



ספר החוקים 2017

הברידג' התחרותי

מהדורת מרץ 2021

**Bridge**
ההתאגדות הישראלית לברידג'



ספר החוקים 2017

הברידג' התחרותי

תרגום לעברית: ברי אבנר

The Laws of Duplicate Bridge 2017

Promulgated by

The World Bridge Federation

Copyright © 2017

World Bridge Federation

With thanks to the members of the World Bridge Federation

Laws Committee: Max Bavin, Maurizio Di Sacco, David Harris,

Alvin Levy, Chip Martel, Howard Weinstein, John Wignall,

Adam Wildavsky, Laurie Kelso (Secretary) and

Ton Kooijman (Chairman).

The historic co-operation of the Portland Club, the European Bridge League and the American Contract Bridge League is acknowledged.

Hebrew Edition

Published and distributed by

The Israeli Bridge Federation

Ya'ara St 27, Ra'anana Israel

All rights reserved

Including the right to reproduce this book

or parts thereof in any form

חוקי משחק הברידיג' התחרותי - 2017

תורגם על-ידי: ברי אבנר

בדיקה, הגהה וייעוץ:

איתן לוי, אילן שזיפי, מיכה עמית ויובל בן דוד

תודה מיוחדת גם לאסף עמית, קובי שחר,

ודרור שיפטן על סיועם.

עיצוב והפקה: רותם פרסום והפקות בע"מ

עיצוב כריכה: עדה ורדי

קישורים פנימיים: מוטי סגל

הקדמה לחוקי 2017 של משחק הברידג' התחרותי

בניגוד למשחקי ספורט מחשבה אחרים כגון שחמט, ברידג' הוא משחק שמתפתח כל הזמן. החוקים הראשונים של משחק הברידג' התחרותי ראו אור בשנת 1928. בעקבותיהם יצאו לאור מהדורות מתוקנות בשנים 1933, 1935, 1943, 1949, 1963, 1975, 1977, 1987, ו-2007. במשך שנות ה-30 פורסמו החוקים על-ידי מועדון "פורטלנד" של לונדון ומועדון ה"וויסט" של ניו-יורק. משנות ה-40 ואילך החליפה ועדת החוקה של התאגדות הברידג' האמריקאית את מועדון ה"וויסט", ובד-בבד התאגדות הברידג' הבריטית והתאגדות הברידג' האירופאית המשיכו את העבודה של מועדון "פורטלנד".

התאגדות הברידג' העולמית נטלה את האחריות לעדכון הסדיר של החוקים, באמצעות וועדת החוקה שלה, שקיבלה משימה לבצע סקירה של החוקים לפחות אחת לעשור. נכון לומר, שהסקירה האחרונה היא הנרחבת ביותר עד היום. הוועדה שקלה ארוכות הצעות רבות מאוד שהתקבלו מיחידים, ממנהלי תחרות, מארגונים לאומיים ומארגונים אזוריים. הושגה לבסוף הסכמה כללית, אחרי מפגשים במספר אליפויות ואחרי אלפי התכתבויות. עולם הברידג' כולו חייב את תודתו לחברי הוועדה, ובמיוחד לטון קוימן העומד בראשה, על עבודתם המאומצת.

המגמות שהתחילו במהדורת 2007 נמשכות; מתן יותר שיקול דעת למנהלי התחרות, הניסיון להסדיר מצבים ולא להעניש ושמירת מעמד הגופים המחוקקים. אין לצפות שהחוקים שלהלן יוותרו לנצח (עד לזמן הפרסום עדיין מתדיינים לגבי חוקים מסויימים), אך המסגרת קיימת, לאחר ניסיון ובדיקה, למהדורות הבאות.

בישראל נכנס ספר חוקים זה לתוקף החל מ-01/10/2017.

בשפה העברית פורסמו מהדורות בשנים 1975, 1987, 1997 ו-2007. התרגום היווה הקלה מרובה לאלה אשר השפה האנגלית אינה שפת אמם או שאינם בקיאים בדקויותיה. כהמשך למאמצים אלו, מובאת בפניכם המהדורה העברית של חוקי 2017. בסוף ספר החוקים, תמצאו אינדקס המכיל רשימת מונחים המופיעים בחוקים, ולידם מספרי החוקים בהם

הם מוזכרים. המונחים מסודרים לפי ה-א"ב העברי להתמצאות קלה ומהירה. כמו כן, תוכלו להסתייע בתוכן-העניינים שבראשית הספר כדי למצוא חוק באופן קל ומהיר.

המהדורה העברית הנוכחית תורגמה ונערכה על-ידי **ברי אבנר**, ביוזמת ועדת החוקה של ההתאגדות הישראלית לברידג'. תודה מיוחדת **לאיתן לוי ולמיכה עמית** שליוו את מלאכת התרגום לאורך כל שלביה, כולל הערות וייעוץ; **ליובל בן דוד** על פיקוח עריכת הספר; **לאילן שזיפי, אסף עמית, קובי שחר ודרור שיפטן** על סיועם לאורך כל הדרך.

ועדת החוקה

התאגדות ישראלית לברידג'

נובמבר 2017

תוכן עניינים

4	הקדמה לחוקי 2017 של משחק הברידג' התחרותי
16	מבוא לחוקי 2017 של משחק הברידג' התחרותי
17	הגדרות
22	חוק 1 - החפיסה
22	א. דרוג הקלפים והצבעים
22	ב. פני הקלפים
22	ג. גב הקלפים
22	חוק 2 - לוחות המשחק
22	חוק 3 - סידור השולחנות
23	חוק 4 - שותפויות
23	חוק 5 - הקצאת מקומות
23	א. מיקום התחלתי
23	ב. החלפת כיוון ישיבה או שולחן
23	חוק 6 - טריפת הקלפים וחלוקתם
23	א. טריפת הקלפים
23	ב. חלוקת הקלפים
23	ג. נציגות של הזוגות
23	ד. טריפה וחלוקה מחדש של הקלפים
24	ה. ברירת מנהל התחרות לטריפת הקלפים וחלוקתם
24	ו. שכפול לוח
24	חוק 7 - טיפול בלוח ובקלפי
24	א. הצבת לוח
24	ב. הוצאת קלפים מלוח
24	ג. החזרת קלפים ללוח
24	ד. אחריות לנהלים
25	חוק 8 - סדר הסיבובים
25	א. העברת לוחות ותנועת שחקנים
25	ב. סיום סיבוב
25	ג. סיום סיבוב אחרון וסיום מושב
25	חוק 9 - נוהל לאחר חריגה
25	א. הסבת תשומת הלב לחריגה
25	ב. אחרי שהוסבה תשומת הלב לחריגה
26	ג. תיקון חריגה בטרם עת
26	חוק 10 - קביעת הסְדָּרָה
26	א. זכות לקביעת הסְדָּרָה
26	ב. ביטול אכיפה או וויתור על הסְדָּרָה
26	ג. בחירה לאחר חריגה

26 חוק 11 - חילוט זכות ההסְדָּרָה

26 א. פעולה על-ידי צד חף

26 ב. עונש לאחר חלוט זכות ההסְדָּרָה

27 חוק 12 - סמכויות מנהל התחרות בעניינים של שיקול הדעת

27 א. סמכות להעניק תוצאה מתוקנת

27 ב. מטרות תיקון תוצאה

27 ג. הענקת תוצאה מתוקנת

29 חוק 13 - מספר קלפים שגוי

29 א. לא הייתה קריאה

29 ב. נתגלה במהלך המכרז או המשחק

29 ג. קלף עודף

29 ד. אחרי תום המשחק

29 חוק 14 - קלף חסר

29 א. יד שחסר בה קלף לפני תחילת המשחק

30 ב. יד שנתגלה בה חוסר לאחר תחילת המשחק

30 ג. מידע מהחזרת קלף

30 חוק 15 - לוח לא-נכון או יד לא נכונה

30 א. קלפים מלוח לא נכון

30 ב. לוח לא נכון - נתגלה במהלך תקופת המכרז או

30 תקופת המשחק

31 חוק 16 - מידע מורשה ובלתי-מורשה

31 א. שימוש במידע על-ידי שחקן

31 ב. מידע חיצוני מהשותף

32 ג. מידע מקריאות ומשחקים שבוטלו

32 ד. מידע חיצוני ממקורות אחרים

32 חוק 17 - תקופת המכרז

32 א. תחילת תקופת המכרז

32 ב. הקריאה הראשונה

32 ג. הקריאות הבאות

33 ד. תום תקופת המכרז

33 חוק 18 - הכרזות

33 א. אופן תקין

33 ב. העלאת הכרזה

33 ג. הכרזה מספקת

33 ד. הכרזה בלתי-מספקת

33 ה. דירוג הסיווגים

33 ו. אופנים שונים

- 33 חוק 19 - דאבלים ורי-דאבלים**
- 33 א. דאבלים
- 34 ב. רי-דאבלים
- 34 ג. הכרזה אחרי דאבל או רי-דאבל
- 34 ד. חישוב תוצאת חוזה בדאבל או ברי-דאבל
- 34 חוק 20 - סקירת קריאות והסברתן**
- 34 א. קריאה לא ברורה
- 34 ב. שחזור המכרז במהלך תקופת המכרז
- 34 ג. שחזור אחרי הפאס הסופי
- 34 ד. מי מורשה לשחזר את המכרז
- 35 ה. תיקון טעות בשחזור
- 35 ו. הסבר קריאות
- 36 ז. נוהל שגוי
- 36 חוק 21 - מידע מטעה**
- 36 א. קריאה או משחק הנובעים מאי-הבנה של השחקן עצמו
- 36 ב. קריאה המבוססת על מידע מטעה מיריב
- 36 חוק 22 - תום המכרז**
- 37 חוק 23 - קריאה שקולה**
- 37 א. הגדרה
- 37 ב. אין הִסְדָּרָה
- 37 ג. נגרם נזק לצד החף
- 37 חוק 24 - קלף שנחשף או הובל במהלך המכרז**
- 37 א. קלף נמוך שלא הובל בטרם עת
- 37 ב. קלף יחיד נכבד או קלף שהובל בטרם עת
- 37 ג. נחשפו שני קלפים או יותר
- 37 ד. צד הכרוז
- 37 ה. מגינים
- 38 חוק 25 - שינויים חוקיים ולא חוקיים של קריאות**
- 38 א. קריאה שלא-במתכוון
- 38 ב. קריאה במתכוון
- 38 חוק 26 - קריאה שבוטלה, הגבלות בהובלה**
- 38 א. אין הגבלות הובלה
- 38 ב. הגבלות הובלה
- 39 חוק 27 - הכרזה בלתי מספקת**
- 39 א. קבלת הכרזה בלתי-מספקת
- 39 ב. הכרזה בלתי-מספקת שאינה מתקבלת
- 39 ג. החלפה בטרם עת
- 39 ד. נגרם נזק לצד החף
- 40 חוק 28 - קריאות הנחשבות בתור**
- 40 א. היריב מימין מחויב לקרוא פאס
- 40 ב. קריאה של שחקן נכון המבטלת קריאה שלא בתור.

- 40 חוק 29 - נוהל אחרי קריאה שלא בתור**
 40 א. פקיעת הזכות להסְדָּרָה
 40 ב. קריאה שלא בתור מבוטלת
 40 ג. קריאה מלאכותית שלא בתור
- 40 חוק 30 - פאס שלא בתור**
 40 א. בתורו של היריב מימין
 40 ב. בתורו של השותף או של היריב משמאל
 41 ג. כאשר הפאס הוא מלאכותי
- 41 חוק 31 - הכרזה שלא בתור**
 41 א. בתור של היריב מימין
 41 ב. בתור של השותף או של היריב משמאל
 41 ג. הכרזות מאוחרות יותר בתור של היריב משמאל
- 41 חוק 32 - דאבל או רי-דאבל שלא בתור**
 41 א. בתור של היריב מימין
 42 ב. בתורו של השותף
 42 ג. קריאות מאוחרות יותר בתור של היריב משמאל
- 42 חוק 33 - קריאות בו-בזמן**
- 42 חוק 34 - שמירת הזכות לקרוא**
- 42 חוק 35 - קריאות בלתי-קבילות**
- 42 חוק 36 - דאבל ורי-דאבל בלתי-קבילים**
 42 א. היריב משמאל למפר קורא לפני הֶסְדָּרָה
 42 ב. היריב משמאל למפר אינו קורא לפני הֶסְדָּרָה
 43 ג. החריגה התגלתה לאחר תקופת המכרז
- 43 חוק 37 - קריאה במקום פאס שהמפר חויב לקרוא**
 43 א. היריב משמאל למפר קורא לפני הֶסְדָּרָה
 43 ב. היריב משמאל למפר אינו קורא לפני הֶסְדָּרָה
- 43 חוק 38 - הכרזה של יותר משבע**
 43 א. המשחק אינו מותר
 43 ב. ביטול הכרזה וקריאות עוקבות
 43 ג. הצד המפר חייב לקרוא פאס
 43 ד. אפשרות לאי-החלת חוקים 26ב ו- 72ג
- 44 חוק 39 - קריאה אחרי הפאס הסופי**
 44 א. קריאות מבוטלות
 44 ב. פאס של מגן או קריאה כלשהי מהצד המבצע
 44 ג. פעולה אחרת של מגן
- 44 חוק 40 - הבנות של שותפות**
 44 א. מערכת הסכמים של שחקנים
 44 ב. הבנות מיוחדות של שותפות
 46 ג. סטייה מההבנות ופעולת "סייק"

- 46 חוק 41 - תחילת המשחק**
 46 א. הובלת פתיחה בקלף הפוך
 46 ב. שחזור המכרז ושאלות
 46 ג. חשיפת הובלת הפתיחה
 46 ד. ידו של הדומם
- 47 חוק 42 - זכויות הדומם**
 47 א. זכויות מוחלטות
 47 ב. זכויות מסוייגות
- 47 חוק 43 - מגבלות הדומם**
 47 א. מגבלות הדומם
 47 ב. במקרה של הפרה
- 48 חוק 44 - סדר המשחק ונהליו**
 48 א. הובלה ללקיחה
 48 ב. המשך משחק ללקיחה
 48 ג. מחוייבות לשרת לצבע
 48 ד. חוסר אפשרות לשרת לצבע
 48 ה. לקיחות שיש בהן שליטים
 48 ו. לקיחות שאין בהן שליטים
 48 ז. הובלה ללקיחות אחרי הלקיחה הראשונה
- 48 חוק 45 - קלף משוחק**
 48 א. משחק של קלף מהיד
 48 ב. משחק של קלף מהדומם
 49 ג. קלף שנחשב למשוחק
 49 ד. הדומם מרים קלף שלא צויין
 49 ה. קלף חמישי ששוחק ללקיחה
 49 ו. דומם מצוין קלף
 49 ז. הפיכת הלקיחה
- 50 חוק 46 - ציון חלקי או בלתי תקף של קלף מהדומם**
 50 א. האופן הנכון לציון קלף מהדומם
 50 ב. ציון חלקי או שגוי
- 51 חוק 47 - ביטול משחק קלף**
 51 א. במהלך הִסְדָּרָה
 51 ב. על מנת לתקן משחק לא-חוקי
 51 ג. שינוי ציון שלא-במתכוון
 51 ד. לאחר שינוי משחק של יריב
 51 ה. שינוי משחק שהתבסס על מידע מטעה
 51 ו. ביטולים נוספים
- 51 חוק 48 - חשיפת קלפים של הכרוז**
 51 א. כרוז חושף קלף
 51 ב. הכרוז חושף קלפים

- 52 חוק 49 - חשיפת קלפים של מגן
- 52 חוק 50 - טיפול בקלף עונשין
- 52 א. קלף עונשין נשאר חשוף
- 52 ב. קלף עונשין בכיר או זוטר
- 52 ג. טיפול בקלף עונשין זוטר
- 52 ד. טיפול בקלף עונשין בכיר
- 53 ה. מידע מקלף עונשין
- 53 חוק 51 - שני קלפי עונשין או יותר
- 53 א. תור המפר לשחק
- 53 ב. שותפו של המפר אמור להוביל
- 54 חוק 52 - כשל לשחק או להוביל קלף עונשין
- 54 א. מגן לא משחק קלף עונשין כמתחייב
- 54 ב. מגן משחק קלף אחר
- 55 חוק 53 - הובלה שלא בתור מתקבלת
- 55 א. התייחסות להובלה שלא בתור כחוקית
- 55 ב. הובלה תקינה בוצעה אחרי הובלה חריגה
- 55 ג. מגן לא-נכון משחק קלף אחרי הובלה חריגה של הכרוז
- 55 חוק 54 - חשיפת הובלת פתיחה שלא בתור
- 55 א. הכרוז פורש את ידו
- 55 ב. הכרוז מקבל את ההובלה
- 55 ג. הכרוז חייב לקבל את ההובלה
- 56 ד. הכרוז אינו מקבל את הובלת הפתיחה
- 56 ה. הובלת פתיחה מהצד הלא-נכון
- 56 חוק 55 - הובלת כרוז שלא בתור
- 56 א. ההובלה של הכרוז מתקבלת
- 56 ב. דרישה מהכרוז לבטל הובלה
- 56 ג. הכרוז עלול להשיג מידע
- 56 חוק 56 - הובלה של מגן שלא בתור
- 56 חוק 57 - הובלה או משחק בטרם עת
- 56 א. משחק או הובלה ללקיחה הבאה בטרם עת
- 57 ב. שותפו של המפר אינו יכול להיענות להסְפָּדָה
- 57 ג. כרוז או דומם שיחק
- 57 ד. משחק בטרם עת בתור היריב מימין
- 57 חוק 58 - הובלות או משחקים בו-בזמן
- 57 א. משחק בו-בזמן של שני שחקנים
- 57 ב. קלפים ששוחקו בו-בזמן מאותה יד
- 58 חוק 59 - חוסר אפשרות להוביל או לשחק כפי שנדרש
- 58 חוק 60 - משחק אחרי משחק לא-חוקי

- 58 א. משחק של קלף אחרי חריגה
- 58 ב. משחק של מגן לפני שכרוז מוביל מהיד הנכונה
- 58 ג. משחק מהצד המפר לפני קביעת הִסְדָּרָה
- 58 חוק 61 - כשל לשרת לצבע - בירורים לגבי מחדל**
- 58 א. הגדרת מחדל
- 58 ב. זכות לברר על מחדל אפשרי
- 59 ג. זכות לבדוק לקיחות
- 59 חוק 62 - תיקון מחדל**
- 59 א. חובה לתקן מחדל
- 59 ב. תיקון מחדל
- 59 ג. קלפים ששוחקו לאחר מכן
- 59 ד. מחדל בלקיחה ה-12
- 59 חוק 63 - הפיכת המחדל לתקף**
- 59 א. מחדל מקבל תוקף
- 60 ב. לא ניתן לתקן מחדל
- 60 חוק 64 - נוהל אחרי שהמחדל קיבל תוקף**
- 60 א. העברה אוטומטית של לקיחות
- 60 ב. אין העברה אוטומטית של לקיחות
- 60 ג. פיצוי עבור נזק
- 61 חוק 65 - סידור הלקיחות**
- 61 א. לקיחה שהסתיימה
- 61 ב. מעקב על הזכייה בלקיחות
- 61 ג. סדר
- 61 ד. הסכמה על תוצאת המשחק
- 61 חוק 66 - בדיקת לקיחות**
- 61 א. הלקיחה הנוכחית
- 61 ב. קלף אחרון שלו
- 61 ג. לקיחות שנסגרו
- 61 ד. בתום המשחק
- 62 חוק 67 - לקיחה פגומה**
- 62 א. לפני ששני הצדדים משחקים ללקיחה הבאה
- 62 ב. אחרי ששני הצדדים שיחקו ללקיחה הבאה
- 63 חוק 68 - תביעה או וויתור על לקיחות**
- 63 א. הגדרת תביעה
- 63 ב. הגדרת וויתור
- 63 ג. דרישה להבהרה
- 63 ד. השעיית משחק
- 64 חוק 69 - הסכמה לתביעה או לויתור**
- 64 א. מתן תוקף להסכמה
- 64 ב. חזרה מהסכמה שקבלה תוקף

- חוק 70 - תביעה או וויתור שבמחלוקת**
- 64 א. מטרה כללית
- 64 ב. חזרה על הצהרת ההבהרה
- 64 ג. נותר שליט בידי היריבים
- 65 ד. שיקוליו של מנהל התחרות
- 65 ה. קו משחק שלא הוצהר
- חוק 71 - ביטול של וויתור**
- חוק 72 - עקרונות כלליים**
- 65 א. ציות לחוקים
- 65 ב. הפרת חוק
- 65 ג. מודעות לנזק אפשרי
- חוק 73 - תקשורת, קצב והטעייה**
- 66 א. תקשורת הולמת בין שותפים
- 66 ב. תקשורת בלתי הולמת בין שותפים
- 66 ג. שחקן מקבל מידע בלתי-מורשה משותפו
- 66 ד. שינויים בקצב או בצורת ההתנהגות
- 66 ה. הטעייה
- חוק 74 - כללי התנהגות ודרך ארץ**
- 67 א. יחס נאות
- 67 ב. כללי דרך ארץ
- 67 ג. הפרות של נוהל
- חוק 75 - הסבר שגוי או קריאה שגויה**
- 68 א. טעות היוצרת מידע בלתי מורשה
- 68 ב. הסבר שגוי
- 68 ג. קריאה שגויה
- 68 ד. החלטת מנהל התחרות
- חוק 76 - צופים**
- 69 א. פיקוח
- 69 ב. ליד השולח
- 69 ג. השתתפות
- 69 ד. מעמד
- חוק 77 - משחק הברידג' התחרותי - טבלת ניקוד**
- 70 נקודות לקיחה
- 70 נקודות מענק
- חוק 78 - שיטות חישוב ותנאי תחרות**
- 72 א. חישוב Matchpoints
- 72 ב. חישוב IMP
- 72 ג. חישוב Total-Points
- 72 ד. תנאי התחרות

73	חוק 79 - לקיחות זכות
73	א. הסכמה על לקיחות זכות
73	ב. חוסר הסכמה על לקיחות זכות
73	ג. טעות בתוצאה
73	חוק 80 - ארגון ותקנונים
73	א. הרשות המחוקקת
74	ב. מארגן התחרות
74	חוק 81 - מנהל התחרות
74	א. מעמד רשמי
74	ב. הגבלות ותחומי אחריות
74	ג. חובות מנהל התחרות וסמכויותיו
75	ד. האצלה של חובות
75	חוק 82 - הִסְדָּרָה של טעויות בנהל
75	א. חובת מנהל התחרות
75	ב. הִסְדָּרָה של טעות
75	ג. טעות של מנהל התחרות
75	חוק 83 - הודעה על הזכות לערער
75	חוק 84 - פסיקה על עובדות מוסכמות
75	א. אין הִסְדָּרָה
76	ב. החוק קובע הִסְדָּרָה
76	ג. ברירה של שחקן
76	ד. ברירה של מנהל התחרות
76	חוק 85 - פסיקות לגבי עובדות שבמחלוקת
76	א. קביעת מנהל התחרות
76	ב. העובדות לא נקבעו
76	חוק 86 - משחק קבוצות
76	א. החלפת לוח
76	ב. תוצאה הושגה בשולחן אחר
77	חוק 87 - לוח פגום
77	א. הגדרה
77	ב. חישוב זוגות ויחידים
77	ג. חישוב קבוצות
77	חוק 88 - הענקת נקודות פיצוי
77	חוק 89 - הִסְדָּרָה באירועי יחידים
78	חוק 90 - עונשים נוהלים
78	א. סמכות מנהל התחרות
78	ב. עבירות הכפופות לעונש נוהלי

78	חוק 91 - עונש או השעיה
78	א. סמכויות מנהל התחרות
78	ב. הזכות לפסול
78	חוק 92 - הזכות לערער
78	א. זכותו של המתחרה
78	ב. זמן הערעור
79	ג. כיצד לערער
79	ד. הסכמת המערערים
79	חוק 93 - נהלי הערעור
79	א. אין ועדת ערעורים
79	ב. ועדת ערעורים זמינה
79	ג. אפשרויות נוספות לערעור
80	אינדקס
101	הנחיות ההתאגדות הישראלית לברידג'

מבוא לחוקי 2017 של משחק הברידג'

התחרותי

משחק הברידג' התחרותי ממשיך להתפתח ולהשתנות ולכן ההתאגדות העולמית לברידג' הטיילה על וועדת החוקה שלה "לערוך מחקר מקיף ולעדכן את כל מבנה החוקים, לפחות אחת לעשור".

סקירה אחרונה זו, שהחלה לפני כחמש שנים, היא המקיפה ביותר עד היום. הצעות והערות נתבקשו הן מיחידים והן מארגונים לאומיים ואזוריים.

אחרי השוואה ביניהן, הוועדה שקלה אותן לעומק עם החוק המתאים, שלאחר מכן תוקן או הושאר על כנו. דיונים אלה במספר אליפויות עולם ובאלפי התכתבויות לאורך חמש שנים.

מטרת החוקים לא השתנתה. הם מיועדים להגדיר נוהל תקין ולקבוע תרופה הולמת כאשר יש סטייה ממנו. הם מיועדים בעיקרם לא כענישה על חריגות, אלא לצורך הסדרת מצבים שבהם חפים עלולים להיזקק. על השחקנים להיות מוכנים לכבד בנועם כל הַסְדָּרָה, עונש או פסיקה.

נמשכה המגמה, שהחלה ב-2007, למתן יותר שיקול דעת למנהלי התחרות, כאשר נעשו ניסיונות להבהיר פרשנויות. ועדת החוקה העולמית מתכוונת להכין מסמך רשמי נפרד, שיכיל דוגמאות שיסייעו הבהרות אלה.

נשמר המינוח שנקבע ביחס ל"רשאי", "יכול" או "ניתן" לעשות (כשל לבצע אינו בבחינת מעשה שגוי). "עושה" (קובע נוהל תקין ללא הצעה שהפרה תהיה בת ענישה), "יש" או "על" לעשות (כולל "עליו לעשות" או "עליהם לעשות") (כשל לבצע הינו הפרה המסכנת את זכויות המפר, אך לעיתים קרובות לא יהיה עונש). "יעשה" זאת (הפרה תגרור עונש נוהלי ברוב המקרים), "חייב" לעשות (המילה החזקה ביותר, עניין בהחלט רציני). בשלילה "אסור" (האיסור החזק ביותר), "לא יעשה" (למשל - "שחקן לא ייגע..."; או למשל - "לא תבוצע...") הוא חזק, אך פחות מ"אינו רשאי".

למען הסר ספק, ההקדמה וההגדרות שלהלן מהוות חלק מהחוקים. בנוסף, היכן שחוקים אלה מסמיכים את הגוף המחוקק להחליט בנושאים מסויימים, מופיע **★** המפנה לדפים בסוף הספר. החלטות אלה מחייבות את מארגני תחרות ומנהלי תחרות בעת יישום החוקים בשטח שיפוטה של ההתאגדות הישראלית לברידג' (אך ראו חוק 80א), ומהוות, לצורך זה, חלק בלתי נפרד מהחוקים. בכל מקרה של שינוי באחת או יותר מהחלטות אלה, תפורסם הודעה מתאימה מטעם ועדת החוקה הישראלית. כמו כן, בכל מקרה של סתירה בין התרגום העברי למקור באנגלית - הקביעה תהיה לפי המקור.

לסיום, אלא אם ההקשר מכתוב במפורש אחרת, הנאמר בלשון יחיד כולל את לשון הרבים והנאמר בלשון זכר כולל לשון נקבה ולהיפך.

פעולה שבוטלה תוגדר כקלף שמשחקו בוטל או כקריאה שהוחלפה.

בוטל
(Withdrawn)

בלתי רצוני; שלא בשליטת הרצון; שלא לפי כוונת השחקן בעת ביצוע הפעולה.

בלתי מכוון
(Unintended)

קריאה אחרי הכרזת יריב המגדילה את ערכי הניקוד עבור ביצוע חוזים או הכשלתם (ראו חוקים 19 א ו-77).

דאבל (Double)

1. שותפו של הכרוז. הוא הופך לדומם עם גילוי הובלת הפתיחה וחדל להיות דומם כשהמשחק נגמר.
2. קלפי שותפו של הכרוז, מרגע שנפרשו על השולחן אחרי הובלת הפתיחה.

דומם (Dummy)

הקלף שהובל ללקיחה הראשונה.

הובלת פתיחה
(Opening Lead)

ראו "בוטל".

הוחזר
(Retracted)

התחייבות לזכות במספר נקוב של לקיחות יתר (לקיחות מעבר לשש) בסיווג מסוים.

הכרזה (Bid)

ההוראות המתקנות שיש להחיל כשחריגה הובאה לידיעת מנהל התחרות.

הסְדָּרָה
(Rectification)

אי-קיום של חוק או תקנון על-ידי שחקן.

הפרה
(Infraction)

מסר ליריבים שייתכן שיזדקקו להסבר. הגוף המחוקק רשאי לקבוע את אופן מתן ההתרעה. ⚠

התרעה (Alert)

התחייבות של צד הכרוז לזכות במספר הלקיחות היתר בסיווג שצויין בהכרזה הסופית. החוזה כולל דאבל או רי-דאבל אם נקראו (ראו חוק 22).

חוזה
(Contract)

שאינו חלק מהנהלים החוקיים של המשחק.

חיצוני
(Extraneous)

1. חלוקת החפיסה ליצירת הידיים לארבעת השחקנים.

חלוקה (Deal)

2. הקלפים שחולקו בצורה זו יחשבו כיחידה אחת, כולל במכרז ובמשחק.

52 קלפי המשחק.

חפיסה (Pack)

חפיסת קלפים שלא בוצעה בה חלוקה אקראית ממצבה הקודם.

חפיסה ממוינת
(Sorted deck)

<p>סטייה מנוהל תקין, כולל, אך לא רק, הפרות על-ידי שחקן.</p>	<p>חריגה (Irregularity)</p>
<p>הקלפים שחולקו לשחקן, או אלה שנותרו מהם.</p>	<p>יד (Hand)</p>
<p>שחקן בצד האחר; חבר בשותפות הנגדית.</p>	<p>יריב (Opponent)</p>
<p>השחקן בצד שהכריז את ההכרזה האחרונה, שהיה הראשון שהכריז את הסיווג שצויין בהכרזה זו. הוא הופך לכרוז עם גילוי הובלת הפתיחה (אך אם הייתה הובלת פתיחה שלא בתור - ראו חוק 54א).</p>	<p>כרוז (Declarer)</p>
<p>שחקן שהיה הופך לכרוז, אלמלא הייתה חריגה.</p>	<p>כרוז מיועד (Presumed Declarer)</p>
<p>1. לוח משחק תחרותי כמתואר בחוק 2. 2. ארבעת הידיים כפי שחולקו במקור והוכנסו ללוח לצורך משחק במושב (מוזכר גם כ- "חלוקה").</p>	<p>לוח (Board)</p>
<p>היחידה לפיה נקבעת תוצאת החוזה, המכילה, אם אינה פגומה, ארבעה קלפים שהונחו, אחד מכל שחקן בתורו, החל מקלף ההובלה.</p>	<p>לקיחה (Trick)</p>
<p>כל לקיחה החסרה לצד הכרוז למילוי החוזה (ראו חוק 77).</p>	<p>לקיחת חסר (Undertrick)</p>
<p>כל לקיחה שצד הכרוז התחייב לזכות בה מעבר לשש.</p>	<p>לקיחת יתר (Odd Trick)</p>
<p>כל לקיחה שצד הכרוז זכה בה מעבר לחוזה המוכרז.</p>	<p>לקיחה עודפת (Overtrick)</p>
<p>לשחק קלף בצבע שהובילו בו.</p>	<p>לשרת לצבע (Follow Suit)</p>
<p>יריבו של הכרוז (או הכרוז המיועד).</p>	<p>מגן (Defender)</p>
<p>תקופת זמן שתוכננה למשחק של מספר לוחות, כפי שנקבע על ידי מארגן התחרות (תיתכנה משמעויות שונות בחוקים 4, 12 ו-91).</p>	<p>מושב (Session)</p>
<p>כישלונם של צד לגלות במדויק שיטות של הזוג או הבנות בין בני הזוג, כנדרש ובעת הנדרש בחוק או בתקנות.</p>	<p>מידע מטעה (Misinformation)</p>
<p>1. תהליך קביעת החוזה על-ידי קריאות עוקבות. המכרז מתחיל בקריאה הראשונה. 2. מכלול הקריאות שבוצעו (ראו חוק 17).</p>	<p>מכרז (Auction)</p>

משחק (Play)

- 1.הנחת קלף מהיד ללקיחה - כולל הקלף הראשון, שהוא קלף ההובלה.
- 2.מכלול המשחקים שנעשו.
- 3.התקופה בה משחקים את הקלפים.
- 4.מכלול הקריאות והמשחקים בלוח.

משחק חלקי (Partscore)

90 נקודות לקיחה או פחות שנרשמו בחלוקה אחת (ראו חוק 77).

משחק מלא (Game)

100 נקודות לקיחה או יותר שנרשמו בחלוקה אחת (ראו חוק 77).

מתחרה (Contestant)

בתחרות יחידים: שחקן; בתחרות זוגות: שני שחקנים המשחקים כשותפים במהלך התחרות; בתחרות קבוצות: ארבעה שחקנים או יותר המשחקים כחברי קבוצה.

נכבד (Honour)

כל אס (A), מלך (K), מלכה (Q), נסיך (J), או 10.

נקודות לקיחה (Trick Points)

נקודות שצד הכרוז מקבל עבור מילוי החוזה (ראו חוק 77).

נקודות מענק (Premium Points)

נקודות שמקבלים בנוסף לנקודות לקיחה (ראו חוק 77).

סבב (Rotation)

ההתנהלות הרגילה של הקריאות או המשחק בכיוון השעון; וכן הסדר בו מומלץ לחלק את הקלפים זה אחר זה, בכיוון השעון.

סיבוב (Round)

חלק ממושב, בו השחקנים נשארים במקומותיהם.

סיווג (Denomination)

הצבע או ללא-שליט, שצוין בהכרזה.

סלאם (Slam)

חוזה שבו מתחייבים לזכות בשש לקיחות יתר (מכונה "סלאם קטן"), או לזכות בשבע לקיחות יתר (מכונה "סלאם גדול").

עונש (Penalty)

(ראו גם "הִסְדָּרָה") - ישנם שני סוגי עונשים: **עונשים משמעתיים** (Disciplinary) אלה המשמשים לשמירת הנימוסים והסדר הטוב (ראו חוק 91), וגם **עונשים נהליים** (Procedural) אלה המוטלים (בנוסף לכל הִסְדָּרָה) במקרים של חריגה מנהלים, ונקבעים על-פי שיקול דעת מנהל התחרות (ראו חוק 90).

פאס (Pass)

קריאה המציינת ששחקן אינו מעוניין, בתור הנוכחי, להכריז, לקרוא דאבל או לקרוא רי-דאבל.

התנאים להענקת נקודות מענק ועונשים עבור לקיחות חסר (ראו חוק 77).

פגיעות
(Vulnerability)

אחת מארבע קבוצות קלפים בחפיסה, כשבכל קבוצה 13 קלפים המסומנים בסמל מייצג: ספייד (♠), הארט (♥), דיאמונד (♦), קלאב (♣).

צבע (Suit)

זוג שחקנים בשולחן המהווים שותפות כנגד זוג השחקנים האחר.

צד (Side)

שני זוגות או יותר המשחקים בכיווני מצפן שונים, בשולחנות שונים, למטרת תוצאה משותפת (תיתכנה תקנות המאשרות קבוצות בנות יותר מארבעה שחקנים).

קבוצה (Team)

הקלף הראשון המשוחק ללקיחה.

קלף ההובלה
(Lead)

קלף המוחזק כך שאחד היריבים או השותף יכול לראות את פניו.

קלף חשוף
(visible card)

קלף הכפוף להוראות חוק 50.

קלף עונשין
(Penalty card)

כל הכרזה, דאבל, רי-דאבל או פאס.

קריאה (Call)

1. הכרזה, דאבל או רי-דאבל שמוסרת מידע (שאינו מידע ששחקנים בדרך-כלל לוקחים כמובן מאליו) השונה מהכוונה הבלעדית לשחק בסיווג שצויין או בסיווג האחרון שצויין.

קריאה מלאכותית
(Artificial call)

2. פאס המבטיח כח.

3. פאס שמבטיח או שולל ערכים בצבע שונה מהאחרון שצויין.

קריאת "סייק"
(Psychic call)

הצהרה כוזבת מאוד אודות כוח בקלפים נכבדים ו/או אורך בצבע מסוים, שנעשתה בכוונה תחילה.

קריאה אחרי דאבל של יריב, המגדילה את ערכי הניקוד עבור ביצוע חוזים או הכשלתם (ראו חוקים 119 ו-77).

רי-דאבל
(Re-double)

השחקן אתו משחקים באותו צד, נגד הזוג האחר בשולחן.

שותף (Partner)

בחוזה בצבע - כל קלף השייך לאותו הצבע.

שליט (Trump)

תוצאה שמנהל התחרות מעניק (ראו חוק 12) תוצאה כזאת יכולה להיות "מלאכותית" או "נקבעת".

תוצאה מתוקנת
(Adjusted Score)

הזמן בו השחקן אמור לקרוא או לשחק.

תור (Turn)

תחרות בת מושב אחד או יותר.

תחרות

(Event or Tournament)

מתחילה בחשיפת הובלת הפתיחה בלוח; זכויותיו של כל מתחרה בתקופת המשחק פוקעות לפי קביעת החוק המתאים. תקופת המשחק מסתיימת כשמוציאים את הקלפים מהתאים שלהם בלוח הבא (או כשהלוח האחרון בסיבוב נסגר).

תקופת המשחק

(Play period)

יחידת ניקוד הנקבעת לפי הטבלה בחוק 78ב.

IMP

יחידת ניקוד המוענקת למתחרה ע"י השוואת תוצאתו לתוצאה אחרת, או לתוצאות אחרות. ראו חוק 78א.

Matchpoint

חוק 1 - החפיסה

א. דרוג הקלפים והצבעים

ברידיג' תחרותי משחקים בחפיסה של 52 קלפים, המורכבת מ-13 קלפים בכל אחד מארבעת הצבעים. דרוג הצבעים בסדר יורד: ספיייד (♠), הארט (♥), דיאמונד (♦), קלאב (♣).
דרוג הקלפים בכל צבע בסדר יורד:
אס (A), מלך (K), מלכה (Q), נסיך (J) ו-10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2.

ב. פני הקלפים

הגוף המארגן רשאי לדרוש שפניו של כל קלף יהיו סימטריים.

ג. גב הקלפים

צדם האחורי של כל 52 הקלפים צריך להיות זהה. הוא יכול לכלול מילים, לוגו או עיצוב ציורי, אך צריך להיות לו מרכז סימטריה.

חוק 2 - לוחות המשחק

לכל חלוקה שתשוחק במהלך המושב יוקצה לוח משחק המכיל חפיסת קלפים. כל לוח מסומן במספר ומכיל ארבעה תאים המחזיקים את ארבע הידיים, ומסומנים צפון, מזרח, דרום ומערב. המחלק והפגיעות יהיו כדלקמן:

13, 9, 5, 1	בלוחות	צפון מחלק
14, 10, 6, 2	בלוחות	מזרח מחלק
15, 11, 7, 3	בלוחות	דרום מחלק
16, 12, 8, 4	בלוחות	מערב מחלק
14, 11, 8, 1	בלוחות	אף צד אינו פגיע
15, 12, 5, 2	בלוחות	צפון-דרום פגיעים
16, 9, 6, 3	בלוחות	מזרח-מערב פגיעים
13, 10, 7, 4	בלוחות	שני הצדדים פגיעים

אותו סדר חוזר בלוחות 17 עד 32 ובכל קבוצה עוקבת של 16 לוחות. אין להשתמש בלוח שאינו עומד בתנאים אלה. אם בכל זאת נמצא לוח כזה בשימוש, התנאים המסומנים עליו יחולו לגבי אותו המושב.

חוק 3 - סידור השולחנות

בכל שולחן משחקים ארבעה שחקנים, כשהשולחנות ממוספרים בסדר שקבע מנהל התחרות. הוא מחליט על כיוון הצפון, כאשר שאר כיווני המצפן (מזרח, דרום ומערב) מתייחסים לצפון באופן רגיל.

חוק 4 - שותפויות

ארבעת השחקנים בכל שולחן מהווים שתי שותפויות או צדדים, צפון-דרום נגד מזרח-מערב. בתחרויות זוגות או קבוצות המתחרים נרשמים כזוגות או כקבוצות בהתאמה, ושומרים על אותן שותפויות למשך המושב (למעט באישור מנהל התחרות). בתחרויות יחידים כל שחקן נרשם לחוד, והשותפויות משתנות במהלך המושב.

חוק 5 - הקצאת מקומות

א. מיקום התחלתי

בתחילת המושב מקצה מנהל התחרות מיקום התחלתי לכל מתחרה (יחיד, זוג או קבוצה). בני הזוג או חברי הקבוצה רשאים לבחור, בהסכמה הדדית, מקום ישיבה מבין אלה שהוקצו להם, אלא אם קבלו הוראה אחרת. לאחר בחירת כיוון הישיבה (צפון, דרום, מזרח או מערב), שחקן רשאי לשנותו במהלך המושב רק בהוראת מנהל התחרות, או באישורו.

ב. החלפת כיוון ישיבה או שולחן

שחקנים משנים את כיוון הישיבה ההתחלתי שלהם או עוברים לשולחן אחר, לפי הוראות מנהל התחרות. מנהל התחרות אחראי להכריז את ההנחיות בבהירות. כל שחקן אחראי לעבור מקום בזמן שהורו לו ובהתאם להוראה שקיבל, ולשבת במקום הנכון אחרי כל מעבר.

חוק 6 - טריפת הקלפים וחלוקתם

א. טריפת הקלפים

לפני תחילת המשחק ייטרפו הקלפים בכל חפיסה באופן יסודי. חיתוך החפיסה יתבצע אם אחד היריבים מבקש זאת.

ב. חלוקת הקלפים

חובה לחלק את הקלפים בזה אחר זה, כשפני הקלפים מטה, לארבע ידיים בנות 13 קלפים כל אחת; כל יד תוכנס לאחד מארבעת תאי לוח המשחק כשפני הקלפים כלפי מטה. לא יחולקו לאותה היד שני קלפים סמוכים מהחפיסה. הנוהל המומלץ הוא שהקלפים יחולקו בסבב, בכיוון השעון.

ג. נציגות של הזוגות

על נציג מכל צד להיות נוכח במהלך הטריפה והחלוקה, אלא אם מנהל התחרות מורה אחרת.

ד. טריפה וחלוקה מחדש של הקלפים

1. אם מתברר לפני תחילת המכרז, שבוצעה חלוקת קלפים שגויה, או שבמהלך טריפת הקלפים וחלוקתם עלול היה שחקן לראות את פניו של קלף השייך לשחקן אחר, ייטרפו הקלפים ויחולקו מחדש. מכאן ואילך יחול חוק 16 על קלף של שחקן שנראה בשוגג ע"י שחקן אחר, לפני שנגמר משחק הלוח (אך ראו חוק 24).

2. תוצאת המשחק לא תוכר אם הקלפים חולקו מחפיסה מסודרת¹ בלי שנטרפו או אם החלוקה הובאה ממושב אחר - אלא אם מטרת התחרות היא משחק חוזר של חלוקות קודמות. (הנחיות אלה לא תמנענה הסדרים של חילופי לוחות בין שולחנות, היכן שנדרש).
3. מנהל התחרות רשאי לדרוש טריפת הקלפים וחלוקתם מחדש, מכל סיבה התואמת לחוקים (אך ראו חוק 222 וחוק 86א).

ה. ברירת מנהל התחרות לטריפת הקלפים וחלוקתם

1. מנהל התחרות רשאי להורות שהטריפה והחלוקה תבוצענה בכל שולחן מיד לפני תחילת המשחק.
2. מנהל התחרות רשאי לטרוף את הקלפים בעצמו ולחלקם מראש.
3. מנהל התחרות רשאי לתת לעוזריו או למי מטעמו לטרוף את הקלפים ולחלקם מראש.
4. מנהל התחרות רשאי לדרוש חלוקה או חלוקה-מראש בשיטה אחרת שתיצור את אותה מידת אקראיות כמו בסעיפים א ו-ב לעיל.

ו. שכפול לוח

מנהל התחרות רשאי להורות על הכנת עותק זהה אחד או יותר של כל חלוקה מקורית, בהתאם לתנאי המשחק. במקרה כזה לא תהיה, בדרך כלל, חלוקה מחדש של הלוח (אולם למנהל התחרות הסמכויות להורות על כך).

חוק 7 - טיפול בלוח ובקלפים

א. הצבת לוח

לוח שעומדים לשחקו יונח במרכז השולחן ויישאר שם, בכיוון הנכון, עד לסיום המשחק.

ב. הוצאת קלפים מלוח

1. כל שחקן לוקח את ידו מהתא התואם את כיוון המצפן שלו.
2. כל שחקן סופר את קלפיו כשפניהם מטה, כדי לוודא שיש לו בדיוק 13; **לאחר מכן**, ולפני שהוא קורא, הוא חייב לבדוק את פני קלפיו.
3. כל שחקן מחזיק את קלפיו ברשותו במהלך המשחק, מבלי לאפשר להם להתערבב בקלפיו של שחקן אחר. במהלך המשחק או אחריו, לא ייגע אף שחקן בקלפים כלשהם למעט בקלפיו (אך הכרוז רשאי לשחק את קלפי הדומם לפי חוק 45), אלא ברשותו של יריב או של מנהל התחרות.

ג. החזרת קלפים ללוח

בתום המשחק, על כל שחקן לטרוף את 13 קלפיו המקוריים, ולהחזירם לתא התואם לכיוון המצפן שלו. מכאן ואילך לא תוצא אף יד מהלוח, אלא בנוכחות נציג מכל צד, או מנהל התחרות.

ד. אחריות לנהלים

האחראי העיקרי לשמירת תנאי המשחק התקינים בשולחן הוא כל מתחרה הנשאר באותו שולחן במשך כל המושב.

¹ חפיסה מסודרת היא חפיסה שלא חולקה אקראית ממצבה הקודם.

חוק 8 - סדר הסיבובים

א. העברת לוחות ותנועת שחקנים

1. מנהל התחרות מורה לשחקנים על אופן העברת הלוחות ועל תנועת המתחרים.
2. השחקן היושב בצפון בכל שולחן אחראי להעברת הלוחות שמשחקם בשולחנו הסתיים אל השולחן הנכון עבור הסיבוב הבא, אלא אם מנהל התחרות מורה אחרת.

ב. סיום סיבוב

1. ככלל, סיבוב מסתיים כשמנהל התחרות נותן את האות לתחילת הסיבוב הבא; אך אם באותו הזמן לא הסתיים המשחק בשולחן כלשהו, לגבי אותו שולחן יימשך הסיבוב עד שהשחקנים עברו ממנו.
2. כשמנהל התחרות מממש את סמכותו לדחיית משחק בלוח, לא מסתיים הסיבוב ללוח זה עבור השחקנים המעורבים, עד שהלוח שוחק ותוצאתו הוסכמה ונרשמה, או עד שמנהל התחרות ביטל את משחק הלוח.

ג. סיום סיבוב אחרון וסיום מושב

1. הסיבוב האחרון של מושב, והמושב עצמו, מסתיימים עבור כל שולחן כשהושלם משחקם של כל הלוחות שתוכננו לשולחן זה וכל התוצאות נרשמו, ללא התנגדות.

חוק 9 - נוהל לאחר חריגה

א. הסבת תשומת הלב לחריגה

1. כל שחקן רשאי להסב את תשומת הלב לחריגה במהלך תקופת המכרז, בין אם זה תורו לקרוא ובין אם לאו, אלא אם הדבר נאסר על-פי חוק.
2. הכרוז, או כל מגן, רשאי להסב את תשומת הלב לחריגה שאירעה במהלך זמן המשחק, אלא אם הדבר נאסר על-פי חוק. לגבי קלף שהונח בכיוון שגוי ראו חוק 365.
3. כל שחקן, כולל הדומם, רשאי לנסות למנוע חריגה (אך לגבי הדומם, בכפוף לחוקים 42 ו-43).
4. הדומם אינו רשאי להסב את תשומת הלב לחריגה עד שהסתיים משחק היד (אך ראו חוק 520 לתיקון הסבר שגוי לכאורה של הכרוז).
5. שחקן אינו חייב להסב את תשומת הלב להפרת חוק שבוצעה על-ידי השותפות שלו (אך ראו חוק 520 לתיקון הסבר שגוי לכאורה של השותף).

ב. אחרי שהוסבה תשומת הלב לחריגה

1. (א) יש לזמן את מנהל התחרות מיד עם הסבת תשומת הלב לחריגה.
- (ב) כל שחקן, כולל הדומם, רשאי לזמן את מנהל התחרות אחרי שהוסבה תשומת הלב לחריגה.
- (ג) זימון מנהל התחרות לא יגרום לשחקן לאבד זכויות כלשהן, להן היה זכאי אלמלא כן.

- (ד) העובדה ששחקן מסב את תשומת הלב לחריגה שבוצעה על-ידי השותפות שלו, לא משפיעה על זכויות היריבים.
2. אף שחקן לא ינקוט בפעולה כלשהי לפני שמנהל התחרות הסביר את כל הנושאים הנוגעים להסְדָּרָה.
- ג. **תיקון חריגה בטרם עת**
כל תיקון בטרם עת של חריגה על-ידי המפר, עלול לגרום לו להיות כפוף להסְדָּרָה נוספת (ראו הגבלות הובלה בחוק 26ב).

חוק 10 - קביעת הסְדָּרָה

- א. **זכות לקביעת הסְדָּרָה**
רק למנהל התחרות הזכות לקבוע הסְדָּרָות, היכן שְׁנִיָּתָן. לשחקנים אין זכות לקבוע הסְדָּרָות ביוזמתם (או לוותר עליהן - ראו חוק 5ג81).
- ב. **ביטול אכיפה או וויתור על הסְדָּרָה**
מנהל התחרות רשאי לאשר או לבטל כל אכיפת הסְדָּרָה או וויתור עליה, שעשו השחקנים ללא הוראותיו.
- ג. **בחירה לאחר חריגה**
1. כשחוקים אלה קובעים חלופות לאחר חריגה, מנהל התחרות יסביר את כל החלופות הזמינות.
 2. אם יש לשחקן אפשרות בחירה אחרי חריגה, הוא חייב לבחור מבלי להתייעץ בשותף.
 3. כשהחוקים מאפשרים לצד החף חלופות לאחר חריגה שבוצעה על-ידי יריב, בחירת הצד החף בפעולה המועילה לו ביותר היא נאותה.
 4. בכפוף לחוק 2ג16, לאחר הסְדָּרָת הפרה, יהיה זה נאות למפרים לבצע כל קריאה או משחק לתועלת הצד שלהם, למרות שעקב כך הם ייראו כמרוויחים מן ההפרה של עצמם (אך ראו חוקים 27 ו-172ג).

חוק 11 - חילוט זכות ההסְדָּרָה

- א. **פעולה על-ידי צד חף**
ניתן לחלט את הזכות להסְדָּרָת חריגה אם אחד מחברי הצד החף נוקט בפעולה כלשהי לפני הקריאה למנהל התחרות. אם צד הרוויח מפעולה שננקטה לאחר מכן על-ידי יריב, שאינו מכיר את הוראות החוק הרלוונטיות, מנהל התחרות יתקן רק את התוצאה לאותו הצד, ע"י גריעת היתרון שצבר. לצד השני תישאר התוצאה שהושגה בשולחן.
- ב. **עונש לאחר חילוט זכות ההסְדָּרָה**
גם לאחר שחולטה הזכות להסְדָּרָה לפי חוק זה, רשאי מנהל התחרות לקבוע עונש נוהלי (ראו חוק 90).

חוק 12 - סמכויות מנהל התחרות בעניינים של שיקול הדעת

א. סמכות להעניק תוצאה מתוקנת

מנהל התחרות רשאי להעניק תוצאה מתוקנת, כאשר חוקים אלה נותנים לו את הסמכות לכך, הן מיוזמתו והן עקב פניית שחקן שהוגשה במשך התקופה שהוגדרה בחוק 92 (במשחק קבוצות ראו חוק 86). זה כולל:

1. מנהל תחרות רשאי להעניק תוצאה מתוקנת לטובת הצד החף, כאשר הוא מחליט שחוקים אלה אינם מספקים הִסְדָּרָה לסוג המסוים של ההפרה שנעשתה.
2. אם אין אפשרות לבצע הִסְדָּרָה שתאפשר משחק רגיל בלוח, מנהל התחרות יעניק תוצאה מתוקנת מלאכותית (ראו סעיף 2 להלן).
3. אם חריגה הִסְדָּרָה באופן שגוי, מנהל התחרות רשאי להעניק תוצאה מתוקנת.

ב. מטרות תיקון תוצאה

1. מטרת תיקון תוצאה הינה לפצות על נזק לצד חף ולבטל כל יתרון שהושג על-ידי צד מפר באמצעות ההפרה שלו. נזק קיים כאשר בשל הפרה, צד חף משיג תוצאה נחותה בשולחן מכפי שהיה צפוי אלמלא ההפרה.
2. מנהל התחרות אינו רשאי להעניק תוצאה מתוקנת בנימוק שהִסְדָּרָה לפי חוקים אלה מחמירה מדי או מיטיבה מדי לצד כלשהו.

ג. הענקת תוצאה מתוקנת

1. (א) כשמנהל התחרות מוסמך על-ידי חוקים אלה לתקן תוצאה לאחר חריגה, הוא מעניק תוצאה מתוקנת נקבעת, אם ניתן. תוצאה כזאת מחליפה את התוצאה שהושגה בפועל במשחק.
(ב) בקביעת תוצאה מתוקנת נקבעת, ישתדל מנהל התחרות לשחזר ככל הניתן את תוצאת הלוח שהייתה כנראה מתקבלת, אלמלא ההפרה.
(ג) ניתן לשקלל תוצאה מתוקנת נקבעת, כך שתשקף הסתברויות של מספר תוצאות אפשריות, אך ניתן לכלול בשקלול רק תוצאות שניתן היה להשיג באופן חוקי.
(ד) אם האפשרויות רבות מדי או שאינן ברורות, רשאי מנהל התחרות להעניק תוצאה מתוקנת מלאכותית (ראו סעיף 2 להלן).
(ה) אם, לאחר החריגה, הצד החף גרם נזק נוסף לעצמו על-ידי ביצוע טעות חמורה ביותר (שאינה קשורה להפרה), או על-ידי ביצוע הימור, שהוא מקווה שהִסְדָּרָה תפצה אותו אם לא יצלח, אזי:
(i) לצד המפר תוענק התוצאה שהיה מקבל בעקבות הִסְדָּרָת ההפרה שלו.
(ii) הצד החף אינו מקבל סעד בִּהְסָדָרָה עבור אותו חלק של הנזק שגרם לעצמו.

2. (א) כשחריגה אינה מאפשרת לקבל שום תוצאה [וראו גם ג(ד)] מנהל התחרות מעניק תוצאה מתוקנת מלאכותית בהתאם לאחריות על החריגה: למתחרה האשם במישרין - ממוצע מינוס (לכל היותר 40% מה-Matchpoints האפשריים בתחרות זוגות), למתחרה האשם רק חלקית - ממוצע (50% בזוגות), ולמתחרה שאינו אשם כלל ממוצע פלוס (לפחות 60% בזוגות).

(ב) כשמנהל התחרות בוחר להעניק תוצאה מתוקנת מלאכותית של ממוצע פלוס או ממוצע מינוס בחישוב IMP, התוצאה היא פלוס או מינוס 3 IMP בהתאמה. בכפוף לאישור הגוף המחוקק, מארגן התחרות רשאי לשנות זאת בהתאם לרשום בחוקים D78, 3386 וסעיף (ד) להלן.

(ג) יש לעשות התאמה של האמור לעיל כשמתחרה חף השיג תוצאת מושב מעל 60% מה-Matchpoints האפשריים, או כשמתחרה מפר השיג תוצאת מושב מתחת ל-40% מה-Matchpoints האפשריים (או השקול לכך ב-IMPs). למתחרים אלה מוענקים האחוזים שהשיג בלוחות האחרים באותו המושב (או השקול לכך ב-IMPs).

(ד) הגוף המחוקק רשאי לקבוע לגבי נסיבות בהן מתחרה אינו משיג תוצאה במספר לוחות באותו מושב. תוצאות שתקבענה לכל לוח נוסף באותו המושב יכולות להיות שונות מהרשום בסעיפים א ו-ב לעיל.

3. בתחרויות יחידים, מנהל התחרות אוכף את ההסדרות שבחוקים אלה, ואת ההוראות הדורשות הענקת תוצאות מתוקנות, באופן שווה כנגד שני בני הזוג המפר, למרות שיתכן כי רק אחד מהם אחראי לחריגה. אך מנהל התחרות לא יטיל עונש נוהלי על שותפו של המפר, אם לדעתו הוא אינו אשם כלל.

4. כשמנהל התחרות מעניק תוצאות מתוקנות לא-מאוזנות בתחרות בשיטת "המפסיד יוצא", עליו לחשב בנפרד לגבי כל מתחרה את התוצאה שלו בלוח, ולהעניק לשני הצדדים את הממוצע המחושב של שתי התוצאות.

חוק 13 - מספר קלפים שגוי²

א. לא הייתה קריאה

- אם אף שחקן שבדיו מספר שגוי של קלפים עדיין לא קרא, אזי:
1. מנהל התחרות יתקן את הטעות וכן, אם אף שחקן לא ראה קלפים של שחקן אחר, ידרוש משחק רגיל של הלוח.
 2. כשמנהל התחרות קובע שיד אחת או יותר בלוח הכילה מספר קלפים שגוי ושחקן ראה קלף אחד או יותר מידו של שחקן אחר, מנהל התחרות יאפשר משחק של הלוח ורישום התוצאה. אם לאחר מכן הוא יעריך שתוצאת הלוח הושפעה ממידע חיצוני, מנהל התחרות יתקן את התוצאה [ראו חוק 11ג(ב)] ורשאי להעניש את המפר.

ב. נתגלה במהלך המכרז או המשחק

- כשמנהל התחרות קובע שידו של שחקן הכילה במקור יותר מ-13 קלפים בעוד ידו של אחר הכילה פחות, ושחקן עם יד שגוייה כבר קרא:
1. אם מנהל התחרות סבור שאפשר להחזיר את החלוקה לקדמותה ולשחק, מותר לשחק את החלוקה ללא שינוי קריאות. בתום המשחק רשאי מנהל התחרות להעניק תוצאה מתוקנת.
 2. במקרה אחר של קריאה עם מספר קלפים שגוי, מנהל התחרות יעניק תוצאה מתוקנת [ראו חוק 12ג(ב)] ורשאי להעניש את המפר.

ג. קלף עודף

- אם נמצא כל קלף עודף שאינו שייך לחלוקה, הוא מסולק. המכרז והמשחק נמשכים ללא הסְדָרָה נוספת. לא תוענק תוצאה מתוקנת אלא אם קלף זה שוחק ללקיחה שהושלמה.

ד. אחרי תום המשחק

- אם התברר בתום המשחק, שידו של שחקן הכילה במקור יותר מ-13 קלפים בעוד ידו של אחר הכילה פחות, חובה לבטל את התוצאה ולהעניק תוצאה מתוקנת (חוק 86 ב יכול לחול). מתחרה מפר עלול לקבל עונש נוהלי.

חוק 14 - קלף חסר

א. יד שחסר בה קלף לפני תחילת המשחק

- כאשר, לפני חשיפת הובלת הפתיחה, התברר שביד אחת או יותר ישנם פחות מ-13 קלפים, כאשר אין יד המכילה יותר מ-13 קלפים, מנהל התחרות יחפש כל קלף חסר, ואז:
1. אם הקלף נמצא, הוא מוחזר ליד הפגומה.
 2. אם לא ניתן למצוא את הקלף, מנהל התחרות משחזר את החלוקה ע"י חפיסה אחרת.
 3. המכרז והמשחק נמשכים כרגיל ללא שינוי של כל קריאה, ומתייחסים ליד ששוחזרה כאילו הכילה כל הזמן את כל קלפיה.

² חוק זה חל כשנתגלה שביד אחת או יותר יש יותר מ-13 קלפים. במקרים הנוגעים לחפיסה שחסר בה קלף אחד או יותר - ראו חוק 14.

ב. יד שנתגלה בה חוסר לאחר תחילת המשחק

כאשר, בזמן כלשהו לאחר הובלת הפתיחה (ועד לסיום תקופת התיקון), התברר שביד אחת או יותר ישנם פחות מ- 13 קלפים, כאשר אין יד המכילה יותר מ- 13 קלפים, מנהל התחרות יחפש כל קלף חסר, ואז:

1. אם הקלף נמצא בין הקלפים ששוחקו, חל חוק 67.
2. אם הקלף נמצא במקום אחר, הוא מוחזר ליד הפגומה. ניתן להחיל הֶסְדָּרָה ו/או עונשים (ראו סעיף 4 להלן).
3. אם לא ניתן למצוא את הקלף, החלוקה משוחזרת ע"י חפיסה אחרת. ניתן להחיל הֶסְדָּרָה ו/או עונשים (ראו סעיף 4 להלן).
4. מתייחסים לקלף שהוחזר ליד לפי הוראות סעיף ב בחוק זה כאילו היה ביד הפגומה כל הזמן. הקלף יכול להפוך לקלף עונשין ובמקרה שלא שוחק עלול להתהוות מחדל.

ג. מידע מהחזרת קלף

מידע על החזרת קלף הינו בלתי-מורשה לשותפו של השחקן שידו הכילה מספר קלפים שגוי.

חוק 15 - לוח לא נכון או יד לא נכונה

א. קלפים מלוח לא נכון

1. קריאה של שחקן, המחזיק קלפים מלוח לא נכון, תבוטל (וכן הקריאה שאחריה).
2. (א) אם שותפו של המפר קרא לאחר מכן, מנהל התחרות יעניק תוצאה מתוקנת.
(ב) אחרת, המפר יביט ביד הנכונה ויקרא שוב. המכרז יימשך כרגיל מאותה נקודה.
(ג) חוק 16 יחול לגבי כל קריאה שבוטלה.
3. אם לאחר מכן המפר חוזר על קריאתו בלוח שממנו לקח בשוגג את הקלפים, מנהל התחרות רשאי לאפשר משחק רגיל של הלוח, אך מנהל התחרות יעניק תוצאה מתוקנת אם קריאת המפר שונה³ מקריאתו המקורית המבוטלת.
4. ניתן להשית גם עונש נוהלי (חוק 90) בנוסף להֶסְדָּרוֹת לעיל.

ב. לוח לא נכון - נתגלה במהלך תקופת המכרז או תקופת המשחק⁴

- אם מנהל התחרות מגלה, אחרי תחילת תקופת המכרז, שמתחרה משחק לוח שלא היה אמור לשחקו בסיבוב הנוכחי, אז:
1. אם לפחות שחקן אחד היושב בשולחן זה כבר שיחק את הלוח קודם לכן, בין עם היריבים הנכונים או אחרים, הלוח יבוטל גם לצד שלו וגם ליריביו.
 2. אם איש מארבעת השחקנים לא שיחק את הלוח קודם לכן, מנהל התחרות ידרוש להשלים את המכרז ואת המשחק. הוא יאשר את

³ קריאה מוחלפת תחשב לקריאה שונה אם משמעותה שונה מאוד או שהיא סייק.

⁴ חוק זה מתייחס לתחרויות זוגות ויחידים - ראו חוק 86 לגבי תחרות קבוצות.

התוצאה ורשאי לדרוש משני הזוגות לשחק את הלוח הנכון זה כנגד זה מאוחר יותר.

3. מנהל התחרות יעניק תוצאה מתוקנת מלאכותית [ראו חוק 2ג12(א)] לכל מתחרה שנמנעה ממנו האפשרות להשיג תוצאה שרירה בלוח.

חוק 16 - מידע מורשה ובלתי-מורשה

א. שימוש במידע על-ידי שחקן

1. שחקן רשאי להשתמש במידע במכרז או במשחק אם הוא:
 - (א) נובע מקריאות חוקיות וממשחקים חוקיים בלוח הנוכחי (כולל קריאות ומשחקים לא-חוקיים שמתקבלים) ושאינו מושפע ממידע בלתי-מורשה ממקור אחר; או
 - (ב) מידע מורשה מפעולה שבוטלה (ראו סעיף ג); או
 - (ג) מידע שצוין בחוק או בתקנון כלשהו כמידע מורשה, או נובע מנהלים חוקיים המאושרים בחוקים אלה ובתקנונים (אך ראו ב'ו' להלן), אלא אם צוין אחרת; או
 - (ד) מידע שהיה ברשות השחקן לפני שהוא הוציא את ידו מהלוח (חוק 27) והחוקים אינם מונעים ממנו להשתמש במידע זה.
2. שחקנים רשאים גם לקחת בחשבון את הערכתם לגבי התוצאה שלהם, לגבי המאפיינים של יריביהם, וכן כל דרישה של תקנות התחרות.

ב מידע חיצוני מהשותף

1. כל מידע חיצוני מהשותף העלול להציע קריאה או משחק אינו מורשה. זה כולל הערות, שאלות, תשובות לשאלות, מתן התרעה לא צפויה או חוסר מתן התרעה, היסוס מובהק, חיפזון יוצא דופן, הדגשה מיוחדת, טון דיבור, העויה, תנועה או גינונים.
 - (א) שחקן אינו רשאי לבחור בקריאה או משחק, שניתן להראות כי עדיפותם מוצעת על ידי המידע החיצוני, אם קריאה או משחק אחרים מהווים חלופה הגיונית.
 - (ב) חלופה הגיונית הינה זו אשר חלק משמעותי מהשחקנים ברמת המעורבים, כאשר הם משתמשים בשיטות של השותפות, היו שוקלים ברצינות, וחלקם היו עשויים לבחור בה.
2. כאשר שחקן חושב שיריב הפך מידע כזה לזמין ושיש סבירות גבוהה לנזק, הוא רשאי לשמור על זכותו לזמן את מנהל התחרות בשלב מאוחר יותר, אלא אם הגוף המחוקק אוסר זאת (היא רשאית לדרוש שהוא יקרא למנהל התחרות) ★ (אם היריבים חולקים על העובדה שניתן שהועבר מידע כזה, עליהם לזמן את מנהל התחרות מיידית).
3. כשיש לשחקן יסוד מוצק להניח שיריב, אשר הייתה לו חלופה הגיונית, בחר בפעולה המוצעת ממידע כזה, עליו לזמן את מנהל התחרות בתום המשחק⁵. מנהל התחרות יקבע תוצאה מתוקנת

⁵ קריאה למנהל התחרות מוקדם יותר או מאוחר יותר אינה מהווה הפרה.

(ראו חוק 1ג12) אם הוא סבור שהמפר השיג יתרון כתוצאה מהפרת חוק.

ג. מידע מקריאות ומשחקים שבוטלו

- אחרי שבוטלו קריאה או משחק לפי חוקים אלה:
1. עבור הצד החף, כל מידע הנובע מפעולה שבוטלה הינו מורשה, בין אם הפעולה בוצעה על-ידו ובין על-ידי היריבים.
 2. עבור הצד המפר, מידע הנובע מפעולות שלו שבוטלו ומפעולות הצד החף שבוטלו הינו בלתי מורשה. שחקן בצד המפר אינו רשאי לבחור, בקריאה או משחק שניתן להראות כי המידע החיצוני היה יכול לרמוז על עדיפותם, אם קריאה או משחק אחרים מהווים חלופה הגיונית.
 3. מנהל התחרות יעניק תוצאה מתוקנת (ראו חוק 1ג12), אם הוא מעריך שהפרה של סעיף 2 פגעה בצד החף.

ד. מידע חיצוני ממקורות אחרים

1. כאשר שחקן מקבל בשגגה מידע חיצוני על לוח שהוא משחק או ישחק בעתיד, למשל בהסתכלות ביד הלא-נכונה; בשמיעת קריאות, תוצאות או הערות; בראיית קלפים הנמצאים בשולחן אחר; או על-ידי ראיית קלף השייך לשחקן אחר בשולחן שלו לפני תחילת המכרז (ראו גם חוק 13א), יש ליידע לאלתר את מנהל התחרות ורצוי שיעשה זאת מקבל המידע.
2. אם מנהל התחרות סבור שהמידע כנראה ישפיע על משחק רגיל, לפני שנעשתה קריאה כלשהי, הוא רשאי:
 - (א) לשנות את מיקום השחקנים בשולחן, כאשר סוג התחרות ואופן חישוב התוצאות מאפשרים זאת, כך ששחקן שקיבל מידע על יד מסוימת יחזיק את אותה היד;
 - (ב) להורות על חלוקה מחדש של הלוח לאותם המתחרים, כאשר סוג התחרות מאפשר זאת;
 - (ג) להרשות את השלמת המשחק בלוח, ולהעניק תוצאה מתוקנת אם הוא מעריך שהמידע החיצוני השפיע על התוצאה;
 - (ד) להעניק תוצאה מתוקנת (לגבי תחרות קבוצות ראו חוק 86ב).
3. אם מידע חיצוני כזה התקבל אחרי הקריאה הראשונה במכרז ולפני תום משחק הלוח, מנהל התחרות פועל לפי 2ג או 2ד לעיל.

חוק 17 - תקופת המכרז

א. תחילת תקופת המכרז

תקופת המכרז בחלוקה מתחילה עבור צד מסוים, כאשר אחד מהשותפים מוציא את קלפיו מהלוח.

ב. הקריאה הראשונה

השחקן שמשומן על הלוח כמחלק קורא ראשון.

ג. הקריאות הבאות

השחקן שמשמאל למחלק קורא שני, ומכאן ואילך כל שחקן קורא בתורו לפי כיוון השעון.

ד. תום תקופת המכרז

1. תקופת המכרז מסתיימת כאשר, אחרי סיום המכרז לפי חוק 22א, אחד המגנים חושף את קלף ההובלה (אם ההובלה אינה בתור ראו חוק 54). פרק הזמן שבין סיום המכרז לתום תקופת המכרז מכונה תקופת ההבהרה.
2. אם איש מהשחקנים לא מכריז (ראו חוק 22ב) תקופת המכרז מסתיימת כשכל ארבע הידיים הוחזרו ללוח.
3. כאשר היו שלושה פאסים אחרי קריאה, המכרז אינו מסתיים אם אחד מהם נעשה שלא בתור ובכך מנע משחקן את זכותו לקרוא. במקרה כזה המכרז יחזור לשחקן שעליו דילגו, כל הפאסים שאחריו מבוטלים, והמכרז נמשך כרגיל. חוק 16ג חל על הקריאות שבוטלו, כשהמפר הינו כל שחקן שקרא פאס שלא בתור.

חוק 18 - הכרזות

א. אופן תקין

הכרזה המציינת מספר לקיחות יתר (לקיחות שבנוסף לשש) מאחת עד שבע, וסיווג (פאס, דאבל ורי-דאבל הינן קריאות אך לא הכרזות).

ב. העלאת הכרזה

הכרזה תעלה על קודמתה אם היא מציינת את אותו מספר לקיחות יתר בסיווג שדרגתו גבוהה יותר, או כאשר היא מציינת מספר גדול יותר של לקיחות יתר בכל סיווג שהוא.

ג. הכרזה מספקת

הכרזה העולה על ההכרזה הקודמת האחרונה הינה הכרזה מספקת.

ד. הכרזה בלתי-מספקת

הכרזה שאינה עולה על ההכרזה הקודמת האחרונה הינה הכרזה בלתי-מספקת. קריאת הכרזה בלתי מספקת הינה הפרה (ראו חוק 27 לגבי הסדרה).

ה. דירוג הסיווגים

דירוג הסיווגים בסדר יורד הוא: ללא שליט, ספייד, הארט, דיאמונד, קלאב.

ו. אופנים שונים

הגוף המחוקק רשאי לאשר אופנים שונים לביצוע הקריאות. ★

חוק 19 - דאבלים ורי-דאבלים

א. דאבלים

1. שחקן רשאי לקרוא דאבל רק על ההכרזה האחרונה שלפניו. זו חייבת להיות הכרזה של יריב; אסור שקריאות אחרות, למעט פאס, תהיינה בין הכרזה זו לבין הדאבל.
2. בעת קריאת דאבל, אין לציין את מספר לקיחות היתר או את הסיווג. הדרך הנכונה היחידה היא המלה "דאבל".

3. כאשר שחקן הקורא דאבל, שוגה בציון ההכרזה, מספר לקיחות היתר או הסיווג, מתייחסים לכך כאילו קרא דאבל על ההכרזה כפי שנעשתה (חוק 16 - מידע בלתי-מורשה - יכול לחול).

ב. רי-דאבלים

1. שחקן רשאי לקרוא רי-דאבל רק על הדאבל האחרון שלפניו. דאבל זה חייב להיקרא על-ידי יריב; אסור שקריאות אחרות, למעט פאס, תהיינה בין הדאבל לבין הרי-דאבל.
2. בעת קריאת רי-דאבל, אין לציין את מספר לקיחות היתר או את הסיווג. הדרך הנכונה היחידה היא המלה "רי-דאבל".
3. כאשר שחקן, הקורא רי-דאבל, שוגה בציון ההכרזה שנאמר עליה הדאבל, מספר לקיחות היתר או הסיווג, מתייחסים לזה כאילו שקרא רי-דאבל על ההכרזה כפי שנעשתה (חוק 16 - מידע בלתי-מורשה - יכול לחול).

ג. הכרזה אחרי דאבל או רי-דאבל

הכרזה חוקית שבוצעה אחרי כל דאבל או כל רי-דאבל תהיה העלאת הכרזה.

ד. חישוב תוצאת חוזה בדאבל או ברי-דאבל

אם לא הייתה הכרזה חוקית לאחר קריאה של דאבל או קריאה של רי-דאבל, ערכי ניקוד התוצאה מוגדלים לפי חוק 77.

חוק 20 - סקירת קריאות והסברות

א. קריאה לא ברורה

שחקן רשאי לדרוש הבהרה לאלתר אם יש לו ספק מה הייתה הקריאה.

ב. שחזור המכרז במהלך תקופת המכרז

בתקופת המכרז ובתורו לקרוא, שחקן זכאי לקבל שחזור של כל הקריאות הקודמות, אלא אם החוק מחייבו לקרוא פאס. כאשר נענים לבקשה יש לכלול התרעות. שחקן אינו רשאי לבקש שחזור של חלק מהקריאות קודמות ואינו רשאי להפסיק את השחזור לפני שהסתיים.

ג. שחזור אחרי הפאס הסופי

1. לאחר הפאס הסופי, לכל מגן הזכות לשאול אם הוא זה שמוביל את הובלת הפתיחה (ראו חוקים 47 ו-41).
2. בפעם הראשונה שעליו לשחק, רשאי הכרוז⁶ או כל אחד מהמגינים, לדרוש שחזור של כל הקריאות הקודמות (ראו חוקים 41 ו-41ג). כמו בסעיף ב, שחקן אינו רשאי לבקש שחזור של חלק מהקריאות ואינו רשאי להפסיק את השחזור.

ד. מי מורשה לשחזר את המכרז

בקשה לשחזור של קריאות תיענה רק על-ידי יריב.

⁶ הכרוז משחק בפעם הראשונה מהדומם, אלא אם הוא מקבל הובלת פתיחה שלא בתור.

ה. תיקון טעות בשחזור

כל השחקנים, כולל הדומם או שחקן שחויב על-ידי חוק לקרוא פאס, אחראים לתיקון מיידי של טעויות בשחזור (ראו חוק 12ג1, כאשר שחזור שלא תוקן גורם לנזק).

1. הסבר קריאות

1. במהלך המכרז ולפני הפאס הסופי רשאי כל שחקן לבקש⁷, בתורו לקרוא, הסבר על הכרזות היריבים. הוא זכאי לדעת על קריאות שבוצעו בפועל, על קריאות אפשריות חלופיות רלוונטיות שלא בוצעו, ועל מסקנות מבחירת פעולה, כשמדובר בהבנות שותפות. תשובות תינתנה ע"י שותפו של השחקן שהכריז את ההכרזה שבנדון, אלא אם מנהל התחרות הורה אחרת. כאשר שחקן שואל שאלה, שותפו אינו רשאי לשאול שאלה משלימה, עד שיהיה תורו לקרוא או לשחק. חוק 16 יכול לחול והגוף המחוקק רשאי לתקן תקנות להסברים בכתב. ★

2. לאחר הפאס הסופי ובמשך תקופת המשחק, רשאי כל מגן, בתורו לשחק, לבקש הסבר על המכרז של היריבים. הכרזו רשאי לבקש, בתורו לשחק מידו או מהדומם, הסבר על קריאה של מגן או הבנות הקשורות למשחק קלף. על שותפו של מבצע הפעולה להסביר כמו בסעיף 1 לעיל.

3. לפי סעיפים 1 ו-2 לעיל, רשאי שחקן לשאול לגבי קריאה בודדת, אך חוק 16ב עשוי לחול.

4. (א) שחקן ששם לב, במהלך המכרז, שהסברו היה שגוי או חלקי, חייב לזמן את מנהל התחרות לפני סוף תקופת ההבהרה ולתקן את ההסבר השגוי. הוא רשאי לזמן את מנהל התחרות מוקדם יותר, אך אינו חייב לעשות זאת. לגבי תיקון במהלך תקופת המשחק, ראו חוק 2275.

(ב) מנהל התחרות יישם את חוק 21ב או 340ב כשיזומן לשולחן.
5. (א) שחקן ששותפו נתן הסבר שגוי אינו רשאי לתקן את הטעות במשך המכרז, ואינו רשאי לרמוז בצורה כלשהי שהייתה טעות. "הסבר שגוי" במקרה זה כולל חוסר התרעה או מתן הודעה לפי דרישת תקנות, או מתן התרעה (או הודעה) שאינן נדרשות בתקנות.

(ב) השחקן חייב לזמן את מנהל התחרות וליידע את יריביו בכך, שלפי דעתו, ההסבר של שותפו היה שגוי (ראו חוק 75ב) אך רק בהזדמנות החוקית הראשונה עבורו, שהינה:
(i) למגן - בתום המשחק.

(ii) לכרוז או לדומם - אחרי הפאס הסופי במכרז.

6. אם מנהל התחרות מעריך ששחקן פעל בהתבסס על מידע שגוי שקיבל מיריב, ראו חוק 21 או חוק 47ה, בהתאם למקרה.

⁷ אלא אם אותו שחקן מחויב בחוק לקרוא פאס.

ז. נוהל שגוי

1. שחקן אינו רשאי לשאול שאלה שמטרתה היחידה היא לתועלת שותפו.
2. שחקן אינו רשאי לשאול שאלה שמטרתה היחידה היא לגרום ליריב לתת תשובה שגויה.
3. שחקן אינו רשאי להסתייע בכרטיס השיטות שלו וברישומיו במשך תקופות המכרז והמשחק, אלא אם הגוף המחוקק מרשה זאת ★ [אך ראו חוק 40ב(ב)].

חוק 21 - מידע מטעה

א. קריאה או משחק הנובעים מאי-הבנה של השחקן עצמו אין הִסְדָּרָה או פיצוי לשחקן שפעל על בסיס אי-הבנה שלו.

ב. קריאה המבוססת על מידע מטעה מיריב

1. (א) כשמנהל התחרות סבור שיש סבירות גבוהה שהחלטתו של שחקן לגבי קריאתו הושפעה ממידע מטעה מיריב, השחקן רשאי לשנות את קריאתו ללא הִסְדָּרָה נוספת לצד שלו, וזאת עד לתום תקופת המכרז ובתנאי ששותפו לא קרא לאחר מכן (ראו חוק 17ד). חוסר מתן התרעה מיידית היכן שנדרש על-ידי הגוף המחוקק יחשב למידע מטעה.
- (ב) בהיעדר ראיות סותרות, על מנהל התחרות להניח שניתן הסבר שגוי ולא קריאה שגויה.
2. כששחקן בוחר לשנות את קריאתו עקב מידע שגוי (לפי סעיף 1 לעיל), רשאי היריב משמאלו לשנות, בתורו, כל קריאה עוקבת שנעשתה על-ידו, אבל חוק 16ג חל.
3. כשמאוחר מדי לשנות קריאה ומנהל התחרות מעריך שהצד המכרז השיג יתרון מהחריגה, הוא מעניק תוצאה מתוקנת.

חוק 22 - תום המכרז

המכרז מסתיים כאשר:

- א. לפחות שחקן אחד הכריז, והיו שלושה פאסים עוקבים ברצף אחרי ההכרזה האחרונה. ההכרזה האחרונה הופכת להיות החוזה (אך ראו חוק 17ד).
- ב. כל ארבעת השחקנים קראו פאס (אך ראו חוק 25). הידיים מוחזרות ללוח ללא משחק. לא תבוצע חלוקה חדשה.

חוק 23 - קריאה שקולה

א. הגדרה

קריאה המחליפה קריאה שבוטלה תחשב לשקולה אם:

- יש לה אותה המשמעות הניתנת לייחוס לקריאה שבוטלה או משמעות דומה, או
- משמעותה מוכלת במשמעויות הניתנות לייחוס לקריאה שבוטלה, או
- יש לה אותה כוונה (למשל בהכרזת asking bid או בהכרזת relay) הניתנת לייחוס לקריאה שבוטלה.

ב. אין הסְדָרָה

כאשר קריאה מבוטלת (כמו בחוק 29ב) והמפר בוחר, בהגיע תורו, להחליף את הקריאה בקריאה שקולה לה, יימשכו גם המכרז וגם המשחק ללא הסדרה נוספת. חוק 216 אינו חל, אך ראו סעיף ג להלן.

ג. נגרם נזק לצד החף

אם אחרי ההחלפה בקריאה שקולה [ראו חוקים 127ב, 130ב, 131ב, 131א, 132א, 132ב] מנהל התחרות סבור, אחרי המשחק, שתוצאת המשחק הייתה יכולה, בסבירות גבוהה, להיות שונה אלמלא הסיוע שהושג מההפרה, וכתוצאה מזאת הצד החף ניזוק, הוא יעניק תוצאה מתוקנת [ראו חוק 112ג, 112ב].

חוק 24 - קלף שנחשף או הובל במהלך המכרז

כאשר מנהל התחרות קובע כי במהלך המכרז, עקב טעות של השחקן עצמו, קלף אחד או יותר שלו נמצא במצב ששותפו יכול לראותו, מנהל התחרות ידרוש שכל קלף כזה יונח חשוף על השולחן עד תום המכרז. מידע מקלפים שנחשפו באופן זה, הינו מורשה לצד החף אך בלתי-מורשה לצד המפר (ראו חוק 116ג).

א. קלף נמוך שלא הובל בטרם עת

אם זה קלף יחיד שאינו נכבד ולא הובל בטרם עת, אין הסדרה נוספת (אך ראו סעיף ה למטה).

ב. קלף יחיד נכבד או קלף שהובל בטרם עת

אם זה קלף יחיד נכבד או כל קלף שהובל בטרם עת, שותפו של המפר חייב לקרוא פאס כשיגיע תורו הבא לקרוא (אם הפאס גורם נזק לצד החף, ראו חוק 172ג).

ג. נחשפו שני קלפים או יותר

אם נחשפו שני קלפים או יותר, שותפו של המפר חייב לקרוא פאס כשיגיע תורו הבא לקרוא (אם הפאס גורם נזק לצד החף, ראו חוק 172ג).

ד. צד הכרוז

אם המפר הופך לכרוז או לדומם הקלפים מוחזרים לידו.

ה. מגינים

אם בסיום המכרז המפר יהיה מגן, כל קלף כזה יהיה קלף עונשין (ראו חוקים 50 ו-51).

חוק 25 - שינויים חוקיים ולא חוקיים של קריאות

א. קריאה שלא-במתכוון

1. אם שחקן מגלה שהוא לא קרא כפי שהתכוון, הוא רשאי להחליף את הקריאה שלא-במתכוון בקריאה שהתכוון אליה כל עוד שותפו לא קרא. הקריאה השנייה (המכוונת) תִּקְפָּה וכפופה לחוק המתאים, אך הגבלות ההובלה בחוק 26 אינן חלות.
2. אם כוונתו המקורית של השחקן הייתה הקריאה המקורית אותה אמר או הניח, קריאה זו תִּקְפָּה. ניתן להתיר שינוי קריאה בשל טעות מכנית או פליטת פה, אך לא עקב אובדן ריכוז ביחס לכוונת הפעולה.
3. שחקן רשאי להחליף קריאה שלא-במתכוון אם התנאים המתוארים בסעיף 1א לעיל מתקיימים, בלי קשר לאופן בו נהיה מודע לטעותו.
4. שחקן אינו רשאי להחליף את קריאתו אם שותפו כבר קרא לאחר-מכן.
5. אם המכרז מסתיים לפני שהוא מגיע לשותפו של השחקן, לא ניתן לבצע החלפה אחרי תום תקופת המכרז (ראו חוק 17ד).
6. אם ניתנה רשות להחליף קריאה, רשאי היריב משמאל לבטל כל קריאה שביצע אחרי הקריאה שהוחלפה. מידע מהקריאה שבוטלה הינו מורשה לצד שלו ואינו מורשה ליריבים.

ב. קריאה במתכוון

1. היריב משמאל למפר רשאי לקבל קריאה חלופית שלא הותרה ב-25א (היא מתקבלת כשהיריב משמאל מבצע קריאה במתכוון אחריה). במקרה זה, הקריאה הראשונה מבוטלת, הקריאה השנייה תִּקְפָּה והמכרז נמשך (חוק 26 יכול לחול).
2. פרט לכתוב ב-1ב, החלפה שלא הותרה לפי סעיף א מבוטלת. הקריאה המקורית תִּקְפָּה והמכרז נמשך (חוק 26 יכול לחול).
3. חוק 16ג חל על כל קריאה שבוטלה או הוחזרה.

חוק 26 - קריאה שבוטלה, הגבלות בהובלה

א. אין הגבלות הובלה

כשקריאה של מגן בוטלה והיא הוחלפה בקריאה שקולה (ראו חוק 23א), אין כל הגבלות הובלה לצד שלו. חוק 16 אינו חל, אך ראו חוק 23ג.

ב. הגבלות הובלה

כשקריאה של מגן בוטלה והיא לא הוחלפה בקריאה שקולה, בפעם הראשונה ששותפו של המפר צריך להוביל (כולל הובלת הפתיחה), רשאי הכרוז לאסור עליו להוביל צבע אחד כלשהו שלא צוין ע"י המפר במכרז החוקי. איסור זה נמשך כל עוד שותפו של המפר נמצא בהובלה.

חוק 27 - הכרזה בלתי מספקת

א. קבלת הכרזה בלתי-מספקת

1. היריב משמאל למפר רשאי לקבל כל הכרזה בלתי-מספקת (מתייחסים אליה כהכרזה חוקית). ההכרזה מתקבלת אם שחקן זה קורא.
2. אם שחקן מכריז הכרזה בלתי-מספקת, שלא בתור, חל חוק 31.

ב. הכרזה בלתי-מספקת שאינה מתקבלת

אם ההכרזה הבלתי-מספקת שהוכרזה בתורה אינה מתקבלת (ראו סעיף א לעיל), חייבים לתקנה על-ידי החלפתה בקריאה חוקית (אך ראו סעיף 3 להלן) ואז:

1. (א) ההכרזה הבלתי-מספקת מוחלפת על-ידי הכרזה מספקת ברמה הנמוכה ביותר המציינת את אותו סיווג (או סיווגים), המכרז נמשך ללא הֶסְדָּרָה נוספת. חוקים 26 ו-16 אינם חלים, אך ראו ד להלן.

(ב) למעט המקרה בסעיף (א), אם ההכרזה הבלתי-מספקת מוחלפת על-ידי קריאה שקולה (ראו חוק 23א) המכרז נמשך ללא הֶסְדָּרָה נוספת. חוק 16 אינו חל, אך ראו ד להלן.

2. למעט כפי שהותר בסעיף 16 לעיל, אם ההכרזה הבלתי-מספקת מוחלפת על-ידי הכרזה מספקת או פאס, שותפו של המפר חייב לקרוא פאס בכל פעם שיגיע תורו לקרוא. הגבלות ההובלה בחוק 26 יכולות לחול, וראו חוק 72.

3. למעט כפי שהותר בסעיף 16(ב) לעיל, אם המפר מנסה להחליף את ההכרזה הבלתי-מספקת בדאבל או ברי-דאבל הקריאה המוצעת מבוטלת. המפר חייב להחליף אותה כפי שהותר לעיל, ושותפו חייב לקרוא פאס בכל פעם שיגיע תורו לקרוא. הגבלות ההובלה בחוק 26 יכולות לחול, וראו חוק 72.

4. אם המפר מנסה להחליף את ההכרזה הבלתי-מספקת בהכרזה בלתי-מספקת אחרת והיריב משמאל למפר אינו מקבל זאת כפי שסעיף 16 מתיר, מנהל התחרות פוסק על-פי סעיף 3.

ג. החלפה בטרם עת

אם המפר מחליף את ההכרזה הבלתי-מספקת שלו לפני שמנהל התחרות פסק על הֶסְדָּרָה, ההחלפה שלו תקפה בתנאי שהיא חוקית, אלא אם ההכרזה הבלתי-מספקת התקבלה כפי שהותר בסעיף 16 (אך ראו סעיף 33 לעיל). מנהל התחרות מחיל על ההחלפה את הסעיף הרלוונטי לעיל.

ד. נגרם נזק לצד החף

אם בעקבות היישום של סעיף 16, מנהל התחרות מעריך בתום המשחק כי סביר מאד שללא העזרה שהושגה מההפרה התוצאה על הלוח הייתה יכולה, בסבירות גבוהה, להיות שונה, ובעקבות זאת נגרם נזק לצד החף (ראו חוק 12ב1), הוא יעניק תוצאה מתוקנת. בעת הֶסְדָּרָה, הוא ינסה לשחזר במידת האפשר את התוצאה, שקרוב לוודאי שהייתה מתקבלת בלוח, אילמלא התרחשה ההכרזה הבלתי-מספקת.

חוק 28 - קריאות הנחשבות בתור

א. היריב מימין מחויב לקרוא פאס קריאה של שחקן נחשבת בתור כשהיא מבוצעת בתור של היריב מימין, כאשר יריב זה מחויב על-פי חוק לקרוא פאס.

ב. קריאה של שחקן נכון המבטלת קריאה שלא בתור. קריאה של שחקן נחשבת בתור כשהיא מבוצעת בתורו, לפני קביעת הֶסְדָּרָה לקריאת יריב שבוצעה שלא בתור. ביצוע קריאה כזאת על-ידי השחקן גורמת לפקיעת הזכות להֶסְדָּרָת הקריאה שלא בתור. המכרז נמשך כאילו היריב לא קרא בתור זה. חוק 26 לא חל, אך ראו חוק 2216.

חוק 29 - נוהל אחרי קריאה שלא בתור

א. פקיעת הזכות להֶסְדָּרָה לאחר קריאה שלא בתור, רשאי היריב משמאל למפר לבחור לקרוא, וכשהוא בוחר לעשות זאת פוקעת זכותו להֶסְדָּרָה כלשהי.

ב. קריאה שלא בתור מבוטלת אלא אם חל סעיף א, קריאה שלא בתור מבוטלת, והמכרז חוזר לשחקן שהיה תורו לקרוא. המפר כפוף להוראות שבחוקים 30, 31 או 32.

ג. קריאה מלאכותית שלא בתור אם קריאה שלא בתור הינה מלאכותית, ההוראות שבחוקים 30, 31, או 32 חלות על הסיווג (או הסיווגים) שהוגדרו ולא על הסיווג שצויין בפועל.

חוק 30 - פאס שלא בתור

כששחקן קרא פאס שלא בתור והחלופה בחוק 29 לא מומשה, הקריאה מבוטלת, ותחולנה ההוראות הבאות (אם הפאס מלאכותי - ראו סעיף ג):

א. בתורו של היריב מימין כששחקן קרא פאס בתורו של היריב מימין, המפר חייב לקרוא פאס בתורו הבא בלבד וחוק 27 יכול לחול.

ב. בתורו של השותף או של היריב משמאל

- כששחקן קרא פאס בתורו של השותף או של היריב משמאלו, ובתנאי שהמפר עדיין לא קרא קודם לכן, אזי:
 - (א) שותפו של המפר רשאי לבצע כל קריאה חוקית כשיגיע תורו, אך חוק 2216 חל.
 - (ב) המפר רשאי לבצע כל קריאה חוקית כשיגיע תורו וכן:
 - (i) כשהקריאה היא קריאה שקולה (ראו חוק 23א), אין הֶסְדָּרָה נוספת, חוק 26 לא חל, אך ראו חוק 23.
 - (ii) כשהקריאה אינה קריאה שקולה (ראו חוק 23א), שותפו של המפר חייב לקרוא פאס בתורו הבא. חוקים 16ג, 26ב ו-272 יכולים לחול.

2. אם המפר כבר קרא קודם, קריאת פאס בתור של היריב משמאל למפר לקרוא - תטופל כשינוי קריאה. חוק 25 חל.

ג. כאשר הפאס הוא מלאכותי
כשפאס שלא בתור הינו מלאכותי, או הינו פאס על קריאה מלאכותית
של השותף, חל חוק 31 ולא חוק 30.

חוק 31 - הכרזה שלא בתור

כששחקן, שלא בתורו, הכריז, קרא פאס מלאכותי או קרא פאס על קריאה מלאכותית של שותפו (ראו חוק 30ג), והחלופה בחוק 29א לא מומשה, הקריאה מבוטלת, ותחולנה ההוראות הבאות:

א. בתור של היריב מימין

כשהמפר קרא בתורו של היריב מימין, אזי:

1. אם יריב זה קורא פאס, המפר חייב לחזור על הקריאה שקרא לא בתור, וכשקריאה זו חוקית אין שום הֶסְדָּרָה.
2. אם יריב זה מכריז הכרזה חוקית⁸, קורא דאבל או קורא רי-דאבל, רשאי המפר לקרוא כל קריאה חוקית:
(א) כשהקריאה היא קריאה שקולה (ראו חוק 23א), אין הֶסְדָּרָה נוספת, חוק 26ב לא חל, אך ראו חוק 23ג.
(ב) כשהקריאה אינה קריאה שקולה (ראו חוק 23א), שותפו של המפר חייב לקרוא פאס בתורו הבא. חוקים 16ג, 26ב ו-172ג יכולים לחול.

ב. בתור של השותף או של היריב משמאל

- כשהמפר הכריז בתור של שותפו או בתורו של היריב משמאל, אם המפר עדיין לא קרא קודם לכן, אזי:
1. שותפו של המפר רשאי לבצע כל קריאה חוקית בתורו, אך חוק 216ג חל.
 2. המפר רשאי לבצע כל קריאה חוקית בתורו ומנהל התחרות פוסק לפי סעיפים 2א(א) או 2ב(ב) לעיל.

ג. הכרזות מאוחרות יותר בתור של היריב משמאל

הכרזות מאוחרות יותר בתורו של היריב משמאל תטופלנה כשינוי קריאה וחוק 25 חל.

חוק 32 - דאבל או רי-דאבל שלא בתור

היריב הבא בתור רשאי לקבל דאבל או רי-דאבל שלא בתור (ראו חוק 29א), למעט דאבל או רי-דאבל בלתי-קבילים (ראו חוק 36) שלעולם אינם יכולים להתקבל. אם הקריאה שלא בתור אינה מתקבלת היא מבוטלת ואז:

א. בתור של היריב מימין

אם הדאבל או הרי-דאבל שלא בתור נקראו בתורו של היריב מימין, אז:

1. אם היריב מימין למפר קורא פאס, המפר חייב לחזור על הדאבל או על הרי-דאבל שקרא שלא בתור ואין שום הֶסְדָּרָה, אלא אם הדאבל

⁸ קריאה לא חוקית של היריב מימין תגרור הֶסְדָּרָה כרגיל.

או הרי-דאבל בלתי-קבילים, ואז חל חוק 36.
2. אם היריב מימין למפר מכריז, קורא דאבל או קורא רי-דאבל, רשאי המפר לקרוא בתורו כל קריאה חוקית:
(א) כשהקריאה היא קריאה שקולה (ראו חוק 23א), אין הֶסְדָּרָה נוספת, חוק 26 לא חל, אך ראו חוק 23ג.
(ב) כשהקריאה אינה קריאה שקולה (ראו חוק 23א), שותפו של המפר חייב לקרוא פאס בתורו הבא. חוקים 16ג, 26ב ו-172ג יכולים לחול.

ב. בתורו של השותף

אם המפר קרא דאבל או רי-דאבל כשזה היה תור שותפו לקרוא, אז:
1. שותפו של המפר רשאי לקרוא כל קריאה חוקית, אך חוק 16ג2 חל.
2. המפר רשאי לקרוא כל קריאה חוקית כשיגיע תורו ומנהל התחרות יפסוק כמו בסעיף 2א(א) או 2ב(ב) לעיל.

ג. קריאות מאוחרות יותר בתור של היריב משמאל

קריאות מאוחרות יותר בתורו של היריב משמאל תסופלנה כשינוי קריאה וחוק 25 חל.

חוק 33 - קריאות בו-בזמן

קריאה שנעשתה בו-בזמן לקריאתו של השחקן שזה תורו, נחשבת כקריאה עוקבת.

חוק 34 - שמירת הזכות לקרוא

כאשר, לאחר קריאה, היו שלושה פאסים רצופים, כשאחד או יותר מהם לא בתור, חל חוק 3417.

חוק 35 - קריאות בלתי-קבילות

הקריאות הבאות הינן בלתי-קבילות:
א. דאבל או רי-דאבל שלא הותר בחוק 19. חוק 36 חל.
ב. הכרזה, דאבל או רי-דאבל על-ידי שחקן שחויב לקרוא פאס. חוק 37 חל.
ג. הכרזה של יותר משבע. חוק 38 חל.
ד. קריאה אחרי הפאס הסופי במכרז. חוק 39 חל.

חוק 36 - דאבל ורי-דאבל בלתי-קבילים

א. היריב משמאל למפר קורא לפני הֶסְדָּרָה
אם היריב משמאל למפר קורא לפני הֶסְדָּרָה של דאבל או רי-דאבל בלתי-קבילים, כל הקריאות החל מהקריאה הבלתי-קבילה מבוטלות. המכרז חוזר לשחקן שהיה תורו לקרוא ונמשך כאילו לא הייתה חריגה. לא תחולנה הגבלות ההובלה בחוק 26.

ב. היריב משמאל למפר אינו קורא לפני הֶסְדָּרָה

כאשר 36א אינו חל:
1. כל דאבל או רי-דאבל שלא הותרו בחוק 19, מבוטלים.

2. המפר חייב להחליף לקריאה חוקית, המכרז נמשך, ושותפו של המפר חייב לקרוא פאס בכל פעם שיגיע תורו.
3. חוק 72 יכול לחול. הגבלות ההובלה בחוק 26 יכולות לחול.
4. אם הקריאה נעשתה לא בתור, המכרז חוזר לשחקן שהיה תורו. המפר בתורו רשאי לקרוא כל קריאה חוקית, ושותפו של המפר חייב לקרוא פאס בכל פעם יגיע תורו. חוק 72 יכול לחול. הגבלות ההובלה בחוק 26 יכולות לחול.

ג. החריגה התגלתה לאחר תקופת המכרז

כשתשומת הלב לדאבל או רי-דאבל בלתי קבילים הוסבה רק אחרי חשיפת הובלת הפתיחה, רושמים את תוצאת המשחק כאילו הקריאה הבלתי-קבילה לא בוצעה.

חוק 37 - קריאה במקום פאס שהמפר חויב לקרוא

א. היריב משמאל למפר קורא לפני הֶסְפָּרָה

אם הקריאה הבלתי-קבילה הייתה הכרזה, דאבל או רי-דאבל על-ידי שחקן שחויב על-פי חוק לקרוא פאס (אך לא פעולה המנוגדת לחוק 19א או לחוק 19ב) והיריב משמאל למפר קורא לפני שמנהל התחרות פוסק על הֶסְפָּרָה, כל הקריאות, לרבות הקריאה של המפר, תקפות. אם המפר חויב לקרוא פאס עד לתום המכרז, הוא עדיין חייב לקרוא פאס בתורות הבאים שלו. לא תחולנה הגבלות ההובלה בחוק 26.

ב. היריב משמאל למפר אינו קורא לפני הֶסְפָּרָה

כאשר סעיף 37א אינו חל:

1. כל הכרזה, דאבל או רי-דאבל, שבוצעו על-ידי שחקן שחויב על-פי חוק לקרוא פאס, מבוטלת.
2. הקריאה הזאת מוחלפת בפאס, המכרז נמשך וכל חבר בצד המפר חייב לקרוא פאס בכל פעם שיגיע תורו לקרוא. חוק 72 יכול לחול. הגבלות ההובלה בחוק 26 יכולות לחול.

חוק 38 - הכרזה של יותר משבע

א. המשחק אינו מותר

אסור לשחק חוזה של יותר משבע.

ב. ביטול הכרזה וקריאות עוקבות

הכרזה של יותר משבע מבוטלת ועימה כל קריאה עוקבת.

ג. הצד המפר חייב לקרוא פאס

חובה להחליף בפאס; המכרז נמשך, אלא אם כבר הסתיים, וכל חבר בצד המפר חייב לקרוא פאס בכל פעם שיגיע תורו.

ד. אפשרות לאי-החלת חוקים 26 ו-72

חוק 72 יכול לחול והגבלות ההובלה בחוק 26 יכולות לחול, פרט למקרה שהיריב משמאל למפר קרא אחרי ההפרה ולפני הֶסְפָּרָה, שאז לא מחילים חוקים אלה.

חוק 39 - קריאה אחרי הפאס הסופי

א. קריאות מבוטלות

כל הקריאות שלאחר הפאס הסופי במכרז מבוטלות.

ב. פאס של מגן או קריאה כלשהי מהצד המבצע

אם היריב משמאל קורא לפני הִסְדָּרָה, או שההפרה היא פאס של מגן או קריאה כלשהי של מי שמיועד להיות הכרוז או הדומם, אין הִסְדָּרָה נוספת.

ג. פעולה אחרת של מגן

אם מגן הכריז או קרא דאבל או רי-דאבל אחרי הפאס הסופי, והיריב משמאלו לא קרא לאחר ההפרה, יכולות לחול הגבלות ההובלה בחוק 26.

חוק 40 - הבנות של שותפות

א. מערכת הסכמים של שחקנים

1. (א) ניתן להגיע להבנות בשותפות לגבי השיטות אותן היא מאמצת, באופן מפורש באמצעות דיון, או במרומז דרך ניסיון משותף או מודעות של השחקנים.

(ב) כל שותפות מחוייבת לאפשר ליריבים גישה להבנות שלה לפני

תחילת המשחק. הגוף המחוקק מפרט כיצד לעשות זאת. ★

2. מידע שהועבר לשותף באמצעות הבנות אלה חייב להשתמע מהקריאות, ממהלכי המשחק ומתנאי החלוקה הנוכחית. כל שחקן רשאי לקחת בחשבון את מהלך המכרז החוקי ואת הקלפים שהוא ראה, בכפוף לחריגים המוגדרים בחוקים אלה. הוא רשאי להשתמש במידע שהוגדר בחוקים אלה כמורשה (ראו חוק 73).

3. שחקן רשאי לבצע כל קריאה או משחק ללא הודעה מוקדמת ובתנאי שקריאה או משחק זה אינם מבוססים על הבנה נסתרת של השותפות (ראו חוק 140).

4. משמעות מוסכמת של קריאה או משחק לא תשתנה לפי השותף המבצע אותם (דרישה זו מגבילה רק שיטה ולא סגנון משחק או שיקול דעת).

ב. הבנות מיוחדות של שותפות

1. (א) הסכם בין שותפים, בין במפורש או במרומז, הוא הבנה של שותפות.

(ב) הגוף המחוקק רשאי, לפי שיקול דעתו, להגדיר הבנות מסוימות של שותפות כ"הבנות מיוחדות של שותפות". הבנה מיוחדת של שותפות הינה כזו, אשר לפי הגוף המחוקק, משמעותה עלולה להיות בלתי צפויה או לא מובנת דייה לחלק משמעותי מהשחקנים בתחרות. ★

(ג) כל קריאה בעלת משמעות מלאכותית תיחשב להבנה מיוחדת של שותפות, אלא אם הגוף המחוקק יחליט אחרת. ★

2. (א) הגוף המחוקק

(i) מוסמך להתיר, לאסור, או להתיר על תנאי, כל הבנת שותפות מיוחדת, ללא הגבלה.

(ii) רשאי להורות על שימוש בכרטיס שיטות, עם או בלי דפים משלימים, לפירוט מוקדם של הבנות השותפות, ולהסדיר את אופן השימוש בו. ☆

(iii) רשאי להתוות נהלים להתרעות ו/או אופנים אחרים לגילוי שיטות השותפות. ☆

(iv) רשאי לאסור הסכם מוקדם של שותפות לשינוי ההבנות במהלך המכרז או המשחק, לאחר חריגה שנעשתה על ידי היריבים. ☆

(v) רשאי להגביל שימוש ב"סייק" בקריאה מלאכותית. ☆
(ב) מתחילת תקופת המכרז ועד לתום המשחק, שחקן אינו רשאי להסתייע בכרטיס השיטות שלו, אך הכרזו ושותפו (בלבד) רשאים להיעזר בכרטיס השיטות שלהם בתקופת ההבהרה, אלא אם הגוף המחוקק קובע אחרת. ☆
(ג) אלא אם הגוף המחוקק קובע אחרת, ☆ שחקן רשאי להסתייע בכרטיס השיטות של יריביו:

(i) לפני תחילת המכרז,
(ii) במשך תקופת ההבהרה,

(iii) במשך המכרז והמשחק, אך רק בתורו לקרוא או לשחק,

(iv) בעקבות בקשת יריב להסבר, בהתאם לחוק 120, לצורך מתן הסבר נכון למשמעות של הכרזה או משחק של שותפו.

(ד) בתקופות המכרז והמשחק, שחקן אינו רשאי להשתמש באמצעי עזר כלשהם לזיכרון, לחישוב, או לטכניקה, אלא אם הגוף המחוקק מרשה זאת. ☆

3. (א) צד שניזוק משום שיריביו לא גילו משמעות של קריאה או משחק, כנדרש בחוקים אלה, זכאי להסדרה באמצעות הענקת תוצאה מתוקנת.

(ב) ניתן להעניש הפרה חוזרת של הדרישה לגילוי הבנות שותפות. 4. כשצד ניזוק משימוש של יריב בהבנת שותפות מיוחדת, שאינה תואמת את תקנות התחרות, התוצאה תתוקן. צד שמפר תקנות אלה עלול להיות נתון לעונש נוהלי.

5. (א) בתשובתו לבקשת יריב לקבל הסבר על משמעות קריאה או משחק של שותפו (ראו חוק 20), שחקן יגלה כל מידע מיוחד שנמסר לו באמצעות הסכם השותפות או ניסיון השותפות, אך הוא אינו חייב לגלות מסקנות הנובעות מהידע והניסיון שלו בעניינים הידועים בדרך-כלל לשחקני ברידג'.
(ב) מנהל התחרות יתקן את התוצאה אם מידע שלא ניתן בהסבר היה מכריע בבחירת הפעולה של היריב והוא ניזוק מכך.

1. שחקן רשאי לסטות מהבנות מוצהרות של השותפות בתנאי שאין לשותפו שום סיבה להיות מודע יותר מיריביו על הסטייה [אך ראו סעיף בנ(א)(v) לעיל]. סטיות חוזרות מובילות להבנות מרומזות המהוות חלק משיטות השותפות, והן חייבות להיות גלויות לפי התקנות לגילוי שיטות. אם מנהל התחרות מעריך שישנו מידע סמוי שגרם ליריבים נזק, הוא יתקן את התוצאה ורשאי להטיל עונש נוהלי.
2. פרט לאמור בסעיף ג' לעיל, אף שחקן אינו מחוייב לגלות ליריבים שהוא סטה מהשיטה.

חוק 41 - תחילת המשחק

א. הובלת פתיחה בקלף הפוך

כשהיו שלושה פאסים עוקבים לאחר הכרזה, דאבל או רי-דאבל, המגן משמאל לכרוז המיועד מוביל את הובלת הפתיחה בקלף הפוך⁹. ניתן להחזיר את הקלף ההפוך רק בהוראות מנהל התחרות לאחר חריגה (ראו חוקים 47 ו-54); קלף זה חייב לחזור לידו של המגן.

ב. שחזור המכרז ושאלות

לפני חשיפת הובלת הפתיחה, שותפו של המוביל והכרוז המיועד (אך לא הדומם המיועד) רשאים לדרוש שחזור של המכרז, או לבקש הסבר על קריאה של יריב (ראו חוקים 2120 ו-3120). הכרוז¹⁰ או כל מגן רשאי, בתורו הראשון לשחק קלף, לדרוש שחזור של המכרז; זכות זאת פוקעת כשהוא משחק קלף. למגינים (כפוף לחוק 16) ולכרוז, כל אחד בתורו לשחק, נשמרת הזכות לבקש הסברים כל משך תקופת המשחק.

ג. חשיפת הובלת הפתיחה

לאחר תקופת הבהרה זו, נחשפת הובלת הפתיחה, תקופת המשחק מתחילה (ללא שוב) וידו של הדומם נפרשת (אך ראו חוק 54 לגבי הובלת פתיחה שנחשפה שלא בתור). אחרי תום התקופה בה ניתן לסקור קריאות קודמות (ראו סעיף ב' לעיל), הכרוז או כל מגן, בתורו¹¹ לשחק, זכאי שיודיעו לו מה החוזה, ואם הוא עם דאבל או עם רי-דאבל, אך ללא ציון מי קרא דאבל או רי-דאבל.

ד. ידו של הדומם

לאחר חשיפת הובלת הפתיחה, הדומם פורש את קלפיו על השולחן כשהם חשופים, ממויינים לצבעים, ומסודרים בטורים במאונך כלפי הכרוז. כל טור ממויין בסדר יורד מהדומם לכיוון הכרוז. השליטים ימוקמו בטור הימני ביותר מצד הדומם. הכרוז משחק גם את ידו וגם את יד הדומם.

⁹ הגוף המחוקק רשאי להתיר שהובלות הפתיחה תהיינה חשופות. ★

¹⁰ הכרוז משחק בפעם הראשונה מהדומם, אלא אם הוא בוחר לקבל הובלת פתיחה שלא בתור.

¹¹ הכרוז, בתורו לשחק, רשאי לשאול אם עליו להוביל מהדומם או מידו.

חוק 42 - זכויות הדומם

א. זכויות מוחלטות

1. הדומם רשאי לספק מידע אודות עובדה או חוק, בנוכחות מנהל התחרות.
2. הוא רשאי לסמן את הלקיחות שהצד שלו זכה והפסיד.
3. כנציג הכרוז, הוא משחק את קלפי הדומם, לפי ההוראות שקיבל ומוודא שהדומם משרת לצבע (אם הדומם מציע דרך משחק - ראו חוק 145).

ב. זכויות מסוייגות

1. הדומם רשאי לממש זכויות אחרות, בכפוף להגבלות שנקבעו בחוק 43. כשהכרוז לא שירת לצבע, הדומם רשאי לשאול אותו (אך לא לשאול מגן) אם יש לו קלף בצבע שהובל ללקיחה.
2. הוא רשאי לנסות למנוע חריגה כלשהי.
3. הוא רשאי להפנות את תשומת הלב לכל חריגה, אך רק לאחר תום משחק היד.

חוק 43 - מגבלות הדומם

פרט למותר בחוק 42:

א. מגבלות הדומם

1. (א) הדומם אינו רשאי ליזום קריאה למנהל התחרות במהלך המשחק, אלא אם שחקן אחר הסב את תשומת הלב לחריגה.
(ב) הדומם אינו רשאי להסב את תשומת הלב לחריגה במהלך המשחק.
(ג) אסור לדומם להשתתף במשחק, ואינו רשאי לתקשר עם הכרוז אודות המשחק.
2. (א) הדומם אינו רשאי להחליף ידיים עם הכרוז.
(ב) הדומם אינו רשאי לעזוב את מקומו כדי לצפות במשחק היד של הכרוז.
(ג) הדומם אינו רשאי להביט בפניו של קלף בידו של מגן.
3. מגן אינו רשאי להראות לדומם את ידו.

ב. במקרה של הפרה

1. הדומם עלול להיענש לפי חוק 90 בגין הפרת הגבלה כלשהי שפורטה בסעיפים א1 ו-א2 לעיל.
2. אם הדומם, אחרי שהפר הגבלה מאלה שפורטו בסעיף א2 לעיל:
(א) מזהיר את הכרוז לא להוביל מהיד הלא-נכונה - רשאי כל מגן לבחור את היד ממנה יוביל הכרוז.
(ב) הינו הראשון לשאול את הכרוז אם משחק מהיד של הכרוז מהווה מחדל, הכרוז חייב להחליף לקלף חוקי אם משחקו לא היה חוקי, וההוראות בחוק 64 חלות כאילו המחדל בתוקף.

3. אם הדומם, אחרי הפרת הגבלה המפורטת בסעיף 2 לעיל, הוא הראשון להסב את תשומת הלב לחריגה של מגן, אין הסְדָרָה מיידית. המשחק נמשך כאילו לא אירעה חריגה. בתום המשחק, אם ההגנה הרוויחה מהחריגה, מנהל התחרות יתקן את התוצאה רק לצד המפר, כשהוא מחלט את היתרון שהושג. צד הכרוז יישאר עם התוצאה שהושגה בשולחן.

חוק 44 - סדר המשחק ונהליו

א. הובלה ללקיחה

השחקן המוביל ללקיחה רשאי לשחק כל קלף מידו (אלא אם הוא כפוף להגבלה עקב חריגה של הצד שלו).

ב. המשך משחק ללקיחה

לאחר ההובלה, כל שחקן אחר משחק קלף בתורו, וארבעת הקלפים המשוחקים מהווים לקיחה (לאופן משחק הקלף וסידור הלקיחות, ראו חוקים 45 ו-65 בהתאמה).

ג. מחוייבות לשרת לצבע

כל שחקן חייב לשרת לצבע בשחקו ללקיחה, אם זה אפשרי. מחוייבות זו קודמת לכל הדרישות האחרות בחוקים אלה.

ד. חוסר אפשרות לשרת לצבע

אם לשחקן אין קלפים בצבע שהובל, הוא רשאי לשחק קלף כלשהו (אלא אם הוא כפוף להגבלה עקב חריגה של הצד שלו).

ה. לקיחות שיש בהן שליטים

בלקיחה שיש בה שליט, זוכה השחקן ששיחק ללקיחה את השליט הגבוה ביותר.

ו. לקיחות שאין בהן שליטים

בלקיחה שאין בה שליט, זוכה השחקן ששיחק ללקיחה את הקלף הגבוה ביותר בצבע שהובל.

ז. הובלה ללקיחות אחרי הלקיחה הראשונה

ההובלה ללקיחה הבאה הינה מהיד שזכתה בלקיחה האחרונה.

חוק 45 - קלף משוחק

א. משחק של קלף מהיד

כל שחקן, פרט לדומם, משחק קלף על-ידי הפרדתו מידו וחשיפתו¹² על השולחן לפניו.

ב. משחק של קלף מהדומם

הכרוז משחק קלף מהדומם בנוקבו בשם הקלף, כשלאחר מכן הדומם מרים את הקלף ומניחו חשוף על השולחן. בשחקו מהדומם, רשאי הכרוז להרים את הקלף המבוקש בעצמו, במקרה הצורך.

¹² הובלת הפתיחה תהיה בקלף הפוך, אלא אם הגוף המחוקק מורה אחרת. ★

ג. קלף שנחשב למשוחק

1. קלף של מגן המוחזק כך ששותפו יכול לראות את פניו, יחשב כמשוחק ללקיחה הנוכחית (אם המגן כבר שיחק באופן חוקי ללקיחה הנוכחית, ראו חוק 45ה).
2. קלף מידו של הכרוז יחשב למשוחק אם הוא:
(א) מוחזק כשפניו כלפי מעלה, נוגע או כמעט נוגע בשולחן; או
(ב) מוחזק באופן המצביע על כך ששוחק.
3. קלף מהדומם הינו משוחק כאשר הכרוז נוגע בו במתכוון, שלא לשם סידור הקלפים בדומם, ולא כדי להגיע לקלף שהיה מתחתיו או מעליו.
4. (א) חובה לשחק קלף ששחקן נקב בשמו, או שצוין בדרך אחרת כקלף אותו הוא התכוון לשחק (אך ראו חוק 47).
(ב) הכרוז רשאי לשנות ציון שלא בכוונה של קלף מהדומם, עד שהוא משחק את הקלף הבא מידו או מהדומם. ניתן להתיר שינוי ציון בשל פליטת פה, אך לא עקב אובדן ריכוז או שיקול מחדש של הפעולה. אם יריב שיחק בתורו קלף שהיה חוקי לפני שינוי הציון, רשאי יריב זה להחזיר לידו את הקלף ששיחק, ולהחליפו באחר (ראו חוקים 161-174).
5. ייתכן שיש לשחק קלף עונשין, בכיר או זוטור, על-פי חוק 50.

ד. הדומם מרים קלף שלא צוין

1. אם הדומם משחק קלף שהכרוז לא ציון, יש להחזיר את הקלף אם תשומת הלב מופנית לכך לפני ששני הצדדים שיחקו ללקיחה הבאה, ומגן רשאי לבטל ולהחזיר לידו קלף ששיחק אחרי הטעות אך לפני שתשומת הלב הופנתה אליה; אם היריב מימין לכרוז משנה את משחקו, רשאי הכרוז לבטל קלף ששיחק אחרי-כן בלקיחה זו (ראו חוק 16ג).
2. כאשר מאוחר מדי לתקן קלף שהדומם הניח בשוגג (ראו סעיף 11 לעיל) המשחק נמשך כרגיל ללא שינוי של הקלפים ששוחקו ללקיחה זו או לכל לקיחה שאחריה. אם הקלף שהונח בשוגג היה הקלף הראשון ללקיחה, אז הכשל לשרת לצבע של קלף זה עלול להוות מחדל (ראו חוקים 64א, 64ב, 64ו). אם הקלף שהונח בשוגג שוחק במהלך הלקיחה וכתוצאה מכך הדומם ביצע מחדל, ראו חוקים 64ב ו-64ג.

ה. קלף חמישי ששוחק ללקיחה

1. קלף חמישי ששוחק ללקיחה על-ידי מגן הופך לקלף עונשין, כפוף לחוק 50, אלא אם מנהל התחרות סבור שקלף זה הובל, ואז מחילים את חוק 53 או חוק 56.
2. קלף חמישי ששוחק ללקיחה על-ידי הכרוז, מידו או מהדומם, חוזר ליד ללא הסְדָּרָה נוספת, אלא אם מנהל התחרות סבור שקלף זה הובל, ואז מחילים את חוק 55.

ו. דומם מציין קלף

לאחר שנחשפה ידו של הדומם, הוא אינו רשאי לגעת בקלף כלשהו (פרט למטרת סידור הקלפים) או לציין קלף ללא הוראה מהכרוז.

אם הוא עושה זאת, יש לקרוא לאלתר למנהל התחרות וליידעו על הפעולה. המשחק נמשך. בתום המשחק מנהל התחרות יעניק תוצאה מתוקנת אם הוא סבור שהדומם הציע משחק לכרוז והמגינים ניזוקו מהמשחק שהוצע.

ז. הפיכת הלקיחה

שחקן לא יהפוך את הקלף שלו עד שכל ארבעת השחקנים שיחקו ללקיחה.

חוק 46 - ציון חלקי או בלתי תקף של קלף מהדומם

א. האופן הנכון לציון קלף מהדומם

כשהכרוז מבקש לשחק קלף מהדומם, עליו לציון בבירור את הצבע ואת הדרגה של הקלף המבוקש.

ב. ציון חלקי או שגוי

במקרה של ציון חלקי או שגוי ע"י הכרוז, תחולנה ההגבלות הבאות (אלא אם ברור מעל לכל ספק שכוונת הכרוז שונה):

1. (א) אם הכרוז בשחקו מהדומם אומר "גבוה", או מילים בעלות משמעות דומה, מתייחסים לכך כאילו התכוון לקלף הגבוה ביותר בצבע שהובל.

(ב) אם הוא מורה לדומם "לזכות" בלקיחה, מתייחסים לזה כאילו התכוון לקלף הנמוך ביותר שידוע שיזכה בלקיחה.

(ג) אם הוא אומר "נמוך", או מילים בעלות משמעות דומה, מתייחסים לזה כאילו התכוון לקלף הנמוך ביותר בצבע שהובל.

2. אם הכרוז מציין צבע אך לא דרגה, מתייחסים לזה כאילו התכוון לקלף הנמוך ביותר בצבע שציין.

3. אם הכרוז מציין דרגה אך לא צבע:

(א) בהובלה, מתייחסים לכך כאילו הוא ממשיך בצבע בו הדומם זכה בלקיחה הקודמת, ובתנאי שיש בצבע זה קלף בדרגה שצוינה.

(ב) בכל המקרים האחרים, הכרוז חייב לשחק מהדומם קלף בדרגה שציין כשניתן לעשות זאת באופן חוקי; אך אם ניתן לשחק באופן חוקי שני קלפים כאלה או יותר, הכרוז חייב לציון לאיזה מהם הוא התכוון.

4. אם הכרוז מבקש קלף שלא נמצא בדומם, הבקשה אינה תקפה והכרוז רשאי לציון כל קלף חוקי.

5. אם הכרוז מבקש לשחק בלי ציון צבע ודרגה (למשל על-ידי אמירת "שחק כל דבר" או מילים בעלות משמעות דומה), רשאי כל אחד מהמגינים לציון את המשחק מהדומם.

חוק 47 - ביטול משחק קלף

א. במהלך הסְדָרָה

ניתן לבטל משחק של קלף כשהדבר נדרש בהסְדָרָה עקב חריגה (אך קלף של מגן שמשחקו בוטל יכול להפוך לקלף עונשין, ראו חוק 49).

ב. על מנת לתקן משחק לא-חוקי

ניתן לבטל משחק של קלף לצורך תיקון משחק לא-חוקי (למגינים, למעט מה שחוק זה קובע, ראו חוק 49 - קלף עונשין). לגבי משחק בו-בזמן של קלפים ראו חוק 58.

ג. שינוי ציון שלא-במתכוון

ניתן לבטל משחק של קלף ולהחזירו ליד ללא הסְדָרָה נוספת לאחר שינוי הציון, כפי שהותר בחוק 47א(ב).

ד. לאחר שינוי משחק של יריב

לאחר שינוי משחק של יריב, ניתן לבטל משחק של קלף ולהחזירו ליד ללא הסְדָרָה נוספת, ולשחק קלף אחר במקומו (חוקים 16 ג ו-262 יכולים לחול).

ה. שינוי משחק שהתבסס על מידע מטעה

1. ניתן לבטל הובלה (או משחק) של קלף שלא בתור, ללא הסְדָרָה נוספת, אם יריב אמר בטעות לשחקן שתורו להוביל או לשחק (ראו חוק 16ג). בנסיבות אלה, הובלה או משחק אינם יכולים להתקבל על-ידי היריב משמאל וחוק 163א אינו חל.
2. (א) אם שחקן קיבל הסבר שגוי על קריאה או משחק של יריב, ושיחק קלף לפני שקיבל הסבר נכון, הוא רשאי לבטל את משחק הקלף ללא הסְדָרָה נוספת, אך רק אם לא שוחק אחר כך קלף נוסף (ראו חוק 16ג). לא ניתן לבטל הובלת פתיחה אחרי שנחשף קלף כלשהו מהדומם.
- (ב) כשמאוחר מדי לבטל את משחקו של הקלף לפי סעיף (א) לעיל, מנהל התחרות רשאי להעניק תוצאה מתוקנת.

ו. ביטולים נוספים

1. ניתן לבטל משחק של קלף לפי חוק 53.
2. לא ניתן לבטל משחק של קלף, פרט למפורט בחוק זה.

חוק 48 - חשיפת קלפים של הכרוז

א. כרוז חושף קלף

הכרוז אינו כפוף להגבלה עקב חשיפת קלף (אך ראו חוק 262ג), ואף קלף של הכרוז או של הדומם לא יהיה לעולם קלף עונשין. הכרוז לא נדרש לשחק קלף כלשהו שנפל מידו בשגגה.

ב. הכרוז חושף קלפים

1. כשהכרוז חושף את קלפיו אחרי הובלת פתיחה שלא בתור, חל חוק 54.
2. כשהכרוז חושף את קלפיו בכל זמן שהוא, למעט מיד לאחר הובלת פתיחה שלא בתור, ניתן לראות זאת כאילו ביצע תביעה או וויתור על לקיחות (אלא אם ברור שלא התכוון לתבוע), ואז יחול חוק 68.

חוק 49 - חשיפת קלפים של מגן

למעט במהלך משחק או בהיענות לחוק (ראו למשל חוק 47ה), כשקלף של מגן נמצא במצב ששותפו יכול לראותו, או כשמגן נוקב בשמו של קלף שנמצא בידו, כל קלף כזה הופך להיות קלף עונשין (חוק 50); אך ראו חוק 68 כשמגן נתן הצהרה המתייחסת ללקיחה הנוכחית לפני שהיא הסתיימה, וראו חוק 2ב68 כאשר מגן מתנגד לויתור של שותפו.

חוק 50 - טיפול בקלף עונשין

קלף שנחשף בטרם עת (אך לא הובל, ראו חוק 57) על-ידי מגן הינו קלף עונשין, אלא אם מנהל התחרות מציין אחרת (ראו חוק 49 וחוק 272 יוכל לחול).

א. קלף עונשין נשאר חשוף

קלף עונשין חייב להישאר חשוף על השולחן בסמוך לשחקן לו הוא שייך, עד לבחירת ה־סְדָּרָה.

ב. קלף עונשין בכיר או זוטר

קלף יחיד, שאינו נכבד, אשר נחשף שלא-במתכוון (למשל במשחק של שני קלפים ללקיחה, או בנפילת קלף בשגגה) הופך לקלף עונשין זוטר. כל קלף נכבד, או כל קלף שנחשף במתכוון (למשל בהובלה שלא בתור, או בהחלפת קלף של מחדל) הופך לקלף עונשין בכיר; כאשר לאותו מגן שני קלפי עונשין או יותר, כל אותם קלפים יהיו קלפי עונשין בכירים.

ג. טיפול בקלף עונשין זוטר

מגן, שברשותו קלף עונשין זוטר, אינו רשאי לשחק קלף אחר, שאינו נכבד, מאותו הצבע, לפני שהוא משחק את קלף העונשין, אך הוא רשאי לשחק קלף נכבד במקומו. שותפו של המפר אינו כפוף להגבלת הובלה, אך ראו סעיף ה להלן.

ד. טיפול בקלף עונשין בכיר

כשיש למגן קלף עונשין בכיר, גם המפר וגם שותפו יכולים להיות כפופים להגבלה, המפר - בתורו לשחק, השותף - בתורו להוביל.

1. (א) פרט לנאמר בסעיף (ב) להלן, חובה לשחק קלף עונשין בכיר בהזדמנות החוקית הראשונה, בין אם בהובלה, בשירות לצבע, בהשלכה או בחיתוך. אם למגן שני קלפי עונשין או יותר אותם ניתן לשחק באופן חוקי, הכרוז מציין איזה מהם ישוחק.

(ב) החובה לשרת לצבע, או לציית להגבלת הובלה או משחק, קודמת לחובה לשחק קלף עונשין בכיר, אך הקלף עדיין חייב להישאר חשוף על השולחן ולהיות משוחק בהזדמנות החוקית הקרובה.

2. כשמגן נמצא בהובלה בעת שלשותפו קלף עונשין בכיר, הוא אינו רשאי להוביל עד שהכרוז מציין באיזו מהחלופות הבאות הוא בוחר (אם המגן מוביל בטרם עת, הוא כפוף לה־סְדָּרָה לפי חוק 49). הכרוז רשאי לבחור:

(א) לדרוש¹³ מהמגן להוביל בצבע של קלף העונשין, או לאסור עליו להוביל בצבע זה כל עוד ההובלה מידו של אותו מגן (לגבי שני קלפי עונשין או יותר, ראו חוק 51); אם הכרוז מממש אחת מחלופות אלו, הקלף חדל להיות קלף עונשין וחוזר ליד.
(ב) לא לדרוש או לאסור הובלה, ובמקרה כזה רשאי המגן להוביל בקלף כלשהו וקלף העונשין נשאר על השולחן כקלף עונשין¹⁴. אם נבחרה חלופה זו, חוק 50 ממשיך לחול כל עוד קלף העונשין נשאר.

ה. מידע מקלף עונשין

1. מידע שנובע מקלף עונשין והדרישות לשחק אותו הינם מידע מורשה לכל השחקנים, כל זמן שקלף העונשין נשאר על השולחן.
2. מידע שנובע מקלף עונשין שהוחזר ליד [כמו בחוק 250(א)] אינו מורשה לשותפו של השחקן שהיה לו קלף העונשין (ראו חוק 16ג) אך מורשה לכרוז.
3. מרגע שקלף עונשין שוחק, מידע שנובע מנסיבות היווצרותו אינו מורשה לשותפו של השחקן שהיה בעל קלף העונשין (לגבי קלף עונשין שעדיין לא שוחק - ראו סעיף 10 לעיל).
4. אם בעקבות יישום סעיף 10, מנהל התחרות מעריך בסוף המשחק שללא המידע מהקלף החשוף תוצאת הלוח הייתה יכולה, בסבירות גבוהה, להיות שונה, וכתוצאה מכך ניזוק הצד החף (ראו חוק 12ב1), הוא יעניק תוצאה מתוקנת. בקביעת התוצאה המתוקנת, ישתדל מנהל התחרות לשחזר ככל הניתן את תוצאת הלוח שהייתה כנראה מתקבלת, ללא השפעת קלף העונשין.

חוק 51 - שני קלפי עונשין או יותר

א. תור המפר לשחק

אם תורו של מגן לשחק, ולמגן זה שני קלפי עונשין או יותר שניתן לשחקם באופן חוקי, הכרוז מציין איזה מהקלפים האלה על המגן לשחק באותו התור.

ב. שותפו של המפר אמור להוביל

1. (א) כאשר למגן שני קלפי עונשין או יותר בצבע אחד, והכרוז דורש משותפו להוביל בצבע זה, קלפי העונשין באותו צבע חדלים להיות קלפי עונשין ומוחזרים ליד; המגן רשאי לשחק כל משחק חוקי ללקיחה זו.
- (ב) כאשר למגן שני קלפי עונשין או יותר בצבע אחד, והכרוז אוסר על שותפו להוביל בצבע זה, המגן מחזיר לידו את כל קלפי העונשין באותו צבע ורשאי לשחק כל משחק חוקי ללקיחה זו.

¹³ אם השחקן אינו מסוגל להוביל כנדרש, ראו חוק 59.

¹⁴ אם שותפו של המגן בעל קלף העונשין עדיין בהובלה, וקלף העונשין עדיין לא שוחק, אזי כל הדרישות והחלופות בחוק 250 חלות שוב בלקיחה הבאה.

האיסור נמשך עד שהשותף מאבד את ההובלה.
2. (א) כאשר למגן קלפי עונשין ביותר מצבע אחד [ראו חוק 250ד(א)] ושותפו אמור להוביל, רשאי הכרוז לדרוש¹⁵ מהשותף להוביל באחד מהצבעים בהם למגן יש קלף עונשין [אך במקרה כזה חל סעיף 10(א) לעיל].

(ב) כאשר למגן קלפי עונשין ביותר מצבע אחד ושותפו אמור להוביל, רשאי הכרוז לאסור¹⁵ על השותף להוביל בצבע אחד או יותר מאלה; במקרה זה המגן מחזיר לידו כל קלף עונשין בכל צבע שהכרוז אסר, ומשחק קלף חוקי כלשהו ללקיחה. האיסור נמשך עד שהשותף מאבד את ההובלה.

(ג) כאשר למגן קלפי עונשין¹⁶ ביותר מצבע אחד ושותפו אמור להוביל, רשאי הכרוז שלא לדרוש או לאסור הובלה, כשבמקרה זה רשאי השותף להוביל כל קלף וקלפי העונשין נשארים חשופים על השולחן כקלף עונשין. אם נבחרה חלופה זו, חוקים 50 ו-51 ממשיכים לחול כל זמן שקלפי העונשין נותרים.

חוק 52 - כשל לשחק או להוביל קלף עונשין

א. מגן לא משחק קלף עונשין כמתחייב

כשמגן לא מוביל או משחק קלף עונשין כנדרש בחוק 50 או בחוק 51, הוא אינו רשאי ביוזמתו, לבטל כל קלף אחר שהוא שיחק.

ב. מגן משחק קלף אחר

1. (א) אם מגן שחוייב על פי חוק לשחק קלף עונשין, הוביל או שיחק קלף אחר, הכרוז רשאי לקבל הובלה או משחק זה.

(ב) הכרוז חייב לקבל הובלה או משחק כזה אם הוא שיחק לאחר מכן מידו או מהדומם.

(ג) אם הקלף ששחק התקבל לפי סעיפים 1(א) או 1(ב) לעיל, כל קלף עונשין שלא שחק נשאר קלף עונשין.

2. אם הכרוז אינו מקבל את הקלף ששחק או הובל באופן לא-חוקי, המגן חייב לשחק את קלף העונשין במקום הקלף ששיחק או הוביל באופן לא-חוקי. כל קלף שהמגן הוביל או שיחק באופן לא-חוקי בביצוע החריגה הופך לקלף עונשין בכיר.

¹⁵ אם השחקן אינו מסוגל להוביל כנדרש, ראו חוק 59.
¹⁶ אם ההובלה נשארת אצל שותפו של המפר בעל קלפי העונשין, כל הדרישות והחלופות בחוק 251 חלות שוב בלקיחה הבאה.

חוק 53 - הובלה שלא בתור מתקבלת

א. התייחסות להובלה שלא בתור כחוקית

לפני הלקיחה ה-1713 ניתן להתייחס לכל הובלה שנחשפה לא בתור כהובלה חוקית (אך ראו חוק 47ה1). היא הופכת להובלה חוקית כשהכרוז או אחד המגינים, בהתאם למצב, מקבל אותה על-ידי הצהרה שזו משמעותה, או כשהשחקן הבא בתור משחק בהמשך להובלה החריגה (אך ראו סעיף ב להלן). אם ההובלה לא מתקבלת ע"י יריב, מנהל התחרות ידרוש שההובלה תבוצע מהיד הנכונה (וראו חוק 47ב).

ב. הובלה תקינה בוצעה אחרי הובלה חריגה

בכפוף לחוק 53א, כששחקן מוביל בתורו של היריב להוביל, יריב זה רשאי לבצע את ההובלה התקינה ללקיחה בה בוצעה ההפרה, מבלי שזה ייחשב לקלף ששוחק בהמשך להובלה החריגה. במקרה כזה, ההובלה התקינה תקפה וניתן להחזיר ליד את כל הקלפים ששוחקו בטעות ללקיחה זו, אך חוק 16ג חל.

ג. מגן לא-נכון משחק קלף אחרי הובלה חריגה של הכרוז

אם הכרוז מוביל שלא בתור, מידו או מהדומם, והמגן מימין להובלה החריגה משחק קלף אחרי הובלה זו (אך ראו סעיף ב לעיל), ההובלה תקפה וחל חוק 57.

חוק 54 - חשיפת הובלת פתיחה שלא בתור

כשנחשפה הובלת פתיחה שלא בתור ושותפו של המפר מוביל בקלף הפוך, מנהל התחרות ידרוש לבטל את הובלת הקלף ההפוך. וכן:

א. הכרוז פורש את ידו

לאחר שנחשפה הובלת פתיחה שלא בתור, הכרוז רשאי לפרוש את ידו והוא הופך לדומם. אם הכרוז מתחיל לפרוש את ידו, וחושף לפחות קלף אחד, הוא חייב לפרוש את כל היד והדומם הופך לכרוז.

ב. הכרוז מקבל את ההובלה

כשמגן חושף הובלת פתיחה שלא בתור, הכרוז רשאי לקבל את ההובלה החריגה לפי ההנחיות בחוק 53, והדומם פורש את ידו לפי חוק 41.

1. הקלף השני ללקיחה משוחק מידו של הכרוז.
2. אם הכרוז משחק את הקלף השני ללקיחה מהדומם, לא ניתן לבטל את משחק הקלף מהדומם, אלא לצורך תיקון מחדל.

ג. הכרוז חייב לקבל את ההובלה

אם הכרוז היה יכול לראות לפחות קלף אחד של הדומם (פרט לקלפים שהדומם אולי חשף במשך המכרז ושהיו כפופים לחוק 24), הוא חייב לקבל את ההובלה והוא יהיה הכרוז.

¹⁷ חובה להחזיר הובלה שלא בתור בלקיחה ה-13.

ד. הכרוז אינו מקבל את הובלת הפתיחה
הכרוז רשאי לדרוש מהמגן לבטל את הובלת הפתיחה שנחשפה שלא בתור. הקלף שמשחקו בוטל הופך לקלף עונשין בכיר וחוק 150 דל.

ה. הובלת פתיחה מהצד הלא-נכון
אם שחקן בצד הכרוז מנסה להוביל הובלת פתיחה, חוק 24 דל.

חוק 55 - הובלת כרוז שלא בתור

א. ההובלה של הכרוז מתקבלת

אם הכרוז הוביל שלא בתור מידו או מהדומם, רשאי כל מגן לקבל את ההובלה לפי חוק 53 או לדרוש ביטול של ההובלה (לאחר מידע מטעה, ראו חוק 147). אם המגינים בוחרים בחלופות שונות, אזי החלופה שנבחרה על-ידי השחקן הבא בתור להובלה שבוצעה תהיה בתוקף.

ב. דרישה מהכרוז לבטל הובלה

1. אם הכרוז הוביל מידו או מהדומם בתורו של מגן להוביל, ונדרש לבטל הובלה זו לפי חוק 55א, הכרוז מחזיר את הקלף שהוביל בטעות ליד המתאימה. אין הֶסְדָּרָה נוספת.
2. אם הכרוז הוביל מהיד הלא-נכונה כשהיה אמור להוביל מידו או מיד הדומם, ונדרש לבטל הובלה זו לפי חוק 55א, הוא מחזיר את הקלף שהוביל בשגגה ליד המתאימה, וחייב להוביל מהיד הנכונה.

ג. הכרוז עלול להשיג מידע

כשהכרוז מאמץ קו משחק שהיה עלול להתבסס על מידע שהושג באמצעות ההפירה שלו, חל חוק 16.

חוק 56 - הובלה של מגן שלא בתור

כאשר נחשפה הובלה שלא בתור, הכרוז רשאי:

- א. לקבל את ההובלה החריגה לפי ההנחיות בחוק 53, או
- ב. לדרוש מהמגן לבטל את ההובלה שנחשפה שלא בתור. הקלף שמשחקו בוטל הופך לקלף עונשין בכיר וחוק 150 דל.

חוק 57 - הובלה או משחק בטרם עת

א. משחק או הובלה ללקיחה הבאה בטרם עת

כשמגן מוביל ללקיחה הבאה לפני ששותפו שיחק ללקיחה הנוכחית, או משחק שלא בתור לפני ששותפו שיחק, הקלף שהוביל או שיחק הופך לקלף עונשין בכיר, והכרוז בוחר אחת מהחלופות הבאות. הוא רשאי:

1. לדרוש משותפו של המפר לשחק את הקלף הגבוה ביותר מידו בצבע שהובל, או
2. לדרוש משותפו של המפר לשחק את הקלף הנמוך ביותר מידו בצבע שהובל, או
3. לדרוש משותפו של המפר לשחק קלף בצבע אחר שהכרוז מציין, או
4. לאסור על שותפו של המפר לשחק קלף בצבע אחר שהכרוז מציין.

ב. שותפו של המפר אינו יכול להיענות להסְדָּרָה

כששותפו של המפר אינו יכול להיענות להסְדָּרָה שהכרוז בחר (ראו סעיף א לעיל), הוא רשאי לשחק קלף כלשהו לפי הנחיות חוק 59.

ג. כרוז או דומם שיחק

1. מגן אינו כפוף להסְדָּרָה משום ששיחק לפני שותפו, אם הכרוז שיחק משתי הידדים, אך קלף מהדומם לא ייחשב כמשחק עד שהכרוז הורה (או ציין¹⁸ בדרך אחרת) לשחקו.
2. מגן אינו כפוף להסְדָּרָה משום ששיחק לפני שותפו, אם הדומם בחר קלף ביוזמתו לפני שהיריב מימינו שיחק או הציע באופן לא-חוקי שקלף ישחק.
3. קלף שהכרוז שיחק (אך לא הוביל), מידו או מהדומם, בטרם עת, הינו קלף משחק, ואם הוא חוקי אי-אפשר לבטלו.

ד. משחק בטרם עת בתור היריב מימיני

כשמגן מנסה לשחק (אך לא להוביל) ללקיחה בתור היריב מימינו, חוק 16 יכול לחול. אם ניתן לשחק את הקלף באופן חוקי לאותה הלקיחה, הוא חייב להיות משחק כשיגיע תורו. אחרת, הוא הופך לקלף עונשין בכיר.

חוק 58 - הובלות או משחקים בו-בזמן

א. משחק בו-בזמן של שני שחקנים

הובלה או משחק שבוצעו בו-בזמן עם הובלה או משחק חוקי של שחקן אחר, נחשבים כעוקבים.

ב. קלפים ששחקו בו-בזמן מאותה יד

אם שחקן מוביל או משחק שני קלפים או יותר בו-בזמן:

1. אם פניו של קלף אחד בלבד חשופים, קלף זה משחק; כל יתר הקלפים מוחזרים ליד ואין הסְדָּרָה נוספת (ראו חוק 147).
2. אם פנים של יותר מקלף אחד חשופים, השחקן המפר מציין את הקלף שהוא מציע לשחק; אם הוא מגן, כל קלף אחר שנחשף הופך לקלף עונשין (ראו חוק 50).
3. אחרי ששחקן מפר מבטל קלף שנחשף, היריב ששיחק אחריו ללקיחה רשאי לבטל את משחקו ולהחליפו בקלף אחר ללא הסְדָּרָה נוספת (אך ראו חוק 116).
4. אם המשחק בו-בזמן לא נתגלה עד ששני הצדדים שיחקו ללקיחה הבאה, חל חוק 67.

¹⁸ למשל במחווה או במנוד ראש.

חוק 59 - חוסר אפשרות להוביל או לשחק כפי שנדרש

שחקן שאינו יכול להיענות להסְדָּרָה של הובלה או משחק, בין משום שאינו מחזיק קלף בצבע שנדרש לשחק, או מפני שיש לו רק קלפים בצבע שנאסר עליו להוביל, או בשל המחוייבות לשרת לצבע, רשאי לשחק כל קלף חוקי אחר.

חוק 60 - משחק אחרי משחק לא-חוקי

א. משחק של קלף אחרי חריגה

1. שחקן מהצד החף ששיחק אחרי שהיריב מימינו הוביל או שיחק שלא בתור או בטרם עת, ולפני שנקבעה הִסְדָּרָה, גורם לפקיעת הזכות להסְדָּרָת עבירה זאת.
2. מרגע שפקעה הזכות להסְדָּרָה, מתייחסים למשחק הלא-חוקי כאילו היה בתור (למעט כשחל חוק 53ב).
3. אם לצד המפר מחוייבות קודמת לשחק קלף עונשין, או להיענות להגבלת הובלה או משחק, המחוייבות עומדת בעינה בהמשך המשחק.

ב. משחק של מגן לפני שכרוז מוביל מהיד הנכונה

אחרי שהכרוז נדרש לבטל את הובלתו שלא בתור מאחת הידיים, אם מגן משחק קלף אך לפני שהכרוז הוביל מהיד הנכונה, הקלף של המגן הופך לקלף עונשין בכיר (חוק 50).

ג. משחק מהצד המפר לפני קביעת הִסְדָּרָה

משחק של שחקן מהצד המפר לפני קביעת הִסְדָּרָה אינו משפיע על זכויות היריבים, ויכול גם הוא להיות כפוף להִסְדָּרָה.

חוק 61 - כשל לשרת לצבע - בירורים לגבי מחדל

א. הגדרת מחדל

מחדל הוא כשל בשירות לצבע לפי חוק 44, או כשל להוביל או לשחק, כשניתן, קלף או צבע שנדרשו על פי חוק או על ידי יריב שבחר חלופה להסְדָּרָת חריגה (כששחקן אינו יכול להיענות, ראו חוק 59).

ב. זכות לברר על מחדל אפשרי

1. הכרוז רשאי לשאול מגן שלא שירת לצבע אם יש בידו קלף בצבע שהובל.
2. (א) הדומם רשאי לשאול את הכרוז [אך ראו חוק 43ב(ב)].
(ב) הדומם אינו רשאי לשאול מגן וחוק 16 יכול לחול.
3. המגינים רשאים לשאול את הכרוז, וכן זה את זה (בהסתכן ביצירת מידע בלתי-מורשה).

ג. זכות לבדוק לקיחות
טענה למחדל אינה מקנה זכות אוטומטית לבדיקת לקיחות שנסגרו
(ראו חוק 166ג).

חוק 62 - תיקון מחדל

א. חובה לתקן מחדל
שחקן חייב לתקן את המחדל שלו אם הוסבה תשומת לב לחריגה לפני
שהוא הופך לתקף.

ב. תיקון מחדל
כדי לתקן מחדל, המפר מבטל את הקלף ששוחק ומחליפו בקלף חוקי.
1. אם הקלף שמשחקו בוטל שייך ליד לא חשופה של מגן, הוא הופך
לקלף עונשין בכיר (חוק 50).
2. אם הקלף שוחק מידו של הכרוז [בכפוף לחוק 2343ב(ב)] או מהדומם,
או אם היה קלף חשוף של מגן, ניתן להחליף את הקלף ללא הסְדָרָה
נוספת.

ג. קלפים ששוחקו לאחר מכן
1. כל שחקן בצד החף רשאי לבטל כל קלף שהוא שיחק אחרי המחדל
אך לפני שתשומת הלב הופנתה אליו (ראו חוק 16ג) ולהחזירו לידו.
2. אחרי ששחקן חף ביטל משחקו של קלף, רשאי גם השחקן הבא
בתור מהצד המפר לבטל את משחקו של הקלף ששיחק. אם
השחקן הינו מגן, קלף זה הופך לקלף עונשין (ראו חוק 16ג).
3. אם שני הצדדים בצעו מחדל באותה הלקיחה ורק צד אחד שיחק
ללקיחה הבאה, חייבים לתקן את שני המחדלים (ראו חוק 16ג). כל
קלף שבוטל ע"י המגינים הופך לקלף עונשין.

ד. מחדל בלקיחה ה-12
1. חובה לתקן מחדל שהיה בלקיחה ה-12, אפילו אם קיבל תוקף, אם
מגלים זאת לפני שכל ארבע הידיים הוחזרו ללוח.
2. אם מגן ביצע מחדל בלקיחה ה-12, לפני שהיה תור שותפו לשחק
ללקיחה, חל חוק 16ג.

חוק 63 - הפיכת המחדל לתקף

א. מחדל מקבל תוקף
מחדל מקבל תוקף:
1. כשהמפר או שותפו מוביל או משחק ללקיחה הבאה (כל משחק
כזה, חוקי או לא-חוקי, הופך את המחדל לתקף).
2. כשהמפר או שותפו נוקב בשם, או מצייין באופן אחר, קלף שישוחק
ללקיחה הבאה.
3. כששחקן בצד המפר מבצע תביעה של לקיחות או וויתור עליהן, בין
אם בעל-פה, או על-ידי חשיפת ידו, או בכל דרך אחרת.
4. כשהסכמה לתביעה או ויתור של יריב קיבלה תוקף (לפי חוק 69א); הצד
המפר לא התנגד לכך לפני סוף הסיבוב, או לפני שקרא בלוח הבא.

ב. לא ניתן לתקן מחדל

מרגע שמחדל קיבל תוקף, לא ניתן יותר לתקנו (למעט כפי שנקבע בחוק 62 ביחס למחדל בלקיחה ה- 12 או לפי חוק 362), והלקיחה שבה המחדל התרחש נותרת כפי ששוחקה.

חוק 64 - נוהל אחרי שהמחדל קיבל תוקף

א. העברה אוטומטית של לקיחות

כשמחדל קיבל תוקף:

1. והשחקן המפּר¹⁹ זכה בלקיחה בה המחדל התרחש, בתום המשחק תועבר לצד החף הלקיחה שבה המחדל התרחש, וכן לקיחה נוספת שהצד המפּר זכה בה אחר כך.
2. והשחקן המפּר¹⁹ לא זכה בלקיחה בה המחדל התרחש, אזי אם הצד המפּר זוכה בלקיחה זו או בלקיחה כלשהי אחר כך, תועבר לקיחה אחת לצד החף בתום המשחק.

ב. אין העברה אוטומטית של לקיחות

אין העברה אוטומטית של לקיחות לאחר מחדל תקף (אך ראו חוק 64) אִם:

1. הצד המפּר לא זכה בלקיחה שבה היה מחדל או בלקיחה כלשהי אחריה.
2. זהו מחדל נוסף של אותו שחקן באותו צבע, אחרי שהמחדל הראשון קיבל תוקף.
3. המחדל נוצר מכשל לשחק קלף עונשין או כל קלף מהדומם.
4. תשומת הלב למחדל הוסבה לראשונה אחרי ששחקן בצד החף קרא בחלוקה הבאה.
5. כשתשומת הלב למחדל הוסבה לראשונה אחרי תום הסיבוב.
6. כאשר זה מחדל בלקיחה ה- 12.
7. כששני הצדדים ביצעו מחדל באותו לוח ושני המחדלים קיבלו תוקף.
8. המחדל תוקן לפי חוק 362.

ג. פיצוי עבור נזק

1. אחרי כל מחדל תקף, כולל אלה שאינם כפופים להעברת לקיחות, אם מנהל התחרות סבור שהצד החף אינו מפוצה בחוק זה במידה מספקת על הנזק שנגרם, הוא יקבע תוצאה מתוקנת.
2. (א) אחרי מחדלים נשנים של אותו שחקן באותו הצבע (ראו סעיף 2ב לעיל), מנהל התחרות יתקן את התוצאה אם הצד החף היה כנראה יכול לזכות ביותר לקיחות, אלמלא התרחש אחד או יותר מהמחדלים החוזרים.
- (ב) כששני הצדדים ביצעו מחדל באותו לוח (ראו סעיף 2ב לעיל) ומנהל התחרות סבור שמתחרה נפגע, הוא יעניק תוצאה מתוקנת המבוססת על התוצאה הסבירה אלמלא היה כל מחדל.

¹⁹ לצורך חוק זה, מתייחסים לכרוז ולדומם כשחקנים נפרדים בכל הקשור לזכייה בלקיחה.

חוק 65 - סידור הלקיחות

א. לקיחה שהסתיימה

אחרי ששוחקו ארבעה קלפים ללקיחה, כל שחקן מניח את הקלף שלו על השולחן בסמוך אליו, כשפניו מטה.

ב. מעקב על הזכייה בלקיחות

1. אם הצד שלו זכה בלקיחה, הקלף מצביע לכיוון השותף.
2. אם היריבים זכו בלקיחה, הקלף מצביע לכיוון היריבים.
3. שחקן רשאי להסב את תשומת הלב לקלף המצביע לכיוון שגוי, אך זכות זו פוקעת כשהצד שלו מוביל או משחק ללקיחה הבאה. אם הדבר נעשה מאוחר יותר, חוק 16 יכול לחול.

ג. סדר

כל שחקן מסדר את קלפיו בשורה, לפי הסדר בו שוחקו, כאשר הקלפים חופפים חלקית זה את זה, על מנת לאפשר שיחזור בתום המשחק, אם צריך לקבוע את מספר הלקיחות בהן זכה כל צד, או את הסדר בו שוחקו הקלפים.

ד. הסכמה על תוצאת המשחק

שחקן לא יפגום בסדר הקלפים ששוחקו מידו, עד שהוסכם על מספר הלקיחות בהן זכה. שחקן שאינו נענה להנחיות חוק זה מסכן את זכותו לטעון לזכייה בלקיחות שבמחלוקת או לטעון למחדל (או לשלול אותו).

חוק 66 - בדיקת לקיחות

א. הלקיחה הנוכחית

הכרוז או כל מגן רשאי לדרוש את חשיפת כל הקלפים ששוחקו ללקיחה, כל עוד הצד שלו לא הוביל או שיחק ללקיחה הבאה, ובטרם הפך את הקלף שלו כשפניו מטה.

ב. קלף אחרון שלו

הכרוז או כל מגן רשאי לבדוק את הקלף האחרון ששיחק מידו, אך לא לחשוף אותו, כל עוד הצד שלו לא הוביל או שיחק ללקיחה הבאה.

ג. לקיחות שנסגרו

מכאן ואילך, עד שהמשחק נגמר, אין לבדוק קלפים מלקיחות סגורות (אלא בהוראה מפורשת של מנהל התחרות; למשל, כשיש צורך לאמת טענה למחדל).

ד. בתום המשחק

בתום המשחק ניתן לבדוק קלפים ששוחקו ושלא שוחקו כדי ליישב טענה למחדל, או את מספר הלקיחות בהן זכו או הפסידו; אך שום שחקן לא ייגע אלא בקלפים שלו. אם מנהל התחרות כבר אינו יכול לוודא את העובדות אחרי טענה כזו, ורק צד אחד ערבב את קלפיו, מנהל התחרות יפסוק לטובת הצד השני.

חוק 67 - לקיחה פגומה

א. לפני ששני הצדדים משחקים ללקיחה הבאה

כששחקן לא שיחק ללקיחה, או שיחק יותר מדי קלפים ללקיחה, חובה להסדיר את הטעות, אם תשומת הלב לחריגה הוסבה לפני ששחקנים משני הצדדים שיחקו ללקיחה הבאה.

1. לתיקון חוסר קלף בלקיחה, המפר מספק קלף שהוא יכול לשחק באופן חוקי.

2. לתיקון משחק של יותר מדי קלפים ללקיחה, יחול חוק 45 (קלף חמישי ששוחק ללקיחה) או חוק 58 (קלפים ששוחקו בו-בזמן מאותה יד).

ב. אחרי ששני הצדדים שיחקו ללקיחה הבאה

אם מנהל התחרות קובע שהייתה לקיחה פגומה (מכך שלשחקן מעט מדי או יותר מדי קלפים בידו, ובמקביל יש מספר שגוי של קלפים משוחקים) ושני הצדדים שיחקו ללקיחה הבאה, הוא יפעל כדלקמן:

1. כשהמפר לא שיחק קלף ללקיחה הפגומה, מנהל התחרות ידרוש ממנו לחשוף לפניו קלף לאלתר, ואז להניחו כראוי בין הקלפים ששיחק (לקלף זה אין השפעה על בעלות הלקיחה); אם

(א) יש למפר קלף בצבע שהובל ללקיחה הפגומה, הוא חייב לבחור קלף כזה ולהניחו בין הקלפים ששיחק. מתייחסים לכך כאילו המפר ביצע מחדל בלקיחה הפגומה והוא כפוף להפסד של לקיחה אחת המועברת בהתאם לחוק 2א64.

(ב) אין למפר קלף בצבע שהובל ללקיחה הפגומה, הוא בוחר קלף כלשהו להניח בין הקלפים ששיחק. מתייחסים לכך כאילו המפר ביצע מחדל בלקיחה הפגומה והוא כפוף להפסד של לקיחה אחת המועברת בהתאם לחוק 2א64.

2. (א) כשהמפר שיחק יותר מקלף אחד ללקיחה הפגומה, מנהל התחרות בודק את הקלפים ששוחקו ודורש מהמפר להחזיר לידו את כל הקלפים העודפים²⁰, בהשאירו בין הקלפים ששוחקו את הקלף שהיה חשוף במשחק ללקיחה הפגומה (אם מנהל התחרות אינו מסוגל לקבוע איזה קלף היה חשוף, המפר משאיר בין הקלפים ששוחקו את הקלף הגבוה ביותר מבין הקלפים שניתן היה לשחק באופן חוקי ללקיחה). הבעלות על הלקיחה הפגומה אינה משתנה.

(ב) מתייחסים לקלף שהוחזר ליד כאילו היה כל הזמן ביד של המפר, וכשל לשחקו בלקיחה קודמת עלול להוות מחדל.

3. כשמנהל התחרות קובע שהמפר שיחק קלף ללקיחה, אך קלף זה לא הונח בין הלקיחות שנסגרו, מנהל התחרות מוצא את הקלף ומניח אותו כראוי בין הקלפים שהמפר שיחק. מנהל התחרות יעניק

²⁰ על מנהל התחרות להימנע, ככל האפשר, מחשיפת קלפים שמגן שיחק, אך אם נחשף קלף עודף שאמור לחזור ליד של מגן, הוא הופך לקלף עונשין (ראו חוק 50).

תוצאה מתוקנת אם אותו קלף שוחק ללקיחה אחר כך ומאוחר מידי לתקן את המשחק הבלתי חוקי.

חוק 68 - תביעה או ויתור על לקיחות

כדי שהצהרה או פעולה תהווה תביעה או ויתור על לקיחות לפי חוקים אלה, היא חייבת להתייחס ללקיחות שאחרי הלקיחה הנוכחית. אם ההצהרה או הפעולה מתייחסת רק לזכייה או להפסד של לקיחה נוכחית שטרם הסתיימה, המשחק נמשך כרגיל; קלפים שמגן חשף או גילה אינם הופכים לקלפי עונשין, אך חוקים 16 ו-57א יכולים לחול.

א. הגדרת תביעה

כל הצהרה של כרוז או מגן האומרת שהצד שלו יזכה במספר לקיחות מסויים הינה תביעה לאותן לקיחות. שחקן תובע גם כשהוא מציע לקצר את המשחק, או כשהוא חושף את קלפיו (אלא אם ברור שלא התכוון לתבוע - למשל, אם הכרוז חושף את קלפיו אחרי הובלת פתיחה שלא בתור, יחול חוק 54, ולא חוק זה).

ב. הגדרת ויתור

1. כל הצהרה של כרוז או מגן האומרת שהצד שלו עומד להפסיד מספר לקיחות מסויים הינה ויתור על לקיחות אלה; תביעה של חלק מהלקיחות הינה ויתור על יתר הלקיחות, אם ישנן. שחקן מוותר על כל הלקיחות הנותרות כשהוא זונח את ידו.
2. למרות הנאמר בסעיף 1 לעיל, אם מגן מנסה לוותר על לקיחה אחת או יותר ושותפו מתנגד לכך מיידית, אין כאן תביעה או ויתור. ייתכן שיש מידע בלתי-מורשה, ולפיכך יש לזמן מיידית את מנהל התחרות. המשחק נמשך. כל קלף שמגן חשף בנסיבות אלה אינו קלף עונשין, אך חוק 16 חל על מידע שנובע מחשיפתו, ושותפו של המגן שחשף את הקלפים אינו רשאי להשתמש במידע זה.

ג. דרישה להבהרה

על תביעה להיות מלווה מיידית בהצהרה ברורה על קו המשחק או ההגנה שבאמצעותם התובע מתכוון לזכות בלקיחות שתבע, כולל סדר משחק הקלפים. השחקן המבצע תביעה או ויתור חושף את ידו.

ד. השעיית משחק

אחרי כל תביעה או ויתור, המשחק מושעה.
1. אם יש הסכמה לתביעה או לויתור חל חוק 69.
2. אם שחקן כלשהו (כולל הדומם) מטיל ספק בתביעה או בויתור; ניתן:
(א) לזמן מיידית את מנהל התחרות. אין לבצע כל פעולה לפני הגעתו וחוק 70 חל. או
(ב) לבקשת הצד שלא ביצע את הויתור או התביעה, המשחק יכול להמשיך בכפוף:
(i) כל ארבעת השחקנים חייבים להסכים; אחרת מזמנים את מנהל התחרות שפועל לפי סעיף 2(א) לעיל.

(ii) התביעה או הוויתור הקודמים בטלים ואינם כפופים לפסיקה. חוקים 16 ו-50 אינם חלים והתוצאה שהושגה בהמשך תקפה.

חוק 69 - הסכמה לתביעה או לויתור

א. מתן תוקף להסכמה

הסכמה מקבלת תוקף כשצד מסכים לתביעה או וויתור של יריב, ואינו מעלה שום התנגדות לכך לפני שהצד שלו קורא בלוח הבא או לפני תום הסיבוב, לפי המוקדם מהם. תוצאת הלוח נרשמת כאילו הלקיחות שנתבעו או שוויתרו עליהן אכן נלקחו או הופסדו במשחק.

ב. חזרה מהסכמה שקבלה תוקף

ניתן לבטל הסכמה על תביעה או וויתור (ראן סעיף א לעיל) במשך תקופת התיקון שנקבעה בחוק 279:

1. אם שחקן הסכים להפסד של לקיחה שעובדתית הצד שלו זכה בה;
או
2. אם שחקן הסכים להפסד של לקיחה שהצד שלו היה כנראה זוכה בה אילו המשחק היה נמשך.
תוצאת הלוח נרשמת מחדש כשלקיחה כזאת מוענקת לצד שלו.

חוק 70 - תביעה או וויתור שבמחלוקת

א. מטרה כללית

בפסיקה לגבי תביעה או וויתור שבמחלוקת, מנהל התחרות יקבע את תוצאת הלוח באופן הצודק ביותר לשני הצדדים, אך כל נקודה שבספק בקשר לתביעה, תוכרע נגד התובע. מנהל התחרות יפעל כדלקמן.

ב. חזרה על הצהרת ההבהרה

1. מנהל התחרות ידרוש מהתובע לחזור על הצהרת ההבהרה שלו בזמן התביעה.
2. אחר-כך, ישמע מנהל התחרות את התנגדויות היריבים לתביעה (אך שיקוליו של מנהל התחרות אינם מוגבלים רק להתנגדויות היריבים).
3. מנהל התחרות רשאי לדרוש משחקנים להניח את שאר קלפיהם חשופים על השולחן.

ג. נותר שליט בידי היריבים

כשנותר שליט בידו של אחד היריבים, מנהל התחרות יעניק לקיחה או לקיחות ליריבים כאשר:

1. התובע לא הצהיר דבר לגבי שליט זה, וגם
2. קיימת סבירות כלשהי שבעת התביעה, התובע לא היה מודע לכך שנשאר שליט בידו של יריב, וגם
3. אפשר להפסיד לקיחה לשליט זה במשחק רגיל²¹ כלשהו.

²¹ לצורך חוקים 70 ו-71, "רגיל" כולל משחק שעלול להיות רשלני או נחות לרמת השחקן הנדון.

ד. שיקוליו של מנהל התחרות

1. מנהל התחרות לא יקבל מהתובע כל קו משחק מוצלח שלא נכלל בהצהרת ההבהרה המקורית כשקיים קו משחק רגיל²² חלופי שיהיה מוצלח פחות.
2. מנהל התחרות אינו מקבל כל חלק מתביעה של מגן התלויה בכך ששותפו יבחר בדרך משחק מסוימת מבין חלופות רגילות.

ה. קו משחק שלא הוצהר

1. מנהל התחרות לא יקבל מהתובע כל קו משחק שלא הוצהר עליו ואשר הצלחתו תלויה בהימצאות קלף מסוים אצל יריב אחד ולא אצל האחר, אלא אם יריב לא שירת לצבע של קלף זה לפני התביעה, או שלא היה משרת לצבע זה אחרי-כן במשחק רגיל²² כלשהו.
2. הגוף המחוקק רשאי לציין סדר מסוים (למשל "מלמעלה למטה") שבו על מנהל התחרות לקבוע את המשחק של צבע, כשזה לא הובהר בהצהרת התביעה (אך תמיד בכפוף לכל דרישה אחרת בחוק זה). ☆

חוק 71 - ביטול של ויתור

- מרגע שבוצע ויתור, הוא חייב להישאר תקף, מנהל התחרות יבטל את הויתור רק אם במשך תקופת התיקון שהוגדרה בחוק 79ג:
- א. שחקן ויתר על לקיחה שעובדתית הצד שלו זכה בה; או
 - ב. שחקן ויתר על לקיחה שלא ניתן להפסידה בכל משחק רגיל²² של הקלפים הנותרים.
- תוצאת הלוח נרשמת מחדש כשלקיחה כזאת מוענקת לצד שלו.

חוק 72 - עקרונות כלליים

א. ציות לחוקים

יש לשחק ברידג' תחרותי בדיוק לפי החוקים. המטרה העיקרית היא להשיג ניקוד גבוה יותר ממתחרים אחרים תוך ציות לנהלים החוקיים ולדרישות האתיות המקובלות, המפורטים בחוקים אלה.

ב. הפרת חוק

1. אסור לשחקן להפר חוק בכוונה, גם כשהוא מוכן לקבל הסְפֶרָה שנקבעה מראש.
2. ככלל, שחקן אינו מחויב להסב את תשומת הלב להפרת חוק שבוצעה על-ידי הצד שלו (אך ראו חוק 120 להסבר שגוי, וראו חוקים 2א62 ו-1א79).
3. שחקן אינו רשאי לנסות להסתיר הפרה, כגון על-ידי ביצוע מחדל שני, הסתרת קלף שמעורב במחדל או ערבוב הקלפים בטרם עת.

ג. מודעות לנזק אפשרי

אם מנהל התחרות קובע שבזמן שביצע חריגה, המפר היה יכול לדעת שהיא עלולה, בסבירות גבוהה, להזיק לצד החף, הוא ידרוש המשך של

²² לצורך חוקים 70 ו-71, "רגיל" כולל משחק שעלול להיות רשלני או נחות לרמת השחקן הנדון.

המכרז והמשחק (אם לא הסתיימו). בתום המשחק מנהל התחרות יעניק תוצאה מתוקנת אם הוא סבור שהצד המפר זכה ליתרון באמצעות החריגה.

חוק 73 - תקשורת, קצב והטעייה

א. תקשורת הולמת בין שותפים

1. תקשורת בין שותפים במהלך המכרז והמשחק תיעשה רק באמצעות קריאות ומשחקים, פרט למה שהותר במפורש בחוקים אלה.

2. יש לבצע קריאות ומשחקים ללא הדגשה, גינונים או גיווני קול שלא לצורך, וכן ללא היסוס או חיפזון שלא לצורך. אך הגוף המחוקק רשאי לדרוש חובת השתהות, כגון בסיבוב הראשון במכרז, או לאחר אזהרה על הכרזת-קפיצה, או בלקיחה הראשונה. ★

ב. תקשורת בלתי הולמת בין שותפים

1. שותפים לא יתקשרו באמצעים כגון אופן ביצוע של קריאות או משחקים, הערות חיצוניות או העוויות, שאלות ששואלים או לא שואלים את היריבים, או התרעות והסברים שניתנים או לא ניתנים.

2. העבירה החמורה ביותר האפשרית היא כששותפים מחליפים מידע בשיטות תקשורת שנקבעו מראש, פרט למה שהותר בחוקים אלה.

ג. שחקן מקבל מידע בלתי-מורשה משותפו

1. כששחקן נחשף למידע בלתי-מורשה משותפו, למשל מהערה, שאלה, הסבר, העוויה, גינונים, הדגשה מופרזת, צורת דיבור, חיפזון או היסוס, התרעה בלתי צפויה או חוסר מתן התרעה, הוא חייב להימנע בקפידה מהשגת יתרון כלשהו ממידע בלתי-מורשה זה [ראו חוק 16ב(א)].

2. ניתן לקנוס שחקן המפר את סעיף ג' לעיל, אך אם היריבים ניזוקים, ראו גם חוק 3ב16.

ד. שינויים בקצב או בצורת ההתנהגות

1. רצוי, אם כי לא תמיד נדרש, ששחקנים ישמרו על קצב אחיד ועל צורת התנהגות קבועה. עם זאת, על השחקנים להיזהר במיוחד כששינויים יכולים לפעול לטובת הצד שלהם. פרט לכך, שינוי לא-מכוון בקצב או באופן שבו מתבצעת קריאה או משחק אינו הפרה. מסקנות משינויים כאלו מותרות רק ליריבים, הרשאים לפעול על סמך המידע, אך על אחריותם בלבד.

2. שחקן אינו רשאי לנסות להטעות יריב באמצעות שאלה, הערה או מחווה, על-ידי חיפזון או היסוס בקריאה או במשחק (כגון היסוס לפני משחק קלף בודד בצבע); באופן הביצוע של קריאה או משחק או על-ידי סטייה מכוונת כלשהי מנוהל תקין (ראו גם חוק 73ה2).

ה. הטעייה

1. שחקן רשאי לנסות להטעות יריב באמצעות קריאה או משחק (כל עוד ההטעייה אינה מודגשת ע"י חיפזון בלתי נדרש או היסוס, ואינה

מוגנת על-ידי הבנות נסתרות או ניסיון מצטבר של השותפות).
2. אם מנהל התחרות קובע ששחקן חף הסיק מסקנה שגוייה משאלה, הערה, אופן התנהגות, שינוי קצב וכדומה, של יריב, שלא הייתה להם סיבה ברידג'יסטית ברורה, ושבעת ביצוע הפעולה היריב היה יכול לדעת שהיא יכולה לפעול לתועלתו, מנהל התחרות יעניק תוצאה מתוקנת.

חוק 74 - כללי התנהגות ודרך ארץ

א. יחס נאות

1. שחקן ישמור כל הזמן על התייחסות אדיבה.
2. שחקן יימנע בקפידה מכל הערה או פעולה חיצונית העלולים לגרום אי-נוחות או מבוכה לשחקן אחר, או שעלולה לפגוע בהנאתו מהמשחק.
3. כל שחקן ישמור על אחידות ונוהל תקין בקריאה ובמשחק שלו.

ב. כללי דרך ארץ

- משום דרך ארץ, על שחקן להימנע מ:
1. חוסר תשומת לב מספקת למשחק.
 2. הערות מיותרות במשך המכרז והמשחק.
 3. הפרדת קלף לפני תורו לשחק.
 4. הארכת המשחק ללא צורך במטרה להוציא את היריב משלוותו (כגון המשך משחק למרות שהוא יודע שכל הלקיחות בוודאות שלו).
 5. זימון מנהל התחרות ופנייה בחוסר נימוס, אליו או אל מתחרים אחרים.

ג. הפרות של נוהל

- להלן דוגמאות להפרות של נוהל:
1. שימוש במונחים שונים לאותה קריאה.
 2. הפגנת שביעות רצון או חוסר שביעות רצון מקריאה או משחק.
 3. סימון לכוונה או ציפייה לזכייה בלקיחה שטרם הסתיימה או להפסד שלה.
 4. הערה או פעולה במשך המכרז או המשחק כדי להסב את תשומת הלב להתרחשות משמעותית, או למספר הלקיחות שעדיין דרושות להצלחה.
 5. מבט ממוקד בשחקן אחר במשך המכרז והמשחק או בידו, במטרה לראות את קלפיו או לאתר מְנִין הוא שולף קלף (אך זה הולם לפעול על-פי מידע שהושג מראייה בלתי מכוונת של קלף השייך ליריב²³).
 6. הפגנת חוסר עניין נוסף בחלוקה (כגון בסגירת הקלפים).
 7. שינוי הקצב הרגיל של ההכרזות או של המשחק במטרה להוציא את היריב משלוותו.
 8. עזיבת השולחן ללא צורך לפני תום הסיבוב.

²³ ראו חוק 273 כשייתכן ששחקן הראה את קלפיו בכוונה.

חוק 75 - הסבר שגוי או קריאה שגויה

אחרי שניתן ליריבים הסבר מטעה, תחומי האחריות של השחקנים (ושל מנהל התחרות) הם כדלקמן:

א. טעות היוצרת מידע בלתי מורשה

שחקן ששמע הסבר של שותפו, בין אם ההסבר מציין נכונה את הסכם השותפות ובין אם לאו, יודע שקריאתו הובנה שלא כהלכה. ידיעה זו היא מידע בלתי מורשה (ראו חוק 16א) והשחקן חייב להימנע בקפידה מלנצל (ראו חוק 73ג); אחרת מנהל התחרות יעניק תוצאה מתוקנת.

ב. הסבר שגוי

1. אם ההסכם של השותפות שונה מההסבר שניתן, ההסבר הוא הפרה של החוק. כשהפרה זו גורמת נזק לצד החף, מנהל התחרות יעניק תוצאה מתוקנת.
2. אם שחקן מבחין בטעות שלו, הוא חייב לזמן את מנהל התחרות לפני חשיפת הובלת הפתיחה (או במהלך המשחק, אם זה מתגלה מאוחר יותר) ואז לתת תיקון. השחקן רשאי לזמן את מנהל התחרות גם לפני תום המכרז, אך אינו מחוייב לעשות זאת (ראו חוק 4120).
3. לשותפו של השחקן אסור לעשות דבר לתיקון ההסבר השגוי במהלך המכרז, ואם הוא הופך למגן הוא חייב לזמן את מנהל התחרות ולתקן את ההסבר רק אחרי תום המשחק. אם שותפו של השחקן הופך לכרוז או לדומם, הוא חייב לזמן את מנהל התחרות אחרי הפאס האחרון, ואז לתקן את ההסבר.

ג. קריאה שגויה

כשהסכם השותפות הוסבר כהלכה, והטעות הייתה בקריאה ולא בהסבר, אין הפרה. אסור לתקן את ההסבר (ואין ליידע את מנהל התחרות) מיידית ואין כל חובה לעשות זאת אחרי כן. התוצאה תִּקְפָּה, ללא קשר לנזק [אך ראו חוק 21ב(ב)].

ד. החלטת מנהל התחרות

1. מצופה משחקנים לגלות את הסכמי השותפות שלהם במדויק (ראו חוק 1020); כשל לעשות זאת מהווה מידע מטעה.
2. תנאי לכל הסכם שותפות הוא שלשני השחקנים יש אותה הבנה הדדית, וזו הפרה לתאר הסכם שאין בו אותה הבנה הדדית. אם מנהל התחרות קובע שהמידע המטעה אינו מבוסס על הסכם של השותפות, הוא מחיל את חוק 21ב.
3. כשיש הפרה (כמו בסעיפים 10 או 21 לעיל) ויש מספיק הוכחות שקיימת משמעות מוסכמת לקריאה, מנהל התחרות יעניק תוצאה מתוקנת המבוססת על התוצאה שסביר שהייתה מתקבלת אילו היריבים היו מקבלים את ההסבר הנכון במועד. אם מנהל התחרות קובע שלקריאה אין משמעות מוסכמת, הוא יעניק תוצאה מתוקנת המבוססת על התוצאה שסביר שהייתה מתקבלת אילו היריבים היו

חוק 76 - צופים

א. פיקוח

1. צופים באזור המשחק כפופים לפיקוח מנהל התחרות לפי תקנות התחרות.
2. הגוף המחוקק ומארגני תחרויות המאפשרים שידור אלקטרוני חי של משחק רשאים לקבוע בתקנון את התנאים לצפייה בשידורים כאלו ולקבוע מראש כללי התנהגות מקובלים לצופים (אסור לצופה לתקשר עם שחקן במהלך מושב שהשחקן משחק בו).

ב. ליד השולחן

1. צופה אינו רשאי להביט ביותר מיד של שחקן אחד, אלא אם זה הותר בתקנון.
2. במהלך משחק של חלוקה, אסור לצופה להגיב בצורה כלשהי על ההכרזות או על המשחק.
3. במהלך סיבוב, צופה חייב להימנע מגינונים או הערות מכל סוג, ואסור לו לשוחח עם שחקן.
4. אסור לצופה להפריע לשחקן.
5. צופה בשולחן לא יפנה את תשומת הלב להיבט כלשהו של המשחק.

ג. השתתפות

1. צופה רשאי לדבר על עובדה או חוק בתוך איזור המשחק²⁴ רק אם מנהל התחרות ביקש ממנו לעשות זאת.
2. הגוף המחוקק ומארגני תחרויות רשאים לקבוע כיצד לטפל בחריגות שנגרמו על ידי צופה.

ד. מעמד

כל אדם באיזור המשחק²⁴, למעט שחקן או בעל תפקיד רשמי בתחרות, יחשב לצופה, אלא אם מנהל התחרות מציין אחרת.

²⁴ איזור המשחק כולל את כל המקומות בהם שחקן יכול להימצא במהלך המושב בו הוא משתתף. ניתן להרחיב הגדרה זאת בתקנון.

חוק 77 - משחק הברידג' התחרותי - טבלת ניקוד

נקודות לקיחה

מוענקות לצד הכרוז בעקבות ביצוע החוזה.

אם השליט הוא:



עבור כל לקיחת יתר שהוכרזה ובוצעה

30	30	20	20	ללא דאבל
60	60	40	40	עם דאבל
120	120	80	80	עם רי-דאבל

בחוזה ללא שליט

עבור לקיחת היתר הראשונה שהוכרזה ובוצעה

40	ללא דאבל
80	עם דאבל
160	עם רי-דאבל

עבור כל לקיחת יתר נוספת

30	ללא דאבל
60	עם דאבל
120	עם רי-דאבל

100 נקודות לקיחה או יותר שנצברו בלוח אחד מהוות משחק מלא.
פחות מ- 100 נקודות לקיחה הן משחק חלקי.

נקודות מענק

מוענקות לצד הכרוז

סלאם

פגיע	לא פגיע	עבור ביצוע סלאם
750	500	סלאם קטן (12 לקיחות) שהוכרז ובוצע
1500	1000	סלאם גדול (כל 13 הלקיחות) שהוכרז ובוצע

לקיחות עודפות

פגיע	לא פגיע	עבור כל לקיחה עודפת (לקיחות שבוצעו בנוסף לאלה שבחוזה)
ערך הלקיחה 200	ערך הלקיחה 100	ללא דאבל עם דאבל

נקודות מענק עבור משחק מלא, משחק חלקי, מילוי החוזה

500	עבור ביצוע משחק מלא פגיע
300	עבור ביצוע משחק מלא, לא פגיע
50	עבור ביצוע כל משחק חלקי
50	עבור ביצוע כל חוזה עם דאבל, אך ללא רי-דאבל
100	עבור ביצוע כל חוזה עם רי-דאבל

ניקוד ליריבים בשל לקיחות חסר

מוענקות ליריבים של הכרוז בעקבות אי-מילוי החוזה

לקיחות חסר

לקיחות שחסרות לכרוז למילוי החוזה

פגיע	לא פגיע	עבור לקיחת החסר הראשונה
100	50	ללא דאבל
200	100	עם דאבל
400	200	עם רי-דאבל

עבור כל לקיחת חסר נוספת

100	50	ללא דאבל
300	200	עם דאבל
600	400	עם רי-דאבל

מענק עבור לקיחת החסר הרביעית ולכל לקיחת חסר נוספת לאחר מכן

0	0	ללא דאבל
0	100	עם דאבל
0	200	עם רי-דאבל

אם כל ארבעת השחקנים קוראים פאס (ראו חוק 22), כל צד רושם תוצאה של אפס.

חוק 78 - שיטות חישוב ותנאי תחרות

א. חישוב Matchpoints

בחישוב בשיטת Matchpoints יקבל כל מתחרה, עבור תוצאות של מתחרים אחרים ששיחקו את אותו הלוח ושתוצאותיהם מושוות לשלו, שתי יחידות חישוב (Matchpoint או חצי Matchpoint) ★ עבור כל תוצאה נחותה משלו, יחידת חישוב אחת עבור כל תוצאה השווה לשלו, ואפס יחידות חישוב עבור כל תוצאה העולה על שלו. ★

ב. חישוב IMP

בחישוב בשיטת IMP, יש להמיר עבור כל לוח את ההפרש בין שתי התוצאות המושוות ל-IMPs, לפי הטבלה הבאה.

הפרש נקודות	IMP	הפרש נקודות	IMP	הפרש נקודות	IMP
0-10	0	370-420	9	1500-1740	17
20-40	1	430-490	10	1750-1990	18
50-80	2	500-590	11	2000-2240	19
90-120	3	600-740	12	2250-2490	20
130-160	4	750-890	13	2500-2990	21
170-210	5	900-1090	14	3000-3490	22
220-260	6	1100-1290	15	3500-3990	23
270-310	7	1300-1490	16	4000+	24
320-360	8				

ג. חישוב Total-Points

בחישוב בשיטת Total-Points, התוצאה לכל מתחרה היא סכום הנקודות שנרשמו בכל הלוחות ששחקו.

ד. תנאי התחרות

ניתן לאמץ שיטות חישוב אחרות (למשל המרה ל- Victory-Points) באישור הגוף המחוקק. על מארגן התחרות לפרסם את תנאי התחרות לפני תחילתה. אלה יפרטו את תנאי ההרשמה לתחרות, שיטות חישוב, אופן קביעת זוכים, שבירת שוויון וכדומה. אסור לתנאים לסתור חוק או תקנון ועליהם לכלול כל מידע שצוין על-ידי הגוף המחוקק. על התנאים להיות נגישים למתחרים.

חוק 79 - לקיחות זכות

א. הסכמה על לקיחות זכות

- יש להסכים על מספר לקיחות הזכות לפני שכל ארבע הידיים הוחזרו ללוח.
- אסור לשחקן לקבל ביודעין זכייה בלקיחה שהצד שלו לא זכה בה או וויתור על לקיחה שיריביו אינם יכולים להפסיד.

ב. חוסר הסכמה על לקיחות זכות

אם אין הסכמה, חובה לזמן את מנהל התחרות, ואז:

- מנהל התחרות קובע אם היו תביעה או וויתור, ואם כן - מחיל את חוק 69ב או את חוק 71.
- אם סעיף 10 לעיל אינו חל, מנהל התחרות קובע את התוצאה שתירשם.
- אם לא זימנו את מנהל התחרות לפני תום הסיבוב, ניתן לשנות את התוצאה לשני הצדדים רק כאשר הוא משוכנע בעליל לגבי התוצאה שהושגה בשולחן. אלמלא כן, עליו להשאיר את התוצאה הרשומה, או לגרוע מתוצאה של צד אחד מבלי להוסיף לתוצאת הצד השני.

ג. טעות בתוצאה

- ניתן לתקן טעות ברישום או בהקלדה של תוצאה מוסכמת, בין אם נעשתה בידי שחקן או בעל תפקיד, עד לפקיעת התקופה (או תקופות) שהוגדרה על-ידי מארגן התחרות. תקופת תיקון זו פוקעת 30 דקות מרגע שהתוצאה הרשמית זמינה לבדיקה, אלא אם מארגן התחרות מציין זמן מאוחר יותר²⁵.
- בכפוף לאישור מארגן התחרות, ניתן לתקן טעות בתוצאה אחרי תום תקופת התיקון, אם מנהל התחרות משוכנע מעבר לספק סביר שהרישום שגוי.

חוק 80 - ארגון ותקנונים

א. הרשות המחוקקת

- הרשות המחוקקת בחוקים אלה היא:
 - (א) התאגדות העולמית לברידיג' (WBF) - לגבי התחרויות והאירועים העולמיים שלה.
 - (ב) הרשות האזורית המתאימה - לגבי תחרויות ואירועים אזוריים (Zonal לפי הגדרת ה-WBF) המתקיימים תחת חסותה. ☆
 - (ג) התאגדות הברידיג' הלאומית שבחסותה מתקיימת התחרות - לגבי כל תחרות או אירוע אחר. ☆
- לרשות המחוקקת האחריות והסמכויות שפורטו בחוקים אלה.
- הרשות המחוקקת רשאית לאצול מסמכויותיה (כאשר האחריות העליונה למימושן נשארת שלה) או רשאית לעביר אותן (ובמקרה זה אין לה שום אחריות נוספת על מימושן). ☆

²⁵ ניתן לציין זמן מוקדם יותר כאשר הדבר מתבקש מאופייה הייחודי של התחרות.

1. הרשות המחוקקת רשאית להכיר בישות, המוגדרת כ"מארגן התחרות", האחראית לארגון ולהכנת התחרות או האירוע, בכפוף לדרישות של הרשות המחוקקת וחוקים אלה. מארגן התחרות יכול להאציל את סמכויותיו וחובותיו, אך האחריות על קיומן נשארת שלו. הרשות המחוקקת יכולה לשמש גם כמארגן התחרות.
2. סמכויות מארגן התחרות וחובותיו כוללים:
 - (א) למנות מנהל תחרות. אם לא מונה מנהל תחרות, על השחקנים לבחור אדם לתפקיד.
 - (ב) לארגן מראש את התחרות, כולל מקומות משחק, ציוד וכל יתר הדרישות הלוגיסטיות.
 - (ג) לקבוע תאריך ושעה לכל מושב.
 - (ד) לקבוע סדרי הרשמה לתחרות.
 - (ה) לקבוע תנאים להכרזות ולמשחק לפי חוקים אלה, וכן תנאים מיוחדים (לדוגמה, במשחק עם מסכים ניתן לשנות את ההוראות להסדרת פעולות שלא עברו את המסך).
 - (ו) להודיע על תקנונים נלווים לחוקים אלה, אך לא סותרים אותם.
 - (i) לארגן מינוי של כל העוזרים שמנהל התחרות יזדקק להם.
 - (ii) למנות אנשי צוות אחרים ולקבוע את חובותיהם ואחריותם.
 - (ז) לארגן²⁶ את רישום המתחרים.
 - (ח) לדאוג לתנאי משחק נאותים ולפרסמם למתחרים.
 - (ט) לארגן²⁶ את איסוף התוצאות, חישובן, והפקת תיעוד רשמי שלהן.
 - (י) לדאוג לסידורים מתאימים לטיפול בערעורים לפי חוק 93.
 - (יא) כל סמכות או חובה אחרת שהוענקו בחוקים אלה.

חוק 81 - מנהל התחרות

א. מעמד רשמי

מנהל התחרות הוא הנציג הרשמי של מארגן התחרות.

ב. הגבלות ותחומי אחריות

1. מנהל התחרות אחראי לניהול הטכני באתר התחרות. יש לו סמכויות לתקן כל השמטה של מארגן התחרות.
2. מנהל התחרות, הכפוף לחוקים אלה ולתקנות הנלוות אליהם, מיישם אותם בהתאם לסמכות שניתנה בחוקים אלה.

ג. חובות מנהל התחרות וסמכויותיו

- מנהל התחרות (לא השחקנים) אחראי להסדרת חריגות ולפיצוי עבור נזק. חובותיו של מנהל התחרות וסמכויותיו כוללות בדרך-כלל גם:
1. לשמור על המשמעת ולוודא מהלך מסודר של המשחק.
 2. להפעיל את החוקים ולפרשם, ולהודיע לשחקנים על זכויותיהם וחובותיהם החוקיות.
 3. לתקן טעות או חריגה שהגיעה לידיעתו באופן כלשהו, בתוך תקופות

²⁶ מקובל במקומות מסוימים, שמנהל התחרות יהיה אחראי לחלק ממשימות מארגן התחרות, או לכולן.

- התיקון שנקבעו בהתאם לחוקים 79 ו-92ב.
4. לקבוע הֶסְדָּרָה בעת הצורך ולממש את הסמכויות שניתנו לו בחוקים 90 ו-91.
5. לבטל הֶסְדָּרָה בעקבות בקשת הצד החף, אם לפי שיקול דעתו יש לכך סיבה נאותה.
6. ליישב מחלוקות.
7. להפנות כל עניין לוועדה מתאימה.
8. לדווח תוצאות לתיעוד הרשמי כאשר מארגן התחרות דורש זאת, ולטפל ביתר הנושאים שמארגן התחרות האציל לו.

ד. האצלה של חובות

מנהל התחרות רשאי להאציל אחת (או יותר) מחובותיו לעוזרים, אך זה אינו משחרר אותו מהאחריות לביצוען כהלכה.

חוק 82 - הֶסְדָּרָה של טעויות בנהל

א. חובת מנהל התחרות

מנהל התחרות אחראי להסדיר טעויות בביצוע הנהלים ולשמור על מהלך המשחק באופן שלא יסתור את החוקים האלה.

ב. הֶסְדָּרָה של טעות

כדי להסדיר טעות בביצוע של נוהל, מנהל התחרות רשאי:

1. להעניק תוצאה מתוקנת, כפי שהותר בחוקים אלה.
2. לדרוש, לדחות, או לבטל משחק של לוח.
3. לממש כל סמכות אחרת שניתנה לו בחוקים אלה.

ג. טעות של מנהל התחרות

אם מנהל התחרות מחליט שטעה בפסיקה, ואם אין שום הֶסְדָּרָה שתאפשר רישום תוצאה רגילה בלוח, הוא יעניק תוצאה מתוקנת, ולצורך זה יתייחס לשני הצדדים כחפים.

חוק 83 - הודעה על הזכות לערער

כאשר מנהל התחרות מאמין שיש סבירות גבוהה לבחון מחדש את החלטתו לגבי עובדה או שימוש בשיקול דעת, הוא יודיע למתחרה על זכותו לערער, או יפנה את העניין לוועדה מתאימה.

חוק 84 - פסיקה על עובדות מוסכמות

כאשר מנהל התחרות נקרא לפסוק בהקשר של חוק או תקנה, והעובדות מוסכמות, הוא פוסק כדלקמן:

א. אין הֶסְדָּרָה

אם החוק אינו מספק הֶסְדָּרָה, ואין מקום להפעיל את שיקול דעתו, הוא מורה לשחקנים להמשיך במכרז או במשחק.

ב. החוק קובע הֶסְדָּרָה

אם המקרה מכוסה בבירור בחוק שמספק הֶסְדָּרָה לחריגה, הוא קובע את ההֶסְדָּרָה הזו ומוודא את יישומה.

ג. ברירה של שחקן

אם חוק מאפשר לשחקן לבחור הֶסְדָּרָה, מנהל התחרות מסביר את החלופות ומוודא שהבחירה נעשית ומיושמת.

ד. ברירה של מנהל התחרות

מנהל התחרות פוסק לטובת הצד החף בכל נקודה שבספק. הוא דואג להשבת הצדק על כנו. אם להערכתו סביר שלצד חף נגרם נזק בשל חריגה, שעבורה אין הֶסְדָּרָה בחוקים אלה, הוא יתקן את התוצאה (ראו חוק 12).

חוק 85 - פסיקות לגבי עובדות שבמחלוקת

כאשר מנהל התחרות נקרא לפסוק בהקשר של חוק או תקנה, והעובדות אינן מוסכמות, הוא פועל כדלקמן:

א. קביעת מנהל התחרות

1. בקביעת העובדות, מנהל התחרות מבסס את החלטתו על שקלול ההסתברויות, כלומר בהתאם למשקל הראיות שהוא מסוגל לאסוף.
2. אם, לאחר מכן, מנהל התחרות ווידא את העובדות לשביעות רצונו, הוא פוסק לפי חוק 84.

ב. העובדות לא נקבעו

אם מנהל התחרות אינו מסוגל לקבוע את העובדות לשביעות רצונו, הוא פוסק פסיקה שתאפשר את המשך המשחק.

חוק 86 - משחק קבוצות

א. החלפת לוח

מנהל התחרות לא יממש את סמכותו בחוק 6, המורה על חלוקה מחדש של לוח יחיד, כאשר התוצאה הסופית של המפגש, ללא לוח זה, עלולה להיות ידועה למתחרה. במקום זאת, הוא מעניק תוצאה מתוקנת.

ב. תוצאה הושגה בשולחן אחר

1. הושגה תוצאה אחרת.

כאשר מנהל התחרות פוסק על תוצאה מתוקנת במשחק קבוצות והתוצאה בין אותן הקבוצות בשולחן השני היא במובהק לטובת אחד הצדדים, מנהל התחרות יעניק תוצאה מתוקנת נקבעת [ראו חוק 12ג(ג), אך לגבי מספר תוצאות מתוקנות ראו סעיף 22 להלן].

2. מספר תוצאות שהושגו בשולחן אחד או יותר²⁷.

במשחק קבוצות, כשהושגו שתי תוצאות או יותר שאינן בנות השוואה בין אותם המתחרים, או במקרים אחרים שחוקים אלה

²⁷ כולל תוצאות מלוח פגום.

דורשים ממנהל התחרות להעניק יותר מתוצאה מתוקנת אחת: (א) אם איש מהמתחרים אינו אשם, מנהל התחרות יבטל את הלוח(ות) ויעניק תוצאה מתוקנת אחת או יותר [ראו חוק 2ג12] או, אם הזמן מאפשר זאת, יורה לשחק לוח חלופי אחד או יותר (אך ראו סעיף א לעיל).

(ב) אם רק מתחרה אחד אשם, מנהל התחרות יעניק לצד החף, עבור כל לוח שבנדון, או תוצאה מתוקנת מלאכותית של ממוצע פלוס [ראו חוק 2ג12(ב)] או תוצאה מתוקנת נקבעת, לפי התוצאה הטובה יותר. הצד האשם יקבל את התוצאה המשלימה לזו שהוענקה ליריביו.

(ג) אם שני המתחרים אשמים, מנהל התחרות יבטל את הלוח(ות) ויעניק תוצאה מלאכותית מתוקנת אחת או יותר [ראו חוק 2ג12].

3. הגוף המחוקק רשאי לקבוע באופן שונה לגבי מקרים בהן לוחות שוחקו רק בשולחן אחד בין אותם המתחרים או מתחרים רבים. התקנות יכולות לאפשר מתן תוצאה שונה מההנחיה בסעיף 2 לעיל, אך בהעדר תקנה כזו, מנהל התחרות יפעל כאמור לעיל.

חוק 87 - לוח פגום

א. הגדרה

לוח נחשב כפגום אם מנהל התחרות קובע שקלף אחד (או יותר) הונח במקום לא נכון בלוח, או כשהוא קובע שהמחלק או הפגיעות היו שונים בעותקים של אותו הלוח, ועקב כך הלוח לא שוחק בצורה זהה על ידי מתחרים, ביניהם הייתה אמורה להיות השוואת תוצאות.

ב. חישוב זוגות יחידים

בחישוב לוח פגום, מנהל התחרות קובע בדיוק האפשרי, אלו תוצאות הושגו על הלוח בצורתו הנכונה ואלו בצורה(ות) שונה(ות). על-בסיס זה הוא מפצל את התוצאות לקבוצות משנה ומחשב כל קבוצת משנה בנפרד, בהתאם לתקנות התחרות (בהיעדר תקנון מתאים, מנהל התחרות בוחר שיטה ומודיע עליה).

ג. חישוב קבוצות

ראו חוק 2ב86.

חוק 88 - הענקת נקודות פיצוי

ראו חוק 2ג12.

חוק 89 - הסדרה באירועי יחידים

ראו חוק 3ג12.

חוק 90 - עונשים נוהליים

א. סמכות מנהל התחרות

בנוסף ליישום ההסדרות שבחוקים אלה, רשאי מנהל התחרות גם לקבוע עונשים נוהליים על כל עבירה המעכבת את המשחק או מפריעה לו ללא צורך, גורמת אי-נוחות למתחרים אחרים, מפרה נוהל תקין, או מצריכה הענקת תוצאה מתוקנת.

ב. עבירות הכפופות לעונש נוהלי

- להלן דוגמאות לעבירות הכפופות לעונש נוהלי (אך העבירות אינן מוגבלות רק לאלה):
1. הגעת מתחרה אחרי הזמן שנקבע לתחילת התחרות.
 2. משחק איטי של מתחרה שלא לצורך.
 3. דיון בהכרזות, משחק או תוצאה של לוח, שניתן לשמוע אותו בשולחן אחר.
 4. השוואת תוצאות בלתי מורשית עם מתחרה אחר.
 5. נגיעה או טיפול בקלפים של שחקן אחר (ראו חוק 7).
 6. הכנסת קלף אחד או יותר לתא לא-נכון של הלוח.
 7. טעויות בביצוע של נוהל (למשל, אי-ספירת הקלפים ביד, משחק של לוח לא-נכון, וכדומה) שמצריכות הענקת תוצאה מתוקנת למתחרה כלשהו.
 8. חוסר היענות מיידית לתקנות תחרות או להוראות מנהל התחרות.

חוק 91 - עונש או השעיה

א. סמכויות מנהל התחרות

בביצוע חובותיו לשמירת סדר ומשמעת, למנהל התחרות הסמכות לקבוע עונשים משמעתיים בנקודות או להשעות שחקן או מתחרה מהמושב הנוכחי או מכל חלק ממנו. החלטת מנהל התחרות לפי סעיף זה הינה סופית (ראו חוק 3ב93).

ב. הזכות לפסול

למנהל התחרות הסמכות לפסול שחקן או מתחרה אם יש סיבה לכך, בכפוף לאישור מארגן התחרות.

חוק 92 - הזכות לערער

א. זכותו של המתחרה

מתחרה או הקפטן שלו רשאים לבקש בדיקה או לערער על כל פסיקה שמנהל התחרות נתן בשולחן שלו. כל בקשה כזו שתחשב כנטולת יסוד, יכולה להיות נתונה לעונש לפי התקנון.

ב. זמן הערעור

הזכות לבקש בדיקה או לערער על פסיקת מנהל התחרות פוקעת 30 דקות מרגע שהתוצאה הרשמית זמינה לבדיקה, אלא אם מארגן התחרות מציין תקופת זמן שונה.

כל הבקשות לבדיקה של פסיקה תתבצענה באמצעות מנהל התחרות.

ד. הסכמת המערערים

ערעור לא יטופל אלא אם:

1. בתחרות זוגות, שני השותפים מסכימים לערער (אך בתחרות יחידים המערער אינו נדרש להסכמת שותפו).
2. בתחרות קבוצות, קפטן הקבוצה מסכים לערער.

חוק 93 - נהלי הערעור

א. אין ועדת ערעורים

כאשר אין ועדת ערעורים [או אם לא נעשה סידור חלופי לפי חוק 80ב(יא)], או כשזו אינה מסוגלת לפעול בלי להפריע להמשך התקין של התחרות, מנהל התחרות האחראי ישמע את הערעורים ויפסוק לגביהם.

ב. ועדת ערעורים זמינה

- אם ישנה ועדה זמינה (או חלופה מוסמכת),
1. מנהל התחרות האחראי ישמע את אותו החלק של הערעור שעוסק רק בחוק או בתקנות ויפסוק לגביו. ניתן לערער על פסיקתו לוועדה.
 2. מנהל התחרות האחראי יפנה את כל יתר הערעורים להכרעה.
 3. בדיונה בערעורים, רשאית הועדה (או החלופה המוסמכת שלה) לממש את כל הסמכויות שניתנו בחוקים אלה למנהל התחרות, אבל אינה רשאית לבטל פסיקה של מנהל התחרות האחראי בעניין של חוק או תקנון, או את מימוש הסמכויות המשמעתיות שניתנו לו בחוק 91 (היא יכולה להמליץ למנהל התחרות האחראי לשנות פסיקה כזאת).

ג. אפשרויות נוספות לערעור

1. הגוף המחוקק רשאי לקבוע נהלים לערעורים נוספים אחרי שהנהלים לעיל מוצו במלואם. אם ערעור נוסף כזה נחשב נטול יסוד, הוא יכול להיות נתון לעונש לפי התקנון. ★
2. מנהל התחרות האחראי או הגוף הבודק רשאים להפנות נושא לעיונה של הגוף המחוקק במועד מאוחר יותר. לגוף המחוקק סמכות ליישב כל עניין באופן סופי.
(א) למרות הנאמר בסעיפים 10 ו-11 לעיל, כאשר הוא סבור שהדבר חיוני להמשך התחרות, רשאי הגוף המחוקק להקצות את האחריות בטיפול הסופי בערעור כלשהו לגוף מסויים בתחרות, שיחד עם הצדדים לערעור, מחוייב לתוצאה.
(ב) הגוף המחוקק רשאי, בכפוף למתן הודעה מוקדמת למתחרים, לאשר השמטה או התאמה כרצונו, של שלבי תהליך הערעורים כפי שפורטו בחוקים אלה.²⁸ ★

²⁸ הגוף המחוקק אחראי לציית לכל חוק לאומי שיכול להשפיע על פועלו.

אינדקס

אדיבות

1א74
(א,2א,4ג)4א
76 הערה
(ד)2א40

אובדן ריכוז

אזור המשחק

אמצעי עזר לזיכרון, לחישוב או לטכניקה

בטרם עת

57
ג,9,26
הגדרות
(א,2א,4ג)4א
80א

הובלה או משחק ע"י מגן

תיקון חריגה

בלתי מכוון

אובדן ריכוז

גוף מחוקק

93ג
3א80
(א)1א80
(ג)1א80
3א80
1ב80
(ב)1א80
2א80

אפשרויות נוספות לערעור

האצלת סמכויות

ההתאגדות העולמית לברידג'

ההתאגדות הברידג' הלאומית, חסות

ייפוי כח

יכול להיות מארגן התחרות

רשות אזורית

תחומי אחריות וסמכויות

גילוי

הבנות של שותפות - ראו הבנות של שותפות

הסבר של קריאות

התרעה - ראו התרעה

נוהל שגוי

120
הגדרות

דאבל

1א,9,3ב,36
3א19
2א19
19ג
1א19
77,36ג
32
2א,32א

בלתי קביל

בציון שגוי של החוזה

הדרך הנכונה

העלאת הכרזה

חוקי

רישום תוצאה

שלא בתור

שלא בתור, קריאה שקולה

הגדרות

דומם

145
1א,43,2א,43ב
42ב
42א
741

דומם מציין קלף

הגבלות הדומם

זכויות, מסוייגות

זכויות, מוחלטות

יד חשופה

3א43	מגן מראה את ידו לדומם
745	מרים קלף שלא צוין
46	ציון קלף למשחק מהדומם
	דרוג
ה18	סיווגים
	דרגה
3ב46	ציון הדרגה
5ב46, 1ב46	ציון חלקי של דרגה
א1	קלפים וצבעים
40	הבנה של שותפות
(ד)2ב40	אמצעי עזר לזיכרון, חישוב וטכניקה
90, 4ב40	בלתי חוקית
91, 90, 3ב40(ב),	גילוי, הפרות נשנות
5ב40(ב)	גילוי, חלקי
5ב40(א)	גילוי, כל מידע מיוחד
3ב40	גילוי, כשל לגלות
5ב40(א)	גילוי, מסקנות
1א40(ב)	חובה לאפשר גישה
1ג40, 3ב40, 3א40	חסויות
2ב40(א)(ii)	כרטיס שיטות
2ב40(ג)	כרטיס שיטות, הסתייעות בכרטיס של היריב
2ב40, 3ג20(ב)	כרטיס שיטות, הסתייעות בכרטיס שלו
ג73, 2א40	מידע משתמע באמצעות
ב40	מיוחדת
1א40(א)	מפורשת
1ג40, 1א40(1)	מרומזת
1ב40(ג)	משמעות מלאכותית
2ב40(א)(iv)	משתנה, אחרי הפרה של יריב
2ג40, 1ג40, 3א40	סטייה מהבנות
2ב40(א)(v)	קריאת "סייק" מלאכותית
2ג40, 1ג40, 3א40	קריאת "סייק"
4א40	שינוי משמעות לפי השותף
4א40	שינוי שיטה ושיקול דעת, לפי שותף
3ב40(א), 4ב40, 3ב40, 15	תוצאה מתוקנת
ב50	הבנות מיוחדות של שותפות
	ראו גם הבנה של שותפות
הגדרות	הובלה

58	בו-בזמן
51, 50	הגבלות הובלה, אם יש קלף (קלפי) עונשין
26	הגבלות הובלה, אם קריאה בוטלה
57	הובלה או משחק מוקדמים ע"י מגן
א41	הובלת פתיחה, בקלף הפוך
ג41	הובלת פתיחה, חשיפה
59	חוסר יכולת להוביל כנדרש
ב55, ד55	לא מתקבלת
56, 55, 54, 53	שלא בתור
27א47, א41	שלא בתור, הובלת פתיחה בקלף הפוך
54	שלא בתור, הובלת פתיחה חשופה
53 הערה	שלא בתור, לקיחה 13
17א47	שלא בתור, מידע מטעה
א56, א55, 54, 53	שלא בתור, מתקבלת
55, 54, 53	שלא בתור, ע"י הכרוז
56, 54, 53	שלא בתור, ע"י מגן
הגדרות	הובלת פתיחה
א41	בקלף הפוך
ג41	חשיפה
54	שלא בתור
1א85	הוכחה - רמה נדרשת
73ה	הטעייה
הגדרות	הכרזה
	ראו גם קריאה
א18	אופן תקין
118	אופנים שונים
39	אחרי תום המכרז
118ה	דרוג הסיווגים
27	הכרזה בלתי מספקת
ב27	הכרזה בלתי מספקת, לא מתקבלת
1א27	הכרזה בלתי מספקת, מתקבלת
א23	הכרזה בלתי מספקת, קריאה שקולה
31, 2א27	הכרזה בלתי מספקת, שלא בתור
38	יותר משבע
ב30	לפני פאס שלא בתור
ג18	מספקת
ב18	עולה על קודמתה
75, 2ב1, ב)	שגוייה
31	שלא בתור

23א	שלא בתור, קריאה שקולה
27, ד28	הכרזה בלתי מספקת
ג27	החלפה בטרם עת
27ב, 3ב27	לא מתקבלת
4ב27	מוחלפת בהכרזה בלתי מספקת אחרת
27ב1א)	מוחלפת בהכרזה מספקת ברמה הנמוכה ביותר,
1א27	מציינת את אותו סיווג (או סיווגים)
27א, 1ב27)	מתקבלת
27ב, 3ב27, 4ב27	קריאה שקולה
27א, 31	שותפו של המפרר אולי יחויב בקריאת פאס
27ג	תמידית
27א2	שלא בתור
27ג	תוצאה מתוקנת, נזק לצד החף
27א4	הנאה מהמשחק
	הסבר
120	קריאות
120, 4120, 5120, 75ב	תיקון טעויות בהסבר
2120	משחק קלף של מגן
775	החלטת מנהל התחרות
121ב, 75ב)	שגוי, נחשב כשגוי
75א	שגוי, מידע בלתי מורשה
121ב, 75	הסבר שגוי או קריאה שגוייה
3775	תוצאה מתוקנת, נזק עקב מידע מטעה
75א	תוצאה מתוקנת, נזק עקב שימוש במידע
121ב, 1775, 2775	מידע מטעה
121ב, 75ב)	קריאה שגוייה
120, 2775	קריאה שגוייה ע"י שחקן
3775	קריאה שגוייה ע"י שותפו של שחקן
הגדרות	הַסְדָּרָה
	ראו גם תוצאה מתוקנת
10ב, 181ג	ויתור על הַסְדָּרָה
10א	זכות לקביעת הַסְדָּרָה
12א	חוקים אינם מספקים הַסְדָּרָה
11	חילוט הזכות
11א	חילוט הזכות, מנהל התחרות מתקן תוצאה לצד אחד
11ב, 90	חילוט הזכות, עונש נוהלי
76ג	חריגה שנגרמה ע"י צופה
	מחדל - ראו מחדל
12ב	מחמירה מדי או מיטיבה מדי
84ד	עובדה שבמחלוקת

30	קביעת הַסְדָּרָה
ב10	קביעת הַסְדָּרָה, אכיפה או ויתור
ג10	קביעת הַסְדָּרָה, בחירה
א10	קביעת הַסְדָּרָה, מנהל התחרות בלבד
3א12	שגוייה
2ב12	הַסְדָּרָה מחמירה מדי או מיטיבה מדי
3א12	הַסְדָּרָה שגויה
הגדרות, 72	הפרה
	ראו גם חריגה
3ב72	הסתרה
ג72	מודעות לנזק אפשרי
1ב72	מכוונת
2ב72	על ידי הצד שלו
	הסכמה
	ראו הבנות של שותפות
7	הצבת הלוח וכיוונו
5	הקצאת מקומות
ב5	החלפת כיוון ישיבה או שולחן
2א73	השתהות, מחוייבת
(ג)1א80	התאגדות הברידג' הלאומית, חסות
(א)1א80	התאגדות עולמית לברידג'
74	התנהגות
הגדרות	התרעה
(iii)2ב40	גילוי
(א)5120	חוסר התרעה, הסבר שגוי
ג73, 1ב16	חוסר התרעה, מידע בלתי מורשה
ג73, 1ב16	לא צפויה, מידע בלתי מורשה
70, 69, 68	וויתור
	ראו גם תביעה
71	ביטול של
70	במחלוקת
1ב68	הגדרה של
ד68	השעיית משחק
ב69	חזרה מהסכמה לתביעה או לויתור
(ב)2ד68	משחק יכול להמשך בהסכמת ארבעת השחקנים
70 הערה	משחק רגיל
69	תביעה או וויתור מוסכמים
א69	תביעה או וויתור מוסכמים, בתוקף
5ג81, 1ב10	וויתור על הַסְדָּרָה

240ב(ד)	זיכרון, עזרים ל זכויות
42	הדומם
139ב(ד)	היריבים, אחרי זימון מנהל התחרות
139ב(ג)	שחקן, אחרי זימון מנהל התחרות
173ד	זכות לקרוא, שמירת
10א	זכות לקבוע הסדרה
73א2	חובת השתהות
הגדרות, 22	חוזה
19ג	חוזה מוכפל
77ג, 36	רישום תוצאה
19ד	חוזה ברי-דאבל
77ג, 36	רישום תוצאה
	חוקים
12א	אינם מספקים הסדרה
11	חילוט הזכות להסדרה
11א	מנהל התחרות מתקן תוצאה רק לצד אחד
11ב, 90	עונש נוהלי
הגדרות	חיצוני
240בד	חישוב, עזרים ל
	חלופה הגיונית
16ב(ב)	הגדרה
16ב(א)	לרמוז על עדיפות
	חלופות
10ג, 410	בחירה בחלופה מועילה
10ג2	בחירה בין
1ג	הסבר של
הגדרות, 6	חלוקה
86	אין חלוקה מחדש, תחרות קבוצות
76ד	אין תוצאה, חלוקה ללא טריפה
76ה	ברירת מנהל התחרות לחלוקה
76ד	חלוקה מחדש
76ד3	חלוקה מחדש, לדרישת מנהל התחרות
76ד1	חלוקה שגוייה או חשיפת קלפים בחלוקה
76ד4	שיטות שונות לחלוקה או חלוקה מראש
	חליפי
503	לוח
86א, 286ב(א)	לוח, תחרות קבוצות
4	שחקן

הגדרות, 1
הגדרות, 2ד6, 6 הערה
הגדרות

ב9
2ב9
2ג10
א9
1ב9(א), 1ב9(ב)
1ב9(ד)
1ב9(ג)
ג72
3א9
2ג76
9
10
1ב9(ג), 1ב9(ד)

ג9, 26
40ב2(ד)

6
2א, 22א, 2ב86(א)
ה6

הגדרות, 2ד6, 6 הערה
76

הגדרות
15

הגדרות
1ב9(ד)

א7
הגדרות

א54
הגדרות, 1ב21(א), א54
40ב2(א)(ii)

3ג20, 2ב40(ב)
הגדרות

ב7
ג7
15

חפיסה

חפיסה מסודרת

חריגה

ראו גם הפרה
אחרי שהוסבה תשומת לב
אי נקיטת פעולה נוספת
בחירה לאחר
הסבת תשומת לב לחריגה
זימון מנהל התחרות
זכויות היריבים
זכויות השחקן
מודעות לנזק אפשרי
מניעת חריגה
נגרמה ע"י צופה
נוהל לאחר חריגה
קביעת הִסְדָּרָה
שמירת זכויות
תיקון בטרם עת

טכניקה, אמצעי עזר

טריפת הקלפים

בהוראת מנהל התחרות
ברירת מנהל התחרות
חפיסה מסודרת
מחדש

יד

יד לא נכונה

יריב

זכויות היריבים

כיוון הלוח והצבתו

כרוז

כרוז לאחר הובלת פתיחה שלא בתור

כרוז מיועד

כרטיס שיטות

הסתייעות בכרטיס של היריבים

לוח

ראו גם חלוקה
הוצאת הקלפים מהלוח
חוזרת הקלפים ללוח
לוח לא נכון

2	מחלק ופגיעות
א7	מיקום וכיוון
2א12	משחק רגיל בלתי אפשרי
87, 2ב86	פגום
16	שכפול של
א8	תנועת הלוח
הגדרות	לקיחה
66	בדיקת לקיחות
ג45	הפיכה
79	זכות
65	סידור הלקיחות
67	פגומה
ה45	קלף חמישי שוחק
ד66	שחזור המשחק
ד66, ד65	שחקן מערבב קלפים
67	לקיחה פגומה
הגדרות	לקיחת חסר
77	רישום תוצאה
הגדרות, א18	לקיחת יתר
הגדרות	לקיחה עודפת
77	רישום תוצאה
הגדרות	לשרת לצבע
ב80	מארגן התחרות
ב80ב(ב)	ארגון מראש
ב92	זמן ערעור
ב80ב(י)	חישוב תוצאות
1ב80	יכולה להיות הגוף המחוקק
ב80ב(ז)(ii)	מינוי אנשי צוות אחרים
ב80ב(א)	מינוי מנהל תחרות
ב80ב(ז)(i)	מינוי עוזרים למנהל התחרות
ב80ב(ה)	מכרז ומשחק, תנאים
ב80ב(ה)	מכרז ומשחק, תנאים מיוחדים
80 הערה	משימות, מנהל תחרות נוטל אחריות
ב80ב(ד)	סדרי הרשמה
ב80	סמכויות וחובות
ב80ב(יב)	סמכויות וחובות, אחרות
1ב80	סמכויות וחובות, האצלה
ב80ב(יא), א93	ערעורים
ב80ב(ה)	רישום המתחרים
ב80ב(ג)	תאריך ושעה למושב

78, 280ב(ט)	תנאי התחרות
79ג	תקופת תיקון
79ג2	תקופת תיקון, טעות שתוקנה אחרי סיום
80ב(ו)	תקנונים נלווים
	מבוטל
	ראו פעולה מבוטלת
הגדרות	מגן
72ג	מודעות לנוק אפשרי
הגדרות	מושב
5	כיוון ישיבה במהלך המושב
91א	להשעות מתחרה למשך המושב
91א	להשעות שחקן למשך המושב
91, 4, 12ג2, 91	משמעות שונה של
77	מתחרה הנשאר באותו שולחן במשך המושב
4	שותפויות במהלך מושב
80ב(ג)	תאריך ושעה
8ג	תום המושב
12ג2	תוצאה שהושגה במושב
61, 62, 63, 64	מחדל
64ב4	אחרי שהצד החף קורא בחלוקה הבאה
64ב5	אחרי תום הסיבוב
64ב	אין נעברת לקיחה אוטומטית
61ב	בירורים
61א	הגדרה
64א	העברת לקיחה אוטומטית
61ג, 66ג	זכות לבדוק לקיחות
2762	לקיחה 12, לפני ששותפו של המגן משחק
1762	לקיחה 12, תוקן
64ב3	מכשל לשחק כלף מחוייב
63	מתן תוקף
64	נוהל אחרי שקיבל תוקף
64ג	פיצוי עבור נזק
64, 280ג(א)	פיצוי עבור נזק, מחדלים נשנים
64, 78ג(ב)	פיצוי עבור נזק, שני הצדדים ביצעו מחדל
64, 3364	קלף חשוף
62	תיקון
37	מחוייבות לקרוא פאס, הפרת החובה
2	מחלק ופגיעות
16	מידע

16	ראו גם תקשורת בלתי מורשה
ב16	חיצוני, מהשותף
ד16	חיצוני, ממקורות אחרים
2א16	מאפיינים של היריבים
16	מורשה
1ה73	מטעה, חוקי
2ה73	מטעה, ללא סיבה ברידג'יסטית ברורה
(א)1א16	קריאות או משחקים, חוקיים
ג16	קריאות או משחקים, שבוטלו
16	מידע בלתי-מורשה
1ב16(ב)	חלופה הגיונית, הגדרה
1ב16(א)	חלופה הגיונית, רמיזה על עדיפות
ג16, ב73	מידע חיצוני מהשותף
ד16	מידע חיצוני ממקורות אחרים
זג16	פעולה שבוטלה, הצד המפר
16	מידע מורשה
2א16	דרישה של תקנות התחרות
2א16	הערכה לגבי תוצאה
2א16	מאפיינים של היריבים
1א16(ד)	מידע מוקדם, לא מנוע ע"י החוקים
1א16(ג), 1ג16	נובע מחוק או תקנה
1א16(א)	קריאות חוקיות ומשחקים חוקיים
הגדרות, 1120, 75ד	מידע מטעה
ב21	קריאה מבוססת על מידע מטעה
ה47	שינוי משחק
הגדרות	מכרז
	ראו גם תקופת המכרז
120	הסבר קריאות במהלך המכרז
22, 41	נוהל לאחר סיום המכרז
הגדרות, 24	קלף חשוף
15	קלפים מהלוח הלא נכון
ג20	שחזור, אחרי הפאס הסופי
ב41	שחזור, לפני חשיפת הובלת הפתיחה
ד20	שחזור, מענה על-ידי יריב
25, 22	תום המכרז
הגדרות	תחילת המכרז
81	מנהל תחרות
ד81	האצלת חובות
83	הפנייה לוועדה
א91	השעיה

91א	השעיה
13ב	זימון
181ב	חובות
182ג	טעות של מנהל תחרות
181א	מעמד
12	סמכויות שיקול דעת
181ג	סמכויות
191ב	פסילה
13	מספר קלפים שגוי
הגדרות, 77	משחק
60א	אחרי חריגה
60	אחרי משחק לא חוקי
58	בו-בזמן
144ב	במשך משחק ללקיחה
144א	הובלה
57	הובלה או משחק בטרם עת ע"י מגן
59	חוסר אפשרות לשחק כפי שנדרש
144ד	חוסר אפשרות לשרת לצבע
144ג	מחוייבות לשרת לצבע
44	נוהל המשחק
41	תחילת המשחק
הגדרות	משחק חלקי
77	רישום תוצאות
86	משחק קבוצות
186א, 2186א(א)	לוח חלופי
186ב	לוח פגום
186ב	תוצאה שהושגה בשולחן השני
12ג14	תוצאות מתוקנות לא מאוזנות, המפסיד יוצא
12א2	משחק רגיל בלתי אפשרי
הגדרות	מתחרה
	נוהל
	תקין - ראו נוהל תקין
	תקופת המכרז - ראו תקופת המכרז
64	אחרי שמחדל מקבל תוקף
77	אחריות לנהלים
82	הסדרת טעות בנוהל
182, 81א	חובת מנהל התחרות
182ג	טעות של מנהל התחרות
44	משחק

	נוהל תקין
74, 90	אדיבות
1א74	דרישה לשמור על
3א74	דרך ארץ
74ב	הארכת המשחק ללא צורך
4ב74	הנאה מהמשחק
2א74	הערות מיותרות
2ב74	הפרדת קלף
3ב74	הפרות של נוהל, דוגמאות
ג74	התרחשות משמעותית
4ג74	חוסר עניין נוסף
6ג74	חוסר תשומת לב
1ב74	משחק איטי, הוצאה מריכוז
7ג74	משחק איטי, שלא לצורך
2ב90	משחק מהיר, הוצאה מריכוז
7ג74	עזיבת השולחן ללא צורך
8ג74	שינויי קצב, הוצאה מריכוז
7ג74	
הגדרות	נכבד
הגדרות, 77	נקודות לקיחה
הגדרות, 77	נקודות מענק
הגדרות	סבב
הגדרות	סיבוב
8ב	תום הסיבוב
8ג	תום הסיבוב האחרון
3	סידור השולחנות
הגדרות	סיווג
ה18, א1	דרוג
8ג	סיום הסיבוב האחרון
8ג	סיום מושב
8ב	סיום סיבוב
הגדרות	סלאם
	סמכויות
א80	הגוף המחוקק
81ג	חובות מנהל התחרות וסמכויותיו
80ב	מארגן התחרות
12	שיקול דעת של מנהל התחרות
2ב7	ספירת קלפים
	עובדות
85	במחלוקת

84	מוסכמות
1א85	רמת ההוכחה
הגדרות	עונש
	ראו גם הַסְדָּרָה
(ב)3ב40	הפרות נשנות, כשל בגילוי
91	משמעתי
90	נוהלי
3ג12	נוהלי, תחרות יחידים
א91	עונש משמעתי
90	עונש נוהלי
1ב90	אחור
3ב90	דיון קולני
4ב90	השוואת תוצאות
8ב90	חוסר היענות מיידית
7ב90	טעויות בנוהל
6ב90	מיקום לא נכון של קלפים
2ב90	משחק איטי שלא לצורך
5ב90	נגיעה בקלפים
א90	נקבע עצמאית
א90	סמכות מנהל התחרות
ב90	עברות כפופות ל
3ג12	תחרויות יחידים
93, 92	ערעור
א93	אין וועדת ערעורים
ג93	אפשרויות נוספות לערעור
ג92	באמצעות מנהל התחרות
83	הודעה על זכות לערער
2ב93	הכרעה
ד92	הסכמת המערערים
2ג93	הרשות המחוקקת, הפנייה ל
(א)3ג93	הרשות המחוקקת, הקצאה לגוף מסויים בתחרות
(ב)3ג93	הרשות המחוקקת, השמטה או התאמה
93 הערה	הרשות המחוקקת, חוק לאומי
2ג93	הרשות המחוקקת, יישוב סופי
1ג93	הרשות המחוקקת, נהלים נוספים
ב93	וועדה זמינה
3ב93	וועדה, חלופה מאושרת
2ג93	וועדת החוקה
א92	זכותו של מתחרה
ב92	זמן הערעור

2ב93	כל היתר
93	מנהל תחרות אחראי, סמכויות ותחומי אחריות
93	נהלים
1ב93	נוגע לחוק
1א92, 1ג93	נטול יסוד
2ב82(יא), 93א	סידור עבור
3ב93	סמכויות הוועדה
2א92, 92ד	קפטן
הגדרות	פאס
72ג	נזק מפאס כפוי
37	קריאה במקום פאס שהמפר חויב לקרוא
30	שלא בתור
30ג, 31	שלא בתור, מלאכותי
23א	שלא בתור, קריאה שקולה
20ג	פאס סופי, שחזור המכרז
הגדרות	פגיעות
2	כרוז ופגיעות
77	רישום תוצאה
	פסיקות
85	עובדות במחלוקת
84	עובדות מוסכמות
1א85	רמת הוכחה הנדרשת
הגדרות, 116ג	פעולה שבוטלה
26	הגבלות הובלה
216ג	מידע בלתי מורשה לצד המפר
116ג	מידע מורשה לצד החף
47	קלף שמשחקו בוטל
45ג(ב), 45א	קלף, אבדן ריכוז, ציון מהדומם
45ג(ב), 45א	קלף, ציון בלתי מכוון מהדומם
2א25	קריאה, אבדן ריכוז
25א	קריאה, בלתי מכוונת
25ב	קריאה, מכוונת
281ג	פרוש החוקים
הגדרות, 11א	צבע
5ב46, 3ב46	ציון חלקי של
2ב46	ציון של
הגדרות	צד
	צד חף

א11	פעולה על ידי
1ג16	פעולה שבוטלה מידע מורשה
76	צופה
2ג76	גרם לחריגה
ג76	השתתפות
ב76	ליד השולחן
776	מעמד
א76	פיקוח
הגדרות	קבוצה
	ראו גם מתחרה
	קלף
	מחדל - ראו מחדל
4ג45(ב)	אבדן ריכוז
66, 2ב7	בדיקה של
ג1	גב סימטרי
145	דומם מצוין
745	דומם מרים קלף שלא צויין
א1	דרוג
1ב7	הוצאה מהלוח
15	הוצאה מהלוח הלא נכון
3ב7	החזקת הקלפים ברשותו
ג7	החזרה ללוח
ג45	חובה לשחק קלף
14	חסר
הגדרות	חשוף
24	חשוף, הכרזה
48	חשוף, כרוז
49	חשוף, מגן
3ב64	חשוף, מחדל
ג7	טריפה אחרי תום המשחק
6	טריפה וחלוקה
2א14	לא נמצא
47, ג16	מבוטל (מוחזר)
13	מספר לא נכון של קלפים
45	משוחק
2ב7	ספירת הקלפים
ב1	פנים סימטריים
4ג45(א)	צוין או נקב בשמו
ב46	צוין קלף מהדומם, חלקי

ב46	ציון קלף מהדומם, לא בכוונה
א46	ציון קלף מהדומם, שגוי
ה45	ציון קלף מהדומם, שלם
50, 49	קלף חמישי ששוחק ללקיחה
52	קלף עונשין
51	קלף עונשין, כשל לשחק
א46(ב)	קלפי עונשין, שניים או יותר
14	תיקון של ציון לא בכוונה מהדומם
ב14	קלף חסר
א14	התברר במועד מאוחר יותר
ג14	התברר לפני תחילת המשחק
הגדרות	מידע מהחזרת קלף
48	קלף חשוף
49	כרוז
3ב64	מגן
24	מחדל
הגדרות, 50	מכרז
ב50, ג50	קלף עונשין
א48	זוטר
52	כרוז או דומם - אין קלף עונשין
49	כשל לשחק קלף עונשין
ה50	מגן
47	מידע מקלף עונשין
73	קלף שבוטל (הוחזר)
2ה73, 273	ראו גם פעולה שבוטלה
ג73, 173	קצב או צורת התנהגות
2ה73, 273	הטעיה
ג73, 173	מסקנות
הגדרות	סטייה מכוונת
33	שינוי לא מכוון
26	קריאה
ג116	בו-בזמן
ג116	בוטלה, הגבלות הובלה
35	בוטלה, הצד החף
28	בוטלה, הצד המפר
36	בלתי קבילה
2ב21	בתור, נחשבת בתור
	דאבל בלתי קביל
	החלפה ע"י יריב אחרי שינוי

ב25	החלפת קריאה במתכוון
2א25	החלפת קריאה במתכוון, אובדן ריכוז
א25	החלפת קריאה שלא במתכוון
2א25	החלפת קריאה שלא במתכוון, טעות מכנית
2א25	החלפת קריאה שלא במתכוון, פליטת פה
א28	היריב מימין מחוייב לקרוא פאס
38	הכרזה בלתי קבילה, יותר משבע
120	הסבר של
א20	לא ברורה
3ב21	מאוחר מדי לשנות קריאה
א21	מבוססת על אי הבנה של השותף
ב21	מבוססת על מידע מטעה
20	סקירה והסבר של
ב28	ע"י השחקן הנכון
37	פעולה בלתי קבילה, מחוייבות לקרוא פאס
39	קריאה בלתי קבילה, אחרי הפאס הסופי
2ב25	קריאה חלופית לא מתקבלת
1ב25	קריאה חלופית מתקבלת
36	רי-דאבל בלתי קביל
29	שלא בתור
ב28, 25	שלא בתור, בתור היריב משמאל
ב28, ג16	שלא בתור, מבוטלת (מוחזרת)
ג29	שלא בתור, מלאכותית
א29	שלא בתור, מתקבלת
3ד17	שמירת הזכות לקרוא
23	שקולה
35	קריאה בלתי קבילה
הגדרות, 1ב40(ג)	קריאה מלאכותית
הגדרות, 30	פאס מלאכותי
2ב40(א)(v)	קריאת סייק מלאכותית
23	קריאה שקולה
הגדרות, 40	קריאת "סייק"
2ב40(א)(v)	ראו גם הבנות של שותפות
הגדרות	קריאת "סייק" מלאכותי
ב1, 3ב27, 36	רי-דאבל
ג19	בלתי קביל
ב19	העלאת הכרזה
ג77	חוקי
ג77, 36	רישום תוצאה

32	שלא בתור
א23	שלא בתור, קריאה שקולה
	רישום התוצאות
ג36, ד19	חוזת בר-דאבל
ג36, ד19	חוזת מוכפל
77	טבלת ניקוד
ג79	טעות
87	לוח פגום
2ב86	לוח פגום, תחרות קבוצות
ד68	שיטות אחרות
1א85	רמת הוכחה
20	שאלה
1ז20	במטרה להועיל לשותף
2ז20	במטרה לקבל תשובה שגויה
ב41	לגבי המכרז, לפני הובלת הפתיחה
75, ג73, ב16	מידע בלתי מורשה
3120	קריאה בודדת
2120, 1120	קריאות, מסקנות
2120, 1120	קריאות, רלוונטיות שלא בוצעו
2120, 1120	קריאות, שבוצעו בפועל
ב20, 20 הערה שנייה	שחקן שחוייב לקרוא פאס
הגדרות	שותף
ב16	הסכם עם - ראו הבנות של שותפות
4	מידע חיצוני מהשותף
	שותפויות
	שחזור
ג20	אחרי הפאס הסופי
ג65	בתום המשחק
ב20	בתור לקרוא
ג41	חוזת
א66	לקיחה נוכחית
ד66	לקיחות שנסגרו
ב41, ג20	מכרז
ד20	מענה ע"י יריב
ב66	קלף אחרון שלו
א20	קריאה לא ברורה
20	קריאות
ה20	תיקון טעות
3,4,5	שחקנים
א8	תנועת השחקנים

שינוי לפי השותף

4א40 הבנות של שותפות
4א40 סגנון משחק ושיקול דעת

שינוי משחק

47 מידע מטעה
ה47

שינויים בקצב או צורת התנהגות

ראו קצב או צורת התנהגות

שכפול של לוח

16 הגדרות

שליט

144 לקיחות שאין בהן שליט

ה44 לקיחות שיש בהן שליט

ג70 תביעה כשנותר שליט בידי היריבים

שמירת הזכות לקרוא

3ד17
70, 69, 68

תביעה

ראו גם וויתור

70 במחלוקת

ג70, 68 הבהרה

א68 הגדרה של

ד68 השעיית משחק

ב69 חזרה מהסכמה לתביעה או לויתור

ה68ד2(ב) משחק יכול להמשיך בהסכמת ארבעת השחקנים

ה70 הערה משחק רגיל

ג70 נותר שליט

ה70 קו משחק, לא הוצהר

ד70 קו משחק, שיקול מנהל התחרות

69 תביעה או וויתור מוסכמים

א69 תביעה או וויתור מוסכמים, בתוקף

תוצאה

ראו גם רישום תוצאה

ד76 אין תוצאה, חלוקה ללא טריפה

ב86 הושגה בשולחן השני בתחרות קבוצות

ד76, 79א הסכמה על

ג12 לא ניתן להשיג תוצאה

ג13 מבוטלת, יותר מ-13 קלפים

תוצאה מתוקנת

הגדרות

ג12, 2א12 אין אפשרות למשחק רגיל

א12 ביוזמת מנהל התחרות

ה12(ה) הימור

א12 הִסְדָּרָה שְׂגוּייה של חריגה

ג12	הענקת
1א12	חוקים לא מספקים הַסְדָּרָה
1ג12(ה)	טעות חמורה ביותר (ללא קשר להפרה)
1א, 2ג12(א)	יישום ע"י שחקן
2ג12	ממוצע מינוס
1ג12, 2ב286(ב)	ממוצע פלוס
86, 4ג12	משחק קבוצות
1ב12	נוק
1ג12(ד), 2ג12, 2ב86	תוצאה מתוקנת מלאכותית
1ג12, 1ב86, 2ב86(ב)	תוצאה מתוקנת נקבעת
1ג12(ב)	תוצאה שכנראה הייתה מתקבלת
2ג12(א)	תוצאת ממוצע
	שימו לב ש"תוצאת ממוצע" אינה שווה ל"תוצאת אפס".
2ג12	תוצאת ממוצע מינוס
2ג12, 2ב86	תוצאת ממוצע פלוס
77	תוצאה של אפס
	שימו לב: תוצאה אפס אינה תוצאה ממוצעת!
הגדרות	תור
הגדרות	תחרות
3ג12	תחרות יחידים
39	תיקון מוקדם של חריגה
	תנועה
א8	של הלוחות
א8	של השחקנים
17	תקופת המכרז
	ראו גם מכרז
ג17	הקריאות הבאות
ב17	קריאה ראשונה
ד17	תום תקופת המכרז
א17	תחילת תקופת המכרז
1ד17, 4120, 5120(ב)(ii)	תקופת ההבהרה
1ג12(ב), 2ב40(ג)(ii)	
הגדרות	תקופת המשחק
ג41	תחילת
2120	הסבר קריאות במהלך
ג79	תקופת התיקון
73	תקשורת, קצב והטעייה

	ראו גם מידע	
ה73	הטעייה	
16ב1 (א), 373, 373ג	מידע בלתי מורשה מהשותף	
773	צורת התנהגות	
773	קצב	
273ב	שיטות תקשורת שנקבעו מראש, בלתי מותרות	
773ב	תקשורת בין שותפים, בלתי הולמת	
773א	תקשורת בין שותפים, הולמת	
הגדרות, 78ב		IMP
הגדרות, 78א		Matchpoint
78ג		Total point

הנחיות ההתאגדות הישראלית לברידג'

- ☆ **הגדרות** - התרעה - נוהל גילוי נאות.
- ☆ **חוק 237** - אם משתמשים בפתקי רישום חלוקה, יוודא כל שחקן, לפני שהוא מביט בפתק ובקלפים, שהפתק שייך ללוח ולכיוון הנכונים ולאחר מכן כי הקלפים מתאימים לפתק.
- ☆ **חוק 216** - לא נאסר לשמור על הזכות לזמן את מנהל התחרות מאוחר יותר.
- ☆ **חוק 118** - מאושר ומומלץ שימוש בתיבות הכרזה לפי "נוהל שימוש בתיבות הכרזה".
- ☆ **חוק 1120** - הסברים כתובים בתחרויות עם מסכי הפרדה לפי "נוהל שימוש במסכים".
- ☆ **חוק 3120** - שחקן אינו רשאי להסתייע בכרטיס השיטות שלו וברישומיו במשך תקופות המכרז והמשחק, אלא באישור מיוחד.
- ☆ **חוק 140א(ב)** - נוהל גילוי נאות.
- ☆ **חוק 140ב(ב)** - סמכויות מסעיף זה תואצלנה גם למארגני התחרות לפי חוק 3א80.
- ☆ **חוק 140ב(ג)** - כל קריאה בעלת משמעות מלאכותית תיחשב להבנה מיוחדת של שותפות.
- ☆ **חוק 240א(ii)** - בתחרויות ארציות חובה להציג כרטיס שיטות תקני ומלא.
- ☆ **חוק 240א(iii)** - נוהל גילוי נאות.
- ☆ **חוק 240א(iv)** - נאסר הסכם מוקדם של שותפות לשינוי ההבנות במהלך המכרז או המשחק, לאחר חריגה שנעשתה על ידי היריבים.
- ☆ **חוק 240א(v)** - אסורות קריאות "סייק" בפתחות מלאכותיות.
- ☆ **חוק 240ב(ב)** - לא נקבע אחרת.
- ☆ **חוק 240ב(ג)** - לא נקבע אחרת.
- ☆ **חוק 240ב(ד)** - בנסיבות מיוחדות, ניתן להתיר לשחקן מסויים להשתמש באמצעי עזר.
- ☆ **חוק 41 הערה 9** - לא הותרו הובלות פתיחה חשופות.
- ☆ **חוק 45 הערה 12** - הובלה תהיה בקלף הפוך.
- ☆ **חוק 270** - במשחק של צבע, כולל שליט, הסדר הוא "מלמעלה למטה".

- ☆ **חוק 273א** - יש להניח STOP לפני כל הכרזה בקפיצה ולהשאירו על השולחן לפחות 10 שניות.
- ☆ **חוק 78א** - בישראל אין חצאי נקודות.
- ☆ **חוק 78א** - בישראל נוהגים להמיר את התוצאה לאחוזים מתוך מספר הנקודות המרבי.
- ☆ **חוק 180א(ב)** - ישראל חברה בהתאגדות הברידג' האירופית (EBL).
- ☆ **חוק 180א(ג)** - בישראל זו ההתאגדות הישראלית לברידג'.
- ☆ **חוק 380א** - לפי החלטת ההתאגדות הישראלית לברידג', סמכויות אלה הואצלו לוועדת החוקה. ועדת החוקה רשאית, מצידה, לתת ייפוי כח לגבי סמכויות מסוימות ל"מארגני תחרויות".
- ☆ **חוק 193א** - וועדת החוקה תדון בנושאים עקרוניים בלבד.
- ☆ **חוק 393א(ב)** - מאושר בודק בתחרויות ההתאגדות במקום וועדת ערעורים.

Bridge
ההתאגדות הישראלית לברידינג



European Bridge League