

**העוזרים וכללי משחק הברידג'**

<p>ניסיון לבסס הקלפים בסדרה הארוכה, הערך את מספר הלקיחות האבודות בסדרה לפני ביסוסן וקרא לזה N. הוסף 1 למספר הזה. התוצאה = מספר העוזרים בסדרה הארוכה של היריב שצריך להיות מסוגל להפוך את הקלפים בסדרה הארוכה ללקיחות מנצחות.</p>	<p>תכנון משחק NT</p>	<p>N+1</p>
<p>ע"מ למנוע משותפו של היריב שהוביל, לחזור אליו בסדרה. החסר מהספרה 7 את מספר הקלפים באותה הסדרה ביד ובדומם, והתשובה = מספר הפעמים שעליך לעכב בטרם תזכה בלקיחה. כאשר בידך רק A וקלפים נמוכים או קלף גבוה אחר, בתנאי שהקלפים הגבוהים ממנו כבר שוחקו. העיכוב-רק במידה ובידנו לקיחה (עוצר) בטוחה (אין סיכוי ללקיחה נוספת!) וזאת נדע רק לאחר שהיד השלישית משחקת.</p>	<p>עיכוב במשחק NT</p>	<p>7</p>
<p>אל תכריז 1NT Overcall בלי עוצר (רצוי 2) בסדרת הפותח. אל תכריז 1NT מעל overcall בלי עוצר (רצוי 2) בסדרת ה-overcaller.</p>	<p>עוצר/עוזרים בידך</p>	
<p>אתה ושותפך מכריזים minor והיריבים overcalls ב-Major. אתה עדיין מתאר לעצמך את הסיכויים ל-3NT. השתמש ב-DAB הכרוז את סדרת היריבים לחיפוש עוזרים בסדרה זו - אם ביד השותף העוזרים הדרושים יוכל כעת להכריז 3NT. אם היריבים נכנסים למכרו שלך, ואתה עדיין רוצה להיות בחוזה NT ואתה מודאג מהסדרה שלהם השתמש ב-DAB על ידי הכרזת הסדרה שלהם המבקשת השותף להכריז NT עם לפחות Jxx או Qxx בסדרת היריבים כי יש לך חצי עוצר בעצמך.</p>	<p>Directional =DAB Asking Bid הכרזת שאלה כיוונית</p>	