

כללי הובלה במשחק הברידיג' - האתגר של שחקן ההגנה
קבע מראש עם שותפך את כללי ההובלה המוסכמים על ידכם

קלף ההובלה קובע מהותית את הצלחת ההגנה בניסיון להפיל החוזה-ההבדל בין ניצחון להפסד. הובלת הפתיחה הוא היתרון העיקרי שלנו כמגנים, אל תבזבו אותו!

היה קשוב ונתח את ההכרזות, הובל בסדרה הנותנת את הסיכוי הגדול ביותר להכשלת החוזה. ע"מ לבחור הובלה נכונה חשב מספר הנקודות שיכולות להימצא ביד השותף לפי גובה החוזה אליו הגיעו היריבים, נקודות התורפה שלהם, החלוקה, החוזק שלהם. הסק, עפ"י ההכרזות, האם יד הכרוז חזקה והאם יד הדומם או יד השותף חלשה מאוד. כאשר הנך מוביל, נסה להבין את המכרוז, למצוא את נקודות החוזק בידך ולחשוב על העוצמות בידו של שותפך. נסה תמיד לגבש דעה על כל ארבע הידיים לפני בחירת ההובלה שלך. חשוב תמיד על הובלת הפתיחה כעל השקעה לתגמול מאוחר יותר.

זכור כי ההגנה מתחילה במהלך המכרוז. בצע הכרזות מכוונות הובלה מועילות לעתים קרובות ככל האפשר.
בחן, עפ"י ההכרזות, האם ההובלה המומלצת הינה אקטיבית או פאסיבית (הרחבה בעמ' 3) ובחר הסדרה המתאימה
התאם קלף ההובלה לסוג החוזה שכנגדו הינך מתגונן: חוזה בשליט; חוזה ב-NT; חלקי/מלא; סלאם או סלאם גדול
הימנע מהובלה אימפולסיבית בסיבוב הראשון שבו אינך יודע מספיק על חלוקות הידיים
הימנע מהובלה בסדרה שהוכרזה ע"י הכרוז (וככלל-בסדרה שהכריזו היריבים) למעט הובלה בשליט עפ"י הכללים לעיל
הגיוני להוביל בסדרה שלא הוכרזה ע"י היריבים במהלך המכרוז (אם השותף לא הכריז) בעיקר כאשר נמנעו מלהכריז NT
הימנע מהובלה בסדרה שהשותף לא הכפיל, כאשר היתה לו הזדמנות להכפיל
הימנע מהובלה אל כוח (למעט אל הכוח בידו של שותפך); בד"כ מומלץ לא להוביל מתחת ל-K (למעט ב-NT)
הובל בסדרת השותף שהכריז Overall / בסדרת ה-Major בה פתח השותף/ הכפיל לאחר הכרזה מלאכותית של היריב Splinter, Stayman, Transfer, תשובות לשאלות על אסים וכו'. הובל בסדרת השותף גם אם היריבים הכריזו NT אח"כ כנגד חוזה של 6 ומעלה, הובל ב-A K או ב-K מרצף מכובדים. היזהר בהובלת A של סדרה בה היריב יכול להיות void

הכלל	כנגד חוזה ב-	
	שליט	NT
כנגד חוזה של 6 ומעלה, אם אין מניעה לכך מההכרזה, שקול להוביל ב-A אם קיים סיכוי ל-K אצל שותפך, או קוצר בקלפי הסדרה שיאפשר חיתוך בהמשך המשחק.	x	
כעיקרון, אין להוביל מתחת ל-A נגד חוזה בשליט. למעט מצב שבו יש צורך דחוף להעביר את ההובלה לשותף, שתמך בסדרת הפותח, כדי לקבל חיתוך בסדרה.	x	
לא רצוי להוביל מסדרות של Jxx או Qxx		
הימנע מלהוביל בסדרה בה היריב עלול להיות void	x	
הימנע מלהוביל Singleton ביד של לקיחה טבעית בסדרת השליט.	x	
הימנע מלהוביל Singleton ביד עם לפחות 4 קלפים (אורך) בסדרת השליט (מעוניין להשאיר השליטה)	x	
(כנגד חוזה חלקי) אין להוביל מסדרה ארוכה שיש בה A ללא K (ייתכן שלכרוז או לדומם Singleton) לדוגמא: A762;AQ5;AJ43 ומסדרת "Tenaces" (רצף שבור) כגון A-Q מעל K-J של היריב.	x	
העדף להוביל בסדרה הקצרה ביותר. מומלץ להוביל מ-Singleton קלף נמוך ולא מכובד (למעט A) אין להוביל ב-Singleton בסדרת השליט.	x	
אם בידך 4 קלפי שליט וסדרה ארוכה נוספת, הובל קלף בסדרה ארוכה זו.	x	
אין להוביל ב-Doubleton עם מכובד למשל: Ax; Kx; Qx; Jx או מכובד Singleton, יש להוביל מסדרות אלה רק אם השותף הכריז סדרה זו, במישרין או שהחזקתה עולה מהכרזת Takeout Double שלו.	x	
אל תוביל Singleton מיד חזקה, אלא מיד חלשה בלבד, כגון אם אתה הכרזת pre-empt הכרזת מנע. תן למבצע להוביל בשליט. ראה פירוט המקרים בהם מומלץ להוביל בשליט בטבלה בעמ' 3.	x	
הובלה בשליט יכולה להיות בטוחה לאורך המשחק (ולא רק בסיבוב הראשון)	x	
ללא הובלה בולטת מול מכרוז שהראה רק סדרה אחת, הובלות doubleton או singletons; trebleton בשליט; יחידים והחזקות 4-קלפים עלולות לקלקל את סיכויי ההגנה של הצד שלך	x	
לרוב, יש להוביל בסדרה הארוכה והחזקה ע"מ לפתח את הקלפים הנמוכים, למעט: אם במהלך ההכרזה השותף הכריז על סדרתו הארוכה; אם היריב הכריז את סדרתך הארוכה; אם אין בידך די כניסות כדי לגבות את שאר הקלפים שהוגבהו. מומלץ להוביל בסדרה השנייה שהכריז הדומם.	x	
מבין 2 סדרות השוות באורכן, מומלץ להוביל בסדרה החלשה יותר (שבה אין לך את ה-A), כאשר הסדרה החזקה יותר תשמש ככניסה פוטנציאלית ליד.	x	
אל תוביל בראש רצף קצר, A-K או A-K-Q, אם אין בידך קלפים נוספים בסדרה.	x	
הובל מראש רצף בסדרה הארוכה / הובל בסדרה בה ידוע שלכרוז יש בה singleton (רק ב-No-Trump).	x	
בד"כ הובלה מרביעיית Major עדיפה במקצת על הובלה מרביעיית minor (חשיבות לאיכות הסדרה/רצף מכובדים); הובלה מסדרה בראשות K עדיפה על הובלה מסדרה בראשות Q.	x	

	כנגד חוזה ב-	
	שליט	NT
הובל בסדרתו השנייה של היריב בדומם ולעיתים קרובות מאוד לשותף תהיה החזקה טובה בסדרה זו.	x	
מ-2 סדרות באורך שווה ללא ה-A, הובל בחזקה יותר, לדוגמא: מ-J642 או K642 הובל בסדרה K642	x	
העדף סדרת Major שלא הוכרזה על סדרת minor שלא הוכרזה כאשר אתה מוביל סדרה קצרה כנגד חוזה NT, במקרים בהם: היריבים שלך הראו אורך בסדרה הארוכה בידך; הסדרה הארוכה בידך חלשה ללא תקנה וליד שלך אין כניסות; הסדרה הארוכה בידך היא סדרת 4 קלפים לא אטרקטיבית.	x	
הובל מסדרה ארוכה שלא הוכרזה ע"י היריבים. אל תוביל בסדרה שאחד היריבים הראה בה אורך של 5- קלפים ומעלה. מומלץ לא להוביל בסדרה שאחד היריבים הראה בה 4-קלפים. ובכך לעזור לו לבצע עקיפות.	x	
אם יש סדרה שבה ביד הכרוז צפוי להיות singleton אם כן, הוביל אותו.	x	
ללא סדרת 5-קלפים, כאשר סדרת 4-הקלפים שלך חלשה, שקול להוביל בסדרה אחרת.	x	
אם יש לך ספק, הובל קלף בסדרת ה-spade, כנגד חווי No-Trump. כי סביר להניח שהכרוז או הדומם היו מכריזים spades אם היו להם. (מכיוון שזה מובן מאליו-axiomatic לשקול התאמה בסדרת Major אם כזו קיימת, לפני שמסתפקים ב-No-Trumps, ו-spades בתור הסדרה בדירוג הגבוה ביותר הם הסדרה שהיה הכי קל להכריז לו היתה קיימת התאמה).	x	

כללי הובלה כאשר השותף הכריז סדרה:
או כאשר הינך מניח שבידו סדרה שלא הוכרזה

הערות	ההובלה	השותף
כמעט תמיד, גם מ-Singleton ובעיקר, עם יד חלשה מאוד	בסדרת השותף	הכריז Overall
בטוח להוביל בסדרת ה-Overall אלא אם השותף פתח ביד השלישית	בסדרת ה-Overall	פתח ואח"כ Overall
אלא אם בידך סדרה כמעט סגורה וכניסה נוספת ליד, מכיוון שהסיכוי לפתח את סדרתו של השותף גדול יותר מאשר את סדרתך	בסדרת השותף	פתח ב-Major
אם בידך סדרה טובה משלך + כניסה ליד, אחרת בסדרת השותף	בסדרתך	פתח ב-minor

שים לב: אל תוביל בהכרח בקלף העליון של סדרת השותף – עשה זאת רק כאשר יש בידך את ה-A, או doubleton, או רצף; התעלם מהסכמי ההובלה הרגילים שלך כאשר אתה יודע שלשותף יש יד Yarborough (ללא מכובדים) חסרת תועלת. הובלה מסובכת או מטעה לרוב נעשות עם ידיים חזקות כאשר לשותף יש יד Yarborough. גם: כנגד חוזה בסדרה, ההובלה בסדרת השותף טובה, אבל הובלת A מ-A-K (או singleton בסדרה צדדית) עדיפה. שים לב לציטוט של Alfred Sheinwold: תירוצים מקובלים לא להוביל את הסדרה בה השותף שלך פתח: אין בידך קלפים בסדרה, ומוות פתאומי.

העדפות הובלה כנגד חוזה: במיוחד עם אין מידע אחר מההכרזה

סדר	עם שליט	סדר	ללא שליט
1	Singleton (יד 0-7 נקי)	1	רביעי מלמעלה (1) בסדרה ארוכה וחזקה שבה מכובד או שניים (6)
2	בסדרת השותף	2	שני מלמעלה בסדרה ארוכה ללא מכובדים (2); בגבוה מ-Doubleton; בראש רצף; בשלישי או בחמישי מלמעלה; בקלף הגבוה מבין 3 ללא מכובדים; מקובל להוביל מ-Top of Nothing לאחר התמיכה בסדרת השותף.
3	ראש רצף: A K; A K Q; QJT	3	רצף של 3 קלפים (ביניהם לפחות מכובד אחד) (14)
4	Doubleton (בסדרה שלא הוכרזה)		רצף שבור (במקום הקלף השלישי ברצף, יופיע הרביעי) (12)
5	בסדרה שלא הוכרזה (9)		רצף פנימי-רצף הנמצא בתוך הסדרה ולכן יופיע גם מכובד גבוה יותר / בגבוה מ-doubleton
6	בשליט	4	שני מלמעלה בסדרה הארוכה יותר מבין הסדרות שלא הוכרזו על ידי היריבים.
-	סדרה ארוכה (4) (5) (10) (11)	5	עפ"י הפירוט במסמך "כללי הובלה" (15) (13)

(1) מאפשר לשותף (ולכרוז) להשתמש בחוק ה-11 ולחשב מספר הקלפים הגבוהים מקלף הפתיחה
(2) הובלה בקלפים: 6; 7; 8; מעידה בד"כ על שני מלמעלה בסדרה גרועה, לעומת קלף נמוך: 2; 3; 4 – בד"כ ברביעי מלמעלה בסדרה חזקה. ניתן להשתמש בחוק ה-11 ואם נכשל-המשמעות-השותף הוביל בקלף השני מלמעלה בסדרה גרועה ולא ברביעי מלמעלה בסדרה חזקה.

- (3) כנגד חוזה של היריבים ב-NT הובל עפ"י שיטת "Journalist" מכול רצף פנימי בסדרה כאשר ה-T הוא חלק מרצף פנימי יחד עם J או 9, כגון: AT9xx, KJTxx, AJTx, QT9xx, AQT9x, KT9x. לפי שיטה זו, הובלה ב-J או מ-9 תשלול מכובד גבוה יותר. הובלה ב-K מבטיחה רצף A-K או K-Q. הובלה ב-A מבקשת Unblock או ספירה: גבוה=זוגי, נמוך=אי-זוגי. השימוש בשיטה חושף את איכות סדרת ההובלה.
- (4) כאשר ברשותך 4 קלפים טובים (ATxx; Jxxx; KJxx) בסדרת השליט, עליך להעדיף התקפה בסדרתך הארוכה על פני הובלה בסדרה קצרה, בתקווה שהכרוז יאלץ לחתוך מידו הארוכה וכך יישאר עם פחות שליטים מהמגן המוביל.
- (5) כאשר בידך אורך בסדרה הצדדית של היריב-כך יתאפשר לשותפך לחתוך.
- (6) אם סדרתך / סדרותיך הארוכות חלשות, שקול להוביל בסדרה שלא הוכרזה. כאשר רוב הקלפים הגבוהים נמצאים מצד ימין שלך, סביר להניח שהובלת הקלף הרביעי מלמעלה מהחזקת רצף מכובדים עבור תאבד לקיחה שאתה יכול לזכות בה רק ע"י המתנה.
- (7) אל תוביל singleton מיד גרועה (ייתכן ולא תוכל לקבל חיתוך מהשותף) במקום זה הובל פאסיבית. עפ"י מקור נוסף: הובל ב-singleton מיד חלשה של פחות מ-8HCP.
- (8) בסדרה שהכריז השותף או במשתמע (lead directing; Take out Double),
- (9) הובל בקלף הרביעי מלמעלה בסדרה שלא הוכרזה ע"י היריבים, ניתן להוביל בסדרה שהיריבים הכריזו בקלף הרביעי מלמעלה גם אם יש רצף של 3 מכובדים, וזאת כי השותף צפוי להיות קצר מאוד בסדרה זו.
- (10) הובל מהסדרה החזקה ביותר מבין אלו שלא הוכרוז,
- (11) אין להוביל באסים ריקים כנגד חוזה בגובה נמוך. בהובלת הפתיחה זה בדרך כלל לא נכון להוביל מאורך דרך אורך. בדרך כלל זה לא נכון להוביל singleton כשידך ארוכה בשליט. לאחר שתמכת בסדרה של השותף עם xxxxx, הובל בקלף העליון ואז תשחק את הקלף הנמוך ביותר שלך בסדרה. ההובלה הראשונה שוללת מכובד והשנייה נותנת ספירה נוכחית. אם עולה בבירור מההכרזות כי בדומם יש void, הובלה מתחת ל-A באותה סדרה עובדת בדרך כלל. אם צפוי שיד השותף גרועה, הובלת singleton עשויה להיות חסרת תועלת: בחוזה בסדרה הוא לעולם לא ייכנס לידו בכדי לתת לך חיתוך, גם אם יש בידו סדרה ארוכה, הוא לעולם לא ייכנס לידו לגביית האורך.
- (12) כאשר אתה מוביל סדרה עבורה כנגד חוזה NT, הובל בקלף גבוה אם הסדרה יכולה לסבול משחק ביטול-חסימה של השותף; אחרת, הובל את הקלף הרביעי מלמעלה.
- (13) הובלת סדרות צד קצרות, חזקות בדרך כלל הינה הובלה טובה כנגד חוזים בשליט.
- (14) מומלץ להוביל מרצף מלא של 3 קלפים ומעלה ולא מרצף שבור, הובלה שלעתיים "תמכור" לקיחה; מבין 2 רצפים יש להעדיף את הבכיר יותר, כי הובלה מרצף בכיר יותר מבססת לקיחות מהר יותר.
- (15) כאשר השותפות שלך הראתה אורך רב בסדרה והיריבים הכריזו סלאם בסדרה אחרת, הם בדרך כלל מוכנים להובלה בסדרה שלכם. יש לשקול הובלה אחרת.

הובלה בקלף בסדרת השליט

זכור: הובלתך בשליט עולה ליריבים ב-2 שליטים

- באיזה קלף שליט להוביל:** קלף נמוך מ-Doubleton, או הנמוך מ-4, או אמצעי מ-3.
- כדאי להוביל בשליט מתוך צירוף של 3 קלפים נמוכים או אפילו מ-3 שליטים בראשות K או A.
- מטרות ההובלה בשליט כדי להפיל את חוזה הכרוז**
- (א) למנוע מהכרוז חיתוכים ולקצר החזקותיו בסדרת השליט; (ב) הובלה פסיבית מול הובלה אקטיבית.
- (ג) ברירת מחדל במצבים שאין בהם הובלה אחרת נוחה; (ד) למנוע "מכירת" לקיחה לכרוז.

מתי להוביל בשליט

אם לא מתבקשת הובלה אחרת אז הובל בשליט
הובלה בשליט יכולה להיות בטוחה לאורך המשחק (ולא רק בסיבוב הראשון)
במקרה של ספק כאשר הובלה בכל סדרה אחרת עלולה להזיק להגנה
בנסיבות אחרות כגון: אם הכרוז או הדומם הכריזו 2 סדרות וידך חזקה באחת מהן
הכשלת החוזה המבוסס על חיתוך/חיתוכים צולב/ים (Cross Ruff) ע"י הכרוז (ליריבים יש קוצר)
כאשר לצד שלכם יש כוח כללי ב-3 סדרות והיריבים נשארו בחוזה הקרבה גבוה יחסי. נכון גם מהחזקת שליט יחיד.
כאשר היריבים סיימו הכרזתם בסדרה השלישית לאחר שכל אחד מהם הכריז סדרה והם הסכימו על סדרה שלישית.
כאשר לצד שלכם יותר נקודות מאשר ליריבים המחזיקים ידיים חלוקתיות.
בדרך כלל כאשר היריבים מכריזים עם ידיים חלוקתיות, הובלת הפתיחה הטובה ביותר היא בשליט.
כאשר Takeout Double שלך המראה נקודות, נשאר ע"י הכרזת Pass של שותפך כ-Penalty Double, ומהכרזת הסדרה של היריבים עולה כי סדרתם קצרה.
כשלימיך יד חזקה באופן מיוחד.
בהחזקת יד מאוזנת עם כוח שבור / מכובדים מפוזרים בכל אחת מהסדרות, הובלה בשליט מתוך 2 או 3 קלפים נמוכים כאשר היד בדומם הכריזה העלאה אחת היא בדרך כלל הטובה ביותר. זה יפחית את היכולת של החיתוך בדומם וקרוב לוודאי יקדם לקיחה מאוחר יותר עבור ההגנה לאחר שהשליטים בדומם כבר שוחקו.
כאשר התאמת היריבים 3-4 או 4-4; כאשר היריבים נמנעו מלהכריז NT

אם יש לך כוח בסדרה הראשית של הכרוז ואין בידך את הקלפים העליונים בסדרה
הובל פאסיבית בשליט כנגד סלאמים גדולים. לא סביר שהם הכריזו 7 עם מפסיד אפשרי בשליט. אתה צריך רק לקיחה אחת להכות את החוזה, אל תשבור סדרה צדדית עבור הכרוז
כאשר המכרז מציין שהדומם יהיה מסוגל לחתוך כמה מהלקיחות המפסידות של הכרוז
כאשר המוביל מצופה להוביל אגרסיבית בסדרת אחרת, מהלך שיכול להיות מועיל לכרוז
כאשר מטרת המגנים היא להטעות את הכרוז על החזקות המדויקות בשליט בין המגנים
כאשר החוזה שלך הוכפל לעונשים, אבל היריב מאוזן-balanced
הובל בשליט כנגד חוזה חלקי מוכפל! הובלות בשליט יעילות בדרך כלל כנגד חוזים מוכפלים.
כנגד חוזים בגובה נמוך, הובלה בשליט בדרך כלל היא רעיון טוב. כנגד משחק חלקי כאשר ליריבים התאמה.
אם היריבים הכריזו סדרות צדדיות בהן יש לכם גם אורך וגם קלפים מכובדים
אם החוזה שייך לך ולשותפך והיריבים הכריזו הקרבה (sacrifice) :
א. היה בטוח שתכפיל החוזה הסופי שלהם; ב. הובל בשליט כדי לצמצם הכוח שלהם בחיתוך צולב.
הובל בשליט כנגד הכרזות הקרבה; אם לצד שלך יש כוח, היריבים חייבים לתכנן חיתוך צולב או חיתוכים ביד הקצרה בשליט; הובל בשליט בכל הזדמנות.
אם הכרוז הכריז 2 סדרות ובסופו של דבר הכריזו חוזה בסדרת ההכרזה השנייה ויש בידך קלפים בסדרה שהוכרזה ראשונה ע"י הכרוז. בדומם לא יכולים להיות יותר מדי קלפים בסדרה זו, ואם אתה רוצה לזכות בלקיחות בסדרה זאת אתה צריך למשוך שליטים בכל הזדמנות, כך הובל בשליט.
אם יש לך החזקה טובה בסדרה הראשונה שהכריזו הכרוז או הדומם אז הובל בשליט כי הכרוז ינסה לבצע חיתוכים בסדרה זו. בכל פעם שאתה מקבל את ההובלה שחק בשליט.
כאשר הדומם חלש, והדבר בעל הערך היחיד עבור הכרוז הוא סדרה צדדית קצרה.
הובל בשליט כאשר יריב אחד הראה יד חלוקתית "freak" דו-סדרתית והיריב השני נתן העדפה.
כאשר בדומם ישנה סדרה ארוכה שעליה הכרוז אינו יכול להשליך מפסידים, הובלה בשליט תמנע מהכרוז חיתוך של המפסידים בידו הקצרה.
כאשר היריב הכריז 2 סדרות ושותפו קרא pass על ההכרזה השנייה / העדיף אחת מהן (כלומר, קצר בסדרה השנייה).
אם היריבים ביצעו הכרזות לחוזה ברמה גבוהה ויש בידך מספר גדול באופן מפתיע של נקודות-HCP, הם כנראה מתכננים לזכות בלקיחות ע"י חיתוך מאשר עם קלפים גבוהים. הוצא 2 מהשליטים שלהם על ידי הובלת שליט.

שים לב: אל תוביל ב-singleton כאשר יש באותה יד 4-קלפים בסדרת השליט, במיוחד בראשות ה-A או ה-K. עדיף להתקיף בסדרה הארוכה בידך ולא להוביל בסדרתך הקצרה; הובלה בקלף singleton עלולה לאפשר לכרוז להבין את חלוקת הקלפים בסדרות ולהקל עליו את ביצוע החוזה. כאשר שותפך מוביל בקלף נמוך הוא שולל כמובן רצף או רצף שבור של מכובדים באותה סדרה. כאשר אתה המגן מחזיק את ה-A בשליט, הובל מקוצר.

טיפ שימושי: הובל תמיד בקלף הפוך. כך, אם היה על שותפכם להוביל, לא תענשו.

מתי לא להוביל בשליט

אל תחשוב אפילו להוביל בשליט כאשר היריבים נמצאים במצב של חוסר התאמה.
הימנע מהובלת שליט singleton אלא אם השותף עבר על Take-Out Double בגובה-1 המעיד על החזקת שליט חזקה. שים לב, אם ביד שותפך יש אורך בסדרת השליט, ייתכן שתעקוף החזקה של שותפך, ובכך תסייע לכרוז.
הימנע מהובלה בשליט בעת החזקת שליט בכל אחת מהחזקות הבאות: Qx, Jx, Jxx, או Qxx, כלומר כאשר יש בידנו מכובד (כולל J) – הובלה שעלולה לגרום לנו הפסד לקיחה בשליט.
אל תוביל בשליט אם היד בדומם לא תמכה בסדרת הכרוז. גם אם יש לך 2 או 3 שליטים, ההובלה שלך עלול להרוס לקיחה ביד של שותפך.
הדומם הראה סדרה ארוכה ושימושית. במקרה כזה, הובל מאחת הסדרות שלא הוכרזו לפני שהכרוז יוכל להשליך מפסידים בסדרות אלה על הסדרה הארוכה של הדומם
כאשר בדומם יש סדרת צד מאיימת ותמיכה בסדרת השליט.
כאשר יש בידך 4 או יותר שליטים חזקים. העדף להוביל את הסדרה הארוכה שלך ונסה ובכך לגרום לכרוז לאבד שליטה על סדרת השליט.
אם בדומם יש סדרת צד ארוכה וחזקה, כדאי לאמץ "הגנה אקטיבית" ולנסות לפדות את כל הלקיחות שייתכן ויש לצד שלכם. אם הכרוז יקבל עזרה במשיכת שליטים, אז הוא ירץ את הסדרה הארוכה של הדומם, וישליך מפסידים מידו.
כאשר היריבים גנבו את ההכרזה, אל תוביל בשליט. בדרך כלל, אותו הדבר נכון עם הכרזות Splinter.
כאשר ליריבים כוח למשחק מלא והתאמה בסדרה נוספת מעבר לסדרת השליט.
כאשר ליריבים כוח למשחק מלא והתאמה ב-2 סדרות.
כנגד חוזה סלאם מוכפל.

שים לב: לעתים, ההובלה הטבעית והמתבקשת היא גם הידידותית ביותר לכרוז.

זכור:

מהלך ההכרזה, לרבות הכרזות "Pass"	הוא חלק בלתי נפרד מביצוע המשחק	הוא מספק מידע חיוני גם למבצע החוזה וגם להגנה.
אם בידך סדרת שליט טובה (4 קלפים ATxx ; KJxx)	בד"כ יהיה זה נכון להוביל בסדרתך הארוכה ולא בסדרתך הקצרה	במטרה לגרום לכרוז להתקצר (גם) בידו הארוכה ולאבד שליטה במשחק
הובלה בקלף נמוך, בסדרה חדשה (גם באמצע המשחק)	מבטיחה מכובד בסדרה	מעודדת את השותף לחזור בסדרה זו
הובלה בקלף גבוה	שוללת הימצאות מכובד.	מבקשת מהשותף להמשיך בסדרה אחרת
אם שותפך זכה בלקיחה והמשיך עם סדרה אחרת	כנראה שיש לו סיבה טובה לכך	למשל, בידו Singleton והוא מבקש שתחזור בסדרה זו ברגע שתקבל את היד
הובלה לחיתוך בקלף גבוה	מבקשת חזרה בסדרה הגבוהה מבין ה-2 שנשארו	מבקשת חזרה בסדרה הנמוכה מבין ה-2 שנשארו.
הובלה לחיתוך בקלף נמוך	זכור את הסדרה בה הוביל	גם אם לכרוז יש קלף גבוה באותה סדרה, עליכם לחזור בה
הובלה בקלף גבוה-שני מלמעלה מסדרה ללא מכובד	על השותף לשחק הקלף הכי הגבוה שבידו. במידה ובידו 2 קלפים גבוהים צמודים, ישחק את הנמוך מבניהם!	כאשר לדומם קלפים נמוכים בלבד
כנגד 3NT (לאחר 1NT) כאשר שותפך חלש מאוד	לא כדאי להוביל מתחת למכובדים שבידך	הובל בקלף השני מלמעלה בסדרה החלשה ביותר שלך
כנגד 3NT (לאחר 1NT) ללא Stayman	אם בידך 2 סדרות של 4 קלפים.	הובל בסדרת ה-Major
כנגד 3 NT Gambling	אם ידך חלשה הובל בקלף מסדרת ה-Major הקצרה	סדרת ה-Major הארוכה ביד החזקה של שותפכם
מטרתך בחוזה שליט היא לזכות בלקיחות הגבוהות לפני שהכרוז יחתוך	7 קלפים ב-minor בראשם A-K-Q	הובל ב-A " לראות שולחן"
כאשר קיים חשש לחסימה בסדרה	כלומר אנו מעוניינים לזכות בלקיחות מהירות	לכן מספיק רצף של 2 מכובדים בשביל להוביל בגובה מהרצף; כזכור, ההובלה נגד חוזה NT צריך רצף של 3 מכובדים כדי שבהמשך הוא יוכל לחזור לשותף
חשוב לנסות ולעזור לשותף	על השחקן ביד השלישית לשחק בקלף גבוה	הרחבה בעמ' 6)
עדיף לפתוח מסדרת A-K- ולא מ-singleton	בהכרזת Lead Direction Double כדי לכוון אותו להובלה הנכונה.	אם תוביל ב-singleton ויתברר שזאת טעות, זה יהיה מאוחר מדי
מטרתך העיקרית בהובלת הפתיחה, בעיקר כנגד סלאמים	מ-A-K Doubleton	הובל ב-K
כנגד חוזי סלאם	הינה לא "לתת" לקיחה	יותר מאשר למצוא הובלה מנצחת
הובל באגרסיביות כנגד סלאם קטן	לאחר Lightner Double (ראה עמ' 6)	הובל בסדרה הראשונה שהכריז הדומם כאשר השותף לא הכפיל (Lightner Double) או הכריז בסדרה, אם היד בדומם עושה זינוק פראי לסלאם (באמצעות Gerber או Blackwood), הנח void, סדרת שליט חזקה, סדרת צד עוצמתית, ושליטה סבירה בסדרת הצד הקצרה. זה בדרך כלל נכון להוביל בסדרת צד קצרה זו.
כנגד סלאם גדול	לרוב עדיף לתקוף ע"י הובלה מתוך מכובד. החשיבה מאחורי זה היא שאולי תוכל לבסס מנצח לפני ש-control חיוני יופל.	הובל באופן פאסיבי. אל תוביל singleton בסדרה צדדית אלא אם כן שותפך הכריז את הסדרה. הובל בשליט אם שום הובלה אחרת לא אטרקטיבית. ניתן להוביל ב-A ריק.
כנגד חוזה NT עם 3 או 4 קלפים בסדרה של השותף	הובל בקלף נמוך אם לא תמכת, ובקלף גבוה אם יש לך אות-זו אותה שיטת הובלה כמו נגד חוזה בסדרה. עם מכובד שלישי, הובל בקלף נמוך.	כמו
כאשר היריבים מכריזים 3NT	לאחר הכרזת פתיחה pre-emptive-מנע של 3 ב-minor עדיף להוביל מסדרה קצרה וחזקה מאשר סדרה ארוכה חלשה.	כאשר היריבים מכריזים 3NT
כנגד חוזה 3NT	שאל את עצמך: מהי סדרת ה-4 הקלפים של הפותח? (בכל יד יש לפחות סדרה אחת של 4+ קלפים).	שאל את עצמך: מהי סדרת ה-4 הקלפים של הפותח? (בכל יד יש לפחות סדרה אחת של 4+ קלפים).

הובלה אקטיבית-התקפית-אגרסיבית (11) (10) (2) (1)

פרטים	במצבים
<p>אין טעם לעכב לקיחות, חייבים למצוא את "הפירצה" להפלת החוזה ולקחת את הלקיחות שלנו מלמעלה. הובל בסדרה שיש בה מכובדים ושיש סיכוי לפתח בשלב מוקדם את הסדרה. יש להוביל ב-A (4) (אם קיים בידך), לחכות לסימון מעודד מהשותף ולחפש לקחת 5 לקיחות מלמעלה לפני שהיריב-הכרוז ימהר לזכות ב-9 הלקיחות שלו.</p> <p>כנגד חוזה של 3NT כאשר המשיב לא השיב לפתיחת 1NT ב-Stayman העדף להוביל בסדרת Major. כאשר היריבים מכריזים באגרסיביות, הובל באגרסיביות.</p>	שדי ברור שלכרוז יש את הלקיחות מלמעלה לביצוע החוזה
	ליריבים יש סדרה צדדית ארוכה שהוכרזה-מקור ללקיחות עליהם ישליך הכרוז מפסידים מסדרות אחרות
	פתיחת 3NT (Gambling)=סדרת minor סגורה ללא כוח צדדי או פתיחה של Pre-emptive ולאחר מכן הכרזת 3NT
	כנגד חוזה 3NT
	ליריבים ערכים נוספים או הראו עניין בסלאם
	בדומם יש סדרה ארוכה העשויה לקדם לקיחות
	הסדרה הצדדית של היריבים מתחלקת באופן שווה
	ליריבים אין כח בסדרת השליט (7)
	הכרוז צפוי לשחק חיתוך צולב
	הוביל באגרסיביות מול חוזים של מכרזים של ביטחון עצמי שנפסקו בגובה-5
בדיוק כמו שהיית מוביל כנגד סלאם קטן.	

הובלה פאסיבית: (3)

פרטים	במצבים
<p>הובל מסדרה של 3 קלפים נמוכים ללא מכובד באמצעי-M: Middle-Up-Down.</p> <p>כנגד סלאם או סלאם גדול הובל ב-A. (ניתן להוביל ב-A ריק בתחרויות בשיטת Top-Bottom, אך לא ב-IMP's)</p> <p>כנגד סלאמים יש לתקוף. (9) (8) גורם אחד שפועל לטובת ההגנה הוא שהכרוז מוכן לעתים נדירות להסתכן בתבוסה מיידית אם חלופה כלשהי נראית אטרקטיבית (מפתה). ולפעמים אלטרנטיבה כזאת ניתן ליצור על ידי ההובלה עצמה. אם אתה רוצה להרוויח משהו במשחק הזה, אתה חייב לבנות תמונה של הידיים הבלתי נראות.</p> <p>הובל בקלף השני מלמעלה בסדרה שבה רצף של מכובדים או ללא מכובדים בכלל (לדוגמא: 86543 או T982) בעיקר כאשר אינך מעריך כי לשותפך מכובד בסדרה / הובל בשליט (לא מ-Singleton). כאשר קיים ספק. מומלץ להימנע מלהוביל מסדרת ארבעה קלפים עם מכובד בודד ללא קלפי ביניים.</p> <p>הובל דרך כוח ע"י בחירת סדרה שהוכרזה ע"י הדומם (לא הכרוז). הובל בשליט מתוך 2-3 קלפים בסדרת השליט (5).</p> <p>אל תוביל ב-A אם אין בידך ה-K או קוצר. אל תוביל מ-A או K בראש סדרה של 3 קלפים נמוכים נוספים. אל תוביל באסים שאינם נתמכים (Ax, Axx, Axxx) אלא בסדרה שהוכרזה ע"י שותפך. הובל ב-A Singleton.</p>	בד"כ נגד חוזה עם שליט
	כנגד חוזה מוצק (6) של 6NT או סלאם גדול
	כח מינימאלי
	חוסר בסדרה צדדית חזקה
	מטרתה לא לפגוע במגנים
	הכרוז חזק והדומם חלש
	לכרוז לא יהיה קל לבצע החוזה אם לא נעזור לו במסירת לקיחות זולות
	ליריבים בעיה בהתאמת הסדרות /פיצול גרוע
	לשחקן המוביל אין סדרה להוביל, אין סדרה ארוכה כדי לקדם או כניסות חסרות
	היד בדומם מאוזנת (במיוחד חלוקה 4-3-3-3)
ההכרזות של היריבים לא מראות סדרה צדדית ארוכה	
כאשר סביר שאין לכרוז הלקיחות מלמעלה ואין לו אפשרויות חיתוך של סדרות קצרות	

הערות:

- (1) התאם את הגנתך לשיטת החישוב: IMP או Top-Bottom (ב-IMP חשוב ליריבים רק לבצע החוזה ולא ליפול, לעומת Top-Bottom שבה חשוב ליריבים לבצע לקיחות נוספות מעבר לחוזה המוכרז ולהגנה להימנע מלהפסיד לקיחה/ות).
- (2) מסוכנת, אלא אם השותף חזק; מאפשרת למגן לפתח סדרתו הארוכה והחזקה ולבסס לקיחות תוך לקיחת סיכונים.
- (3) משמעותה משחק בטוח ולתת לכרוז לטעות. עדיפה ב-Top-Bottom. בטוחה יותר אם הובלה אקטיבית "מוכרת" לכרוז לקיחה; מונעת מידע מהכרוז שיצטרך לנחש היכן קלפי המכובדים שבידי המגנים, ועדיפה כאשר לשותפנו מעט מאוד נק' ורוב הנק' ביד המגן המוביל; רק אם אין סדרה אחרת להובלה.
- (4) אם בידך A בסדרה צדדית, אל תוביל Singleton אלא אם שותפך הכריז הסדרה ובכך הימנע מלתת לכרוז עקיפה נוחה. ללא ה-A ניתן להוביל Singleton. אם בידך A Singleton - הובל בו.
- (5) הובלה בשליט הינה הובלה פאסיבית המונעת מהכרוז לחתוך והמעבירה היד ליריב, שיצטרך לשחק אל ידי המגנים.
- (6) להבדיל מאלה בספק וכנגד חוזה של 6 בסדרה.

- (7) התאמת 4-3, או 4-4 כאשר חלוקת השליטים אצל המגנים 4-1.
- (8) שמור על המכובדים שבידך. הובלת קלפים לא שגרתיים כנגד סלאמים מביאה שביעות רצון מתמשכת. טיפ זו יעיל במיוחד כאשר יש לך לקיחת שליט פוטנציאלית אך לא בטוחה.
- (9) הובל Singleton כנגד סלאמים וחוזי משחק חזקים. סביר להניח שלא תכה חוזים אלו בכוח, קווה שחיתוך יכול לעשות את העבודה. הימנע מלהוביל Singleton כנגד חוזים אחרים. הם נותנים יותר לקיחות מאשר הם מרוויחים.
- (10) הכרזה אקטיבית - הגנה אקטיבית, הכרזה פסיבית - הגנה פסיבית לביטחון. אם ההכרזות הלכו בביטחון: 3NT - 3♣ אתה יודע שיש להם מקור טוב של לקיחות אז אתה צריך לעשות הגנה אקטיבית וכנראה להוביל A ולראות מה קורה. אם ההכרזות הלכו בהיסוס 3NT 2NT-1NT ואתה יודע שיש להם בקושי 25-26 נקודות ביניהם ואז הגנה פסיבית היא המפתח בניסיון לא לתת שום דבר, ובוודאי לא לתת ליריבים 9 לקיחות על מגש. אם אתה חושב שהיריבים הכריזו בביטחון ויש להם סדרה צדדית ארוכה לגבות אז תקוף והובל בסדרה כגון Q876 או K765 לנסות ולבנות-לבסס לקיחות מהחזקות אלה.
- (11) כאשר לכרוז יש מקור ללקיחות בסדרה צדדית, הוביל את הסדרה הרביעית. פשוט עשה זאת.

הובלת הגנתיות במהלך המשחק

יש להוביל לסדרה	כאשר הדומם יושב
החזקה של הדומם	משמאלך
החלשה של הדומם	מימינך

Lead direction Double

לא לביצוע כאשר אתה המוביל

מבקשת מהשותף להוביל	הכרזת Double
בסדרה הראשונה שהוכרזה ע"י הדומם	על חוזה סופי של NT (כאשר מכריז ה-Double לא השתתף בהכרזה קודם לכן)
ב-Major הקצר שלו	כאשר הדומם לא הכריז שום סדרה
בסדרה המוכרזת	מצידיך או מהשותף בזמן מתן תשובות מלאכותיות ע"י היריב למספר האסים (Gerber/Blackwood) / הכרזות Transfer / קונבנציות / לאחר Cue bid של היריבים / Splinter/ Stayman / בזמן מתן תשובה לשאלה לגבי סדרות מסוימות / כאשר היריבים מבררים את מצב Major's- לאחר הכרזת NT)

Lightener Doubles

Lightner Double - דאבל - Double של היריבים על הכרזה ברמה גבוהה, לעתים קרובות על הכרזת סלאם, מבקש משותפו לבצע הובלה יוצאת דופן: (עפ"י bridgehands)

1. בדרך כלל מצפה השחקן המכריז Lightner Double שיוכל ליצור את הלקיחה או ע"י חיתוך ההובלה של הקלפים בסדרת צד ארוכה, או מתן אפשרות לשותפות לקחת מהר את הלקיחות הזכות שלהם לפני שהכרוז יבסס סדרה צדדית ארוכה ולהיפטר באמצעותה ממפסידים.
2. לא כולל את ההובלה הרגילה של הקלפים באותה הסדרה שהוכרזה על ידי המגנים
3. לא כולל את ההובלה של השליט.
4. יכול לא לכלול את ההובלה מתוך בסדרה טבעית שהוכרזה ע"י המגנים - והמוביל חייב להסיק מהמצב על בסיס ההחזקות וההכרזות המצרפיות.
5. לעתים קרובות פירושו **הובלה בסדרה הראשונה שהכריז הדומם**, בהתאם להסכמי השותפות.
6. כנראה פירושו הובלה של ♠ או בסדרה הגבוהה יותר שלא הוכרזה ע"י היריבים, בהתאם להסכמי השותפות.

זכור:

1. אם השותף מכריז ולאחר מכן "מכפיל" הכרזת סלאם רצונית, אל תוביל בסדרה של השותף (הובלה נורמלית) ואל תוביל בשליט.
2. אם השותף לא הכריז ולאחר מכן "מכפיל" הכרזת סלאם הצעה רצונית, אל תוביל את הסדרה שלא הוכרזה. (זו היתה הובלה רגילה).
3. ככל שניתן, לכוון להובלת הפתיחה במהלך המכרז. במקום להתלונן על מזל רע או על הובלת שותפך, היה מודע להזדמנויות להכריז Lead-Directing Overcall כדי לכוון את שותפך לדרך הנכונה הדרושה להגנה מוצלחת. תופתע לגלות איך התוצאות שלכם ישתפרו ואמון השותפות שלכם ירקיע לשחקים. גורלם של חוזים רבים תלוי בהובלת הפתיחה. אם תשוטט באזור משחק של טורניר ברידג' גדול, תאסוף את שברי שיחות, כגון: "אם רק הובלת ב..." או "סליחה, שותף, אני עשיתי הובלה שגויה, אבל... " או "איך יכולתי להגיד כי הובלה ב... תפיל את החוזה?". ובכל זאת, האם אי פעם בחנת את המצפון שלך לאחר הובלה קטסטרופלית ידי השותף שלך? האם אי פעם תהית אם חלק

מן האשמה היה שלך, לא כולה שלו? האם אתה עשית המיטב כדי להטות אותו מהסכנות האורבות ולהדריך אותו אל הדרך להצלחה.

שים לב, השותף צפוי בדרך כלל להוביל בסדרה שהוכרזה על ידך כנגד כל חוזה של היריב, אלא אם אתה מכריז "Lightner Double". אם השותף לא הוביל את הסדרה שלך, יש להניח כי הייתה לו סיבה ספציפית שלא לעשות כן, ויש להניח, אפוא, כי השותף: (1) יש בידו void בסדרה שלך. (2) הוא מוביל singleton במקום. (3) מוביל מראש רצף במקום. (4) יש בידו A בסדרה שלא הובלה, והוא חושש כי יש לכרוז יש את המלך. (5) מניח כי הובלה בסדרה שלו הוא מעולה מזה של הובלה בסדרה שלך. (6) הוא לא שם לב, והוא שכח את ההכרזות.

וגם, כאשר השותף מוביל בסדרה כנגד חוזה No-Trump של היריב, ולאחר מכן משליך כמה קלפים מתוך הסדרה שהוא הוביל לראשונה, הוא אינו רוצה חזרה בסדרה; חפש סדרה אחרת למשחק טוב יותר. תמיד שים לב להשלכות של השותף!

אל תחליף לסדרה אחרת. אם הובלת בסדרה לא נכונה, אל תאבד עשתונות ולאחר מכן תעבור לסדרה אחרת, אשר עלולה לגרום נזק נוסף. וכמובן, לפני שאתה מוביל, הקשב היטב להכרזות, ונסה לחשב-לדמיין את צורת הדומם.

שים לב, זכור כי לעיתים השכל הישר (Common Sense) יקבע סטייה מכללי ההובלה.

לסיום, זכור כי ברידג' הוא **שותפות** במשחק. גם אם היד שלך שווה מעט מאוד, אז אתה צריך לחשוב על ידו של שותפך, כי אם אתה תעשה את ההובלה המתאימה לו, לא רק אתה יכול להביס את החוזה, אבל יהיה לך שותף מאוד שמח. וגם, אם הובלת בסדרה לא נכונה, אל תאבד עשתונות ולאחר מכן תעבור לסדרה אחרת, אשר עלולה לגרום נזק נוסף.

בין המקורות: H. Schogger; Rich Waugh; clairebridge; bridgehands; bridgeguys; ; אילנה לונשטיין;
אפרים בריפמן; דניאלה בירמן; אלדד גינוסר; רם סופר; cincybridge; kantarbridge; Richmondbridge;
Dr. ; Andrew Robson; web2.acbl; mrbridge; ; Sam's Golden Rules; fourseasonsbridge; Rich Waugh
Robert S. Todd; noosabridge; Harold Schachter