליך מפסיד לפני שתאפשר ליריב להיכנס עם ה-A בשליט. |
| 623 | עם Doubleton Jack מול AK65 זקוק ל-3 לקיחות הובל קלף נמוך כלפי ה-J וקווה כי למערב יש את ה-Q החסרה- אין קילומטראז' למשחק ה-J הזה כי היריב יכסה עם ה-Q כדי לקדם את ה-T שלהם- זה ידוע בשם "עקיפה סינית".  |

|     |  |        |         |
|-----|--|--------|---------|
|     | J 3<br>East ????   | AK 7 5 | ?? West |
| 624 | ללא כניסות וצריך לחזור ליד השנייה כדי לחתוך משהו ואז לחתוך משהו הוא כנראה התשובה.  |        |         |
| 625 | לפעמים אתה רק צריך להכריז את מה שאתה חושב שאתה יכול לבצע. אז אם שותפך פתח ויש בידך 14 נקודות וידך די מאוזנת פשוט לך על זה ותשיב 3NT.   |        |         |
| 626 | הובלת ה-A כאשר יש בידך AK בסדרה חשובה כי : -<br>(א) השותף יודע שיש בידך K להמשיך איתו ;<br>(ב) אתה זוכה בלקיחה הראשונה ;<br>(ג) כעת אתה יכול לראות את הדומם ולתכנן קדימה ;<br>(ד) אתה יכול לראות אם השותף מעודד או לא-מעודד.   |        |         |
| 627 | שימו לב לחסימות- שרברבים אינם מורשים להיכנס לשולחן הברידג'י אז עם AKQ52 מול 9763 שימו לב שה-7 וה-6 כולם יחסמו אתכם, כדי ליהנות מה-52 אז תשליכו אותם מתחת ל-AKQ.  |        |         |
| 628 | עם AJT54 ודא שאתה מוביל את ה-J מכיוון שהוא כמעט בראש הרצף הפנימי. אם אתה מוביל את הקלף הרביעי מלמעלה אולי תוכל לזכות בלקיחה הראשונה בזול עם ה-9. לא היית רוצה להחליק בזול, נכון?   |        |         |
| 629 | כשחקן המגן ביד השנייה שחקן קלף נמוך במיוחד אם יש בידך את ה-A. אסים לא נעלמים, רק קוסמים.   |        |         |
| 630 | MUD (המשמעות של Middle Up Down-אמצעי-גבוה-נמוך) הובלה מסדרת 3-קלפים כפי שהשם מרמז "MUD" ללא קלף גבוה מ-9 אז עם 953 הובל ב-5 ואז עקוב אחריו עם ה-9.   |        |         |
| 631 | כשאתה עוקב בסדרה אתה עוקב עם ההיפך מההובלה, כך עם קלפים נוגעים אתה עוקב עם ה-T אם אתה מחזיק ב-QJT6.  |        |         |
| 632 | שחקן בסדרה אחת בכל פעם כדי שתוכל לעקוב אחר מה שעבר.  |        |         |
| 633 | כאשר אתה ושותפך משחקים 1NT חלש (פתיחת 12-14 HCP) אז ה-re-bids ב-No-Trump פועלות באופן הבא :-<br>(א) 1NT re-bid מראה HCP 15/16 מאוזן<br>(ב) 2NT re-bid מראה HCP 17/18 מאוזן<br>(ג) 3NT re-bid מראה HCP 19 או 20 גרוע<br>כל זה מניח שהשותף השיב והראה +6 HCP. הדרך לזכור את כל זה היא רק לזכור 12-14 וכל ה-re-bids עולות ב-TWOS. עם כל שאר הידיים החזקות עליך להשיב לאט כי אינך יודע לאן היד עשויה ללכת. |        |         |
| 634 | בחווה ללא שליט-No-Trump עבור ישר דרך הסדרה הארוכה שלכם ואל תעכב. בחווה סדרה היית שומר על שליטים אבל לא בחווה ללא שליט.   |        |         |
| 635 | אתה סופר מנצחים-זוכים (לקיחות מובהקות) כדי לראות כמה לקיחות נוספות אתה צריך ליצור. אתה סופר מפסידים (אופטימית) כדי לראות היכן אתה צריך להיות זהיר - אולי אתה צריך להשליך מפסיד מוקדם.  |        |         |
| 636 | אם בדומם יש שניים או שלושה שליטים ו-doubleton איפשהו נקה את ה-doubleton תחילה ואז תחתוך מפסיד בדומם לפני שתמשוך שליטים (לעיתים קרובות זה נקרא חיתוך ביד הקצרה).  |        |         |
| 637 | אתה צריך להפסיד בכוונה את הלקיחה (המכונה לעכב) כאשר ייתכן שרק ה-A בסדרה יובל כדי לנסות ולנתק את התקשורת בין 2 המגנים כך שהשחקן שהוביל לא יוכל לקבל 4 או 5 לקיחות מהסדרה שהוא הוביל.  |        |         |
| 638 | שימו לב שעם T2 מול KQJ54, ה-T הוא כעת הקלף הגבוה ביד הקצרה והוא מספיק טוב כדי להוציא את ה-A שלהם בכוח.   |        |         |
| 639 | תרגול תרגילי חיזוי ככרוז. אתה אחראי על הידיים של E/W כאן ויכול לראות את ה-AQ ואת ה-54 נסה לדמיין את הקלפים של היריבים, אלו באדום :<br>North<br>7 6<br>West A Q      5 4 East<br>K 2<br>South   |        |         |
| 640 | לפי סדר העדיפויות, ההובלות החשובות ביותר כנגד חוזים ללא שליט-No-Trump הן :<br>(א) סדרת שותף ALPS.<br>(ב) בראש הרצף רק אם הוא בסדרה הארוכה ביותר בידך.<br>(ג) הקלף הרביעי מלמעלה בסדרה הארוכה ביותר בידך.   |        |         |
| 641 | 4 סוגי ההובלות העיקריים בעת ביצוע הובלה עיוורת כנגד חוזי סדרה הם 4TOPS כדלקמן :-<br>(א) מראש רצף כך שכשאתה מוביל את ה-Q מ-QJT לא רק שזה קו מנחה אלא שהשותף יודע עכשיו שיש בידך את ה-J וה-T לעקוב אחריהם ;<br>(ב) singleton בתקווה לחתוך משהו לפני שלכרוז תהיה הזדמנות למשוך שליטים ;<br>(ג) ראש של doubleton מאותה סיבה ;<br>(ד) מ-Top of Nothing כדי להיות בטוח.                                      |        |         |

|     |  |
|-----|--|
| 642 | במשחק No-Trump חלש של HCP12-14, ההכרזה הולכת 1NT ואתה משיב ♠ 3 זה משחק המבטיח HCP+13 וסדרת 5-קלפים. הפותח צפוי כעת להכריז 4♣ עם תמיכה של 3-קלפים או להחזיר את עצמו ל-3NT עם תמיכה ב-2 קלפים בלבד. (שים לב: עם תמיכה בקלף אחד בלבד, השותף שלך בהחלט ימצא שותף חדש בפעם הבאה).   |
| 643 | שים לב שעם 83 מול AKJT972 אתה יכול לשחק את ה-8 ולהישאר ביד הנכונה כדי לחזור על העקיפה במידת הצורך.   |
| 644 | בדרך כלל ככרוז משחק ב-No Trumps-אולי תצטרך לעכב אם יש לך רק קלף שליטה אחד בסדרה שהיריבים מובילים, ובתקווה אולי תוכל לנתק התקשורת בין 2 המגנים. אולי יש לך רק את ה-A בסדרה שלהם.  |
| 645 | לעולם אל תפחד להצטרף להכרזות-אם לצד אחד יש התאמה, אז מבחינה מתמטית גם לצד השני יש התאמה.   |
| 646 | אנא הישאר עם סדרה אחת בכל פעם כשאתה משחק ואז תזכור בקלות רבה יותר מה הלך (איזה קלפים שוחקו).   |
| 647 | ה-Overcall Informative Double - Takeout Double הוא.  |
| 648 | כשאתה משחק, הישאר עם סדרה אחת בכל פעם, תוכל לעקוב ביתר קלות אחר כמה "קלפים" עברו בסדרה.  |
| 649 | בהכרזות אורך הוא כוח, ובמשחק היד אפילו יותר, כשאתה מנסה לבסס לקיחות בסדרה הארוכה בידך, גם כאשר אין לך את האסים והמלכים בסדרה הזאת.   |
| 650 | זכור לא לשקר לשותף אבל זכור לומר את האמת בעת ביצוע תגובות מוגבלות אלה:<br>1♠ - 2♠ תמיכה ב-4 קלפים ו-6-9 נקודות<br>1♣ - 3♣ תמיכה ב-4 קלפים ו-10-12 נקודות<br>1♠ - 4♣ freak חלש 7-9 נקודות ו-2 סדרות 5-קלפים או דומה<br>1♣ - סדרה חדשה ולאחר מכן 4♣ תמיכה ב-4 קלפים ו-13-15 נקודות<br>- נקרא לעתים קרובות העלאת משחק מושהה-Delayed Game Raise            |
| 651 | לעולם אל תתבייש להראות סדרות קלפים של 6/7. לא תוכל להצטער עם סדרות כאלה.   |
| 652 | עם J T 8 6 2<br>K 5 3<br>מול A Q 9 5<br>שים לב שכאשר יש לך QJT98 בין 2 הידיים ואתה יכול לשחק את ה-8 ולתת לו לרוץ בזמן העקיפה וזה ישאיר אותך ביד הנכונה כדי לחזור על העקיפה הזו.  |
| 653 | נסה לזכור מה הוביל השותף שלך כי אם אתה מקבל את ההובלה, אתה אמור לשחק קלף מהסדרה בה הוא הוביל בתחילה.   |
| 654 | אם יש בחירה בין פתיחה של 1♣ או כל 1 אחר בהכרזה של סדרה או 1NT, אין ברירה - אתה פותח 1NT. אז לא יהיו לך בעיות re-bid מכיוון שאין צורך ב-re-bid כעת.   |
| 655 | ההובלה הטובה ביותר בברידיג' היא A מהחזקות של AK מכיוון שהיא מאפשרת לך לזכות בלקיחה הראשונה וב-LAD - Look at dummy תסתכל על הדומם ותכנן קדימה.  |
| 656 | כאשר אתה פותח 1NT עם HCP 12 חשופות, אתה לא חייב להחזיק מכוּבד בכל סדרה כל עוד היד בצורה הנכונה 4333.   |
| 657 | א) 2♣ - 1NT הוא חלש אפס פלוס HCP וסדרת 5-קלפים - שלא תעז לבצע הכרזות מעל השותף או אחר.<br>ב) 1NT ותגובת 3♣ מראה HCP +13/14 וסדרת 5-קלפים, הכרזה מחייבת למשחק מלא - שלא תעז לעבור-pass עכשיו - עליך להמשיך ולהכריז (או ל-4♣ עם תמיכה ב-3 קלפים או 3NT עם תמיכה ב-2 קלפים בלבד). עם תמיכה של קלף אחד תזדקק לשותף חדש בהקדם, כי אף אחד לא ישחק איתך שוב!! |
| 658 | עם singleton Ace מול K Q J 4 שחק את הסדרה הזו מוקדם מאוד לפני שהיא עושה לך בעיה ואתם חסומים (אין לכם קלפים נמוכים ביד הקצרה הזו כדי לעבור ליד הארוכה - היד של ה-K Q J 4).  |
| 659 | בבקשה שחק בסדרה אחת בכל פעם כדי שתוכל לעקוב אחרי כמה קלפים עברו.   |
| 660 | LAD - Look At Dummy-הסתכל על הדומם" ופשוט שחק בבקשה את הקלף הגבוה ביותר הדרוש.<br>אל תשקר לשותף ובכך תעביר מסר שגוי:-  |
| 661 | א) 1♥ - 2♥ זה 6-9 נקודות וסדרת 4 קלפים, כך שכאשר יש לך 10 נקודות...<br>ב) 1♥ - 3♥ זה 10-12 נקודות ותמיכה של 4 קלפים.   |
| 662 | עם KQT97 זה כל כך קרוב להיות הרצף של KQJ אז תוביל את ה-K הזה.  |
| 663 | השב ב-Major במקום לעבור ישירות ל-1NT כדי שלא תאבד את ההתאמות בסדרות ה-Major שלך. זה ידוע בדרך כלל כאי-שלילת Major של 4-קלפים.  |
| 664 | אנא שים לב לכניסות לכל יד כבר בלקיחה הראשונה.  |

|     |   |
|-----|---|
| 665 | כאשר שותפך פותח 1NT ויש בידך מספיק ללכת מיד למשחק מלא, הכרוז או 3NT. ה-2NT רק מזמין.  |
| 666 | הובלת A כשאתה מחזיק גם A וגם K היא אחת ההובלות הטובות ביותר בברידיג' כנגד חוזי סדרה. אתה הולך לזכות בלקיחה הראשונה ואז תוכל לראות את הדומם ולתכנן קדימה, והשותף עשוי אפילו לתת לך איתות בנקודה זו.  |
| 667 | הובלת singleton כנגד חוזה בסדרה טובה לבריאות משחק הברידיג' שלך, כי אתה תוכל להגיע לחיתוך לפני שלכרוז הייתה הזדמנות להוציא-למשוך שליטים.   |
| 668 | כאשר אתה מגן, האסים שלך ומלכים אמורים לנצח את המלכים ומלכות של הכרוז, אז היה סבלן ובמושב השני אל תמהר לשחק את ה-A או ה-K הזה.   |
| 669 | כאשר הדומם יורד, בבקשה תכננו המשחק קדימה ואם בדומם יש 3 שליטים וקוצר באיזושהו מקום אל תמהרו למשוך שליטים אלא תנסו לחתוך משהו באותו דומם, היד הקצרה.   |
| 670 | בשיטת משחק Acol עם כל ארבע-סדרות הקלפים אל תשכח עם ידיים של 4441 לפתוח עם הסדרה מתחת ל- singleton ועם singleton club לפתוח 1♥ ועכשיו אתם נותנים לעצמכם (אתם ושותפך) את הדרך האידיאלית למצוא כל התאמה אפשרית במיוחד ב-Major's.                           |
| 671 | כאשר השותף פותח 1NT (12-14) חלש ויש בידך 8 נקודות וצורה של 4432, רק קרא PASS. היד לא הולכת לשום מקום (הערה: 6 הנקודות שאולי אתה חושב עליהן, חלות רק אם השותף פותח 1 בסדרה).   |
| 672 | כדי לפתוח ב-1NT חלש אתה לא צריך להחזיק מכובד בכל סדרה, כך עם:<br>♠ 5 4 2<br>♥ 7 6 5<br>♦ A 6 5<br>♣ A K Q 6   |
| 673 | פתח 1NT והנה יש לך 2 סדרות ללא מכובדים.<br>ההובלה הטובה ביותר בברידיג' היא A כאשר יש לך סדרת AKxx- כי אתה יכול לזכות בלקיחה הראשונה, תסתכל על הדומם ותראה אם השותף מעודד או לא (אבל רק להוביל את ה-A הזה אם יש לך גם K בסדרה).                          |
| 674 | אנא שתף מידע במהלך המכרז עם שותפך ותגיעו (לסדרה המשותפת שלכם - אם יתמזל מזלך שיש בידך 2 סדרות - הכרוז את שתייהן במידת האפשר.  |
| 675 | אני (הכותב) חושב שהעצה הטובה ביותר לשחקנים חסרי ניסיון בכל הנוגע להכרזת סלאם היא JUST GO FOR IT פשוט, ללכת על זה.   |
| 676 | כמגן, אם הכרוז מכריז סדרה במהלך המכרז, נסה לשמור קלפים בסדרה זו, אחרת הכרוז עלול לקבל לקיחות נוספות בסדרה זו לקראת סוף משחק היד שאינו זכאי להם - זה נקרא לשמור על אורך עם הכרוז.  |
| 677 | אם יש לך יד ממש טובה כמו 19 נקודות אבל השותף עובר-passes על הכרזת הפתיחה שלך של 1♦ עכשיו היזהר, היד שלך מול שום דבר לא תביא אלא לניקוד חלקי ועכשיו תשמח להגן.   |
| 678 | עם סדרת AKXX נגד חוזה סדרה הובל את ה-A אחת ההובלות הטובות ביותר בברידיג', אתה זוכה בלקיחה הראשונה, אתה רואה את הדומם, ועכשיו אתה יכול לתכנן קדימה.  |
| 679 | רוב הזמן תייצר לקיחות נוספות רק אם תעשה את החיתוכים שלך ביד הקצרה (כלומר ביד עם פחות) שליטים, אולי רק שלושה וזה בדרך כלל סימן לעיכוב משיכת שליטים כלשהם, כך שעדיין יש לך שליטים ביד קצרה הזו.   |
| 680 | כאשר הדומם יורד, הכרוז סופר את הזוכים שלו וכיצד הוא הולך לייצר לקיחות נוספות. גם המגנים חייבים לעשות את אותו הדבר!!!  |
| 681 | כדי לתמוך ב-overcall, הדבר העיקרי שיש לקחת בחשבון הוא האם יש לך תמיכה ב-3 קלפים?<br>עם תמיכה ב-3 קלפים העלה בגובה-1<br>עם תמיכה ב-4 קלפים העלה לגובה-3<br>עם תמיכה ב-4 קלפים העלה לגובה-4<br>זה ידוע כהכרזות לגובה ההתאמה.                              |
| 682 | כאשר השותף מוביל את ה-K בסדרה ויש בידך A5 אל תתעצל - זכור להראות סימון עידוד ושחק את ה-8 כדי לעודד. קרוב לוודאי שהשותף יוכל להבין שיש בידך את ה-A שכן הכרוז לא הצליח לנצח את ההובלה של ה-K, אבל זה לא העניין. השותף אוהב כשאתה מראה יחס טוב להובלה שלו. |
| 683 | אנא השתמש בשלושת מונחי ההכרזות הנכונים סכל הזמן: פתיחה, תגובה ו-Overcalling ואז זה מכניס את כל המכרז לפרספקטיבה נכונה.  |
| 684 | 3 ההובלות העיקריות לפי סדר החשיבות כנגד חוזה ה-No-Trump של היריבים הן:<br>(א) הסדרה של שותף אם השותף הצטרף;<br>(ב) אחרת בראש רצף בסדרה הארוכה ביותר בידך;<br>(ג) אחרת קלף רביעי מלמעלה בסדרה הארוכה ביותר בידך.   |
| 685 | ברגע שהשותף פותח ב-1NT המשיב צריך כעת לומר-להכריז את מה שיש לנו.  |
| 686 | אם יש לכם מספיק נקודות ביניכם גם אם זה "גבולי" לכו על משחק מלא.   |
| 687 | כשיש בידך QJT בסדרה מבחינתך זה לא משנה איזה מהם אתה מוביל אבל אתה מוביל את ה-Q מ-QJT להגיד לשותף שיש לך את ה-JT לעקוב אחריה.  |

|     |   |
|-----|---|
| 688 | עם AJT מול KQ985 היו מודעים לכך שעם החזקת סדרת שליט טובה כל כך תוכלו ל-overtake (כיסוי המכובד של השותף) את הסיבוב השלישי כדי להיות ביד מימין כאשר השליטים מתחלקים 4-1, עדיין תוכלו למשוך את השליט האחרון.   |
| 689 | כדי לבצע חוזה 6NT השותפות צריכה HCP33 וכדי לבצע 7NT השותפות צריכה HCP37. אם יש לך את המספרים האלה עבור ישירות ל-6NT או 7NT. אם אולי תפגע במספרים האלה, תוכל להזמין לסלאם / סלאם גדול.   |
| 690 | בפתיחת ידיים של 4441 אתה פותח את הסדרה מתחת ל-singleton כי אתה נותן לשותף הזדמנות להכריז מיד את ה-singleton הסביר ותוכל כעת לבצע את ה-re-bid שלך בשליטה ובגלל זה אלה מכריזים את הסדרה מתחת ל-singleton. מאותה סיבה אתה מכריז סדרות 4-קלפים במעלה הקו.   |
| 691 | אם יש הכרזת פתיחה ואז Pass Pass אליך במושב הרביעי, אתה יכול להכריז את כל ההכרזות שלך עם שלוש נקודות פחות - זה לגמרי הגיוני עבור השחקן במושב הרביעי להכריז double עם משהו כמו 10 נקודות במקום לקרוא pass. זה נקרא מושב האיזון-מושב המגן מכיוון שהוא מגן על האינטרסים של הצד שלך.   |
| 692 | עם שתי סדרות Major's של 4-קלפים פתח 1♥ ואז אתה יכול להגיע להתאמה ביתר קלות בכל אחד מה-Major, שכן השותף עשוי להשיב 1♠ וההתאמה מתגלה מיד, אבל אם אתה פותח 1♣ ולשותף יש 4 קלפי hearts זה הרבה יותר קשה עכשיו להגיע להתאמה בסדרת ה-heart.   |
| 693 | ישנם 3 סוגים של informative double כדלקמן: -<br>(א) +13 נקודות וסובלנות ל-3 הסדרות האחרות;<br>(ב) 16/17 וסדרת 6-קלפים טובה מאוד משלך - הכפל ואז הכרז את הסדרה הזו<br>(ג) +19 ביד מאוזנת כלומר חזק מדי עבור 1NT overcall מידי - הכפל ולאחר מכן הכרז NT.  |
| 694 | Informative Double או take-out double הוא הכרזת התערבות ויש להשתמש בהם רק אם שאר הקריאות אינן זמינות (כלומר, פשוט או חזק או 1NT overcalls).   |
| 695 | יש קווים מנחים ויש קווים מנחים אבל תמיד הכי טוב להבין אותם אז כשאתה פותח עם הסדרה מתחת ל-singleton עם ידיים של 4441 זה בגלל שאתה יכול לתת לשותף את הפלטפורמה כדי עכשיו להכריז את הסדרה מבלי להגיע גבוה מדי, כך עם היד של 4441 עם heart singleton אתה פותח 1♦ וכאשר השותף כנראה עונה 1♥ ללא התחייבות אתה יכול בבטחה להיות בשליטה כאשר אתה עכשיו re-bid 1♠, לא? |
| 696 | ביד של 5332 ו-14 HCP בבקשה פתח 1NT (חלש) ואל תתאהב בסדרת חמשת הקלפים בידך.  |
| 697 | היה מודע מיד לכניסות בלקיחה הראשונה, כאשר הדומם יורד. אל תבזבז אותן.  |
| 698 | עם KQJ מול AT543 שחק את ה-KQ וכשאתה משחק את ה-J אל תפחד לכסות אותו עם ה-A כדי להיות ביד הנכונה - היד הארוכה.  |
| 699 | כאשר השותף מוביל את ה-Q המבטיח ראש רצף בסדרה, הוא עושה זאת כדי לומר לך שיש לו את ה-J וה-T בהמשך וזו התחלה של משהו גדול "בתקווה".  |
| 700 | במהלך ההכרזות, העריכו את הסדרה הארוכה ותראו כמה לקיחות פוטנציאליות בסדרה הארוכה הזו - סביר להניח ש-AKQ432 יהיו כל ה-6 ביום טוב ובוודאי 5- זה לא סתם 9 נקודות תנסו וראו איך 7 הקלפים האחרים בסדרה מחולקים בין 3 השחקנים הנותרים.   |
| 701 | אתה מייצר לקיחות נוספות ע"י חיתוכים ביד הקצרה, היד עם פחות שליטים.  |
| 702 | הכלל-הקו המנחה יד שנייה משחקת נמוך ויד שלישית משחקת גבוה חלה רק על 2 המגנים. הכרוז יכול לשחק את מה שהוא רוצה.   |
| 703 | ברגע שהשותף הכריז overcall אתה יודע מה להוביל. כמה חוזים נכשלו לאחר הובלת הסדרה של השותף.   |
| 704 | התחל והרץ את הסדרה הארוכה שלך כך שהקלפים הנמוכים יתבססו.  |
| 705 | ההובלות העיקריות נגד חוזה No-Trump לפי סדר העדפה הן:<br>(א) הסדרה של שותף אם השותף הכריז במהלך המכרז;<br>(ב) ראש רצף בסדרה הארוכה ביותר בידך;<br>(ג) קלף רביעי מלמעלה בסדרה הארוכה ביותר ללא רצף בתוכה;<br>(ד) קלף שני מלמעלה מסדרות גרועות ללא יותר מ-9 (כך אם צריך השותף יידע להחליף סדרה.  |
| 706 | היה מודע לכל הכניסות שלך (קלפי גישה אל היד ולדומם שלך) בלקיחה הראשונה בזמן שאתה מתכנן המשחק - החזק אותם ואל תבזבז אותם.   |
| 707 | אם תנסה לשחק בקצב - לא מהר - תוכל לספור ביתר קלות 4 8 12 וכו' וכן הלאה ולא סתם להיכנס לבלבול.   |
| 708 | כמגן, לפני שתבצע את הובלת הפתיחה סכם את המכרז ונסה לדמיין מה יכול להיות ביד השותף שלך-המגן השני.  |
| 709 | הרבה מהזמן האמירה "one-two that will do" ישימה, אבל אם אתה פותח 1♠ עם HCP 18/19 והשותף משיב 2♠ זה בוודאי לא יתאים עכשיו, פשוט re-bid 4♠ מיד.  |
| 710 | בצע הכרזות שנשמעות כמו היד שלך, אז וודא שאתה 3♥ re-bid עם סדרה של 6 קלפים ו-HCP +16 מכיוון שיש לך 3 יותר ממה שהיית צריך עבור פתיחה מינימלית.  |

|     |  |
|-----|--|
| 711 | הכול טוב ויפה בידיעה שאתה מוביל מראש הרצף, אבל אתה צריך לדעת מדוע, כדלקמן:<br>(א) השותף יודע שיש לך אחזקות מאוד טובות כמו KQJ9 כשאתה מוביל את ה-Q הזאת.<br>(ב) אתה לא רוצה להיות " מחליק זול " (בהשאלה-קמצן) ולתת לכרוז לזכות בלקיחה הראשונה עם ה-T בדוגמה שלמעלה. |
| 712 | כדי להשיב להכרזת הפתיחה של השותף של אחת מהסדרות, אתה צריך 6 נקודות או יותר, המונח 6-9 נקודות, שכן תשובה חלה רק כאשר משיבים שניים מאותה סדרה או 1NT.  |
| 713 | Informative Double (Take out Double) הוא overcall וזה ה-overcall כאשר אין אופציה אחרת זמינה, כלומר כאשר אינך יכול להכריז overcall בסדרה או ב-No Trumps או לבצע כל סוג של Jump Overcall.  |
| 714 | כאשר אתה משחק ב-Stayman 2♣ אתה צריך :-<br>(א) 5-4 ב-Major's ו-0 נקודות ובעצם זה זהה ל-Take-out חלש או :<br>(ב) +11 נקודות ו-2 סדרות 4-קלפים שאחת מהן צריכה להיות Major ובעצם זה זהה לתגובה מינימלית של 2NT כאשר היית צריך +11 נקודות.                              |
| 715 | אם תנסה לשחק מהר יותר, יהיה לך קל יותר לספור כמה קלפים הלכו ואז תוכל לזהות בקלות אחרי שספרם 4, 8, 12 שהקלף האחרון שנותר בוודאי הפך למנצח.  |
| 716 | כאשר היריבים מכפילים את הכרזת הפתיחה של השותף שלך של 1 בסדרה, הכרזת Re-Double אומרת שיש לנו מאזן כוח +8 נקודות.  |
| 717 | השחקן ביד השלישית משחק קלף גבוה מספיק כדי לגרום לכרוז לעבוד קשה בשביל הלקיחה הנוכחית - אל תהיה " מחליק זול " (בהשאלה-קמצן).  |
| 718 | ברידיג' הוא משחק שותפות, כך שכאשר השותף משיב 2♣ לפתיחת ה-1♠ שלך ויש בידך 6-קלפי spades ו-4 קלפי clubs, כעת תמוך ב-clubs במקום לחזור על סדרת ה-Spade. יש לך תמיכה ב-clubs, האין זאת??   |
| 719 | אם הסדרה הארוכה ביותר בידך הוא רק בראש קלף 8 וצורתה 3-3-3-4 עם 15-19 נקודות, אין לך ברירה אלא לפתוח את ההכרזה בסדרה הזו מוכן ל-re-bid בהמשך ב-No Trumps כעת גם היריבים לא צפויים להוביל את הסדרה הזו.  |
| 720 | הוצא סדרה אחת מחפיסת הקלפים ותרגל עמדות עקיפה בסיסיות<br><a href="https://www.haroldschogger.com/videos.htm">https://www.haroldschogger.com/videos.htm</a> רק דוגמאות 1 2 3 עד להבנה מלאה.   |
| 721 | עם KQJ4 מול 652 אתה חייב לעבוד ולשחק את ה-K הזה ואז אתה מבסס 2 לקיחות- במונחי ברידיג' זה ביסוס-הקמת סדרה.  |
| 722 | לאחר שבצעת הכרזה של 1 בסדרה, זכור שהבטחת הכרזה חוזרת-re-bid ואתה חייב לבצע את ההכרזה השנייה שלך כשיגיע תורך (אלא אם השחקן מימינך יצטרף למכרו ועכשיו אתה מחוץ לעניינים ומותר לך לעבור-pass עם יד מינימאלית).  |
| 723 | בבקשה תבע לקיחות-claim מוקדם ברגע שתדע שכל שאר הלקיחות הן שלכם. אם אתה משחק קלף אחד בכל פעם כשיש לך 3 מנצחים ברורים ב-3 הקלפים האחרונים שלך זה לא נחמד כי זה מפחיד-מאיים ואתה צריך לתבוע הלקיחות מהר.  |
| 724 | בבקשה אל תשלול 4 קלפים בסדרת Major כאשר אתה משיב גם אם ידך מאוזנת ואפילו אם הקלף הגבוה ביותר בסדרה בידך הוא רק 9.  |
| 725 | כדי לפתוח ב-pre-empt-הכרזת מנע, אתה צריך לקבל סדרת שבעה קלפים אבל גם 10-7 נקודות או אל תפתח 3♠ אם הקלף הגבוה ביותר בסדרה שלך הוא רק J או T. כל המכובדים בידך באמת צריכים להיות מרוכזים בסדרת שבעה קלפים ללא ערכים חיצוניים.  |
| 726 | עם 2-סדרות של חמישה קלפים, בבקשה הכרז את הגבוהה יותר תחילה גם אם השנייה נראית הרבה יותר טוב.   |
| 727 | הכרזות חוזרות-re-bidding עם קפיצה בסדרה הארוכה שלך מראות 15/16 נקודות מכובד וסדרת 6-קלפים - חשוב מכך 6/7 לקיחות.   |
| 728 | כדי לבצע הכרזת מנע-pre-empt של 2 או 3 בסדרה, אתה צריך 10-6 נקודות קלפים גבוהים-HCP, חשוב יותר פחות מערכי הכרזת פתיחה.  |
| 729 | זה לא רעיון טוב להוביל סדרה שהיריבים מכריזים במיוחד בחוזה ללא שליט-No-Trump.   |
| 730 | כנגד No-Trump חלש של היריבים עם כל יד של HCP15 זכור להכפיל את ה-No-Trump החלש המבטיח רק 12-HCP14- זה תמיד HCP1 יותר מהמקסימום שלהם.  |
| 731 | הובלות כנגד חווי No-Trump :<br>כאשר השותף לא הכריז, כלומר הובלה עיוורת.<br>(א) ראש רצף מהסדרה הארוכה ;<br>(ב) הקלף הרביעי מלמעלה בסדרה עם מכובד אחד לפחות ;<br>(ג) הקלף השני מלמעלה מסדרות גרועות.   |
| 732 | כאשר הדומם יורד אדום שחור אדום שחור, הכרוז צריך לסדר את הקלפים שלו במקביל ואז הרבה יותר קל לספור מנצחים (ומפסידים).  |
| 733 | כדי להצליח לבצע סלאם קטן ב-NT צריך 33 נקודות ו-37 נקודות ל-Grand Slam עם ידיים מאוזנות. עם זאת עם הכרזות סדרות, הצורה נכנסת לפוקוס ודרושות פחות נקודות במיוחד עם התאמה.  |



|     |   |
|-----|---|
| 734 | כאשר אתה מוביל אתה מוביל מראש הרצפים.<br>כשאתה עוקב בסדרה אתה עושה את ההיפך ועוקב עם הקלפים הנוגעים הנמוכים ביותר.  |
| 735 | הכרזה מגבילה היא כל הכרזה שנותנת מידע מדויק במונחים של נקודות וצורת יד.<br>לאחר הכרזה מגבילה השותף אחראי.<br>אתה יכול להכריז רק אם חויבת לעשות זאת או הוזמנת.   |
| 736 | כדי לפתוח 2♣, הכרזת הפתיחה החזקה ביותר ברוב השיטות, אתה צריך 23 נקודות או יותר או 10 לקיחות-משחק בסדרת ה-Spade או ה-Hearts, כלומר משחק מלא בידך.  |
| 737 | חשוב הכרזת פתיחה, חשוב תגובה. חשוב overcall והפסק להשתמש במונח הכרזה מכיוון שזה לא אומר כלום.   |
| 738 | אם אתה פותח בהכרזה של 1NT, אתה מבצע הכרזה מגבילה והשותף הוא האחראי-הקפטן, ואתה לא צריך להכריז שוב, אלא אם כן הוזמנת או חויבת.   |
| 739 | הפסק להיות עבד רק לנקודות. עם סדרות 6 ו-7 קלפים היד שלך " עוברת דרך הגג " אפילו עם 10/11 נקודות.  |
| 740 | משחק נגד weak No Trump היריבים מבטיחים 12-14 נקודות לפתיחת ה-NT1 שלהם, אם כעת השותף מכריז 2♥overcall 2 כאשר הייתה פתיחה 1NT, אתה יכול להסיק שלשותף יש לכל היותר 14 נקודות כי אם לשותף היו 15 הוא היה מכפיל במקום הראשון.  |
| 741 | לא צריך להשתמש ב-Stayman עם ידי 3-3-3-4 מכיוון שאין לך ערכי חיתוך וגם אם תמצא התאמה, 9 לקיחות בחוזה No-Trump עשויות להיות קלות יותר מ-10 בהתאמה בסדרת Major.  |
| 742 | אחרי שהשותף מוביל, אתה, במושב השלישי, צריך לשחק קלף גבוה כדי לנסות לזכות בלקיחה וגם כדי לגרום לכרוז לעבוד קשה בשביל הלקיחה הנוכחית...   |
| 743 | אם אתה מכפיל את ה-1NT שלהם זה תמיד מראה נקודה אחת יותר מהמקסימום שלהם אז מעל weak No-Trump חלש זה מראה 15 ומעל 15-17 No-Trump זה מראה 18 או יותר.   |
| 744 | עם doubleton spade ו-3 hearts העדף להשיב 2♥ כאשר שותף פותח 1♥ במקום 1NT למרות שאין לך תמיכה ב-4 קלפים מכיוון שיש לך ערכי חיתוך בסדרת ה-Doubleton שלך. אפילו ב-Acol רוב הידיים שפותחות 1♥ לפותח לרוב יהיו 5 קלפים.   |
| 745 | כאשר אתה מגן הסתכל בבקשה על הדומם (LAD) לפני שתשחק את הקלף הבא שלך UGH.   |
| 746 | אם אתה חותך ביד הארוכה אתה לא מקבל לקיחות נוספות. אם אתה חותך ביד הקצרה (לרוב הדומם) אז אתה מקבל לקיחות נוספות מכיוון שלא מיצית-דיללת את אורך סדרת השליט שלך ביד הארוכה.  |
| 747 | ההובלה מראש של הרצף עוקפת את ההובלה של הקלף הרביעי מלמעלה בסדרה הארוכה ביותר בידך אם יש לך מזל מספיק כדי לקבל רצף בסדרה הזו.  |
| 748 | לאחר שהשותף שלך פתח 1NT אתה אחראי כי השותף ביצע את ההכרזה המגבילה-limit bid.  |
| 749 | אם השותף שלך פותח 1♦ או 1♣ וידך מאוזנת אבל יש לך תשובה של 4-קלפי Major השב ב-1 של אותו Major. לעולם אל תשלול 4 קלפים בסדרת Major כאשר אתה משיב (בגובה-1).   |
| 750 | כאשר ההכרזה עוברת 1♦ ותגובת 2♦ מהשותף ויש בידך 18 נקודות מאוזנות טובות, פשוט הכרז 3NT. אנחנו לא אוהבים את ה-minor's. קל יותר לבצע 9 לקיחות מאשר 11.   |
| 751 | כאשר השותף פותח 1NT (12-14) חלש ויש בידך 12 נקודות אתה לא יכול ללכת ישר ל-3NT. עם זאת, אתה יכול להשיב לשותף 2NT מזמין לעבור ל-3NT עם יד מקסימלית או ספירה טובה של 13 - אולי כמה קלפי T או סדרה של 5-קלפים.  |
| 752 | אם השותף שלך ביצע הכרזת overcall במהלך המכרז, זכור להוביל את הסדרה שהכריז השותף (ALPS-Always Lead Partner's Suit). (אל תנתקו את ההכרזה ממשחק היד).  |
| 753 | כשאתה מגן אל תסתפק בגביית אסים - אסים נועדו לנצח את המלכים והמלכות של הכרוז.  |
| 754 | בדרך כלל זה רעיון טוב לחזור בסדרה של השותף שלך אם אתה משיג את ההובלה, כלומר מה שהוא הוביל בהתחלה-חזרה באותה הסדרה במיוחד אם הם הוביל מ-singleton אז הוא רוצה חיתוך ARYPS תמיד חוזר בסדרה של השותף שלך.  |
| 755 | כאשר יש בחירה בין פתיחה של 1 בסדרה לבין 1NT אין ברירה, אתה פותח 1NT את הכרזה מגבילה-Limit Bid. כך:<br><p>♠ A Q J 6<br/> ♥ K Q J 2<br/> ♦ 5 4<br/> ♣ 7 6 5</p> פתח כאן 1NT (12-14 נקודות). שים לב, כל הבעיות של הכרזות חוזרות-re-bids מתרחשות בגלל שמישהו שכח לפתוח 1NT בהכרזת הפתיחה. |
| 756 | כאשר מדברים על ידיים השתמשו במונח הנכון - אל תשתמשו במונח פתיחה כל הזמן אמרו פתיחה, תשובה ו-overcall הימנעו מלהשתמש רק במילה הכרזה ואז בסופו של דבר הכול יהיה הגיוני יותר.  |

|     |  |
|-----|--|
| 757 | סדר בשורה את הקלפים שלך כמו בדומם ואז אתה תמיד יכול לחשוב בקווים ישרים בתנאי שהדומם מניח את הקלפים אדום/שחור/אדום שחור וכשאתה מסדר את הקלפים שלך ביד הסגורה תעשה את זה בחשאי כי כולם צופים בך ובינו את צורת היד שלך.   |
| 758 | אם היריב יד ימין-RHO פותח 1 בסדרה ואתה השחקן הבא (ה-overcaller) ויש לך יד מאוזנת של 13/14 נקודות אז אתה עובר-pass. אין הכרזה לגיטימית בעמדה זו. אתם מבקש צרות אם תכריז overcall!!  |
| 759 | ברגע שהמכרז יוצא לדרך, גם הפותח וגם המשיב מכריזים במעלה השורה אם לאחד מהם יש 2 סדרות של 4-קלפים כשהם משיבים. משמעות הדבר היא שהם יכריזו את הסדרה הראשונה הזמינה:<br>♠ K Q J 6    ♠ A K Q 4<br>♥ J 6 5 4    ♥ J 8 7 6<br>♦ 8 7        ♦ 7<br>♣ 9 5 4      ♣ K Q 7 6<br>היד משמאל: כעת השב 1♥ כאשר השותף פותח 1♦<br>היד מימין: לאחר פתיחת 1♣ (הסדרה מתחת ל-singleton השותף משיב 1♦ עכשיו אתה 1♥ re-bid - הסדרה הזמינה הראשונה במעלה השורה. |
| 760 | הסיבה ששחקן שלישי (המגן) משחק קלף גבוה היא כדי לגרום לכרוז לעבוד קשה בשביל הלקיחה הנוכחית - אל תהיה קמצן ופשוט תשחק בקלף נמוך.   |
| 761 | הכול טוב ויפה להגיד לשחקנים להוביל את הסדרה הארוכה ביותר בידם. אבל ע"י כך זה מייצר בסופו של דבר לקיחות עבור המגנים.  |
| 762 | בחוזה בשליט עם A5 מול 8432 (לא בסדרת השליט) כשסופרים פה מפסידים יש לך רק אחד כי ברגע שהסיבוב השני הסתיים אתה יכול לנצח, לא?  |
| 763 | כאשר אתה מגן כנגד חוזה ללא שליט-No-Trump והשותף מוביל את ה-Q המבטיחה JT ויש בידך AK7 ואז A זה אז תשחק את ה-K ואז הקלף האחרון לשותף שחייב להיות היד הארוכה ועכשיו לא תחסום את הסדרה.  |
| 764 | כשאתה משחק יד וכל הלקיחות הנותרות שלך, עליך לטעון מיד ואולי לומר "אני תובע 3 שליטים ו-4 diamonds" ולהראות לכולם את היד שלך כמאיימת כנגד היריבים שלך לא להכריז כשהם כך. "ברור" הכל שלך אבל תעשה את זה רק אם אתה מבין. (הערה גם תקבלו יותר ידיים לשחק)   |
| 765 | השתמש במכובדים-הקלפים הגבוהים כדי להיפטר ממכובדים של היריבים. כך, עם QJT54 מול 632 השתמש ב-Q כדי להוציא את ה-A שלהם ואז ב-J כדי להוציא את ה-K שלהם. אם לא תעשה את זה הם יזכו בלקיחה הראשונה עם ה-9. אל תהיה קמצן במצבים כאלה.  |
| 766 | עם Ace מול KQ5 שחק את ה-Ace בשלב מוקדם לפני שתתקלובבעיות חסימה בהמשך המשחק.  |
| 767 | כאשר הדומם יורד, שקול את הדברים הבאים:-<br>(א) ספור מנצחים,<br>(ב) כמה לקיחות אני עוד צריך למצוא,<br>(ג) האם אני צריך למשוך שליטים ואז לבסס את הסדרה הארוכה האחרת שלי,<br>(ד) האם אני צריך לדחות את משיכת השליטים כדי שאוכל לחתוך משהו בדומם, היד הקצרה בזמן שעדיין יש שליט בדומם.   |
| 768 | לא משנה מה יובילו היריבים אם תזכה בלקיחה הראשונה עם A וגם יש לך את ה-K אל תשחק הסדרה בחזרה - שמור על ה-K כקלף שולט בסדרה שלהם במיוחד בחוזה ללא שליט-No-Trump.  |
| 769 | כאשר הדומם יורד הוסף את נקודות המכובדים של הדומם לנקודות המכובדים שלך והחסר את הסך הכול מ-40.  |

(1) פירוט בנושאי Take out Double ושאר סוגי ה-Double – באתר [bridge-tips.co.il](http://bridge-tips.co.il) בקישור:

<http://bridge-tips.co.il/?p=6825>

(2) Acol היא מערכת ההכרזות הבריטית הקלאסית, הידועה בפשטות, בטבעיות ובהכרזות

הפתיחה הקלות. זו המערכת שהציגה את ה-limit bids השיטתית. המערכת חשובה במיוחד

לשחקן הברידיגי מאחר ויצרה את הבסיס לשיטות ההכרזות שהתפתחו ממנה.

(3) פירוט כאשר אתה מגן יד שנייה משחקת נמוך - אין צורך לשחק קלף גבוה כי השותף הוא זה

שמסיים את הלקיחה. הכלל של יד שנייה משחקת נמוך והכלל של יד שלישית משחקת גבוה חלים

רק על 2 המגנים החוקים וכללים במשחק הברידיגי בקישור: <http://bridge-tips.co.il/?p=6681>

(4) פירוט בנושא העקיפות בקישור: <http://bridge-tips.co.il/?p=9255>

(5) טיפ מספר 8 מתוך 94 טיפים של מומחים בקישור: <http://bridge-tips.co.il/?p=7886>

(6) הערת המתרגם: כמובן, סכם מראש עם שותפך את שיטות ההכרזות שלכם, למניעת אי-הבנות,

ראה דוגמא ביד מספר 3 במסמך: [דוגמא](#)

(7) פירוט כללי הובלה – האתגר של שחקן ההגנה בקישור: [כללי הובלה](#)

(8) הובלה מטעה של הכרוז של קלף משמעותי שאינה נתמכת על ידי קלפים רצופים, גם אם בטעות או בהברקה. [לדוגמא : עם A-2 בדומם ו-Q-3 ביד הכרוז, הובלה ומעבר ה-Q תהיה a Chinese [finesse

(9) "stock" הוא מונח כללי המשמש לתיאור תעודות הבעלות על כל חברה, באופן כללי, ו"shares" מתייחס לתעודות הבעלות על חברה מסוימת. בעלות על תאגיד מסומנת על ידי shares, המייצגות פיסת נכסי התאגיד ורווחים.

24.07.2024

מקור : H. Schogger

Editing and translation rights and more ©Copyright Gabi Levy 2024