IMP

תחרות IMP שונה בתכלית מתחרות BOTTOM/TOP ,עד כדי כך שניתן לאמר שיש "שני סוגי BRIDGE "

נא להתבונן בטבלה – בשמונת השולחנות שוחקו החוזים הבאים והתוצאות היחסיות שלהם מופיעות לפי משחקים ב B/T וכן ב IMP לצורך השוואה

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **חוזה** | **מבצע** | **תוצאה** | **T/B(%)** | **IMP** |
| 4♠+2 | N | 680 | 64 | 0 |
| 4♠+2 | N | 680 | 64 | 0 |
| 4♠+1 | N | 650 | 21 | -1 |
| 6♦+1 | S | 1390 | 100 | 12 |
| 3♠+3 | N | 230 | 0 | -10 |
| 4♠+1 | N | 650 | 21 | -1 |
| 4♠+2 | N | 680 | 64 | 0 |
| 4♠+2 | N | 680 | 64 | 0 |
|  |  | Av=670 |  |  |

קודם כל נתייחס לתחרות B/T

בתחרות של 24 ידיים ,כל יד תיתן **4.5% =100/24** מהתוצאה ,כך שאפילו יהיה בבורד מסוים TOP או BOTTOM מוחלט ,זה מירב התרומה האפשרית ,נאמר שזוג "נכשל" בבורד וקיבל 0% ,עדיין יש "בקופה" עוד 96% ....

(מי שמעוניין לקבל הסבר על צורת החשוב של BOT/TOP כפי שמופיע בטבלה למעלה –אשמח להסביר בנפרד)

**נעבור להסבר על תחרות IMP**

תחרות IMP היא כאמור שונה מהסיבות הבאות

1. חשיבות לקיחה נוספת שולית לעומת BOT/TOP

נא להתבונן שוב בטבלה בעמודת התוצאות ,לצורך חישוב הממוצע תוצאות הקיצון "נזרקות" (ה-1390 וה- 230 ) מתקבל **670=4020/6**

כל תוצאה מושווית כנגד טבלת המרה ל IMP

**International Match Point Scoring (IMPs)**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Difference** | **IMPs** |  | **Difference** | **IMPs** |  | **Difference** | **IMPs** |
| 0 -   10   20 -   40   50 -   80   90 - 120 130 - 160  170 - 210 220 - 260 270 - 310 320 - 360 370 - 420 | **0 1 2 3 4  5 6 7 8 9** |  | 430 -   490   500 -   590   600 -   740   750 -   890   900 - 1090  1100 - 1290 1300 - 1490 1500 - 1740 1750 - 1990 2000 - 2240 | **10  11 12 13 14  15 16 17 18 19** |  | 2250 - 2490 2500 - 2990 3000 - 3490 3500 - 3990 4000 - more | **20 21 22 23 24** |

לדוגמא זוג אשר ביצע 2+♠4 (680) ישווה לממוצע -670

לכן יקבל **IMP 0** (10=680-670 ) היות ו-10 לפי טבלת ההמרה ערכו 0

1. חשיבות SLAM לעומת BOT/TOP

לפי אותו הכלל 1+♦6 1390 יזכה את הזוג ב **IMP** **12**

630=1390-670 לפי טבלת ההמרה

1. חשיבות משחק מלא לעומת BOT/TOP

לפי אותו הכלל 3+♠3 (230) ישווה לממוצע -670

לכן יקבל **IMP** **10-** (430- =230-670 ) לפי טבלת ההמרה.

1. חשיבות הדאבל

לאור האמור בסעיפים הקודמים הדאבל יספק IMP נוספים

1. חשיבות לבצע את החוזה –יבטיח לפחות "שלא נפסיד IMP לעומת שאר השדה"
2. להגיע לחוזה "בטוח" כגון ♠4 – לעומת NT3 כי כאמור לקיחה נוספת לא חשובה ב IMP ,חבל לסכן חוזה למען הלקיחה הנוספת או ה TOP אשר היה מתקבל לו שיחקנו 1+NT3
3. הכרזות "הקרבה" –חוק ה 500 "עובד טוב " במצב לא פגיע לעומת פגיע ,אם "נשלם" 500 במקום 620 – "נרוויח" IMP 3 לעומת השדה
4. גם חוזה חלקי יכול לספק IMP – לא תמיד נפסיד אם לא נגיע לחוזה מלא משום שבכל זאת יש לקחת בחשבון כמות נקודות בשתי הידיים ,התערבות יריבים ,מבנה היד וכוי,
5. ככל החוזה גבוה יותר SLAM) ) התגמול גדול יותר ,אך אם לא עומדים בו "משלמים ועוד איך משלמים"
6. בתחרות IMP התוצאות מכל תחרות ,מצטברות לכן תוצאה גרועה (IMP- ) עלולה להשפיע על כל התחרות (לעומת BOT/TOP שבדרך כלל תוצאות תחרות אחת -התוצאה הגרועה, לא נלקחת בחשבון)
7. לא "להתרשם" מתוצאה אחת טובה במיוחד אשר עשויה לספק (לדוגמא מעל IMP 10 ) ו"לזלזל" בתוצאות של IMP – "קטנים" משום שהם מקזזים את התוצאה הטובה בקלות
8. אחרון חביב – אצל השחקנים נהוג להניח שמבחינת המאמץ בתחרות IMP משקיעים רבע מהמאמץ של תחרות BOT/TOP היות ומגיעים לחוזה "בטוח" וכן בגלל שלקיחה עודפת לא חשובה.