



סימולטנית ארצית דצמבר 2022

לפניכם תחרות סימולטנית ארצית דצמבר 2022.
30 הידיים חולקו על ידי מחשב באופן אקראי לחלוטין וללא שום התערבות.
ניתוח הידיים בוצע על ידי **רם סופר**, רב אמן כסף.

www.bridge.co.il

הוצאות התחרות תתפרסמנה באינטרנט באתר ההתאגדות:

סימולטנית ארצית דצמבר 2022

לפניכם 30 הידיים ששוחקו בתחרות הסימולטנית הארצית האחרונה לשנת 2022: דצמבר 2022.

הידיים חולקו על ידי מחשב באופן אקראי לחלוטין וללא שום התערבות. חולקו 3 סטים של ידיים ומחבר ההסברים רם סופר, בחר סט שלם, זה שנראה לו המעניין ביותר.

בהסברים השתדל רם להתאים את הניתוחים וההסברים ליכולתם של רוב הקוראים.

ההכרזות המומלצות הן בשיטה טבעית 5 מייג'ור הנפוצה ביותר אצלנו. ישנם כמה ניתוחים ברמה גבוהה יותר שאנו מקווים שיתרמו להבנתכם וסקרנותכם.

אנו מקווים כי נהניתם מן התחרות עצמה וכי תפיקו תועלת גם מקריאת החוברת הזו.

<http://www.bridge.co.il> תוצאות התחרות תתפרסמה באתר ההתאגדות:

ניתוח ההכרזה

מה לעשות עם ידו של מזרח לאחר פתיחת צפון 1♦? התערבות 1NT עם 15 נקודות מאוזנות אינה אפשרית ללא עוצר בסדרת היריב. אופציה אחרת היא DbI, אבל לאור הפער התהומי באיכות הסדרות אני מעדיף אוברקול 1♥ עם 4 קלפים (אבל טובים!). מערב משיב 1♠ וכעת מזרח מכריז קיו-ביד 2♦ כדי להראות יד טובה עם התאמה של 3 קלפים בספייד. עם זאת, משחק מלא אינו ודאי. דרום מכפיל (כפי שנראה בהמשך, זו הכרזת מפתח) כדי להראות קלף בכיר בדיאמונד ולבקש הובלה בסדרה זו, ומערב מכריז 2♠ – מינימום, למרות החלוקה הטובה 5-5. אם מזרח יעשה צעד נוסף מעבר ל-2♠, מערב מוכן להכריז משחק מלא, אבל בשלב זה נראה שמזרח כבר הראה את מה שיש לו, והחווה הסופי נשאר 2♠.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 8♦ (סומך על הכפל של השותף!). אם אני מחזיק AQ והשותף הכפיל קיו-ביד בסדרה זו, מבחינתי יש 100% ודאות שה-K אצלו. צפון מבטיח כניסה ליד שותפו כדי לקבל הובלה בקלאב לעבר ה-AQ שלו. דרום זוכה ב-K ומערב משרת עם J♦. לאור ההכרזה די ברור שזה סינגלטון (אם צפון פתח 1♦ עם 3 קלפים, צריכים להיות לו 4 ספיידים, וזה לא ייתכן). דרום רואה את ההארטים החזקים בדומם וחושש מהשלכות קלאב. לאחר החלפה לקלאב צפון זוכה ב-AQ♣. דרום אינו יכול לחתוך את הקלאב השלישי. להגנה ממתונה עוד לקיחה אחת בשליט, והחווה 2♠ מבוצע עם לקיחה עודפת. בחלק מהשולחנות מזרח-מערב יהיו אופטימיים יותר ויכריזו משחק מלא 4♠. אם צפון לא יוביל בדיאמונד, ייתכן שהם יצליחו.

Board: 1 Dealer: N
Vul: None

♠ J6 ♥ 5432 ♦ AQT8 ♣ AQ2 ♠ K9842 ♥ T6 ♦ J ♣ KT953	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		♠ A53 ♥ AKQJ ♦ 7643 ♣ J8 ♠ QT7 ♥ 987 ♦ K952 ♣ 764
	N										
W		E									
	S										

West	North	East	South
---	1♦	1♥	Pass
1♠	Pass	2♦*	DbI
2♠	Pass	Pass	Pass

Board: 4 Dealer: W
Vul: Both

♠ Q96			
♥ KJ95			
♦ Q943			
♣ J5			
♠ K43	N	♠ AT752	
♥ QT2	W	♥ 8	
♦ K76	E	♦ T852	
♣ 9863	S	♣ 742	
♠ J8			
♥ A7643			
♦ AJ			
♣ AKQT			

West	North	East	South
Pass	Pass	Pass	1♥
Pass	2♣*	Pass	2♦*
Pass	2♥*	Pass	4♥
Pass	Pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

יד זו מדגימה את המוסכמה השימושית Drury המתקיימת כאשר המשיב הוא Passed Hand. דרום פותח 1♥ לאחר שלוש קריאות Pass. לצפון 9 נקודות עם תמיכה של 4 קלפים בהארט. אם צפון ישתמש בשיטת Bergen הוא יעלה את השותפות לגובה 3 שעלול להיות יותר מדי כאשר השותף פתח עם 11-12 נקודות. מומלץ להשתמש במוסכמת Drury. ההכרזה 2♣ אינה קשורה לקלאב ומראה 10-11 נקודות עם 3 קלפים ב-♥ או 8-11 נקודות עם תמיכה של 4 קלפים. עם 19 נקודות דרום רואה סיכוי כלשהו לסלם ומברר באמצעות 2♦ (גם זו הכרזה מלאכותית המהווה חלק מהמוסכמה) מה בדיוק יש לשותף. כעת 2♥ מצפון מראה מינימום. דרום מסתפק במשחק מלא 4♥.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 8♣ (שני מלמעלה מסדרה חלשה). מערב אינו שש להוביל מתחת לתמונה לאחר שהכרוז הראה יד חזקה. כעת אם דרום ינחש לעקוף בסדרת השליט יהיו לו 11 לקיחות לאחר השלכת שני ספיידים מהדומם על סדרת הקלאב, אבל איני רואה הצדקה לקו משחק זה. ההמלצה היא לשחק AK♥ מלמעלה ולאחר מכן לסיים את סדרת הקלאב תוך השלכת שני ספיידים מהדומם. בהמשך דרום יחתוך ספייד אחד בדומם ויפסיד עקיפה בדיאמונד. החוזה יבוצע בדיוק. אגב, אם ההגנה תתחיל ב-AK♠, זה לא יביא לה תועלת משום שבהמשך J♥ יושלך על Q♠.

Board: 3 Dealer: S
Vul: E-W

♠ Q85	N	♠ T742	
♥ Q8	W	♥ T9532	
♦ QJ73	E	♦ A8	
♣ QJ52	S	♣ 83	

West	North	East	South
---	---	---	1♣
Pass	1♠	Pass	2NT
Pass	3NT	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

מהלך הכרזה פשוט ל-3NT. דרום פותח 1♣ עם 18 נקודות מאוזנות וממשיך 2NT כדי להראות את כוחו ואת סוג החלוקה. צפון מראה תחילה רביעייה בספייד, ולאחר שלא נמצאה התאמה הוא פשוט סוגר למשחק מלא 3NT.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 3♦ (רביעי מלמעלה). למערב רצף של שני מכובדים בלבד בסדרה הטובה ביותר שהיריבים לא הכריזו, ובמצב זה עדיף להוביל בקלף נמוך. מזרח זוכה ב-A♦ וממשיך ב-8♦. דרום נותן ל-J של מערב לזכות בלקיחה השנייה. מערב מבין ש-T♦ אצל דרום (אחרת מזרח היה ממשיך בו בלקיחה השנייה). לא כדאי להמשיך בדיאמונד, אבל לאיזו סדרה להחליף? לאחר שה-A של שותפו הופיע בלקיחה הראשונה, מערב יכול לספור נקודות ולהסיק מההכרזה שכל שאר הקלפים הבכירים אצל דרום. החלפה ל-Q♣ מאפשרת לדרום לפתח לקיחה שלישית בקלאב ואז לאחר עקיפה מוצלחת בספייד יהיו לו 9 לקיחות. החלפה להארט פותרת את הבעיות של הכרוז בסדרה זו. רק החלפה לספייד תשאיר את ההגנה בתמונה. כנראה שלאחר עקיפה מוצלחת בספייד דרום ינסה עקיפה לא מוצלחת בהארט. כעת החוזה לא בסכנה, אבל עדיין ניתן לאלץ את מערב להשליך קלאב, למסור לו את ההובלה בסדרה זו ולהכריח אותו לשחק דיאמונד לתוך המזלג בלקיחה ה-12. לסיכום, רוב הסיכויים שהחוזה יבוצע, אבל ההגנה מדויקת תקשה על הכרוז.

Board: 2 Dealer: E
Vul: N-S

♠ KQ2	N	♠ AJT85	
♥ J	W	♥ 9653	
♦ AK63	E	♦ Q42	
♣ QT987	S	♣ 3	

West	North	East	South
---	---	Pass	Pass
1♣	Pass	1♠	Pass
2♠	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

ידיים לא מאוזנות של הפותח עם 15-16 נקודות הינן בדרך כלל בעייתיות להכרזה. הכרזת הפתיחה הטבעית היא 1♣ (יש שחקנים שיעדיפו 1♦ כדי להמשיך בסיבוב הבא 2♣, אבל לדעתי, זהו סגנון הכרזה מפוקפק שעלול להביא את השותפות לחוזה בדיאמונד בהתאמה 4-2). לאחר תשובת מזרח 1♠, על מערב להכריז 2♠ עם 3 קלפים בלבד. ריבוי הנקודות והקלף הבודד ב-♥ מפצים על חסרונו של השליט הרביעי. ההכרזות החלופיות 1NT או 2♣ יותר מדי חסרונות. מזרח יעצור ב-2♠ עם 7 נקודות בלבד. הקלף החמישי בספייד מוסיף לידו ערך רב, אבל ערכו של סינגלטון בסדרת השותף אינו ברור.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: A♣ (ראש רצף). כעת דרום מבין שצריך להחליף לשליט כדי לצמצם חיתוכי הארט, אבל זה לא יעצור את הכרוז. מזרח זוכה בלקיחה השנייה עם 8♠ ומשחק הארט. ההגנה זוכה וממשיכה בשליט. מזרח חותך הארט עם השליט האחרון בדומם, חוזר ליד בחיתוך קלאב ומושך את השליט האחרון. כעת דיאמונד לדומם וחיתוך קלאב בתקווה שה-K ייפול. זה מצליח לכרוז ויש לו 11 לקיחות. אילו דרום היה מוביל בשליט במקום ב-A♣ הכרוז היה כנראה מסתפק ב-10 לקיחות (חמש בספייד, ארבע בדיאמונד וחיתוך הארט אחד) היות שניסיון להגבתה הקלאב הוא נגד הסיכויים. זוגות בקו מזרח-מערב שיכריזו משחק מלא יקבלו תוצאה מצוינת.

Board: 7 Dealer: S Vul: Both

♠ 82		♠ 3
♥ KT64		♥ AJ93
♦ KQJT7		♦ A942
♣ QT		♣ K652
♠ KQ654	N	♠ 753
♥ 72	W	♥ 865
♦ 863	S	♦ K652
♣ A74	E	♣ T54
		♠ T982
		♥ AKT
		♦ A73
		♣ Q32
		♠ AQ6
		♥ J9432
		♦ Q98
		♣ K9

West	North	East	South
---	---	---	Pass
Pass	1♦	Pass	1♠
Pass	1NT	Pass	2♠
Pass	Pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

הכרזת הפתיחה הסטנדרטית של צפון היא 1♦ על פי חוק ה-20, אבל במושב השלישי הייתי שוקל גם פתיחה חריפה של 2♦ עם חמישייה טובה. בחלוקה הנתונה יש סיכוי טוב שמזרח-מערב יתערבו נגד פתיחה בגובה 2 ויקבלו תוצאה שלילית. לעומת זאת, לאחר פתיחה 1♦ מזרח אינו צריך להתערב בשום אופן עם חלוקה שאינה מתאימה לכפל מוציא (סינגלטון בספייד). בסיבוב השני יש אופציות של 2♦ במקום 1NT בצפון ו-Pass במקום 2♠ בדרום. בכל מקרה צפון-דרום "זוכים" בחוזה שלא ניתן לבצעו.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♥7 (גבוה מדאבלטון בסדרה שלא הוכרזה). קלף נמוך מהדומם, ומזרח צריך לשחק ♥9. לא סביר שמערב הוביל מסינגלטון כי עם 4 קלפים בהארט דרום היה כנראה מכריז 2♥ במקום 2♠. דרום זוכה ב-Q♥ ומוביל דיאמונד. מערב מאותת ספירה. מזרח זוכה מיד ב-A♦ וחוזר בשליט. דרום מנסה 9, ומערב זוכה ב-Q. כעת מערב יכול לשחק סיבוב שני של הארט. מזרח זוכה ב-AJ♥ וממשיך בהארט רביעי שמגביה לשותפו לקיחה נוספת בשליט. בסך הכול להגנה שלוש לקיחות בשליט ועוד חמש בסדרות הצדדיות, והחוזה האומלל נופל שלוש פעמים במצב פגיע. בבורד זה צפוי מגוון של חוזים בשני הכיוונים, אך רובם לא יבוצעו.

Board: 6 Dealer: E Vul: E-W

♠ KJ4		♠ 753
♥ Q7		♥ 865
♦ JT4		♦ K652
♣ AJ876		♣ T54
	N	♠ T982
	W	♥ AKT
	S	♦ A73
	E	♣ Q32
		♠ AQ6
		♥ J9432
		♦ Q98
		♣ K9

West	North	East	South
---	---	Pass	1♣
Pass	1♥	Pass	1♠
Pass	2♦*	Pass	2♥
Pass	4♥	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

לאחר פתיחה 1 במיינור ותשובה 1♥, הפותח צריך להכריז 1♠ עם כל יד עד 17 נקודות שיש בה רביעייה בספייד ללא רביעייה בהארט, גם כאשר איכות הספיידים ירודה. לצפון פתיחה מול פתיחה והוא משתמש במוסכמה "צבע רביעי" כדי לברר (קודם כל) אם לשותפו התאמה של 3 קלפים בהארט. לאחר מציאת ההתאמה בהארט צפון מכריז משחק מלא 4♥.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♥5. מהלך ההכרזה רומז על קוצר אפשרי (אך לא ודאי) של הדומם בדיאמונד, ולכן מומלץ לנסות לצמצם את החיתוכים של הכרוז. במציאות זו הובלה כושלת: לא זו בלבד שהכרוז אינו זקוק לחיתוכים, ההובלה בשליט כנראה תשכנע אותו שמזרח אינו מחזיק ב-Q♥. כתוצאה מכך צפון יפיל את ה-Q בשליט במקום לעקוף "עם הסיכויים", אך ללא הצלחה. לאחר ההצלחה בסדרת השליט צפון יבצע עקיפה עמוקה בספייד (כלומר יריץ T מהדומם) ויגלה שני מכובדים במערב. לאחר שהיריבים שירתו לשלושה סיבובי ספייד, צפון יעבור לדומם עם A♦ ויזרוק דיאמונד מפסיד על הספייד ה-13. ביצוע 4♥ עם לקיחה עודפת אחת יעניק תוצאה יפה לצפון-דרום. עם זאת, במשחק מושלם אפשר להגיע ל-12 לקיחות תוך שימוש בתכסיס Morton's Fork בקלאב ולאחר מכן משחק סופי בדיאמונד. הקוראים מוזמנים לגלות את המשחק הזוכה בעצמם.

Board: 5 Dealer: N Vul: N-S

♠ 8		♠ K9632
♥ JT5		♥ 7
♦ QJ63		♦ AT82
♣ AJ642		♣ KT7
	N	♠ AQJ54
	W	♥ Q843
	S	♦ 54
	E	♣ Q8
		♠ T7
		♥ AK962
		♦ K97
		♣ 953

West	North	East	South
---	Pass	Pass	1♠
Pass	2♥	Pass	Pass
2NT*	Pass	3♦	3♥
Pass	Pass	4♦	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

מזרח אינו רחוק מפתיחה 1♠, אבל בשיטה סטנדרטית זהו Pass. לעומתו דרום בהחלט צריך לפתוח 1♠ במושב השלישי עם 11 נקודות וחמישייה טובה במייג'ור. תשובת צפון 2♥ (לאחר Pass התחלת) מראה 9-11 נקודות עם חמישייה בהארט. דרום שמח לשחק בגובה 2, אבל ידו של מערב מספיק טובה בשביל הכרזת Balancing המבקשת מהשותף לבחור בין סדרות המיינור במצב לא פגיע. מזרח מכריז 3♦, ודרום מתחרה ל-3♥ על פי חוק סך הלקיחות. למזרח יד טובה מאוד והוא שוקל הכרזה נוספת. ההחלטה גבולית. בתחרות טופ-בוטום ובמצב הפגיעות הנתון, מזרח-מערב ירוויחו אם 3♥ מתבצע ו-4♦ נופל פעם אחת. זהו השיקול המרכזי המצדיק את ההכרזה 4♦ שזוכה במכרוז.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♥4 (סדרת השותף). סיבוב שני של הארט נחתך בידו של הכרוז. על מזרח לנסות כל עקיפה אפשרית. הוא משחק קלאב אל ה-J (כיוון העקיפה ההגייוני, ביחוד לאור הכרזת דרום) וממשיך ב-Q♦ עם עקיפה חוזרת נגד ה-K. הכול מצליח וגם חלוקת השליטים היא 2-3. מזרח יזכה ב-10 לקיחות: שלוש בשליט, חמש בקלאב ושני חיתוכים. מנגד, בחוזה 3♥ ההגנה יכולה לזכות בארבע לקיחות מיידיות בסדרות המיינור, אבל אחר-כך הכול של הכרוז. מי שיתחרה ל-4♦ מעל 3♥ בהחלט ירוויח.

Board: 10 Dealer: E
Vul: Both

♠ 954 ♥ 62 ♦ J92 ♣ AT654	N W E S	♠ AKQT3 ♥ AKT9 ♦ K73 ♣ 7
♠ J7 ♥ Q87543 ♦ AT ♣ K32		♠ 862 ♥ J ♦ Q8654 ♣ QJ98

West	North	East	South
---	---	1♠	Pass
2♥	Pass	4NT	Pass
5♦	Pass	6♥	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

לסלם הזה קל יותר להגיע בשיטה הטבעית. שימוש בשיטת Two Over One ייצור בעיה מכיוון שמערב ייאלץ להשיב 1NT, ולאחר 3♥ ממזרח נדרשים הסכמים טובים כדי להמשיך הלאה בצורה חלקה לכיוון סלם. לעומת זאת, לאחר הכרזת תשובה 2♥ המבטיחה +5 קלפים בהארט ו-10 נקודות לפחות, מזרח יודע שיש לשותפות כוח מספיק לסלם קטן או גדול. עם קונטרולים בכל הסדרות הוא שואל למספר קלפי המפתח 4NT. מערב מראה אחד באמצעות 5♦, אבל רוב הזוגות הבכירים מעדיפים להחליף את התשובות 5♣/5♦ כך ש-5♣ יראה 1 או 4. שימוש בהסכם זה יאפשר למזרח לשאול על ה-Q בשליט על ידי 5♦. במהלך ההכרזה הנתון, לא נותר למזרח אלא להמר ש-Q♥ אצל שותפו או שקלף זה יילכד במהלך המשחק.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: השאלה הנצחית – האם כדאי להוביל ב-A ריק נגד סלם? אם המטרה היא להפיל את הסלם בשיטת חישוב IMP, זו אינה הובלה טובה, אבל בתחרות טופ-בוטום זו עשויה להיות הובלה מנצחת, כי לפעמים אם לא זוכים ב-A מיד אפשר רק "לצלם" אותו. במקרה שלנו יש לכרוז 13 לקיחות ברגע שיקבל את ההובלה: שש בהארט, חמש בספייד ושתיים בדיאמונד. צר לי, אבל מי שלא יוביל ב-A♣ יקבל תוצאה גרועה.

Board: 9 Dealer: N
Vul: E-W

♠ J832 ♥ 63 ♦ AKQJ9 ♣ K6	N W E S	♠ AK965 ♥ A9 ♦ T43 ♣ QJ2
♠ 74 ♥ KQT84 ♦ 852 ♣ A74		♠ QT ♥ J752 ♦ 76 ♣ T9853

West	North	East	South
---	1♦	1♠	Pass
2♥	Pass	2♠	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

למרות העיקרון הבסיסי שהכרזת סדרה חדשה הינה מחייבת, רוב המומחים סבורים שלאחר תשובה בסדרה חדשה בגובה 2 לאוברקול בגובה 1 השותף רשאי לקרוא Pass. ההכרזה 2♥ מראה כ-8 עד 13 נקודות עם חמישייה בהארט ללא התאמה בספייד. מזרח ממשיך 2♠ היות שיש לו פתיחה מלאה (14 נקודות) ולא ניתן להכריז 2NT ללא עוצר בדיאמונד. מזרח רואה סיכוי למשחק מלא מול יד מקסימלית של השותף, אבל למערב מינימום, והוא בהחלט רשאי לקרוא Pass לאחר ההכרזה הלא מחייבת של שותפו. החוזה הסופי הוא 2♠.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 7♦ (סדרת השותף). צפון זוכה בשלוש הלקיחות הראשונות וממשיך בסיבוב רביעי בסדרה כדי ליצור עבור שותפו לקיחה בשליט. ביצוע החוזה דורש דיוק רב. על הכרוז להשליך קלאב משתי הידיים בעוד דרום חותך עם T♠. דרום ממשיך בקלאב. הדומם עולה ב-A♣ ומשחק A♠. לאחר נפילת Q♠ מדרום מזרח חייב לקרוא את החלוקה, לנטוש את סדרת השליט ולשחק שלושה סיבובי הארט בתקווה להשליך קלאב. צפון חותך נמוך, אבל מזרח חותך מעליו ויוצא מידו בקלאב. צפון משחק דיאמונד אחרון, אבל הדומם חותך מעל הכרוז עם 7♠ ומוביל הארט בלקיחה ה-12 כדי לבצע את החוזה בעזרת Trump Coup!

בחוזה בהארט חיינו של הכרוז קלים יותר, וניתן אפילו לבצע 9 לקיחות אם קוראים את החלוקה.

Board: 8 Dealer: W
Vul: None

♠ Q863 ♥ 762 ♦ K6 ♣ KQJ2	N W E S	♠ K954 ♥ 953 ♦ QJT9 ♣ A4
♠ T72 ♥ K4 ♦ 842 ♣ T9876		♠ AJ ♥ AQJT8 ♦ A753 ♣ 53

West	North	East	South
Pass	Pass	Pass	1♥
Pass	2♣*	Pass	4♥
Pass	Pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

דוגמה נוספת לשימוש במוסכמה Drury (ראה גם בורד מס' 4). דרום פותח 1♥ לאחר שלוש קריאות Pass. לשותפו בצפון 11 נקודות עם תמיכה של 3 קלפים בהארט והוא מכריז 2♣ (הזמנה למשחק מלא בהארט). כעת אם לדרום פתיחה מינימלית אפשר לעצור בגובה 2. במציאות לדרום 16 נקודות והוא פשוט מקבל את ההזמנה ומכריז משחק מלא 4♥.

אם מזרח מחליט לפתוח 1♦ במושב השלישי, דרום יתערב באוברקול 1♥ ולאחר הכרזת קיו-ביד 2♦ מצפון נגיע לאותו חוזה של 4♥.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 9♣ (שני מלמעלה מסדרה חלשה). יש שיעדיפו להוביל בראש הרצף T♣. למזרח החלטה מעניינת לאחר זכייתו ב-A♣. נניח שהוא ממשיך בקלאב. המשחק המצליח של הכרוז לאחר זכייתו בדומם הוא K♦, A♦, חיתוך דיאמונד, ועקיפה בספייד. לאחר הזכייה ב-J♠ דרום משחק סיבוב רביעי של דיאמונד. מערב יכול לחתוך רק על חשבון לקיחה טבעית בשליט. קו משחק זה יצליח נגד כל הגנה ויוביל לתוצאה מצוינת של 11 לקיחות. אם הכרוז דוחה את העקיפה בספייד ומנסה לחתוך דיאמונד רביעי, מערב יוכל לחתוך גבוה ולהמשיך בקלאב ששותפו יחתוך. כעת הכרוז כבר לא יוכל להגיע לדומם כדי לבצע עקיפה בספייד וייאלץ להסתפק בעשר לקיחות בלבד.

Board: 13 Dealer: N
Vul: Both

♠ QJ6 ♥ 873 ♦ KJ642 ♣ A4	N W E S	♠ AT7 ♥ AT64 ♦ AT5 ♣ T62
♠ 8543 ♥ 95 ♦ 9873 ♣ K75		♠ K92 ♥ KQJ2 ♦ Q ♣ QJ983

West	North	East	South
---	Pass	1♣	Pass
Pass	Dbl	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

לצפון חסרה נקודה לפתיחה. במצב פגיע ועם "ספוטים" לא טובים אין סיבה לנסות בכוח. מזרח פותח 1♣ עם 3-3 בסדרות המיינור. לדרום אין התערבות עם 14 נקודות ואורך בסדרת הפותח. ההכרזה מגיעה לצפון במצב Balancing וכעת Dbl הרבה יותר מתאים מ-1♦ עם חמישייה גרועה. דרום מבין שלשותפו 9-11 נקודות עם קוצר בקלאב וברור לו שכפל מעניש על 1♣ יביא תוצאה מצוינת בעוד ביצוע משחק מלא אינו בטוח. ייתכן שעל אף שהקלאבים שלו טובים יחסית, מערב ינסה לברוח מהחווה המוכפל על ידי 1♦ או RDbL. במקרה זה צפון-דרום צריכים להכפיל את מזרח-מערב בכל חווה! יש חלוקות כאלה, שלאחד השחקנים יש פתיחה נורמלית בגובה 1 ואחרי זה כבר אי אפשר להתחמק מכפל מעניש.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♣Q (הובלה בשליט נגד חווה מוכפל בגובה נמוך). דרום מנסה להוציא ליריבים שליטים. הובלה ב-♥K תהיה הרבה פחות טובה ותעזור למזרח לחתוך בדומם. מזרח משחק נמוך מהדומם, וכך גם צפון. בסיבוב השני צפון זוכה עם ♣A וממשיך כנראה בספייד. לאחר הגנה זו תהייה לכרוז בדיוק ארבע לקיחות: שלושה אסים + ♣K. צפון-דרום זוכים בתוצאת שיא של +800. אם מזרח-מערב יברחו ל-1♦ או 1♠ (מוכפל בשני המקרים) זה יצמצם קצת את הנזק. זוגות בצפון-דרום שיבחרו לשחק במקום להגן יזכו בתוצאות פחות טובות.

Board: 12 Dealer: W
Vul: N-S

♠ AQ95 ♥ AK2 ♦ KJ98 ♣ A3	N W E S	♠ J832 ♥ T4 ♦ 752 ♣ T652
♠ 764 ♥ J73 ♦ T63 ♣ Q987		♠ KT ♥ Q9865 ♦ AQ4 ♣ KJ4

West	North	East	South
Pass	2NT	Pass	4♣*
Pass	4♦*	Pass	5♣*
Pass	5♠*	Pass	7NT
Pass	Pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

דרום מרים יד טובה של 15 נקודות ואינו מאמין למראה עיניו – השותף פותח 2NT. לשותפות 35-37 נקודות גבוהות ודרום רואה בידו חמישייה בהארט. כיצד להמשיך את המכרז? ראשית כל, בטופ-בוטום אין אופציה לחווה בהארט. החווה הסופי חייב להיות 6NT או 7NT. לדעתי, אם כל האסים והמלכים בידי השותפות, שווה להמר על 7NT, לכן המלצתי להשתמש במוסכמת Gerber: הכרזתו הראשונה של דרום 4♣ מספר האסים של הפותח. 4♦ מראה 0 או 3. הכרזת השאלה הבאה (על מספר המלכים) היא 5♣. התשובה 5♠ מראה שניים. דרום קיבל את כל המידע שרצה – לשותפות 4 אסים ו-4 מלכים – והוא מכריז 7NT.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 5♦ (שני מלמעלה). מזרח בוחר בהובלה הפסיבית ביותר ונמנע מהובלות בסדרות שבהן יש לו T או J. לכרוז 12 לקיחות מלמעלה, ויש הרבה אפשרויות להשגת הלקיחה ה-13. הדבר הראשון שצריך לבדוק הוא חלוקת סדרת ההארט. לאחר הזכייה בלקיחה הראשונה צפון משחק ♥AK וכולם משרתים. כעת לכרוז די והותר לקיחות בטוחות: שלוש בספייד, חמש בהארט, ארבע בדיאמונד ושתיים בקלאב. הגיע הזמן לפרוש את הקלפים ולתבוע 13 לקיחות. הכרזה וביצוע של סלם גדול תמיד נותנים תוצאה טובה. להערכתי, ל-top הזה יהיו די הרבה שותפים.

Board: 11 Dealer: S
Vul: None

♠ QJ854 ♥ 753 ♦ QJ6 ♣ J4	N W E S	♠ T762 ♥ AT62 ♦ 54 ♣ A87
♠ K93 ♥ 94 ♦ AKT72 ♣ Q52		♠ A ♥ KQJ8 ♦ 983 ♣ KT963

West	North	East	South
---	---	---	1♣
1♦	1♠	Dbl	Pass*
1NT	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

לאחר פתיחה 1♣ והתערבות 1♦, הכרזת 1♥/1♠ של המשיב מבטיחה רק +4 קלפים בסדרה. הכפל של מזרח מבטיח רביעייה בהארט, וה- Pass של דרום בסיבוב השני שולל שלושה קלפים בספייד. כעת מערב מכריז 1NT עם פתיחה מלאה ועוצרים בסדרות היריבים. עקב היעדר תמיכה מהשותף, צפון נמנע מהכרזת 2♠ עם יד חלשה, ו-1NT הופך לחווה הסופי. יש שינסו להתחרות ל-2♣ עם קלפיו של דרום, אך זו הכרזה מסוכנת.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♣J (סדרת השותף). לאור הכרזת דרום, הסיכוי לפתח את סדרת הספייד קלוש. דרום זוכה ב-♣K וממשיך בסדרה. מערב זוכה בדומם עם ♣A ומשחק ♥AK ודיאמונד שלישי. הסדרה מתחלקת 3-3, וביצוע החווה 1NT מובטח. צפון זוכה ב-Q♦ ואם יחזור כעת בהארט (ולא בספייד) יש סיכוי טוב שהכרוז יוגבל ל-7 לקיחות (כדי להשיג לקיחה עודפת מכאן צריך ממש לשחק בקלפים פתוחים). לעומת זאת, הובלה שגרתית בספייד תכריח את השותף לשחק ♠A ללא יכולת להמשיך בסדרה, והתוצאה תהיה שהכרוז יקבל לקיחה בספייד בנוסף ל-7 לקיחות בסדרות האחרות ויבצע 1NT עם לקיחה עודפת. ביד זו צפוי מגוון של חוזים משני הצדדים, וכל לקיחה עודפת תהיה חשובה.

Board: 16 Dealer: W
Vul: E-W

♠ KQT6 ♥ KJT74 ♦ 8 ♣ AJ9	<table border="1"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>W</td></tr> <tr><td>E</td></tr> <tr><td>S</td></tr> </table>	N	W	E	S	♠ J32 ♥ A85 ♦ KT932 ♣ 85
N						
W						
E						
S						
♠ A9754 ♥ AQJ75 ♦ Q74 ♣ Q74		♠ 8 ♥ Q9632 ♦ 64 ♣ KT632				

West	North	East	South
1♠	2♥	2♠	4♥
4♠	Dbl	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

מערב פותח 1♠. לצפון יד טובה, והוא מכריז 2♥ למרות הכוח הרב בסדרת הפותח. מזרח תומך ל-2♠, ודרום קופץ מיד למשחק מלא 4♥ עם יד חלשה וחלוקתית המכילה תמיכה של 5 קלפים בשותפו. מערב מתחרה ל-4♠ עם יד חלוקתית וחוסר בהארט, וצפון מכפיל לעונשין. בשלב זה דרום חייב להיות ממושמע – הרי הוא כבר הכריז את היד שלו והשותף מצפה ממנו ליד חלשה וחלוקתית – עם יד טובה הוא היה יכול להכריז קיו-ביד 3♠ במקום 4♥. החוזה הסופי הוא 4♠ מוכפל, משוחק על ידי מערב.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♥J (ראש רצף פנימי). קשה להאמין שהשותף שהכריז 4♥ לא יחזיק A או Q בסדרה. על הכרוז להיזהר לא לאבד שליטה. קו המשחק הפשוט ביותר הוא לזרוק קלאב על ♥A, למסור לצפון לקיחה בשליט, לחתוך הארט ולשחק ♠A. כעת נותרו לצפון שני שליטים גבוהים ולמערב שני שליטים נמוכים. הכרוז ממשיך בדיאמונד, וצפון יחתוך מתי שירצה. ההגנה תזכה בנוסף גם בשתי לקיחות בקלאב, והתוצאה הסופית תהיה שתי נפילות: +500 לצפון-דרום. בדיעבד מתברר שבמצב פגיעות זה היה עדיף למזרח-מערב לתת ליריבים לשחק 4♥ (חוזה שניתן לבצעו בעזרת השלכת קלאבים על ספיידים ללא צורך בניחוש מיקומה של ♣Q). אם צפון-דרום ימשיכו ל-5♥ הם יקבלו bottom.

Board: 15 Dealer: S
Vul: N-S

♠ 754 ♥ K43 ♦ Q73 ♣ QT97	<table border="1"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>W</td></tr> <tr><td>E</td></tr> <tr><td>S</td></tr> </table>	N	W	E	S	♠ KJ2 ♥ J972 ♦ J2 ♣ A853
N						
W						
E						
S						
♠ 863 ♥ AQ65 ♦ AT84 ♣ K6		♠ AQT9 ♥ T8 ♦ K965 ♣ J42				

West	North	East	South
---	---	---	Pass
1♦	Pass	1♥	Pass
2♥	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

שלוש ההכרזות הראשונות של מזרח-מערב מובנות מאליהן. לצפון-דרום אין התערבות מתקבלת על הדעת במצב פגיע. הבעיה היחידה בחלוקה הזאת היא ההכרזה השנייה של מזרח. בידו 10 נקודות עם חלוקה מאוזנת והארטים חלשים. הכרזה מוגזמת של 2NT בניסיון להגיע למשחק מלא גבולי במקרה הטוב של 3NT או 4♥ מול 13-14 נקודות אינה הדרך לנצח בטופ-בוטום. במקום זה מומלץ Pass מאופק, ובמקרה שדרום יסתכן בהכרזת Balancing במצב פגיע מזרח לא יהסס להשתמש בכפל מעניש בדרך ל-top.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♣2. נגד חוזה בגובה נמוך הנטייה היא להובלה פסיבית. אני מעדיף הובלה בקלאב משום שהובלה בשליט מ-T דאבלטון נגד התאמה 4-4 עלולה בקלות למכור לקיחה. אם הכרוז ימשוך שלושה סיבובי שליטים, הוא עלול להגיע למצב שתחסר לו לקיחה אחת בסוף. דרך המשחק היעילה ביותר היא לזכות בלקיחה הראשונה בידו של מזרח, להריץ ♠J ולאחר מכן לשחק ♠A ולחתוך שני דיאמונדים ביד שבה סדרת השליט חלשה יותר. לאחר מכן אפשר למשוך שליטים. לכרוז יהיו חמישה מפסידים: אחד בדיאמונד, אחד בהארט ושלושה בספייד. קו משחק אחר הוא לנסות לחתוך שני קלאבים בדומם. בחלוקה הספציפית הזאת זה יביא לאותה תוצאה. בנוגע להגנה – על צפון להבחין בחולשת הדומם ולשחק ♠ כאשר יקבל את ההובלה.

Board: 14 Dealer: E
Vul: None

♠ QT3 ♥ QT842 ♦ J5 ♣ J95	<table border="1"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>W</td></tr> <tr><td>E</td></tr> <tr><td>S</td></tr> </table>	N	W	E	S	♠ 65 ♥ AJ7 ♦ AT764 ♣ T76
N						
W						
E						
S						
♠ AJ982 ♥ K6 ♦ 83 ♣ AKQ4		♠ K74 ♥ 953 ♦ KQ92 ♣ 832				

West	North	East	South
---	---	Pass	Pass
1♠	Pass	1NT	Pass
2♣	Pass	2♠	Pass
2NT	Pass	3NT	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

מזרח צריך להשיב לפתיחה 1♠ לאחר Pass התחלתי. בתנאים אלה אפשר להכריז 2♦ עם 9 נקודות, אבל 1NT נראה לי מתאים יותר היות שסדרת הדיאמונד די חלשה. מערב ממשיך באיפוק רב 2♣ (12-17 נקודות). כעת ההכרזה הטובה ביותר היא 2♠ (זה מראה שני קלפים בדיוק בספייד) כדי לשחק במייג'ור אם לשותף פתיחה מינימלית וגם להשאיר את המכרז פתוח למקרה שיש לו יד מקסימלית (16-17 נקודות). מערב מראה יד מקסימלית ללא סינגלטון או חוסר באמצעות 2NT. זו הזמנה למשחק מלא, ומזרח כמובן יקבל אותה עם 9 נקודות ויכריז 3NT.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠Q או 2♦ (הובלה ב-K תראה סדרה יותר חזקה). כפי שיושבים הקלפים, ההובלה היעילה ביותר היא בקלף הנמוך. בכל מקרה מומלץ לכרוז לעכב פעם אחת ולזכות ב-A♦ בסיבוב השני – לאחר מכן אין כניסה לידו של דרום. בהמשך ניתן לפתח את סדרת הספייד, ולאחר מסירת שתי לקיחות בספייד לצפון יהיו לכרוז שלוש לקיחות בספייד ועוד שש מלמעלה בסדרות האחרות. חלוקת הקלאב תעניק לו לקיחה עשירית ללא צורך בעקיפה בהארט, אך כל זאת בתנאי שלא יפסיד יותר מלקיחה אחת בדיאמונד (לשם כך יש לעכב את A♦ בדיוק פעם אחת).

Board: 19 Dealer: S
Vul: E-W

♠ K9			
♥ KQJ98			
♦ Q962			
♣ A3			
♠ Q8743	N	♠ T62	
♥ T2	W	♥ A76	
♦ KJ7	E	♦ 4	
♣ T62	S	♣ KQJ974	
♠ AJ5			
♥ 543			
♦ AT853			
♣ 85			

West	North	East	South
---	---	---	Pass
Pass	1♥	2♣	3♣
Pass	4♥	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

צפון פותח 1♥, וידו של מזרח ראוייה להתערבות 2♣ - ברידגי הוא משחק של לקיחות ולא של נקודות. לדרום 9 נקודות גבוהות עם התאמה בהארט ודאבלטון בקלאב ללא נקודות מבוזבזות. לאחר Pass התחלתי אפשר להתייחס ליד זו כאל מקסימום (10-11 נקודות) ולא להסתפק בהכרזת 2♥ אלא להכריז קיו-ביד 3♣: הזמנה למשחק מלא עם התאמה בהארט. מן הסתם, צפון יקבל את ההזמנה עם 15 נקודות גבוהות וכריז 4♥.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♣K (ראש רצף) או 4♦ (סינגלטון). ההובלה בקלאב בטוחה יותר ומתאימה לתחרות טו-בוטום - מזרח אינו מצפה מהשותף ליותר מדי נקודות. לאחר הובלה בקלאב דרך המשחק הפשוטה ביותר היא למשוך שליטים מיד ואז לשחק A♦ ודיאמונד נמוך מהדומם. זה יוביל לביצוע 10 לקיחות בדיוק (הכרוז מפסיד לקיחה אחת בכל סדרה פרט לספייד), אבל כרוז חמדן עלול לנסות ♠K ועקיפה לעבר ♠J בתקווה להשליך קלאב מפסיד. ניסיון זה יוביל לכישלון בחוזה שאמור להתבצע היות שהכרוז יפסיד לקיחה מיותרת בספייד. גם לאחר הובלה ב-♦ החמדנות תיכשל. אם הכרוז ישחק נמוך מהדומם, מערב יזכה ב-K ומזרח יקבל חיתוך. לעומת זאת, זכייה ב-A♦ בלקיחה הראשונה תציב את הכרוז על הדרך הנכונה לביצוע החוזה.

Board: 18 Dealer: E
Vul: N-S

♠ Q52	N	♠ KT93	
♥ K864	W	♥ QJ75	
♦ KQ5	E	♦ J	
♣ JT4	S	♣ K973	
♠ A87			
♥ T32			
♦ 9832			
♣ A62			

West	North	East	South
---	---	Pass	Pass
1♦	Pass	1♥	Pass
Pass	1NT	Dbl	Pass
2♥	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

שחקנים מתקדמים מודעים לכך שלפעמים הכרזות הפתיחה במושב השלישי (לאחר שתי קריאות Pass) אינן שגרתיות. למערב 11 נקודות, ובמצב לא פגיע כדאי לפתוח במושב השלישי, אבל הכרזת הפתיחה הסנדרטית 1♣ אינה מושכת, ולו בגלל העובדה שהיא מציעה לשותף הובלה גרועה. הבחירה שלי ב-1♦ נובעת משיקולי הובלה! בשלב זה מערב אינו יודע שהיד "שייכת" דווקא לשותפות שלו. אגב, אם מערב יבחר ב-Pass, צפון צריך גם הוא לבחור ב-Pass בשל הקוצר בסדרות המייגור לפי "חוק ה-15", ואז מזרח-מערב יקבלו תוצאה לא טובה. לאחר הפתיחה המוצעת 1♦ ותשובת מזרח 1♥, מערב ישמח לעצור בגובה הנמוך ביותר האפשרי. צפון מתערב 1NT עם עוצרים בסדרות היריבים. מזרח מכפיל עם 10 נקודות גבוהות מול פתיחה, אבל מערב מעדיף לשחק 2♥ עם התאמה 4-4. מזרח מבין היטב שלשותף יד חלשה ואינו שוקל בכלל להמשיך.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 2♥ (הובלה פסיבית בשליט). על הכרוז לשחק ♠J בשלב מוקדם, לשמור את ♠K ככניסה לדומם ולהשתמש בו כדי להגיע לדומם לצורך השלכת שני ספיידים מפסידים מידו. מיד לאחר מכן יריץ ♣ לעקיפה. סדרת הקלאב מתנהגת יפה, וכאשר יתפזר העשן יתברר שההגנה הצליחה ליזכות רק בארבעת האסים שלה. פלוס 140 תהיה תוצאה יפה למזרח-מערב.

Board: 17 Dealer: N
Vul: None

♠ 43	N	♠ AQ	
♥ A976432	W	♥ J8	
♦ J	E	♦ KT8753	
♣ J73	S	♣ A86	
♠ JT8752			
♥			
♦ Q62			
♣ QT95			
♠ K96			
♥ KQT5			
♦ A94			
♣ K42			

West	North	East	South
---	Pass	1♦	1NT
2♥	2♠	Pass	Pass
3♥	3♠	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

לדרום 15 נקודות מאוזנות עם עוצר בדיאמונד, והוא מתערב באוברקול 1NT. עם 6 נקודות ואורך בהארט מערב מכריז 2♥ - לשחק, וצפון מתחרה ל-2♠ - גם כן כדי לשחק. בהמשך מערב יתחרה ל-3♥ בזכות הקלף השביעי בסדרה. כעת צפון ישקול Pass שיעביר את ההחלטה לשותף - אולי יש לו הארטים טובים, אבל עם חוסר בהארט נראה נכון יותר להכריז 3♠ אשר יסיים את המכרז - שני הזוגות כבר מתחו את החבל עד הקצה.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠J (סדרת השותף). K מהדומם מכוסה עם A ונחתך. על הכרוז להחליט כיצד לשחק את סדרת הספייד. לאור ההכרזה מערב קצר בסדרה ולכן נראה נכון לבצע עקיפה עמוקה נגד ה-Q. במציאות מזרח מחזיק AQ דאבלטון ואין לכרוז אפשרות לטעות. לאחר משיכת שליטים הכרוז יזרוק שני מפסידים בדיאמונד על QT♥ והיו לו רק שני מפסידים בטוחים - האסים השחורים. לקיחה עודפת אחת תבוצע תמיד, וניחוש מיקומו של ♠J יוביל ללקיחה עודפת נוספת. הובלה בדיאמונד תהיה הרבה יותר מוצלחת: לאחר זכיית צפון ב-Q♦, מזרח יזכה ב-A♠ ויוביל K♦ לעקיפת חיתוך נגד הדומם. ההגנה תקבל חיתוך דיאמונד וגם לקיחה בסיבוב השלישי של הסדרה, והכרוז יאלץ להסתפק בתשע לקיחות.

Board: 22 Dealer: E
Vul: E-W

♠ 9876 ♥ KQ2 ♦ K8 ♣ AJ94	N W E S	♠ JT ♥ AJT96 ♦ QJ4 ♣ 653
♠ AKQ42 ♥ 3 ♦ T752 ♣ QT2		♠ 53 ♥ 8754 ♦ A963 ♣ K87

West	North	East	South
---	---	Pass	Pass
1♠	Pass	2♥	Pass
2♠	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

צפון מחזיק את היד החזקה בשולחן, אבל אינו יכול להתערב לאחר פתיחת מערב 1♠ בגלל חלוקה שאינה מתאימה ל-Dbl. ידו של מזרח מאפשרת שתי תשובות אחרי Pass התחלתי בסיבוב הקודם (השווה עם בורד מספר 14), והפעם בחרתי להראות מיד חמישייה טובה במייג'ור עם 9 נקודות גבוהות. היות שמזרח לא פתח 2♥ חלש בסיבוב הראשון, מערב מעריך שמדובר בחמישייה ואינו מעוניין לשחק בהתאמה 5-1. מצד שני, מערב חלש מדי להכרזת 3♦, ולכן הוא מכריז 2♠. למזרח כבר לא משנה אם מדובר ב-5 או 6 קלפים בספייד. בכל מקרה יש לו מינימום להכרזה הקודמת ללא יומרות למשחק מלא. 2♠ הופך לחוזה הסופי.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 6♠ (פסיבי). הכרזת מזרח 2♥ פוסלת את ההובלה הטבעית בהארט. המשחק הנכון של הכרוז הוא לזכות ב-T♠ ולשחק מיד Q♦ כשעדיין יש שליט בדומם. מדוע זה חשוב? נניח שלאחר זכיית צפון ב-K♦ הוא ימשיך בסדרה ויקבל חיתוך. כעת ההגנה יכולה לזכות בעוד שלוש לקיחות בקלאב, אבל ניסיון לחתוך בצפון סיבוב רביעי של דיאמונד לא יצליח כי בדומם יש עדיין שליט גבוה יותר, ואם ההגנה תשחק סיבוב שני של שליטים, הכרוז יזכה בסוף בלקיחה עם T♦ וזו תהיה הלקיחה השביעית שלו. גם אם הכרוז ימשוך שליטים בהתחלה הוא ייפול פעם אחת לבסוף. מול הגנה טובה מזרח-מערב אינם מסוגלים לבצע חוזה בגובה 2.

Board: 21 Dealer: N
Vul: N-S

♠ K54 ♥ KT73 ♦ 96 ♣ AK74	N W E S	♠ 9873 ♥ J ♦ KJ73 ♣ QJ98
♠ AJT6 ♥ 95 ♦ AT842 ♣ 53		♠ Q2 ♥ AQ8642 ♦ Q5 ♣ T62

West	North	East	South
---	1♣	Pass	1♥
Dbl	2♥	2♠	3♥
Pass	Pass	3♠	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

לאחר פתיחה 1♣ ותשובה 1♥, מערב מחזיק חלוקה מתאימה ל-Dbl (5 קלפי ♦ + 4 קלפי ♠), ומצב הפגיעות מאפשר לו להכפיל עם 9 נקודות גבוהות בלבד. צפון תומך ל-2♥ (עם 3 קלפי ♥ היה משתמש במוסכמה Support Redouble). מזרח רואה התאמה כפולה בספייד ובדיאמונד, מכריז תחילה 2♠ עם יד צנועה (8 נקודות גבוהות) ומוכן להתחרות גם לגובה 3. דרום מתחרה ל-3♥ עם שישייה וצריך להחליט אם להמשיך להתחרות ל-4♥ לאחר 3♠. על אף העובדה שיש התאמה של 10 קלפים עם השותף, שתי ה-Q ב-♠ וב-♦ מבשרות רעות. הן יכולות להביא לקיחות בהגנה אבל לא בהתקפה. גם מצב הפגיעות מעורר חשש שהרפתקה של 4♥ תסתיים בתוצאה עלובה של מינוס 200. דרום מחליט לתת ליריבים לשחק 3♠.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: A♥. היות שצפון כבר הראה בהכרזה את מספר הקלפים שלו ב-♥ (4), הוא יאותת העדפת סדרה וישחק 3♥. דרום ימשיך בקלאב. לאחר זכיית צפון ב-AK♣, הכרוז יקבל את ההובלה ויבצע עקיפה כפולה בספייד. בסופו של דבר, הוא יפסיד בשליט לקיחה אחת. הבעיה האחרונה היא איך לשחק את סדרת ה-♦. ביד זו אין צורך לנחש. ניתן לגלות את החלוקה בכל הסדרות פרט לדיאמונד, לספור עד 13, להסיק שהסדרה הקריטית מחולקת 2-2 ולשחק AK ממלמעלה כדי לבצע את החוזה.

Board: 20 Dealer: W
Vul: Both

♠ KJT2 ♥ J852 ♦ K7 ♣ A64	N W E S	♠ 9743 ♥ K43 ♦ 9 ♣ QT532
♠ Q65 ♥ T9 ♦ AJ86 ♣ KJ97		♠ A8 ♥ AQ76 ♦ QT5432 ♣ 8

West	North	East	South
Pass	1♣	Pass	1♦
Pass	1♥	Pass	4♥
Pass	Pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

בהיעדר חמישייה במייג'ור, צפון פותח בסדרת המיינור הארוכה יותר. דרום עונה 1♦. קיימת אסכולה המעדיפה להראות רביעייה במייג'ור גם עם 5-6 קלפים בדיאמונד, אבל נוהג זה יכול להתאים רק לידיים חלשות של המשיב. צפון מכריז בסיבוב השני את הנמוכה מבין שתי הרביעיות שלו במייג'ור. לאחר שגילה התאמה, דרום יכול להכריז ישירות משחק מלא 4♥. אפשרות אחרת היא להשתמש בהכרזת "צבע רביעי" בתקווה שלשותף יד טובה ואולי אפשר להגיע ל-6♥: בסופו של דבר יתברר שלשותף מינימום, ודרום יסתפק בחוזה 4♥.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 9♦ (סינגלטון). עם יד חלשה כדאי לחפש חיתוך גם כאשר הסדרה הוכרזה על ידי היריבים. מערב חייב לשחק A♦. לאחר ש-K♦ לא נפל ברור שהשותף הוביל מסינגלטון, ומערב נותן לו חיתוך. בהמשך צפון יגיע לידו, יעקוף בהארט בהצלחה וילכוד את K♥. נותר רק להגביה את סדרת הדיאמונד באמצעות חיתוך אחד, והכרוז יזכה בכל שאר הלקיחות. החוזה 4♥ מבוצע עם לקיחה עודפת. האמת היא שההובלה בסינגלטון אינה חיונית. גם אם מזרח יבחר להוביל בסדרה שלא הוכרזה (ספייד) ויבצע עבור הכרוז עקיפה נגד ה-Q של שותפו, עדיין לא תהיה לכרוז דרך להגיע ל-12 לקיחות (אין אפשרות להימנע ממפסיד בשליט וגם לחתוך שני קלאבים בדומם).

Board: 25 Dealer: N
Vul: E-W

♠ 852		♠ J73
♥ J54		♥ K
♦ Q85		♦ JT6432
♣ T763		♣ A94
♠ KT9	N	♠ J73
♥ AQT97	W	♥ K
♦ A7	E	♦ JT6432
♣ KJ2	S	♣ A94
♠ AQ64		
♥ 8632		
♦ K9		
♣ Q85		

West	North	East	South
---	Pass	Pass	1♠
1NT	Pass	3NT	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

ביד זו המלצתי על עוד הכרזה יצירתית במושב השלישי – פתיחה 1♠ עם סדרה בת 4 קלפים בלבד בשביל ההובלה (השווה עם בורד מספר 18). בעיני Pass עדיף מאפשר פתיחה 1♣ עם 11 נקודות גבוהות וסדרה כה עלובה. מה כבר יכול לקרות לדרום ביד הזאת לאחר פתיחה 1♠? אם משתמשים במוסכמת Drury, הוא ישחק במקרה הגרוע 2♠ בהתאמה 3-4. למערב שתי אפשרויות התערבות. אם יבחר ב-2♥, שותפו עלול לקרוא Pass בהיעדר הכרזה ברורה, וזה יהיה ניצחון גדול להכרזת הפתיחה היצירתית. ההכרזה הטובה יותר של מערב 1NT תוביל במהרה לחוזה הנורמלי – משחק מלא של 3NT.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠2 (שלישי מלמעלה בסדרת השותף). ביד זו לא כדאי לכוז לגעת בסדרה הארוכה של הדומם. אם דרום זוכה ב-A♠ וממשיך בספייד, מערב יעקוף נגד ה-Q, ישחרר חסימה עם K♥, יעקוף גם נגד Q♣ ובהמשך ישחק AQ♥ שיפילו J♥ מצפון. כעת יהיו לו 11 לקיחות: 2 בספייד, 5 בהארט, 1 בדיאמונד, 3 בקלאב. ניסיון לפתח את סדרת ה-♦ יהיה כרוך במסירת שתי לקיחות להגנה בנוסף ל-A♠. כל עוד הכרוז מנסה כל עקיפה אפשרית ובודק אפשרות להפיל J♥, הוא יכול להשיג 11 לקיחות נגד הובלה כלשהי. במציאות לא כולם ישחקו כך, ויהיו גם זוגות שלא יגיעו ל-3NT. פלוס 660 תהיה תוצאה מעולה למזרח-מערב.

Board: 24 Dealer: W
Vul: None

♠ Q9872		♠ AT6
♥ AJ8		♥ KT742
♦ 7		♦ AT84
♣ AT86		♣ J
♠ K43	N	♠ AT6
♥ 63	W	♥ KT742
♦ K9632	E	♦ AT84
♣ 974	S	♣ J
♠ J5		
♥ Q95		
♦ QJ5		
♣ KQ532		

West	North	East	South
Pass	1♠	2♥	Dbl
Pass	3♣	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

לאחר פתיחה של 1♠ לפי חוק ה-20 והתערבות 2♥ גבולית של מזרח (בטופ-בוטום במצב לא פגיע זה בסדר) מגיע תורו של דרום. עם 11 נקודות ועוצר בהארט, ההכרזה הטבעית היא 2NT, אבל בחירה יעילה יותר היא Negative Double. הכפל אמור להראות שתי רביעיות במיינור, אבל במציאות צריכים לפעמים להתפשר. מכל מקום, לצפון יש כעת הכרזה קלה של 3♣, ודרום צריך להחליט אם להמשיך הלאה. עקב ריבוי קלפי Q ו-J היד אינה מתאימה לחוזה 5♣, ובטופ-בוטום לא שווה להמר על משחקים מלאים מפוקפקים כמו 3NT כאשר סביר שלשותף קוצר בהארט. ה-Pass הסופי המאופק של דרום אמור להבטיח לשותפות תוצאה חיובית.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♣J (פסיבי). מזרח אינו מצפה משותפו ליד טובה. הובלה מתחת ל-K♥ תעלה בלקיחה והובלות מאסים ריקים אינן מומלצות. אגב, הדרך היחידה להכשיל את החוזה (בקלפים פתוחים) היא הובלה של מזרח מתחת ל-A♦ וחזרה של מערב בהארט. לאחר הובלה בשליט אין לכוז אפשרות להבטיח שני חיתוכי דיאמונד בדומם. המשחק הנכון הוא לפתח את סדרת הספייד לאחר משיכת שליטים. הסדרה תוגבה לאחר מסירת שתי לקיחות להגנה וחיתוך אחד. תזמון מדויק יאפשר לכוז גם ליהנות ממנה בסוף המשחק ולהפסיד רק את 4 הלקיחות שהוא חייב להפסיד: 2 בספייד, 1 בהארט, 1 בדיאמונד.

Board: 23 Dealer: S
Vul: Both

♠ T974		♠ KQ653
♥ Q93		♥ T8
♦ K764		♦ 3
♣ 73		♣ AQT94
♠ T974	N	♠ KQ653
♥ Q93	W	♥ T8
♦ K764	E	♦ 3
♣ 73	S	♣ AQT94
♠ AJ82		
♥ A62		
♦ A82		
♣ 865		

West	North	East	South
---	---	---	1♣
Pass	1♥	1♠	Dbl*
3♠*	4♥	4♠	Dbl
Pass	Pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

דרום פותח 1♣ עם 3-3 בסדרות המיינור. צפון משיב 1♥ ומזרח מתערב 1♠. דרום מראה תמיכה של 3 קלפים בדיוק באמצעות Dbl (מוסכמה חשובה) ומערב תומך בסדרת השותף לגובה 3 כדי להראות חולשה (עד 6 נקודות) עם 4 קלפים בסדרה – הכרזת הפרעה מוצדקת גם במצב הפגיעות הנתון. כעת צפון מכריז 4♥ עם כוח של פתיחה ומזרח מקריב ל-4♠ עם יד חלוקתית המכילה שתי חמישיות. ידו של דרום מכילה לקיחות רבות בהגנה והוא מכפיל לעונשין. על אף החוסר בספייד זה לא יהיה חכם מצדו של צפון להפגין חוסר משמעת ולהכריז 5♥.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: A♥ (סדרת השותף). סיבוב שלישי של הארט נחתך ביד הכרוז. אם כעת מזרח מוביל K♠. ההגנה הטובה ביותר של דרום היא לעכב, ואם מזרח ימשיך בשליט, דרום זוכה ב-AJ♠ וגם ב-A♦ ויוצא מידו בספייד – כעת החוזה ייפול 4 פעמים! משחק טוב יותר של הכרוז הוא להוביל דיאמונד בלקיחה הרביעית. כעת אין לדרום משהו יותר טוב מלזכות ב-A♦ ולהמשיך בסדרה. הכניסה לדומם מאפשרת ביצוע עקיפה בקלאב ולאחר מכן יבוא חיתוך צולב והחוזה ייפול פעמיים בלבד. תוצאה של מינוס 500 טובה יותר למזרח-מערב מחוזה 4♥ מבוצע על ידי צפון.

Board: 26 Dealer: E Vul: Both

♠ 653 ♥ AQ3 ♦ AT53 ♣ 642	N W E S	♠ 97 ♥ T9 ♦ QJ8642 ♣ AK9
♠ AT2 ♥ KJ8654 ♦ 9 ♣ Q53		♠ KQJ84 ♥ 72 ♦ K7 ♣ JT87

West	North	East	South
---	---	Pass	Pass
1♦	2♣	2♥	Pass
2♠	3♣	Pass	Pass
3♦	Pass	3♠	Pass
Pass	Pass		

ניתוח הכרזה

לאחר שתי קריאות Pass התחלתיות באות שלוש הכרזות טבעיות עם סדרות מצוינות, ובסיבוב השני מערב מציג את הרביעייה בספייד. סדרת הקלאב של צפון בהחלט שווה הכרזה נוספת. בשלב זה אין למזרח מה לומר, ומערב מבהיר את חלוקתו (6-4) בהכרזת 3♦. מזרח מכריז 3♠, ומערב מבין שעם התאמה של 4 קלפים בסדרה שותפו היה תומך ל-3♠ כבר בסיבוב הקודם. על כן מדובר בהכרזת "תיקון" ובהתאמה 4-3. על אף ידו היפה, מערב כבר פחות מתלהב וזוכר גם ששותפו התחיל ב-Pass. עצירה ב-3♠ אינה קלה, אבל הכרחית. ייתכן שצפון ירשה כעת לעצמו הכרזה רעה של 4♣ (ואולי הוא כבר מצטער שלא הכפיל 3♣).

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♣A (ראש רצף). מערב חותך בסיבוב השני ומצבו אינו קל. הדרך היחידה להצליח במערך הקלפים הנתון היא להיכנס לדומם בהארט ולעקוף אל Q♦. לאחר מכן A♦ ולהמשיך בדיאמונד בכל הזדמנות על מנת לחתוך בדומם. אם צפון מסרב לחתוך בכלל, מערב יצבור 7 לקיחות ויזכה גם ב-AKJ♠ בסוף. אם צפון חותך את A♦ והדומם חותך מעליו, עדיין ניתן במשחק מדויק לבצע את החוזה (לבסוף דרום יקבל את היד בדיאמונד וייאלץ למסור לדומם לקיחה בהארט).

Board: 27 Dealer: S Vul: None

♠ QJT6 ♥ 7 ♦ J764 ♣ KJ93	N W E S	♠ K9432 ♥ K864 ♦ Q ♣ T64
♠ A8 ♥ AQT93 ♦ AK ♣ Q852		♠ 75 ♥ J52 ♦ T98532 ♣ A7

West	North	East	South
---	---	---	Pass
1♥	Pass	3♣*	Pass
3♦*	Pass	3♥*	Pass
4♥	Pass	Pass	Pass

ניתוח הכרזה

אני ממליץ להשתמש בשיטת Bergen מתוקנת: הכרזת התשובה 3♣ לפתיחה 1♥/1♠ תראה התאמה של 3 קלפים עם 10-11 נקודות או התאמה של 4 קלפים עם 7-9 נקודות. כאן לפותח 19 נקודות והוא רואה אפשרות לסלם מול 10-11 נקודות, ולכן הוא מברר איזו יד יש לשותפו באמצעות הכרזת הצעד הבא 3♦ (שאינה קשורה לסדרת הדיאמונד). כעת חזרה לסדרת הפותח בגובה 3 מראה את האפשרות החלשה יותר (תמיכה של 4 קלפים עם 7-9 נקודות). מערב מחליט להסתפק בחוזה 4♥.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠Q (ראש רצף). ההובלה המנצחת בקלאב נמוך מאפשרת להגנה לזכות ב-3 לקיחות מידיות (ואולי גם בלקיחה בשליט) אבל אין לה שום היגיון ברידיגיסטי. לאחר ההובלה הטבעית בספייד הכרוז צריך לשלב את הגבהת סדרת הספייד עם משיכת שליטים. סדר המשחק יהיה ♠A, ♥AQ, ♦AK עם השלכת קלאב מהדומם, ♠K, חיתוך ספייד, ♥K וסיבוב רביעי של ספייד שנחתך עם השליט האחרון של מערב. כעת תורה של ההגנה לזכות בשתי לקיחות בקלאב, אבל הסיבוב השלישי של הקלאב ייחתך בדומם, והספייד החמישי שהוגבה יעניק לכרוז את הלקיחה ה-11 שהינה בעלת חשיבות גדולה בתחרות בשיטת חישוב טופ-בוטום.

Board: 28 Dealer: W Vul: N-S

♠ 653 ♥ AQ3 ♦ AT53 ♣ 642	N W E S	♠ 97 ♥ T9 ♦ QJ8642 ♣ AK9
♠ AT2 ♥ KJ8654 ♦ 9 ♣ Q53		♠ KQJ84 ♥ 72 ♦ K7 ♣ JT87

West	North	East	South
2♥	Pass	Pass	2♠
Pass	2NT	Pass	Pass
Pass			

ניתוח הכרזה

מערב פותח 2♥ חלש עם 10 נקודות (מקסימום). איכות הסדרה "טעונה שיפור" אבל זה לא מונע פתיחה במצב לא פגיע. למזרח יד מעניינת, אבל בהיעדר יומרות למשחק מלא עדיף לשתוק. דרום מכריז 2♠ במצב Balancing עם 10 נקודות בלבד. בדרך כלל במצב זה אפשר להכריז עם 3 נקודות פחות מהנדרש להתערבות ישירה. לצפון כוח מזמין למשחק מלא: 10 נקודות עם תמיכה בספייד, אבל ללא אפשרויות חיתוך ורוב הנקודות הן בסדרת היריב, כולל שני עוצרים. על כן אני מעדיף הכרזת הזמנה ללא שליט 2NT. אם השותף יראה יד חלוקתית אפשר עדיין להגיע ל-4♠. במציאות דרום מחזיק יד מינימלית ו-2NT יסיים את המכרז.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: האפשרויות רבות - ♥T (סדרת השותף), ♦, נמוך, ♠Q ואפילו ♣A כדי "לראות שולחן". אף הובלה לא תכשיל את החוזה 2NT. למשל, לאחר הובלה ב-Q♦ צפון מקפיד לזכות בידו עם A♦ כדי לשמור כניסה לדומם שיזדקק לה לאחר שמערב יעכב פעמיים את ♠A. לבסוף צפון יגיע לדומם עם K♦ ויגבה את יתרת סדרת הספייד. עקיפה בהארט תשלים 8 לקיחות. אם ההגנה תתחיל בדיאמונד נמוך או בשלושה סיבובי קלאב, הכרוז ישיג לקיחה עודפת. בחוזה בספייד לכרוז אותן 8 לקיחות וההגנה תוכל להשיג 5 לקיחות לאחר הובלה בסינגלטון דיאמונד וקבלת חיתוך בהמשך. סביר להניח ש-2NT מבוצע עניק לצפון-דרום תוצאה מעולה.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 7♦ (שני מלמעלה מסדרה חלשה) או 4♥ (רביעי מלמעלה). שתי הסדרות האדומות אינן מדאיגות את הכרוז. בקלאב יהיה מפסיד אחד לאור מצב הקלפים, אך מה קורה בסדרת השליט? לכאורה לכרוז שני מפסידים בשליט, אבל אפשר ליצור Trump Endplay ולבצע 11 לקיחות במשחק מדויק מאוד בקלפים פתוחים. בתנאי משחק אמיתי סביר יותר להניח שדרום ינסה עקיפה בספייד בתקווה להפיל K דאבלטון במערב, אבל אז הוא יאבד את הסיכוי ל-11 לקיחות.

קו המשחק המנצח הוא (לאחר הובלה בהארט): AK♥ עם השלכת ♦, חיתוך הארט (חשוב מאוד לקצר את סדרת השליט), קלאב – מערב זוכה ב-A♣, המשך של מערב בקלאב – T מהדום, שני סיבובי דיאמונד, A♠, K♣ (מערב משליך הארט – חיתוך לא יעזור לו) עם השלכת ♦ וחיתוך קלאב (או דיאמונד). כעת נותרו שלושה קלפים אחרונים ודרום משחק ♠ אל ה-Q. אין זה משנה אם מזרח יזכה או יעכב, מגיעה לו רק לקיחה אחת נוספת (K♠). 11 לקיחות בחוזה 4♠ יתנו לצפון-דרום תוצאה מעולה בתחרות טופ-בוטום, ואם הזוג הגזים קצת בהכרזה והגיע ל-5♠, הרי ביצוע 11 לקיחות יהיה הדרך היחידה להימנע מתוצאה גרועה.

Board: 30 Dealer: E Vul: None

♠ 5	♠ AQ	♠ KT72
♥ Q754	♥ AK6	♥ JT983
♦ 8754	♦ QJ6	♦ 92
♣ AQ75	♣ KJT64	♣ 93
	N	E
	W	S
	♠ J98643	
	♥ 2	
	♦ AKT3	
	♣ 82	

West	North	East	South
---	---	Pass	2♠
Pass	2NT*	Pass	3♥*
Pass	4♠	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

יש הטוענים שאסור לפתוח 2♠ עם סדרה בראשות J, אבל הכול תלוי בנסיבות. כאן יש פיצוי גדול בדמות חלוקה 6-4 ובנוסף צפון-דרום אינם פגיעים. לצפון 20 נקודות מול פתיחה 2♠ של השותף והוא "מריח" סלם מול יד מקסימלית. בתשובה ל-2NT (מוסכמת Ogust) ההכרזה המלאכותית 3♥ מראה ניקוד מקסימלי (8-10) עם סדרת שליט חלשה. לדעתי, לצפון יותר מדי קלפי Q/J מכדי שיחשוב ברצינות על סלם במצב זה, ומומלץ לו לסגור למשחק מלא 4♠. אם במקום זה ימשיך הלאה וישאל למספר קלפי המפתח, הוא יגלה שניים חסרים, והזוג יעצור בחוזה לא נוח של 5♠.

Board: 29 Dealer: N Vul: Both

♠ AJ965	♠ K7	♠ Q84
♥ AQJT6	♥ 85432	♥ K9
♦ 964	♦ 83	♦ KQJT2
♣ 964	♣ KT75	♣ QJ8
	N	E
	W	S
	♠ T32	
	♥ 7	
	♦ A97654	
	♣ A32	

West	North	East	South
---	Pass	1NT	Pass
2♥	Pass	2♠	Pass
3♥	Pass	4♠	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

מזרח פותח 1NT עם 14 נקודות מאוזנות המשודרגות ל-15 בזכות החמישייה המצוינת ב-♦. למערב כוח של פתיחה עם 5-5 בסדרות המייג'ור, ומבחינתו יש פוטנציאל לסלם. הוא משיב בהכרזת טרנספר 2♥ וממשיך בהכרזה טבעית 3♥. אצל רוב הזוגות הבכירים זה מראה 5-5, כי עם 5 ספיידים ו-4 הארטים אפשר להתחיל 2♣ ולהשתמש בהמשך במוסכמה Smolen. כעת יש למזרח שתי דרכים להראות התאמה של 3 קלפים בספייד. היות שהשותפות כבר מחויבת למשחק מלא, 4♠ היא האפשרות החלשה שמראה מינימום בעוד 3♠ מראה יד עם עניין בסלם. לאור חוסר ההתלהבות של השותף, סדרת הספייד הבינונית ושלושת המפסידים בקלאב, מערב מחליט בצדק לעצור ב-4♠.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 7♥. היות שמזרח הראה חלוקה מאוזנת, צפון יודע בוודאות שזה סינגלטון, והכרוז חסר אוניס. גם אם יזכה בידו וימשיך בעקיפת חיתוך מוצלחת בדיאמונד, לא יהיה לו מעבר מידי לדיאמונדים שהוגבהו. סביר להניח שמזרח יעקוף בסדרת השליט. לאחר זכייתו ב-K♠, צפון ייתן לדרום חיתוך הארט ודרום ינסה A♣ (מה כבר אפשר לשחק?). צפון יאותת עם קלף מעודד, והמשך בקלאב יכשיל את החוזה 4♠. לפעמים קורה שידיים בעלות פוטנציאל לסלם לכאורה נכשלות אפילו במשחק מלא.