**העוצרים וכללי משחק הברידג'**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **N+1** | תכנון משחק NT | ניסיון לבסס הקלפים בסדרה הארוכה, הערך את מספר הלקיחות האבודות בסדרה לפני ביסוסן וקרא לזה N. הוסף 1 למספר הזה. התוצאה = מספר העוצרים בסדרה הארוכה של היריב שצריך להיות מסוגל להפוך את הקלפים בסדרה הארוכה ללקיחות מנצחות. |
| **7** | עיכוב במשחק NT | ע"מ למנוע משותפו של היריב שהוביל, לחזור אליו בסדרה. החסר מהספרה 7 את מספר הקלפים באותה הסדרה ביד ובדומם, והתשובה = מספר הפעמים שעליך לעכב בטרם תזכה בלקיחה. כאשר בידך רק A וקלפים נמוכים או קלף גבוה אחר, בתנאי שהקלפים הגבוהים ממנו כבר שוחקו. העיכוב-רק במידה ובידנו לקיחה (עוצר) בטוחה (אין סיכוי ללקיחה נוספת!) וזאת נדע רק לאחר שהיד השלישית משחקת. |
| DAB= Directional Asking Bid הכרזת שאלה כיוונית | | אתה ושותפך מכריזים minor והיריבים overcalls ב-Major. אתה עדיין מתאר לעצמך את הסיכויים ל-3NT. השתמש ב-DAB הכרז את סדרת היריבים לחיפוש עוצרים בסדרה זו - אם ביד השותף העוצרים הדרושים יוכל כעת להכריז 3NT.  אם היריבים נכנסים למכרז שלך, ואתה עדיין רוצה להיות בחוזה NT ואתה מודאג מהסדרה שלהם השתמש ב- DAB על ידי הכרזת הסדרה שלהם המבקשת השותף להכריז NT עם לפחות QXX או JXX בסדרת היריבים כי יש לך חצי עוצר בעצמך. |

Editing and translation rights and more© Copyright Gabi Levy-2013