

## הובלות נגד חוזה לא שליט

פורסם בתאריך 12/8/2010-

א. נגד חוזה ללא שליט יש להוביל בסדרה הכי ארוכה, מאחר ובנוסף ללקיחות הגבוהות אנו מעוניינים להגביה גם את

הקלפים הקטנים שבסדרה הארוכה.

דוגמאות:

	♠ KQ3	.2			♠ A4	.1
יש להוביל בסדרת	8♥		יש להוביל	♥ KJ852		
הדיאמונד	♦ J8743		בסדרת הארט	♦ 532		
	♣ AQ62			♣ J87		

ב. יש להוביל בקלף קטן בסדרה הכי ארוכה (ברביעי מלמעלה) בכל פעם שבסדרה יש תמונה אחת או שתי תמונות.

דוגמאות:

	♠ KQ3	.2			♠ A4	.1
יש להוביל ב - ♦ 4	8♥		יש להוביל	♥ KJ8	52	
	♦ J87	43	ב - ♥ 5	♦ 532		
	♣ AQ62			♣ J87		

ג. יש להוביל בקלף גבוה בסדרה הכי ארוכה (בשני מלמעלה) בכל פעם שבסדרה אין אף תמונה.

דוגמאות:

	♠ KQ3	.2			♠ A4	.1
יש להוביל ב - ♦ 8	8♥		יש להוביל	♥ 109852		
	♦ 98743		ב - ♥ 9	♦ 532		
	♣ AQ62			♣ J87		

במקרים אלו השותף יודע את סדרתנו הארוכה, אך הוא מבין שהסדרה שלנו אינה "יפה" (אין לנו תמונות).

ד. כאשר בסדרתך הארוכה רצף של 3 קלפים גבוהים, הובל מראש הרצף.

דוגמאות:

AKQ5	רצף של שלושה קלפים גבוהים – הובלה ב – A: ראש הרצף.
KQJ62	הובלה ב – K: ראש הרצף.
QJ1054	הובלה ב – Q: ראש הרצף.
1094J	הובלה ב – J: ראש הרצף.

רצף נחשב רק כאשר יש לפחות תמונה אחת בסדרה.

למשל, מסדרה כזו: 98763 יש להוביל ב – 8 (שני מלמעלה) מאחר ואין אף תמונה הרצף אינו נחשב, הובלה

ב – 8 (קלף גדול) מוסר לשותף אינפורמציה שהסדרה שלנו ארוכה אך אינה "יפה."

לשותף של המוביל יש תפקיד חשוב לא פחות במשחק ההגנה, עליו לעזור לשותפו להגביה את סדרתו הארוכה, הסדרה שבה הוא הוביל:

א. עליו לשחק את הקלף הכי גבוה שבידו (כאשר בדומם קלפים נמוכים בלבד).

דוגמאות:

1.	דומם	2.	דומם
שותף של המוביל	754♥	שותף של המוביל	973♦
(היד השלישית)	----O----	(היד השלישית)	----O----
102Q♥	3♥	85K♦	4♦

השותף שלנו הוביל ב, 3♥ – מהדומם שוחק ה, 4 – השותף שלנו הוביל ב, 4♦ – מהדומם שוחק ה, 3♦ –

עלינו לשחק את ה Q♥ - עלינו לשחק את ה K♦ -

ב. עליו לזכור את הסדרה שבה הוביל השותף, ובכל הזדמנות לחזור אליו, כלומר, בכל פעם שהשותף של המוביל זוכה בלקיחה כלשהיא, עליו לשחק את הסדרה שהשותף הוביל בה.

אילנה