

**כללי הובלה במשחק הבריזג' - האתגר של שחקן ההגנה**  
קבע מראש עם שותפך את כללי ההובלה המוסכמים על ידכם

**קלף ההובלה קובע מהותית את הצלחת ההגנה בניסיון להפיל החוזה-ההבדל בין ניצחון להפסד.**  
היה קשוב ונתח את ההכרזות, הובל בסדרה הנותנת את הסיכוי הגדול ביותר להכשלת החוזה.  
ע"מ לבחור הובלה נכונה חשב מספר הנקודות שיכולות להימצא ביד השותף לפי גובה החוזה אליו הגיעו היריבים, נקודות התורפה שלהם, החלוקה, החוזק שלהם.  
הסק, עפ"י ההכרזות, האם לכוזו יש יד חזקה והאם יד הדומם או יד השותף חלשה מאוד.  
זכור כי לעיתים השכל הישר ( Common Sense ) יקבע סטייה מכללי ההובלה.  
כאשר הנך מוביל, נסה להבין את המכרז, למצוא את נקודות החוזק בידך ולחשוב על העוצמות בידו של שותפך.  
נסה תמיד לגבש דעה על כל ארבע הידיים לפני בחירת ההובלה שלך.

זכור כי ההגנה מתחילה במהלך המכרז. בצע הכרזות מוכוונות הובלה מועילות לעתים קרובות ככל האפשר.
בחן, עפ"י ההכרזות, האם ההובלה המומלצת הינה אקטיבית או פאסיבית (הרחבה בעמ' 3) ובחר הסדרה המתאימה
התאם קלף ההובלה לסוג החוזה שכנגדו הינך מתגונן: חוזה בשליט; חוזה ב-NT; חלקי/מלא; סלאם או סלאם גדול
הימנע מהובלה אימפולסיבית בסיבוב הראשון שבו אינך יודע מספיק על חלוקות הידיים
הימנע מהובלה בסדרה שהוכרזה ע"י הכרוז (וככלל-בסדרה שהכריזו היריבים) למעט הובלה בשליט עפ"י הכללים לעיל
הגיוני להוביל בסדרה שלא הוכרזה ע"י היריבים במהלך המכרז (אם השותף לא הכריז) בעיקר כאשר נמנעו מלהכריז NT
הימנע מהובלה בסדרה שהשותף לא הכפיל, כאשר היתה לו הזדמנות להכפיל
הימנע מהובלה אל כוח (למעט אל הכוח בידו של שותפך); בד"כ מומלץ לא להוביל מתחת ל-K (למעט ב-NT)
הובל בסדרת השותף שהכריז Overcall / בסדרת ה-Major בה פתח השותף/ הכפיל לאחר הכרזה מלאכותית של היריב Splinter, Stayman, Transfer, תשובות לשאלות על אסים וכו'. הובל בסדרת השותף גם אם היריבים הכריזו NT אח"כ
כנגד חוזה של 6 ומעלה, הובל ב-A K או ב-K מרצף מכובדים. היזהר בהובלת A של סדרה בה היריב יכול להיות void

הכלל	כנגד חוזה ב-	
	שליט	NT
כנגד חוזה של 6 ומעלה, אם אין מניעה לכך מההכרזה, שקול להוביל ב-A אם קיים סיכוי ל-K אצל שותפך, או קוצר בקלפי הסדרה שיאפשר חיתוך בהמשך המשחק.	x	
כעיקרון, אין להוביל מתחת ל-A נגד חוזה בשליט.	x	
לא רצוי להוביל מסדרות של Jxx או Qxx		
הימנע מלהוביל בסדרה בה היריב עלול להיות void	x	
הימנע מלהוביל Singleton ביד של לקיחה טבעית בסדרת השליט.	x	
הימנע מלהוביל Singleton ביד עם לפחות 4 קלפים בסדרת השליט (מעוניין להשאיר השליטה)	x	
אין להוביל מסדרה ארוכה שיש בה A ללא K (ייתכן שלכרוז או לדומם Singleton) לדוגמא: A762;AQ5 ;AJ43; ומסדרת "Tenaces" (רצף שבור) כגון A-Q מעל K-J של היריב.	x	
העדף להוביל בסדרה הקצרה ביותר. מומלץ להוביל מ-Singleton קלף נמוך ולא מכובד (למעט A) אין להוביל ב-Singleton בסדרת השליט.	x	
אם בידך 4 קלפי שליט וסדרה ארוכה נוספת, הובל קלף בסדרה ארוכה זו.	x	
אין להוביל ב-Doubleton עם מכובד למשל: Ax; Kx; Qx; Jx או מכובד Singleton, יש להוביל מסדרות אלה רק אם השותף הכריז סדרה זו.	x	
אל תוביל Singleton מיד חזקה, אלא מיד חלשה בלבד, כגון אם הכרזת pre-empt הכרזת מעט. תן למבצע להוביל בשליט. ראה פירוט המקרים בהם מומלץ להוביל בשליט בטבלה בעמ' 2.	x	
הובלה בשליט יכולה להיות בטוחה לאורך המשחק (ולא רק בסיבוב הראשון)	x	
לרוב, יש להוביל בסדרה הארוכה והחזקה ע"מ לפתח את הקלפים הנמוכים, למעט: אם במהלך ההכרזה השותף הכריז על סדרתו הארוכה; אם היריב הכריז את סדרתך הארוכה; אם אין בידך די כניסות כדי לגבות את שאר הקלפים שהוגבהו. מומלץ להוביל בסדרה השנייה שהכריז הדומם.	x	
אל תוביל בראש רצף קצר, A-K או A-K-Q, אם אין בידך קלפים נוספים בסדרה.	x	
הובל מראש רצף בסדרה הארוכה.	x	
בד"כ הובלה מרביעיית Major עדיפה במקצת על הובלה מרביעיית minor (חשיבות לאיכות הסדרה/רצף מכובדים); הובלה מסדרה בראשות K עדיפה על הובלה מסדרה בראשות Q.	x	
מ-2 סדרות באורך שווה, הובל בסדרה החזקה יותר, לדוגמא: מ-J642 או K642 הובל בסדרה K642	x	
הובל בסדרתו השנייה של היריב בדומם ולעיתים קרובות מאוד לשותפך תהיה החזקה טובה בסדרה זו.	x	
הובל מסדרה שלא הוכרזה ע"י היריבים. אל תוביל בסדרה שאחד היריבים הראה בה אורך של 5-קלפים ומעלה. מומלץ לא להוביל בסדרה שאחד היריבים הראה בה 4-קלפים. ובכך לעזור לו לבצע עקיפות.	x	
אם יש סדרה שבה ביד הכרוז צפוי להיות singleton אם כן, הוביל אותו.	x	
ללא סדרת 5-קלפים, כאשר סדרת 4-קלפים שלך חלשה, שקול להוביל בסדרה אחרת.	x	

**כללי הובלה כאשר השותף הכריז סדרה:**  
או כאשר הינך מניח שבידו סדרה שלא הוכרזה

הערות	ההובלה	השותף
כמעט תמיד, גם מ-Singleton	בסדרת השותף	הכריז Overcall
בטוח להוביל בסדרת ה-Overcall אלא אם השותף פתח ביד השלישית	בסדרת ה-Overcall	פתח ואח"כ Overcall
אלא אם בידך סדרה כמעט סגורה וכניסה נוספת ליד, מכיוון שהסיכוי לפתח את סדרתו של השותף גדול יותר מאשר את סדרתך	בסדרת השותף	פתח ב-Major
אם בידך סדרה טובה משלך + כניסה ליד, אחרת בסדרת השותף	בסדרתך	פתח ב-minor

שים לב: אל תוביל בהכרח בקלף העליון של סדרת השותף – עשה זאת רק כאשר יש בידך את ה-A, או doubleton, או רצף; התעלם מהסכמי ההובלה הרגילים שלך כאשר אתה יודע שלשותפך יש יד Yarborough (ללא מכובדים) חסרת תועלת. הובלה מסובכת או מטעה לרוב נעשות עם ידיים חזקות כאשר לשותף יש יד Yarborough.

**העדפות הובלה כנגד חוזה: במיוחד עם אין מידע אחר מההכרזה**

סדר	עם שליט	סדר	ללא שליט
1	Singleton (יד 0-7 נקי)	1	רביעי מלמעלה (1) בסדרה ארוכה וחזקה שבה מכובד או שניים (6)
2	בסדרת השותף	2	שני מלמעלה בסדרה ארוכה ללא מכובדים (2); בגבוה מ-Doubleton; בראש רצף; בשלישי או בחמישי מלמעלה; מקובל להוביל מ-Top of Nothing לאחר התמיכה בסדרת השותף.
3	ראש רצף: A K ; A K Q ; QJT	3	הובל בראש הרצף (כלומר בקלף הגבוה ביותר) (3)
4	Doubleton (בסדרה שלא הוכרזה)		הובל בראש הרצף (כלומר בקלף הגבוה ביותר) (3)
5	בסדרה שלא הוכרזה (9)		הובל בראש הרצף הפנימי (כלומר בקלף הגבוה של הרצף הפנימי) (3)
6	בשליט	4	שני מלמעלה בסדרה הארוכה יותר מבין הסדרות שלא הוכרזו על ידי היריבים.
-	סדרה ארוכה (4) (5) (10) (11)	5	עפ"י הפירוט במסמך Excel "כללי הובלה" בסדרה שלא הוכרזה (13)

(1) מאפשר לשותפך (ולכרוז) להשתמש בחוק ה-11 ולחשב מספר הקלפים הגבוהים מקלף הפתיחה  
(2) הובלה בקלפים: 6; 7; 8 מעידה בד"כ על שני מלמעלה בסדרה גרועה, לעומת קלף נמוך: 2; 3; 4 – בד"כ ברביעי מלמעלה בסדרה חזקה. ניתן להשתמש בחוק ה-11 ואם נכשל-המשמעות-השותף הוביל בקלף השני מלמעלה בסדרה גרועה ולא ברביעי מלמעלה בסדרה חזקה.

(3) כנגד חוזה של היריבים ב-NT הובל עפ"י שיטת "Journalist" מכול רצף פנימי בסדרה כאשר ה-T הוא חלק מרצף פנימי יחד עם J או 9, כגון: AT9xx, KJTxx, AJTx, QT9xx, AQT9x, KT9x. לפי שיטה זו, הובלה ב-J או מ-9 תשלול מכובד גבוה יותר. הובלה ב-K מבטיחה רצף A-K או K-Q. הובלה ב-A מבקשת Unblock או ספירה: גבוה=זוגי, נמוך=אי-זוגי. השימוש בשיטה חושף את איכות סדרת ההובלה.

(4) כאשר ברשותך 4 קלפים טובים (ATxx ; Jxxx; KJxx) בסדרת השליט, עליך להעדיף התקפה בסדרתך הארוכה על פני הובלה בסדרה קצרה, בתקווה שהכרוז ייאלץ לחתוך מידו הארוכה וכך יישאר עם פחות שליטים מהמגן המוביל.

(5) כאשר בידך אורך בסדרה הצדדית של היריב-כך יתאפשר לשותפך לחתוך.

(6) אם סדרתך / סדרותיך הארוכות חלשות, שקול להוביל בסדרה שלא הוכרזה, (7) אל תוביל singleton מיד גרועה (ייתכן ולא תוכל לקבל חיתוך מהשותף) במקום זה הובל פאסיבית. עפ"י מקור נוסף:

הובל ב-singleton מיד חלשה של פחות מ-8HCP.

(8) בסדרה שהכריז השותף או במשתמע (lead directing ; Take out Double),

(9) הובל בקלף הרביעי מלמעלה בסדרה שלא הוכרזה ע"י היריבים,

(10) הובל מהסדרה החזקה ביותר מבין אלו שלא הוכרזו,

(11) אין להוביל באסים ריקים כנגד חוזה בגובה נמוך. בהובלת הפתיחה זה בדרך כלל לא נכון להוביל מאורך דרך אורך.

בדרך כלל זה לא נכון להוביל singleton כשידך ארוכה בשליט. לאחר שתמכת בסדרה של השותף עם xxx, הובל בקלף העליון ואז תשחק את הקלף הנמוך ביותר שלך בסדרה. ההובלה הראשונה שוללת מכובד והשנייה נותנת ספירה נוכחית.

אם עולה בבירור מההכרזות כי בדומם יש void, הובלה מתחת ל-A באותה סדרה עובדת בדרך כלל. אם צפוי שיד השותף גרועה, הובלת singleton עשויה להיות חסרת תועלת: בחוזה בסדרה הוא לעולם לא ייכנס לידו בכדי לתת לך חיתוך, גם אם יש בידו סדרה ארוכה, הוא לעולם לא ייכנס לידו לגביית האורך.

(12) כאשר אתה מוביל סדרה שבורה כנגד חוזה NT, הובל בקלף גבוה אם הסדרה יכולה לסבול משחק ביטול-חסימה של השותף; אחרת, הובל את הקלף הרביעי מלמעלה.

(13) הובלת סדרות צד קצרות, חזקות בדרך כלל הינה הובלה טובה כנגד חוזה בשליט.

(14) מומלץ להוביל מרצף מלא של 3 קלפים ומעלה ולא מרצף שבור, הובלה שלעתיים "תמכור" לקיחה; מבין 2 רצפים יש להעדיף את הבכיר יותר, כי הובלה מרצף בכיר יותר מבססת לקיחות מהר יותר.

### הובלה בקלף בסדרת השליט

זכור: הובלתך בשליט עולה ליריבים ב-2 שליטים

**באיזה קלף שליט להוביל:** קלף נמוך מ-Doubleton, או הנמוך מ-4, או אמצעי מ-3.

#### מטרות ההובלה בשליט כדי להפיל את חוזה הכרוז

(א) למנוע מהכרוז חיתוכים ולקצר החזקותיו בסדרת השליט.

(ב) הובלה פסיבית מול הובלה אקטיבית.

(ג) ברירת מחדל במצבים שאין בהם הובלה אחרת נוחה.

(ד) למנוע "מכירת" לקיחה לכרוז.

#### מתי להוביל בשליט

אם לא מתבקשת הובלה אחרת אז הובל בשליט
הובלה בשליט יכולה להיות בטוחה לאורך המשחק (ולא רק בסיבוב הראשון)
במקרה של ספק כאשר הובלה בכל סדרה אחרת עלולה להזיק להגנה
בנסיבות אחרות כגון: אם הכרוז או הדומם הכריזו 2 סדרות וידך חזקה באחת מהן
הכשלת החוזה המבוסס על חיתוך/חיתוכים צולב/ים (Cross Ruff) ע"י הכרוז (ליריבים יש קוצר)
כאשר לצד שלכם יש כוח כללי ב-3 סדרות והיריבים נשארו בחוזה הקרבה גבוה יחסי
כאשר היריבים סיימו הכרזתם בסדרה השלישית לאחר הכרזת 3 סדרות
כאשר לצד שלכם יותר נקודות מאשר ליריבים המחזיקים ידיים חלוקתיות
בדרך כלל כאשר היריבים מכריזים עם ידיים חלוקתיות, הובלת הפתיחה הטובה ביותר היא בשליט.
כאשר Takeout Double שלך המראה נקודות, נשאר ע"י הכרזת Pass של שותפך כ-Penalty Double, ומהכרזת הסדרה של היריבים עולה כי סדרתם קצרה.
כשלימינך יד חזקה באופן מיוחד
בהחזקת יד מאוזנת עם כוח שבור בכל אחת מהסדרות, הובלה בשליט מתוך 2 או 3 קלפים נמוכים כאשר היד בדומם הכריזה העלאה אחת היא בדרך כלל הטובה ביותר. זה יפחית את היכולת של החיתוך בדומם וקרוב לוודאי יקדם לקיחה מאוחר יותר עבור ההגנה לאחר שהשליטים בדומם כבר שוחקו.
כאשר התאמת היריבים 3-4 או 4-4; כאשר היריבים נמנעו מלהכריז NT
אם יש לך כוח בסדרה הראשית של הכרוז ואין בידך את הקלפים העליונים בסדרה
הובל בשליט כנגד סלאמים גדולים. לא סביר שהם הכריזו 7 עם מפסיד אפשרי בשליט. אתה צריך רק לקיחה אחת להכות את החוזה, אל תשבור סדרה צדדית עבור הכרוז
כאשר המכרז מציין שהדומם יהיה מסוגל לחתוך כמה מלקיחות מפסידות של הכרוז
כאשר המוביל מצופה להוביל אגרסיבית בסדרת אחרת, מהלך שיכול להיות מועיל לכרוז
כאשר מטרת המגנים היא להטעות את הכרוז על החזקות המדויקות בשליט בין המגנים
כאשר החוזה שלך הוכפל לעונשים, אבל היריב מאוזן-balanced
הובל בשליט כנגד חוזה חלקי מוכפל! הובלות בשליט יעילות בדרך כלל כנגד חוזים מוכפלים.
כנגד חוזים בגובה נמוך, הובלה בשליט בדרך כלל היא רעיון טוב.
אם היריבים הכריזו סדרות צדדיות בהן יש לכם גם אורך וגם קלפים מכובדים
אם החוזה שייך לך ולשותפך והיריבים הכריזו הקרבה (sacrifice):
א. היה בטוח שתכפיל החוזה הסופי שלהם; ב. הובל בשליט כדי לצמצם הכוח שלהם בחיתוך צולב.
הובל בשליט כנגד הכרזות הקרבה; אם לצד שלך יש כוח, היריבים חייבים לתכנן חיתוך צולב או חיתוכים ביד הקצרה בשליט; הובל בשליט בכל הזדמנות.
אם הכרוז הכריז 2 סדרות ובסופו של דבר הכריזו חוזה בסדרת ההכרזה השנייה ויש לך קלפים בסדרה שהוכרזה ראשונה ע"י הכרוז. בדומם לא יכולים להיות יותר מדי קלפים בסדרה זו, ואם אתה רוצה לנצח לקיחות בסדרה זאת אתה צריך למשוך שליטים בכל הזדמנות כך הובל בשליט
אם יש לך החזקה טובה בסדרה הראשונה שהכריזו הכרוז או הדומם אז הובל בשליט כי הכרוז ינסה לבצע חיתוכים בסדרה זו. בכל פעם שאתה מקבל את ההובלה שחק שליט.
כאשר הדומם חלש, והדבר בעל הערך היחיד עבור הכרוז הוא סדרה צדדית קצרה.
הובל בשליט כאשר יריב אחד הראה יד חלוקתית "freak" "דו-סדרתית והיריב השני נתן העדפה.
כאשר בדומם ישנה סדרה ארוכה שעליה הכרוז אינו יכול להשליך מפסידים, הובלה בשליט תמנע מהכרוז חיתוך של המפסידים בידו הקצרה.

שים לב: אל תוביל ב-singleton כאשר יש באותה יד 4-קלפים בסדרת השליט, במיוחד בראשות ה-A או ה-K. עדיף להתקיף בסדרה הארוכה בידך ולא להוביל בסדרתך הקצרה; הובלה בקלף singleton עלולה לאפשר לכרוז להבין את חלוקת הקלפים בסדרות ולהקל עליו את ביצוע החוזה.

כאשר שותפך מוביל בקלף נמוך הוא שולל כמובן רצף או רצף שבור של מכובדים באותה סדרה. זכור כי את כרטיסי ההכרזה יש לאסוף רק אחרי חשיפת קלף ההובלה.

**טיפ שימושי: הובל תמיד בקלף הפוך. כך, אם היה על שותפכם להוביל, לא תענשו.**

### מתי לא להוביל בשליט

אל תחשוב אפילו להוביל בשליט כאשר היריבים נמצאים במצב של חוסר התאמה.
הימנע מהובלת שליט singleton אלא אם השותף עבר על Take-Out Double בגובה-1 המעיד על החזקת שליט חזקה. שים לב, אם ביד שותפך יש אורך בסדרת השליט, ייתכן שתעקוף החזקה של שותפך, ובכך תסייע לכרוז.
הימנע מהובלה בשליט בעת החזקת שליט בכל אחת מהחזקות הבאות: Qxx, או Jx, Jxx, Qx.
אל תוביל בשליט אם היד בדומם לא תמכה בסדרת הכרוז. גם אם יש לך 2 או 3 שליטים, ההובלה שלך עלול להרוס לקיחה ביד של שותפך.
הדומם הראה סדרה ארוכה ושימושית. במקרה כזה, הובל מאחת הסדרות שלא הוכרוזו לפני שהכרוז יוכל להשליך מפסידים בסדרות אלה על הסדרה הארוכה של הדומם
כאשר בדומם יש סדרת צד מאיימת ותמיכה בסדרת השליט.
כאשר יש בידך 4 או יותר שליטים חזקים. העדף להוביל את הסדרה הארוכה שלך ונסה ובכך לגרום לכרוז לאבד שליטה על סדרת השליט.
אם בדומם יש סדרת צד ארוכה וחזקה, כדאי לאמץ "הגנה אקטיבית" ולנסות לפדות את כל הלקיחות שייתכן ויש לצד שלכם. אם הכרוז יקבל עזרה במשיכת שליטים, אז הוא יריץ את הסדרה הארוכה של הדומם, וישליך מפסידים מידו.
כאשר היריבים גנבו את ההכרזה, אל תוביל בשליט. בדרך כלל, אותו הדבר נכון עם הכרזות Splinter.
כאשר ליריבים כוח למשחק מלא והתאמה בסדרה נוספת מעבר לסדרת השליט.
כאשר ליריבים כוח למשחק מלא והתאמה ב-2 סדרות.
כנגד חוזה סלאם מוכפל.

**שים לב:** לעתים, ההובלה הטבעית והמתבקשת היא גם הידידותית ביותר לכרוז.

#### זכור:

הוא מספק מידע חיוני גם למבצע החוזה וגם להגנה.	הוא חלק בלתי נפרד מביצוע המשחק	מהלך ההכרזה, לרבות הכרזות "Pass"
במטרה לגרום לכרוז להתקצר (גם) בידו הארוכה ולאבד שליטה במשחק	בד"כ יהיה זה נכון להוביל בסדרתך הארוכה ולא בסדרתך הקצרה	אם בידך סדרת שליט טובה (4 קלפים ATxx ; KJxx)
מעודדת את השותף לחזור בסדרה זו	מבטיחה מכובד בסדרה	הובלה בקלף נמוך, בסדרה חדשה (גם באמצע המשחק)
מבקשת מהשותף להמשיך בסדרה אחרת	שוללת הימצאות מכובד.	הובלה בקלף גבוה
למשל, בידו Singleton והוא מבקש שתחזור בסדרה זו ברגע שתקבל את היד	כנראה שיש לו סיבה טובה לכך	אם שותפך זכה בלקיחה והמשיך עם סדרה אחרת
	מבקשת חזרה בסדרה הגבוהה מבין ה-2 שנשארו	הובלה לחיתוך בקלף גבוה
	מבקשת חזרה בסדרה הנמוכה מבין ה-2 שנשארו.	הובלה לחיתוך בקלף נמוך
גם אם לכרוז יש קלף גבוה באותה סדרה, עליכם לחזור בה	בהזדמנות הראשונה שיש לך, אתה חייב לחזור לשותף בסדרתו ולבסס אותה	זכור את הסדרה בה הוביל שותפך
כאשר לדומם קלפים נמוכים בלבד	על השותף לשחק הקלף הכי הגבוה שבידו. במידה ובידו 2 קלפים גבוהים צמודים, ישחק את הנמוך מבניהם!	הובלה בקלף גבוה-שני מלמעלה מסדרה ללא מכובד
הובל בקלף השני מלמעלה בסדרה החלשה ביותר שלך	לא כדאי להוביל מתחת למכובדים שבידך	כנגד 3NT (לאחר INT) כאשר שותפך חלש מאוד
הובל בסדרת ה-Major	אם בידך 2 סדרות של 4 קלפים.	כנגד 3NT (לאחר INT) ללא Stayman
סדרת ה-Major הארוכה ביד החזקה של שותפכם)	אם ידך חלשה הובל בקלף מסדרת ה-Major הקצרה	
הובל ב-A	7 קלפים ב-minor בראשם A-K-Q	כנגד Gambling 3 NT
לכן מספיק רצף של 2 מכובדים בשביל להוביל בגבוה מהרצף; כזכור, בהובלה נגד חוזה NT צריך רצף של 3 מכובדים	כלומר אנו מעוניינים לזכות בלקיחות מהירות	מטרתך בחוזה שליט היא לזכות בלקיחות הגבוהות לפני שהכרוז יחנותך
כדי שבהמשך הוא יוכל לחזור לשותף	על השחקן ביד השלישית לשחק בקלף גבוה	כאשר קיים חשש לחסימה בסדרה
(הרחבה בעמ' 6)	בהכרזת Lead Direction Double כדי לכוון אותו להובלה הנכונה.	חשוב לנסות ולעזור לשותף
אם תוביל ב-singleton ויתברר שזאת טעות, זה יהיה מאוחר מדי	אם תוביל ב-A תמיד תוכל להחליף סדרה	עדיף לפתוח מסדרת A-K- ולא מ-singleton
	הובל ב-K	מ-A K Doubleton
יותר מאשר למצוא הובלה מנצחת	הינה לא "לתת" לקיחה	מטרתך העיקרית בהובלת הפתיחה, בעיקר כנגד סלאמים

לדאָר Lightner Double (ראַה עמ' 6)	הובל בסדרה הראשונה שהכריז הדומם	כנגד חווי סלאם
כאשר השותף לא הכפיל (Lightner Double) או הכריז בסדרה, אם היד בדומם עושה זינוק פראי לסלאם (באמצעות Gerber או Blackwood), הנח void, סדרת שליט חזקה, סדרת צד עוצמתית, ושליטה סבירה בסדרת הצד הקצרה. זה בדרך כלל נכון להוביל בסדרת צד קצרה זו.		
הובל באופן פסיבי נגד Grand Slams	הובל באגרסיביות כנגד סלאם קטן	כנגד סלאם גדול
אל תוביל singleton בסדרה צדדית אלא אם כן שותף הכריז את הסדרה.		
הובל בקלף נמוך אם לא תמכת, ובקלף גבוה אם יש לך אות-זו אותה שיטת הובלה כמו נגד חוזה בסדרה. עם מכובד שלישי, הובל בקלף נמוך.	כנגד חוזה NT עם 3 או 4 קלפים בסדרה של השותף	כאשר היריבים מכריזים 3NT
לאחר הכרזת פתיחה pre-emptive מנע של 3 ב-minor עדיף להוביל מסדרה קצרה וחזקה מאשר סדרה ארוכה חלשה.		

**הובלה אקטיבית-התקפית-אגרסיבית (10), (2), (1)**

פרטים	במצבים
<p>אין טעם לעכב לקיחות, חייבים למצוא את "הפירצה" להפלת החוזה ולקחת את הלקיחות שלנו מלמעלה. הובל בסדרה שיש בה מכובדים ושיש סיכוי לפתח בשלב מוקדם את הסדרה. יש להוביל ב-A (4) (אם קיים בידך), לחכות לסימון מעודד מהשותף ולחפש לקחת 5 לקיחות מלמעלה לפני שהיריב-הכרוז ימהר לזכות ב-9 הלקיחות שלו.</p> <p>כנגד חוזה של 3NT כאשר המשיב לא השיב לפתיחת 1NT ב-Stayman העדיף להוביל בסדרת Major. כאשר היריבים מכריזים באגרסיביות, הובל באגרסיביות.</p> <p>בדיוק כמו שהיית מוביל כנגד סלאם קטן.</p>	שדי ברור שלכרוז יש את הלקיחות מלמעלה לביצוע החוזה ליריבים יש סדרה צדדית ארוכה שהוכרזה-מקור ללקיחות עליהם ישליך הכרוז מפסידים מסדרות אחרות
	פתיחת 3NT (Gambling)=סדרת minor סגורה ללא כוח צדדי או פתיחה של Pre-emptive ולאחר מכן הכרזת 3NT
	כנגד חוזה 3NT
	ליריבים ערכים נוספים או הראו עניין בסלאם
	בדומם יש סדרה ארוכה העשויה לקדם לקיחות
	הסדרה הצדדית של היריבים מתחלקת באופן שווה ליריבים אין כח בסדרת השליט (7)
	הכרוז צפוי לשחק חיתוך צולב
	הוביל באגרסיביות מול חוזים של מכרזים של ביטחון עצמי שנפסקו בגובה-5

**הובלה פאסיבית: (3)**

פרטים	במצבים
<p>הובל מסדרה של 3 קלפים נמוכים ללא מכובד באמצעי-M: Middle-Up-Down.</p> <p>כנגד סלאם או סלאם גדול הובל ב-A.</p> <p>כנגד סלאמים יש לתקוף. (9) (8) גורם אחד שפועל לטובת ההגנה הוא שהכרוז מוכן לעתים נדירות להסתכן בתבוסה מיידית אם חלופה כלשהי נראית אטרקטיבית (מפתח). ולפעמים אלטרנטיבה כזאת ניתן ליצור על ידי ההובלה עצמה. אם אתה רוצה להרוויח משהו במשחק הזה, אתה חייב לבנות תמונה של הידיים הבלתי נראות.</p> <p>הובל בקלף השני מלמעלה בסדרה שבה רצף של מכובדים או ללא מכובדים בכלל (לדוגמא: 86543 או T982) בעיקר כאשר אינך מעריך כי לשותף מכובד בסדרה / הובל בשליט (לא מ-Singleton). כאשר קיים ספק.</p> <p>הובל דרך כוח על-ידי בחירת סדרה שהוכרזה ע"י הדומם (לא הכרוז).</p> <p>הובל בשליט מתוך 2-3 קלפים בסדרת השליט (5).</p> <p>אל תוביל ב-A אם אין בידך ה-K או קוצר. אל תוביל מ-A או K בראש סדרה של 3 קלפים נמוכים נוספים. אל תוביל באסים שאינם נתמכים (Ax, Axx, Axxx) אלא בסדרה שהוכרזה ע"י שותף. הובל ב-Singleton A.</p>	בד"כ נגד חוזה עם שליט
	כנגד חוזה מוצק (6) של 6NT או סלאם גדול
	כח מינימאלי
	חוסר בסדרה צדדית חזקה
	מטרתה לא לפגוע במגנים
	הכרוז חזק והדומם חלש
	לכרוז לא יהיה קל לבצע החוזה אם לא נעזור לו במסירת לקיחות זולות ליריבים בעיה בהתאמת הסדרות /פיצול גרוע
	לשחקן המוביל אין סדרה להוביל, אין סדרה ארוכה כדי לקדם או כניסות חסרות
	היד בדומם מאוזנת (במיוחד חלוקה 4-3-3-3)
	ההכרזות של היריבים לא מראות סדרה צדדית ארוכה
כאשר סביר שאין לכרוז הלקיחות מלמעלה ואין לו אפשרויות חיתוך של סדרות קצרות	

- (1) התאם את הגנתך לשיטת החישוב: IMP או Top-Bottom (ב-IMP חשוב ליריבים רק לבצע החוזה ולא ליפול, לעומת Top-Bottom שבה חשוב ליריבים לבצע לקיחות נוספות מעבר לחוזה המוכרז ולהגנה להימנע מלהפסיד לקיחה/ות).
- (2) מסוכנת, אלא אם לשותף יש נקודות; מאפשרת למגן לפתח סדרתו הארוכה והחזקה ולבסס לקיחות תוך לקיחת סיכונים.
- (3) משמעותה משחק בטוח ולתת לכרוז לטעות. עדיפה ב-Top-Bottom. בטוחה יותר אם הובלה אקטיבית "מוכרת" לכרוז לקיחה; מונעת מידע מהכרוז שיצטרך לנחש היכן קלפי המכובדים שבידי המגנים, ועדיפה כאשר לשותפנו מעט מאוד נק' ורוב הנק' ביד המגן המוביל; רק אם אין סדרה אחרת להובלה.
- (4) אם בידך A בסדרה צדדית, אל תוביל Singleton אלא אם שותפך הכריז הסדרה ובכך הימנע מלתת לכרוז עקיפה נוחה. ללא ה-A ניתן להוביל Singleton. אם בידך A Singleton - הובל בו.
- (5) הובלה בשליט הינה הובלה פאסיבית המונעת מהכרוז לחתוך והמעבירה היד ליריב, שיצטרך לשחק אל ידי המגנים.
- (6) להבדיל מאלה בספק וכנגד חוזה של 6 בסדרה.
- (7) התאמת 3-4, או 4-4 כאשר חלוקת השליטים אצל המגנים 1-4.
- (8) שמור על המכובדים שבידך. הובלת קלפים לא שגרתיים כנגד סלאמים מביאה שביעות רצון מתמשכת. טיפ זו יעיל במיוחד כאשר יש לך לקיחת שליט פוטנציאלית אך לא בטוחה.
- (9) הובל Singleton כנגד סלאמים וחוזי משחק חזקים. סביר להניח שלא תכה חוזים אלו בכוח, קווה שחיתוך יכול לעשות את העבודה. הימנע מלהוביל Singleton כנגד חוזים אחרים. הם נותנים יותר לקיחות מאשר הם מרוויחים.
- (10) הכרזה אקטיבית - הגנה אקטיבית, הכרזה פסיבית - הגנה פסיבית לביטחון. אם ההכרזות הלכו בביטחון: 3NT - 3♣ אתה יודע שיש להם מקור טוב של לקיחות אז אתה צריך לעשות הגנה אקטיבית וכנראה להוביל A ולראות מה קורה. אם ההכרזות הלכו בהיסוס 3NT 1NT-2NT אתה יודע שיש להם בקושי 25-26 נקודות ביניהם ואז הגנה פסיבית היא המפתח בניסיון לא לתת שום דבר, ובוודאי לא לתת ליריבים 9 לקיחות על מגש. אם אתה חושב שהיריבים הכריזו בביטחון ויש להם סדרה צדדית ארוכה לגבות אז תקוף והובל בסדרה כגון Q876 או K765 לנסות ולבנות-לבסס לקיחות מהחזקות אלה.

### הובלת הגנה במהלך המשחק

יש להוביל לסדרה	כאשר הדומם יושב
החזקה של הדומם	משמאלך
החלשה של הדומם	מימינך

### Lead direction Double

לא לביצוע כאשר אתה המוביל

מבקשת מהשותף להוביל	הכרזת Double
בסדרה הראשונה שהוכרזה ע"י הדומם	על חוזה סופי של NT (כאשר מכריז ה-Double לא השתתף בהכרזה קודם לכן)
ב-Major הקצר שלו	כאשר הדומם לא הכריז שום סדרה
בסדרה המוכרזת	מציידך או מהשותף בזמן מתן תשובות מלאכותיות ע"י היריב למספר האסים (Gerber/Blackwood) / הכרזות Transfer / קונבנציות / לאחר Cue bid של היריבים / Splinter / Stayman / בזמן מתן תשובה לשאלה לגבי סדרות מסוימות / כאשר היריבים מבררים את מצב Major's לאחר הכרזת NT)

### Lightner Doubles

Lightner Double - דאבל - Double של היריבים על הכרזה ברמה גבוהה, לעתים קרובות על הכרזת סלאם, מבקש משותפו לבצע הובלה יוצאת דופן: (עפ"י bridgehands)

1. בדרך כלל מצפה השחקן המכריז Lightner Double שיוכל ליצור את הלקיחה או על ידי חיתוך ההובלה של הקלפים בסדרת צד ארוכה, או מתן אפשרות לשותפות לקחת מהר את הלקיחות הזוכות שלהם לפני שהכרוז יבסס סדרה צדדית ארוכה ולהיפטר באמצעותה ממפסידים.
2. לא כולל את ההובלה הרגילה של הקלפים באותה הסדרה שהוכרזה על ידי המגנים
3. לא כולל את ההובלה של השליט.
4. יכול לא לכלול את ההובלה מתוך בסדרה טבעית שהוכרזה ע"י המגנים - והמוביל חייב להסיק מהמצב על בסיס החזקות וההכרזות המצרפיות.
5. לעתים קרובות פירושו **הובלה בסדרה הראשונה שהכריז הדומם**, בהתאם להסכמי השותפות.
6. כנראה פירושו הובלה של ♠ או בסדרה הגבוהה יותר שלא הוכרזה ע"י היריבים, בהתאם להסכמי השותפות.

**זכור:**

1. אם השותף מכריז ולאחר מכן "מכפיל" הכרזת סלאם רצונית, אל תוביל בסדרה של השותף (הובלה נורמלית) ואל תוביל בשליט.
2. אם השותף לא הכריז ולאחר מכן "מכפיל" הכרזת סלאם הצעה רצונית, אל תוביל את הסדרה שלא הוכרזה. (זו היתה הובלה רגילה).
3. ככל שניתן, לכוון להובלת הפתיחה במהלך המכרז. במקום להתלונן על מזל רע או על הובלת שותפך, היה מודע להזדמנויות להכריז Lead-Directing Overcall כדי לכוון את שותפך לדרך הנכונה הדרושה להגנה מוצלחת. תופתע לגלות איך התוצאות שלכם ישתפרו ואמון השותפות שלכם ירקיע לשחקים. גורלם של חוזים רבים תלוי בהובלת הפתיחה. אם תשוטט באזור משחק של טורניר ברידג' גדול, תאסוף את שברי שיחות, כגון: "אם רק הובלת ב..". או "סליחה, שותף, אני עשיתי הובלה שגויה, אבל... " או "איך יכולתי להגיד כי הובלה ב... תפיל את החוזה?". ובכל זאת, האם אי פעם בחנת את המצפון שלך לאחר הובלה קטסטרופלית ידי השותף שלך? האם אי פעם תהית אם חלק מן האשמה היה שלך, לא כולה שלו? האם אתה עשית המיטב כדי להטות אותו מהסכנות האורבות ולהדריך אותו אל הדרך להצלחה.

שים לב, השותף צפוי בדרך כלל להוביל בסדרה שהוכרזה על ידך כנגד כל חוזה של היריב, אלא אם אתה מכריז "Lightner Double". אם השותף לא הוביל את הסדרה שלך, יש להניח כי הייתה לו סיבה ספציפית שלא לעשות כן, ויש להניח, אפוא, כי השותף: (1) יש בידו void בסדרה שלך. (2) הוא מוביל singleton במקום. (3) מוביל מראש רצף במקום. (4) יש בידו A בסדרה שלא הובלה, והוא חושש כי יש לכרוז יש את המלך. (5) מניח כי הובלה בסדרה שלו הוא מעולה מזה של הובלה בסדרה שלך. (6) הוא לא שם לב, והוא שכח את ההכרזות.

וגם, כאשר השותף מוביל בסדרה כנגד חוזה No-Trump של היריב, ולאחר מכן משליך כמה קלפים מתוך הסדרה שהוא הוביל לראשונה, הוא אינו רוצה חזרה בסדרה; חפש סדרה אחרת למשחק טוב יותר. תמיד שים לב להשלכות של השותף!

אל תחליף לסדרה אחרת. אם הובלת בסדרה לא נכונה, אל תאבד עשתונות ולאחר מכן תעבור לסדרה אחרת, אשר עלולה לגרום נזק נוסף.

לסיום, זכור כי ברידג' הוא **שותפות** במשחק. גם אם היד שלך שווה מעט מאוד, אז אתה צריך לחשוב על ידו של שותפך, כי אם אתה תעשה את ההובלה המתאימה לו, לא רק אתה יכול להביס את החוזה, אבל יהיה לך שותף מאוד שמח. וגם, אם הובלת בסדרה לא נכונה, אל תאבד עשתונות ולאחר מכן תעבור לסדרה אחרת, אשר עלולה לגרום נזק נוסף.

בין המקורות: H. Schogger; clairebridge-Rich Waugh; bridgehands; bridgeguys; ; אילנה לונשטיין; רם סופר; -Rich Waugh; fourseasonsbridge; Sam's Golden Rules; kantarbridge; Richmondbridge; ; Dr. Harold Schachter; arobson.co.uk; web2.acbl; mrbridge;