הכרזות הגנתיות

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | מחזיק יד עם קומץ של נקודות אחרי שהיריב פותח את ההכרזות, אם אין דרך טובה להיכנס למכרז, שקול לעבור-pass. |
| 2 | כאשר היריב פתח בהכרזות, היה יותר אגרסיבי מהרגיל בניסיון להגיע למשחק , כי אתה יודע היכן נמצאים רוב הקלפים הגבוהים החסרים. |
| 3 | הכרזת preempt במושב 4 מראה יד קרובה לפתיחה, כי עם יד חלשה, המושב 4 יכול לעבור – pass. |
| 4 | שחקן המכריז preempt בסדרת minor רק לעתים רחוקות מחזיק 4 קלפים בסדרת Major. לפחות ככה זה היה ב" ימים ההם ". |
| 5 | אם השלבים המוקדמים של המכרז מראים כי היריבים בוודאי יכריזו ברמה גבוהה יותר ממך, מעבר-pass ממך יעשה את זה יותר קשה להם למקם את הקלפים החסרים. |
| 6 | כאשר הנך מכריז pre-empt , ספור לקיחות, לא נקודות. |
| 7 | הכרזות preempts הטובות ביותר הן אלה עם סדרה חזקה וללא כוח בסדרות חיצוניות. |
| 8 | אל תפתח עם preempt מתחת משחק מלא אם אתה מחזיק שני אסים או אס אחד ושני מלכים. יש לך יותר מדי כוח הגנתי. |
| 9 | הרעיון של ה-preempts היעילים הוא לתת יריבים את הניחוש האחרון ברמה גבוהה. אחרי זה, לחיות עם התוצאה. |
| 10 | כאשר הנך חושב על הקרבה, זכור כי כרוזים הם לא שחקנים שאינם טועים; חוזים רבים נהדרים שצריך לבצע הם לא יצליחו לבצע; שקול את איכות משחקו של הכרוז בהחלטה שלך. |
| 11 | השחקן שמבצע את הכרזת ה-pre-emptive לא צריך להיות השחקן שלוקח את ההקרבה; השותף יודע הרבה על ידך; אתה כנראה יודע מעט מאוד על ידו. |
| 12 | כאשר הצד שלך הכריז רק minor, הכרזת cue-bid של סדרת היריב מציגה יד טובה ואי ודאות באשר או למגמה או לגובה. |
| 13 | מדריך לפתרון החלטות overcall הקרובות הוא: קוצר בסדרה בה היריב חייב לשאוף לנקוט בפעולה. |
| 14 | כאשר overcalling כנגד NT חזק של היריב, זה יותר חשוב יותר שתהיה בידך חלוקה טובה וסדרה ארוכה מאשר מנקודות קלפים גבוהים-HCP. |
| 15 | אתה יכול להכריז overcall מאשר להכפיל אם ב-overcall יש הכוונת הובלה וערך preemptive קל. |
| 16 | כאשר השותף overcalls בגובה 1, תגובת קפיצה בסדרה חדשה היא מזמינה; אם ה-overcall הוא בגובה 2, תגובת קפיצה בסדרה חדשה היא מחייבת. |
| 17 | הכרזות העלאה בקפיצה של overcalls הן מקדימות-preemptive (ובכך את הצורך ב-cue-bids), מבטיחה תמיכת 4 קלפים (או יותר) , 3-6 HCP, ובדרך כלל singleton, במיוחד במצב פגיע. |
| 18 | בתגובה ל-overcall ברמת 1 של השותף, הכרזת 1NT מראה 8-11 HCP; הכרזת 2NT מראה 12-14 HCP (ולא מחייבת); ו-3NT מראה 15-18 HCP. |
| 19 | Overcall בקפיצה אחרי שהיריב הכריז preempt בטווח ♥2 - ♠3 הוא מזמין לא preemptive; אתה לא preempt מעל preempt. |
| 20 | הכרזת הגנתית חלוקתית כגון Michaels או Unusual NT נותנת לכרוז מפת דרכים למשחק היד; שקול לעבור, אלא אם כן אתה מוכן להכריז גבוה יותר מהיריבים. |
| 21 | לאחר cue-bid של 2 סדרות, ההכרזות יכולות להימשך ללא תגובת השותף . אם ההכרזות חוזרת אליך ללא תגובת השותף, עבור-pass עם 8-11 HCP, הכפל עם 17 +; עם 12-16 אתה היית צריך להכריז overcall. |
| 22 | אחר פתיחת ♥1 או ♠1 ,overcall ישיר של 2NT מראה את ה-minor's בחלוקות 5-5 או 6-5 עם 8-11 או +17HCP. עם HCP 12-16 הכרז overcall ב-diamonds והכרז clubs מאוחר יותר, אם אפשרי. |
| 23 | פצל overcalls של 2 סדרות ל-3 טווחי HCP: א) 7(או) (8-11; ב) 12-16; ג) +17. עם א), cue-bid ועבור-pass על הכרזתו של השותף ; עם ג) cue-bid והכרז שוב. עם ב) 12-16, overcall בסדרה הגבוהה יותר. |
| 24 | הכרזות בקפיצה במושב האיזון הן קונסטרוקטיביות, לא חלשות. קפיצה בסדרה מראה סדרת 6 קלפים עם 12-15 HCP. |
| 25 | תגובת בקפיצה של יד שכבר עברה-passed hand ל-overcall מראה יד של 2 סדרות - הסדרה שאתה מכריז והסדרה של השותף. |
| 26 | לאחר שהות ארוכה, היריב במושב הראשון פותח בהכרזה בגובה-1, ואחריו עובר-pass; עבור-pass; היזהר מהפתיחה מחדש של ההכרזות - השהות הארוכה היתה כנראה מעל פתיחה מחייבת או לא. |
| 27 | ללא הכרזות הגנתיות, הכפלת 3NT אומרת לשותף, מבצע הובלת הפתיחה, הובל בסדרה הראשונה שהכריזה היד בדומם; אתה צריך להיות 99% בטוח כי הובלת סדרה זו תביס את חוזה ה-3NT. |
| 28 | היה מודע לכך שהתחרות ברמה גבוהה עלולה לדחוף את היריבים למשחק הניתן לביצוע שהם לא הולכים להכריז. לדוגמא, לפני הכרזת ♦4, פגיע כנגד לא פגיע, שקול אם היריבים צפויים לבצע ♥4. ניקוד -170 הוא טוב יותר מאשר -420 ו-200 (ל-♦5, מוכפל, נופל ב-1). |
| 29 | אם היריב פותח בסדרת minor, הקפיצה ל-3 בסדרת minor זאת הכרזה טבעית. |
| 30 | הקפיצה ל-♣4 או ל-♦4 לאחר הכרזת הפתיחה של היריב של ♠2 או ♥2 מתארת יד ד-סדרתית חזקה: ה-Major שלא הוכרז וה-minor שהוכרז. הקפיצה לא מחייבת אבל היא מזמינה ביותר. |
| 31 | אם היריב עובר לאחר שיקול דעת ארוך, כנראה שגם אתה צריך לעבור. |
| 32 | אל תאפשר ליריבים לשחק בסדרה בגובה 2, אלא אם כן יש לך אורך וחוזק בחליפה זו. |
| 33 | הכרזת איזון 2NT על ידי יד שעברה היא "unusual", המראה 7-10 HCP. לאחר פתיחת סדרת Major, זה מראה את ה-minor's. לאחר פתיחת סדרת minor, זה מראה את סדרת ה-♥ בתוספת ה-minor האחר. אם יש לך ♠ , רק הכרז אותם. |
| 34 | על הכרזה תחרותית של משחק חלקי, דחוף את היריבים לגובה-3; אלא אם כן יש בצד שלך 9 קלפי שליט, תן להם לשחק שם (כך אומר חוק סה"כ הלקיחות). |

מקור: Vcbridge

Editing and translation rights and more © Copyright Gabi Levy-2014