טבלת קונבנציות: בכל מקרה בו הינך שוקל את השימוש בקונבנציה-עליך לוודא כי אתה ושותפך יודעים מה להכריז אחרי כל תגובה ספציפית

שם	שימוש	הכרזה	מבטיחה	תשובות הפותח: היד	תשובות הפותח: ההכרזה
Stayman	במטרה למצוא התאמה ב-Major. כאשר למשיב רק רביעיות (לפחות רביעייה אחת ב-Major). שאלה לפותח ב-1NT-האם יש לך רביעייה באחת מסדרות ה-Major?	2♣	+8 נק', (מעל 10 נק' חובה על המשיב להשתמש ב-Stayman), לפחות 4 קלפי ♥ ו/או ♠, לפחות נק"ח אחת, ההכרזה מחייבת.	אין רביעייה ב-ajors	2♦
				4 קלפי ♥ (ואולי גם 4 קלפי ♠)	2♥
				4 קלפי ♠, שולל 4 קלפי ♥	2♠
		3NT	חלוקה 3-3-3-4 גם עם רביעייה ב-Major	-	-
Transfer ל-♥	כאשר למשיב חמישייה לפחות באחד ה-Major's. הכרזת העברה לפתיחה או Overcall של NT. יד חלשה והוא רוצה לברוח מ-1NT; או כאשר הוא מתלבט בין 3NT ל-5 או 6 ב-minor; לא לשימוש בידיים שבהן רוצים לשחק 3NT	2♦	חמישייה לפחות באחת מסדרות ה-Major's, בכל ניקוד	באופן אוטומטי ללא תלות בחלוקת היד-סדרה מעל	2♥
Transfer ל-♠		2♥			2♠
Transfer ל-♣		2♠	שישייה לפחות באחת מסדרות ה-minor.	חולשה ב-♣	3♣
				חוזק ב-♣	2NT
Transfer ל-♦		2NT	לתשומת לב: שיטה חדשה-**הכרז 3♣**-פירוט ב-2 השורות הבאות	חולשה ב-♦	3♦
				חוזק ב-♦	3♣
Transfer ל-♣	Transfer ל-minor רק כאשר יש שישייה. בידיים חלשות או חזקות (בירור 3NT / ב-minor)	2♠	שישייה ב-minor. ככל שהיד חלשה יותר, חשוב יותר לשחק בסדרה	תשובה אוטומטית. בהמשך, אם בידו עוצרים טובים בסדרה הקצרה של המשיב יכריז 3NT, אחרת יתמוך ב-minor	3♣
Transfer ל-♦		3♣			3♦

שם	שימוש	הכרזת הפותח	הכרזה	מבטיחה	הכרזת המשך של המשיב לפותח: ההכרזה	הכרזת המשך של המשיב לפותח: המשמעות
Ghestem	להראות החזקה חזקה (חמישיות+) ב-2 סדרות ספציפיות אחרי פתיחה ע"י היריב-Opponent, להגיע לחוזים טובים, או להכרזות הקרבה – Sacrifice, תוך כדי הפרעה ליריב. ניתן וכדאי לשחק שיטה זאת גם ביד השנייה וגם ביד הרביעית. 8-15 נק' (עפ"י מקור אחר 6-10 נק'). 2=cue bid הסדרות הקיצוניות; 2=2NT הסד' הנמוכות; 3♣ =2 הסד' הגבוהות.	1♣	2 NT	hearts+diamonds (2 הסדרות האדומות)	Double	נקודות עם רצון להעניש לפחות את מסדרות היריב
			2♦	spades+diamonds (במקום cue-bid)		
			2♣	הכרזה טבעית (לא Ghestem), אולי cue bid		
			3♣	spades+hearts, לא cue bid	cue bid תחתון (ההכרזה הכי "זולה" של אחת מסדרות היריב)	יד טובה, +10 נקודות, עם חמישייה טובה לפחות בסדרה הרביעית (לא סדרת השותף ולא 2 הסדרות של היריב)
		1♦	2 NT	hearts+clubs	cue bid עליון (הכרזת הסדרה השנייה של היריב)	יד טובה, +10 נקודות, עם תמיכה בסדרת השותף
			3♣	spades+hearts	תמיכה בסדרת השותף	יד לא הזמנתית (עד 10 נקודות)
			2♦	cue bid מבטיח spades+clubs		
		1♥	2 NT	diamonds+clubs	הכרזת הסדרה הרביעית	יד לא הזמנתית (עד 10 נקודות) עם שישייה לפחות
			3♣	spades+diamonds		
			2♥	cue bid מבטיח clubs+spades	3NT	למשיב יש קלפים בסדרות השותף והחזקה טובה ב-2 הסדרות האחרות
		1♠	2 NT	diamonds+clubs		
			3♣	diamonds+hearts	-	-
			2♠	cue bid מבטיח hearts ו-clubs		

Splinter

הכרזת הזמנה לסלאם ע"ס חלוקה הנעשית בקפיצה כפולה (לדוגמא מ-1♠ ל-4♥; 4♦; 4♣; 3♥ המראה לשותף 3 דברים בהכרזה אחת. הכרזת ה-Splinter תיעשה תמיד בין הכרזת 3 בסדרת השותף לבין משחק מלא! כאשר השותף מכריז Splinter כל הנק' שבידו נמצאות בסדרות האחרות. נהוג בעיקר להכריז Splinter ל-Major .

קפיצה כפולה בסדרת ה-Void או Singleton

תמיכה של 4+קל' בסדרת השותף+ ניקוד וחלוקה לפחות למשחק מלא+Singleton (לא A / K) או Void בסדרה המוכרזת. Splinter המשיב מבטיח 13-15 נק' (כולל נ"ח); Splinter הפותח מבטיח 18-19 נק' (כולל נ"ח), מאחר והמשיב מבטיח רק 6 נק'. הערה: נקודות מיותרות= נק' בידנו (KQJ) בסדרה בה השותף הכריז על קוצר. שאלת השותף עושה Splinter: כמה שווה הקוצר שלי?

יד הפותח	התשובה
מכובד או מכובדים ללא A בסדרת ה-Splinter	הפותח סוגר משחק מלא-נשללת האפשרות לסלאם
A ללא נקודות מיותרות בסדרת ה-Splinter	יש לבדוק האפשרות לסלאם
2-4 קלפים נמוכים ללא נק' מיותרות, עד מפסיד אחד בסדרת ה-Splinter	יש לבדוק האפשרות לסלאם

Cappelletti

לאחר פתיחה של 1NT מהיריב. 15 – (11) 8 נק'. להראות ידיים מיוחדות (יד עם סדרה ארוכה, או יד עם 2 סדרות, יד חזקה וכו') וגם למצוא את החוזה הטוב גם עם ידיים חלשות יותר. ניתן וכדאי לשחק שיטה זאת גם ביד השנייה וגם ביד הרביעית.
יתרונות: ניתן להראות כל צירוף של 2 סדרות; כאשר מראים יד חד-סדרתית היא נשארת לעתים בלתי ידועה ליריבים; ניתן להשתמש ב-Penalty Double (מעניש)
הערה: במצב לא פגיע עדיף להכריז Preemptive עם שביעייה ויד חלשה.

Dbl	+15 נק' (כל חלוקה), אופציונאלי.	אם לשותפנו +5 נק'-ישאיר ה-Dbl
2♣	9/10-14 נק', סדרה ארוכה כלשהי, לפחות שישייה (או שביעייה עם 7-14 נק')	תשובה אוטומטית (Relay bid) ע"מ לאפשר לשותף להכריז את הסדרה הארוכה שלו — 2♦
2♦	2 סדרות ה-Major's (חמישייה באחת ולפחות רביעייה בשנייה).	מעדיף את סדרת ה-hearts, עד פתיחה — 2♥ מעדיף את סדרת ה-spades, עד פתיחה — 2♠
2♥	9/10-14 נק', חמישייה ב-hearts +רביעייה (חמישייה) לפחות באחד –minor's	עדיפות לשחק ב-hearts (+2 קלפים) — Pass מבקש מהשותף הכרזת ה-minor, קצר ב-♥ — 2NT
2♠	9/10-14 נק', חמישייה ב-spades +רביעייה (חמישייה) לפחות באחד ה-minor's	עדיפות לשחק ב-spades (+2 קלפים) — Pass מבקש מהשותף הכרזת ה-minor הארוך — 2NT
2NT	9/10-14 נק', 2 חמישיות לפחות ב-minor	בוחר את הסדרה הטובה מביניהן. החיסרון: אילוץ לשחק בגובה 3 אם אין התאמה ב-M — 3♦/3♣

Ogust

בתגובה לפתיחת Weak Two של השותף, תיאור חלוקת ידו ופריסת הנקודות (מפוזרות או מרוכזות) על פני הסדרות, בדיוק רב יותר במונחים של חולשה וחוזק ולאפשר לשותף לקבוע את החוזה הסופי הטוב ביותר.

2NT

+15 נק' עם תמיכה (ללא תמיכה עד 14 נק' יכריז Pass, עם יד מאוזנת ותמיכה של +3 קלפים, 0-10 נק' יכריז 3 בסדרת ה-Major להמשך ההפרעה). למשחק מלא ידו של המשיב צריכה להיות מספיק חזקה (+18 נק' כולל נ"ח או 5 לקיחות בטוחות). סדרה טובה= מכילה 2 קלפים מתוך: A,K,Q

נק'	איכות הסדרה הארוכה	ההכרזה
6-8	סדרה גרועה	3♣
6-8	סדרה טובה	3♦
9-10	סדרה גרועה	3♥
9-10	סדרה טובה	3♠
-	A K Q x x x בסדרה	3NT

Jacoby 2NT

להראות התאמה טובה של המשיב (בד"כ 4 קלפים) בסדרת הפותח- ב-Major, עם ערכי פתיחה או יותר, ולברר האפשרות לסלאם, תוך בירור חלוקה וכוח הפותח. Jacoby 2NT קיימת כל עוד אין התערבות לאחר הפתיחה. במקרה של Over call מהיריב הקונבנציה מבוטלת והכרזת 2NT תהיה טבעית (10-11 נק' עם עוצר בסדרת היריב). הכרזת סדרת היריב (Cue bid) תראה התאמה עם יד פוזיטיבית.

הכרזה	המשיב: נק'	המשיב: יד	הכרזה חוזרת של הפותח: נק'	הכרזה חוזרת של הפותח: יד	הכרזה חוזרת של הפותח: הכרזה
2NT	13+	+ 4 קלפים בסדרת הפותח	12+	קוצר ב-clubs (Void או Singleton)	3♣
				קוצר ב-diamonds	3♦
				קוצר ב-hearts	3♥
			14-15	אין קוצר, שישייה	3♠
			16-17	אין קוצר, חמישייה	
			14-15	אין קוצר, חמישייה	3NT
			12-13	אין קוצר, שישייה	

		פותח		משיב	
		הכרזה	נק'	יד	הכרזה
שילוב Jacoby 2NT ו-Bergen Raises	להראות התאמה טובה של המשיב בסדרת הפותח- ב-Major, עם פתיחה, ולברר האפשרות להכרזת סלאם, תוך בירור חלוקה וכוח של הפותח	1♠	13+	רביעייה ב-spades	2NT (Jacoby 2NT)
			7-9		3♣
			10-12		3♦
			0-6		3♠
			עד 5	חמישייה ב-spades	4♠

		ההכרזה	נק'	יד	פירוט
התגברות על התערבות לאחר פתיחת 1NT	לאחר ששותפך פתח 1NT והיריב מימין התערב ב-Over call לא ניתן להשתמש ב-Transfer וגם לא ב-Stayman.	הסדרה בגובה 2	3-8	חמישייה	הכרזת Signoff. במידה והיריב התערב בגובה 2, כך שהמשיב אינו יכול להכריז סדרתו בגובה 2-יכריז Pass
		2NT	8-9	עוצר בסדרת היריב ללא Major	
		3NT	10-14		
		הסדרה בגובה 3	9+	חמישייה (הכרזת forcing מחייבת השותף לענות)	פתיחה=יעלה למשחק מלא, רק 2 קלפים+עוצר בסדרת היריב=יכריז 3NT. הכרזת המשיב בגובה 3 עם או בלי קפיצה, מחייבת הפותח להכריז משחק מלא.
		4 בסדרה	9+	שישייה לפחות	משחק מלא
		Cue-bid	9+	רביעייה ב-Major	הכרזת סדרת היריב במטרה לחפש התאמה של 4-4
		Double	6-7	לפחות רביעייה בסדרת היריב	עונשין.(Penalty) עדיף להפיל את היריב מאשר לשחק. על הפותח להכריז Pass

שם	שימוש	הכרזה	המשיב		הכרזה שנייה של הפותח		
			נק' המשיב	הכרזה	נק' הפותח	יד	הכרזה
Multi 2♦	פתיחה במטרה לשבש באופן משמעותי את הכרזות היריבים, כתחליף לפתיחות חזקות וחלשות כאחד : Weak2 - שישייה באחד ה-Major's, 6-10 נק' ו-2 מכובדים יד חזקה עם 8 לקיחות בטוחות עם סדרה סולידית אחת יד מאוזנת 20-22 נק' עם 5+ קלפים ב-minor.	2♦	0-11	2♥	6-10	פתיחת Weak2 ב-♥	Pass
						פתיחת Weak2 ב-♠	2♠
					20-22	מאוזנת	2NT
						5+ קלפים ב-♣	3♣
						5+ קלפים ב-♦	3♦
			12+	2NT	6-7	פתיחת Weak 2 ב-♥	3♣
					8-10		3♥
					6-7	פתיחת Weak2 ב-♠	3♦
					8-10		3♠
					20-22	מאוזנת	3NT
						5+ קלפים ב-♣	4♣
						5+ קלפים ב-♦	4♦

<table>
<tr><td rowspan="7">העלאות ברגן-
Bergen Raises</td><td rowspan="7">תשובות עם התאמה לפתיחת השותף בסדרת ה-Major. מבוססת על חוק Bergen לפיו כדאי להכריז ומהר, עד לגובה השליטים שבידי 2 השותפים, (גובה 2 = 8 שליטים, גובה 3=9 שליטים, גובה 4+10). מבדילה בין התאמת 5- 3 לבין התאמה של 5- 4 שליטים מאחר והתאמה של 5-4 מניבה בד"כ לקיחה אחת יותר.

בנוסף, מטרתה היא להפריע ליריבים למצוא התאמה טובה משלהם ע"י קפיצה מיידית לגובה 3 (או 4) גם עם ידיים חלשות.

ניתן לשחק קונבנציה זו גם במידה והיריב מתערב בהכרזת Double, אך לא לאחר התערבות של Over call</td><td rowspan="2">פותח</td><td colspan="4">יד המשיב</td></tr>
<tr><td rowspan="2">נק'</td><td colspan="3">מספר הקלפים בסדרת הפותח</td></tr>
<tr><td>3</td><td>4</td><td>נק'</td><td>5+</td></tr>
<tr><td rowspan="4">1♥/1♠</td><td>0-5</td><td>Pass</td><td>3♠ / 3♥ (או Pass במצב פגיע)</td><td>0-6</td><td>4 ♥ / 4♠ (או בגובה 3 במצב פגיע) קפיצה למשחק מלא</td></tr>
<tr><td>6-9</td><td>2♠/ 2♥ (גם עם 10 נק' ויד מאוזנת)</td><td>3♣ (ללא קשר לסדרת ה-clubs)</td><td>7-9</td><td>3♣ אך אם השותף ירצה לעצור במשחק חלקי, נעלה בסיבוב הבא למשחק מלא</td></tr>
<tr><td>10-12</td><td>2 בסדרה אחרת ובהכרזה השנייה תמיכה בסדרת הפותח</td><td>♦ 3 (ללא קשר לסדרת ה-diamonds)</td><td>10-11</td><td>♦ 3 אך אם השותף ירצה לעצור במשחק חלקי, נעלה בכל זאת למשחק מלא</td></tr>
<tr><td>13+</td><td>2 בסדרה אחרת ובהכרזה השנייה משחק מלא בסדרת הפותח (או סלאם)</td><td>נחליף צבע ונתמוך בסיבוב הבא, או Jacoby 2NT (שאלה על Singleton של הפותח)</td><td>12+</td><td>נחליף צבע ונתמוך בסיבוב הבא</td></tr>
<tr><td>Trial bid של המשיב</td><td>המשיב יכול להשתמש בהכרזת ניסיון בכל פעם שנעשית תמיכה ב-Major מצד הפותח בגובה 2. המשיב מתעלם מהכרזתו הראשונה של הפותח.</td><td>סדרה חלשה (בממוצע 3 מפסידים)</td><td colspan="4">למשיב 11-12 נק' (כולל נק' חלוקה) מול 12-14 נק' של הפותח. מכריז הכרזת ניסיון בסדרה שיש לו בממוצע 3 מפסידים
הפותח יקבל את ההזמנה למשחק מלא בכל פעם שבסדרת ה- Trial Bid יש לו: A (ללא קשר למספר הקלפים בסדרה), Kx, רצף של כל שתי תמונות, Singleton, או Void</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Trial bid של הפותח</td><td rowspan="4">הפותח מעוניין להזמין את המשיב למשחק מלא (מניח שלמשיב 6-9 נקודות)
תנאים:
א. הפותח הכריז סדרת Major בגובה 1.
ב. המשיב הראה התאמה בMajor בגובה 2</td><td colspan="2">יד הפותח</td><td colspan="3">תשובות המשיב</td></tr>
<tr><td>חלוקה</td><td>נק'</td><td colspan="2">יד המשיב</td><td>הכרזת המשיב</td></tr>
<tr><td rowspan="2">סדרה חלשה (בממוצע 3 מפסידים)</td><td>15-18 נק' (כולל נקודות חלוקה) וסדרה שבה בממוצע 3 מפסידים (בסדרה זו צריכים להיות מינימום 3 קלפים)
עפ"י מקורות אחרים: 15-17HCP או 15-16HCP</td><td colspan="2">A (ללא קשר למס' הקלפים), Kx, רצף של כל 2 תמונות, Singleton או Voidבסדרת ה- Trial Bid</td><td>משחק מלא בסדרת ה-Major שהוכרזה קודם ע"י השותפות</td></tr>
<tr><td colspan="2">בכל מקרה אחר</td><td>הכרזה בגובה 3 של סדרת ה-Major</td></tr>
<tr><td rowspan="9">Lebensohl</td><td rowspan="9">א. מציאת החוזה הנכון לאחר התערבות היריב בהכרזה טבעית בגובה 2, לאחר פתיחת 1NT.</td><td>המשיב</td><td>הפותח</td><td colspan="3">המשיב</td><td>הפותח</td></tr>
<tr><td rowspan="8">2NT</td><td rowspan="8">3♣ (תשובה אוטומטית)</td><td colspan="2">יד</td><td>נק'</td><td>הכרזה</td><td>הכרזה</td></tr>
<tr><td colspan="2">חלשה, שישייה ב-clubs</td><td>-</td><td>Pass</td><td>Pass</td></tr>
<tr><td colspan="2">חמישייה+ ב-diamonds</td><td>8-9</td><td>3♦</td><td>Pass</td></tr>
<tr><td colspan="2">חמישייה+ ב-hearts</td><td>8-9</td><td>3♥</td><td>4♥/3NT</td></tr>
<tr><td colspan="2">חמישייה+ ב-spades</td><td>8-9</td><td>3♠</td><td>4♠/3NT</td></tr>
<tr><td colspan="2">עוצר בסדרת היריב</td><td>10-15</td><td>3NT</td><td>Pass</td></tr>
<tr><td colspan="2">שאלה לרביעיות ב-Major או על עוצר בסדרת היריבים</td><td></td><td>Cue bid</td><td></td></tr>
</table>

Lebensohl (Good-Bad 2NT)	ב. מציאת החוזה הנכון לאחר פתיחת Weak 2 של היריב, דאבל (מוציא- Take out Double) מהשותף שלנו ופאס מהיריב מימין. השימוש בקונבנציה מאפשר להבחין בין ידי המשיב: גרועות (0-7 נק') יכריזו 2NT במענה ל-Double; טובות (8-11 נק') יענו בגובה 3; חזקות (+12 נק'): משחק מלא או Cue bid להראות כוח	המשיב	מכריז ה-Double	הכרזות חוזרות המשיב			הכרזות חוזרות מ' ה-DBL		
		2NT	3♣ (תשובה אוטומטית) מחייבת לפחות שלישיות בכל הסדרות האחרות	יד	נק'	הכרזה	יד	הכרזה
				לפחות רביעייה ב-♣	0-7	Pass	-	Pass
				לפחות רביעייה ב-♦		3♦	-	Pass
				לפחות רביעייה ב-♥		3♥	-	Pass
				רביעייה ב-♥ ועוצר ב-♠	פתיחה	3♠	אין רביעייה ב-♠	3NT
							רביעייה ב-♠	4♠
				אין רביעייה ב-♥ יש עוצר ב-♠	פתיחה	3NT	-	Pass

Reverse חלוקתי	חלוקה של 5-5 או 6-5; לפחות 13-14 HCP, כולן בסדרות המוכרזות; 8 לקיחות בטוחות מול התאמה של 3 קלפים באחת הסדרות שלנו אצל השותף; לפחות 2 מכובדים בכל אחת מהסדרות הארוכות										
Reverse Bid	Reverse Bid היא שיטת הכרזה שנייה של השותף/הפותח שנועדה להביא למשחק מלא (או סלאם). הסדרה שהוכרזה שנייה גבוהה מהסדרה שהוכרזה ראשונה. כאשר הפותח מכריז Reverse Bid הוא מתאר חלוקה לא מאוזנת (או חצי מאוזנת) חמישייה בסדרה הראשונה +רביעייה בסדרה השנייה ו- 18-21 נקודות. הכרזות Reverse הן ההכרזות החזקות ביותר העומדות לרשות הפותח לאחר פתיחת סדרה בגובה 1. ישנם 4 סוגים של הכרזות Reverse. חלוקת ידו של הפותח המשתמש בהכרזות הReverse <u>אינה מאוזנת</u>, לפחות 4-5 קלפים בסדרות המוכרזות. הכרזת Reverse **מחייבת** את השותף לתשובה אחת לפחות, הוא אינו יכול לומר Pass. אין להשתמש ב- Reverse Bid לתיאור פותח חזק עם חלוקה מאוזנת. במקרה זה הפותח יכריז בסיבוב השני NT בקפיצה. (בדרך כלל עדיף להכריז את הסדרה הגבוהה לפני שמכריזים את הסדרה הנמוכה, כך שהמשיב יוכל להכריז מבלי לעלות גבוה מדי). אין הכרזת Reverse Bid לאחר התאמה.										
	Reverse 2/1			**Reverse 3/1**			**Reverse 2/2**			**Reverse 3/2**	
	הפותח מכריז סדרה חדשה בגובה 2, הגבוהה מסדרתו הראשונה של הפותח, לאחר שהמשיב ענה בגובה 1			הפותח מכריז סדרה חדשה בגובה 3, לאחר שהמשיב ענה בגובה 1			הפותח מכריז סדרה חדשה בגובה 2, הגבוהה מסדרתו הראשונה של הפותח, לאחר שהמשיב הכריז סדרה חדשה בגובה 2 (+11 HCP)			הפותח מכריז סדרה חדשה בגובה 3, לאחר שהמשיב הכריז סדרה חדשה בגובה 2 (+11 HCP)	
	HCP	קלפים בסדרה הראשונה	קלפים בסדרה השנייה	HCP	קלפים בסדרה הראשונה	קלפים בסדרה השנייה	HCP	קלפים בסדרה הראשונה	קלפים בסדרה השנייה	HCP	קלפים בסדרה הראשונה	קלפים בסדרה השנייה
	18+	5+	4+	18+	5+	4+	17+	5	4	17+	5+	4+
	גם המשיב יכול להכריז הכרזת Reverse (הכרזת סדרה חדשה בגובה 2 הגבוהה מהסדרה שהכריז בגובה 1). הכרזה זו **מחייבת** את השותף-הפותח למשחק מלא, כלומר מבטיחה פתיחה לפחות. הכרזת Reverse מצד המשיב תראה בד"כ חמישייה בסדרה הראשונה אך <u>אינה</u> מחייבת רביעייה בסדרה השנייה, אך מבטיחה כח בסדרה. זו אחת הדרכים להראות לשותף שאתה מעוניין לשחק משחק מלא, אך לא ברור איזה משחק. הפותח מתבקש להמשיך ולתאר את ידו:										
	יד הפותח									**ההכרזה**	
	שלישייה בסדרת המשיב									הכרזת סדרת המשיב	
	עוצר בסדרה הרביעית שטרם הוכרזה									NT	
	חמישייה בסדרה שפתח									הכרזת הסדרה שפתח	

Michaels Cue Bid על פתיחה ב-Major	להראות 2 סדרות (+5) לאחר פתיחת היריב. לפי קונבנציית Michaels, הכרזת ה-♥2 על פתיחת ♥1 של היריב, מראה חמישייה ב-spades וחמישיית minor. השותף שהכריז 2NT, שואל אותך לחמישיית ה-minor, ואתה מראה לו מהי, לדוגמא ♣3 מראה חמישיות ב-clubs וב-spades	פתיחת היריב	ההכרזה	המשמעות	הכרזת השותף	הכרזתך
		♥1 או ♠1	Cue Bid	חמישייה ב-Major השני וחמישייה נוספת (לא ידועה) ב-minor , 6-10 נק'	2NT-מעוניין ב-minor השני	minor-ה שלך
			2NT	2 חמישיות ב-minor , 6-10 נק'		

Michaels Cue Bid על פתיחה ב-minor	מטרה	פתיחת היריב מימין	הכרזת סדרת היריב בגובה 2 (Cuebid) מראה:				
	לתאר בהכרזה אחת ידיים עם לפחות חמישיות ב-2 סדרות ה-Major	♣1 או ♦1	אין גבול עליון למספר הנק'. ההכרזה מחייבת את השותף להכריז פעם אחת. דרישת מינימום: כל אחת מ-2 סדרות ה-Major תהיה שווה Overcall בזכות עצמה. מס' נק' מינימאלי: 8 (לא פגיע); 10 (פגיע). קלף שישי באחת הסדרות שווה עוד 2 נק'!				
	חשוב לדעת: כאשר שוקלים אם היד שווה התערבות דו-ספרתית, הנקודות בסדרות הקצרות אינן רלוונטיות		יד	נק'	ההכרזה	תשובת השותף (1)	המשך הכרזה
			מינימלית	8-11	Cuebid		Pass על כל תשובה של השותף
			פתיחה	12-14			Pass על כל תשובה של השותף
						אם קופץ ומזמין למשחק מלא	נקבל ההזמנה למשחק מלא
			טובה יותר	15-17		מינימלית	נעלה לגובה 3 ונזמין למשחק מלא
			חזקה	18+			על כל תשובה מעלים למשחק מלא
			♥ה-minor האחר		2NT		

(1) הדרך הטובה ביותר למשיב-שותפו של המתערב ב-Michaels Cue Bid להעריך ידו, ולדעת מתי ללכת למשחק מלא ומתי לא, היא לספור **לקיחות** ולא נקודות:

כללי ספירת הלקיחות				הכרזת המשיב	
בסדרות הארוכות של השותף-Major's		בסדרות הקצרות של השותף-minor's		כאשר למשיב	יכריז
על	נספור	על	נספור		
כל A, K או Q	לקיחה	כל A	לקיחה	יש התאמה באחת מסדרות ה-Major's והוא ספר 4 לקיחות (או יותר)	משחק מלא (ללא קשר למספר הנק')
J או T	חצי לקיחה	KQ	½ לקיחה (ייתכן שהשותף Singleton)		
קלף שלישי	חצי לקיחה	AK	לקיחה וחצי	ספר בידו 3 לקיחות	מזמין למשחק מלא ע"י קפיצה לגובה 3
כל קלף החל מהרביעי	לקיחה	-	-		

Controls	לאחר השגת התאמה ברורה; (1) החלפת סדרה בגובה 3 במיוחד בהתאמה בסדרת ה-Major תראה עניין להגיע לסלאם וקונטרול ראשון. השותף אמור להראות קונטרול משלו. אפשר לשתף הכרזת Splinter והכרזות קונטרולים. לאחר splinter, כל החלפת סדרה היא קונטרול! אין מדלגים על קונטרולים	←	**ההכרזה**	**המשמעות**
			החלפת סדרה (בד"כ בגובה של משחק) (1)	קונטרול ראשון (A או void) בסדרה וכוונות לסלאם
			דילוג על סדרה	ישלול קונטרול ראשון
			דילוג על סדרת השליט	יבטיח קונטרול ראשון (A) או שני (K)
			אם דילגנו על סדרה	ישלול קונטרול שני (מלך או Singleton)
			אם שללנו קונטרול ראשון ע"י דילוג ואח"כ הכרזנו את אותה הסדרה	יבטיח קונטרול שני (מלך או Singleton)
			Cue bid בגובה 5	יבטיח קונטרול ראשון בלבד

Fourth Suit Forcing

הכרזה שנייה של המשיב לפותח, בה המשיב מכריז סדרה רביעית וחדשה לפחות בגובה 2. הכרזה מלאכותית זו נעשית לאחר שהוכרזו ע"י השותפות 3 סדרות שונות (לא כולל הכרזת: 1♠; 1♥; 1♦; 1♣). הכרזת Fourth Suit Forcing מחייבת את השותפות להגיע למשחק מלא. מאפשרת למשיב לתאר יד עם פתיחה ו-5 קלפים ב-Major; לשאול על עוצר בסדרה הרביעית; לבדוק אפשרות לסלאם אם לשותף פתיחה חזקה. התנאים להכרזה: מספר הנקודות של השותפות מספיק למשחק מלא (ככלל: למכריז יש לפחות פתיחה); אינה מחייבת עוצרים או אורך בסדרה.
אחרי הכרזת Fourth Suit Forcing, הפותח יכול להכריז NT רק אם יש לו עוצר בסדרה הרביעית שהוכרזה ע"י המשיב. הסיבה: הכרת המשיב אינה מבטיחה עוצר בסדרה הרביעית. תפקיד הפותח, לאחר הכרזת סדרה רביעית, לתאר את חלוקת ידו וכוחו בצורה המדויקת ככל שניתן. בסופו של דבר המשיב הוא שיחליט מהו החוזה הסופי!

תשובות הפותח

ההכרזה	היד/המשך
תמיכה של 3 קלפים	אם היתה לו תמיכה של 4 קלפים היה תומך מיד
הכרזת NT	מבטיח עוצר בסדרה הרביעית; בנוסף, מבטיח יד מאוזנת (אלא אם שלל זאת בהכרזה קודמת)
חזרה על סדרה שהוכרזה	מראה קלף נוסף מעבר למה שהוכרז
חלוקה של 5-6 בשתי סדרות	יד מתאימה למשחק באחת מ-2 הסדרות ולכן יש להתעקש על משחק בסדרה
תמיכה בסדרה הרביעית	מראה רביעייה בסדרה זו
כאשר לפותח אין הכרזה מתאימה	יחזור בלית ברירה לסדרתו הראשונה

Cue bid

הכרזה מחייבת, מראה קוצר או עוצר בסדרה זו וחוזק כללי של היד, ומבקשת מהשותף הבהרה נוספת של היד (סדרה נוספת בעיקר ב-Major או עוצר בסדרת היריב).

הכרזת Cue Bid	המשמעות
הכרזת סדרת היריב לפני הכרזת משחק מלא	אנו מעוניינים להגיע למשחק מלא (כלומר לשותפות 25 נק' יחדיו), אך איננו יודעים עדיין היכן: בסדרה או ב-NT; ההכרזה אינה מחייבת שלמכריז יש אורך או חוזק בסדרת היריב
הכרזת סדרה חדשה לאחר הסכמה של השותפות על סדרת שליט -בד"כ בגובה 4	בדיקת אפשרות להגיע לסלאם

סדר הכרזת Cue Bid	התנאים	המשיב
מיד לאחר פתיחת היריב	+22 נקודות וכל חלוקת יד	חייב להכריז את סדרתו הארוכה ביותר, תוך עדיפות להכרזת רביעייה ב-Major אף אם אין לו נק'
בתשובה להכרזת Take Out Double של השותף	+12 נקודות	-
לאחר שהשותף פתח בסדרה והיריב התערב	+12 נקודות; יד מתאימה ל-NT; בד"כ חסר עוצר בסדרה שהוכרזה ע"י היריב	יכריז NT אם יש לו עוצר בסדרת היריב
כאשר השותף הכריז Over call	+16 נקודות; התאמה לסדרת השותף	-
לאחר הכרזת מניעה (Pre-Emptive) בד"כ לאחר פתיחה ב-minor	2 סדרות ארוכות (לפחות 2 חמישיות טובות)	יכריז הסדרה הראשונה שמתאימה לו. הפותח יכריז Pass-אם הסדרה מתאימה. או הסדרה הבאה עד הגעה להתאמה

New Minor Forcing

השימוש בשיטה נעשה ע"י המשיב לאחר הכרזה שנייה של 1NT מהפותח או במידה והפותח חזר על סדרתו. במצב זה שינוי סדרה ל-Minor = ההכרזה המחייבת היחידה. במידה והפותח חוזר על סדרתו, יש להשתמש ב-NMF (או בתשובת Reverse) אם רוצים לחייב את השותף להכריז. שיטת N M F הינה טבעית יותר מ-C B Stayman.

	♥	1	→	♦	1
Forcing	♣=	2	→	NT	1

	♣	1	→	♣	1
Forcing	♦=	2	→	NT	1

D.O.N.T.	**D**isturbing **O**pponent's **N**o **T**rump- ניתן להשתמש בקונבנציית D.O.N.T. הן כ-Overcall והן כ-balancing אחרי 2 פאסים. הקונבנציה מאפשרת התערבות לפתיחת 1NT של היריב, עפ"י צורת היד, דהיינו החלוקה, האפשרית עם מעט HCP (High Card Points). המשיב ל-Overcaller מקווה לחלוקה 5-5 (כאשר השותפות פגיעה) ולריכוז הנקודות בסדרות עפ"י החלוקה. כמו כן, על השותפות להחזיק יותר נקודות (מינימום 13) לעומת מינימום 11 במצב של "לא פגיע". אם קיים יתרון של חוסר פגיעות אפשרית חלוקה 4-5. בנוסף, עדיף אם השותפות יכולה להגיע לחוזה כאשר היריב מכריז ה-1NT ממוקם מימין לכרוז. השותף של מכריז ה-1NT חייב להוביל דרך יד ה-NT, ונותן בכך יתרון לכרוז. חסרון השיטה: החוזה לעיתים קרובות יהיה ב-minor ולא ב-Major (ישפיע לרעה במיוחד בתחרויות Top-Bottom.	היריב	הכרזת ה-Overcall	המשמעות		המשך הכרזה	
				יד	סדרה	שותף	ההכרזה
		1NT	Double (לא עונשים)	חד-סדרתית	לפחות 6 קלפים בסדרה	2♣	סדרתו או Pass ל-♣, אחרת הסדרה "הזולה" הבאה כדי לאפשר לשותפו להראות סדרתו
			2 ♣	דו-סדרתית, לפחות 4-5 קלפים, מכילה הסדרה המוכרזת +סדרה גבוהה יותר	♣ וסדרת Major לא ידועה		Pass (לפחות 3 קלפי ♣) או 2♦ עם doubleton ב-♣ (רצון לשחק בסדרה הגבוהה יותר של שותפו) ביד חזקה מזמינה למשחק מלא יכריז 2NT
			2 ♦		♦ וסדרת Major לא ידועה		Pass (לפחות 3 קלפי ♦) או 2♥ (רצון לשחק בסדרה הגבוהה יותר של שותפו) ביד חזקה מזמינה למשחק מלא יכריז 2NT
			2 ♥		5-4 ב-♥ וב-♠	Pass עם תמיכה ב-♥ או מתקן ל-2♠	עם אורך שווה ב-Major's מומלץ לבחור בסדרה בה היד החזקה תהיה הכרוז
			2 ♠	חלשה יותר מ-double ואחריו 2♠	לפחות 6 קלפי ♠	Pass	

Unusual 2NT לאחר פתיחת היריב בגובה 1	מתארת	פתיחת היריב	הכרזה	מבטיחה	תשובת המשיב אינה מבטיחה בהכרח תמיכה או התאמה של 3 קלפים או יותר. לפעמים זוהי הכרזה הנובעת מחוסר ברירה! לעיתים קרובות תהיה לו הזדמנות להקריב כנגד משחק מלא של היריבים. כלומר, להכריז חוזה שהוא אינו מצפה לבצע, אך שהקנס על אי-ביצוע (אפילו עם Double מעניש) יהיה נמוך יותר משווי במשחק מלא של היריבים! מאידך אם היריב הגזים בהכרזה: הכלל הוא, שלאחר שאחד השותפים ביצע Overcall דו-ספרתי, כל Double מצד השותף השני הוא מעניש ועל השותף להכריז pass לא משנה מהי חלוקתו וכוחו בידו!
	2 חמישיות (לפחות) בסדרות ה-minor (כאשר היריב פתח ב-Major) או ב-2 הסדרות הנמוכות ביותר שלא הוכרזו. מן הראוי שכל אחת מהסדרות האלה תהיה שווה Overcall בזכות עצמה. היד צריכה להיות קצת יותר טובה מהנדרש ל-Michaels Cue Bid , כי השותף מחויב להשיב בגובה 3.	1♣	2NT	(5+) ♦ and (5+) ♥	
		1♦		(5+) ♥ and (5+) ♣	
		1♥		(5+) ♦ and (5+) ♣	
		1♠		(5+) ♦ and (5+) ♣	
		1NT		(5+) ♦ and (5+) ♣	

Puppet Stayman

1. פתרון בעיות של הכרזת ידיים מאוזנות וחמישייה ב-Major ו- 15-17 נקודות :

פותח	משיב	פותח		משיב		פותח
1NT : 15-17 נק', תיתכן חמישייה ב-major's	♣2 : +8 נק', (לא מחייב רביעייה ב-major's) שאלה לרביעיות או לחמישיות ב-major's . מספיק שיהיו לו 3 קלפים ב-Major מאחר ולפותח יכולה להיות חמישייה. (הכרזת 2NT מיד לאחר פתיחה של 1NT הינה הכרזת העברה -Transfer ל-♦)	♦2 : רביעייה באחת או ב-2 סדרת ה-majors (כאמור שולל חמישייה ב-Major)	♥2	רביעייה ב-♠	מכריז את הרביעייה ב-major's במקרה של התאמה או : NT במקרה של אי התאמה
			♠2	רביעייה ב- ♥	
			2 NT	אין רביעיות, 8-9 נק'	
			♣ 3	2 רביעיות ב-major's	
			3 NT	אין רביעיות, 10-14 נק'	
		♠2/♥2 : חמישייה ב-Major	♠3/♥3	3 קלפים, 8-9 נק'	♠4/♥4- 17 נק'
			♠4/♥4	3 קלפים, 10-14 נק'	
			2 NT	8-9 נק' ללא תמיכה	
			3 NT	10-14 נק' ללא תמיכה	
		2NT : שולל חמישיות ורביעיות ב-Major, 15-16	Pass	8-9 נק'	
			3 NT	10-14 נק'	
		3NT : שולל חמישיות ורביעיות ב-Major, 17 נק'	Pass	8-14 נק'	

Puppet Stayman

2. פתרון בעיות הכרזה של יד מאוזנת עם 20-22 נקודות וחמישייה ב-Major

פותח	משיב	פותח		משיב		פותח	
2NT : 20-22 נק', מאוזן, תיתכן חמישייה ב-Major's	♣3	♦3 : רביעייה ב-major , אך לא חמישייה	♥3	רביעייה ב-♠, אין רביעייה ב- ♥		-	
			♠3	רביעייה ב- ♥, אין רביעייה ב-♠			
			3NT	אין רביעייה ב-major -משחק			
			♣ 4	רביעייה ב-♠,+רביעייה ב- ♥-ניסיון לסלאם			4♦ RKCB in hearts
							4♥ משחק
							4♠ משחק
							4NT RKCB in spades
			4♦	רביעייה ב-♠+רביעייה ב-- ♥מבקש מהפותח להחליט			
			4NT	אין רביעייה ב-Major -מזמין ל-6NT			
		♠3/ ♥3 : חמישייה ב-Major					
		3NT : אין רביעייה/ חמישייה ב-Major					

Josephin

בירור מספר המכובדים (מתוך A K Q) בשליט בלבד, כאשר המטרה היא להכריז סלאם גדול יעילה בחלוקות מיוחדות, בד"כ חוסר בסדרה כלשהי. רק כאשר ידוע שלא חסרים אסים או מלכים צדדיים, השואל קופץ ישירות להכרזת 5NT ולא עובר דרך 4NT (שאלה לאסים).
השאלה מתייחסת לסדרה האחרונה שהוכרזה, אלא אם כן נעשתה תמיכה וברור מהי סדרת השליט. השואל חייב לשאול 5NT כאשר בידו לפחות מכובד אחד בסדרת השליט (מתוך A K Q).

השאלה	התשובה	מכובדים מ-A K Q
5NT	6♣	0
	6♦	1
	6♥	2

הכרזה של המשיב בלבד, (+11 HCP) הבאה להראות חמישייה ב-Major לאחר שהפותח מכריז 1NT או 2NT בסיבוב השני. לשימוש רק כאשר אין התערבות מהיריב שלאחר הפותח (מאחר ואם יש Over call מהיריב-המשיב חייב ממילא חמישייה כאשר הוא מחליף סדרה).

בשיטת C B Stayman יכריז המשיב בהכרזתו השנייה ♣2 (על הכרזת 1NT של הפותח) או ♣3(על הכרזת 2NT של הפותח). על המשיב להבטיח מספיק נק' כדי שיהיה סיכוי למשחק מלא (+11 נק' מול 12-14 של הפותח, או 6-7+ מול 18-19 נק' של הפותח). כאשר הפותח עונה להכרזת C B Stayman עליו לתאר את חלוקת ידו, כלומר, האם בידו תמיכה של 3 קלפים ב-Major של המשיב או רביעייה ב-Major השני או אף אחת מהן. הכלל הבסיסי העומד מאחורי תשובות אלה הוא, שכמו ב-Stayman רגיל, מראים את סדרת ה-♥ לפני סדרת ה-♠. אם המשיב לא הכריז C B Stayman – אין בידו נקודות למשחק מלא.

שימושים מועילים נוספים לקונבנציה: הכרזת C B Stayman ולאחריה תמיכה בסדרתו הראשונה של הפותח היא הזמנת סלאם תוך הודעה על התאמה בסדרה זו; אם בסיבוב הבא לאחר הכרזת ♣2 (שהוא C B Stayman) המשיב מכריז סדרה בגובה 3, הכרזה זו מתארת את חלוקת ידו של המשיב. זוהי הכרזה מחייבת למשחק מלא ומזמינה לסלאם; לאחר שהפותח קופץ בהכרזתו השנייה ל-2NT. זכור: המשיב משתמש ב-Check-back Stayman רק כאשר הוא מחפש התאמה של 5-3 בסדרת ה-Major הארוכה שלו. ייתכן גם שיהיו לו 4 קלפים בסדרת ה-Major האחרת (♥). כאשר לפותח יש גם 4 קלפי ♥ וגם 3 קלפי ♠ הוא מציג קודם את ה-♥. הסיבה: התאמה של 4-4 עדיפה בדרך כלל על התאמה של 5-3. אם ה-♥ לא מתאים, אפשר לחזור ל-♠ בהמשך.

Check-back Stayman

פותח	משיב	פותח	משיב		פותח	משיב
1 בסדרה (למשל ♣1)	1 בסדרה (למשל ♠1)	1NT-יד מאוזנת 12-14 נקודות	♣2-C B Stayman +11 נק', מחייב לפחות עד ל-2NT	♦ 2	אין 3 קלפי ♠ , אין 4 קלפי ♥	2NT-מינימום 3NT-מקסימום
				♥ 2	יש 4 קלפי ♥, אין 3 קלפי ♠	♥ 3 / 2NT-מינימום ♥ 4 / 3NT -מקסימום
				♠ 2	יש 3 קלפי ♠, לא שולל 4 קלפי ♥	♠ 3 / 2NT-מינימום ♠ 4 / 3NT -מקסימום

פותח	משיב	פותח	משיב	נק'	פותח: יד	פותח: הכרזה
♦1/ ♣1	♥1	1 NT	♣2	12-13	אין 3 קלפי ♥	♦ 2
					יש 3 קלפי ♥	♥ 2
				14	אין 3 קלפי ♥	2NT
					יש 3 קלפי ♥	♥ 3
					4 קלפי ♠, אין תמיכה	♠ 3
	♠1	1 NT	♣2	12-13	אין 3 קלפי ♠ , אין 4 קלפי ♥	♦ 2
					יש 4 קלפי ♥, ייתכן שיש גם 3 קלפי ♠	♥ 2
					יש 3 קלפי ♠, אין 4 קלפי ♥	♠ 2
				14	אין 4 קלפי ♥, אין 3 קלפי ♠	2NT
					יש 4 קלפי ♥, ייתכן שיש גם 3 קלפי ♠	♥ 3
					יש 3 קלפי ♠, אין 4 קלפי ♥	♠ 3

	הפותח	המשיב	יד הפותח	הכרזת הפותח	המשיב	הכרזת המשיב	הפותח
Check-back Stayman	1NT	2♣	תמיכה של 3 קלפים ב-Major של המשיב	תמיכה בגובה הנמוך האפשרי	11+	יזמין ע"י הכרזת 3 בסדרה	יעלה למשחק מלא
					13+	יעלה למשחק מלא	
	1NT	2♣	רביעייה ב-Major שלא הוכרז-hearts (1)	2♥			
	2NT	3♣		3♥			
	1NT	2♣	רביעייה ב-Major שלא הוכרז וגם שלישייה ב-Major של המשיב	יכריז הרביעייה תחילה (2)		במידה והמשיב לא יתמוך ברביעיית הפותח	יוכל לתמוך עם 3 קלפים ב-Major של המשיב עם חמישייה
	2NT	3♣					
	1NT	2♣	אין שלישייה ב-Major שהכריז המשיב ואין רביעייה ב-Major השני	2♦ (כמו Stayman רגיל)			

(1) מצב זה ייתכן רק כאשר המשיב עונה 1♠ ולפותח רביעייה ב- ♥

(2) מאחר ויש סיכוי שלמשיב גם רביעייה בסדרה זו והתאמה של 4-4 עדיפה על פני התאמה 3-5.

	פותח	**משיב**	**פותח** 18-19 נק'	**משיב**	**פותח** יד	**פותח** הכרזה
Check-back Stayman	1♣/1♦	1♥	2NT	3♣	אין 3 קלפי ♥ , אין 4 קלפי ♠	3 ♦
					יש 3 קלפי ♥ , אין 4 קלפי ♠	3 ♥
					יש 4 קלפי ♠, ייתכן שיש 3 קלפי ♥	3 ♠ (1)
					יש 3 קלפי ♥, יש 4 קלפי ♠	3NT
		1 ♠	2NT	3♣	אין 3 קלפי ♠, אין 4 קלפי ♥	3 ♦
					יש 4 קלפי ♥, ייתכן שיש 3 קלפי ♥	3 ♥
					אין 4 קלפי ♥, יש 3 קלפי ♥	3 ♠
					יש 4 קלפי ♠, יש 3 קלפי ♥	3NT

(1) קודם כל מראים רביעייה ב-Major שלא הוכרז (אם ישנה) ורק לאחר מכן מראים את ההתאמה 3-5 בסדרתו של המשיב.

		היריב	**המשיב** ההכרזה	נק'	תמיכה	פירוט
Jordan 2NT	לאחר הכרזת Takeout Double ע"י היריב על פתיחת השותף בגובה 1 בסדרת Major	Dbl	**2NT**	9/10-12	4+	מבטיחה 1.5 לקיחות הגנתיות בסדרות צדדיות
			Redouble (1)	10+ (9+)	3	בד"כ מחייב השותף להכריז החוזה הסופי בסדרת ה-Major או להכפיל את החוזה של היריבים אם יכריזו
		Pass	3 ב-Major	10-12	3	ההכרזה לא מספיקה למשחק מלא, אך מפריעה לשותפו של מכריז ה-Double ומוסרת המידע המלא לפותח ע"מ לקבל ההחלטה הנכונה
			3NT	12-15 כולל חלוקה	3	
		Dbl	3 ב-Major	עד 9	4+	Preemptive Raise-הפרעה ליריבים (אם יכפילו לעונשין הנזק אם יצליחו להפיל החוזה לא יהיה רב

(1) החיסרון של הכרזת ה-Redouble הינו שהיריב (שותפו של מכריז ה-Double) יכול להיכנס לתהליך ההכרזה בגובה 1, ואז יהיה קשה למנוע מהיריבים מלהחליף מידע חיוני על ידיהם.

LANDY	מטרה: להראות ידיים עם 2 סדרות ה-Major's (לפחות 4-5). תנאים: יריב פתח 1NT ותורנו להכריז, או: LHO פתח 1NT ואחריו 2 פאסים. לשימוש ביד שאינה חזקה מספיק ל-Double (פחות מ-16 נק'). 2♣	1NT	הכרזת ה-Overcall	המשמעות		המשך הכרזת השותף	
				יד	נק'	תשובה	משמעות
				2 סדרות ה-Major's	פחות מ-10	Pass	+6 קלפים ב-clubs
					+10 לא פגיע; +12 פגיע, לחילופין 2 סדרות טובות 5-5	2♥	העדפה ל-♥, אין סיכוי למשחק מלא
						2♠	העדפה ל-♠, אין סיכוי למשחק מלא
						3♣	הכרזה מלאכותית מבקשת מהשותף להמשיך ולתאר ידו ולהכריז סדרת ה-Major הארוכה
						3♠; 3♥	הזמנה למשחק מלא, התאמה +4 קלפים בסדרה
						4♠; 4♥	הכרזת משחק מלא
						2♦	יד טובה, מראה אורך שווה ב-Major's.הזמנה למשחק מלא, מבקשת מהשותף להכריז סדרתו הארוכה יותר (או הטובה). לאחר מכן מעלה ההכרזה או "מתקן" את שותפו
						2NT	(נדיר) לא טבעי, יד טובה ומבקש מהשותף תיאור נוסף

Smolen	קונבנציית Smolen מאפשרת למשיב להראות יד של 4-6 או 4-5 בסדרות ה-Major בערכי משחק מלא (למשיב כ-12 נק'). מתחילים עם Stayman ♣2 ואם המשיב מכריז ♦2, דהיינו שולל 4 קלפים ב-Major הפותח קופץ ל-3 באמצעות Transfer לסדרת ה- Major הארוכה. ההכרזה מראה +5 קלפים בסדרת ה-Major השנייה. ומאפשרת לפותח ב-1NT להיות הכרוז אם ב 3 קלפים בסדרה. זו גם דרך נוספת לבצע Transfer, כך שהיד החזקה תהיה הכרוז. בנוסף הקונבנציה מאפשרת להראות עניין בסלאם.	פותח	משיב	פותח		משיב	
		1NT	2♣ Stayman	הכרזה	משמעות	הכרזה	משמעות
				2♦	שולל רביעייה ב-Major	3♥ בקפיצה (1)	spades ארוך ורביעייה ב-hearts, ערכי משחק מלא
						3♠ בקפיצה (1)	hearts-ארוך ורביעייה ב-spades, ערכי משחק מלא

המשך הכרזות:	משיב	פותח		משיב		פותח
		הכרזה	משמעות		משמעות	
Smolen transfer bid (1)	(1) 3♥	3NT	שולל 3 קלפי ♥	(1) 4♦	6 קלפי ♥	השלמת ה-Transfer
		3♠	השלמת הטרנספר		משחק מלא / ניסיון לסלאם	

Copyright ©2020– Gabi Levy