**טיפים לחימום**

|  |  |
| --- | --- |
| **מס'** | **הטיפ** |
| 1 | לעולם, אבל לעולם לא תשכח שאתה משחק עם שותף. כדאי לשקול איך דברים עשויים להיראות מנקודת המבט של השותף, במיוחד כאשר אתה נמצא בסוד כמה פרטים שהשותף אינו. |
| 2 | אתה לא יכול להגן כראוי אלא אם אתה זוכר את ההכרזות. |
| 3 | אתה לא יכול להגן כראוי אלא אם כן אתה יודע מהי מערכת שיטות ההכרזה בה היריבים משחקים. |
| 4 | אתה לא יכול להגן כראוי אלא אם אתה צופה בקלפים, ובעיקר בקלפים הנמוכים. |
| 5 | אתה לא יכול להגן כראוי אלא אם אתה סופר. |
| 6 | אתה לא יכול לצפות מהשותף שלך להגן כראוי אם אתה עושה פרצופים או מראה סימנים אחרים של אי שביעות רצון. |
| 7 | שמור על מטרה אחת בראש: להביס את חוזה. אל תדאג ללקיחות יתר-overtricks אלא אם אתה מגן על חוזה מוכפל או משחק ברידג' בתחרות. |
| 8 | שחקן שמהסס בזמן ההכרזות צפוי להיות עם יד בעייתית. אם שחקן זה הופך לכרוז, שמור על ההיסוס בזיכרון. |
| 9 | הנתון בו יש להתמקד בהגנה היא מספר הלקיחות שאתה צריך בכל רגע נתון כדי להביס את החוזה. ההגנה מתבססת על נתון זה. |
| 10 | תן להובלות הפתיחה שלך קצת התחשבות.גורלם של חוזים רבים נקבע על פי קלף אחד זה. השתמש בהכרזות כמדריך. |
| 11 | ודא שאתה ושותפך נמצאות באותו " אורך גל " בנוגע להובלות ולסימונים המוסכמים. |
| 12 | אל תבצע פשע. אם אתה, או יותר סביר שותפך, עשיתם טעות, אל תאבד את קור הרוח. חוזים רבים עדיין יכולים להיות מובסים לאחר שגיאה הגנתית אחד, לעתים רחוקות אחרי שתיים. |
| 13 | אם שותפך מבצע משחק נחמד, מילה טובה או שתיים בסוף היד תעשה רבות לאורך דרך ארוכה. |
| 14 | המהירות של המשחק, יכולה להיות רמז לבעיה של הכרוז. כאשר אתה משחק בהתאמה 4-3 בשליט, שחק בדרך כלל להאט לקצב זחילה. |
| 15 | כאשר שתי הגנות אפשריות כדי להביס את החוזה, ושתיהן סבירות באותה מידה, בחר בפשוטה יותר. |
| 16 | אם אתה יכול לראות את ההגנה המנצחת, קח אחריות. אל תפעיל שום לחץ נוסף על השותף אם אתה לא צריך. |
| 17 | שמור על רמת המיומנות של השותף בחשבון. הובל שחקן גרוע ביד. |
| 18 | צפה בסימוני קלפי ה- spot של השותף. ככל שיד שותפך חזקה יותר, הם משמעותיים יותר. |
| 19 | שמור על ה-singletons וה-doubletons שלך באמצע היד שלך. כמה שחקנים צופים מהיכן הקלפים שלך באים. |
| 20 | נסה לא להישמר מפני סכנות שאינן קיימות; הישמר רק נגד אלה העולות בקנה אחד עם ההכרזות והמשחק. |
| 21 | ככרוז, כאשר תוכל לזכות בלקיחה עם אחד משני קלפים שווים, זכה בלקיחה עם השווה הגבוה יותר.יוצא מן הכלל הוא ב-No trump כאשר יש לך עוצרים AK. אם אתה מתכנן לזכות בלקיחה זכה בה עם המלך. זכייה בלקיחה הראשונה עם האס היא מאד חשודה. אם זה היה העותר היחיד שלך, למה לא תעכב? |
| 22 | ככרוז כאשר אתה מוביל סדרה שיש בה מכובדים שווים, הובל את הגבוה או הגבוה ביותר, אם אתה רוצה שזה יכוסה, הובל את השני בגובהו אם אתה לא רוצה שזה יכוסה. זה עובד כמו קסם. |
| 23 | ככרוז אתה משחק קלפים שידוע שאתה מחזיק בידך אם זה לא יכול לעלות לך בלקיחה. לדוגמה, אם המלכה הובלה, ובדומם יש קלפים נמוכים, ובידך יש KJ doubleton והאס משוחק מצד ימין שלך, שחק המלך. לא הנסיך. היד השלישית יודעת שיש לך את המלך מההובלה של המלכה, והפותח בהובלה יודע שיש לך את המלך ממשחק האס של השותף . מאחר והמלך והנסיך הם שווים, ומכיוון ששניהם יודעים שיש לך מלך, שחק אותו! |
| 24 | שחק הגנה פאסיבית , אם לקיחות בסדרה צדדית לא יכולות לברוח, כלומר לקיחות בטוחות; הגן באגרסיביות אם הן יכולות. |
| 25 | היה על המשמר להכפיל הכרזות מלאכותיות (Stayman, Jacoby Transfers, cue-bids, תגובות Blackwood) כדי לעזור לשותפך בהובלות הפתיחה. עם זאת, doubles בגובה נמוך על הכרזות מלאכותיות דורשים " אורך " וגם " כוח (" אורך חמישה או שישה קלפים עם 3 + קלפים מכובדים בסדרה בדרך כלל). ככל שהרמה של ההכרזה המלאכותית, גבוהה יותר חייב להיות הקוצר בסדרתך, אבל אתה עדיין צריך להחזיק כוח במכובדים בסדרה (KQx, למשל). |
| 26 | ככרוז הסתר קלפים נמוכים יותר מהקלף שכבר הובל או נמוך יותר מזו ששוחק ע"י RHO לבלבל את הספירה ואת המשמעות של סימוניהם. |
| 27 | ההכרזות הן המפתח לאסטרטגיה הגנתית ובמידה רבה משפיעות על משחק היד. התייחס אל ההכרזות כפי שאתה נוהג בחברך הטוב ביותר. |
| 28 | אם שותפך מוביל אס מתוך אס-מלך עדיף לדעת מראש שזו אסטרטגית לקיחה אחת בלבד. אחרי הלקיחה הראשונה המלך מובל משילובי אס- מלך. כמו כן, המלך מובל מאס- מלך בכל סדרה נתמכת או בכל סדרה שהשותף הכריז, נתמך או לא. כמו כן הוא מובל כאשר מגנים כנגד חוזים בגובה של 5 או גבוה יותר.הסיבה לכך היא שלעתים קרובות האס מובל ללא המלך ברמה כל כך גבוהה. |
| 29 | כאשר מסמנים עידוד עם כרטיסי spot שווים, אותות עם השווה הגבוה יותר. עם A987, אותת עם 9. אם מסמן עם 8, אתה שולל את ה- 9! |
| 30 | קח את הזמן שלך לפני משחק היד השלישית בלקיחה הראשונה. זה לעתים קרובות המשחק החשוב ביותר שאתה תעשה בכל היד. |

מקור: kantarbridge

Editing rights and more© Copyright Gabi Levy-2013