



**סימולטנית
ארצית
יוני 2021**

לפניכם תחרות סימולטנית ארצית יוני 2021.
36 הידיים חולקו על ידי מחשב באופן אקראי לחלוטין וללא שום התערבות.
ניתוח הידיים בוצע על ידי **רם סופר**, רב אמן כסף.

סימולטנית אונליין יוני 2021

לפניכם 36 הידיים ששוחקו בתחרות הסימולטנית אונליין יוני 2021.



הידיים חולקו על ידי מחשב באופן אקראי לחלוטין וללא שום התערבות. חולקו 4 סטים של ידיים ומחבר ההסברים **רם סופר**, בחר סט שלם, זה שנראה לו המעניין ביותר.

בהסברים השתדל רם להתאים את הניתוחים וההסברים ליכולתם של רוב הקוראים.

ההכרזות המומלצות הן בשיטה טבעית 5 מייג'ור הנפוצה ביותר אצלנו. ישנם כמה ניתוחים ברמה גבוהה יותר שאנו מקווים שיתרמו להבנתכם וסקרנותכם.

אנו מקיים כי נהניתם מן התחרות עצמה וכי תפיקו תועלת גם מקריאת החוברת הזו.

תוצאות התחרות תתפרסמה באתר ההתאגדות: <http://www.bridge.co.il>

ניתוח ההכרזה

לדרום שתי רביעיות אדומות מול פתיחת השותף ♠1. עם יד חלשה מומלץ לדלג על רביעייה בדיאמונד, אבל עם 19 נקודות יש לנהל מהלך הכרזה איטי ככל האפשר לקראת סלם ולא לדלג על שום דבר. בסיבוב השני יש להשתמש ב"צבע רביעי מחייב". יש המשחקים שהכרזה שנייה של ♠1 יכולה להיות "צבע רביעי" וגם טבעית, וזה יתברר בסיבוב הבא. לדעתי עדיף לעשות הפרדה ברורה בין ♠1 טבעי ומחייב לסיבוב אחד ובין ♠2 מחייב למשחק מלא ושולל רביעייה בספייד. צפון מראה עוצר בספייד (2NT). הכרזת דרום ♠3 מראה התאמה בהארט עם שאיפה לסלם. צפון מחזיק יד טובה (14 נקודות, חמישייה בקלאב, סינגלטון בדיאמונד) והוא בהחלט ישתף פעולה לקראת סלם עם שתי הכרזות קיו-ביד ♠3 ו-♦4 (חלק מהזוגות הבכירים משתמשים במצבים מעין אלה במוסכמות Serious 3NT או Unserious 3NT. לשם הפשטות התעלמתי מאפשרויות אלה). דרום שואל 4NT ומקבל תשובה ♠5. בשלב זה הוא יודע ששותפו מחזיק ♠A, ♥K, ♣A וסינגלטון או K בדיאמונד. מובטחת לו השלכת ספייד מפסיד על A קלאב. הבעיה היחידה היא בדיאמונד ואני מציע כעת הכרזה של ♦6 המבקשת מהשותף להכריז סלם גדול (בהארט כמובן) עם קונטרול שלישי בדיאמונד. לצפון סינגלטון בדיאמונד ביחד עם ♠Q וקלאב חמישי מעבר למובטח, והוא שמח לשתף פעולה ולהכריז ♠7.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠6 (הובלה פסיבית בשליט נגד סלם גדול). לכרוז 11 לקיחות מלמעלה והוא זקוק לשני חיתוכי דיאמונד. לאחר זכיה בדומם בלקיחה הראשונה, ישחק A♦, חיתוך דיאמונד נמוך, ♠A, חיתוך דיאמונד עם J♥ ו-K♥. לאחר מעבר לדומם בקלאב וסיום משיכת שליטים יתרת הלקיחות הן שלו.

Board:	1	Dealer: N	Vul: None
♠ KQ8		♠ T96	
♥ KJ32		♥ 86	
♦ J		♦ Q532	
♣ AT872		♣ J964	
♠ J742		♠ T96	
♥ 975		♥ 86	
♦ K876		♦ Q532	
♣ 53		♣ J964	
♠ A53			
♥ AQT4			
♦ AT94			
♣ KQ			

West	North	East	South
---	1♣	Pass	1♦
Pass	1♥	Pass	2♠*
Pass	2NT	Pass	3♥
Pass	3♠	Pass	4♣
Pass	4♦	Pass	4NT
Pass	5♥	Pass	6♦**
Pass	7♥	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

במצב פגיעות עדיף מומלץ להפריע לאחר שתי קריאות Pass. מערב מנסה 2♦ עם שישייה לא איכותית ונוחל הצלחה: שני היריבים שותקים כאשר ביכולתם לבצע משחק מלא 4♣. לצפון אין חלוקה מתאימה להתערבות, בעוד דרום חלש מדי. ניתן לשקול Dbl אגרסיבי עם ידו של דרום, אך אילו הייתי מכריז כך הייתם מאשימים אותי (בצדק) שהצצתי בקלפים. אגב, בתשובה ל-Dbl כזה צפון צריך לענות 3♦ (מעין סטיימן) ולאחר 3♥ מהשותף להכריז 3NT, כאשר דרום יתקן ל-4♣. כאמור, אינני ממליץ לדרום להיכנס להרפתקה של Dbl, אלא (בצער רב) לתת ליריבים לשחק 2♦.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: Q♦ או A♦ (לראות דומם ולהחליט מה הלאה). המשך הגיוני הוא בסינגלטון הארט. כרוז שינסה עקיפה יספוג חיתוך הארט ויפסיד בסך הכול שמונה לקיחות (-150). משחק מוצלח יותר יהיה A♥ בלקיחה השנייה וכעת עקיפה כושלת בקלאב. צפון יזכה ב-K♣ וימשיך בקלאב. מערב יזכה בידו וישחק שליט. כעת להגנה שבע לקיחות בלבד (שתיים בספייד, אחת בהארט, אחת בקלאב ושלוש בדיאמונד). תוצאה של +100 לא תהיה טובה במיוחד לצפון-דרום.

Board: **2** Dealer: E
Vul: N-S

♠ K854 ♥ 4 ♦ AKQ2 ♣ K842	N W E S	♠ JT6 ♥ AT932 ♦ J ♣ J763
♠ Q7 ♥ QJ ♦ T98543 ♣ AQT		♠ A932 ♥ K8765 ♦ 76 ♣ 95

West	North	East	South
---	---	Pass	Pass
2♦	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

דרום פותח בגובה 1 (חזק מדי להכרזת פתיחה 4♥). עם 6-9 נקודות והתאמה בהארט על צפון להתעלם מהרביעייה בספייד ולהכריז 2♥ (ידו שווה הכרזה בודדת, והכי חשוב להראות התאמה במייג'ור). למזרח יד מתאימה לאוברקול בגובה 3 (בעיקר בשביל ההובלה). דרום מכריז כמובן 4♥. אילו מצב הפגיעות היה הפוך, מערב היה מכריז ללא ספק 5♣, אך במצב פגיע נגד לא פגיע זו תהיה הכרזת "התאבדות". בשולחן דרום יהיה הכרוז ב-4♥.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 4♣ (מקובל להוביל 3 או 5 מלמעלה בסדרת השותף). דרום חותך סיבוב שני של קלאב (עם שליט גבוה לשמירת מעברים), זוכה ב-A♥ ועובר לדומם באמצעות 8♥ אל ה-9. כעת דיאמונד נמוך אל ה-Q (אם K♦ במזרח זה יבטיח לו השלכת ספייד על דיאמונד). מערב זוכה ב-K♦ וממשיך J♦. דרום זוכה בדומם, חותך דיאמונד בידו ומבחין שמזרח לא שירת. כעת ביצוע החוזה מובטח באמצעות משחק סופי (endplay) נגד מזרח. פשוט משחקים מהיד ספייד נמוך אל ה-9 (אם מערב משחק קלף בכיר זוכים ב-A). מזרח זוכה ב-J♠. כעת הוא חייב לשחק לתוך "מזלג" בספייד או לתת חיתוך והשלכה בקלאב.

Board: **3** Dealer: S
Vul: E-W

♠ AT93 ♥ 963 ♦ A742 ♣ 83	N W E S	♠ KJ8 ♥ 54 ♦ 93 ♣ AKQJT7
♠ 742 ♥ 7 ♦ KJT65 ♣ 9642		♠ Q65 ♥ AKQJT82 ♦ Q8 ♣ 5

West	North	East	South
---	---	---	1♥
Pass	2♥	3♣	4♥
Pass	Pass	Pass	

ניתוח הכרזה

הוויכוח הנצחי: 1♠ או 1NT. אם בחרתם ב-1♠, יהיה עליכם לקרוא Pass על תשובת השותף 2♣ או 1NT (בשיטה סטנדרטית). מדי פעם תחמיצו כך משחק מלא, או לחילופין תכריזו 2♣ לאחר תשובת 1NT בשיטת Two Over One, ולא ברור לאן תגיעו. אני מעדיף הכרזה ראשונה מדויקת יותר של 1NT.

לשותף בצפון 8 נקודות הגרועות ביותר האפשריות (מפוזרות, חלוקה 4-3-3-3, אין אסים, אין רצפים, אין ספוטים). בשבילי זוהי יד של 7 נקודות ו-Pass ברור על פתיחת 1NT של השותף.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♥2 או ♦2 (רביעי מלמעלה). את סדרת הקלאב הייתי מעדיף שהשותף יוביל. במציאות שתי ההובלות המומלצות מוכרות לקיחה (אם הכרוז ישחק נכון). לאחר הובלה בהארט עדיף לנסות ♠J מהדומם (החלופה היא לשחק נמוך ולקוות שמערב הוביל מתחת ל-T). לאחר הובלה בדיאמונד נמוך כדאי לנסות ♦9 מהדומם. גם הובלה ב-♦J מפתחת עבור הכרוז לקיחה נוספת בדיאמונד. בהנחה שהובלה בסדרה אדומה תמכור לקיחה זולה, והכרוז לא ינחש את המצב בספייד וישחק ♠AK מלמעלה, יהיו לכרוז 8 לקיחות. ההגנה תוכל לזכות רק ב-Q♠ ובארבע לקיחות בקלאב. הובלה בקלאב עשויה להגביל את הכרוז ל-7 לקיחות.

נגד חוזה בספייד ההובלה הנכונה היא ♠J (ראש רצף). כעת לכרוז 4 מפסידים בדיוק בסדרות הצדדיות. הוא יבצע 9 לקיחות אך ורק אם ינחש את המצב בספייד. במציאות צפוי ביצוע של 8 לקיחות.

Board: **4** Dealer: W
Vul: Both

♠ 9 ♥ Q862 ♦ JT62 ♣ AQT4	♠ KJ84 ♥ J53 ♦ Q95 ♣ J87 N W E S ♠ AT653 ♥ AK9 ♦ A3 ♣ 652	♠ Q72 ♥ T74 ♦ K874 ♣ K93
-----------------------------------	---	-----------------------------------

West	North	East	South
Pass	Pass	Pass	1NT
Pass	Pass	Pass	

ניתוח הכרזה

המומחים אומרים כי אין לתת ליריבים לעצור בגובה 2 בסדרה שבה הם מצאו התאמה. עקרונות זה נכון, אבל בחלוקה הספציפית הזאת צפון-דרום נדרשים למשנה זהירות עקב מצב הפגיעות הנחות. אלמלא כן, ניתן היה לשקול פתיחה במושב שלישי בדרום, כפל מדרום בסיבוב השני ו/או הכרזת Balancing בקלאב מצפון. כל אלה מסוכנים מדי היות שלאחר ה-Pass ההתחלתי של צפון, התערבות כלשהי במכרז מסתכנת בתוצאה של -200 (או גרוע מזה) כאשר היריבים, מצדם, מסתפקים בחוזה חלקי.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠4 או ♥J. אין להוביל מהאסים "הריקים". גם להובלה מ-♠J דאבלטון בסדרה שלא הוכרזה יש פוטנציאל לא קטן למכור לקיחה, ולכן אני מעדיף הובלה בספייד. במציאות זו אינה הובלה מוצלחת. ♠K של דרום ייפול בשני סיבובים, והכרוז ישחק ♠K כאשר יש לו עדיין כניסה לדומם בספייד. סדרת הדיאמונד מתחלקת נוח עבורו, והוא יצליח להיפטר מכל המפסידים בהארט על סדרת הדיאמונד, כלומר מובטחות לו 10 לקיחות עם אפשרות ל-11 במידה שינחש נכון בקלאב (או שצפון ייכנס לפאניקה וימהר למשוך ♠A).

הובלה ב-♥J תהיה כמובן הרבה פחות נוחה לכרוז. עדיין ניתן להגיע ל-10 לקיחות אם הכרוז יעשה את כל הדברים הנכונים (יעכב פעם אחת בהארט, ימשיך ב-♦K וייכנס לדומם עם ♠K כדי לעקוף בספייד ולאחר מכן להשליך מפסידים בהארט). בשולחן צפויות פחות לקיחות.

Board: **5** Dealer: N
Vul: N-S

♠ AJT83 ♥ AT97 ♦ K5 ♣ 87	♠ 754 ♥ J2 ♦ AT2 ♣ AT543 N W E S ♠ K2 ♥ KQ65 ♦ 863 ♣ Q962	♠ Q96 ♥ 843 ♦ QJ974 ♣ KJ
-----------------------------------	---	-----------------------------------

West	North	East	South
---	Pass	Pass	Pass
1♠	Pass	2♠	Pass
Pass	Pass		

ניתוח הכרזה

תשובת מערב 2♣ אינה מחייבת אורך בסדרה – זו בסך הכול הכרזת ביניים מחייבת בדרך ל-4♠ במטרה להראות כוח של 12-14 נקודות עם התאמה בספייד. מזרח עם 19 נקודות מעולות שואף כמובן לסלם, אפילו גדול. לאחר הכרזת ההפרעה של צפון 3♦ (ניצול מצב פגיעות עדיף) הוא מכריז קיו-ביד 4♦, ולאחר 4♣ מהשותף ממשיך בשאלה לאסים (מערב מראה אחד) ולמלכים (כיום מקובל להראות "K ספציפי", כלומר מערב מכריז 6♣ ומראה שיש לו ♠K). אלו חדשות טובות למזרח, אך עדיין יש בעיה בהארט, ומזרח מכריז 6♦ (סדרת היריב). זה שואל את השותף: "יש לך עוד משהו?". מערב יודע ש-K בסדרת היריב "אינו מספק את הסחורה" ומסתפק בסלם קטן 6♣. למזרח אסור בשום אופן להכריז סלם גדול מבלי ששותפו הראה קונטרול בהארט.

Board: **6** Dealer: E
Vul: E-W

♠ J83 ♥ 43 ♦ AK84 ♣ KJT4	♠ ♥ K752 ♦ QJT952 ♣ 753 N W E S ♠ T9754 ♥ QJ6 ♦ 73 ♣ 986	♠ AKQ62 ♥ AT98 ♦ 6 ♣ AQ2
-----------------------------------	--	-----------------------------------

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 7♦ (סדרת השותף). הכרוז זוכה בדומם ומשחק שליט – חדשות רעות!! צפון אינו משרת. מתברר כי אין למנוע הפסד של שתי לקיחות: אחת בשליט ואחת בהארט. נחמתו של הכרוז היא שכל הכרוזים ב-6♣ יסבלו מאותה חלוקה רעה. יהיו גם כאלה שייכשלו פעמיים ב-7♠. אגב, חוזה של 6♣ בהתאמה 3-4 ניתן לביצוע.

West	North	East	South
---	---	1♠	Pass
2♣	3♦	4♦	Pass
4♠	Pass	4NT	Pass
5♦	Pass	5NT	Pass
6♣*	Pass	6♦**	Pass
6♣	Pass	Pass	Pass

זוגות שיפגינו זהירות מופרזת ויעצרו במשחק מלא יזכו בחלוקה זו בנקודות רבות.

ניתוח הכרזה

בסיבוב הראשון למערב ולצפון הכרזות קלות, אך מזרח מתלבט. זהו Negative Double גבולי (6 נקודות בלבד). בכל זאת, יש לו ארבעה קלפי הארט ושני קלפי ספייד ואפילו ארבעה קלפי קלאב – חלוקה מושלמת עבור כפל שלילי. דרום "תומך עם תמיכה" ל-3♦ (חשוב להכריז כך מיד כדי להקשות על המשך ההכרזה של היריבים). כעת מערב אינו יכול לקרוא Pass עם 15 נקודות יפות, ומצד שני אין לו הכרזה טבעית הגיונית. הפתרון הוא מעין "Responsive Double". מומלץ לסכם שכאשר היריבים תומכים זה בזה לגובה 2 או 3 והשותפות שלנו טרם מצאה התאמה, כפל לא יהא מעניש.

אז הכפל של מערב אינו מעניש, אבל מה לעשות במזרח!? מעטים השחקנים בעלי האומץ להשאיר 3♦ לעונשין עם 6 נקודות. החלופה הפחות גרועה מכולן היא להכריז 3♣. על מערב לסמוך על שותפו שהיה מכריז משחק מלא עם יד טובה יותר ולעצור.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 6♠ או A♦ (לדעתי אין היגיון לתקוף את הסדרות שלא הוכרזו). תמיכת השותף בדיאמונד אינה מבטיחה בהכרח K, ולכן יש היגיון להימנע מהובלה בדיאמונד. במציאות הובלה בספייד תשחק לידין של הכרוז. המשך בדיאמונד מדרום יהיה מאוחר מדי: מערב ימשוך שליטים וינצל את החלוקה 3-3 כדי לזכות בעשר לקיחות קלילות. לעומת זאת, הובלה בדיאמונד והמשך בסדרה בכל הזדמנות יקצרו את השליטים של הכרוז ויגרמו לו אבדן שליטה. ההגנה תזכה בחמש לקיחות לפחות.

בחוזה החלופי 3♦ צפון יפסיד תמיד שתי לקיחות בהארט, שתיים בקלאב ואחת בספייד. האמיצים שיעזו להכפיל 3♦ עשויים לקבל top.

Board: **7** Dealer: S
Vul: Both

♠ QJ732 ♥ K85 ♦ 3 ♣ AKQT	♠ A96 ♥ 64 ♦ AQJ872 ♣ J3 N W E S ♠ K84 ♥ J972 ♦ K54 ♣ 985	♠ T5 ♥ AQT3 ♦ T96 ♣ 7642
-----------------------------------	---	-----------------------------------

West	North	East	South
---	---	---	Pass
1♠	2♦	Dbl	3♦
Dbl*	Pass	3♠	Pass
Pass	Pass		

ניתוח הכרזה

למערב יד גבולית לפתיחת 1♠. ריכוז הנקודות במייג'ורים ונוכחותה של העשירית ספייד משכנעים אותי לפתוח בגובה 1. הכרזת מזרח תלויה בשיטתם של בני הזוג. לפי השיטה הסטנדרטית זאת הכרזה מינימלית של 2♥. כעת מערב יכריז 3♥ (תמיכה עם יד מינימלית), ושם זה ייעצר. לעומת זאת, אם מזרח-מערב משחקים לפי שיטת Two Over One יתקבל מכרז שונה לחלוטין: מזרח ישיב 1NT וכעת דרום יתערב כנראה 2♣. מערב ימשיך 2♠, וצפון יתמוך ל-3♣, אשר עשוי להיות החוזה הסופי.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠A (ראש רצף). אם צפון ישרת עם J♦, הוא ימכור לקיחה בדיאמונד. מוטב לו לשחק 7♦ וכעת (בהנחה שהיריבים מאותתים גבוה=רוצה) מזרח צריך לשחק 8♦ בניסיון "לשכנע" את דרום להמשיך בסדרה. לאחר המשך בדיאמונד תהיינה להגנה רק ארבע לקיחות בסדרות הצדדיות, והחוזה 3♥ יבוצע לאחר נפילת ♥Q בסיבוב השליטים הראשון. החלפה בלקיחה השנייה לקלאב או לספייד והמשך של צפון בדיאמונד יבטיחו להגנה חמש לקיחות. עדיין כישלון בלקיחה אחת במצב לא פגיע יעניק תוצאה טובה יותר מביצוע 3♣ על ידי היריבים. ניתן לראות כי השיטה הסטנדרטית המאפשרת למזרח להראות את החמישייה במייג'ור בסיבוב הראשון מצליחה כאן לעומת שיטת 2 Over 1.

Board: 8	Dealer: W Vul: None
♠ A96 ♥ 9873 ♦ JT7 ♣ AJT ♠ KQT873 ♥ AJ5 ♦ 963 ♣ 5	♠ 52 ♥ KT642 ♦ Q82 ♣ KQ3 ♠ J4 ♥ Q ♦ AK54 ♣ 987642

West	North	East	South
1♠	Pass	2♥	Pass
3♥	Pass	Pass	Pass

ניתוח הכרזה

לצפון התלבטות קשה כמחלק. יד זו שווה פתיחה בגובה 1 לפי "חוק ה-20". הכרזת פתיחה 1♦ תאלץ את צפון לבצע בהמשך רוורס כדי להראות את סדרת ההארט. נותרה רק הכרזת הפתיחה 1♥ – לא מושלם, אבל החלופה לקרוא Pass ולהמתין לסיבוב הבא תסבך מאוד את המשך ההכרזה ואולי אף תוביל ל-All Pass.

למזרח-מערב התאמה טובה בקלאב, אך הם לא יתערבו בשל מצב הפגיעות. עם 11 נקודות דרום אינו חייב לתמוך מיד בהארט (ואם משתמשים במוסכמת Bergen אף לא ניתן לעשות זאת). דרום מתחיל בהכרזת ביניים 1♠ ובהמשך תומך בקפיצה בהארט כדי להראות יד מזמינה. צפון מקבל כמובן את ההזמנה ומכריז משחק מלא 4♥ עם הכוח החלוקתי הרב שלו.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♣A (סדרה שלא הוכרזה). איני מתלהב מהובלה זו, אך החלופות כלל אינן מושכות, בפרט הובלה מ-J דאלבטון בשליט אשר בקלות יכולה למכור לקיחה. צפון חותר ומשחק 3♥ אל ה-K בדרום. מערב זוכה ב-A ומחליף לדיאמונד הבודד שלו. צפון זוכה בדומם עם Q♦ ומוביל 9♥. קלף נמוך ממערב, ומה כעת?

אם הכרוז ישחק ♥Q ויפיל את ה-J של מזרח, הוא ישלים תוצאת שיא של 12 לקיחות לאחר עקיפה מוצלחת בספייד (אני מרשה לעצמי להניח שאיש לא יכריז סלם עם קלפים אלה). עם זאת, כרוז הבקיא בתורת הסיכויים יריץ כנראה את 9♥ לעקיפה וכעת אם מזרח יזכה ב-J♥ וימשיך בדיאמונד שמערב יחתוך, הוא יצטרך להסתפק ב-10 לקיחות.

Board: 9	Dealer: N Vul: E-W
♠ 52 ♥ QT743 ♦ AK9832 ♣ ♠ JT97 ♥ A65 ♦ 4 ♣ KQ863	♠ K63 ♥ J8 ♦ J76 ♣ AJT72 ♠ AQ84 ♥ K92 ♦ QT5 ♣ 954

West	North	East	South
---	1♥	Pass	1♠
Pass	2♦	Pass	3♥
Pass	4♥	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

יש הטוענים שעם חלוקה כזו של 5-5 שווה להכריז מיד 4♠ מדרום בסיבוב השני. זה אולי נכון בשיטת חישוב IMP. לדעתי ידו של דרום מתאימה להכרזת הזמנה טבעית 3♦ המראה אורך בדיאמונד ומבקשת עזרה בסדרה זו. צפון מקבל את ההזמנה עם K דאבלטון בסדרה הקריטית, אף על פי שהסדרות האחרות נראות עלובות. החוזה הסופי הוא 4♠.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♥A (ראש רצף). ניסיון לאותת ספירה במזרח עלול להוביל להמשך ב-K♥ בתקווה שהשותף יחתוך, אך במציאות דרום יחתוך וישליך מפסיד בקלאב על ♥Q. בהנחה שההגנה לא תשגה ותשיג את שלוש הלקיחות המגיעות לה, על הכרוז להיכנס לדומם עם K♦, להריץ 9♠ לעקיפה ולחזור על העקיפה המוצלחת. לאחר מכן AQ♦ יפילו את ה-J וישלימו ביצוע של עשר לקיחות. אין צורך לחתוך דיאמונד בדומם. על פי הכפל של מערב, הסיכוי שבידו דאבלטון בדיאמונד נמוך מאוד.

Board: **10** Dealer: E
Vul: Both

♠ 82 ♥ AKJ5 ♦ 873 ♣ AJT4	♠ 953 ♥ Q873 ♦ K9 ♣ Q632 N W E S ♠ AQJT4 ♥ 4 ♦ AQT62 ♣ 85	♠ K76 ♥ T962 ♦ J54 ♣ K97
-----------------------------------	---	-----------------------------------

West	North	East	South
---	---	Pass	1♠
Dbl	2♠	Pass	3♦
Pass	4♠	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

דרום פותח 1NT. נניח שמזרח-מערב מתערבים בצורה טבעית 2♠ (ייתכן שהם יעברו דרך 2♣ או 2♦ בהתאם למוסכמה שהם משתמשים בה). לדרום יד מקסימלית (17) עם קוצר בספייד ומצב הפגיעות נוח. הוא מתחרה על החוזה באמצעות Takeout Double והעניינים "מתחממים". מה להכריז בצפון עם שתי רביעיות? אני מציע להשתמש במוסכמה Scrambling 2NT. הרעיון הוא שהכרזת 2NT מבקשת מהשותף להכריז את הרביעייה הנמוכה ביותר שלו. יש להבדיל בין מוסכמה זו (המתאימה למצבים של Balancing) למוסכמת לבנסול. צפון מוכן לקרוא Pass על הכרזת 3♣ מדרום, והוא מתקן 3♦ ל-3♥ בתקווה שאם לשותף אין ארבעה קלאבים, יהיו לו ארבעה הארטים. 3♥ הופך לחוזה הסופי. למזרח הייתה הזדמנות להראות כוח באמצעות כפל על ההכרזה המלאכותית 2NT, ואז אולי מערב היה מכפיל 3♥ או מתחרה ל-3♠.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 9♠ (סדרת השותף) או K♦ (ראש רצף). בכל מקרה ההגנה עתידה לזכות בחמש לקיחות: שתיים בספייד, אחת בהארט, אחת בדיאמונד ואחת בקלאב. על הכרוז לא למהר למשוך את השליט האחרון וזאת על מנת להשיג חיתוך שני של דיאמונד בידו, אחרת הוא עלול להישאר עם שבע לקיחות בלבד. יש להדגיש כי תוצאה של מינוס 50 או אפילו מינוס 100 תהיה מצוינת בשביל צפון-דרום, היות שחוזה 2♠ ממערב יבוצע ללא קושי, ואפילו עם לקיחה עודפת. כיצד היה יכול מערב לדעת שהוא "צריך" להתחרות ל-3♠ מעל 3♥? לא כל דבר בברידיג' אפשר לדעת. במקרה הזה ידו של השותף היוותה תעלומה.

Board: **11** Dealer: S
Vul: None

♠ AQJ742 ♥ A9 ♦ J72 ♣ T6	♠ T83 ♥ 7432 ♦ T6 ♣ QJ53 N W E S ♠ K5 ♥ KQJ6 ♦ A853 ♣ A84	♠ 96 ♥ T85 ♦ KQ94 ♣ K972
-----------------------------------	---	-----------------------------------

West	North	East	South
---	---	---	1NT
2♠	Pass	Pass	Dbl
Pass	2NT*	Pass	3♦
Pass	3♥	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

צפון פותח 1♥ לפי חוק ה-20. למזרח 13 נקודות גבוהות, אבל החלוקה שלו אינה מתאימה ל-Takeout Double. מומלץ מאוד Pass. לאחר תשובת דרום 1♠ והכרזת צפון 2♣, דרום צריך להחליט אם ידו שווה הכרזת משחק מלא 3NT. לדעתי לא – 11 מתוך 12 הנקודות שלו בסדרות הקצרות והעוצר בדיאמונד חלש. בימינו כשדי מקובל לפתוח עם 11 נקודות, אפשר להסתפק בהכרזת 2NT עם יד כזו. ואכן, לצפון 11 נקודות בלבד והוא שמח לעצור ב-2NT.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 5♦ (רביעי מלמעלה). מזרח זוכה ב-K♦, מתבונן לרגע בדומם ומשחק 3♠. דרום זוכה בדומם עם A♠, מקפיד לשחרר חסימה באמצעות K♥, ומשחק דיאמונד. מערב זוכה ב-A♦ וחוזר בספייד. מזרח זוכה ב-KQJ♠ שלו, וזהו סוף ההגנה – כעת לכרוז 8 לקיחות ללא צורך בעקיפה בקלאב. אם מערב ישחק דווקא הארט לאחר שזכה בלקיחה בדיאמונד, דרום יצטרך להחליט נכון – לא לעקוף בהארט ולהסתמך על העקיפה בקלאב. בכל מקרה ניתן לבצע 2NT, אבל אין שום סיכוי להצליח ב-3NT מול הגנה סבירה.

Board: **12** Dealer: W
Vul: N-S

♠ 854 ♥ 765 ♦ A985 ♣ T92	♠ A ♥ AJT94 ♦ QT6 ♣ 8764 N W E S ♠ T9762 ♥ K ♦ J742 ♣ AKJ	♠ KQJ3 ♥ Q832 ♦ K3 ♣ Q53
-----------------------------------	---	-----------------------------------

West	North	East	South
Pass	1♥	Pass	1♠
Pass	2♣	Pass	2NT
Pass	Pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

עוד יד עם 15 נקודות מאוזנות וחמישייה בספייד. הנימוקים לטובת הכרזת 1NT הוצגו בניתוח לוח מספר 4. לדרום 8 נקודות גבוהות עם שישייה טובה למדי בדיאמונד. עם יד כזו אין טעם בהכרזת טרנספר למיינור. צריך להמר על 3NT וזהו. ניתן לומר שהקלפים החמישי והשישי בדיאמונד "שווים" עוד שתי נקודות גבוהות.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 7♠ (רביעי מלמעלה). מזרח מוביל ממה שיש לו, והכרוז ניצל מהובלה קטלנית בהארט. צפון זוכה ב-8♠ ומשחק דיאמונד: 2-T-J-Q. מערב זוכה ועומד למבחן. "חוק ה-11" עוזר כאן להגנה. ניתן להסיק ממנו שצפון התחיל עם ארבעה קלפי ספייד גבוהים יותר מ-7, ולכן חזרה בספייד אינה מבטיחה. החלפה להארט תבטיח את הכשלת החוזה בלקיחה אחת: צפון יזכה בידו, יוציא להגנה את העוצר האחרון בדיאמונד, יזכה בהארט נוסף ובארבע לקיחות בדיאמונד, אך לא יספיק לפתח את הלקיחה התשיעית בקלאב. עדיין אני מאמין שיהיו מגנים שיחזרו בספייד בלקיחה השלישית ללא מחשבה ויאפשרו לצפון להשלים 9-10 לקיחות: שתיים בספייד, שתיים בהארט, ארבע בדיאמונד ולפחות אחת בקלאב. כדי לעזור להגנה לטעות צפון יכול לזכות בלקיחה הראשונה עם קלף גבוה מהנדרש: ♠T או אפילו ♠Q. עם זאת, ההטעיה תעבוד רק מול מגן במערב שאינו מקדיש מחשבה לניתוח המצב (לצערנו יש רבים מדי כאלה).

Board: **13** Dealer: N
Vul: Both

♠ 52 ♥ JT872 ♦ KQ6 ♣ A83	♠ AQT83 ♥ A4 ♦ 832 ♣ KQ4 N W E S ♠ 4 ♥ K5 ♦ AJ9754 ♣ 7652	♠ KJ976 ♥ Q963 ♦ T ♣ JT9
-----------------------------------	---	-----------------------------------

West	North	East	South
---	1NT	Pass	3NT
Pass	Pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

ידו של מזרח טובה מדי ל-Preempt. עליו לפתוח 1♥ ולחזור על סדרתו. צפון מתערב 2♠ עם יד חזקה יחסית. הכרזתו הטבעית של מזרח 3♥ גוררת כפל מעניש מדרום, אשר מחזיק מה שנראה כמו ארבע לקיחות בטוחות כאשר שותפו הכריז אוברקול בגובה 2. בכך מסתיים המכרז: לצפון לקיחות רבות בהגנה, והוא סומך על שותפו.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 8♠ (סדרת השותף). צפון זוכה ב-AK♠ וממשיך T♠ לחיתוך (מאותת על A♦). דרום חותך ומנסה לקבל Promotion: הוא מקפיד לשחק ♥A (כדי לחסל את השליט בדומם) ו-A♣ בטרם יחזור ליד שותפו בדיאמונד. צפון זוכה ב-A♦ ומשחק סיבוב רביעי של ספייד. מזרח חותך עם 6♥ (או 7 או 8) וממזער נזקים. דרום חותך מעליו, אבל כבר אין אפשרות לחזור ליד השותף. בכל מקרה להגנה שבע לקיחות והיא זוכה בתוצאה של +500: טוב יותר מ-3NT מבוצע. אני מאמין שיהיו גם תוצאות של +800. נגד הכרזות לא אחראיות של 4♥.

Board: **14** Dealer: E
Vul: None

♠ AKT53 ♥ ♦ AQ53 ♣ J975 ♠ 964 ♥ J ♦ J872 ♣ KQT83	N W E S	♠ QJ7 ♥ KQ87632 ♦ K4 ♣ 6 ♠ 82 ♥ AT954 ♦ T96 ♣ A42
---	---------------	--

West	North	East	South
---	---	1♥	Pass
1NT	2♠	3♥	Dbl
Pass	Pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

דרום פותח 1♣ עם 18 נקודות ומערב מתערב ב-Preempt בגובה 2. צפון אינו חזק מספיק להכרזת סדרה חדשה בגובה 2, ותורם את חלקו עם כפל שלילי שמבטיח (לרוב) שתי רביעיות בסדרות המייג'ור. מזרח תומך עם תמיכה: במצב פגיעות נוח משתלם לרוב להעלות את ההפרעה. דרום יודע שיש כוח למשחק מלא ומכריז 4♥ עם סיכוי גבוה להתאמה 4-4 (לו היה מזרח שותק, דרום היה יכול לברר את המצב באמצעות הכרזת קיו-ביד של 3♦). ייתכן שזה יהיה סוף המכרז, אבל אני מאמין שמערב יתלהב עם חלוקה 6-4 ויקריב ל-5♦. צפון צריך להכפיל ולהראות לשותפו שהוא מעדיף להגן משום שהוא מחזיק K♦. על אף ידו החזקה, דרום מעדיף לא להמר על 5♥ עם שני מפסידים פוטנציאליים בדיאמונד. הוא מכבד את החלטת השותף ויורד להגנה.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 4♣ (סינגלטון). דרום מנתח את קלף ההובלה ומגיע למסקנה שעליו לזכות ב-K♣ ולהמשיך ב-A♣. צפון משליך קלף מעודד בהארט. דרום נותן לשותפו חיתוך (כאן זה לא משנה באיזה קלף משום שהוא מחזיק A בשתי סדרות המייג'ור). צפון חוזר ליד שותפו בהארט (או בספייד) ומקבל חיתוך קלאב שני עם K♦. ההגנה משלימה שש לקיחות לאור ההכרזה יש להניח שמערב ינחש נכון בספייד ויימנע מהפסד לקיחה שביעית - אך הנזק כבר נגרם. ההקרבה הלא זהירה גוררת עונש של +800 לצפון-דרום במקום +620 או +650 בחוזה 4♥. האם זה אומר שכל ההכרזות המומלצות של מזרח-מערב שגויות? לדעתי לא. בטווח הארוך, הרווחים מהכרזות הפרעה אגרסיביות עולים על ההפסדים שוודאי יקרו מדי פעם.

Board: **15** Dealer: S
Vul: N-S

♠ QT987 ♥ K9762 ♦ K2 ♣ 4 ♠ 65 ♥ T ♦ AQ9874 ♣ J865	N W E S	♠ KJ4 ♥ 853 ♦ JT6 ♣ QT73 ♠ A32 ♥ AQJ4 ♦ 53 ♣ AK92
--	---------------	--

West	North	East	South
---	---	---	1♣
2♦	Dbl	3♦	4♥
5♦	Dbl	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

מוסכמת Bergen עוזרת לדרום לתאר את ידו היטב: 7-9 נקודות עם רביעייה בהארט. צפון שואף לסלם עם 19 נקודות וחוסר בקלאב. הוא מכריז 3♠ ומבקש משותפו הכרזת קיו-ביד. תגובת דרום 4♦ מראה קונטרול בדיאמונד ושוללת קונטרול בקלאב. העובדה שדרום אינו מחזיק ב-A או ב-K בקלאב מהווה חדשות מצוינות לצפון. אם כך, חייבות להיות לו לפחות 4 נקודות בסדרות הרלוונטיות (הארט וספייד) לצד סינגלטון בדיאמונד. בתשובה ל-4NT דרום שולל K♥, אך עדיין מנקודת מבטו של צפון הסיכוי לסלם גבוה מאוד וההכרזה 6♥ מוצדקת בהחלט.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 8♦ (שני מלמעלה). זו ההובלה הבטוחה ביותר. רבים יעדיפו A♣, אך איני סבור שזהו הסיכוי הטוב ביותר להכשלת הסלם. צפון לוכד את Q♦ של מזרח עם ה-K, חותך דיאמונד ומריץ J♥ לעקיפה. מזרח מכסה עם K♥, וכעת על הכרוז לנחש את המצב בשליט. בהיעדר פעילות של מזרח-מערב בהכרזה, הסיכויים נוטים לטובת חלוקה 2-2. כרוז שישחק Q♥ ויפיל את ה-T של מזרח יבטיח את ביצוע הסלם. בהמשך הוא כנראה יזרוק ספייד על דיאמונד וינסה ללא הצלחה לחתוך את Q♠ עם תוצאה טובה מאוד של +980. כרוז שגם ינחש נכון לעקוף בספייד נגד Q במערב עשוי להגיע לתוצאת שיא של +1010.

Board: **16** Dealer: W
Vul: E-W

♠ AJT8 ♥ AQ942 ♦ AKJ5 ♣	<table border="1"> <tr><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td>W</td><td>S</td></tr> </table>	N	E	W	S	♠ 43 ♥ T7 ♦ 98642 ♣ AT97
N	E					
W	S					
♠ Q975 ♥ K3 ♦ QT7 ♣ K643		♠ K62 ♥ J865 ♦ 3 ♣ QJ852				

West	North	East	South
Pass	1♥	Pass	3♣*
Pass	3♠	Pass	4♦
Pass	4NT	Pass	5♣
Pass	6♥	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

רק זוגות המשתמשים בפתוחות חלשות דו-סדרתיות בגובה 2 יוכלו לפתוח עם ידו של מזרח. דרום פותח 1♥ עם 18 נקודות. עם כל החיבה שלי להכרזות הפרעה, איני יכול להמליץ על פעולה כלשהי עם ידו של מערב. צפון משתמש במוסכמת Drury לאחר Pass התחלתי: ההכרזה 2♣ מתארת 9-11 נקודות עם תמיכה בהארט. זה הזמן להתערבות מאוחרת של מזרח ב-Michaels cuebid 2♥ המתאר חמישייה בספייד וחמישייה במיינור. דרום מכפיל ומראה יד טובה עם עניין להעניש את היריבים. הכרזת מערב 3♣ מראה שהוא רוצה לשחק בחוזה זה גם אם לשותפו ספייד ודיאמונד. לו היה רוצה לשחק בסדרת המיינור של השותף, היה מכריז 2NT. צפון חש שהיריבים אולי הסתבכו, אבל עם התאמה ידועה של 9 קלפים בהארט הוא מעדיף להכריז 3♥. דרום מעלה ל-4♥, והמכרז מסתיים.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 6♠ או 9♦ (גבוה מדאבלטון בסדרות השותף). יש גם מקום לשקול הובלה בקלאב בתקווה שהשותף יחתוך. במציאות בחירת ההובלה לא תשנה דבר – הכרוז תמיד יחתוך את המפסיד שלו בקלאב, יבצע עקיפה מוצלחת נגד Q♠ ולא יוכל להתחמק משני מפסידים בדיאמונד. התוצאה +450 תושג כנראה (כמעט) בכל השולחנות שבהם ישחק החוזה 4♥. זוגות בצפון-דרום שישכילו להכריז 3NT עם התאמה של 9 קלפים בהארט עשויים להשיג תוצאת שיא של +460. ייתכן שבחלק מהשולחנות יוכלו מזרח-מערב בחוזים שונים כאשר +500 ומעלה יהיה top לצפון-דרום, בעוד +300 ומטה יהיה bottom.

Board: **17** Dealer: N
Vul: None

♠ A95 ♥ KJ94 ♦ Q643 ♣ J6	<table border="1"> <tr><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td>W</td><td>S</td></tr> </table>	N	E	W	S	♠ QT872 ♥ 75 ♦ AKT75 ♣ 2
N	E					
W	S					
♠ 64 ♥ T3 ♦ 92 ♣ QT98753		♠ KJ3 ♥ AQ862 ♦ J8 ♣ AK4				

West	North	East	South
---	Pass	Pass	1♥
Pass	2♣*	2♥**	Dbl
3♣	3♥	Pass	4♥
Pass	Pass	Pass	

ניתוח הכרזה

שמונה הנקודות של מזרח מצדיקות הכרזה טבעית של 2NT (השווה עם בורד מספר 4), אלא שכיום מקובל להשתמש בהכרזה זו לצורך טרנספר לדיאמונד, ועם יד של 2NT "טבעי" עוברים דרך 2♣. בכל מקרה, מזרח מזמין את מערב למשחק מלא, ולפותח החלטה גבולית עם 16 נקודות. בתחרות טופ-בוטום אני ממליץ לדחות את ההזמנה עם חלוקה 4333 והיעדר ספוטים מעל ל-8. 2NT יהיה החוזה הסופי.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♣6 (רביעי מלמעלה מהרביעייה הטובה ביותר) – ושוב המלצת ההובלה שלי שנראית הגיונית מוכרת את החוזה. לאחר הובלה בקלאב לכרוז שלוש לקיחות בספייד, שתיים בדיאמונד ושתיים בקלאב. עקיפה נגד ♠Q תשלים את המלאכה, ואם צפון ישגה וישליך אפילו דיאמונד אחד על ספייד, כבר יהיו לכרוז תשע לקיחות. הובלה בסדרה אחרת והמשך נקי מטעויות יאפשרו להגנה להכשיל את החוזה 2NT.

Board: **18** Dealer: E
Vul: N-S

♠ 7	♥ A763	♦ Q973	♣ KJ86
♠ KQ54	♥ J85	♦ A85	♣ AQ7
♠ A62	♥ T92	♦ KJ62	♣ 952
♠ JT983	♥ KQ4	♦ T4	♣ T43

West	North	East	South
---	---	Pass	Pass
1NT	Pass	2♣	Pass
2♠	Pass	2NT	Pass
Pass	Pass		

ניתוח הכרזה

מוסכמת Bergen שוב עושה את העבודה (השווה עם בורד מספר 16). הכרזת צפון 3♠ מתארת 3-6 נקודות עם 4 קלפים בספייד. דרום חייב להבין ש-16 הנקודות שלו אינן שוות הרבה מול היד שתיאר השותף (מה עוד ש-9 מתוכן נמצאות בסדרות הקצרות), והוא יהיה בר-מזל אם יבצע 3♠. רק אופטימיסטים חסרי תקנה יכריזו 4♠. אגב, מערב די קרוב ל-Takeout Double, אבל ה-A הבודד בספייד מהווה חיסרון. במצב פגיעות נחות אני ממליץ להקפיד בצורה קשוחה על הכללים ולהסתפק ב-Pass.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♥3 (רביעי מלמעלה). בהיעדר הובלה מושכת אנסה את מה שנראה הכי בטוח. מזרח זוכה ב-A♥ וממשיך כנראה ב-2♥. דרום זוכה ב-K♥, אך יש לו עוד הרבה עבודה אם ברצונו לבצע את החוזה 3♠. המשחק שנראה טבעי הוא לחתוך הארט ולשחק ספייד אל ה-J. כעת יהיו לכרוז שני מפסידים בספייד, אך עדיין יוכל לחתוך הארט פעם נוספת ולהיכנס לדומם בדיאמונד לצורך הובלת קלאב אל ה-KJ עם ניחוש. לדעתי, מספר הלקיחות בחוזה בספייד ינוע בין 8 ל-10 בשולחנות השונים.

שימו לב כי הובלה ב-A♠ בודד "כדי לראות שולחן" עושה את העבודה עבור הכרוז ומצמצמת את מספר המפסידים שלו בשליט לאחד.

Board: **19** Dealer: S
Vul: E-W

♠ 8742	♥ T4	♦ KT864	♣ 83
♠ A	♥ J873	♦ Q972	♣ AT92
♠ QT9	♥ AQ2	♦ 53	♣ Q7654
♠ KJ653	♥ K965	♦ AJ	♣ KJ

West	North	East	South
---	---	---	1♠
Pass	3♠*	Pass	Pass
Pass			

ניתוח הכרזה

העימות בין הסדרות השחורות "מוכרע" כצפוי לטובת סדרת המייג'ור. שימו לב כי הכרזת הפתיחה 1♣ מבטיחה שלושה קלפים בלבד, ולכן עם ידו של מערב אין להתלהב יתר על המידה ולהכריז 3♣ – תמיכה לגובה 2 תספיק בהחלט. גם צפון תומך בשותפו. כעת מזרח ודרום יודעים שיש לשותפות שלהם התאמה של 9 קלפים לפחות, וזה מצדיק את הכרזותיהם בגובה 3 על פי "חוק סך הלקיחות". הכרזת דרום 3♠ אינה מזמינה, ולכן המכרז מסתיים בגובה 3 (אלא אם מערב מחפש צרות ומתחרה לגובה 4 במצב פגיע – הכרזה שתגרום לשותפות שלו רק נזק).

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 3♣ (3 או 5 מלמעלה בסדרת השותף). כך מזרח יכול לדעת מיד שלשותפו חמישה קלפים ולכרוז סינגלטון. נראה כי ביד זו הכול "יושב" לכרוז. שתי ה-Q בסדרות המייג'ור עתידות ליפול כמו תפוחים בשלים ולהעניק לכרוז 11 לקיחות. בכל זאת יש אפשרות שההגנה תזכה בשלוש לקיחות, בתנאי שמזרח זוכה ב-A♣ ומחליף ל-8♦. דרום עלול לחשוש להפסיד שלוש לקיחות בסדרה ולשחק נמוך, וכך יזכה מערב ב-Q♦ ומזרח ב-A♦ (כל השאר של הכרוז). מצד שני, אם דרום יחליט בכל זאת לשחק K♦ הוא יסיים עם 12 לקיחות.

על אף העובדה ש-4♠ מבוצע בקלות, נראה כי צפון-דרום יימנעו מלהכריז משחק מלא, אלא אם "יידחפו" לשם. לדוגמה, אם מערב בוחר בסיבוב הראשון ב-3♣ (במקום 2♣), צפון יכריז כנראה 3♠, ואז 4♠ מדרום כבר תהיה הכרזה סבירה.

Board: **20** Dealer: W
Vul: Both

♠ K84	♠ Q6
♥ KJ863	♥ T92
♦ T95	♦ AJ8
♣ 82	♣ AQJ94
♠ 75	♠ AJT932
♥ Q7	♥ A54
♦ Q764	♦ K32
♣ KT763	♣ 5

West	North	East	South
Pass	Pass	1♣	1♠
2♣	2♠	3♣	3♠
Pass	Pass	Pass	

ניתוח הכרזה

למערב כוח למשחק מלא לפחות ולכן הוא אינו חייב להתחיל בסדרת המייג'ור. אם יתחיל ב-1♦ ולאחר מכן יכריז פעמיים הארט, הוא יתאר את ידו במדויק. עם זאת, לאור הכרזת השותף 1♠, ההכרזה 2♥ הופכת ל"צבע רביעי מחייב" ואינה אומרת דבר (בשלב זה) על סדרת ההארט. מזרח מכריז 2NT (מראה עוצר בהארט). כעת מערב חוזר על סדרת ההארט, ועל מזרח להבין שזו הכרזה טבעית – הרי אין היגיון לשאול שוב על עוצר בהארט. לאור העובדה שמערב מתעקש להראות הארט לאחר שמזרח כבר שלל בהתחלה רביעייה בהארט, מזרח מבין שלשותפו ששיייה בדיאמונד וחמישייה בהארט. על כן החוזה הסופי הנכון הוא 4♥. למערב קשה מאוד להמשיך הלאה – לא ניתן לדעת אם הנקודות של השותף בקלאב או בספייד, ואין ודאות שלשותף שלושה קלפים בהארט.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ניתן לבחור בכל אחת מהסדרות פרט לדיאמונד. הובלה בהארט נראית לי בחירה טובה, לאור העובדה שהכרוז הראה יד דו-סדרתית. לאחר הובלה כזו מערב צריך לזכות בידו ולא בדומם. כדאי לשמור קלף בכיר בדומם כדי שהיריבים לא יחתכו דיאמונד מעליו. נניח שהובלה ב-J♥ נלקחה עם ה-Q. מערב ממשיך בספייד אל ה-A ובדיאמונד מהדומם: K♦ נלקח עם ה-A של צפון. המשך בהארט נמוך נלקח בידו של הכרוז וכעת אפשר לשחק Q♦ ולחתוך דיאמונד שלישי עם K♥ בדרך לביצוע מוצלח של 12 לקיחות.

Board: **21** Dealer: N
Vul: N-S

♠ JT32	♠ AK98
♥ JT2	♥ K63
♦ A3	♦ T7
♣ T862	♣ K743
♠ 64	♠ Q75
♥ AQ985	♥ 74
♦ KQ9864	♦ J52
♣	♣ AQJ95

West	North	East	South
---	Pass	1♣	Pass
1♦	Pass	1♠	Pass
2♥*	Pass	2NT	Pass
3♥	Pass	4♥	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

מזרח פותח 2NT עם 21 נקודות. מערב יכול להשיב 3NT, אך כדאי לדעת שהכרזת הפתיחה 2NT מסתירה לעתים קרובות חמישייה במייג'ור, ולשם כך נולדה המוסכמה המומלצת Puppet Stayman. מערב מכריז 3♣ ושואל את שותפו קודם כל על חמישיות במייג'ור, בתקווה להגיע למשחק מלא 4♥ או 4♠ בהתאמה 5-3. מזרח משיב 3♦ – אין לי חמישייה במייג'ור, אבל יש לי לפחות רביעייה אחת במייג'ור. מערב אינו מתעניין ברביעיות ומכריז 3NT – החוזה הסופי.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♥T (ראש רצף פנימי), או 9♥ בהתאם להסכמי ההובלה. מזרח ייטיב לזכות בלקיחה הראשונה עם ♥A ולשמור כניסה מאוחרת לדומם. כעת ישחק KJ♦ - צפון חייב לעכב פעמיים! ההמשך הטוב ביותר כעת הוא 2♠. דרום יזכה ב-Q♠ שלו מיד (אחרת קלף זה ייפול), אולם בהמשך לאחר שמזרח ייכנס לדומם בהארט הוא יוכל לעקוף פעמיים נגד ♠K ולהשלים שלוש לקיחות בסדרה ועשר בסך הכול.

Board: **22** Dealer: E
Vul: E-W

♠ K764 ♥ 7 ♦ A84 ♣ T9632	<table border="1"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>W</td></tr> <tr><td>E</td></tr> <tr><td>S</td></tr> </table>	N	W	E	S	♠ AT82 ♥ A52 ♦ KJ ♣ AKQ7
N						
W						
E						
S						
♠ J93 ♥ QJ8 ♦ Q9753 ♣ 84		♠ Q5 ♥ KT9643 ♦ T62 ♣ J5				

West	North	East	South
---	---	2NT	Pass
3♣*	Pass	3♦**	Pass
3NT	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

צפון פותח במושב השלישי 1♠ וזאת לאו דווקא כדי להפריע: עם חמישייה בסדרה הבכירה הוא רואה סיכוי לתוצאה חיובית גם מול שותף שהתחיל ב-Pass. דרום משיב 1NT עם 10 נקודות ללא התאמה בספייד. לאור ה-Pass ההתחלתי של השותף, צפון יודע שאין משחק מלא ולכן עליו לקרוא Pass ולהימנע מההכרזה "הטבעית" 2♣. אם צפון יכריז שנית, דרום יתייחס לשותפו כאל פתיחה מלאה, והמכרז עלול לעלות גבוה מדי. ידיהם של מזרח ומערב אינן מתאימות להתערבות, כל שכן במצב פגיע, והמכרז מסתיים ב-1NT. להערכתך, בחלק גדול של השולחנות בתחרות התוצאה תהיה All Pass.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 6♦ (רביעי מלמעלה בסדרה הטובה ביותר). ההגנה מתחילה בארבע לקיחות בדיאמונד ומחליפה להארט, אך הכרוז אמור להצליח במשימתו. המשחק המומלץ הוא להשליך שני ספיידים מהדומם ולהסתמך על עקיפה כפולה בקלאב, כלומר לזכות בהארט הראשון ביד ולשחק קלאב אל ה-8. לאחר הזכייה ב-♥A לחזור ליד בספייד ולנסות שנית עקיפה בקלאב. בהמשך לכרוז כניסה לידו בקלאב כדי לזכות בלקיחה שלישית בהארט ולהשלים שבע לקיחות (אחת בספייד, שלוש בהארט ושלוש בקלאב). כרוז שיזרוק שני קלאבים מהדומם ויהמר על סדרת הספייד עשוי להצליח עוד יותר ולהגיע לשמונה לקיחות (ארבע בספייד, שלוש בהארט ואחת בקלאב). עם זאת, קו משחק כזה נוגד את תורת הסיכויים. לקיחה עודפת אינה נחוצה – די והותר בחוזה 1NT מבוצע בדיוק כאשר רוב השדה ב-All Pass.

Board: **23** Dealer: S
Vul: Both

♠ Q9872 ♥ A7 ♦ 84 ♣ A986	<table border="1"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>W</td></tr> <tr><td>E</td></tr> <tr><td>S</td></tr> </table>	N	W	E	S	♠ 654 ♥ T632 ♦ AQ7 ♣ K74
N						
W						
E						
S						
♠ KJT ♥ J984 ♦ KJ96 ♣ Q3		♠ A3 ♥ KQ5 ♦ T532 ♣ JT52				

West	North	East	South
---	---	---	Pass
Pass	1♠	Pass	1NT
Pass	Pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

דרום משתמש במוסכמה Inverted Minors כדי להראות מיד התאמה בקלאב. 2♥ מראה עוצר, ו-3♦ מראה יד חזקה. לצפון 12 נקודות בלבד והוא מנסה לסגור ל-3NT, אבל לדרום רעיונות אחרים. הוא מכריז 4♣ – הזמנה ברורה לסלם. כעת ההכרזה 4♥ מראה קונטרול בהארט ושוללת קונטרול בדיאמונד. הכרזת דרום 4♠ מראה שהוא מעוניין בסלם למרות היעדר קונטרול בדיאמונד. כעת צפון צריך להעריך את ידו: על אף הניקוד המינימלי והחלוקה המאוזנת הוא מחזיק שני קלפי מפתח חשובים, ♠A + ♣Q, ביחד עם רצף בהארט. לאור הכרזתו החזקה של השותף עליו לשתף פעולה ולהכריז סלם קטן 6♣.

Board: **24** Dealer: W
Vul: None

♠ T9874	♠ A32	♠ QJ65
♥ 5	♥ KQ98	♥ JT643
♦ T8754	♦ J6	♦ KQ
♣ T5	♣ Q982	♣ 64
	N W E S	
	♠ K	
	♥ A72	
	♦ A932	
	♣ AKJ73	

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: K♦ (ראש רצף). המשחק פשוט: צפון מושך שליטים בשני סיבובים. אין לו מפסידים בסדרות המייג'ור, ויש לו מפסיד אחד בדיאמונד שאין שום דרך להיפטר ממנו. את המפסידים האחרים ניתן לחתוך או להשליך על ♠A. 6♣ מבוצע בדיוק.

West	North	East	South
Pass	1♣	Pass	2♣*
Pass	2♥	Pass	3♦
Pass	3NT	Pass	4♣
Pass	4♥	Pass	4♠
Pass	6♣	Pass	Pass
Pass			

בעיית "דומם כפול" יפה: איך לבצע חוזה של 6NT בכיוון צפון-דרום? יש 11 לקיחות מלמעלה, נסו בעצמכם (בקלפים פתוחים) למצוא את הדרך להגיע ל-12 (**הפתרון לאחר ניתוח בורד 36**).

ניתוח ההכרזה

מזרח מתערב ב-Michaels cuebid. ההכרזה 2♥ מתארת חמישייה בספייד וחמישייה במיינור. דרום מכריז קיו-ביד רגיל 2♠ כדי להראות התאמה בהארט עם +10 נקודות. מערב מנסה להפריע עם התאמה 5-5 בספייד, אך מתחשב במצב הפגיעות ומסתפק ב-3♠. צפון מכריז 4♣ עם ידו המצוינת (ידיים של 6-4 שוות הרבה מאוד כשיש התאמה עם השותף). מזרח מכפיל ומראה את סדרתו השנייה. כעת Pass מדרום ו-4♦ מצפון – הכרזה שמראה קונטרול בדיאמונד וגם בקלאב (אחרת אין טעם לחפש סלם). על דרום להעריך את ידו – 11 נקודות בלבד, אבל שני קלפים בכירים בשליט, מקור ללקיחות בדיאמונד ו-K♠ שאולי יושב אחרי ה-A של המתערב. לאור כל זאת הוא מכריז קיו-ביד משלו 4♠ ואינו מסתפק בסגירה ל-4♥. צפון חש עידוד משותפו, שואל למספר האסים ומכריז סלם קטן 6♥.

Board: **25** Dealer: N
Vul: E-W

♠ T9542	♠ A	♠ QJ763
♥ 976	♥ AJ8542	♥ T
♦ Q94	♦ AT	♦ J3
♣ Q5	♣ KT98	♣ AJ742
	N W E S	
	♠ K8	
	♥ KQ3	
	♦ K87652	
	♣ 63	

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: מזרח מתלבט. בתחרות IMP מתבקשת הובלה ב-Q♠, אבל בטופ-בוטום אפשרי בהחלט שאם מזרח לא יוביל ב-A♣ הוא יאבד את הלקיחה הבטוחה שלו וזה יעלה ביוקר.

West	North	East	South
---	1♥	2♥*	2♠**
3♠	4♣	Dbl	Pass
Pass	4♦	Pass	4♠
Pass	4NT	Pass	5♦
Pass	6♥	Pass	Pass
Pass			

לאחר הובלה בספייד, הכרוז ימשוך שני סיבובי שליטים, ישחק AK♦, יחתוך דיאמונד עם שליט גבוה ואכן ישלים 13 לקיחות: שש בהארט, חמש בדיאמונד ושתיים בספייד. במערך הקלפים הנתון רק הובלה ב-A♣ תגביל את הכרוז ל-12 לקיחות.

הובלה זו אינה הגיונית נגד חוזה של 4♥ שיוכרז בחלק גדול מהשולחנות, ולכן צפויות תוצאות רבות של +510 שיהיו טובות יותר לצפון-דרום מ-+500 שיושג נגד 4♠ מוכפל.

ניתוח ההכרזה

מזרח פותח 1♠. דרום נמנע מהתערבות עם סדרה ארוכה חלשה והרבה נקודות בצד. לאחר תשובת מערב 2♦ והכרזת מזרח 2♥, מערב משתמש ב"צבע רביעי" 3♣ כדי לשאול את השותף אם יש לו עוצר בקלאב. לצערו, מזרח אינו מספק את הסחורה. הוא מכריז 3♠ בדרך למשחק מלא 4♠ בהתאמה 2-6. עם קלפים אלה איני רואה דרך להגיע לחוזה המנצח 3NT כאשר לכל אחד מהשותפים "חצי עוצר" בקלאב.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ניתן לבחור בין ♣J (ראש רצף), ♥Q (סינגלטון) ו-♠K, אך בכל מקרה לאחר שהכרז ימסור לקיחה בשליט יגיע הרגע הגורלי שבו דרום חייב לשחק ♥Q, אחרת ההגנה תאבד את הלקיחה שלה בסדרה זו על סדרת הדיאמונד של הדומם. אם דרום ישחק הארט בזמן, צפון יוכל לחתוך את הסיבוב השלישי של הדיאמונד עם שליט גבוה ולמשוך ♥K. הגנה טובה תשיג שתי לקיחות בספייד, אחת בהארט ואחת בקלאב ותכשיל את החוזה 4♠ בלקיחה אחת.

Board: **26** Dealer: E
Vul: Both

♠ 87 ♥ 852 ♦ AKQ964 ♣ Q2	♠ J32 ♥ KT763 ♦ 75 ♣ A83 N W E S ♠ KQ ♥ Q ♦ JT3 ♣ JT97654	♠ AT9654 ♥ AJ94 ♦ 82 ♣ K
-----------------------------------	--	-----------------------------------

West	North	East	South
---	---	1♠	Pass
2♦	Pass	2♥	Pass
3♣*	Pass	3♠	Pass
4♠	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

אני ממליץ לפתוח במושב שלישי עם 9 נקודות בלבד, וזאת על מנת להציע לשותף הובלת פתיחה טובה בדיאמונד. כמו-כן, מבנה היד של צפון מאפשר לו לקרוא Pass בנוחות על כל תשובה אפשרית של השותף. מזרח מחזיק 19 נקודות מאוזנות עם עוצר בסדרת הפותח. עם יד כזו מתחילים ב-Takeout Double ולאחר מכן מכריזים NT ללא קפיצה – רצף הכרזות זה מראה 19-20 נקודות. למערב 5 נקודות והוא מוכן לשחק 3NT מול מקסימום של שותפו. לפיכך הוא מכריז 2NT, אך מזרח מחזיק 19 נקודות (מינימום!) ואינו יכול לקבל את ההזמנה.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 6♦ (סדרת השותף) או 4♠ (רביעי מלמעלה). במערך הקלפים הנתון, שתי ההובלות טובות באותה מידה ומפתחות עבור ההגנה שלוש לקיחות בסדרת ההובלה. על מזרח לזכות מיד ב-A שלו (אין טעם לעכב כלל כשיש סדרה חלשה נוספת) ולשחק קלאב כדי להוציא להגנה את ה-A בסדרה זו. לאחר מכן תזכה ההגנה בשלוש לקיחות בסדרה שהובילה בה בנוסף ל-♠A. מזרח יזכה בתשע לקיחות: ארבע בהארט, שלוש בקלאב ושני אסים בספייד ובקלאב. זוגות אופטימיים שהכריזו ל-3NT בצורה "לא מדעית" ייהנו מתוצאה מעולה של +400.

Board: **27** Dealer: S
Vul: None

♠ T98 ♥ KJ43 ♦ T85 ♣ J73	♠ K32 ♥ 765 ♦ KQJ3 ♣ 962 N W E S ♠ QJ64 ♥ T98 ♦ 976 ♣ A85	♠ A75 ♥ AQ2 ♦ A42 ♣ KQT4
-----------------------------------	--	-----------------------------------

West	North	East	South
---	---	---	Pass
Pass	1♦	Dbl	1♠
Pass	Pass	1NT	Pass
2NT	Pass	Pass	Pass

ניתוח הכרזה

למערב שתי אפשרויות בהכרזת הפתיחה. הבחירה הטבעית היא 1♠, אבל לדעתי 2NT הכרזה יעילה יותר – מראה במדויק את הכוח ואת אופי היד. כאשר אנו שוקלים לפתוח 1NT או 2NT והיד מכילה שני דאבלטונים, רצוי שיהיו בהם עוצרים, וביד זו יש יותר מכך. את החמישייה בספייד תמיד אפשר לגלות באמצעות המוסכמה המומלצת Puppet Stayman. למזרח קל להכריז לאחר פתיחה 2NT (לעומת זאת לאחר 1♠ יהיה לו קשה להראות את סדרת ההארט). למעשה הוא יודע בדיוק מהו החוזה הנכון, היות שהשותף הבטיח 20-22 נקודות ולפחות שני קלפים בהארט. המוסכמה המומלצת Texas Transfer מאלצת את השותף להכריז 4♥ לאחר הכרזת הטרנספר 4♦, וכך מגיעים לחוזה הרצוי מבלי לנדב מידע כלשהו להגנה. עם זאת, יש לדרום הזדמנות להכפיל 4♦ ולבקש משותפו הובלה בסדרה זו.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 6♦ (שלישי מלמעלה בסדרת השותף). לולא הכפל של דרום, צפון היה עלול להוביל מהדאבלטון בקלאב ולאפשר לכרוז השלכת מפסיד בדיאמונד על הקלאב הרביעי. לאחר הובלה בדיאמונד, רק שחקן שהציץ בקלפים ישחק AK♥, AQ♣ וימשיך בעקיפה אל ה-T (הרי דרום הראה אורך בדיאמונד ואינו צפוי להיות ארוך בקלאב). סביר להניח שמערב ישחק AKQ♣ מלמעלה ולאחר מכן יחתוך קלאב ויעקוף (בהצלחה) בספייד. לבסוף הכרוז יפסיד לקיחה בהארט ולקיחה בדיאמונד ויסיים עם 11 לקיחות.

Board: **28** Dealer: W
Vul: N-S

♠ J9875 ♥ Q9 ♦ Q762 ♣ 95	<table border="1"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>W</td></tr> <tr><td>E</td></tr> <tr><td>S</td></tr> </table>	N	W	E	S	♠ 32 ♥ T86432 ♦ 93 ♣ AQ4
N						
W						
E						
S						
♠ AQT64 ♥ AK ♦ A8 ♣ KT62		♠ K ♥ J75 ♦ KJT54 ♣ J873				

West	North	East	South
2NT	Pass	4♦*	Dbl
4♥	Pass	Pass	Pass

ניתוח הכרזה

לאחר פתיחה 1NT מצפון והכרזת טרנספר לספייד מדרום, מערב מרשה לעצמו להתערב בגובה 3 עם שביעייה טובה, ולו רק כדי לעזור לשותפו בהובלת הפתיחה. צפון מכריז 3♠ (ממילא יש לו יד של Super-Accept אחרי טרנספר – מקסימום עם תמיכה בת 4 קלפים). לדרום ניקוד גבולי של 7 נקודות בלי בזבז בקלאב. בהנחה שלשותף יד מתאימה להכרזת 3♠, מוצדק בהחלט להכריז 4♠ עם יד כזו, וזה החוזה הסופי.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 4♣ (סינגלטון בסדרת השותף). החלופה Q♦ בטוחה אך אינה מומלצת. צפון זוכה מיד ב-A♣ בדומם (לעכב מסוכן מאוד וגם חסר טעם) וממשיך בספייד. לצערו מתברר שלמערב סינגלטון בספייד ויש שני מפסידים בלתי נמנעים בשליט ביחד עם לקיחה בקלאב שייאלץ למסור בסופו של דבר. לאחר סיום משיכת השליטים צפון נכנס לדומם עם K♥ ומוביל משם T♥. כעת מופיעה Q♥ - חדשות טובות לשם שינוי. צפון זוכה ב-A♥, משליך דיאמונד מפסיד על J♥ ומשלים ביצוע מוצלח של 10 לקיחות. שחקנים שיחליטו לעקוף בהארט אל ה-T ייכשלו במשימה.

Board: **29** Dealer: N
Vul: Both

♠ KQ76 ♥ AJ76 ♦ AK9 ♣ 72	<table border="1"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>W</td></tr> <tr><td>E</td></tr> <tr><td>S</td></tr> </table>	N	W	E	S	♠ AJ4 ♥ 98542 ♦ QJT3 ♣ 4
N						
W						
E						
S						
♠ 3 ♥ Q3 ♦ 654 ♣ KQJ9653		♠ T9852 ♥ KT ♦ 872 ♣ AT8				

West	North	East	South
---	1NT	Pass	2♥
3♣	3♠	Pass	4♠
Pass	Pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

לצפון 17 נקודות נפלאות עם חלוקה 6-4, וגם ♠K מרגיש כמו A לאחר פתיחת מערב ♠1. יד זו חזקה מדי לאוברקול 2♥ – יש להתחיל עם Dbl ורק לאחר מכן להכריז הארט. לדרום יד קשה ביותר. הספיידים שלו אינם מספיק טובים כדי להפוך את הכפל של השותף למעניש. אמנם הכרזת 1NT מבטיחה "לפי הספר" 7-10 נקודות, אבל עדיין זה הרע במיעוטו היות שהחלופות 2♦ או 2♥ נראות איומות. מערב מראה את סדרתו השנייה, וצפון כבר יכול להכריז 4♥ על סמך הנקודות של שותפו. אולי יש כאן סלם, אבל יהיה קשה מאוד לגלות זאת. מזרח עשוי לשקול הקרבה ל-5♦, אבל קשה לי להמליץ על כך.

Board: **30** Dealer: E
Vul: None

♠ K3 ♥ AKT854 ♦ 2 ♣ AK52	<table border="1"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>W</td></tr> <tr><td>E</td></tr> <tr><td>S</td></tr> </table>	N	W	E	S	♠ 7 ♥ Q96 ♦ AT76 ♣ JT987
N						
W						
E						
S						
♠ QJT52 ♥ J ♦ KQJ83 ♣ Q3		♠ A9864 ♥ 732 ♦ 954 ♣ 64				

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠7 (סינגלטון בסדרת השותף). ביצוע החוזה קל, אך השגת לקיחה עודפת דורשת תזמון מדויק ביותר: ♠K, ♥A, וכעת דיאמונד נמוך משתי הידיים לפני חיתוך כלשהו. בשלב זה מזרח ומערב אינם יכולים לגרום נזק. בהמשך הכרוז יקבל את ההובלה ויבצע חיתוך צולב בסדרות המיינור. הוא יפסיד רק לקיחה בהארט ולקיחה בדיאמונד.

West	North	East	South
---	---	Pass	Pass
1♠	Dbl	Pass	1NT
2♦	4♥	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

בפעם השלישית בסט הזה פתיחה 1NT עם 15 נקודות וחמישייה במייג'ור. במקרה הזה סדרת ההארט כל כך עלובה ואפילו לא מרגיש נכון לפתוח בה. קריאות ה-Pass של האחרים אינן דורשות הסבר. החוזה הסופי יהיה ברוב השולחנות 1NT משוחק על ידי מערב.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♣J. רביעייה בראשות AJ אינה סדרה אידיאלית להוביל נגד 1NT. אני מעדיף סדרה בת שלושה קלפים עם ראש רצף, אך לרוע מזלי לא פגתי בסדרת הדיאמונד של השותף. מערב זוכה בלקיחה הראשונה עם ♣A משחק הארט אל ה-T שזוכה בלקיחה וממשיך ♥Q. צפון זוכה ב-♥A ונשאלת השאלה במה ימשיך. בקלפים פתוחים ניתן לראות ש-T♦ הוא הקלף הנדרש להכשלת החוזה. ספק גדול אם צפון יחשוב על כך. הגנה שגרתית עלולה לאפשר למערב לאסוף 7-8 לקיחות: אחת בספייד, שלוש בהארט, אחת בדיאמונד ושתיים או שלוש בקלאב.

Board: **31** Dealer: S
Vul: N-S

♠ AT5 ♥ AJ98 ♦ T86 ♣ JT5	<table border="1"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>W</td></tr> <tr><td>E</td></tr> <tr><td>S</td></tr> </table>	N	W	E	S	♠ K432 ♥ QT ♦ Q73 ♣ 8642
N						
W						
E						
S						
♠ Q76 ♥ K6432 ♦ K9 ♣ AK7		♠ J98 ♥ 75 ♦ AJ542 ♣ Q93				

West	North	East	South
---	---	---	Pass
1NT	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

כמו קודמתה, גם היד הזאת עתידה להיות משוחקת ב-1NT על ידי מערב בשולחנות רבים, אך הפעם יש לדרום אפשרות Balancing טובה. אניח שצפון-דרום משתמשים במוסכמת Landy שעל פיה ההכרזה 2♣ מתארת יד עם חלוקה 5-4 (לפחות) בסדרות המייג'ור. איפה החמישייה? תשאלו. ובכן, במצב Balancing לא פגיע משתלם בטווח הארוך להתערב גם עם שתי רביעיות. צפון מכריז 2♦ – מבקש מהשותף להכריז את סדרת המייג'ור הארוכה או הטובה יותר (אפשרות תשובה זו מקנה למוסכמת Landy יתרון על הכרזת 2♦ שמראה שני מייג'ורים לפי שיטת Cappelletti). כך מגיעים ל-2♥ בהתאמה 4-3. במצב פגיעות זה 2♥ צפוי להוביל לתוצאה טובה, פרט למקרה שרוב השדה יצליח להכשיל 1NT בשתי לקיחות או יותר.

Board: **32** Dealer: W
Vul: E-W

♠ A76	♠ Q54
♥ J63	♥ T94
♦ T832	♦ 65
♣ KQT	♣ 98743
♠ KJT	♠ 9832
♥ A52	♥ KQ87
♦ AQJ4	♦ K97
♣ J52	♣ A6

West	North	East	South
1NT	Pass	Pass	2♣*
Pass	2♦**	Pass	2♥
Pass	Pass	Pass	

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 2♥ (בחירה פסיבית בהיעדר חלופה מושכת). ביצוע החוזה דורש משחק מדויק. לאחר זכייה בלקיחה הראשונה ביד, דרום משחק שלושה סיבובי קלאב, משליך מידו דיאמונד מפסיד וממשיך ב-A♠ ובסיבוב נוסף של ספייד. כעת מזרח יכול לזכות בהובלה ולשחק דיאמונד אל שותפו, אך זה מאוחר מדי. דרום ימשיך בספייד בכל הזדמנות ויגביה את הספייד הרביעי בידו. להגנה אין תשובה לכך, והיא יכולה לזכות רק בשתי לקיחות בדיאמונד, אחת בשליט ושתיים בספייד.

אגב, חוזה 2♥ המשוחק על ידי צפון עלול להיות מוכשל מיידית לאחר הובלה בדיאמונד.

ניתוח ההכרזה

בימינו כולם פותחים 2♠ עם ידו של צפון מבלי לדקדק יותר מדי באיכות הסדרה (אך דווקא המדקדקים הם שעשויים להרוויח בחלוקה זו). לאחר שתי קריאות Pass מערב מתערב ב-Takeout Double (כוח של פתיחה לפחות עם קוצר בספייד). מזרח צריך בהחלט לקרוא Pass ולהפוך את הכפל למעניש. אין לו כוח מספיק למשחק מלא, ומצד שני יש לו שלוש לקיחות בטוחות בשליט עם סיכוי טוב להשיג תוצאה של +300 או יותר. לצפון-דרום אין אפשרות לברוח – החוזה הסופי הוא 2♠ מוכפל.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: J♣ (ראש רצף). מזרח זוכה ב-K♣, מבין שאין יותר מה לחפש בסדרה זו ומנסה A♦. מזרח מאותת עם 3♦ (לא מעודד). מערב מושך K♦ כדי למנוע השלכת דיאמונד מפסיד על קלאב ומנסה הארט. Q♥ מוציאה את ה-A בדומם. כעת צפון משליך הארט מידו על J♦ וממשיך בספייד: 8-J-K-A. מזרח ממשיך ב-7♥. מערב זוכה ב-K♥ וממשיך בהארט האחרון שלו כאשר לצפון ומזרח כבר אין הארטים. מתברר שמהלך זה מבצע Promotion ל-4♠ של מזרח (בדקו זאת בעצמכם!). זאת בתנאי שאם צפון חותך ב-5 או ב-6, מזרח לא יחתוך מעליו!

ובכן, הגנה נכונה תוביל לתוצאה של +500 למזרח-מערב, יותר ממשחק מלא (שלא יוכרז). לא כל פתיחה חלשה בגובה 2 היא סיפור הצלחה. 😞

Board: **33** Dealer: N
Vul: None

♠ K96532	♠ AQT4
♥ JT6	♥ Q7
♦ Q2	♦ 983
♣ Q4	♣ JT95
♠ J7	♠ 8
♥ K52	♥ A9843
♦ AKT6	♦ J754
♣ K862	♣ A73

West	North	East	South
---	2♠	Pass	Pass
Dbl	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

ידו של מזרח היא עוד אחת מאלו שאנו פותחים בזכות חוק ה-20 (בשילוב מצב פגיעות עדיף). דרום מתערב 1NT ומערב מכפיל תחילה עם ידו החזקה. אנו נניח שצפון-דרום משחקים System Off לאחר 1NT וצפון מכריז 2♦ (ממילא אין היגיון בטרנספר לתוך סדרת היריב). הכרזה חופשית 2♥ לאחר הכפל של השותף מראה שישיה עם יד מינימלית (אין רצון להכפיל 2♦). כעת מערב צריך לבחור בין 2♠ לא מחייב שיהפוך לחוזה הסופי ובין 3♠. לי נראה ש-11 נקודות עם שביעייה "שוות" את ההכרזה החזקה יותר. במקרה הגרוע ביותר שלשותף חוסר בספייד, 4♥ עשוי להיות חוזה סביר. במציאות למזרח עזרה בספייד, והחוזה הסופי הוא 4♠.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: J♦ (ראש רצף). לכאורה נחוץ להשתמש ב-5♠ לצורך חיתוך דיאמונד, ומספר המפסידים בשליט תלוי בחלוקת הספייד, אך יש סיכוי נוסף להצלחה: למצוא ♣KQ בדרום (די סביר לאור ההכרזה). מערב זוכה ב-A♦ ומריץ מיד J♣. דרום מכסה בלית ברירה. מערב משחק סיבוב שני של קלאב. בהמשך ייכנס לדומם עם A♠, ישליך דיאמונד על 9♣ וישחק ספייד דרך ה-K של דרום שיבטיח את ביצוע החוזה.

Board: **34** Dealer: E
Vul: N-S

♠ 8 ♥ K3 ♦ JT9862 ♣ 8753	<table border="1"> <tr><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td>W</td><td>S</td></tr> </table>	N	E	W	S	♠ A5 ♥ J98752 ♦ A ♣ JT94
N	E					
W	S					
♠ Q976432 ♥ Q ♦ K53 ♣ A2		♠ KJT ♥ AT64 ♦ Q74 ♣ KQ6				

West	North	East	South
---	---	1♥	1NT
Dbl	2♦	2♥	Pass
3♠	Pass	4♠	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

מי יפתח 1♣? מערב די קרוב, אבל חסרה נקודה אחת. ייתכן שבמצב פגיעות זה כדאי למערב לפתוח, היות שהתערבות בגובה 2 או 3 כבר תהיה מסוכנת. מכל מקום, בחרתי להכריז "לפי הספר" ולהעביר את זכות הפתיחה לצפון. בסיבוב השני צפון-דרום מוצאים התאמה 4-4 במייג'ור ועוצרים בגובה 2. כעת מפתה להכריז 3♣, אבל מזרח יודע שאם לצפון סדרת קלאב אמיתית, הוא "יחטוף" Dbl מעניש וישלם ביוקר. על פי המלצתי החוזה הסופי הוא 2♠, אבל אני מעריך שבשולחנות רבים המכרז יגיע ל-3♣ ואף ל-3♠.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 2♠ (הגיוני להוביל בשליט לאחר שכל אחד מהיריבים הכריז סדרה והם הסכימו על סדרה שלישית). הכרוז מושך שלושה סיבובי שליטים, משחק K♦, עוקף בהצלחה ל-J♦ וממשיך ב-A♦. לצערו Q♦ עדיין לא נפלה. הוא חותך דיאמונד, אך כעת אין כניסה מיידית לדומם וההגנה מספיקה לזכות בארבע הלקיחות שלה: שלוש בהארט ואחת בקלאב. התוצאה +140 תתקבל בחוזה בספייד לאחר רוב ההובלות. רק הובלה בדיאמונד תאפשר תוצאה של +170. מנגד, מזרח-מערב מבצעים ללא קושי תשע לקיחות בחוזה בקלאב.

Board: **35** Dealer: S
Vul: E-W

♠ AKT6 ♥ J93 ♦ K64 ♣ QJT	<table border="1"> <tr><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td>W</td><td>S</td></tr> </table>	N	E	W	S	♠ 82 ♥ AQ87 ♦ QT72 ♣ 932
N	E					
W	S					
♠ 973 ♥ K52 ♦ 8 ♣ AK8754		♠ QJ54 ♥ T64 ♦ AJ953 ♣ 6				

West	North	East	South
---	---	---	Pass
Pass	1♣	Pass	1♦
Pass	1♠	Pass	2♠
Pass	Pass	Pass	

ניתוח הכרזה

הכרזות הסיבוב הראשון מובנות מאליהן. בסיבוב השני אין למערב אפשרות ל"הכרזה חופשית" והוא ממתין לפעולה משותפו (כפל ממערב יראה שלושה קלפים בספייד). למזרח כוח למשחק מלא עם שישייה בספייד, אך הוא אינו מעוניין לשחק 4♠ מול סינגלטון (או גרוע מזה חוסר בספייד). הפתרון הוא להכפיל תחילה (Takeout) ואז להכריז 3♠. קריאת ה-Redouble של דרום מתארת אוברקול חזק, אך שותפו חלש מאוד ואין ביכולתו ליטול חלק במכרז. מזרח-מערב מגיעים ל-3NT, ודרום בדילמה. הוא יודע בוודאות ש-3NT ייכשל לאחר הובלה בקלאב, אבל חושש שכפל מעניש יבריא את היריבים לחוזה פחות גרוע (במקרה שלנו, על פי ניתוח מחשב ניתן לבצע 4♦ וגם 4♥). סכנה נוספת ב-DbI היא שהשותף יפרש אותו כבקשה לא להוביל בקלאב אלא בסדרה הראשונה של הדומם (כמובן, לכל שותפות יש הסכם משלה במצבים האלה). החלטתי לרשום Pass במהלך המכרז המומלץ, אך אין לראות בכך המלצה גורפת וחד-משמעית.

ניתוח משחק היד

קלף הובלה: ♣9 (סדרת השותף). עם יד חלשה מאוד חשוב להקפיד על הובלה בסדרת השותף. שחקן בצפון שיוביל הארט (שימכור את החוזה), אל לו להתפלא אם שותפו בדרום לא ירצה לשחק אתו יותר. דרום זוכה ב-♠A וממשיך ב-♣Q. כעת למערב אין משהו יותר טוב מניסיון להגביה לקיחות בהארט. דרום זוכה ב-A♥ ובחמש לקיחות בקלאב. תוצאה של +200 תהיה זהה לזו שתושג בחוזה מוכפל של 4♠, אך כאמור חוזה בגובה 4 בסדרה אדומה עשוי להצליח.

Board: **36** Dealer: W
Vul: Both

♠ T	♠ 76	♠ AK9432
♥ QJ65	♥ T9742	♥ K83
♦ AQT98	♦ J754	♦ K2
♣ K83	♣ 95	♣ 42
	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> N W — S — E S </div>	
	♠ QJ85	
	♥ A	
	♦ 63	
	♣ AQJT76	

West	North	East	South
1♦	Pass	1♠	2♣
Pass	Pass	DbI	RDbI
2♥	Pass	3♠	Pass
3NT	Pass	Pass	Pass

פתרון בעית "דומם כפול" – לוח מספר 24

בחוזה 6NT יש למשוך A♦ וחמישה קלאבים מדרום עם השלכת ספייד מצפון. מזרח יכול לשמור רק שני קלפים בספייד. כעת K♠, מעבר לדומם בהארט, ♠A ו-8♥ מצפון. מזרח חייב לכסות. דרום זוכה ב-A♥ ומוסר לקיחה בדיאמונד. מזרח חייב לשחק בלקיחה ה-12 לתוך "מזלג" בהארט.