

טיפים למשחק ההגנה

שיטות איתות	
1	איתות התייחסות לקלף ההמשך-attitude signal חל כאשר השותף מוביל סדרה.
2	הימנע מהשלכת קלפים גבוהים כדי לספר לשותף במה להוביל. במקום זאת השלך קלף נמוך מסדרות חלשות כדי לספר השותף במה שלא להוביל. שמור על מה שאתה צריך. לזרוק את מה שאתה לא אוהב.
3	איתות הספירה חל כאשר עוקבים בסדרה שהובלה על ידי הכרוז.
4	כאשר מאותתים עם מכובד, שחק הגבוה ביותר של קלפים שווים. לפיכך, איתות במכובד שולל את הקלף המיידני מעליו.
משחק היד השנייה	
1	כיד שנייה אל תנסה לנצח את הלקיחה, אלא אם כן יש סיבה אסטרטגית כדי להשיג ההובלה.
2	עם שני קלפים מעל המכובד שהובל, שחק הקלף הגבוה ביותר שלך.
3	עם רק קלף אחד מעל המכובד שהובל, כסה אם המכובד שהובל אינו נתמך. אל תכסה מכובד נתמך.
4	עם שני קלפים מעל המכובד שהובל, תמיד תכסה. שחק הקלף הגבוה ביותר שלך, אלא אם כן הקלף השני מלמעלה שלך יקדם לקיחה בטוחה לקלף הגבוה ביותר שלך.
5	עם רק קלף אחד מעל המכובד שהובל, כסה אם יש קלף בדומם שנוגע בקלף שהובל. אם אין נגיעת קלף בדומם, אין לכסות. (קלף נוגע הוא קלף שמעל או מתחת לקלף המסוים, למשל Q או T, ביחס ל-J).
6	ההיגיון כאן הוא שאם אין לו בדומם קלף נוגע, אז לכרוז בוודאי יש אחד ביד שלו; ומכאן, הובל קלף נתמך ואתה לא צריך לכסות.
6	פצל-split עם שלושה מכובדים, לפחות שניים מהם הם נוגעים.
7	כאשר מפצלים מכובדים, שחק את הקלף שהיית מוביל.
משחק היד השלישית	
1	כיד שלישית שחק הקלף הגבוה ביותר שלך.
2	כיד שלישית שחק הקלף הנמוך ביותר מבין שווים כאשר אתה מנסה לזכות בלקיחה. (זה לא חל כאשר אתה מאותת).
3	זה בדרך כלל נכון ל-K-overtake עם A-x; לעתים קרובות נכון ל-Q-overtake עם K-x; ולפעמים נכון ל-Q-overtake עם J.
4	אל תבטל את החסימה אם בדומם יש קלף שעשוי להיות מקודם ללקיחה לכרוז.
5	אם המכובד שלך הוא שלב אחד מעל המכובד של הדומם, עקוף ה-8 או טוב יותר אם הדומם משחק נמוך.
6	אם המכובד שלך הוא שני שלבים מעל המכובד של הדומם, עקוף ה-9 או טוב יותר אם הדומם משחק נמוך.
7	אם השותף מוביל בקלף ה-8 או נמוך יותר, הפחת את הקלף שהובל מ-11. אם השותף הוביל בקלף הרביעי מלמעלה, הפרש הוא מספר הקלפים בשלוש הידיים האחרות, שהם מעל לקלף שהובל.
8	כלל ה-11 הוא גם מועיל במובן שלילי. אם תחיל אותו ותקבל תשובה לא-הגיונית, זה מצביע על כך שהשותף הוביל סדרה קצרה.
9	אם הכרוז מסומן כמחזיק ה-A, שקול את היתרונות של לא לשחק יד שלישית גבוה.
טקטיקות הגנתיות בשליט	
1	באופן כללי, זכה ב-A בשליט כאשר נותר לך שליט אחד נמוך; דהיינו, עם A-x זכה בלקיחה הראשונה; עם A-x-x, בשנייה, וכו'.
2	הגנה מחייבת רצויה ביותר כאשר יש למגן אחד ארבעה שליטים, אשר רובם קלפים נמוכים; למשל: A-x-x-x, K-x-x-x או x-x-x-x.
3	החזקת שלושה או ארבעה שליטים הוא עומס על הכרוז, גם כאשר החזקה שלך נראית חסרת ערך. חיתוך מפסיד יהיה רק לעתים רחוקות עזרה למטרה שלך.
4	לפני הובלת מפסיד עבור השותף ל-overtuff הכרוז, נסה לגבות את הלקיחות שלך בסדרות הצד שנותרו.
5	אם הקלף שהיית overtuff איתו יזכה תמיד בלקיחה, אתה צריך בדרך כלל להשליך אלא אם כן זה דחוף להשיג ההובלה.
6	אם החזקת השליטים שלך לא יכול לזכות בלקיחה, היה ערני להזדמנות לחתוך מול הכרוז או הדומם.
שילובי קלפים בהגנה	
1	הימנע מהובלת מכובד אם ביד הרביעית יש מכובד תחתון.
2	זה בטוח להוביל מכל החזקה אם ביד הרביעית אין מכובד.
3	זה בטוח להוביל מהחזקה חסרת ערך ללא קשר למה שהידיים האחרות מכילות.

4	זה בטוח יחסית (סיכון נמוך) להוביל מכובד מסביב למכובד גבוה ביד רביעית.
5	אל תוביל קלף נמוך באופן שגרתי. בחן את המכובדים החסרים, ואם אתה יכול להרוויח על ידי הובלת קלף גבוה (אפילו ללא רצף).
6	שים את עצמך בעמדה של הכרוז וחשוב כיצד היית משחק סדרה מסוימת. זה לעתים קרובות יגלה את החלוקה.
7	כאשר הכרוז מוביל סדרה, זה לעתים קרובות יעיל להפיל קלף ביניים (9, T או 8) לרמוז על קוצר.
8	אם הכרוז יודע שאתה מחזיק קלף מסוים, שחק קלף זה בהזדמנות הראשונה שלך.
9	הזדמנות ראשונה למשחק הטעייה היא underlead מתחת ל-A, אבל אתה צריך להיזהר שלא להפסיד לקיחה או להיות "ברור מדי."
ספירה בהגנה	
1	הוסף את ה-HCP שלך, ה-HCP של הדומם וה-HCP המינימאלי של הכרוז. החסר את זה מ-40 לחשב את ה-HCP המרבי של השותף.
2	אם חישוב שיש לכרוז מספיק לקיחות לביצוע החוזה שלו, זה זמן לפעול במהירות. לתקוף!
3	אם חישוב שאין לכרוז מספיק לקיחות, נטה לשחק בטוח. הימנע מהובלות מסוכנות.
4	אל תספור קלפים שכבר שוחקו. נסה לשייך כל סדרה לדפוס נפוץ.
5	אל תנסה לספור את הדפוס של שתי הידיים שאינן נראות. התרכז בידו של הכרוז.
מתי לזכות ומתי להתחמק	
1	אם השותף הוביל הסדרה הארוכה שלו ב-No-trump, נסה לזכות בהובלה בהקדם האפשרי כדי לחזור אליו.
2	אם כל אחד ממגנים יכולים לזכות בלקיחה הנוכחית, המגן שיכול לעבור ל "סדרת התקפה" הברורה, בצורה בטוחה יותר צריך לזכות.
3	אם הלקיחות בסדרות הצד שלך הן זמינות, אתה צריך בדרך כלל לזכות בהובלה; אחרת זה הוא בדרך כלל טוב יותר לעכב ולראות מה מתפתח.
4	אם בדומם יש סדרת צד חלשה של שלושה קלפים (Q-x-x או גרוע מזה), זה לעתים קרובות נכון כדי לזכות ולעבור לסדרה זו; אחרת בדרך כלל התחמק.
5	אם ההחזקה שלך כוללת את ה-A-K או ה-A-Q, או אם סיכויי גביית הקלפים הם טובים, אתה צריך לזכות בלקיחה; אחרת בדרך כלל התחמק.

מקור : rpbridge