

טיפים בנושא הכרזות Overcalls	
1	אל תכריז Int Overcall בלי עוצר (רצוי 2 עוצרים) בסדרת היריב הפותח.
2	אל תכריז Int מעל overcall בלי עוצר (רצוי 2) בסדרת ה-overcaller.
3	עם 2 סדרות 5-קלפים, פתח עם הסדרה בדירוג הגבוה יותר, השב בסדרה בדירוג הגבוה יותר והכרז overcall בסדרה בדירוג הגבוה יותר. אל תדאג איזה סדרה חזקה יותר. אתה מחזיק: <p style="text-align: right;">x ♠ JTxxx ♥ AKQxx ♦ Kx ♣</p>
4	פתח 1♥, לא 1♦. השב 1♥ להכרזת פתיחה 1♣ ו-1♥ overcall אם הכרזת הפתיחה של היריב מימין היא 1♣. לאחר פתיחה בסדרה על ידי יריב, Take-Out Double על ידי שחקן במושב השני והעלאה של השותף של הפותח, "double" שני על ידי שחקן במושב הרביעי, שותפו של ה-overcaller, גם הוא Take-Out Double.
6	כאשר אתה overcall, מינימום סביר עבור overcall בגובה-1 הוא סדרת 5-קלפים, לפחות HCP8 וגם 3 מתוך 5 המכובדים העליונים בסדרה.
7	כאשר אתה מכריז overcall הזיהר מחלוקת "המוות": 2-3-3-5. עם צורת יד זו הסדרה צריכה להיות חזקה ללא קשר לפגיעות.
8	אל תכריז overcall עם סדרת 4-קלפים. (ראה טיפ מספר 38).
8 א'	ה-overcalls היעילים ביותר הם אלה התופסים את טווח ההכרזה הרב ביותר מן היריבים.
9	בכל פעם שתוכל להכריז בקלות Overcall חשוב על הכרזתך כעל Lead Directing ולאחר מכן לא תכריז overcall עם סדרות חסרות ערך כמו: Jxxxx או Qxxxx. הכרז Overcall עם: KQTxxx או AJT9xx.
9 א'	כאשר השותף overcalls ואתה משיב בהכרזת NT בכל גובה, אתה מבטיח עוצר אחד, בדרך כלל שניים, בסדרה של היריבים. אתה לא מבטיח עוצרים בסדרות שלא הוכרזו למרות שזה קצת יותר קל על העצבים אם יש לך אותם.
10	לאחר שאתה overcall והשותף משנה סדרה שולל תמיכה בסדרה שלך, אל תכריז שוב-bid-re הסדרה שלך, אלא אם כן יש בידך סדרת 6-קלפים חזקה.
11	אל תשתמש ב-limit raise לאחר overcall של היריב. Cue-bid בסדרה שלהם במקום.
13 א'	מדריך לפתרון החלטות האם לבצע הכרזות overcall קרובות הוא: אם ידך קצרה בסדרת היריב אתה חייב לשאוף לפעול ולהכריז.
14	כאשר overcalling כנגד NT חזק של היריב, זה יותר חשוב יותר שתהיה בידך חלוקה טובה וסדרה ארוכה מאשר מנקודות קלפים גבוהים-HCP.
14 א'	אם היריב overcalls 1♦ על פתיחת 1♣ שלך, הכרזת סדרת major של שותפך מראה 4 קלפים. אם היריב overcalls 1♥ על פתיחתך 1♣ (או 1♦), הכרזת סדרת ה-spades של שותפך מראה 5 קלפים. השתמש ב-negative double עם 4.
14 ב'	אם RHO overcalls לפני שיכולת להכריז splinter, ייתכן שעדיין תהיה מסוגל להראות singleton או void אם אתה יכול להכריז jump cue-bid ברמה בטוחה. Jump cue-bid הוא splinter.
15	פתח מחדש את ההצעה עם overcall דחוי, Take-Out Double דחוי, או "2NT" דחוי ("Unusual-NT" עבור שני נמוך, כמו-עדיין, סדרות שלא הוכרזו), אם היריבים יתמכו בסדר בגובה-2 ולאחר מכן הם יעברו-pass.
15 א'	אתה יכול להכריז overcall מאשר להכפיל אם ב-overcall יש הכוונת הובלה וערך preemptive קל.
16	כאשר השותף overcalls בגובה-1, תגובת קפיצה בסדרה חדשה היא מזמינה; אם ה-overcall הוא בגובה-2, תגובת קפיצה בסדרה חדשה היא מחייבת.
17	בנסיבות רגילות, כאשר השותף פותח בסדרת (minor Clubs או Diamonds), ואתה, בתור המשיב, מתמודד עם overcall בסדרת Major (Hearts או Spades) על ידי RHO שלך, Negative Double על ידיך כמשיב מעיד על החזקה של 4 קלפים בסדרת ה-Major החלופית.
17 א'	השתמש בשיטות הרגילות שלך גם בתגובה ל-1NT Overcall. התעלם מפתיחת היריב והשתמש ב-Stayman או ב-Transfer גם ל-1NT Overcall של שותפך מאותן סיבות של התגובה לפתיחת 1NT: גמישות ומציאת התאמה של 4-ב-Major, תוך הסתרת קלפי היד החזקה.
17 ב'	הכרזות העלאה בקפיצה של overcalls הן מקדימות-preemptive (ובכך את הצורך ב-cue-bids), מבטיחה תמיכת 4 קלפים (או יותר), HCP 3-6, ובדרך כלל singleton, במיוחד במצב פגיע.
17 ג'	כאשר היריב מכריז pre-empt overcall מעל סדרת pre-emptive מראה ערכי פתיחה. קפיצה מעל-pre-empt היא חזקה.
18	בתגובה ל-overcall בגובה-1 של השותף, הכרזת 1NT מראה HCP 8-11; הכרזת 2NT מראה HCP 12-14 (ולא מחייבת); ו-3NT מראה HCP 15-18.

18 א'	אל תכריז Overcall רק בגלל שיש לך נקי פתיחה. אין חובה להכריז Overcall בכל יד של HCP 12-14 ללא חמישייה. לרוב מדובר בידיים מאוזנות וחלשות באופן מפתיע ללא קוצר או אורך, ולרוב עם 8 מפסידים. זכור של-Overcall דרושה חמישייה, ולכן נותרות 3 הכרזות: Double; 1NT או Pass. משמעות ה-Double הינה קוצר בסדרת היריב ורצון לשחק באחת מ-3 הסדרות שלא הוכרו. אם ידך מאוזנת, תעביר מסר שגוי. הכרזת 1NT מראה יד חזקה של 15-18 HCP ולכן גם אינה מתאימה. בד"כ ביד כזו עליך לגלות סבלנות ולהכריז Pass. בהמשך תמצא את שותפך מכריז "בשבילך", או שתשתמש בידך להגנה. עפ"י הניסיון יד מאוזנת של HCP 12-14 טובה יותר להגנה, אולם די ממוצעת להכרזת חוזה בסדרה.
19	ה-Overcall של שותפך יכול להיות חלש, ולכן היזהר כאשר תגיב. חשוב להיכנס למכרז עם יד של חמישייה טובה, זה מאפשר הובלה טובה, מאפשר למצוא התאמה טובה או אולי הקרבה, ומאפשר לך להתחרות באופן מלא בכל יד. נסה לא להעניש את שותפך בהכרזת Overcall אגרסיבית.
19 א'	Overcall בקפיצה אחרי שהיריב הכריז preempt בטווח 2♥ - 3♣ הוא מזמין לא preemptive; אתה לא preempt מעל preempt.
20	א. אם שותפך פתח והיד הבאה הכריזה 1NT overcall ולך 8/9 נקי הכרז מיד Penalty Double להראות את מאזן הכוחות שלך. ב. אם אתה הכרזת לאחר פתיחת שותפך והיריב הכריז 1NT overcall אתה מראה כעת פחות מ-8 נקי ויכולת להתחרות בכל מיני סוגים של "זבל", ואחד מהשניים: תמיכה בשותף או הכרזה בחופשיות של סדרת 5 קלפי ה- goodish (דוגמת AJT9x) שלך או סדרות 6 הקלפים.
20 א'	Overcall חלש חייב להתבסס על סדרות חזקות. תמיד צריכות להיות לך סיבות טובות להכריז Overcall, כאשר ידך חלשה תיתכן רק סיבה אחת: יש לך סדרה חזקה וארוכה. אם השותף שלך יכול להסתמך על איכות הסדרה שלך. זה יאפשר לו שיפוט נכון במהלך ההכרזה ובמהלך המשחק. ידיעת השותף על סדרתך החזקה תאפשר לו הן להוביל נכון והן לבחור החוזה הנכון (אם בידך מכובד גבוה בסדרתו, נסה חוזה ב-NT), ואפילו להעניש היריבים ב-Double. איך תדע שיד שותפך חלשה? אם יש 7 או 8 HCP והיריבים מכריזים משחק מלא, על ה-Overcall שלו להראות סדרה טובה מאוד, שעליה תוכל להסתמך. Overcall אגרסיבי יכול להשתלם בדרכים רבות ושונות, אך ביד חלשה הקפד להחזיק סדרה טובה וחזקה.
21	לאחר cue-bid של 2 סדרות, ההכרזות יכולות להימשך ללא תגובת השותף. אם ההכרזות חוזרות אליך ללא תגובת השותף, עבור-pass עם HCP 8-11, הכפל עם 17+; עם 12-16 אתה היית צריך להכריז overcall.
22	אחר פתיחת 1♥ או 1♠ overcall ישיר של 2NT מראה את ה-minor's- בחלוקות 5-5 או 6-5 עם 8-11 HCP או 17+ עם HCP 12-16 הכרז overcall ב-diamonds והכרז clubs מאוחר יותר, אם אפשרי.
23	פצל overcalls של 2 סדרות ל-3 טווחי HCP: (א) 7(אז) 8-11; (ב) 12-16; (ג) 17+. עם א, cue-bid ועבור-pass על הכרזתו של השותף; עם ג cue-bid והכרז שוב. עם ב) 12-16, overcall בסדרה הגבוהה יותר.
25	תגובת בקפיצה של יד שכבר עברה-hand passed ל-overcall מראה יד של 2 סדרות - הסדרה שאתה מכריז והסדרה של השותף.
29	כאשר שותף טוב overcalls עם יד unpassed (יד שלא היתה לה הזדמנות לפתוח את ההכרזות) שותף טוב מחזיק שתי לקיחות מהירות. אם לשותף טוב אין שתי לקיחות מהירות ואינו יכול ל-pre-empt, שותף טוב יודע ש-pass הוא הכרזה יפה.
32	ההכרזה החשובה ביותר לטיפול ב-pre-emptive overcall היא negative double של המשיב.
35	Rebids של הפותח לאחר negative double של השותף overcall בגובה 2: 2NT מראה HCP 14-16; הכרזת 3NT מראה 17-19; הכרזות שאינן בקפיצה מראות מינימום; קפיצות הן מזמינות; cue-bid הוא כוח משחק.
36	לאחר שהשותף פותח ויד שנייה 1NT overcalls, הכפל לעונשין עם 9 HCP או יותר. יש לך כוח עדיף, אלא אם כן אתה מבצע פתיחות קלות (חלשות) לעתים קרובות, כולל כלל ה-20 לפתיחות. במקרה זה, בעדינות רבה, קצת יותר, אבל בעיקר להסתמך על השותף למשך ה-double.
38	המקרה היחיד שבו תשקול להכריז overcall עם סדרה של 4 קלפים היא אם יש לך 3 מכובדים כגון AKQ6 או KQJ7 או AKJ3. היד עונה כמעט על בדיקת SQOT (Suit Quality Overcall Test). הכרז Overcall כאשר מספר הקלפים בסדרה שלך (מינימום 5) בתוספת מספר המכובדים, כולל ה-10 (T) בסדרה, הוא: לפחות 7 להכרזה בגובה-1; לפחות 8 להכרזה בגובה-2; לפחות 9 להכרזה בגובה-3 (במצב לא פגיע או פגיע בהחזקת סדרת 7-קלפים).
39	הכרזת pre-emptive jump (בקפיצה) למשחק מלא בתור overcall היא, לעתים, נעשית עם יד טובה יותר ממה שאפשר ל-pre-emptive. אם כן, יכול מכריז ה-pre-emptive להכריז שוב על אף האקסיומה המקובלת כי מכריז ה-pre-emptive צריך להכריז פעם אחת, ורק פעם אחת. "double" על ידי מכריז pre-emptive הוא מחייב, ומראה את הרצון גם להעניש את היריבים, אחרת מלהכריז בסדרה של ה-Pre-emptor.
39 א'	ככל שניתן, כוון להובלת הפתיחה במהלך המכרז. במקום להתלונן על מזל רע או על הובלת שותפך, היה מודע להזדמנויות להכריז lead-directing overcall כדי לכוון את שותפך לדרך הנכונה הדרושה להגנה מוצלחת. תופתע לגלות איך התוצאות שלכם ישתפרו ואמון השותפות שלכם ירקיע לשחקים. גורלם של חוזים רבים תלוי בהובלת

	הפתיחה. אם תשוטט באזור משחק של טורניר ברידג' גדול, תאסוף את שברי שיחות, כגון: 'אם רק הובלת ב... או 'סליחה, שותף, אני עשיתי הובלה שגויה, אבל... או 'איך יכולתי להגיד כי הובלה ב... תפיל את החוזה?'. ובכל זאת, האם אי פעם בחנת את המצפון שלך לאחר הובלה קטסטרופלית ידי השותף שלך? האם אי פעם תהית אם חלק מן האשמה היה שלך, לא כולה שלו? האם אתה עשית המיטב כדי להטות אותו מהסכנות האורבות ולהדריך אותו אל הדרך להצלחה.
40	לאחר שהשותף פותח והיריב ביד השנייה overcalls INT, הכרזת סדרה חדשה, קפיצה בסדרה חדשה, או קפיצה בסדרת השותף כולן מראות ידיים חלוקתיות חלשות. הכפל כדי להראות כוח.
42	רוב השחקנים מנצלים את ההבנה האוניברסלית כי ההכרזה המחייבת היחידה על ידי משיב ל-overcall של השותף, היא הכרזת cue-bid של סדרת היריב. cue-bid בקפיצה של סדרת היריב בתגובה ל-overcall של היריב מראה ארבעה (4) או יותר קלפים בתמיכה לסדרה של היריב ו-singleton בסדרה צדדית או void, בדרך כלל, אך לא בהכרח, בסדרה של היריב, עם 6-10HCP.
44	אם RHO היריב מצד ימין מכריז overcall רגע לפני שתוכל לבצע הכרזת splinter, עדיין תוכל להראות את ה-singleton או ה-void הזה אם אתה יכול לבצע cue-bid בקפיצה בגובה בטוח. הכרזת cue-bid בקפיצה היא splinter.
47	אם תשתמש בהכרזות overcall לעתים קרובות יותר, לעיתים תמצא התאמה עם שותפך ותוכל להפיק חוזי הקרבה משתלמים כאשר שותף יתמוך בסדרתך בהמשך.
51	הכרוז ל' גובה סך כל השליטים "בתמיכה ל-overcall של שותפך.
52	עם HCP 10+ ו 3+ קלפי תמיכה בסדרת ה-overcall של שותפך, הכרוז את הסדרה של היריב - הכרוז Bid Cue.
53	אם תשתמש בהכרזות overcall לעתים קרובות יותר, לעיתים תמצא התאמה עם שותפך ותוכל להפיק חוזי הקרבה משתלמים כאשר שותף יתמוך בסדרתך בהמשך.
54	מינימום סביר עבור overcall בגובה 1 היא סדרת 5-קלפים ולפחות HCP8. אם אתה ביישן/מפוחד ורוצה ביטחון רב יותר לגבי תוקפו של ה-overcall שלך, זאת אומרת, קשיחות מובנית מרצון אז הסדרה שבה אתה מכריז overcall צריכה להיות סדרה באיכות 7 (נקודה אחת עבור כל קלף בסדרת ה-overcall + נקודה אחת לכל קלף T ומעלה).
54 א'	אם אתה מכריז overcall לעתים קרובות יותר מאשר אתה מסייע לשותפך עם הובלה - כמובן שאל תכריז overcall אם אינך מעוניין בסדרת הובלה J.
55	אם הכרזת overcall לאחר מכן הצד שלכם יהיה בעמדה טובה כדי לדעת מתי לנקוט בהקרבה ברת-קיימא (a viable sacrifice) – מדוע לתת להם "free run" (לרוץ בחינם)?
55 א'	מינימום סביר עבור הכרזת overcall בגובה 2 הוא לפחות HCP10 עם סדרת 5 קלפים או יותר. אם ביד אין לפחות A או K אחד מחוץ לסדרה העיקרית, סביר להניח שיש לך weak jump (pre-emptive) overcall (מנע) במקום
56	הכרזות Overcalls במושב הרביעי לעתים קרובות תלויות בעוצמת התגובה של RHO כאשר היתה הכרזת פתיחה קודמת על ידי LHO שלך. אם RHO שלך עשה תגובה של two over one, זהירות! היריבים הם במצב של מכרז עם כוח, ההכרזה שלך צריכה רק להיעשות עם סדרה חזקה כדי לעזור ולכוון הובלה מהשותף ו / או להציע הקרבה. עזוב נקודות, אתה " יורה החוצה ". היריבים יבינו שיש לפחות 23 או יותר של HCP ביניהם.
57	אם אתה קצר בסדרת היריבים ע"י הכרזת overcall זה סביר יותר לגרום להם להכריז לגובה אחד נוסף. הגנה כנגד 3♥ עדיפה על הגנה כנגד 2♥.
58	הכרזת "Take-Out Double" ולאחריה הכרזת סדרה חזקה יותר מאשר overcalling בסדרה ישירות.
58 א'	Overcall Jump של "NT2" הוא "יוצא דופן" "unusual", מראה 5-5 או יותר בסדרות בדירוג הנמוך (ה-minor's). הטווח הוא בכל מקום של 6-11 HCP. עם כוח גדול יותר היה יכול, לחלופין, להכריז את שתי הסדרות (הסדרה בדירוג הגבוה יותר ראשונה), כלומר, לתת שותף בחירה
59	Overcall פגיע בגובה 2 צריך להיות בכוח משוער של הכרזת פתיחה. Overcall לא פגיע בגובה 2 לא צריך להיות חזק.
63	בכל פעם שבדעתך להכריז overcall שקול להכריז Informative Double ואולי תשתמש בהכרזה זו יותר במשחקך.
63 א'	היה אגרסיבי עם ה-Overcalls שלך כאשר אתה מחזיק singleton בסדרה של היריב, ובמיוחד כאשר מחזיק void בסדרה שהוכרזה ע"י היריב. אתה יכול להכריז Take-Out Double עם מעט כמו 10-12 HCP אם יש לך את חלוקת הקסם 4-4-4-1, ועם אפילו מעט פחות של HCP (9-10) עם חלוקת 5-4-4-0.
66	לאחר שהשותף פתח בהכרזה ויד השנייה overcalls 1NT, הכרוז double לעונשין עם 9 או יותר HCP. אתה מוציא אותם מחוץ לכאן אלא אם כן אתה פותח לעתים קרובות בפתיחות קלות, כולל פתיחות עפ"י " כלל ה-20". במקרה כזה, הכרוז קצת יותר בקלילות, אבל בעיקר הסתמך על השותף שימשוך את ה-double.
72	כאשר אתה בהובלה ושותפך הכריז סדרה, אלא אם כן יש לך הובלה טובה יותר משלך, זה בדרך כלל הדבר הטוב ביותר להוביל את הסדרה שלו לעומת כל האחרות. הובלה בסדרה בה השותף overcalled היא בטוחה יותר מאשר הובלה בסדרה בה השותף פתח. עם זאת, אם ההכרזות הצביעו על כך שהשותף ביצע פתיחה קלה ביד שלישית, נטה להוביל את הסדרה של השותף. אחת הסיבות לפתיחה קלה במושב השלישי הוא לכוון את ההובלה.
73	אם היריבים מתמודדים ותומכים בסדרה לגובה-2 ואז עוברים, פתח מחדש את ההכרזה עם overcall מאוחר, double מאוחר או 2NT מאוחר.

76	כדי להכריז overcall 1NT אתה צריך יד מאוזנת של 16-18 נק'. כך שאם יש איזה סוג של 13/14 נק' מאוזנת ואפילו 15 נק' "ידלות" הכרוז רק pass.
76 א'	העדף לשחק weak jump overcalls ולא חזק מכיוון שהסיכויים לחלוקות ידיים חזקות עם 16 נק' הינם פחות סבירים מאשר חלוקות של 6-10 נק' עם 6 קלפים בסדרה ואתה נכנס לתהליך ההכרזות הרבה יותר מהר והרבה יותר כיף לשחק weak jumps.
77	כדי להכריז pre-emptive overcall אתה צריך לבצע קפיצה כפולה כדי להראות pre-emptive כך שמעל 3♥ הכרזת 3♠ או 4♦ או 4♣ תיחשב pre-emptive overcalls.
78	המשמעות של כל Overcall No-Trump משתנה במידה ניכרת על בסיס 3 משתנים אפשריים; גובה ההכרזה שבה הוא מוצג, המיקום בטבלה של No-Trump Overcaller ביחס להכרזה או להכרזות על ידי היריבים, וכל הסכמת השותפות אם ההכרזות הן טבעיות או קונבנציונאליות.
79	אם היריב פתח ואתה מחזיק יד חד-סדרתית "ענקית" (אולי +18 נק' ושישייה טובה) התחל להכרזה עם Double ולאחר מכן הכרוז את סדרתך. כך, שותפך אמור להסיק שבידך מספר זה של נק'. עם פחות פתח רק ב-overcall פשוט (overcall פשוט מבטיח מ-8/9 HCP ועד 16/17 HCP)
81	תמיד קח בחשבון את שתיקת שותפך, או במילים אחרות, כישלוננו ל-overcall או ל-double על הכרזה מלאכותית או הכרוז cue-bid "כלב שאינו נובח בחושך" הוא בדרך כלל רמז מספיק טוב.
82	עם 2 חמישיות בכל המצבים, אם בפתחה, במענה או overcalling עליך להכריז את הסדרה הגבוהה ראשונה (High Fives)
86	במצב של איזון (Balancing) אתה יכול "לשאול" מלך. כך, כאשר ההכרזות הולכות: NO NO? 1♥ אתה יכול עכשיו להכריז עם 3 HCP פחות (דהיינו ה-K). כלומר אתה יכול להצטרף למכרוז עם פחות HCP כמו 8/9 ל-overcall בסדרה ובמצב זה 1NT הוא רק 10-14 HCP.
86 א'	לאחר ששותפך פתח 1♣ או 1♦ והיד השנייה מכריזה overcalls של 4♠, הכרזת 4NT הוא ל-take-out. הכרזת Blackwood לא קיימת לאחר פתיחה בסדרת minor ו-4♠ overcall.
87	לאחר שהיריבים פתחו עם weak 2 או weak 3 (pre-emptive) אם אתה מכריז overcall אז אתה לא יכול להשתמש גם ב-pre-empt. כל ההכרזות שלך צריכות לעמוד בכללי ההכרזה. אתה לא יכול להכריז pre-empt על pre-empt.
89	אם יש overcall של 1NT וביד שותפו של הפותח יש 8+ נקודות אז הוא חייב להכפיל לעונשין באותה דרך שאתה מכפיל הכרזת פתיחה 1NT לעונשין.
90	הקריאה החשובה ביותר לטיפול ב-pre-emptive overcall של היריב היא negative double של המשיב.
93	Re-bids של הפותח לאחר negative doubles של השותף overcall בגובה 2: ה-2NT מראה HCP 16 ה-3NT מראה 17-19; הכרזות ללא קפיצה מראות מינימום; קפיצות הן הזמנה; ה-cue-bid הוא כוח למשחק מלא.
104	השתמש בחוק סך כל הלקיחות לשבש את הכרזות היריבים בכל פעם שהשותף מכריז overcall. לא משנה כמה נקודות בידך. אם יש לך תמיכה 3 קלפים עכשיו אתה יודע שמובטחים לכם 8 שליטים בינך לבין שותפך כך העלה את גובה ההתאמה והכרוז 2 בסדרת ה-overcaller. אם יש לך תמיכה 4 קלפים עכשיו אתה יודע שמובטחים לכם 9 שליטים בינך לבין שותפך כך העלה את גובה ההתאמה והכרוז 3 בסדרת ה-overcaller. אם יש לך תמיכה 5 קלפים עכשיו אתה יודע שמובטחים לכם 10 שליטים בינך לבין שותפך כך העלה את גובה ההתאמה והכרוז 4 בסדרת ה-overcaller. (עם התאמה טובה ויד טובה ראה את טיפ 104 לשחקנים מתקדמים)
107	אם אתה רוצה לשחק overcall פשוט עם 2 סדרות על הכרזת פתיחה 1♣ של היריב אז אתה יכול לנסות הגנת Truscott ל-1♣ שבה כל הכרזת סדרה מראה את הסדרה הזאת ואת הסדרה שמעליה וזה פועל באופן הבא: Hearts ו-Diamonds = 1♦.
112	מעל הפתיחה שלהם 2♠ או 3♠ הכרוז overcalls באותה הדרך כי היית עושה מעל 1♠ הכרזות פתיחה שלהם. א. בכל זאת הכרוז overcalls עם סדרות באיכות טובה, קצת יותר נקודות עכשיו כי אתה מכריז בגובה 3 ו-4. ב. בכל זאת overcall NT בגובה המתאים כדי להראות HCP 16-18 ויד מאוזנת. ג. בכל זאת הכרוז Informative Doubles עם חיבה לסדרות שלא הוכרוזו או ביד HCP + 18.
120	כאשר השותף overcalled, הכרזת העלאה בקפיצה בסדרת ה-overcall של השותף, על ידי השותף של ה-Overcaller (להלן: "המשיבי") הם מנע-pre-emptive. הם מראים תמיכה ראשונית עבור חליפת ה-overcall של השותף, בדרך כלל, HCP 3-6 עם תמיכה של 4 קלפים לפחות.
121	בתגובה ל-overcall של השותף, שינוי של סדרה על ידי המשיב ל-Overcaller אינו מחייב. יתר על כן, שינוי לסדרת minor מעל overcall בסדרת ה-Major של השותף נוטה לשלול תמיכה ב-Major של השותף ואילו שינוי מסדרת ה-overcall ב-Major של השותף ל-Major אינו שולל בהכרח תמיכה בסדרת ה-minor של השותף. במקרה האחרון, המשיב עשוי, קודם כל, לנסות למצוא התאמה בסדרת ה-Major של 5-הקלפים שלו, לפני שהוא תומך בסדרת ה-minor של השותף.

121 א'	לעתים רחוקות ניתן להכריז overcall בגובה אחד עם סדרה של 4 קלפים אם בראש הסדרה ישנם ה-AKQ או KQJ - הוא יעבור את מבחן איכות הסדרה (מכובדים בתוספת קלפים בסדרה צריכים להשוות הלקיחות הנדרשות כלומר $7 = 3 + 4$) ומציעות הובלה טובה לשותף. מה שחסר לך באורך אתה בהחלט לפצות עם האיכות.
122	זה חשוב ששותפויות ברידגי יבינו ויהיה להם מושג ברור לגבי טווחי ה-HCP שמוצגים על ידי תגובה של No-Trump בעקבות Overcall בגובה-1 של השותף, בעקבות הכרזת פתיחה של 1-בסדרה על-ידי היריבים. בנוסף על עוצר אחד לפחות בסדרת ההכרזה של היריב, תגובת No Trump ל-overcall השותף באחת הסדרות מראה את הדברים הבאים: 1. תגובת 1NT ל-overcall בגובה-1 של השותף מראה HCP's 8-11; 2. תגובת 2NT מראה HCP's 12-15; תגובת 3NT מראה HCP's 16-18.
124	עם החזקת בתמיכה חזקה בסדרת השליט של השותף, בצע העלאה בקפיצה בסדרה של השותף, ולא משנה עד כמה ידך חלשה בסדרות הצד. זה נכון גם אם השותף הכריז Overcall או ביצע הכרזת פתיחה. אל תבצע העלאה אחת.
125	כאשר אתה מכריז overcall והשותף שלך ("המשיב") משנה סדרות, במיוחד בעת שינוי מסדרת ה-Major של ה-overcall שלך לאחד ה-minor's, ובכך שולל תמיכה בסדרה שלך, אל תחזור ותכריז את סדרתך, אלא אם כן יש לך החזקת 6 קלפים חזקים. ההכרזה המחייבת היחידה של המשיב על כל Overcall היא cue-bid הכרזת הסדרת היריב. זה מראה תמיכה בסדרת ה-overcall שלך ועניין במשחק מלא, אם אתה מחזיק בידך יותר ערכים מהמינימום ל-overcall. כל התגובות האחרות אינן מחייבות. שים לב, עם זאת, כי אם השותף משנה סדרת ל-Major מה-overcall בסדרת ה-minor שלך, הוא עשוי עדיין לתמוך בסדרת ה-overcall בסדרת ה-minor שלך אבל קודם הוא בודק את ההיתכנות לניקוד של 30 נקודות אפשריות לכל לקיחה בחוזה, במקום 20 נקודות בסדרה שלך לכל ניסיון לקיחה.
130	הכרזות סדרות היריב Cue-bid בקפיצה כ-overcall פירושו דברים שונים התלויים אם זה ב-minor או ב-Major. 1. קפיצה-overcall ישירה בסדרת minor של היריב היא טבעית. זה מראה סדרת 6-קלפים מצוינים או כל סדרת 7-קלפים עם פחות מערכי פתיחה והוא במהותו סדרת minor, הכרזת overcall טבעית. הכרזת overcall ישירה בקפיצה בסדרת ה-Major של היריב, עם זאת, אינה טבעית. זה מראה 8 או 9 זוכים ביד שלך, ומבקש את השותף של ה-Overcaller, להכריז 3NT עם עוצר בסדרת ה-Major של הפותח, הסדרה שבה ה-overcall בקפיצה רק הוכרז.
137	למעט מקרים בודדים-חריגים, עם 2 סדרות 5-קלפים, פתח עם הסדרה הגבוהה בדירוג, השב בסדרה הגבוהה בדירוג, והכריז overcall בסדרה הגבוהה בדירוג. אל תדאג איזו סדרה היא החזקה יותר.
139	מדריך לפתרון החלטות האם לבצע הכרזות overcall קרובות הוא: אם ידך קצרה בסדרת היריב אתה חייב לשאוף לפעול ולהכריז.
140	כאשר מכריזים overcalling כנגד NT חזק, זה יותר חשוב שתהיה חלוקה טובה וסדרה ארוכה יותר מנקודות קלפים גבוהים.
141	אתה יכול להכריז overcall מול הכפלה אם ב-overcall יש הכוונת הובלה וערך מנע קל.
142	אתה יכול להכריז overcall עם סדרת 4-קלפים טובה בגובה-1, במיוחד בסדרת ה-spades.
143	בכל פעם שאתה מחזיק בסדרת spades (טובה), מתח את ההכרזה, לרבות overcall בגובה-1 עם AKxx.
144	דרישות ה-overcalling במושב הישיר (2), ביחס להכרזת הפתיחה על ידי היריב הן סטנדרטיות; כל סדרה בעלת 5 קלפים סבירים ולפחות ניקוד של 8HCP או יותר אם ניתן לבצע את ה-overcall בגובה-1 (הסדרה שלך גבוהה יותר בדירוג מהסדרה של הפותח), ו-10HCP, או יותר, זה אם היא נחוצה כדי להיעשות בגובה-2 (הסדרה שלך נמוכה בדירוג מסדרתו של הפותח).
144 א'	כאשר השותף overcalls בגובה-1, תגובה בקפיצה בסדרה חדשה היא מזמינה; אם ה-overcall הוא בגובה-2, תגובת קפיצה בסדרה חדשה מחייבת.
145	העלאות בקפיצה של overcalls הם מנע-pre-emptive (ובכך את הצורך ב-cue-bids), מבטיחות תמיכת 4-קלפים (או יותר), HCP 3-6, ובדרך כלל singleton, במיוחד כאשר פגיעים.
146	בתגובה ל-overcall בגובה-1 של השותף, הכרזה של 1NT מראה HCP 8-11, ו-2NT מראה HCP 12-14 (ואינה מחייבת), ו-3NT מראה HCP 15-18.
147	אם אתה מכפיל את 1NT Overcall שלהם זה מיועד לעונשין ומראה HCP 8+. אם שותפך כבר פתח ויש לך HCP 8 או הם "לא יבצעו את ה-1NT"
147 א'	לאחר שהשותף פותח את המכרז בהכרזת 1-בסדרה, וה-RHO-היריב מצד ימין שלך מכריז overcall של 1NT (מראה HCP 15-17), עליך "להכפיל-double" לעונשים אם אתה מחזיק בידך HCP 8 או יותר. הכרזת כל סדרה חדשה שוללת את הכוח ל-"double"; כלומר, פחות מ-8 HCP, בדרך כלל עם סדרה של 5 קלפים או ארוכה יותר, מראה 5 קלפים או יותר בסדרה, ואינה מחייבת.
149	לאחר cue-bid של 2 סדרות, המכרז יכול להמשיך בלי תגובת השותף. אם הכרזות חוזרות אליך אתה עובר-pass עם HCP 8-11, מכפיל עם +17; שים לב, עם 12-16 היית צריך להכריז overcall.
150	לאחר פתיחה של 1♥ או 1♠, הכרזת overcall ישירה של 2NT מראה את סדרות ה-minor's (5-5 או 6-5) עם 8- HCP 11 או +17. עם HCP 12-16, הכרזת overcall ב-diamonds והכרזת clubs מאוחר יותר אם ניתן.
151	פיצול overcalls דו-סדרתי ל-3 טווחים: HCP: (7 או) 8-11, 12-16, +17. עם הראשון הכרזת cue-bid ועבור על הכרזת השותף, עם השלישי, cue-bid והכרזת שוב. עם 12-16, הכרזת overcall בסדרה הגבוהה יותר.
153	תגובת בקפיצה של יד שעברה ל-overcall מראה יד דו-סדרתית, הסדרה שהוכרזה וסדרת השותף.

159	שקול להשתמש בהכרזות Unassuming Cue Bids בכל המושבים. במקור הם הומצאו עבור שותפו של ה-overcaller אבל גם המשיב יכול להשתמש בהן. הדבר מפנה כל העלאה באותה סדרה ע"י שותף ב-2 העמדות כמנע.
168	כאשר השותף מכריז overcall והיריבים פתחו ותמכו בסדרה משלהם, "Double" על ידך, השותף של ה-overcaller ("The Advancer"), נקרא "Responsive Double". זה מסמל כמה מה-HCP, נכונות להתחרות בהמשך, חוסר תמיכה בסדרה המוחזקת ע"י השותף, ובאופן ספציפי, תמיכה ב-2 הסדרות שעדיין לא-הוכרוזו.
177	יש לך יד מאוזנת של HCP 13/14 והיריב מצד ימין-RHO פותח 1 בסדרה או 1NT תאמר No Bid. אין overcall ידוע זמין עם היד הזאת ולכן אתה חייב לעבור-pass
181	Overcall ישיר במושב השני בגובה-1 מראה סדרת 5-קלפים או טוב יותר ומגוון של HCP בין 8 ו-15 נקודות. עם 16 HCP או יותר, תחילה עליך להכפיל Take-Out Double ואז להכריז סדרה רצויה.
184	תמיד הובל בסדרת שותפך (Alps) ובהחלט תנצח את כל ה-post mortems. עם הובלה גרועה האשם השותף על overcall דל.
186	כאשר מכריזים overcalling עם overcall פשוט זה הכי טוב שיש בידך את כל המכובדים בסדרת ה-overcall ולא מכובדים מפוזרים לא-עובדים בסדרות האחרות.
188	לאחר ששותפך overcalled אתה צריך תמיכה של רק 3 קלפים בגלל ששותפך מבטיח 5 קלפים בסדרה.
191	Overcalling 1♦ מעל 1♣ צריך להיעשות עם יד טובה כי ל-1♦ אין לו ערך מנע-preemptive כלשהו, ואילו ל-overcalling 1♠ מעל 1♣ יש לו ערך גבוה של מנע-preemptive וניתן לעשות זאת במגוון רחב של ידיים חלשות.
191 א'	לעתים קרובות כדאי/מומלץ לשקול את ההכרזה השנייה שלך לפני שתבצע את ההכרזה הראשונה שלך. זה נכון בדרך כלל בין אם אתה מבצע הכרזת פתיחה, Overcall או כמשיב להכרזת פתיחה.
193	בכמה ידיים אתה מכריז בצורה נכונה ואתה לא מצליח ולהיפך אך הכרז overcall בצורה נכונה ואתה תרוויח בטווח הארוך.
200	אם אתה מכריז pre-emptive overcall בסדרה בדירוג נמוך אתה צריך לקפוץ לגובה 4 בסדרה זאת. כך לאחר 1♥, 4♦ או 4♣ יהיו pre-emptive overcall.
202	אם שותפך פותח את ההכרזה והשחקן הבא INT overcalls ויש בידך 8 נקודות או יותר זנק עם Penalty Double-יש לכם כוחות מאוזנים.
204	להכריז overcall אתה צריך סדרות באיכות טובה - אתה אומר בעקיפין, גם אם אנחנו לא נזכה במכרז, בבקשה הובל את הסדרה שלי, לכן AQxxx היא באיכות טובה, ו-Jxxxx או אפילו Qxxxx לא.
206	כאשר יש לך, כמשיב להכרזת הפתיחה של השותף, תמיכה בסדרה של השותף, החזקה משמעותית בסדרת ה-overcall של ה-RHO-היריב מצג ימין שלך, אך, לעומת זאת, ספירת HCP חלשה, נטה לא "להכפיל" את המתנגד לעונשים, אלא לתמוך בשותף במקום זאת.
207	לאחר הכרזת מנע-pre-empting, כפותח או כ-overcaller, עליך לשתוק-לא להכריז שוב אלא אם השותף מבקש מכם להכריז. אם, לא התבקשת, ותכריז שוב, היד שלך הייתה חזקה מכדי שתבצע הכרזת מנע, אחרת, ידך חלשה מכדי להכריז בפעם השנייה. טעית בכל מקרה.
214	הכרזות "Cue-bids" הן חלק בלתי נפרד מכל מערכות ההכרזות במשחק הברידיג'. 1. כאשר השותף פותח ב-1 בכל סדרה, והשחקן השואף להיות היריב מצד ימין של המשיב-overcalls בסדרה, הכרזת cue-bid על ידי המשיב, באמצעות הסדרה של ה-overcaller, מראה העלאה מגבילה או יותר, HCP 10-12 או יותר, בתמיכה בסדרתו של הפותח. 2. לחלופין, העדרה של הכרזת cue-bid, בהנחה שה-RHO של שחקן אחד overcalls עם סדרה, העלאה ישירה של סדרת הפותח הראה תמיכה בסדרת הפותח, אבל עם HCP של פחות מהעלאה מגבילה-limit raise עם HCP 6-9 או פחות), והעלאה בקפיצה היא pre-emptive. 3. הכרזת cue-bid על ידי המשיב (ה-"Advancer") ל-overcaller, מראה תמיכה בסדרה של overcaller, ועניין במשחק מלא (HCP 11-12 או יותר). 4. העדר הכרזת cue-bid, תמיכה ישירה בסדרת השותף אשר overcall שוללת עניין במשחק מלא (פחות מ-HCP 11).
218	אנא אל תכריז overcall עם יד מאוזנת של 13 נקודות פשוט היה ממושמע ועבור-PASS.
221	תגובות No-Trump ל-overcall בגובה-1 של השותף מעידות על; (א) כנראה חוסר תמיכה בסדרת ה-overcall של השותף (פחות מ-3 קלפים), (ב) היעדר סדרת 5 קלפים משלו שכדאי להזכיר, (ג) לפחות עוצר אחד (בתקווה ליותר) ב בסדרת ההכרזה של היריב ו- (ד) ספירת HCP הבאה: 1-NT = 8-11 HCP's 2-NT = 12-15 HCP's 3-NT = 16 (+) HCP's
225	אם יש בידך 2 סדרות 5 קלפים זה טוב להכריז overcall על פתיחת 1NT שלהם, כי יש בידך את הצורה בצד שלך.
229	אם יש לך מקור טוב של לקיחות ו-14/15 נקודות סבירות ועוצר בסדרת היריבים, אך יד לא מאוזנת כפי שאתה עשוי לרצות אתה יכול overcall 1NT - מעט מחוץ להכרזת המרכז.

236	א. רוב שחקני הברידיג' מבינים ש"double" ע"י המשיב להכרזת פתיחה של 1 בסדרה של השותף, לאחר שה-RHO של המשיב הכריז overcall הוא "Negative Double" המראה ערכים, בדרך כלל את 2 הסדרות, שעדיין, לא-הוכרו, יד השוללת סדרת 5 או יותר קלפים נדרשים ואחרת חוסר של HCP הנדרש להכרזה בגובה-2, או שניהם. ב. כמו כן נפוצה בין שחקני הברידיג' ההבנה כי "Double" על ידי המשיב להכרזת הפתיחה של 1-בסדרה ידי השותף לאחר שה-RHO של המשיב overcalled 1NT הוא "Double עונשים", לא "Negative Double".
237	1NT overcall במושב הרביעי (מושב האיזון) מעיד על HCP 10-14. עם החזקת HCP 15-17 במושב הרביעי (האיזון), צריך קודם להכריז "Take-Out Double", ואז להמשיך עם הכרזה מחודשת של No-Trump.
239	קונבנציית "DONT" היא, כיום, אחת הקונבנציות הפופולריות והנפוצות ביותר המשמשות להתערבות כאשר הוכרז overcall מעל הכרזת 1NT של היריב. עם זאת, פעמים רבות, לאחר שהיריב (המתערב) ביצע overcall בסדרה (מראה אותה סדרה ולפחות סדרה אחת בדירוג גבוה יותר), המשיב לפתיחת ה-1NT יכול "לעבור-pass", להכריז סדרה משל עצמו, או אפילו "double", שיכול להיות "mirror double" או לעונשים. ל"Advancer", שותפו של המתערב, יש, בשלב זה, מספר אפשרויות הכרזות, כפי שנראה להלן. א. מעבר = שביעות רצון, שישחק בחוזה הנוכחי ו / או אין רצון להתחרות בהמשך; ב. Re-double (על פני ה-"double" של היריב) = מעדיף לשחק בסדרה השנייה של השותף ומבקש שהוא יכריז אותה; ג. כל הכרזת סדרה = טבעית, מראה את סדרתו הארוכה שבה הוא רוצה להתחרות.
240	להכרזה של "2NT" על ידי ה-Overcaller יש 2 משמעויות שונות ומובהקות, ותחולתן אינה חשובה, בין אם הן מוצגות במושב הישיר (השני), או במושב האיזון (הרביעי), ביחס להכרזה הקודמת שבוצעה על ידי השחקנים היריבים. Overcall של "2NT" ב (א) הוא דוגמא של "Unusual 2NT" המוכרז במושב הישיר (2). (ב) אותה הכרזה של 2NT שבוצעה במושב האיזון (הרביעי) מראה יד חזקה ומאוזנת של HCP 18-19, מכיוון ש"Unusual 2NT" אינו קיים במושב האיזון (הרביעי). בהמשך להכרזת מנע בגובה-2 של היריבים, overcall של 2NT, הן גם במושב הישיר (2) והן במושב האיזון (4) (ג' וד') הן דוגמאות של ידיים מקבילות להכרזת פתיחה "1NT" חזקה; כלומר 15-17 של HCP, מאוזנת באופן שווה, ובמקרים אלה לפחות עוצר אחד בסדרת ההכרזה של היריב.
241	בהמשך ל-overcall פשוט של השותף, למשיב ל-overcall, ה"Advancer", יש 5 אפשרויות נתונות לתמיכה עבור מה שהוא, על ידי ה-Overcaller, יד מינימאלית, סדרת 5-קלפים עם HCP 8-15: העלאה פשוטה; העלאת Pre-emptive בקפיצה; הכרזת cue-bid בקפיצה של סדרת היריב; העלאת pre-emptive; הכרזת cue-bid בקפיצה לגובה-4; הכרזת "Splinter" = "כוח למשחק מלא" (מראה singleton או void בסדרת היריב, ותמיכה בסדרת השותף עם ערכי משחק מלא).
242	No-Trump overcalls, כמו רוב ההכרזות האחרות בברידיג', יכולים ועושים דברים משמעותיים כאשר הם מבוצעים במושבים שונים, בגובה הכרזות שונים, ובעקבות רצפי הכרזות שונים. פירוט בקישור
245	משחק Weak No Trump והשותף overcalls ולא מכפיל 1NT אתה יודע שיש בידו פחות מ-HCP 15.
246	Overcalling 1NT שלהם עם סדרת ששה קלפים הוא טוב לבריאות משחק הברידיג' שלך.
249	ברוב השותפויות קיימת ההבנה כי Michaels Cue-bid משמשת כ overcall דו-סדרתי או עם יד חלשה מאוד (5-10 HCP), או יד חזקה מאוד (16 או יותר HCP) עם חלוקת 5-5 או טובה יותר ב-2 הסדרות שהוזכרו. יתר על כן, כדי להראות 16-18 של HCP, ה-Michaels Cue-Bid מעלה אז את בחירת הסדרות של השותף כדי להראות את ההחזקה החזקה יותר, בניגוד ל"מעבר-pass" בתורו הבא להכריז. עם 19 (+) HCP ה-Cue-Bid מבצע cue-bid בפעם השנייה.
250	overcall "4NT" לאחר שהיריבים הכריזו לחוזה בסדרה של 4♠ שהוכרז בחופשיות, ברצפי הצעות נורמליים, הוא (סוג של קונבנציית "Unusual-NT") לסדרות ה-minor's, ונחשבת כניסיון להגיע לניקוד חיובי בתחרות בשיטת Point-Match על ידי הקרבה בגובה 5♣ או 5♦. זוהי הבנה משותפת-מקובלת כי כאשר היריב פותח את ההכרזה, עם זאת, עם הכרזת מנע, pre-emptive של 4♥ ה-overcall "4NT" הוא דומה עבור סדרות minor's ו "Double" הוא Take-Out, בדרך כלל, אבל לא בהכרח מוגבל לסדרות ה-minor's. עם זאת, מעל 4S pre-emptive הכרזת, "Double" של היריב מיועדת לעונשים והכרזת "4NT" היא "Take-Out Double". עם זאת, במקרה האחרון המשיב ל-Take-Out Double אינו מוגבל רק לסדרות ה-minor's, אלא הוא גם חופשי להכריז 5♣, 5♦ או 5♥, תלוי בהחזקותיו, אחרת "מעבר-passing", והמרה רצונית של ה-"Double" לתרחיש עונשים.
254	אם יש overcall של 1NT וביד שותפו של הפותח יש HCP 8+ אז הוא חייב להכפיל לעונשין באותה דרך שאתה מכפיל הכרזת פתיחה 1NT לעונשין.
254 א'	באופן בלתי הפיך, הכרזת מני-Pre-emptive של היריב מסבכת את ההכרזות הרצויות והפוטנציאליות-שניתן לשקול אותן בינך לבין שותפך. הכרזות מנע, מתוקף ביטולן של גובה אחד או יותר של ההכרזות, גוזלות מרחב הכרזות עבור הכרזות טבעיות וזמינות יישומים קונבנציונאליים רבים ורצויים. לפיכך, הבנה ברורה חייבת להתקיים בתוך הסכמי השותפות כדי לחסל בצורה הטובה ביותר את הקשיים שהיו קיימים בדרך אחרת כתוצאה מהכרזות המנע של היריבים. עיקרון אחד כזה כרוך בשימוש של "Double Take-Out" מעל הכרזת weak-2 ע"י שחקן יריב. ההנחיות הבאות נראות הטובות ביותר לביטול קצר-תקשורת ואי-הבנות: 1. אם אתה מחזיק ביד חד-סדרתית, אל תכריז Take-Out Double. במקום זאת, הכרז את הסדרה שלך בגובה הזול ביותר האפשרי, או בצע overcall בקפיצה כדי להראות החזקה חזקה מהממוצע (אין אף פעם להכריז pre-empt מעל pre-empt)

258	במושב הישיר (מושב 2) או במושב האיזון (מושב 4) 2NT overcall ע"י יד שלא עברה קודם, בהמשך להכרזת מנע- pre-emptive פתיחה על ידי שחקן יריב הוא, אוניברסלי, HCP 15-18 יד האופן שווה מאוזנת, החזקת 1NT, עם לפחות עוצר אחד בסדרת ההכרזה של היריב. לחלופין, 2NT overcall ע"י יד שעברה קודם בהמשך להכרזת מנע פתיחה ע"י יריב אינו החזקת No-Trump טבעית. במקום זאת, מדובר בקונבנציית "Unusual-NT", המעידה בדרך כלל על 5-5 ב-2 הסדרות הנמוכות שלא הוכרזו, HCP 5-11, במקרה זה.
264	רוב השותפויות מיישמות שיטת "Front-of-Card" כאשר השותף מכריז 1NT overcall; כלומר, הצעות Stayman ו- Jacoby Transfer הן עדיין במשחק.
267	הכרזת פתיחה pre-emptive או overcall הן הכרזות LIMIT וכמו עם כל הכרזות LIMIT אל תכריז שוב- השאר את כל ההחלטות לשותף.
264	כאשר הנך מכריז pre-emptive בין אם זאת הכרזת פתיחה או overcalling בבקשה אל תעשה את זה עם J גבוה בסדרה - אתה פשוט מחפש צרות.
264 א'	רוב השותפויות מיישמות שיטת "Front-of-Card" כאשר השותף מכריז 1NT overcall; כלומר, הצעות Stayman ו- Jacoby Transfer הן עדיין במשחק.
271	ה-RHO שלך (היריב מצד ימין), ה-Dealer, פותח ב-pre-empt של 3♣, או 3♥, או 3♦ או 3♠. אתה מכריז overcall 3NT. הדעה הרווחת לאחר שעשית זאת היא שאתה מחזיק אחת מ-2 ידיים אפשריות; (1) סדרת minor עצמאית ארוכה בעלת 6 או 7 קלפים או יותר עם לפחות עוצר אחד בסדרה של היריב שלך. ו-8 או 9 לקיחות מהירות, אחרת (2) יד מאוזנת באופן שווה, גם עם עוצר אחד או יותר ו-18 HCP או יותר. ב-2 המקרים, ההכרזה שלך היא, פשוט, "לשחק". השותף, שעד כה לא היה לו אפשרות להכריז, יכול "לעבור-pass", אחר יכול להכריז, מחפש חוזה סופי שעשוי להיות טוב יותר, או אפילו אולי של "סלאם".
284	אתה מוביל כנגד חוזה 3NT. השותף הכריז overcall בסדרה, אך היריב מצד ימין-RHO שלך הכריז No-Trump ולכן סביר להניח של-RHO שלך יש לפחות עוצר אחד בסדרת ההכרזה של השותף. עם זאת, ההובלה הרגילה שלך, עם זאת, בהיעדר דבר טוב יותר היא להוביל את סדרת השותף בתקווה שבסופו של דבר הסדרה של השותף תבוסס והשותף יוכל להריץ כמה לקיחות אחר כך במהלך משחק היד. למרות שאיננה מובטחת, סביר יותר להניח שהובלה אחרת שאינה סדרת ההכרזה של השותף, תהיה המשחק המנצח כשאתה מחזיק בקלף אחד בלבד בסדרת ההכרזה של השותף. ההובלה שלך בנסיבות אלה עשויה לעקוף את יד השותף ולמנוע ממנו לקיחה שהוא היה זכאי לה אחרת.
286	בבקשה אל תכריז overcall עם J-x-x-x כי זאת סדרה באיכות כזאת גרועה - אתה לא רוצה ששותפך יוביל בה - האין זאת? זה לא אחד באפרייל - כותב הטיפ רואה שחקני ברידג' רבים שחושבים שזה בסדר, כל עוד יש להם כל יד עם 12 נקודות וסדרת 5 קלפים הם צריכים להכריז overcall - לא נכון!
288	Overcalling עם סדרת 6 קלפים בראשות J הוא לא ברידג' טוב, גם אם אתה נוחת לבסוף על רגלייך (תהיה בר מזל או שתצליח אחרי שאתה כבר במצב קשה) - האם אתה באמת רוצה הובלה בסדרה זאת?
300	Overcalling במושב הישיר (המושב השני), עם חלוקת No-Trump ולפחות עוצר אחד בסדרה שהוכרזה ע"י ה-RHO (היריב מצד ימין), משתנה לגבי המספר האמיתי של נקודות קלפים גבוהים הנדרשות והצורך להראות לשותף,
304	כאשר ההכרזה הולכת 1♣ ואתה overcall 1♦ היד שלך צריכה להיות טובה כי אתה לא לוקח שום טווח הכרזה מהיריבים כמו כן, אם הפותח פותח 1♥ ואתה overcall 1♠ אתה בטוחות גרועות כי אתה אומר לשותפך להוביל בסדרה זו.
305	אל תכריז overcall עם ידיים מאוזנות של 13/14 נקודות, פשוט עבור-Pass.
308	בבקשה אל תכריזו overcall עם 12 נקודות וסדרת 5 קלפים רק בראשות J - זה משחק ברידג' באמת עלוב - מומחים אף פעם לא עושים סוג זה של הכרזות- חלק מהשחקנים "שנקראים מתקדמים", ששיחקו ברידג' מקוון, עושים את זה כל הזמן וזה לא מקובל על כותב הטיפ.
312	כדי לבצע הכרזת פתיחה אתה צריך או 13 (12) HCP או יד שעומדת בכלל ה-20. אל תפתח ההכרזות עם ידי 9 ו-10 HCP במושב הראשון והשני. אתה תקבל את הסיכויים שלך מאוחר יותר, כאשר תוכל בהמשך להכריז overcall עם ידיים אלה.
318	כאשר ההכרזות הולכות 1♣ ואתה overcall 1♦ היד שלך צריכה להיות טובה כי ההכרזה שלך היא בכלל לא מנע- pre-emptive כך אל תכריז כאן עם יד חלשה.
330	כדי לבצע overcall מנע- pre-emptive אתה צריך קפיצה כפולה כך מעל 1♥ אתה רק צריך ל-overcall עם 3♠ אבל מעל 1♥ עכשיו אתה צריך ל-overcall 4♣ אם אתה רוצה לבצע הכרזת מנע ב-Clubs.
332	היריבים מכריזים pre-emptive overcall ויש בידך 11 HCP ושותפך פתח אז או שתכריז משחק מלא וקח את הסיכויים שלך או "קח את הכסף" והכפל-Double - אבל בשום מקרה רק Pass.
337	Overcalling עם 1♠ מעל פתיחת 1♣ שלהם יכול להיעשות עם כל מיני ידיים חלשות של 8 HCP כי overcall הוא Pre-emptive וחותר אותם (מונע) להכריז 1♦ או 1♥ אבל אם אתה מכריז overcall 1♠ מעל 1♥ שלהם וודא שאתה עושה את זה עם יד הגיונית כי 1♠ הוא בכלל לא מנע עכשיו ואינו מפריע לאף שחקן אחד.

351	השותף פותח את ההכרזות וה-overcaller מכריז overcall 1NT ויש בידך 8 HCP או יותר אז הכפל "לדס" כי הם לא יבצעו 7 לקיחות!
365	אם היריבים מצטרפים להכרזה ואתה רוצה לשחק ב-No-Trump אבל אין בידך עוצר בסדרתם, אתה מכריז overcall בסדרת היריב וזה שואל השותף על עוצרים בסדרה- וזה נקרא : DAB- Directional Asking Bid.
369	אם יש לך יד מאוזנת והיריב מצד ימין-RHO פותח בהכרזה, זה זמן שתיקה שווה זהב-אין לך שום overcall הגיוני ואתה צריך בהחלט לעבור-Pass.
370	בבקשה בבקשה עבור-Pass עם ידיים של 13 HCP 4-3-3-3 כאשר היריב מצד ימין-RHO פותח 1 במשהו, אל תכפיל - ידך חסרת צורה לחלוטין ואין overcall זמין כאן
372	כדי לתמוך ב-overcall אתה צריך רק 3 קלפי תמיכה כי השותף עכשיו מבטיח סדרת 5 קלפים בהכרזת overcall.
373	H. Schogger (כותב הטיפ) חושב שאתה צריך להכריז overcall מעל 1NT רק עם 16-18 ולא 15-17 כי זה יכול להיות מסוכן (אבל אני נמושה). אם אתה מתכוון ל-overcall עם 15-17 וודא אז כי יש בידך כמה 10s או סדרת 5-קלפים איפשהו. באופן מסורתי פותח 1NT (חזק) ו-1NT overcall היה תמיד עם 16-18 ולא בסגנון המודרני של 15-17.
374	H. Schogger (כותב הטיפ) חושב שאתה צריך להכריז overcall מעל 1NT רק עם 16-18 ולא עם 15-17, בסגנון המודרני, כי זה יכול להיות מסוכן (אבל אני-מחבר הטיפ- נמושה).
381	כדי לבצע pre-emptive overcall אתה צריך לעשות קפיצה כפולה כך מעל 1♥ אז הכרזות 3♠, 4♣, ו-4♦ יהיו overcalls מנע.
384	Overcalling בגובה 2 בסדרה בדירוג נמוך שונה לחלוטין מ-overcalling בגובה 1 שבו תוכל להכריז עם ידיים חלשות מאוד כל עוד יש לך סדרה באיכות טובה ואילו בגובה-2, לא רק שאתה צריך סדרה באיכות טובה אבל גם כמה ערכים סבירים (+ 11/12) - בכל פעם שאתה overcall 2♦ או 2♣, זכור שאתה אומר "אני מתכוון לבצע 8 לקיחות" ואם אתה חושב על זה לעתים קרובות יותר אתה תוכל פחות סביר להצטרף להכרזה בידיים חלשות (אוויליות).
385	אם שותפך 1NT overcalls ואז אם אתה, ה-Advancer, משיב 2♠, 2♥ או 2♦ אלה weak-out חלשים, אותו הדבר אם השותף פתח 1NT ועכשיו ל-overcaller אסור להמשיך ולהכריז בכלל.
390	לאחר ששותפך overcalled אתה יכול לתמוך עם 3 קלפים בסדרה כי השותף עכשיו מבטיח סדרת 5 קלפים או יותר.
391	במושג ה-overcalling שתוק עם 14 נקודות מאוזנות אם הם כבר פתחו 1NT או 1 בסדרה.
396	אנא אל תכריז overcall עם סדרת 6 או אפילו 7 קלפים בראשות J- זה לא ברידגי טוב - אתה רוצה את כל הערכים שלך בסדרה הארוכה.
396 א'	כדי להכריז 1NT overcall אתה צריך 16-18 נקודות מאוזנות עם עוצר בסדרה של היריבים אבל אם אתה עושה את זה עם 15 נקודות ודא אז שיש בידך כמה קלפי T (עשיריות) כדי לשדרג את היד.
398	בכל המצבים, עם 2 סדרות 5-קלפים הכרו את הסדרה הגבוהה יותר כך בעת פתיחת ההכרזות, פתח בסדרה הגבוהה יותר, כאשר אתה משיב, השב בסדרה הגבוהה, וכאשר אתה overcalling, overcall בסדרה הגבוהה (HIGH FIVES).
400	אם השותף שלך 1NT overcalls אז אם אתה, השותף של ה-overcaller, משיב 3♠, 3♥, 3♦ ו-3♣ אלו הן תגובות חזקות מחייבות למשחק מלא, כמו אם השותף פתח 1NT.
404	אל תכריז overcall בגובה 2 עם סדרת 5-קלפים בראשות רק ה-A – זה לא מומלץ ומומחים אמיתיים לא עושים את זה.
407	לאחר 1NT overcall תגובות של 2♠ או 2♥ או 2♦ על ידי השחקן הרביעי (שותפו של ה-overcaller) הם כולם חלשים באותה הדרך שהם יהיו אם השותף פותח 1NT.
408	אם השותף שלך 1NT overcalls אז אם אתה משיב 3♠, 3♥, 3♦ ו-3♣ אלה הן תגובות חזקות מחייבות למשחק מלא, כמו אם השותף פתח 1NT.
412	בבקשה אל תכריז overcall עם סדרה בה הקלף הגבוה ביותר הוא J כי אתה באמת לא רוצה הובלה בסדרה זו, נכון!?
413	כאשר אתה מכריז overcall ידך יכולה להיות משהו מ-8/9 נקודות עד כ-15/16 - טווח רחב מאוד.
413 א'	H. Schogger (כותב הטיפ) חושב כי להכריז 1NT overcall אתה צריך 16-18 HCP ביד מאוזנת עם עוצר בסדרה של היריבים אבל אם אתה עושה את זה עם 15 HCP אז ודא שיש לך כמה קלפי T (עשיריות) או סדרת 5 קלפים לשדרג את היד.
418	1NT overcall מראה 16-18 HCP אז כאשר יש לך השותף 9/10 + נקודות אתה יכול ללכת ישר ל 3NT כי סך כל נקודות השותפות הוא לפחות 25 וזה מספיק.
419	אם השותף שלך 1NT overcalls אז אם אתה משיב 3♠, 3♥, 3♦ ו-3♣ אלה תגובות חזקות המחייבות למשחק מלא, כאילו אותו שותף פתח 1NT.
427	זכור כי אם יש בידך את 2 הסדרות האחרות לאחר 1♥, 1♦ overcall ואתה משיב השתמש אז ב-Negative Double.
428	במושג ה-overcall בבקשה עבור-Pass עם 13/14 HCP ויד מאוזנת - אין overcall תקף עם הידיים האלה.

433	זכור כי אם יש בידך את 2 הסדרות האחרות לאחר פתיחת 1♦, ו-1♥ overcall ואתה משיב, לאחר מכן השתמש ב-Negative Double.
436	הכרזת overcall בחוזה בסדרה מראה 8/9 עד 14 HCP לאחר פתיחת 1NT. אם אתה עושה את זה רק עם 8/9 אז כדאי לך להחזיק סדרה באיכות טובה של 6 קלפים, בבקשה.
437	אתה יכול לשחק Stayman ו-transfers אם השותף 1NT overcalls אבל רק אם סוכם על כך מראש באופן מלא עם השותף.
438	אם השותף בתחילה עובר, ולאחר מכן חוזר לתוך המכרז עם overcall חלש בקפיצה בסדרת Major, אז כנראה יש בידו 6 קלפים בסדרה זו ו-4 קלפים ב-Major האחר והוא לא רצה לפתוח weak two מלכתחילה.
439	כדי להכריז weak Jump overcall אתה צריך סדרת 6-קלפים ו-10-6 נקודות. עדיף לשחק weak Jump overcall ולא Strong Jump overcalls כי שהם קורים הרבה יותר לעתים קרובות.
441	לאחר ששותפך, כאשר overcalling, מכריז double על אחד בסדרה אתה חייב להשיב כלומר רוב הזמן אתה מכריז את הסדרה הטובה ביותר שלך בגובה הנמוך ביותר האפשרי, מראה 7-0 נקודות בלבד.
444	במושב ה-overcall בבקשה הכרז pass עם יד מאוזנת של 13/14 HCP - אין overcall תקף עם הידיים האלה, double הוא ברידגי גרוע מאוד עם הידיים האלה!
449	במושב ה-overcall בבקשה עבור pass עם 13/14 HCP ויד מאוזנת - אין overcall תקף עם הידיים האלה.
454	SQOT (SUIT QUALITY TEST for OVERCALLS) הוסף את מספר הקלפים בסדרה שבה אתה רוצה להכריז overcall למספר המכובדים בסדרה והתוצאה צריכה להיות שווה למספר הקליחות הנדרש. כך, אם אתה מכריז overcall בגובה-1 בסדרה בדירוג גבוה אז הסך הכל צריך להגיע ל-7 כלומר 5 קלפים בסדרה עם 2 מכובדים או 6 קלפים בסדרה עם מכובד אחד. אם אתה רוצה להכריז overcall בסדרה בדירוג נמוך בגובה-2 אז הסך הכל צריך להגיע ל-8 כלומר 5 קלפים בסדרה ו-3 מכובדים או 6 קלפים בסדרה ו-2 מכובדים.
457	אם היריבים פתחו 1NT ואתה, בעמדת ה-overcall מכריז Double מיידי כמובן זה צריך להיות עבור עונשים. אם במושב הרביעי ההכרזה הלכה 1NT והמשיב הכריז transfer או Stayman, אם אתה במושב הרביעי עכשיו מכריז Double זה צריך להיות עדיין עבור עונשים ואם משחקים כנגד יריבים המשחקים NT חלש זה אומר שיש בידי 15 או יותר נקודות וכנגד NT חזק זה אומר שיש בידי 18 נקודות או יותר (צריכה תמיד להיות נקודה אחת יותר מאשר המקסימום שלהם).
460	Overcalling 1NT צריך להיות עם 16-18 HCP אבל אם אתה מכריז את זה לפעמים עם 15 HCP אז כדאי שאלה יהיו 15 נקודות טובות ואולי כמה קלפי T ואפילו סדרת 5 קלפים.
461	בבקשה אל תצטרפו למכרז עם ידיים מאוזנות של 14 HCP - אין הכרזת overcall ידועה עם יד כזאת, רק היה ממושמע ועבור-PASS.
473	חשוב על overcalling עם יד מינימלית של כ-8/9 HCP אם כל הנקודות שלך הן בסדרת 5 הקלפים שלך, אז לך על זה - השותף אז ידע במה להוביל גם אם אתה לא זוכה במכרז.
479	אם היריב מצד שמאל מכריז overcall ולאחר מכן לא מוביל את הסדרה שלו ואתה חסר ה-K וה-A של הסדרה אתה צריך מיד לדעת כי ה-A וה-K מפוצלים בידי היריבים כי רוב היריבים הרגילים שיש להם החזקת AK יובילו את ה-A כדי להסתכל על הדומם. אתה יודע בלקחה הראשונה איך 7 מנקודות המכובדים של היריבים מחולקות. לעומת זאת, אם שחקן מוביל Ace אתה יודע רוב הזמן כי הוא מחזיק 7 נקודות באותה סדרה.
481	כאשר אתה מכריז overcall אתה יכול להחזיק משהו מ-8/9 נקודות עד כ-15/16 - טווח רחב מאוד. אם יש בידך 8 נקודות עד 15 נקודות עדיין הכרז רק 1♠ overcall והשאר את כל הקפיצות הגבוהות לקופצים על המסלול.
513	Overcall בקפיצה אחרי pre-empt של היריב בטווח של 2♥ - 3♠ - הוא מזמין, לא מנע-pre-empt; אתה לא מכריז pre-empt מעל pre-empt.
517	ישנם שלושה סוגים של Informative Double (Takeout Double) כדלקמן: א) +13 נקודות והעדפה לסדרה האחרת. ב) +19 נקודות ביד מאוזנת (חזק מדי ל-overcall של 1NT בלבד) ג) +17 נקודות וסדרה אחת שמתאימה ל-overcall פשוט בלבד.
533	מכיוון שאתה יכול להגיב עם דאבל מעל overcall כל ההכרזות שאתה יכול אז לבצע במקום, צריכות להבטיח סדרת 5-קלפים כי לא הכרזת Negative Double בהזדמנות הראשונה. וזה מאפשר לשותף לתמוך עכשיו עם 3-קלפי תמיכה בידועה שיש בידך חמישה.
537	כאשר יש לך יד מאוזנת עם סדרה פתוחה לרווחה (ללא עוצרים) באחת הסדרות, עדיין הכרז Trump-No - רוב הזמן ביד שותפך יהיה עוצר בסדרה ההיא ואם היריבים לא הכריזו overcall בסדרה זו סביר להניח שהיא תתחלק 4-4, אז אל תדאג.
552	כדי להכריז overcall אתה צריך סדרה טובה ואיכותית של 5-קלפים. נקודות קלפים גבוהים-HCP פחות חשובות מאיכות הסדרה.
554	בכל פעם שאתה מבצע את ההכרזה שלך שקול את הדברים הבאים: 1. האם אני פותח? 2 האם אני משיב? 3 האם אני מכריז overcall? ולנסות להפסיק להשתמש במילה הכרזה בלבד בכל פעם, תאמר פותח תאמר משיב ותאמר overcall.

554 א	אם אתה לא מכריז Negative Double כאשר אתה יכול לעשות זאת ואתה מראה את הסדרה שלך אתה עכשיו אומר שיש בידך 5 או יותר קלפים בסדרה שהכרזת ואתה לא תהיה בכלל מקובע בגלל ה-overcall ...
558	הכרזות לגובה של ההתאמה חלות על שותפו של ה-overcaller ולא על שותפו של הפותח.
560	הכרזות לגובה ההתאמה הן עבור השותף של ה-overcaller.
566	בכל מצב של overcall אם אתה תקוע לכל overcall חוקי אפשרי אז אתה פונה ל-Double במיוחד ביד עם 19+ נקודה מאוזנת דהיינו יותר מדי עבור 1NT או 2NT או 3NT overcall.
578	אל תכריז overcall עם סדרת 4-קלפים אלא אם כן יש בידך AKQ או KQJ בסדרה אתה נושא לבקש מהשותף להוביל בסדרה זו.
585	עם יד מאוזנת של 12-14 HCP אנא אל תכריז overcall. אתה מבקש צרות אם אתה overcall עם הידיים האלה.
592	אל תצטרף למכרז כריב עם ידיים מאוזנות של 13/14 HCP - אתה מבקש צרות
595	כאשר שותפך overcalls ויש בידך 14 נקודות מאוזנות, הזמן בלבד עם 2NT במקרה וביד השותף יש רק 8 נקודות חשופות.
600	כאשר שותפך פותח בהכרזה והשחקן הבא 1NT overcalls ויש בידך 9/10 HCP הכפל לעונשין - ראה טיפ למתחילים אבל עכשיו אתה הכפלת 1NT overcall שלהם.
601	עם ידיים מאוזנות המכילות 13/14 HCP עבור pass-אתה יושב מעל היריב מבצע הכרזת הפתיחה - לא ידוע על overcall עבור היד הזו אז פשוט עבור.
604	כלל ה-15 עבור פתיחות במושב הרביעי - הוסף את ה-HCPs בידך למספר הקלפים בסדרת ה-spades, ואם הסך הכולל הוא 15 אז אתה יכול לפתוח פתיחה קלה-חלשה כלומר אתה יכול לפתוח עם 11 HCPs ו-4 קלפים בסדרת ה-spades. על ידי יישום הכלל הזה יש פחות סיכוי שתפתח בפני היריבים את הדלת בכדי להכריז overcall ולקנות חוזה זול.
617	Overcalling של 1♠ אחרי שהיריבים פותחים ב-1♣ הוא מנע-pre-emptive כך שאתה יכול לקחת כל מיני חירויות עם overcalling הרסני מינימאלי. עם זאת, אם הם פותחים ב-1♥ ואתה מכריז overcall של 1♠ עכשיו היד שלך אמורה לעמוד בכל הכללים הדרושים - סדרה טובה והרבה פוטנציאל מכיוון שלהכרזת 1♠ עכשיו אין שום ערך מנע-pre-emptive מטרד בכלל.
624	כאשר אתה מכריז, לפני שתעשה משהו אחר, אמור לעצמך : (א) האם אני הפותח? (ב) האם אני המשיב? (ג) האם אני overcalling? (ד) אם אתה חושב על זה כל פעם מחדש, ההקשר של המכרז צריך להיות ברור יותר.
645	ה-Informative Double (Takeout Double) מגיע ב-3 טווחי HCP's כדלקמן :- (א) +13 ואהבתי את 3 הסדרות האחרות. (ב) יד חד-סדרתית חזקה ובערך +17 נקודות (חזקה מדי עבור overcall בסדרה בלבד). (ג) +19 יד מאוזנת.
647	הכרזות לגובה ההתאמה היא בעיקר עבור צד ה-Overcalling ופועלת כך : אם השותף, ה-overcaller, ה-overcall מבטיח 5 או יותר קלפים בסדרה ; עם תמיכה של 3-קלפים העלה לגובה-2 (כלומר עבור 8 לקיחות); עם תמיכה של 4-קלפים, העלה לגובה-3 (כלומר עבור 9 לקיחות); עם תמיכה של 5-קלפים העלה לגובה-4 (כלומר עבור 10 לקיחות). ואל תדאג לגבי ספירת הנקודות בידך - אתה עושה את זה כדי לבלבל את היריבים.
647-2	ה-Overcall Informative Double - Takeout Double הוא
659	אם אתה רוצה להציע הובלה טובה מול חוזה No-Trump האפשרי של היריבים אז אתה צריך להצטרף למכרז אפילו עם overcall מינימאלי.
661	הכפלה-doubling של הכרזת הפתיחה של 1NT או ה-1NT overcall של היריבים היא עבור עונשים - מעל הכרזת הפתיחה של 1NT זה מראה אחד יותר מהמקסימום שלהם.
681	כדי לתמוך ב-overcall, הדבר העיקרי שיש לקחת בחשבון הוא האם יש לך תמיכה ב-3 קלפים? עם תמיכה ב-3 קלפים העלה בגובה-1 עם תמיכה ב-4 קלפים העלה לגובה-3 עם תמיכה ב-4 קלפים העלה לגובה-4 זה ידוע כהכרזות לגובה ההתאמה.
683	הכרז לגובה של ההתאמה - כאשר שותף מתערב הכרז לגובה ההתאמה - אם השותף הכריז overcall זה מראה 5 קלפים, כך אם יש בידך תמיכה ב-3 קלפים, סה"כ השליטים הם 8 אז אתה יכול להעלות לגובה-2 - 8 ואל תדאג לגבי ספירת נקודות בידך ; 4 קלפים תמיכה בסך הכל הם 9 שליטים כך שאתה יכול להעלות לגובה-3 - 9 מכיוון שההכרזה שלך עשויה להיות הכרזת מנע גבוהה ; 5 קלפים תמיכת סה"כ הם 10 שליטים כך אתה יכול להעלות לגובה-4 - 10 כך עם צורת היד שלך השותף שלך יוכל אפילו להגיע הביתה-לבצע את החוזה.

688	עם ערכים בסדרה של ה-overcaller ו-10 נקודות או יותר רק עבור pass וקווה שהשותף יכריז-re-opening double פתיחה מחדש ואתה תמיר אותו לעונשים ע"י מעבר-by passing, במיוחד כשהיריבים מבצעים overcall גרוע בגובה-2 - משרת אותם נכון. עם ערכים בסדרה של ה-overcaller ו-10 נקודות או יותר רק עבור pass וקווה שהשותף יכריז-re-opening double פתיחה מחדש ואתה תמיר אותו לעונשים ע"י מעבר-by passing, במיוחד כשהיריבים מכריזים overcall גרוע בגובה-2 - מגיע להם, נכון?
693	ישנם 3 סוגים של informative double כדלקמן: - (א) +13 נקודות וסובלנות ל-3 הסדרות האחרות; (ב) 16/17 וסדרת 6-קלפים טובה מאוד משלך - הכפל ואז הכרו את הסדרה הזו (ג) +19 ביד מאוזנת כלומר חזק מדי עבור 1NT overcall מידי - הכפל ולאחר מכן הכרו NT.
694	Informative Double או take-out הכרזת התערבות ויש להשתמש בהם רק אם שאר הקריאות אינן זמינות (כלומר, פשוט או חזק או 1NT overcalls).
699	ברגע שאתה מבצע הכרזת מנע-pre-emptive כלשהי, בין אם זו הכרזת פתיחה pre-emptive או overcall או תגובה, אל תכריז שוב, אלא אם כן הוזמנת או חויבת. הכרזת המנע שלך הייתה LIMIT BID-הכרזה מגבילה אז השותף הוא האחראי, האין זאת?
700	כשמשחקים ב-(overcall) Michaels Cue Bids וגם עם UNT- Unusual 2NT Overcall כדאי מאוד לעשות את זה עם ידיים חלשות מאוד (6-10) או ידיים חזקות מאוד +16 ועכשיו השותף יכול לשפוט אם ידך חלשה (רוב הזמן) ומתי ידך היא חזקה ואתה ממשיך להכריז (נדיר מאוד).
703	עם HCP 13/14 ויד מאוזנת רק עבור pass במושב ה-overcall - עד כמה שידוע לכותב, המשחק כעת ברידג' כבר כ-55 שנה, אין overcall לאחר פתיחת היריבים זמין עבור היד הזו אז רק עבור pass.
703א	(א) תשובה של 1NT לפתיחת 1♥ מראה HCP6-9 ויד מאוזנת; (ב) תשובה של 2NT לפתיחת 1♥ מראה HCP11-12 ויד מאוזנת; (ג) תשובה של 3NT לפתיחת 1♥ מראה HCP13-15 ויד מאוזנת. אבל אם השותף הכריז overcall, ייתכן שיהיו ביד השותף מעט כמו HCP8/9, אז התשובות שלך ב-No Trump- חייבות להיות חזקות יותר, כך:
703ב	(א) תשובה של 1NT ל-1♥ overcall משותף מראה כעת 10/11/12 ויד מאוזנת; (ב) תשובה של 2NT ל-1♥ overcall משותף מראה כעת 13-15 ויד מאוזנת; (ג) תשובה של 3NT ל-1♥ overcall משותף מראה כעת +16 ויד מאוזנת.
703ב	ברגע שהשותף הכריז overcall אתה יודע מה להוביל. כמה חוזים נכשלו לאחר הובלת הסדרה של השותף.
705	כשאתה שוקל את ה-Overcall שלך אל תחשוב במונחים של הכרזות כרטיס אשראי, אבל אולי תגיד לעצמך שאני אצטרך לעשות 8 לקיחות אם אצטרף למכרו ואכריז overcall בסדרה נמוכה בדירוג נמוך בגובה-2 - אולי תחשוב שוב.
711	אם השותף שלך פתח בהכרזה והשחקן הבא הכריז 1NT overcall אם יש בידך עכשיו HCP +8/9 הכרו עכשיו double עונשים באותו אופן שהיית מכריז double עונשים על הכרזת הפתיחה של 1NT שלו.
711א	אם אתה משיב 1NT לאחר שהשחקן השני מכריז overcall, אתה חייב להחזיק K או Q או טוב יותר בסדרה של ה-overcaller.
712	היה יריב לא ידידותי והכרו לרמת ההתאמה כדלקמן בידיעה של-overcaller יש לפחות סדרת 5-קלפים: (א) עם תמיכה ב-3 קלפים העלה לגובה-2; (ב) עם תמיכה של 4 קלפים העלה לגובה-3; (ג) עם תמיכה ב-5 כרטיסים העלה לרמה 4.
713	Informative Double (Take out Double) הוא overcall וזה ה-overcall כאשר אין אופציה אחרת זמינה, כלומר כאשר אינך יכול להכריז overcall בסדרה או ב-No Trumps או לבצע כל סוג של Jump Overcall.
723	(א) Takeout double-דאבל אינפורמטיבי-informative double הוא Overcall כאשר אתה תקוע לכל הכרזת overcall זמינה אחרת. (ב) נותרו רק 14 נקודות לאחר שהייתה הכרזת פתיחה ו-double. (ג) הכותב מעדיף את המונח informative double מכיוון שהמכפיל נותן מידע. (ד) השותף כעת משיב על כך למידע.
727	אם השותף שלך מכריז overcall ויש לך תמיכה בסדרה ב-3 קלפים או יותר, כעת הכרו לגובה ההתאמה באופן הבא (השותף הבטיח 5 קלפים או יותר): תמיכת 3 קלפים סה"כ השליטים הם 8 כך שאתה יכול להעלות לגובה-2 כלומר-8; תמיכת 4 קלפים סה"כ השליטים הם 9 אז אתה יכול להעלות לגובה-3 כלומר-9; תמיכת 5 קלפים סה"כ שליטים הם 10 כך שאתה יכול להעלות לגובה-4 כלומר-10.
728	כדי להכריז 1NT overcall אתה צריך HCP 16-18 ועוצר בסדרת הפתיחה או 15 וחצי באמת טובות מאוד. בלי עוצר עדיף פשוט לעבור-pass.
730	ה-Negative Double עוסק בתגובה ובדרך כלל מבטיח את 2 הסדרות האחרות (שעד כה לא הוכרוזו ע"י הפותח או ה-overcaller). ו-6+ נקודות כאשר היריב מצד ימין-RHO מתערב.

737	חשוב הכרזת פתיחה, חשוב תגובה. חשוב overcall והפסק להשתמש במונח הכרזה מכיוון שזה לא אומר כלום.
742	כאשר אתה מכריז overcall ואתה תקוע עבור overcall או Double הוא כנראה התשובה בשלושת המצבים האלה: - (א) +13 נקודות ואהבת הסדרות האחרות; (ב) +19 ויד מאוזנת חזק מדי עבור overcall של 1NT בלבד; (ג) +16/17 נקודות וסדרה חזקה מאוד משלך.
743	תרגל בבקשה את התרגיל של Klingler ועמוד מול מראה ולכי אני חייב לעבור pass- כדי שתוכל לראות איך הוא נראה.
744	זה בסדר מדי פעם להכריז 1NT overcall עם יד 4-4-4-1 או singleton A אם double לא יצליח.
756	כאשר מדברים על ידיים השתמשו במונח הנכון - אל תשתמשו במונח פתיחה כל הזמן אמרו פתיחה, תשובה ו- overcall הימנעו מלהשתמש רק במילה הכרזה ואז בסופו של דבר הכול יהיה הגיוני יותר.
758	אם היריב יד ימין-RHO פותח 1 בסדרה ואתה השחקן הבא (ה-overcaller) ויש לך יד מאוזנת של 13/14 נקודות או אתה עובר-pass. אין הכרזה לגיטימית בעמדה זו. אתם מבקש צרות אם תכריז overcall!!
759	ה-informative double מגיע ב-3 הטווחים הבאים (א) +13 נקודות ואהבתי את שלוש הסדרות האחרות; (ב) +19 ויד מאוזנת חזקה מדי עבור overcall 1NT; (ג) יד +17 וחזקה מאוד חד-סדרתית חזקה מדי רק לכניסת overcall. מה הנושא המשותף כאן?? - אתה תקוע לכל overcall אפשרי אחר.
769	לאחר שהשותף פותח 1♥ או כל הכרזת 1 ויש התערבות כעת, כאשר מכריזים אותה הסדרה ניתן לעשות זאת עם פחות נקודות, למשל: ♥1 - 1♠ overcall התשובה ♥2 היא כעת 3-5 במקום 6-9; ♥1 - 1♠ overcall התשובה ♥3 היא כעת 6-9 במקום 10-12. ♥1 - 1♠ overcall התשובה ♠2, הפנייה ל-Unassuming Cue Bid כדי להראות כעת 10-12.
789	אתה יכול מדי פעם להכריז overcall עם סדרת 4-קלפים אם יש לך שלושה מכובדים ואתה רוצה את הסדרה הזו בהובלה והיא גם עומדת במבחן SQOT.
797	כל הכרזה לאחר 1NT חלש (12-14) עיני ה-overcaller מראה 14 נקודות או פחות - אחרת הוא היה מכריז double.
782	כל ההכרזות בפועל מתחלקות ל-3 קטגוריות כדלקמן: פתיחות, תשובות ו-Overcalling ועליכם לעשות כל מאמץ לא להשתמש במילה הכרזה אלא תמיד להשתמש באחת מ-3 הקטגוריות הללו והכל בסופו של דבר יהיה הגיוני יותר.
810	אם היריב מצד ימין-RHO פותח 1 בסדרה או 1NT ואתה, ה-overcaller, בדיוק עמדת לפתוח 1NT, פשוט תעבור-pass עכשיו.
824	אם השותף מצטרף למכרז עם הכרזת overcall הובל בסדרה שהשותף הכריז. לכן על השותף להכריז overcall בסדרות איכותיות.
834	אל תצטרף למכרז כ-overcaller עם ידיים מאוזנות המכילות 12/13/14 נקודות, פשוט עובר-pass.
837	דאבל אינפורמטיבי-Informative double (Takeout Double) הוא חלק מתיאורית ה-overcall ומופיע ב-3 צורות כאשר אין overcall אחר זמין, כדלקמן:- (א) +13 ואוהב את 3 הסדרות האחרות; (ב) +19 ויד מאוזנת - חזק מדי ל-overcall של 1NT; (ג) +17 וסדרה חזקה של 6-קלפים - חזק מדי ל-overcall בסדרה בלבד. אל תבצע שום הכרזת overcall בכלל עם יד מאוזנת של 13-14 נקודות.
842	

בין המקורות: H. Schogger; Dr. Harold Schachter; "Tips For Tops" - fourseasonsbridge;
; George Rosenkranz; B. Magee - MrBridge; Andrew Michael Robson; Eddie Kantar;
; Edwin B. Kantor; vcbridge; Richmondbridge