

Reverse Bid

Reverse = תואר, מילה המתארת מצב הפוך של סדר או מצב.
 ה- Reverse הוא רצף של הכרזות בהן הפותח מכריז את הסדרה
 הגבוהה שלו בגובה 2, לאחר שהכריז סדרה נמוכה בגובה 1. ♠ ♣ ♦ ♥

ראו את הדוגמאות הבאות:

הפותח	המשיב
1♦	1♥
2♣	No Reverse

1.

הפותח	המשיב
1♣	1♥
2♦	Reverse

2.

יש הבדל רב בין שתי הדוגמאות, בדוגמא הראשונה הפותח מכריז סדרה נמוכה מזו שהכריז בפעם הראשונה – זו אינה הכרזת רוורס. בדוגמא השנייה הוא מכריז סדרה גבוהה מזו שהכריז בהתחלה, המשיב הוא חייב לענות לו בגובה 3, הוא חייב להכריז 3♣. זוהי ההגדרה המדויקת של המושג Reverse.

בדרך כלל עדיף להכריז את הסדרה הגבוהה לפני שמכריזים את הסדרה הנמוכה, כך שהמשיב יוכל להכריז מבלי לעלות גבוה מדי. כדי לשנות את הסדר הזה ולהכריז קודם את הסדרה הנמוכה, המכריז חייב שיהיה לו אורך בסדרה זו, ויד מעל לבינונית (מומלץ על 17 נקודות).

1. הכרזת Reverse היא הכרזה בה המשיב חייב לענות בגובה 3 לסדרה הראשונה שהוכרזה. מצב זה קורה כאשר הפותח (בפעם הראשונה שהוא חוזר על ההכרזה) מכריז סדרה חדשה בגובה 2, כאשר היא גבוהה בהיררכיה שלה מהסדרה הראשונה.

✓ חוק 1 – הכרזת Reverse מראה 17 נקודות לפחות, בקלפים גבוהים. הסדרה הראשונה תמיד ארוכה מהשנייה!

✓ חוק 2 – הכרזת Reverse מבטיחה יד שאינה מאוזנת, לפחות 4 – 5.

2. השתמשו בהכרזה זו רק כאשר היד שלכם עונה על שני החוקים הנ"ל.

3. הכרזת Reverse מחייבת את השותף לסיבוב אחד נוסף, לפחות, השותף אינו יכול להכריז Pass.

המכריז הכרזת Reverse אומר לשותף שלו: 'יש לי יד טובה מאד, הסדרה הראשונה שלי ארוכה מהשנייה'. להלן דוגמא שמתאימה לשני התנאים:

♠ A4	♥K5	♦AJ84	♣ KQT95
------	-----	-------	---------

עם 5 קלפים ב-♣ ו-4 קלפים ב-♦, עם 17 נקודות בקלפים גבוהים, היד מתאימה לשני התנאים הנ"ל: 2 סדרות ארוכות (לפחות 5 ו-4 קלפים), ו-17 נקודות בקלפים גבוהים. אם נוריד לדוגמא את ה-A♠, היד לא תתאים יותר לשימוש בהכרזת רוורס. גם היד הבאה עונה על שני התנאים שציינו לעיל, יש בה 2 סדרות ארוכות (לפחות 5 ו-4 קלפים), ו-17 נקודות בקלפים גבוהים:

♠ KJ96	♥AKQ63	♦A85	♣ 8
--------	--------	------	-----

הפוח	המשיב
1♥	2♦
2♠	

מה ניתן לעשות עם שתי סדרות, כשהיד חלשה מזי להכריז רוורס?

הכרזה בגובה 1 מראה טווח רחב מאד של נקודות, היא יכולה להתחיל ב-12 נקודות + 5 קלפים באחת הסדרות, אפילו ב-11 נקודות + 6 קלפים באחת הסדרות, והיא יכולה להגיע עד 20 נקודות. לכן ההכרזה השנייה של הפוחה כל כך חשובה, היא נותנת תמונה מדויקת (עד כמה שאפשר) על הכוח שלו ועל מבנה היד. אם היד של הפוחה מאוזנת (אין בה סינגלטון, אין בה Void ואין בה יותר מדבלטון אחד), הדרך הטובה ביותר לתאר אותה היא על ידי הכרזת NT. יד שאינה מאוזנת קשה יותר לתיאור. עם יד חלשה שאינה מאוזנת (פחות מ-16 נקודות) יש לכם 4 אפשרויות:

1. לחזור על סדרת הפתיחה ב'גובה הנמוך' ביותר שניתן:

הפוח	המשיב
1♣	1♠
2♣	

2. להעלות את סדרת המשיב בדרגה אחת

הפוח	המשיב
1♣	1♠
2♠	

אין לפותח אפשרות להראות את סדרת ה-♦ שלו, משום שיש לו פחות מ-16 נקודות, הוא לא יכול להכריז הכרזת רוורס. שתי האפשרויות העומדות בפניו הן: להעלות את הסדרה שלו באחת, או להעלות את סדרת המשיב.

3. להכריז סדרה שניה בגובה 2, כאשר היא נמוכה מהסדרה הראשונה שהוכרזה!

הפוח	המשיב
1♦	1♥
2♣	

הכרזה חוזרת זו - 2♣ - אינה מבטיחה שום דבר מיוחד, - המשיב יכול להכריז את סדרת ה-♦ בגובה 2, הוא אינו צריך לעלות לגובה 3.

4. אפשר להכריז סדרה חדשה בגובה 1:

הפוח	המשיב
1♦	1♥
1♠	

למרות שהסדרה השנייה שהוכרזה גבוהה מהראשונה, זו אינה הכרזת רוורס. המשיב יכול עדיין לענות על הסדרה הראשונה בגובה 2, הוא אינו חייב לענות בגובה 3, משום כך זו אינה הכרזת רוורס.

האם מכריזים הכרזת רוורס עם יד חזקה - מאוזנת?

הפוח	המשיב
1♦	1♠
?	

התשובה הקצרה לשאלה זו היא: 'לא'! הכרזת רוורס, תמיד, מחייבת יד שאינה מאוזנת, כך כשהיד מאוזנת כמו בדוגמא הבאה:

♠ Q7	♥KQ85	♦AK93	♣ AJ4
------	-------	-------	-------

מה על המשיב לעשות כאשר הפוח מכריז הכרזת רוורס?

הפוח	המשיב
1♦	1♠
2♥	

החוק הראשון מחייב את הפוח לסיבוב אחד נוסף לפחות, מכאן שגם אם לפוח יש מינימום של ניקוד (6-7) הוא חייב להכריז. עם יד חלשה, ניתן להכריז אחת משלוש האפשרויות הבאות:

1. יש לחזור על הסדרה שלכם בגובה מינימלי.
2. אפשר להכריז את סדרת הפותח בגובה מינימלי
3. אפשר להכריז NT בגובה מינימלי.

כל אחת מהתשובות הללו מראה יד מאד חלשה ועל הפותח להכריז Pass. כל הכרזה אחרת, מלבד השלוש הללו, היא הכרזה מחייבת למשחק מלא, מהלך ההכרזות חייב להמשיך עד שהכרזת משחק מלא מושגת. אם התשובה הראשונה של המשיב הייתה בגובה 2 (יד שמראה 10+ נקודות), והפותח הכריז הכרזת רוורס (מראה 17 נקודות לפחות), ברור לגמרי שיש מספיק כוח בין השותפים כדי להכריז משחק מלא. מכאן כל הכרזה בגובה 2 של המשיב (סדרה חדשה), מחייבת למשחק מלא – **Game-Forcing**.

סיכום

- ✓ הפותח מכריז הכרזת רוורס, כאשר בסיבוב השני של ההכרזות, הוא מכריז סדרה חדשה בגובה 2, שהיא גבוהה מהראשונה שהכריז.
- ✓ כדי להכריז הכרזת רוורס, לפותח חייב להיות מינימום 17 נקודות, ושתי סדרות ארוכות, הראשונה ארוכה מהשנייה.
- ✓ אין להכריז הכרזת רוורס עם יד מאוזנת
- ✓ הכרזת רוורס היא הכרזה מחייבת – המשיב חייב להמשיך בתהליך ההכרזה, לפחות לסיבוב אחד נוסף. אחרי תשובת המשיב בגובה 2, הכרזת רוורס מחייבת למשחק מלא.
- ✓ עם יד חלשה מול הכרזת רוורס, המשיב יכול לחזור על הסדרה שלו, להעלות את סדרת הפותח בגובה מינימלי, או להכריז NT בגובה מינימלי. תשובות אלא אינן מחייבות, הפותח יכול להכריז Pass. כל תשובה אחרת מחייבת למשחק מלא.
- ✓ עם מספיק נקודות למשחק, מול 14-15 נקודות אצל המתנגדים, המשיב חייב להכריז הכרזה מחייבת למשחק מלא.