



סימולטנית ארצית אוקטובר 2021

לפניכם תחרות סימולטנית ארצית אוקטובר 2021.
36 הידיים חולקו על ידי מחשב באופן אקראי לחלוטין וללא שום התערבות.
ניתוח הידיים בוצע על ידי **רם סופר**, רב אמן כסף.

סימולטנית ארצית אוקטובר 2021

לפניכם 36 הידיים ששוחקו בתחרות סימולטנית ארצית אוקטובר 2021. הידיים חולקו על ידי מחשב באופן אקראי לחלוטין וללא שום התערבות. חולקו 4 סטים של ידיים ומחבר ההסברים **רם סופר**, בחר סט שלם, זה שנראה לו המעניין ביותר. בהסברים השתדל רם להתאים את הניתוחים וההסברים ליכולתם של רוב הקוראים. ההכרזות המומלצות הן בשיטה טבעית 5 מייג'ור הנפוצה ביותר אצלנו. ישנם כמה ניתוחים ברמה גבוהה יותר שאנו מקווים שיתרמו להבנתכם וסקרנותכם. אנו מקווים כי נהניתם מן התחרות עצמה וכי תפיקו תועלת גם מקריאת החוברת הזו.

תוצאות התחרות תתפרסמה באתר ההתאגדות: <http://www.bridge.co.il>

ניתוח ההכרזה

ידיים חזקות עם התאמה במיינור לרוב אינן קלות להכרזה – ויד זו אינה יוצאת מהכלל. מפתה, אך לא נכון, להכריז בסיבוב הראשון 3NT מצד דרום ללא עוצרים במייג'ור. לאחר 2♣ יש לצפון כמה אפשרויות - 2♦ נראית לי היעילה ביותר. דרום קובע את סדרת השליט באמצעות 3♦. הכרזתו הבאה של צפון 3♥ מראה כוח בהארט, והכרזת דרום 3♠ היא "צבע רביעי" – מבקש עוצר כדי לשחק 3NT. מערב מכפיל, ו-RDbI מצד צפון מראה קונטרול ראשון בסדרה. דרום מוכן לשחק 3NT מול 3♠, אבל לצפון ברור שאין לשתפו עוצר בספייד, אחרת היה מכריז 3NT במקום 3♠. דרום מבין מהכרזת 4♣ כי לשותפו חוסר בספייד. כעת הוא מעוניין בסלם ומכריז 4♦. צפון מנסה לעצור עם ידו הגרועה ומכריז 5♦. למרות זאת, יש היגיון בהכרזת 6♦ מדרום. זו החלטה צמודה בין 6♦ ובין Pass. שימו לב שלאחר קביעת דיאמונד כשליט בגובה 3 כמעט בלתי-אפשרי להגיע לחוזה בקלאב או בהארט.

ניתוח משחק היד

קלף הובלה: 3♠ (השותף ביקש הובלה בסדרה זו). מההכרזה ברור שה-A ייחתך, אבל אין חלופה טובה. לפחות זה מקצר את השליטים של הכרוז. לאחר חיתוך ספייד צפון משחק AK-1♥ כדי להתגונן מפני חלוקה שבה לאחד המגנים שני דאבלטונים בסדרות האדומות. כולם משרתים לסיבוב ההארט השלישי. נותר רק למשוך שליט אחרון, לשחק 3♠, למסור להגנה קלאב ולבצע 12 לקיחות. 6♦ הוא סלם ממוזל במקצת המתבצע בעזרת חלוקת נוחות. חוזה של 6♣ עדיף בשל האפשרות לשחק 3♠ ולאחר מכן לחתוך בבטחה את הארט הרביעי. אם הגעתם ל-5♦ או 5♣, זהו עדיין חוזה מעולה וממילא תקבלו תוצאה טובה לעומת אלה שייכשלו ב-3NT.

Board:	1	Dealer: N Vul: None									
♠ AKQ4 ♥ QT432 ♦ 8432 ♣ 8432	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		♠ A8654 ♥ J63 ♦ 965 ♣ T7
	N										
W		E									
	S										
♠ KQ932 ♥ T87 ♦ J7 ♣ QJ6		♠ JT7 ♥ 952 ♦ AK8 ♣ AK95									

West	North	East	South
---	1♦	Pass	2♣
Pass	2♦	Pass	3♦
Pass	3♥	Pass	3♠*
Dbl	RDbI*	Pass	3NT
Pass	4♣	Pass	4♦
Pass	5♦	Pass	6♦/P
Pass	Pass	Pass	

Board: 4 Dealer: W
Vul: Both

♠ J975 ♥ 7 ♦ K642 ♣ QJ97	N W E S	♠ K ♥ A84 ♦ AQJT7 ♣ KT62
♠ A86 ♥ JT965 ♦ 93 ♣ A84		♠ QT432 ♥ KQ32 ♦ 85 ♣ 53

West	North	East	South
Pass	Pass	1♦	Pass
1♥	Pass	2♣	Pass
2♦	Pass	2♥	Pass
4♥	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

למזרח 17 נקודות הכוללות K בודד בספייד. זה מעט מדי בשביל הכרזת קפיצה לגובה 3 בסדרה חדשה בסיבוב השני (המחייבת למשחק מלא גם מול 6 נקודות של השותף). הוא מסתפק בהכרזת 2♣. כעת למערב הכרזה קשה, והבחירה הנכונה היא "הכרזת תיקוף" 2♦. מערב מוכן לשחק 2♦ ויחד עם זאת שומר על מכרז פתוח כדי להגיע למשחק מלא מול 16-17 נקודות של השותף. הכרזה שלישית כלשהי מצד מזרח תתאר יד טובה מאוד, היות שמערב מוגבל ל-9 נקודות. לאחר ששותפו הראה התאמה של 3 קלפים בהארט, מערב מוכן להכריז משחק מלא עם יד מקסימלית יחסית להכרזותיו הקודמות.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♥7. צפון מקשיב למכרז! מזרח הראה 3 הארטים עם סינגלטון בספייד, ויש לנסות לעצור חיתוכים. דרום זוכה ב-Q♥ וחוזר בהארט. קו המשחק המוצלח ביותר של הכרוז הוא לא לחתוך ספייד, אלא להריץ ♦9 לעקיפה בהזדמנות ראשונה. לאחר הצלחת העקיפה, הכרוז יחזור עליה, יחתוך דיאמונד בידו ויסיק להשליך על סדרת הדיאמונד שני מפסידים בקלאב ובספייד. אם ישחק כך הוא יפסיד רק ל-KQ♥ ויבצע 11 לקיחות. משחק פחות מדויק יוביל כנראה לתוצאה של 10 לקיחות.

Board: 3 Dealer: S
Vul: E-W

♠ 975 ♥ T43 ♦ 8732 ♣ 864	N W E S	♠ AKT3 ♥ K75 ♦ J9 ♣ Q972
♠ J8642 ♥ 82 ♦ KQT5 ♣ AT		♠ Q ♥ AQJ96 ♦ A64 ♣ KJ53

West	North	East	South
---	---	---	1♥
Pass	Pass	1NT*	2♣
2♥*	Pass	3♠	Pass
4♠	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

דרום פותח 1♥. עם כל הרצון להראות חמישיות במייג'ור קשה להסכים עם אוברקול 1♠ עם סדרה רעה במצב הפגיעות הנתון. גם Dbl אינו מתאים (חלוקה חריגה, יד חלשה מדי). בלית ברירה מערב קורא Pass, וכך גם צפון. מזרח נדרש להכרזת Balancing והבחירה הטובה ביותר היא 1NT (מתאר 12-15 נקודות מאוזנות עם עוצר בהארט). דרום ממשיך להכריז 2♣. כאן המקום לציין שני הסכמים מועילים: (א) לאחר התערבות 1NT (ישירה או Balancing) עונים לפי השיטה כאילו זו פתיחה של 1NT ומתעלמים מההכרזה הקודמת של היריבים; (ב) לאחר התערבות 2♣ על 1NT של השותף עונים לפי השיטה (כולל טרנספרים) כאשר Dbl מהווה תחליף לסטיימן. השותף אמור להבין בכל מקרה ש-♥2 הוא טרנספר לספייד – הרי דרום פתח 1♥. לאחר שמזרח מראה התאמה טובה בספייד באמצעות Super-Accept, מערב מוסיף ל-4♠.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠Q. דרום מודע לחולשת שותפו ומנסה לא למכור שום דבר בהובלה. לאחר משיכת שליטים הכרוז יגביה את סדרת הדיאמונד ויזרוק עליה שני הארטים מפסידים מידו. החוזה יבוצע עם מפסיד אחד בכל סדרה פרט לשליט. חשוב להדגיש כי חוזה 4♠ משוחק על ידי מערב ייכשל לאחר הובלה בהארט.

Board: 2 Dealer: E
Vul: N-S

♠ AKQ864 ♥ T754 ♦ 6 ♣ KT	N W E S	♠ T932 ♥ AQ2 ♦ Q954 ♣ 72
♠ 975 ♥ 963 ♦ J87 ♣ AQJ4		

West	North	East	South
---	---	Pass	Pass
1♠	2♦	2♠	3♣*
4♠	5♣	Dbl	5♦
Dbl	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

צפון שוקל אם להתערב 2♦ או 2NT. לאור מצב הפגיעות ואיכות סדרת הקלאב הייתי מוותר על הרפתקה בגובה 3 ומסתפק בהצגת החמישייה הבכירה. מזרח תומך ל-2♠, ודרום מנסה להראות תמיכה בדיאמונד עם בקשת הובלה בקלאב. ניסיון זה עלול להכניס את השותפות לצרות. לצפון קשה להתאפק ולא להתחרות ל-5♣ מעל 4♠. השאלה היא אם מזרח-מערב יכפילו. לדעתי מזרח הוא זה שצריך להכפיל עם כוח רב בסדרתו של צפון ובסדרת ההארט שלא הוכרזה. אם דרום ייכנס לפאניקה ויברח ל-5♦, זה רק ירע את מצבה של השותפות.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠3 (סדרת השותף). ההובלה מקצרת את השליטים של הכרוז, בעוד העקיפות בקלאב ובהארט לא יצליחו. ה"תענוג" לשחק 5♦ יעלה לצפון-דרום לפחות מינוס 800. ב-5♣ עוד אפשר "לצאת בזול" – מינוס 500. כמובן שהרבה יותר טוב לצפון-דרום לתת ליריביהם לשחק 4♠ – חוזה שמבוצע בדיוק עם הפסד לקיחה אחת בכל סדרה פרט לשליט.

Board: 7 Dealer: S
Vul: Both

♠ A63 ♥ JT93 ♦ AKT86 ♣ 3	N W E S	♠ KJ94 ♥ 762 ♦ 92 ♣ K542
♠ 5 ♥ AKQ4 ♦ QJ4 ♣ JT876		♠ QT872 ♥ 85 ♦ 753 ♣ AQ9

West	North	East	South
---	---	---	Pass
1♣	Dbl	1♠	Dbl
2♣	Pass	Pass	2♠
Pass	Pass	3♣	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

מערב פותח 1♣. צפון צריך לבחור ב-Db1 (ולא 1♦) שמכניס לתמונה שלוש סדרות. מזרח מכריז 1♠, והכפל של דרום מעניש – הרי הוא יודע שלשותפו 3+ קלפי ספייד. מערב בורח ל-2♣, ודרום מתחרה ל-2♠ (טבעי לאחר Db1 בסיבוב הקודם). שימו לב שצפון לא צריך להכריז 2♦ – זה יראה Strong Double עם חמישייה בדיאמונד. לאחר שצפון-דרום התחרו ל-2♠ עם התאמה של 8 קלפים, מזרח צריך להתחרות ל-3♣ עם התאמה של 9-10 קלפים בקלאב. כאן לדעתי יסתיים המכרז, אם כי ייתכן שדרום יכפיל לעונשין.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠A (ראש רצף). דרום אינו מעודד. ההמשך הנכון של צפון הוא ♥J. כעת דרום יעודד עם דאבלטון. מערב זוכה ומוביל ספייד. ההגנה המדויקת – לזכות מיד ב-♠A ולהמשיך בהארט מבלי לחשוש מהשלכת דיאמונד על ספייד. אם צפון ישחק כך, דרום יוכל לעבור לידו של השותף עם ♠K לאחר שיזכה בלקיחה בשליט, וכך תשיג ההגנה לקיחה שישית בדמות חיתוך הארט עם תוצאה מצוינת של +200. בחוזה בספייד דרום מסוגל לבצע תשע לקיחות.

Board: 6 Dealer: E
Vul: E-W

♠ QJ7 ♥ 975 ♦ Q543 ♣ T87	N W E S	♠ T853 ♥ AJT4 ♦ 9 ♣ KQ95
♠ A42 ♥ K32 ♦ AJ76 ♣ 642		♠ K96 ♥ Q86 ♦ KT82 ♣ AJ3

West	North	East	South
---	---	Pass	1♦
Pass	Pass	Dbl	Pass
1NT	2♦	Pass	Pass
Dbl	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

על אף מצב הפגיעות איני ממליץ למערב להתערב לאחר שדרום פתח בסדרה הארוכה שלו. בפעם השלישית בתוך 4 בורדים צפון אינו מסוגל להשיב להכרזת הפתיחה של דרום (מה קורה פה? לתוכנת המחשב פתרוניס). הפעם הכרזת ה-Balancing הנכונה של מזרח היא Db1 (+9 נקודות). לאור ה-Pass ההתחלתי של מזרח, מערב יסתפק כאן בהכרזת 1NT. צפון רוצה להראות שהוא היה קרוב להשיב על 1♦ ומכריז 2♦. שחקן top-bottom טוב במערב יבחין כאן בהזדמנות להכפיל כדי "להגן" על התוצאה שהיה יכול להשיג בחוזה 1NT.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♥2 - לפי המכרז לשותף כוח בסדרות המייגור. מזרח זוכה ב-♥A וממשיך ♥J. ההגנה משלימה שלוש לקיחות ראשונות בהארט ועוברת לאחת הסדרות השחורות. דרום הסובל מ"חלוקת ראיי" יפסיד שתי לקיחות בדיאמונד, אחת בספייד ואחת בקלאב. התוצאה +300 למזרח-מערב תשמש שיעור טוב לצפון להיזהר להבא עם חלוקה 4333 ללא A/K. לו היה צפון יושב בשקט, יריביו היו משיגים +90 או +120 בלבד.

Board: 5 Dealer: N
Vul: N-S

♠ 87 ♥ J8743 ♦ T542 ♣ 82	N W E S	♠ 532 ♥ QT9 ♦ J9873 ♣ 73
♠ AKJ ♥ K62 ♦ A ♣ QT9654		♠ QT964 ♥ A5 ♦ KQ6 ♣ AKJ

West	North	East	South
---	Pass	Pass	1♠
2♣	Pass	Pass	2NT
Dbl	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

דרום ומערב היו שמחים להיות שותפים (16 לקיחות מלמעלה). במציאות הם יריבים עם עזרה מועטה מאוד משותפיהם. דרום פותח 1♠ עם 19 נקודות. רבים יכפילו עם ידו של מערב, אך אני מסתפק ב-2♣ (גם 1NT הכרזה אפשרית). מה לעשות עם ידו של דרום בסיבוב השני? להערכתך, רוב השדה יכריז 2NT. החלופות הן Db1 ו-2♠. מערב חייב להכפיל 2NT לעונשין עם סדרת קלאב ארוכה ושפע של כניסות צדדיות. מכאן כבר אין לצפון-דרום לאן לברוח. לאחר מעשה, דרום מבין שעדיף היה להכריז בצורה פסימית יותר ולתת ליריבים לשחק 3♣.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♣T (ראש רצף פנימי) או ♣9 בהתאם להסכמי ההובלה. ההגנה פשוטה – מערב ממשיך בקלאב בכל הזדמנות. לאחר "פינג פונג" של קלאבים וספיידים בין דרום ומערב, מערב יזכה בשלושה קלאבים שהוגבהו וישלים שבע לקיחות: שלוש בספייד, שלוש בקלאב ואחת בדיאמונד. התוצאה +500 תהיה כמובן top למזרח-מערב.

Board: 9 Dealer: N
Vul: E-W

♠ A97 ♥ QJ3 ♦ J7632 ♣ A4	♠ 3 ♥ A8654 ♦ KT9 ♣ KQJ6	♠ T542 ♥ T97 ♦ A84 ♣ 852
N W E S		
♠ KQJ86 ♥ K2 ♦ Q5 ♣ T973		

West	North	East	South
---	1♥	Pass	1♠
Pass	2♣	Pass	3♣
Pass	Pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

מהלך ההכרזה טבעי. תמיכת המשיב בסדרה השנייה של הפותח מגובה 2 לגובה 3 היא הכרזה מזמינה המתארת התאמה בקלאב עם 9-11 נקודות. לצפון אין מספיק כדי להמשיך בלאה. חשוב להבין שסינגלטון בסדרה הראשונה שהכריז השותף אינו יתרון! למערב כוח של פתיחה, אך לא יעלה על הדעת להכריז אוברקול בגובה 2 לאחר ששני היריבים הכריזו עם סדרה כה גרועה, ועוד במצב פגיע נגד לא פגיע.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♣2. כאשר היריבים הכריזו שתי סדרות והסכימו על סדרה שלישית, זו אינדיקציה להובלה בשליט. בנוסף, למזרח A♦ ריק שפוסל הובלה בסדרה שלא הוכרזה. מערב זוכה ב-A♣ וממשיך בשליט. צפון זוכה בידו ומשחק ספייד אל ה-K. מערב זוכה ב-A♠. כעת ישנה סכנה מוחשית של היעלמות המפסיד בדיאמונד. מערב חייב לשחק דיאמונד, ומזרח חייב לזכות מיד ב-A♦. בכך משלימה ההגנה את מכסת הלקיחות "המגיעות" לה: +130 לצפון-דרום. זו תוצאה מעל הממוצע לצפון-דרום מאחר שלא ניתן לבצע אף משחק מלא מול הגנה נכונה. בחוזה בהארט ניתן להשיג +140 בעזרת חלוקת השליטים הנוחה 3-3.

Board: 8 Dealer: W
Vul: None

♠ KT43 ♥ 54 ♦ AQT76 ♣ J8	♠ 872 ♥ AJT98 ♦ K82 ♣ 92	♠ J96 ♥ K73 ♦ 943 ♣ K765
N W E S		
♠ AQ5 ♥ Q62 ♦ J5 ♣ AQT43		

West	North	East	South
Pass	Pass	Pass	1NT
Dbl*	2♦	3♣*	Dbl
3♦	Dbl*	Pass	3♥
Pass	Pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

קיימות מוסכמות רבות להתערבות לאחר הכרזת פתיחה 1NT. בחוברת זו החלטתי לאמץ את שיטת Landy+Multi הפופולרית מאוד בין המומחים לאחרונה:

- ♣2 = מייגורים (לפחות 4-5)
- ♦2 = ששייה בהארט או בספייד
- ♥2 = 5 קלפי ♥ + 4 קלפים במיינור.
- ♠2 = 5 קלפי ♠ + 4 קלפים במיינור.
- Dbl = חמישייה במיינור + רביעייה במייגור.

יתרונה של השיטה באפשרות להראות כל סוג של חלוקה דו-סדרתית. השיטה אינה מאפשרת הכרזות כפל מעניש והכרזות חד-סדרתיות בסדרות מיינור בגובה 2. על פי המומחים, ערכן של הכרזות כאלה מפוקפק.

לפותח ולמשיב מומלץ לאמץ הסכם פשוט כי לאחר פתיחה 1NT וכפל **מלאכותי** משחקים System On. כך הכרזת צפון 2♦ היא פשוט טרנספר להארט. מזרח יודע כי לשותפו חמישייה בקלאב או בדיאמונד. הוא מוכן לשחק בכל אחת משתי הסדרות בגובה 3 ומכריז 3♣ (Pass/Correct). דרום מכפיל כדי להראות קלאבים טובים, ומערב מתקן ל-3♦. הכפל של צפון מראה כוח כללי ואינו מעניש. ההכרזה הטבעית של דרום בשלב זה היא 3♥ עם התאמה בהארט. אני מעריך שכאן המכרז ייעצר, אם כי שחקן אופטימי בצפון ישקול 4♥.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♥4 - המכרז רומז על אפשרות חיתוך בידו של דרום, ואין הובלה אטרקטיבית אחרת. מזרח זוכה ב-K♥ וחוזר בהארט. דרום זוכה בידו ומוביל דיאמונד. מערב זוכה ב-A♦ וממשיך Q♦ לאחר איתות ספירה משותפו. דרום זוכה ב-K♦, עוקף בקלאב, משחק A♣, חותך קלאב בדומם, דיאמונד בידו ועוד קלאב בדומם. לבסוף הוא מוציא את השליט האחרון. הקלאב החמישי בידו של הכרוז מקנה לו לקיחה עשירית. משחק יד מצוין של דרום, אבל אפשר לשפר את ההגנה: בלקיחה השנייה, במקום לחזור בהארט, עדיף למזרח להוביל 9♠ או J♠. זה מחייב את דרום להשתמש ב-A♠ מוקדם מדי. אמנם אין כניסה נוספת לידו של מזרח כדי לעקוף נגד Q♠, אבל דרום עדיין מוגבל ל-9 לקיחות בהיעדר כניסה מאוחרת לקלאב החמישי שיוגבה – בדקו זאת בעצמכם!

Board: 12 Dealer: W
Vul: N-S

♠ T94 ♥ A85 ♦ QT6 ♣ J953	♠ Q75 ♥ T ♦ KJ843 ♣ KQT6
♠ KJ862 ♥ J43 ♦ A7 ♣ 742	♠ A3 ♥ KQ9762 ♦ 952 ♣ A8

West	North	East	South
Pass	Pass	1♦	1♥
1♠	2♥	Db1*	3♥
Pass	Pass	3♠	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

לאחר פתיחת מזרח 1♦ לפי חוק ה-20 באות שלוש הכרזות טבעיות, ובסיבוב השני מזרח משתמש במוסכמה Support Double כדי להראות לשותפו שלושה קלפים בדיוק בספייד. אמנם ניתן לטעון שמערב כבר הראה חמישייה בספייד ולכן אפשר להכריז 2♣, אך משיקולים של המשך המכרז התחרותי כדאי שיהיה הבדל ברור בהכרזה בין התאמה של 3 קלפים להתאמה של 4 קלפים. דרום מתחרה ל-3♥ עם שישייה ויד טובה. מערב כבר הראה את מה שיש לו, אבל מזרח מוכן להתחרות ל-3♠ סינגלטון בהארט. מצב הפגיעות לטובתו, ו-3♠ יהיה החוזה הסופי.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♥A (סדרת השותף) או 4♠. אם צפון "חושד" שההכרזה התחרותית של מזרח מבוססת על כוח חיתוך, הגיוני להוביל בשליט. לאחר שני סיבובי שליט לא תהיה לכרוז אפשרות לחתוך את כל המפסידים בהארט, אך למזלו חלוקת הדיאמונד ידידותית מאוד. ניתן לבצע 10 לקיחות באמצעות עקיפה פשוטה נגד Q♦. ייתכן כי הכרוז יבחר לנסות להגביה את הסדרה באמצעות חיתוך, ואז יסתפק ב-9 לקיחות. בכל מקרה, מערך הקלפים מאפשר למערב לבצע 10 לקיחות בחוזה בספייד נגד כל הובלה, בעוד צפון-דרום מסוגלים לבצע 8 לקיחות בחוזה בהארט.

Board: 11 Dealer: S
Vul: None

♠ A9874 ♥ 86 ♦ AJ9 ♣ A86	♠ QJT52 ♥ J95 ♦ 62 ♣ JT4
♠ K3 ♥ AT73 ♦ T874 ♣ Q53	♠ 6 ♥ KQ42 ♦ KQ53 ♣ K972

West	North	East	South
---	---	---	1♦
Pass	1♠	Pass	2♣
Pass	2♥*	Pass	3♥
Pass	3NT	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

לא קל להכריז בצורה מדויקת ידיים עם חלוקה 4441. במקרה זה "הרע במיעוטו" הוא לפתוח 1♦ ולהמשיך 2♣ (עקרונות מראה 5-4) לאחר תשובה 1♠. המשיב מכריז בסיבוב השני 2♥ (צבע רביעי מחייב). כעת ניתן לדייק יותר ולהכריז 3♥ (טבעי). הפותח מראה אחת משתי חלוקות: 1-4-4-4 או 0-4-5-4. צפון מעדיף בכל מקרה לשחק 3NT.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠Q (ראש רצף). זו ההובלה הטבעית, אך כנראה יש אופציה טובה יותר. בספרו Opening Leads (עמוד 174) ממליץ Mike Lawrence להוביל בסדרה שהיריבים הכריזו בקלף הרביעי מלמעלה גם אם יש רצף של שלוש תמונות, וזאת משום שהשותף צפוי להיות קצר מאוד בסדרה זו. ואכן, ביד זו ההובלה המנצחת היא דווקא בספייד נמוך. הובלה זו מגביה עבור מזרח 3 לקיחות בסדרה עם כניסה צדדית בקלאב. בהמשך (לאחר עיכוב אחד של צפון בספייד) תידרש הגנה מדויקת ממערב – אם הכרוז ישחק ♠AK, מערב חייב לזרוק ♣Q כדי לאפשר כניסה ליד שותפו. לעומת זאת, הובלה ב-Q♠ תיצור חסימה בסדרה אם מערב ישחק נמוך ותבזבו קלפים זוכים אם מערב יעלה ב-K♠. לאחר הובלה זו ניתן לבצע את החוזה אם צפון זוכה מיד ב-A♠ ומשחק קלאב לפני הארט (אחרת ההגנה עלולה לפתח שלוש לקיחות בהארט).

Board: 10 Dealer: E
Vul: Both

♠ AJT98 ♥ 864 ♦ AT9 ♣ 98	♠ KQ4 ♥ J7 ♦ Q762 ♣ KQJ4
♠ 75 ♥ AKT9532 ♦ K ♣ A63	♠ 632 ♥ Q ♦ J8543 ♣ T752

West	North	East	South
---	---	1♣	Pass
1♥	1♠	1NT	Pass
2♠*	Db1	2NT	Pass
3♥	Pass	4♣	Pass
4♦	Pass	4♥	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

מזרח פותח 1♣ (או 1♦). מערב משיב 1♥ עם יד חזקה, וצפון מתערב 1♠. בסיבוב השני מערב משתמש בקי-ביד (הכרזת סדרת היריב) כדי להראות את כוחו ולחייב את השותפות למשחק מלא לפחות. בהמשך הוא מכריז 3♥ ומתאר לפחות 6 קלפים בסדרה. למזרח 14 נקודות, מעל המינימום, והוא מוכן לתת קי-ביד אחד 4♣. עם זאת, מזרח מחזיק יותר מדי קלפי Q/J ללא אף A. בסיבוב הבא הוא מראה חולשה ומכריז 4♥ בלבד. מערב מעריך שידו אינה מספקת לסלם. שחקנים אופטימיים במערב ישאלו 4NT ויגלו שחסרים שני אסים. הם ייאלצו לעצור בגובה 5 בלי שני אסים וברי Q בשליט.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♣9. ההחלטה קשה. ברור לאור המכרז כי הובלה ב-A♠ תגביה לקיחות בדומם. מצד שני, היריבים חיפשו סלם. השותף כנראה חלש מאוד – אולי עדיף לזכות מהר בשני אסים "וללכת הביתה". זו אכן ההגנה המנצחת בטופ-בוטום. שחקנים שיימנעו מהובלה ב-A "ריק" ייאלצו לצפות בכרוז מושך שליטים, משחק ארבעה סיבובי קלאב עם השלכת K♦ ומבצע 12 לקיחות. בבורד הזה השחקנים "הבלתי מתוחכמים" בצפון-דרום הם אלה שיזכו בתוצאה טובה.

Board: 15 Dealer: S
Vul: N-S

♠ QJ6 ♥ T95 ♦ Q8 ♣ T8654	♠ 94 ♥ AJ2 ♦ A76432 ♣ 32
♠ AT732 ♥ Q763 ♦ J5 ♣ K7	N W E S
♠ K85 ♥ K84 ♦ KT9 ♣ AQJ9	

West	North	East	South
---	---	---	1NT
2♣*	Pass	2♥	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

עיקרי שיטת ההתערבות המומלצת לאחר 1NT של היריבים הוסברו בנייתוח בורד מספר 8. ההכרזה 2♣ (Landy) מתארת לפחות 4-5 בסדרות המייג'ור. ידו של מערב חלשה יחסית, אך עדיין ההתערבות אפשרית במצב לא פגיע. למזרח יד טובה למדי, אבל לא מובטח שלשותף חמישייה בהארט, ולכן אין מה לחפש מעל גובה 2. להערכתנו, מזרח יזכה בחוזה עם 2♥. הכרזה תחרותית של 3♣ עם ידו העלובה של צפון מסוכנת מדי במצב פגיע.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 4♥. אין הובלה אטרקטיבית מידו של דרום, ולכן הייתי מנסה לצמצם את מספר החיתוכים. רוב הסיכויים שהובלה זו לא תביא לאבדן לקיחה בשליט. מזרח זוכה ב-J♥ וממשיך בספייד נמוך משני הידיים. צפון זוכה וחוזר בהארט. הגנה זו אינה יעילה – מזרח זוכה ב-A♥, ממשיך ב-A♠ ובחיתוך ספייד וחוזר לדומם בקלאב כדי לסיים את משיכת השליטים עם 9 לקיחות (הפסד של לקיחה אחת בכל סדרה). הגנה חזקה יותר תהיה להחליף לקלאב בלקיחה השלישית. לאחר שישוחקו שני סיבובי קלאב, לא תהיה למזרח כניסה מאוחרת לדומם לאחר חיתוך ספייד בידו והוא יאלץ למסור לקיחה חמישית ל-T♥ של צפון. עקרונית, כאשר הכרוז משחק בהתאמה 3-4, לעתים קרובות כדאי להגנה לתקוף בסדרה הארוכה שלה ולקצר את השליטים של הכרוז.

Board: 14 Dealer: E
Vul: None

♠ AKQT98 ♥ A ♦ A7 ♣ QT64	♠ 764 ♥ J954 ♦ KT65 ♣ KJ
♠ J52 ♥ Q2 ♦ QJ32 ♣ 8753	N W E S
♠ 3 ♥ KT8763 ♦ 984 ♣ A92	

West	North	East	South
---	---	Pass	2♥
Pass	4♠	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

לדרום פתיחה חלשה טיפוסית בגובה 2. בדרך כלל שותפו של זה שפתח 2 חלש נהיה "הקפטן של המכרז" ועליו לנהל את המשך המכרז ו/או לקבוע את החוזה הסופי. במקרה זה לא נדרש הרבה מהשותף למשחק מלא בספייד, אך מצד שני הסיכויים לסלם קלושים. הדרך הפשוטה והיעילה היא להכריז מיד 4♠ – הכרזה סוגרת.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 5♦ (רביעי מלמעלה). מזרח תוקף בסדרה הטובה שלו מבין אלה שלא הוכרוזו. צפון זוכה ב-A♦ מיד, מושך AKQ♠ ולשמחתו הסדרה מחולקת 3-3 (אולי זה לא כל כך משמח, כי הוחמץ סלם בר-ביצוע). הכרוז משחק A♥ ועובר לדומם עם ♣A לצורך השלכת דיאמונד על K♥. בדרך נופל J♣ ממזרח. כל שנותר הוא למסור להגנה ♣K - 12 לקיחות. מי שלא יחשוב כמוני שהסיכויים קלושים ויגיע ל-6♠ - יקבל top.

Board: 13 Dealer: N
Vul: Both

♠ K85 ♥ T73 ♦ J752 ♣ AQ8	♠ AJ92 ♥ J86 ♦ Q4 ♣ KJ97
♠ Q63 ♥ Q542 ♦ 986 ♣ T52	N W E S
♠ T74 ♥ AK9 ♦ AKT3 ♣ 643	

West	North	East	South
---	Pass	1♣	Dbl
Pass	1NT	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

למזרח יד מינימלית לפתיחת 1♣. דרום מכפיל עם 14 נקודות טובות ללא כוח בקלאב למרות החלוקה הפושרת 4333. צפון משיב 1NT (7-10 נקודות) עם עוצרים טובים בקלאב (בטופ-בוטום לא כדאי לחשוב על הכרזת דיאמונד במצב כזה). לאף אחד אין מה להוסיף, והמכרז מסתיים ב-1NT.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 2♠ (רביעי מלמעלה). צפון הבטיח קלאבים טובים, ולכן הובלה בספייד נראית עדיפה. מערב משחק ♠Q. צפון חייב לזכות מיד ב-K♠ ולתקוף את סדרת הדיאמונד, כנראה באמצעות הרצת J♦ לעקיפה. חלוקת הדיאמונד ידידותית, ולכרוז יהיו 4 לקיחות בסדרה ללא תלות בצורת המשחק שבה יבחר. בסך הכול לכרוז 8 לקיחות בטוחות, ומזרח צריך להיזהר לא להיכנס למשחק סופי שיאלץ אותו להוביל קלאב בשלב מסוים. הובלה בקלאב רביעי מלמעלה אינה טובה יותר. למעשה, במשחק מדויק מאוד הכרוז יוכל לאחר הובלה זו להגיע לבסוף ל-9 לקיחות באמצעות משחק סופי.

Board: 18 Dealer: E Vul: N-S

♠ Q984 ♥ 43 ♦ 976 ♣ 8643	♠ AKJ762 ♥ AJ97 ♦ A ♣ Q9
♠ T3 ♥ QT5 ♦ QJT843 ♣ AJ	N W E S
♠ 5 ♥ K862 ♦ K52 ♣ KT752	

West	North	East	South
---	---	1♠	Pass
2♦	Pass	3♥	Pass
3NT	Pass	4♠	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

אם משחקים בשיטת Two Over One, ההכרזה הראשונה של מערב תהיה 1NT. המשך ההכרזה – כמתואר לעיל.

היות שההכרזה 2♦ (בשיטה טבעית) אינה מחייבת למשחק מלא, קפיצת הפותח ל-3♥ טבעית ומראה יד חזקה (+18). אם לפי הסכם השותפות 3♥ היא הכרזת ספלינטר, מזרח יכריז בסיבוב השני 2♥ ויפגין את כוחו בסיבוב הבא.

בדרך כלל עם 6 קלפי ספייד ו-4 קלפי הארט כדאי להציג את סדרת הארט בסיבוב השני, ואם לא נמצאה התאמה בהארט – לחזור על סדרת הספייד בסיבוב השלישי.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♣5 (רביעי מלמעלה בסדרה שלא הוכרזה). הכרוז מנסה ♣ מהדומם, וקלף זה זוכה בלקיחה. כעת הוא מריץ T♠ לעקיפה. צפון יודע שלשותפו קלף בודד בשליט. אם זהו קלף נמוך – חובה לכסות. אם זהו קלף תמונה, עדיף לא לכסות. העובדה שהכרוז התחיל ב-T מהדומם רומזת לכיוון האפשרות הראשונה.

ההגנה תזכה תמיד בלקיחה אחת בהארט. אם צפון יחליט נכון לכסות, מזרח ישיג +650 בלבד. אם צפון יעדיף ללכת על האפשרות שלשותף קלף בכיר בספייד ולא יכסה, התוצאה תהיה +680. הלקח העיקרי מחלוקה זו: לא בכל מצב ניתן לענות בוודאות של 100% על השאלה "לכסות או לא לכסות". לפעמים צריך לנתח את המצב ולהעריך את הסיכויים.

Board: 17 Dealer: N Vul: None

♠ 974 ♥ KJ32 ♦ AK643 ♣ 3	♠ T865 ♥ 64 ♦ JT82 ♣ A97
♠ AK3 ♥ QT8 ♦ 95 ♣ KJ852	N W E S
♠ QJ2 ♥ A975 ♦ Q7 ♣ QT64	

West	North	East	South
---	1♦	Pass	1♥
Pass	2♥	Pass	2NT
Pass	3♥	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

צפון פותח לפי חוק ה-20. לדרום 11 נקודות מאוזנות. הוא משיב 1♥ ולאחר תמיכת הפותח ל-2♥ הוא מכריז 2NT ומציע חוזה ללא שליט תוך כדי הזמנה למשחק מלא. צפון דוחה את ההזמנה עם יד מינימלית, אבל מעדיף לשחק עם שליט 3♥. קלפי ה-Q/J של דרום אינם יעילים בחוזה עם שליט, ואין אפילו מה לחשוב על הכרזה של 4♥.

למערב יד טובה, אבל אני ממליץ לו לשבת בשקט. אוברקול בגובה 2 עם חלוקה מאוזנת מול שני יריבים שהכריזו אינו מומלץ. Dbl אינו אפשרי בלי רביעייה בספייד.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠A (ראש רצף). מזרח אינו מעודד. מערב יחליף כנראה לקלאב. מזרח יזכה ב-♠A ויחזור בסדרה זו. עקב הימצאות סדרת דיאמונד חזקה בדומם, כדאי להגנה לקצר שם את השליטים. לאחר חיתוך קלאב הכרוז יכול לעקוף בהארט ולסיים משיכת שליטים ללא הפסד לקיחה, אבל לאחר מכן תימנע ממנו האפשרות להגביה את הדיאמונד החמישי בדומם בשל היעדר כניסות. הוא יסיים עם חמש לקיחות בשליט (כולל חיתוך), שלוש בדיאמונד ואחת בספייד: +140. אם ההגנה לא תשחק בשלב מוקדם שני סיבובי קלאב, הכרוז יהיה מסוגל להגביה לקיחה נוספת בדיאמונד והוא יבצע 10 לקיחות.

Board: 16 Dealer: W Vul: E-W

♠ AK865 ♥ Q8 ♦ AT4 ♣ QT6	♠ T97 ♥ T975 ♦ 52 ♣ A742
♠ Q3 ♥ J4 ♦ KQJ63 ♣ KJ93	N W E S
♠ J42 ♥ AK632 ♦ 987 ♣ 85	

West	North	East	South
1♦	1NT	Pass	2♦
Dbl	Pass	Pass	2NT
Pass	Pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

הדילמה הקבועה: האם להכריז 1NT עם חמישייה במייגור – והפעם בתור מערב. הנימוקים בעד 1NT: מראה מיד את הכוח לשותף וייתכן שתהיה בהמשך הזדמנות להכריז 2♣.

הנימוקים בעד 1♠: מאפשר למצוא התאמה 3-5; עוצר חלש בדיאמונד. לאחר התערבות 1NT דרום עונה בטרנספר להארט ולאחר מכן מזמין למשחק מלא. כעת כבר לא ניתן להראות חמישייה בספייד. צפון מחליט לעצור ב-2NT עם יד מינימלית לאוברקול 1NT. לאחר התערבות 1♠ דרום יתמוך, והחוזה הסופי יהיה כנראה 2♠.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♦5 (סדרת השותף). לנוכח חולשת הקלאב עדיף לא לעכב. צפון זוכה ב-A♦ וממשיך ב-AK♠ (Q נופלת). כעת J♠, חזרה ליד עם ♥Q, משיכת שני ספיידים זוכים ו-AK♥. סדרת ההארט אינה מתחלקת, וצפון מסתפק בתשע לקיחות: +150.

בחוזה בספייד ניתן להשיג 10 לקיחות במשחק טוב, בתנאי שאחרי נפילת Q♣ הכרוז מחליף מיד להארט מבלי למשוך שליט אחרון. מערב אינו יכול לחתוך בסיבוב השלישי. חיתוך בסיבוב הרביעי של ההארט מגביה לקיחה בדומם. הכרוז ייכנס אליה באמצעות J♠ וישלך מפסיד על ההארט החמישי בדומם: +170. האופטימיים בחבורה שהכריזו משחק מלא כלשהו עם 23 נקודות גבוהות עשויים לקבל top.

Board: 21 Dealer: N
Vul: N-S

♠ T9	♥ AK95	♦ JT97	♣ KJ3
♠ Q75	♥ QJT63	♦ QT742	♣ AKJ86432
♠ AKJ86432	♥ 65	♦ 986	♣ 8742
♠ 8742	♥ AKQ8432	♦ A5	♣ A5

West	North	East	South
---	1♦	4♠	6♦
6♠	Dbl	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

צפון פותח 1♦ עם יד שגרתית, ואינו מודע לדרמה העומדת להתרחש. למזרח התערבות ברורה של 4♣ עם שמינייה ויד חלשה. מה יעשה דרום עם תמיכה של 7 קלפים כולל AKQ בסדרת השותף וחוסר בספייד. הכרזת 5♦ לא תעשה צדק ליד זו, ואני ממליץ על 6♦, אך זה לא אמור להיות סוף הסיפור. למערב התאמה טובה בספייד ללא לקיחות ודאיות בהגנה. במצב פגיעות נוח זו נראית הכרזת הקרבה ברורה של 6♠ (למען האמת, אילו דרום היה מכריז 7♦ הייתי שוקל להקריב ל-7♠). צפון מכפיל אוטומטית עם מפסיד בספייד. למרות החוסר בספייד, נראה לי שהכרזת 7♦ על ידי דרום תהיה כעת הימור גדול מדי. דרום יסתפק בהכשלת היריבים במצב לא פגיע.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠A (רוב הסיכויים ש-A♦ ייחתך). צפון משחק 3 – לכאורה לא מעודד, אך למעשה אין לו בחירה. כעת המשך בקלאב יבטיח הכשלת החוזה בשתי לקיחות (+300). כל המשך אחר יאפשר עקיפת חיתוך כפולה בהארט שתעניק לכרוז 11 לקיחות באמצעות חיתוך שני דיאמונדים בדומם והשלכת מפסיד אחד בקלאב על סדרת ההארט. תוצאה של +100 תהיה מאכזבת לצפון-דרום, אך זה עדיף על פני מינוס 100 בחוזה 7♦ (אין מנוס ממפסיד בהארט). מי שיורשה לשחק 6♦ יבצע את החוזה באמצעות עקיפה בקלאב ו/או משחק לחץ נגד מערב.

Board: 20 Dealer: W
Vul: Both

♠ AQ843	♥ 63	♦ AK5	♣ A73
♠ JT5	♥ QJ54	♦ J42	♣ 852
♠ K972	♥ K8	♦ T9	♣ QT964
♠ 6	♥ AT972	♦ Q8763	♣ KJ

West	North	East	South
Pass	1♠	Pass	2♥
Pass	3NT	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

לצפון 17 נקודות יפות עם חמישייה בספייד, והוא משדרג אותן ל-18. תשובת דרום מבטיחה +5 קלפים בהארט עם +10 נקודות. קפיצת צפון ל-3NT בסיבוב השני מתארת 18-19 נקודות עם חלוקה מאוזנת. הסינגלטון בספייד מחליש את ידו של דרום, והוא מחליט לא לנסות להמשיך לכיוון סלם. בתחרות טופ-בוטום, עם 28-29 נקודות גבוהות במשותף לא חובה לחפש התאמה 5-3 במייג'ור - יש סיכוי גבוה שיבוצעו 11 לקיחות הן ב-3NT והן בחוזה עם שליט.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠T (ראש רצף פנימי). צפון זוכה בדומם עם ♣J, עובר לידו עם A♦ ומשחק הארט אל ה-9. מערב זוכה ב-J♥ ועליו לשקול היטב באיזו סדרה לחזור (איתות Smith עשוי לעזור כאן). אם מערב יחזור בקלאב, הכרוז יזכה ב-K♣, ישחק A♥ שיפיל K ויפתח בסך הכול שלוש לקיחות בהארט שיובילו אותו לתוצאה של +660. לעומת זאת, חזרה של מערב בספייד תשבש את תכנית הכרוז לפתח לקיחות בהארט ותאלץ אותו להסתפק בעשר לקיחות (+630).

Board: 19 Dealer: S
Vul: E-W

♠ J9765	♥ J3	♦ 8754	♣ A5
♠ AQ2	♥ Q76	♦ AK2	♣ KQ72
♠ T84	♥ K9852	♦ J	♣ JT98
♠ K3	♥ AT4	♦ QT963	♣ 643

West	North	East	South
---	---	---	Pass
2NT	Pass	3♦	Dbl
3♥*	Pass	4♥	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

מערב פותח 2NT. מזרח משיב בטרנספר להארט, ודרום מכפיל כדי לבקש הובלה בדיאמונד. בנסיבות אלה קבלת הטרנספר 3♥ מבטיחה תמיכה של 3 קלפים בהארט. Pass ממערב מראה דאבלטון בהארט, ורי-דאבל מראה דיאמונדים מעולים ומציע לשחק 3♦ עם רי-דאבל. לאור ההתאמה הידועה בהארט, יש למזרח הכרזה סוגרת ברורה של 4♥.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 7♦ (שני מלמעלה בסדרה שהשותף ביקש להוביל בה). מערב זוכה ב-A♦ וצריך להמר היכן יש יותר סיכוי למצוא A דאבלטון בהארט. ההחלטה שלו לא תשנה דבר – בכל מקרה הוא חייב למסור שתי לקיחות בהארט ובנוסף ♠A. לעומת זאת, בספייד לא יהיו לו מפסידים: העקיפה מצליחה והספייד השלישי בדומם יושלך על K♦: +620. הובלה ב-♠A מאתגרת יותר. עדיף לכרוז לזכות בסיבוב השני בדומם ולשחק הארט דרך דרום, שיוכל לעלות מיד ב-A♥ ולתת לשותפו חיתוך קלאב, אך זאת על חשבון לקיחה טבעית בסדרת השליט. לעומת זאת, אם לאחר שני סיבובי קלאב מערב יוביל הארט נמוך מידו לעבר ה-K♥, הוא עלול להיכשל בחוזה אם לא ינחש בהמשך לעקוף נגד T בדרום.

Board: 24 Dealer: W
Vul: None

♠ 853	♠ A4	♠ JT72
♥ A8654	♥ K32	♥ JT7
♦ KJ9	♦ T65	♦ AQ82
♣ 93	♣ KJT42	♣ A5

N
W E
S

♠ KQ96	♠ 96	♠ KJ84
♥ Q9	♥ QJ8	♥ T975
♦ 743	♦ JT832	♦ Q9
♣ Q876	♣ J73	♣ QT5

West	North	East	South
Pass	1♣	Dbl	1♠
2♥	Pass*	Pass	3♣
3♥	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

צפון מחליט לפתוח 1♣ עם 11 נקודות טובות. מזרח מכפיל עם 12 נקודות וכדאי לטון בסדרת הפותח. דרום מכריז 1♠ טבעי, ומערב מתחרה ל-2♥ (הכרזה חופשית במצב זה בגובה 2 מראה 6-8 נקודות). ה-Pass של צפון שולל שלושה קלפים בספייד. דרום מסיק כי לשותפו אורך בקלאב ומכריז 3♣. מצב הפגיעות הנוח מעודד את מערב להמשיך להתחרות ל-3♥, וזה כבר יהיה החוזה הסופי.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠A (סדרת השותף) – צפון מקווה לקבל חיתוך. במציאות ההגנה זוכה ב-AKQ♠. מה יעשה דרום כעת? מפתה להמשיך בספייד רביעי, אבל עדיפה החלפה לקלאב שתבטיח את הכשלת החוזה 3♥. המשך בספייד רביעי יאפשר לכרוז לבצע את החוזה, בתנאי שהוא ינחש את המצב ויכנס לדומם בדיאמונד כדי להוביל J♥. לאחר שדרום מכסה, הכרוז לכאורה יצטרך לנחש נכון לשחק הארט נמוך אל ה-T, אבל העובדה שצפון לא חתך מעליו עם 9♥ בסיבוב הרביעי של הספייד מסגירה מיד את המצב. מנגד, יש להגנה חמישה זוכים מידיים נגד חוזה של 3♣ מצד צפון, אבל אחד מהם (בדיאמונד) עלול להיעלם על סדרת הספייד. לאחר הובלה סבירה ב-J♥ (סדרת השותף) תידרש ממערב הגנה נכונה: זכייה מידית ב-A והחלפה לדיאמונד. לסיכום, שני החוזים בגובה 3 עלולים להיכשל מול הגנה טובה, אבל בשולחן ייתכן שיבוצעו.

Board: 23 Dealer: S
Vul: Both

♠ K865	♠ A72	♠ T94
♥ AKQT	♥ J87543	♥ 96
♦ A5	♦ Q4	♦ J762
♣ J98	♣ 42	♣ AQ76

N
W E
S

♠ QJ3	♠ 96	♠ KJ84
♥ 2	♥ J87543	♥ T975
♦ KT983	♦ Q4	♦ Q9
♣ KT53	♣ 42	♣ QT5

West	North	East	South
---	---	---	Pass
1NT	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

עוד פתיחה 1NT מצד מערב, והפעם למשיב 7 נקודות בלבד והוא אינו יכול לענות. השאלה היא אם צפון-דרום יתערבו. ובכן, התערבות של צפון במצב פגיע עם 7 נקודות גבוהות ושישייה בראשות J אינה הכרזה אחראית. מה לגבי דרום במצב Balancing? הרפתקה בגובה 3 בעקבות 2NT אינה באה בחשבון. התערבות 2♦ טבעית (אם אפשרית לפי השיטה) נמצאת עדיין בגבולות הסביר. אם דרום יכריז כך, מערב צריך להכפיל (takeout). מזרח יתבונן במצב הפגיעות וכנראה ישאיר. הגנה מדויקת תוביל לתוצאה כואבת לדרום: 200-. לדעתי, במצב פגיע מוטב לצפון-דרום לוותר.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♥5 (רביעי מלמעלה). מערב שמח לקבל לקיחה רביעית בהארט "במתנה", אבל ספק אם הוא ינחש את המצב בקלאב. בכל מקרה יש לו שבע לקיחות (ארבע בהארט, שתיים בקלאב, אחת בדיאמונד). אם יספיק לבצע עקיפה כפולה נגד ♠QJ, עשויות להיות לו תשע לקיחות. ישנן כל מיני אפשרויות במשחק היד ובהגנה. התוצאה הסבירה ביותר היא 8 לקיחות לכרוז: +120 למזרח-מערב. נפילה אחת ב-2♦ לא מוכפלת תהיה תוצאה טובה לצפון-דרום. נפילה אחת עם Dbl תהיה bottom.

Board: 22 Dealer: E
Vul: E-W

♠ AQT7	♠ 96	♠ KJ84
♥ 642	♥ QJ8	♥ T975
♦ K74	♦ JT832	♦ Q9
♣ AK8	♣ J73	♣ QT5

N
W E
S

♠ 532	♠ 96	♠ KJ84
♥ AK3	♥ QJ8	♥ T975
♦ A65	♦ JT832	♦ Q9
♣ 9642	♣ J73	♣ QT5

West	North	East	South
---	---	Pass	Pass
1NT	Pass	2♣	Pass
2♠	Pass	3♠	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

מערב פותח 1NT. מזרח משיב 2♣ סטיימן עם 8 נקודות גבוהות ושתי רביעיות במייגור. מערב מראה רביעיה בספייד, ומזרח מזמין למשחק מלא בהכרזת 3♠. מערב צריך להחליט: לקבל או לא לקבל את ההזמנה? 16 נקודות גבוהות הן באמצע הטווח 15-17. החלוקה 3-3-3-4 אינה טובה, ויש רק קלף ביניים מועיל אחד (♠T). בסך הכול יד מתחת לממוצע. בתחרות טופ-בוטום אין צורך לדחוף בכוח למשחקים מלאים מפוקפקים, ומערב מחליט לעצור ב-3♠.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♥Q או J♦ (ראש רצף). ההובלה בהארט אקטיבית יותר. לעומתה ההובלה בדיאמונד בטוחה יותר. בסופו של דבר בחירת ההובלה לא תשנה הרבה. לכרוז שלושה מפסידים בהארט ומפסיד אחד בדיאמונד שאינו יכול להימנע מהם. התוצאה הסופית תהיה +140 למזרח-מערב. זו תוצאה מעולה עבורם מכיוון שחלק מהזוגות ייכשלו במשחק מלא, וחלק אחר ישחקו 1NT ושיגו +120 בלבד.

Board: 27 Dealer: S Vul: None

♠ 4 ♥ 732 ♦ AQJT65 ♣ Q75	♠ QT98 ♥ AT5 ♦ 82 ♣ 8432	N W E S	♠ KJ3 ♥ Q864 ♦ K743 ♣ T6
	♠ A7652 ♥ KJ9 ♦ 9 ♣ AKJ9		

West	North	East	South
---	---	---	1♠
3♦	3♠	4♦	4♠
Pass	Pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

למערב 9 נקודות גבוהות בלבד עם ששייה מצוינת. היד שלו מתאימה להכרזת הפרעה 3♦ (אך לא לאוברקול 2♦) לאחר פתיחת דרום 1♠. צפון יתמוך בשותפו עם רביעייה בספייד ו-A-2. מזרח מעריך שאין לו הגנה נגד 4♠, אבל הכרזת הקרבה ל-5♦ עלולה להיות יקרה מדי. הוא מכריז 4♦ (מציע לשותף להקריב עם יד חלוקתית). דרום מכריז משחק מלא 4♠ עם ידו החזקה. מזרח ומערב כבר עשו את שלהם, ואם יכריזו 5♦ ייענשו.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠A (סדרה שהשותף תמך בה) או ♥3 (פסיבי). השאיפה היא לא למכור לקיחה בהובלה. הובלה בסינגלטון ספייד תזיק, והובלה בקלאב תהיה הגרועה מכולן. לאחר הובלה והמשך בדיאמונד, דרום יחתוך בידו, ובשל מחסור בכניסות לדומם יתחיל כנראה את סדרת השליט עם ♠A ויפסיד בה שתי לקיחות. מזרח ייצא מידו בקלאב. עוד עקיפה תיכשל – והחווה 4♠ כבר נפל. בהמשך דרום צפוי לנחש את המצב בהארט לאור ההכרזה ולמנוע נפילה נוספת. בקלפים פתוחים ניתן לבצע את החווה לאחר הובלה בדיאמונד, אבל בשולחן הסיכוי לכך די קטן. לאחר הובלה בהארט דרום יוכל להשתמש בכניסה לדומם בהארט כדי לשחק משם ספייד ולבצע את החווה.

Board: 26 Dealer: E Vul: Both

♠ J ♥ J973 ♦ AQ542 ♣ AQT	♠ A74 ♥ K8 ♦ K73 ♣ J7654	N W E S	♠ T853 ♥ AQT4 ♦ T86 ♣ 92
	♠ KQ962 ♥ 652 ♦ J9 ♣ K83		

West	North	East	South
---	---	Pass	Pass
1♦	Pass	1♥	1♠
2♥	2♠	Pass	Pass
3♥	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

מערב פותח 1♦ ומזרח משיב 1♥. דרום מתערב באוברקול פגיע 1♠ לאחר שהיה Passed Hand. לצפון יד טובה, אך הוא יתמוך לגובה 2 בלבד היות שאין משחק מלא ואין התאמה של 9 קלפים. עם סינגלטון בספייד והתאמה של 4 קלפים בהארט מערב מתחרה עד לגובה 3 וזוכה בחווה.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠K (ראש רצף). הדומם יורד עם סינגלטון בספייד. המשך בשליט לא יעזור להגנה, וגם לא שום המשך אחר – סדרת הדיאמונד בדומם תניב ארבע לקיחות לאחר משיכת השליטים. כמו-כן העקיפות בהארט ובקלאב יצליחו, והכרוז לא יתקשה להשיג 11 לקיחות. ההגנה תוכל לזכות בשתי לקיחות בלבד: אחת בספייד ואחת בדיאמונד. התוצאה תהיה +200 למזרח-מערב. אותה תוצאה יכולה להיות מושגת בחווה בלתי מוכפף של 3♠ שייכשל פעמיים. שימו לב שהנקודות הגבוהות מחולקות שווה בשווה, אך הקלפים יושבים טוב מאוד למזרח-מערב שמסוגלים לבצע 11 לקיחות בחווה שלהם וגרוע מאוד לצפון-דרום שמסוגלים לבצע 7 לקיחות בלבד.

Board: 25 Dealer: N Vul: E-W

♠ AJ72 ♥ A3 ♦ Q74 ♣ AJ52	♠ 4 ♥ Q952 ♦ 862 ♣ QT864	N W E S	♠ QT9 ♥ JT74 ♦ A95 ♣ K73
	♠ K8653 ♥ K86 ♦ KJT3 ♣ 9		

West	North	East	South
---	Pass	Pass	1♠
1NT	Pass	3NT	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

מכרז קצר ופשוט. דרום פותח במושב השלישי 1♠ עם 10 נקודות (מוצדק בהחלט). מערב מתערב 1NT עם 16 נקודות ועוצרים בספייד. מזרח מעלה ל-3NT עם 10 נקודות ואינו משתמש בסטיימן עם חלוקה 4333. גם אם דרום לא פותח, ההכרזה תהיה 1NT-3NT.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠4 (סדרת השותף). עם יד חלשה מאוד סדרת השותף עדיפה על הסדרה הארוכה. הובלה בספייד לא נותנת לכרוז מעבר למה שמגיע לו ממילא. הכרוז ישיג 4 לקיחות בספייד באמצעות עקיפה חוזרת, לקיחה אחת בהארט, שתיים בדיאמונד לאחר שישחק קלף נמוך לעבר ה-Q ושתיים בקלאב – בסך הכול תשע לקיחות. הובלה בקלאב תעניק לו מיד לקיחה עשירית. גם לאחר הובלה בספייד ניתן להשיג 10 לקיחות, אך רק בתנאי שהכרוז יעשה הכול נכון ויוביל בשלב מוקדם J♥ מהדומם. ההובלה החזקה ביותר בדיאמונד מגבילה את הכרוז ל-9 לקיחות תמיד, אך קשה למצוא אותה.

Board: 30 Dealer: E Vul: None

♠ T862 ♥ 942 ♦ KQ4 ♣ K53	♠ 3 ♥ A853 ♦ A9765 ♣ AJ8
♠ K95 ♥ QJ76 ♦ 8 ♣ QT742	N W E S
♠ AQJ74 ♥ KT ♦ JT32 ♣ 96	

West	North	East	South
---	---	1♦	1♠
Dbl	2♠	3♥	Pass
4♥	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

מזרח פותח 1♦. דרום מתערב 1♠. למערב רביעייה בהארט והוא מראה אותה באמצעות Dbl. צפון תומך ל-2♠ (על אף תמיכה של 4 קלפים בספייד, היד אינה מתאימה להכרזת 3♣). למזרח התאמה בהארט עם שותפו והוא ממשיך ב"הכרזה חופשית" ♥3 המתארת יד מעל המינימום. למערב 8 נקודות עם סינגלטון בדיאמונד ו-K♠ אחרי מכרזי האוברקול – יד זו מצדיקה העלאה למשחק מלא ♥4.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♣9 (גבוה מדאבלטון בסדרה שלא הוכרזה) – עדיף על פני הובלה בספייד. ♣T מהדומם. צפון מבין שההובלה הייתה מסדרה חלשה ואינו משחק ♣K. מזרח עוקף ללא הצלחה בשליט, אך הוא יפסיד שתי לקיחות בלבד: ♥K ו-♠A ויבצע 11 לקיחות בעזרת עקיפה חוזרת בקלאב. הדרך היחידה שבה ההגנה תוכל להגביל את הכרוז ל-10 לקיחות היא הובלה והמשך בדיאמונד בכל הזדמנות. קיצור השליטים של הדומם יקשה על הכרוז לנצל את סדרת הקלאב וגם להספיק להגביה את K♠. לא קל להגן כך לאחר שמזרח פתח 1♦.

Board: 29 Dealer: N Vul: Both

♠ J62 ♥ T96 ♦ QT73 ♣ K62	♠ Q75 ♥ Q74 ♦ 965 ♣ AQJ9
♠ KT8 ♥ AKJ85 ♦ AJ ♣ T75	N W E S
♠ A943 ♥ 32 ♦ K842 ♣ 843	

West	North	East	South
---	Pass	Pass	Pass
1NT	Pass	3NT	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

לאחר שלוש קריאות Pass מערב צריך לפתוח 1NT עם 16 נקודות מאוזנות וחמישייה בהארט. הכרזת פתיחה ♥1 תוביל למצב שלא ניתן יהיה לתאר את היד כהלכה בסיבוב השני. ההכרזה הסטנדרטית של מזרח היא 3NT, אבל זוגות שמשתמשים בהכרזת תשובה 3♣- Puppet Stayman צריכים להפעיל את המוסכמה כדי להגיע להתאמה 5-3 במייג'ור. העניין הוא שאם לשותף חמישייה בהארט או בספייד, אז חולשת הדיאמונד מעוררת דאגה. **כדאי לדעת:** השימוש היעיל ביותר בתשובה 3♣ לפתיחה 1NT הוא Puppet Stayman.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♦3 (רביעי מלמעלה בסדרה הארוכה ביותר). דרום משחק כמובן "יד שלישית גבוה". לאחר שההובלה פגעה בנקודת התורפה שלו, הכרוז יצטער שלא הגיע לחוזה ♥4. המשחק הנכון הוא לעקוף בקלאב מיד ולחזור על העקיפה. הכרוז ישיג חמש לקיחות בהארט, ארבע בקלאב ואחת בדיאמונד, אבל לא יספיק לפתח לקיחה בספייד: +630. בחוזה ♥4 הכרוז יספיק למשוך שליטים, לחזור על עקיפה בקלאב ולהשליך מפסיד בדיאמונד על הקלאב הרביעי. לאחר מכן הוא צפוי לשחק ספייד אל-ה-T ולסיים עם 11 לקיחות ותוצאה מצוינת של +650. בקלפים פתוחים אפשר לבצע 12 לקיחות אם הכרוז משחק נגד הסיכויים ומריץ ♠T.

Board: 28 Dealer: W Vul: N-S

♠ T7642 ♥ J5 ♦ AJ5 ♣ A75	♠ K8 ♥ QT74 ♦ Q87 ♣ K843
♠ AJ93 ♥ 83 ♦ 9432 ♣ QJ2	N W E S
♠ Q5 ♥ AK962 ♦ KT6 ♣ T96	

West	North	East	South
Pass	Pass	Pass	1♥
Pass	1♠	Pass	1NT
Pass	2NT	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

לצפון 11 נקודות גרועות, והוא אינו שוקל הכרזת פתיחה. ייתכן שמזרח ינסה 1♣ במושב שלישי במצב פגיעות עדיף, אבל אנו נניח שיקרא Pass. דרום פותח ♥1, ולאחר הכרזת התשובה 1♠ הוא יכריז 1NT (חלוקה מאוזנת עם 12-14 נקודות). אין אפשרות ל-Pass על 1♠ עם דאבלטון, היות שהשותף לא הבטיח יותר מ-4 קלפים בספייד. ייתכן שצפון ישתמש ב-Checkback Stayman כדי לחפש התאמה 5-3 בספייד, אבל לדעתנו, עם היד הנתונה זה בסדר להכריז מיד 2NT. דרום ידחה את ההזמנה עם ניקוד מינימלי, והחווה הסופי יהיה 2NT.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♣Q (ראש רצף). הובלה משלושה קלפים בראשות רצף תמונות נראית עדיפה על פני הובלה מארבעה קלפים קטנים בדיאמונד. הכרוז יעכב פעמיים ולאחר הזכיה ב-♠A ינסה ספייד נמוך אל ה-Q. מערב זוכה ב-♠A, וההמשך הטוב ביותר שלו הוא בספייד נמוך אל ה-K של השותף. מזרח זוכה גם בקלאב ה-13, אבל לאחר מכן יאלץ לפתוח סדרה אדומה. למרות זאת, החווה 2NT צפוי להיכשל בלקיחה אחת או שתיים. זוגות בצפון-דרום שיצליחו לעצור ב-1NT או ♥2 עשויים לקבל תוצאה טובה. אלו שישחקו בחוזה הסביר 2NT יזדקקו לסיוע מההגנה.

Board: 33 Dealer: N Vul: None

♠ AKT8 ♥ AJ9 ♦ 542 ♣ JT2	♠ 762 ♥ KT3 ♦ KT ♣ Q7654
♠ 954 ♥ 5 ♦ QJ87 ♣ AK983	N W E S
	♠ QJ3 ♥ Q87642 ♦ A963 ♣

West	North	East	South
---	1♣	Pass	1♥
Pass	1♠	Pass	2♥
Pass	Pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

יד לא קלה להכרזה. שלוש ההכרזות הראשונות טבעיות, ודרום צריך להחליט על ההכרזה השנייה. בידו 9 נקודות גבוהות עם חלוקה 6-4, אך חוסר ההתאמה עם השותף מדאיג ואיכות סדרת ההארט אינה מאפשרת הכרזה מזמינה של 3♥. בליט ברירה דרום בוחר ב-underbid של 2♥ (החלופה 2♣ עוד פחות מושכת). צפון אינו יכול לשער שלשותף יד כל-כך טובה. עם 13 נקודות וחלוקה 4-3-3-3 הוא יעצור ב-2♥. עם זאת, ייתכן שניסיון התערבות של מערב בסיבוב השני עם סדרות המיינור ירחוף את צפון-דרום בכל זאת למשחק מלא 4♥.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♣A (ראש רצף). אין לחשוש מהובלה בסדרה שהיריב הבטיח בה 3 קלפים בלבד. דרום חותך בלקיחה הראשונה ועוקף בהארט ללא הצלחה. מזרח יזכה ב-K♥ ויחזור בדיאמונד. דרום יכול להשליך מפסיד אחד בדיאמונד על סדרת הספייד, אך עדיין עליו למסור שתי לקיחות בדיאמונד. כל הכרוזים צפויים להשיג 10 לקיחות בחוזה בהארט. בבורד זה שלב המכרז הוא שיקבע את התוצאה. מי שיגיע למשחק מלא יקבל תוצאה טובה. תוצאת השיא לצפון-דרום עשויה להתקבל בשולחנות שבהם מזרח-מערב יקריבו ל-5♣ (+500).

Board: 32 Dealer: W Vul: E-W

♠ AKJ4 ♥ A73 ♦ T75 ♣ K98	♠ Q63 ♥ J2 ♦ AK9864 ♣ 62
♠ 8752 ♥ QT86 ♦ QJ ♣ QT4	N W E S
	♠ T9 ♥ K954 ♦ 32 ♣ AJ753

West	North	East	South
Pass	1NT	Pass	2♣
Pass	2♠	Pass	2NT
Pass	Pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

צפון פותח 1NT. אפילו אם יש למזרח אפשרות להתערב בהכרזה טבעית 2♦, זו תהיה הכרזה מסוכנת במצב פגיע נגד לא פגיע. עם זאת, במציאות התערבות 2♦ עשויה להיות מוצלחת אם דרום יחליט להכריז 3♦ (סטיימן ללא עוצר בדיאמונד) ויוביל את השותפות שלו לחוזה גבוה מדי. מכל מקום, על פי שיטת Landy+Multi אין למזרח אפשרות להתערב. דרום משיב בהכרזת סטיימן עם 8 נקודות ורביעייה בהארט ולאחר מכן מזמין למשחק מלא באמצעות 2NT. צפון דוחה את ההזמנה עם 15 נקודות גבוהות בלבד.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 8♦ (רביעי מלמעלה) – הובלה ב-♦A לפעמים תצליח, אך היא לדעתי נגד הסיכויים. ההובלה בדיאמונד נמוך מאפשרת להגנה לזכות בשש הלקיחות הראשונות, ועדיין הכרוז אינו יכול לתבוע את כל השאר. מזרח ישחק את הזוכים שלו מלמעלה למטה כדי להראות כוח בספייד. כעת מערב יכול להשליך בשלווה את כל קלפי הספייד שלו. מול כרוז טוב שקורא את המצב זה לא יעזור: צפון ישחק בהמשך ♠AK ויכניס את מערב ללחץ בסדרות הקלאב וההארט. הדרך היחידה להבטיח הפלת 2NT בשתי לקיחות (שלא תימצא בשולחן) היא שמערב יחליף לספייד בלקיחה השנייה לאחר שיזכה ב-J♦. יש להדגיש כי בבורד זה ההבדל בין נפילה אחת לשתי נפילות ב-2NT יהיה קריטי, היות שזוגות רבים בצפון-דרום יכריזו גבוה מדי.

Board: 31 Dealer: S Vul: N-S

♠ AK976 ♥ T87 ♦ 9 ♣ KJT2	♠ 53 ♥ AKQ642 ♦ 854 ♣ 64
♠ 84 ♥ J3 ♦ AJT32 ♣ 9753	N W E S
	♠ QJT2 ♥ 95 ♦ KQ76 ♣ AQ8

West	North	East	South
---	---	---	1♦
Pass	1♠	3♥	3♠
Pass	4♠	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

דרום פותח 1♦ ושותפו משיב 1♠. מזרח יכול להתערב 2♥, אבל במצב פגיעות נוח יש להעדיף הכרזת הפרעה 3♥. לדרום 14 נקודות עם דאבלטון הארט – יד מספיק טובה כדי לתמוך בספייד תחת לחץ בגובה 3. צפון מעלה כמובן למשחק מלא 4♠, והמכרז מסתיים (אלא אם מזרח-מערב יחליטו על הכרזת הקרבה ספקולטיבית 5♥).

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♥A (ראש רצף). ההגנה זוכה בשתי הלקיחות הראשונות בהארט ולאחר מכן צפון חייב להפסיד לקיחה בדיאמונד. בסדרות השחורות אין לכרוז מפסידים, והוא יבצע בקלות 4♣ במידה שההגנה לא תזכה מיד בשתי לקיחות בהארט, הכרוז יבצע לקיחה עודפת באמצעות השלכת הארט על קלאב, אולם אין סיבה שזה יקרה בשולחן. הכרזת הקרבה (בלתי מומלצת) ל-5♥ תנחל הצלחה בעזרת עקיפה כפולה בדיאמונד שתוביל ל-8 לקיחות עם תוצאת שיא למזרח-מערב (500-).

Board:	36	Dealer: W Vul: Both				
♠ Q862 ♥ K862 ♦ 5 ♣ T873	♠ AKT954 ♥ J94 ♦ Q6 ♣ Q5	♠ J73 ♥ AT ♦ KJT92 ♣ 962				
<table border="1"> <tr><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td>W</td><td>S</td></tr> </table>			N	E	W	S
N	E					
W	S					
♠ ♥ Q753 ♦ A8743 ♣ AKJ4						

West	North	East	South
Pass	Pass	1♠	Dbl
2♠	Pass	3♠*	Dbl
Pass	4♥	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

לאחר פתיחה 1♠ ותשובה 2♠ מקובל בברידיג' המודרני להשתמש בהכרזת סדרה חדשה בגובה 3 או בהכרזת 2NT כהכרזת הזמנה למשחק מלא (מומלץ להשתמש בשיטת Long and Short Trial Bid). לעומת זאת, הכרזת הפותח 3♠ תיחשב, ביחוד במצבים תחרותיים, הכרזת הפרעה עם 6 שליטים ויד לא מזמינה. לדרום 14 נקודות עם חוסר בספייד וחלוקה אידיאלית לכפל מוציא. גם ההכרזה האגרסיבית של מזרח לא תחסום אותו מלהכפיל שנית. צפון שהיה חלש מדי להכרזה חופשית של 3♥, יכריז כעת 4♥ עם חמש נקודות גבוהות ויסיים את המכרז.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠A (ראש רצף). צפון חותך בדומם. בהיעדר כניסה לידו אין ברירה אלא להמשיך הארט נמוך אל ה-K (שזוכה) ולשחק בלקיחה הבאה הארט נמוך משתי הידיים. מערב זוכה ב-A♥ וממשיך ב-J♠ שנחתך עם ♥Q בדומם. הכרוז משחק ♠A, ♥A, חותך דיאמונד ומוביל קלאב לעקיפה. ♣Q מופיעה במזרח. הכרוז ממשיך בקלאבים זוכים. אם מזרח חותך, יישארו בידו רק קלפי ספייד והוא ייאלץ להעניק לקיחה ל-Q♠. גם סירוב לחתוך לא יועיל: צפון ייכנס לידו עם ♣T וישחק שליט. מזרח יזכה ב-J♥ וייכנס למשחק סופי. כל הכבוד למי שיבצע 4♥ בדרך זו. כל זה עובד רק כאשר צפון הוא הכרוז: אם מערב מוביל J♠ נגד חוזה 4♥ מצד דרום – הכרוז ייכשל.

Board:	35	Dealer: S Vul: E-W				
♠ T9 ♥ Q6 ♦ AJT974 ♣ 963	♠ A62 ♥ KJ8532 ♦ K85 ♣ A	♠ 85 ♥ AT9 ♦ Q2 ♣ KJT742				
<table border="1"> <tr><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td>W</td><td>S</td></tr> </table>			N	E	W	S
N	E					
W	S					
♠ KQJ743 ♥ 74 ♦ 63 ♣ Q85						

West	North	East	South
---	---	---	2♠
Pass	Pass	3♥	Pass
4♥	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

לדרום פתיחה חלשה קלאסית של 2♠. לעומת זאת, ידו של מערב חלשה מדי להתערבות 3♣. הכרזה חצופה של 3♠ (או אפילו 4♠) מצפון עשויה כעת להשאיר את שני היריבים מחוץ למכרז ולזכות את הזוג ב-top. לאחר Pass סטנדרטי מצפון, מזרח יתערב 3♥. כעת למערב די והותר כדי להעלות למשחק מלא 4♥. בשלב זה הכרזת הקרבה ל-4♠ תוכפל, והעונש יהיה כבד: 800.-.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠K (ראש רצף). הכרוז יכול לעכב ולחתוך ספייד מפסיד בדומם, אך זהו קו משחק פסימי מדי בטופ-בוטום. קו המשחק המנצח: ♠A, ♣A, הארט נמוך אל ה-A, ♣K, חיתוך קלאב עם ♥J (Q נופלת), ♥K (עוד Q צונחת), הארט נמוך אל ה-9 ומשיכת יתרת סדרת הקלאב תוך כדי השלכת שני מפסידים בספייד – 12 לקיחות.

Board:	34	Dealer: E Vul: N-S				
♠ KT76 ♥ A ♦ AJT96 ♣ T87	♠ Q8 ♥ 9732 ♦ 843 ♣ KJ32	♠ J954 ♥ QT54 ♦ 752 ♣ 54				
<table border="1"> <tr><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td>W</td><td>S</td></tr> </table>			N	E	W	S
N	E					
W	S					
♠ A32 ♥ KJ86 ♦ KQ ♣ AQ96						

West	North	East	South
---	---	Pass	1♣
Pass	1♦	Pass	2NT
Pass	3♠	Pass	3NT
Pass	4NT*	Pass	6NT
Pass	Pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

לדרום 19 נקודות עם חלוקה מאוזנת. הוא פותח 1♣ ובסיבוב השני קופץ ל-2NT. הכרזה שנייה של 1♥ אינה נכונה – זה מראה לאחור 12-17 נקודות ומאפשר לשותף Pass עם 6-7 נקודות ו-3 קלפי הארט. לאחר 2NT ניתן לגלות בהמשך התאמה 4-4 בהארט. לצפון 12 נקודות טובות עם קלפי ביניים ('יספוטים') מצוינים בסדרות הארוכות. יד זו שווה הזמנה לסלם גם ללא התאמה.

כדאי לדעת: כאשר אין הסכמה על סדרת שליט, העלאה מ-3NT ל-4NT מהווה הכרזת הזמנה כללית לסלם. זו אינה שאלה לאסים או לקלפי מפתח. צפון משתמש בהכרזה זו, ודרום עם ניקוד מקסימלי (19) מקבל את ההזמנה ומכריז 6NT. יש להדגיש כי הדאבלטון ♠KQ אינו מהווה חיסרון מול הסדרה הארוכה של השותף.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♥4 (רביעי מלמעלה בסדרה שלא הוכרזה). לכרוז תשע לקיחות בטוחות מחוץ לסדרת הקלאב, והוא ינסה עקיפה עמוקה בקלאב נגד מזרח. כל עוד אחת התמונות בקלאב במזרח, מובטח ביצוע 12 לקיחות. במציאות מיקום הקלפים נוח מאוד לכרוז. הוא יחזור על העקיפה בקלאב שלוש פעמים ויזכה בכל 13 הלקיחות. קשה לי להאמין שמישהו יכריז סלם גדול עם הקלפים האלה. להרפתקנים שבחבורה מצפה top.